MÓDULO 7 - Taller 3 - Simulación: Implementación Ágil en el Desarrollo de la Web del Hospital

Grupo 5:

Matías Espinoza, Pedro Guerrero, Bastián Ortega, Fernanda Avello

Contexto:

En esta simulación, los estudiantes deberán aplicar todo lo aprendido sobre Metodologías Ágiles y Scrum en el desarrollo del sitio web del hospital. Trabajarán en equipo para definir y priorizar las historias de usuario, realizar estimaciones ágiles y llevar a cabo las principales ceremonias de Scrum (Sprint Planning, Daily Scrum, etc.). Además, se enfocarán en el refinamiento del backlog, gestión del producto y entrega de un MVP.

1. Planificación del Sprint (Sprint Planning) (2 Puntos)

- Los estudiantes deberán definir el alcance de un Sprint para el desarrollo del sitio web del hospital.
- El Sprint debe incluir la creación de Historias de Usuario, la estimación de las mismas y la priorización para este ciclo de trabajo.
- Documenta las tareas asignadas a cada miembro del equipo y establece metas claras para el sprint.

Para el primer Sprint del desarrollo del sitio web del hospital, se define el siguiente alcance basado en las historias de usuario previamente definidas y priorizadas por el Product Owner utilizando posiblemente técnicas como MoSCoW para identificar lo esencial (Must Have). La selección de la historia de usuario se basa en su valor para el paciente y la capacidad del equipo para completarla en un sprint. La estimación de 3 puntos de historia para la historia seleccionada refleja una evaluación del esfuerzo relativo y la complejidad de su implementación.

- **Objetivo del Sprint:** Desarrollar la funcionalidad esencial para que los pacientes puedan encontrar información básica sobre los médicos disponibles, entregando valor de manera temprana.
- Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint:
 - Como paciente, quiero poder ver la lista de médicos disponibles por especialidad, para poder seleccionar el médico adecuado para mi necesidad. (Estimación: 3 puntos de historia)
 - Esta historia cumple con los criterios INVEST y SMART al ser independiente, negociable, valiosa, estimable, pequeña y testable, además de específica, medible, alcanzable, relevante y temporal.
- Tareas Asignadas (Ejemplo): La división de la historia en tareas más pequeñas facilita la comprensión del trabajo necesario.
 - Miembro A: Desarrollar el componente de la interfaz de usuario para mostrar la lista de médicos y filtros por especialidad, asegurando una experiencia de usuario intuitiva.
 - Miembro B: Implementar la lógica para consultar y filtrar la base de datos de médicos por especialidad, optimizando el rendimiento de la consulta.
 - Miembro C: Realizar pruebas unitarias del componente y la lógica de filtrado para asegurar la calidad del código y la correcta funcionalidad.

 Meta del Sprint: Tener una sección funcional en el sitio web donde los pacientes puedan visualizar un listado de médicos, filtrable por su especialidad, entregando un incremento de software funcional al final del sprint.

2. Daily Scrum Simulado (1 Punto)

- Realiza una sesión de Daily Scrum donde cada miembro del equipo debe responder a las preguntas clave de la reunión diaria:
 - ¿Qué hice ayer?
 - ¿Qué haré hoy?
 - ¿Hay algún impedimento?
- Registra esta información y documenta posibles bloqueos o problemas que deban solucionarse.

El Daily Scrum es una **reunión breve (idealmente de 15 minutos)** que se realiza diariamente para que el equipo sincronice el trabajo y planifique las próximas 24 horas. Cada miembro responde a las siguientes preguntas:

Miembro A:

- Ayer: Desarrollé la estructura inicial del componente de la lista de médicos en la interfaz, enfocándome en la atención al detalle.
- Hoy: Integraré los filtros de especialidad en el componente y comenzaré a conectarlo con los datos, buscando la simplicidad en la implementación.
- o **Impedimentos:** Ninguno por el momento.

Miembro B:

- Ayer: Configuré la conexión a la base de datos de médicos y escribí la consulta básica para obtener todos los médicos, utilizando pensamiento crítico para optimizar la consulta inicial.
- Hoy: Implementaré la lógica de filtrado de la consulta por especialidad según la selección del usuario en la interfaz.
- Impedimentos: Necesito clarificación sobre la estructura exacta de la tabla de especialidades en la base de datos, lo que podría ser un bloqueo que el Scrum Master debería ayudar a resolver.

• Miembro C:

- Ayer: Revisé los diseños de la interfaz para la lista de médicos y preparé el entorno de pruebas unitarias, asegurando la testabilidad de la historia de usuario.
- Hoy: Una vez que Miembro A tenga el componente y Miembro B la lógica básica, comenzaré a escribir las pruebas unitarias.
- Impedimentos: Necesitaré acceso a un entorno con datos de prueba para los médicos, lo que también representa un posible impedimento.

Posibles Bloqueos o Problemas: Falta de claridad sobre la estructura de la tabla de especialidades y la necesidad de un entorno con datos de prueba. Estos impedimentos deben ser abordados para asegurar el progreso del equipo hacia la meta del sprint. Se observa que el miembro B puede tener un imprevisto y retrasar la actividad del miembro C.

3. Sprint Review (1.5 Puntos)

- Al finalizar el sprint, presenta los avances del sitio web del hospital.
- Muestra las historias completadas y cómo estas entregan valor al producto final.
- Documenta los resultados obtenidos, los elementos pendientes y cualquier retroalimentación recibida del equipo.

Al finalizar el Sprint, se presenta el **incremento del producto** desarrollado durante el sprint a los stakeholders para obtener **retroalimentación**.

Historias Completadas:

- Como paciente, quiero poder ver la lista de médicos disponibles por especialidad, para poder seleccionar el médico adecuado para mi necesidad.
 - Se demuestra cómo la funcionalidad implementada satisface la necesidad del usuario y entrega valor.
- Valor Entregado: Los pacientes ahora pueden acceder a una página en el sitio web
 que muestra un listado de los médicos del hospital, organizado y filtrable por su
 especialidad. Esto facilita la búsqueda del profesional adecuado según sus
 necesidades médicas, cumpliendo con el principio de entregar software funcional
 frecuentemente.
- Elementos Pendientes: La conexión completa de los filtros y la visualización de detalles adicionales de cada médico (como información de contacto o disponibilidad) no se completaron en este sprint y se trasladarán al Product Backlog para su priorización en futuros sprints. Se discute por qué estos elementos no se completaron.
- Retroalimentación Recibida del Equipo: Se fomenta la comunicación cara a cara para compartir la retroalimentación.
 - o La colaboración entre los miembros del equipo fue efectiva.
 - La complejidad de la conexión a la base de datos resultó ser ligeramente mayor de lo estimado inicialmente, lo que proporciona información valiosa para futuras estimaciones.
 - Se sugiere dedicar más tiempo en la planificación del próximo sprint a la definición detallada de la estructura de la base de datos para reducir la incertidumbre.

4. Sprint Retrospective (1.5 Puntos)

- Conduce una Retrospectiva del Sprint para identificar lo que salió bien, lo que puede mejorar y los compromisos para el siguiente sprint.
- Asegúrate de registrar acciones específicas para mejorar los procesos de trabajo en el equipo.

La Retrospectiva del Sprint es una oportunidad para el equipo inspeccionar cómo fue el último Sprint con respecto a las personas, las interacciones, los procesos y las herramientas. El equipo identifica y ordena los principales elementos que fueron bien, y las posibles mejoras.

• ¿Qué salió bien?

- La colaboración dentro del equipo permitió superar los desafíos iniciales.
- Se logró entregar la funcionalidad básica de listado y filtrado de médicos por especialidad, cumpliendo con el objetivo del sprint.
- La comunicación diaria a través del Daily Scrum ayudó a mantener al equipo sincronizado.

• ¿Qué se puede mejorar?

- Se identificó la necesidad de una mejor comunicación y documentación sobre la estructura de la base de datos al inicio del sprint para evitar bloqueos.
- La estimación inicial podría haber considerado con mayor detalle la complejidad de la integración con la base de datos.
- Podría haber sido beneficioso tener un entorno de pruebas con datos desde el inicio del sprint.
- ¿Qué acciones tomaremos para el próximo Sprint? El equipo se compromete a implementar mejoras concretas.
 - Dedicaremos una parte de la planificación del sprint a revisar y documentar la estructura de la base de datos relevante.
 - Ajustaremos las estimaciones futuras considerando los posibles desafíos en la integración de datos, tal vez utilizando puntos de historia de manera más detallada.
 - Exploraremos la creación temprana de datos de prueba para facilitar las pruebas unitarias.

5. Refinamiento del Backlog (1 Punto)

- Lleva a cabo una sesión de Refinamiento del Backlog, ajustando las historias de usuario existentes para asegurar que estén listas para el próximo sprint.
- Prioriza las tareas basadas en su impacto y complejidad, y ajusta las estimaciones según sea necesario.

Documentación de la Sprint Retrospective: Se registran las conclusiones y las acciones acordadas para la mejora continua.

• Fortalezas Identificadas:

- Colaboración efectiva del equipo, demostrando la importancia de los individuos e interacciones sobre procesos y herramientas.
- Entrega de la funcionalidad principal del sprint, enfocándose en software funcionando sobre documentación extensiva.

• Áreas de Mejora:

- Comunicación y documentación de la estructura de la base de datos, destacando la necesidad de una mejor comprensión compartida.
- Mayor detalle en la estimación de tareas de integración de datos, lo que podría mejorar la planificación del sprint.
- Acciones a Implementar en el Próximo Sprint:
 - Revisión y documentación de la estructura de la base de datos en la planificación, asegurando que todos los miembros del equipo tengan la información necesaria.

- Refinamiento del proceso de estimación, quizás utilizando técnicas como Planning Poker para llegar a un consenso más informado.
- Creación temprana de datos de prueba, para facilitar el trabajo de desarrollo y pruebas.