

Candidat retenu : AGHUMYAN Mesrop

Développeur d'Application & Génie Logiciel H/F

Informations générales

A l'intention des candidats	Ingénieur Informatique et Réseaux, parcours Développement Logiciel
Durée du contrat	1 septembre 2024 au 31 août 2027
Adresse	22 bis avenue du Général de Gaulle, 30100 ALES, France
Déposé par	Mme CAPDESSUS Joëlle (Recruteur)

Entreprise

Nom	COSYWEE
SIRET	82209648300018
Adresse	LE COUSSAC, 30960 LES MAGES, France
Nombre d'employés	20
Recruteurs	Mme CAPDESSUS Joëlle, Mme CAPDESSUS Joëlle

Contacts

Poste	Mme CAPDESSUS Joëlle joelle.capdessus@cosywee.com
Maître d'apprentissage pressenti	SICO Jérôme Dipôme : Ingénieur Niveau 2
Service Ressources Humaines	VANDENBUSSCHE Julie responsable.rh@cosywee.com

Compléments d'information

Télétravail	Ne planifie pas du télétravail pour l'apprenti(e).
Mobilité internationale	L'employeur (ou son représentant) autorisera l'apprenti(e) à réaliser un séjour international obligatoire de 9 semaines minimum durant sa formation selon des modalités à définir ultérieurement

Descriptif du poste et de l'évolution des missions au cours des années

Présentation de l'Entreprise :

Créée en 2003 par un groupe familial, la société Cosywee s'est constituée par croissance externe de PME spécialisées dans les produits de fermeture et de protection solaire. Cosywee en quelques chiffres : 120 personnes - 20 M€ de CA - **6 sites de production** répartis dans le 1/4 sud de la France - 8 gammes de produits - 1 bureau d'étude - plus de 3000 clients.

Depuis novembre 2019 Cosywee est devenue LA marque unique du groupe.

Cosywee fabrique et distribue des produits **sur mesure** à travers ses 6 sites de production (Alès, Perpignan, Marseille, Lyon, Bourg-en-Bresse, Nîmes) en BtoBtoC.

Description du Poste :

Au sein de notre équipe informatique composée de 7 personnes vous participerez à l'amélioration des outils informatiques et principalement l'ERP utilisé dans le groupe. Ce poste offre une expérience variée incluant la gestion de projet, l'analyse de bugs, le support utilisateurs ainsi que le développement logiciel.

Les missions :

- Participer au développement et à l'amélioration des outils informatiques
- Assister dans la gestion de projet
- Analyser et résoudre les problèmes techniques rencontrés par les utilisateurs
- Collaborer avec l'équipe pour assurer le bon fonctionnement des logiciels

Compétences préalables indispensables

Compétences techniques

- Connaissances en développement logiciel, en particulier en JAVA, C#, VBA, et JSON
- Familiarité avec les environnements de développement tels qu'Eclipse et Visual Studio Enterprise
- Capacité à utiliser des outils de modélisation comme Enterprise Architect
- Compréhension des systèmes de contrôle de version, notamment SourceTree
- Avoir une bonne maîtrise de la suite Atlassian JIRA avec une connaissance du module Bitbucket

Autres aptitudes :

- aimer travailler en équipe
- savoir communiquer efficacement
- être autonome et capable de résoudre des problèmes de manière proactive

Progression envisagée en entreprise sur les 3 années de formation

1^{ère} année de formation

Compétences développées	Acquisition de la maîtrise des outils informatiques - Travail en équipe - Ecoute & curiosité
Missions confiées	Analyse - conception - développement

2^{ème} année de formation

Compétences développées	Conduite de réunions - Rédaction de compte-rendus - Approfondissement des compétences acquises - Etre force de proposition - Travail en autonomie
Missions confiées	Développement - Formation utilisateurs - Début chefferie de projet

3^{ème} année de formation

Compétences développées	Approfondissement des compétences acquises - Travail en autonomie ++ - Prise d'initiative ++ - Prise de recul -
Missions confiées	Développement - Chefferie de projet confirmée