

## Atividade 08

### O que é uma session PHP?

Quando você trabalha com um aplicativo, você o abre, faz algumas alterações e depois o fecha. Isso é muito parecido com uma session. O computador sabe quem você é. Ele sabe quando você inicia o aplicativo e quando termina. Mas na internet há um problema: o servidor da web não sabe quem você é ou o que faz, porque o endereço HTTP não mantém o estado.

As variáveis do session resolvem esse problema, armazenando informações do usuário para serem usadas em várias páginas (por exemplo, nome de usuário, cor favorita etc.). Por padrão, as variáveis do session duram até o usuário fechar o navegador.

Assim; As variáveis do session contêm informações sobre um único usuário e estão disponíveis para todas as páginas em um aplicativo.

### Iniciar uma session PHP

Uma session é iniciada com a função `session_start()`.

As variáveis do session são definidas com a variável global do PHP: `$_SESSION`.

### Função rand()

Utilizamos a função `rand()` para sortear números aleatórios de uma faixa de valores especificados pelo programador, valor mínimo e máximo. Se você precisa de um número aleatório entre 5 e 15 (inclusive), por exemplo, utilize:

```
$aleatorio = rand(5, 15);
```

## Exercício

Utilizando os comandos e conceitos apresentados nesta aula monte o jogo da Pedra-Papel-Tesoura (Junkenpo):

- Página inicial como uma introdução e botão para iniciar o jogo.
- Página do jogo deve permitir o usuário escolher seu movimento.
- Exibir o resultado na própria página do jogo. Deve-se exibir: imagem com a jogada do jogador e imagem com o sorteio da imagem do computador, mensagem de quem venceu essa jogada e o placar de pontos.

**Importante!!!** Adicione ao rodapé de cada página **seu nome completo**.

Após finalização do site, compacte o arquivo (.zip ou .rar) e anexe como resposta a esta atividade.

Até breve.