## 5. Szkeleton tervezése

54 – Override

Konzulens:

dr. László Zoltán

## Csapattagok:

Kriván Bálint CBVOEN balint@krivan.hu
Jákli Gábor ONZ5G1 j\_gab666@hotmail.com
Dévényi Attila L1YRH0 devenyiat@gmail.com
Apagyi Gábor X8SG3T apagyi.gabooo@gmail.com
Péter Tamás Pál N5ZLEG falconsaglevlist@gmail.com

# **Tartalomjegyzék**

5	Szk	keleton tervezése						
	5.1.	Errata	4					
		5.1.1. Objektumleírás: <b>Wire</b>	4					
		5.1.2. Objektumleírás: <b>Node</b>	4					
		5.1.3. Osztályleírás: <b>AbstractComponent</b>	4					
		5.1.4. Osztályleírás: <b>Node</b>						
		5.1.5. Osztályleírás: Wire						
		5.1.6. Statikus struktúra diagramok	6					
	5.2.	A szkeleton modell valóságos use-case-ei	7					
		5.2.1. Use-case diagram						
		5.2.2. Use-case leírások	7					
	5.3.	Architektúra	11					
	5.4.	A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok	11					
		Szekvencia diagramok a belső működésre						
	5.6.	Napló	12					

# Ábrák jegyzéke

5.1.	Statikus struktúra nézet	6
5.2.	A szkeleton modell valóságos use-case-ei	7
5.3.	Áramkör inicializálása	12

5. SZKELETON TERVEZÉSE

#### 5. Szkeleton tervezése

#### 5.1. Errata

Az előző fejezetben leírtak egy apró részletben megváltoztak. Az elemeket már nem közvetlenül kötjük össze, hanem *vezeték*ek segítségével, melyeket egymással *csomópont*okkal lehet összekötni, ha szükséges. Így javítottuk a láthatósággal kapcsolatosan felmerült problémákat, ehhez fel kellett venni 2 új osztályt (Wire, Node), illetve az AbstractComponent módosítani, ezekhez tartozó objektum és osztályleírások alább olvashatóak, valamint mellékeltük a módosított statikus osztálydiagramot is. (Egy-két egyéb objektumleírás is módosult, de csak azért mert a kiértékelés logikája változott – nem hátulról megyünk, hanem az összes kiértékeli magát, ez nem szükséges a jelen fejezethez, hiszen magától értetődő)

#### 5.1.1. Objektumleírás: Wire

Vezeték, mely az áramköri komponensek ki és bemeneteit köti össze. Egy vezeték egy darab kimenetet és egy darab bemenetet köt össze. A rajta lévő értéket le lehet tőle kérdezni, illetve be lehet azt állítani.

#### 5.1.2. Objektumleírás: Node

Csomópont, mely a bemenetén lévő értéket a kimeneteire adja. Segítségével lehet egy vezetéket "szétágaztatni".

#### 5.1.3. Osztályleírás: AbstractComponent

Absztrakt osztály.

#### • Felelősség

Egy komponens absztrakt megvalósítása, ebből származik az összes többi komponens. A közös logikát valósítja meg. A gyakran használt feladatokra ad alapértelmezett implementációt (pl. vezetékek bekötése). Tudja magáról, hogy a legutóbbi két kiértékelés között változtak-e a kimenetei.

- Ősosztályok: (nincs)
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
  - protected Wire[] inputs: Bemeneteire kötött vezetékek.
  - protected Wire[] outputs: Kimeneteire kötött vezetékek.

#### Metódusok

- addTo(Circuit c): Meghívja az áramkör add(AbstractComponent ac) metódusát.
- void evaluate(): Komponens kimenetein lévő értékek kiszámolása a bemenetek alapján.
- boolean isChanged(): Visszaadja, hogy a legutóbbi két kiértékelés között változtak-e a kimenetek.
- void setInput(int inputPin, Wire wire): Az adott bemeneti lábára rákötjük a megadott vezetéket.
- void setOutput(int outputPin, Wire wire): Az adott kimeneti lábára rákötjük a megadott vezetéket.

#### 5.1.4. Osztályleírás: **Node**

Felelősség

Csomópont, mely a bemenetén lévő értéket a kimeneteire adja. Segítségével lehet egy vezetéket "szétágaztatni".

- Ősosztályok: AbstractComponent.
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
  - (nincs)
- Metódusok
  - (nincs)

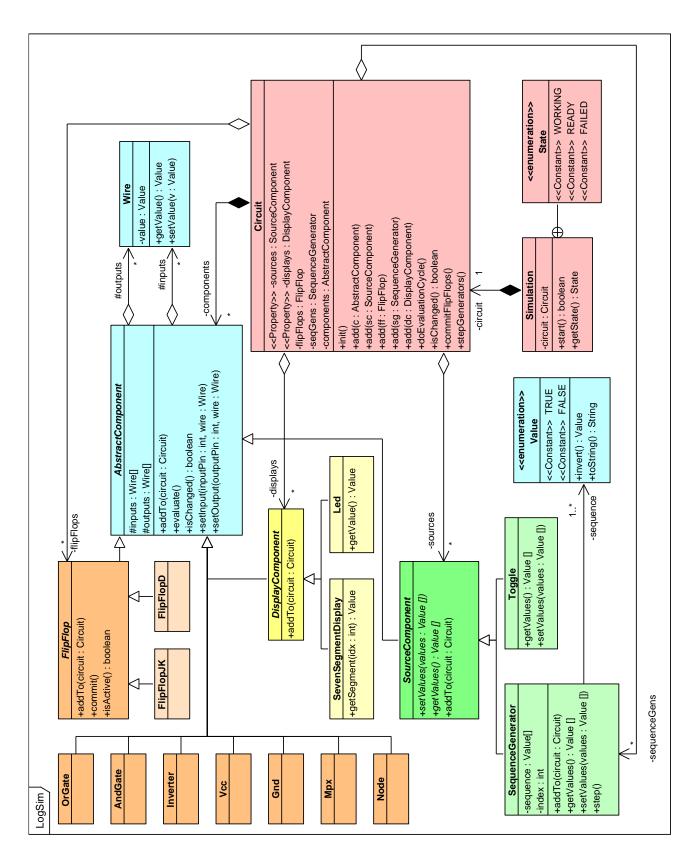
#### 5.1.5. Osztályleírás: Wire

• Felelősség

Vezeték, mely az áramköri komponensek ki és bemeneteit köti össze. Egy vezeték egy darab kimenetet és egy darab bemenetet köt össze. A rajta lévő értéket le lehet tőle kérdezni, illetve be lehet azt állítani.

- Ősosztályok: AbstractComponent.
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
  - private Value value: Vezetéken lévő érték
- Metódusok
  - Value getValue (): Visszaadja a vezetéken lévő értéket.
  - void settValue (Value v): Beállítja a vezetéken lévő értéket.

#### 5.1.6. Statikus struktúra diagramok

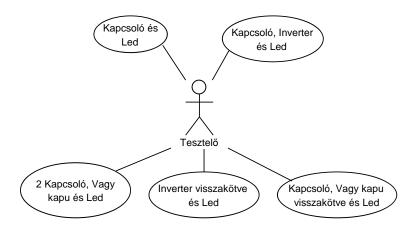


5.1. ábra. Statikus struktúra nézet

5. SZKELETON TERVEZÉSE Override

### 5.2. A szkeleton modell valóságos use-case-ei

#### 5.2.1. Use-case diagram



5.2. ábra. A szkeleton modell valóságos use-case-ei

#### 5.2.2. Use-case leírások

Use-case neve	Áramkör inicializálása		
Rövid leírás	Ez a usecase egy áramkör és a hozzá tartozó szimuláció inicializálását mutatja be, hogyan jönnek létre a komponensek és a közöttük lévő összeköttetés. Jelen példa egy Kapcsoló és egy Led összeköttetését prezentálja.		
Aktorok	Tesztelő		
Forgatókönyv	<ul> <li>szimuláció létrehozása</li> <li>áramkör létrehozása</li> <li>áramkör beregisztrálása a szimulációba</li> <li>áramkör inicializálása</li> <li>kapcsoló létrehozása</li> <li>vezeték létrehozása</li> <li>kapcsoló kimenetére vezeték kötése</li> <li>led létrehozása</li> <li>led bemenetére vezeték kötése</li> <li>kapcsoló áramkörbe regisztrálása</li> <li>led áramkörbe regisztrálása</li> </ul>		

Use-case neve	Kapcsoló és Led		
Rövid leírás	Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy		
	kapcsolóból és rá kötött ledből áll.		
Aktorok	Tesztelő		

Forgatókönyv	<ul> <li>Áramkör és komponensek létrehozása</li> <li>kapcsoló értékének beállítása (megkérdezi a tesztelőt)</li> <li>szimuláció indítása</li> </ul>
	<ul> <li>hálózat kiértékelés indítása</li> </ul>
	<ul><li>* kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)</li><li>* led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése)</li></ul>
	<ul> <li>áramkör változásának vizsgálata</li> <li>stacionárius állapot, szimuláció vége</li> </ul>

Use-case neve	Kapcsoló, Inverter és Led			
Rövid leírás	Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy			
	kapcsolóból egy rá kötött inverterből és egy arra kötött ledből áll.			
Aktorok	Tesztelő			
Forgatókönyv	<ul> <li>Áramkör és komponensek létrehozása</li> <li>kapcsoló értékének beállítása (megkérdezi a tesztelőt)</li> <li>szimuláció indítása</li> </ul>			
	<ul> <li>hálózat kiértékelés indítása (2x)</li> </ul>			
	<ul><li>* kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)</li><li>* inverter kiértékelése</li></ul>			
	<ul> <li>bemenetén lévő érték lekérése</li> </ul>			
	<ul> <li>kimenetére kötött érték kiszámolása és ki- adása</li> </ul>			
	<ul> <li>* led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése)</li> </ul>			
	<ul> <li>áramkör változásának vizsgálata</li> </ul>			
	<ul> <li>két lépés alatt stacionárius állapot<sup>1</sup>, szimuláció vége</li> </ul>			

Use-case neve	2 Kapcsoló, Vagy kapu és Led		
Rövid leírás	Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy vagy kapura kötött két kapcsolóból és a vagy kapu kimenetére kötött ledből áll.		
Aktorok	Tesztelő		

¹amennyiben a kapcsoló logikai igazra van állítva, akkor egy lépés is elég, de két lépés biztosan, így ezt ábrázoljuk diagramon 2011. március 13.

5. SZKELETON TERVEZÉSE Override

#### Forgatókönyv

- Áramkör és komponensek létrehozása
- egyik kapcsoló értékének beállítása (megkérdezi a tesztelőt)
- másik kapcsoló értékének beállítása (megkérdezi a tesztelőt)
- szimuláció indítása
  - hálózat kiértékelés indítása (2x)
    - egyik kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)
    - másik kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)
    - \* VAGY kapu kiértékelése
      - · bemenetén lévő értékek lekérése
      - kimenetére kötött érték kiszámolása és kiadása
    - \* led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése)
  - áramkör változásának vizsgálata
  - második lépés után stacionárius állapot<sup>2</sup>, szimuláció vége

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>amennyiben mindkét kapcsoló 0-ás állapotban van, egy lépés alatt stabil lesz a hálózat, hiszen a VAGY kapu végig hamis állapotot ad ki, itt és a szekvencia diagramon úgy vesszük, mintha legalább az egyik kapcsoló 1-esbe lenne állítva.

Use-case neve	Inverter visszakötve és Led		
Rövid leírás	Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy inverterből, amelynek kimenete egy ledbe illetve saját bemenetére van kötve. Oszcillálni fog, ezért a szimuláció rövid időn belül leáll.		
Aktorok	Tesztelő		
Forgatókönyv	<ul><li>Áramkör és komponensek létrehozása</li><li>szimuláció indítása</li></ul>		
	<ul> <li>hálózat kiértékelés indítása (3x)</li> </ul>		
	<ul> <li>inverter kiértékelése</li> </ul>		
	<ul> <li>bemenetén lévő értékek lekérése</li> <li>kimenetére kötött érték kiszámolása és kiadása</li> </ul>		
	<ul> <li>* csomópont kiértékelése</li> </ul>		
	<ul><li>bemenetén lévő érték lekérése</li><li>kimeneteire az érték kiadása</li></ul>		
	* led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése)		
	<ul> <li>áramkör változásának vizsgálata</li> <li>harmadik lépés után sincs stacionárius állapot, szimuláció vége</li> </ul>		

Use-case neve	Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led		
Rövid leírás	Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy		
	kapcsolóból, egy VAGY kapuból, melynek egyik bemenetére a		
	kapcsoló, másik bemenetére a saját kimenete van kötve és egy		
	ledből, melyre szintén a VAGY kapu kimenetét kötöttük. Ez egy		
	olyan visszakötéses hálózat, mely stabil állapotban van.		
Aktorok	Tesztelő		

5. SZKELETON TERVEZÉSE Override

#### Forgatókönyv

- Áramkör és komponensek létrehozása
- szimuláció indítása
  - hálózat kiértékelés indítása (2x)
    - \* kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)
    - \* VAGY kapu kiértékelése
      - · bemenetén lévő értékek lekérése
      - kimenetére kötött érték kiszámolása és kiadása
    - \* csomópont kiértékelése
      - · bemenetén lévő érték lekérése
      - · kimeneteire az érték kiadása
    - \* led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése)
  - áramkör változásának vizsgálata
  - második lépés után stacionárius állapot<sup>3</sup>, szimuláció vége

#### 5.3. Architektúra

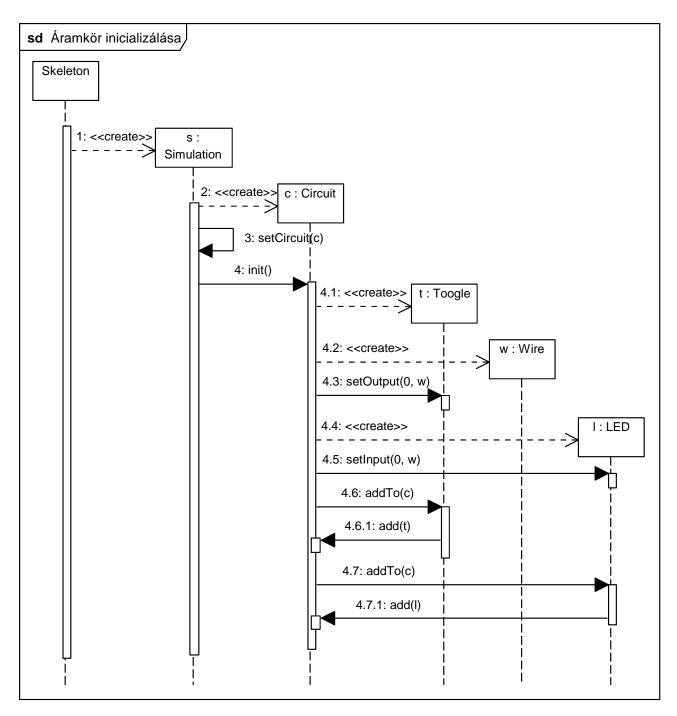
#### 5.4. A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok

[A szkeleton által elfogadott bemenetek , valamint a szöveges konzolon megjelenő kimenetek. A kiemenet formátuma olyan kell legyen, ami alapján a működés összevethető a korábbi szekvencia-diagramokkal.]

#### 5.5. Szekvencia diagramok a belső működésre

[A szkeletonban implementált szekvenciadiagramok. Tipikusan egy use-case egy diagram. Ezek megegyezhetnek a korábban specifikált diagramokkal, de az egyes életvonalakat (lifeline) egyértelműen a szkeletonban példányosított objektumokhoz kell tudni kötni. Azt kell megjeleníteni, hogy a szkeletonban létrehozott objektumok egymással hogyan fognak kommunikálni.]

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>ha a kapcsoló 0-ás állapotban van, akkor egy lépés alatt bekövetkezik, de érdekesebb szituáció, amikor 1-es állapotban van, ezt ábrázoljuk diagramon



5.3. ábra. Áramkör inicializálása

#### 5.6. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2010.03.12.14:00	1,5 óra	Kriván B.	Javasolt módosítások elvégzése az előző feje-
			zetben, rövid errate készítése jelen fejezet elé.
2010.03.13.00:00	2 óra	Péter T.	Use-casek leírása szöveges formátumban
2010.03.13.09:30	30 perc	Kriván B.	Use-case diagram megrajzolása

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2010.03.13. 10:00	2 óra	Kriván B.	Use-casek leírásának LAT <sub>E</sub> X formátumra való alakítása, apróbb finomítások
		•••	