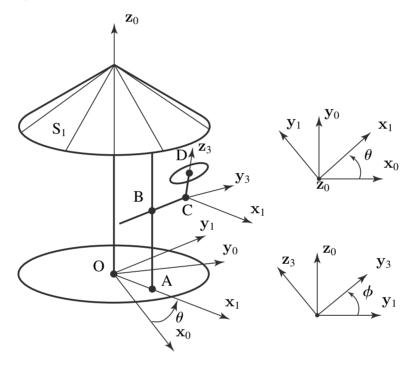


## A Ub, [Y'XY'WXYj Ui I 'XY'Vc]g

Un manège de chevaux de bois est composé de trois pièces : la plate-forme, le toit et les barres support de chevaux forment la pièce  $S_1$ , le corps du cheval est la pièce  $S_2$  et la tête du cheval la pièce  $S_3$ . Le sol est noté  $S_0$ . Chaque élément  $S_i$  du manège est repéré par  $R_i$ . Le paramétrage des positions des pièces est donné mais les liaisons ne sont pas représentées sur le schéma.



- La pièce  $S_1$  tourne par rapport à  $S_0$  autour de l'axe vertical  $(O, \mathbf{z}_0)$ .
- Le corps  $S_2$  du cheval est en liaison glissière par rapport à la pièce  $S_1$  suivant l'axe  $(O, \mathbf{z}_0)$ .
- La tête  $S_3$  s'articule avec le corps  $S_2$  grâce à une liaison pivot d'axe  $(C, \mathbf{x}_1)$ .

On a les notations suivantes :  $R_0(0, \mathbf{x}_0, \mathbf{y}_0, \mathbf{z}_0)$ ,  $R_1(A, \mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1, \mathbf{z}_0)$ ,  $R_2(B, \mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1, \mathbf{z}_0)$  et  $R_3(C, \mathbf{x}_1, \mathbf{y}_3, \mathbf{z}_3)$  et  $\mathbf{OA} = r\mathbf{x}_1$ ,  $\mathbf{AB} = h(t)\mathbf{z}_0$ ,  $\mathbf{BC} = l\mathbf{y}_1$  et  $\mathbf{CD} = d\mathbf{z}_3$ .

- 1) Exprimer en fonction du paramétrage proposé le vecteur vitesse du point C, élément de  $S_2$ , par rapport au repère  $R_0$ .
- 2) Faites de même pour le vecteur vitesse du point D, élément de S<sub>3</sub>, par rapport au repère R<sub>0</sub>.
- 3) Quelles sont les vitesses instantanées de rotation de  $S_1$  par rapport à  $S_0$ , de  $S_2$  par rapport à  $S_0$ , et de  $S_3$  par rapport à  $S_0$ ?