

6. Szkeleton beadás

54 – *Override*

Konzulens:

dr. László Zoltán

Csapattagok:

Kriván Bálint	CBVOEN	balint@krivan.hu
Jákli Gábor	ONZ5G1	j_gab666@hotmail.com
Dévényi Attila	L1YRH0	devenyat@gmail.com
Apagyi Gábor	X8SG3T	apagyi.gabooo@gmail.com
Péter Tamás Pál	N5ZLEG	falconsaglevlist@gmail.com

2011. március 16.

Tartalomjegyzék

6 Szkeleton beadás	4
6.1. Fordítási és futtatási útmutató	4
6.1.1. Fájllista	4
6.1.2. Fordítás	4
6.1.3. Futtatás	4
6.2. Értékelés	4
6.3. Napló	4

Ábrák jegyzéke

6. Szkeleton beadás

6.1. Fordítási és futtatási útmutató

[A feltöltött program fordításával és futtatásával kapcsolatos útmutatás. Ennek tartalmaznia kell leltárszerűen az egyes fájlok pontos nevét, méretét byte-ban, keletkezési idejét, valamint azt, hogy a fájlban mi került megvalósításra.]

6.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	250 byte	2009.10.10 18:05	...
...

6.1.2. Fordítás

[A fenti listában szereplő forrásfájlokból milyen műveletekkel lehet a bináris, futtatható kódot előállítani. Az előállításához csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

```
javac -d bin *.java
```

6.1.3. Futtatás

[A futtatható kód elindításával kapcsolatos teendők leírása. Az indításhoz csak a 2. Követelmények c. dokumentumban leírt környezetet szabad előírni.]

```
cd bin
java Main.java
```

6.2. Értékelés

[A projekt kezdete óta az értékelésig eltelt időben tagokra bontva, százalékban.]

Tag	Munka százalékban	Aláírás
Horváth	23.5 %	
Német	24.5 %	
Tóth	25 %	
Oláh	27 %	

6.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2010.03.16. 10:00	2,5 óra	Kriván B.	Skeletonhoz szükséges osztályok kialakítása, vázának elkészítése

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2010.03.16. 12:00	1 óra	Apagyi G.	Komponensek implementációjának elkészítése
...