6. Szkeleton beadás

54 – Override

Konzulens:

dr. László Zoltán

Csapattagok:

Kriván Bálint	CBVOEN	balint@krivan.hu
Jákli Gábor	ONZ5G1	j_gab666@hotmail.com
Dévényi Attila	L1YRH0	devenyiat@gmail.com
Apagyi Gábor	X8SG3T	apagyi.gabooo@gmail.com
Péter Tamás Pál	N5ZLEG	falconsaglevlist@gmail.com

Tartalomjegyzék

_	Szk	Szkeleton beadás				
	6.1.	Fordítási és futtatási útmutató				
		6.1.1. Fájllista				
		6.1.2. Fordítás				
		6.1.3. Futtatás				
	6.2.	Értékelés				
	6.3.	Napló				

Ábrák jegyzéke

6. SZKELETON BEADÁS Override

6. Szkeleton beadás

6.1. Fordítási és futtatási útmutató

[A feltöltött program fordításával és futtatásával kapcsolatos útmutatás. Ennek tartalmaznia kell leltárszerűen az egyes fájlok pontos nevét, méretét byte-ban, keletkezési idejét, valamint azt, hogy a fájlban mi került megvalósításra.]

6.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/logsim/Skeleton.java	250 byte	2009.10.10 18:05	Menüt tartalmazza. A felhasználó válasz-
			tása alapján a megfelelő tesztesetet elin-
			dítja
src/logsim/log/Loggable.java	250 byte	2009.10.10 18:05	Loggolást segítő interfész
src/logsim/log/	250 byte	2009.10.10 18:05	Wrapper osztály az int típus köré, mely le-
LoggableInt.java			hetővé teszi az intek loggolását
src/logsim/log/Logger.java	250 byte	2009.10.10 18:05	Loggolást megvalósító osztály
src/logsim/model/Circuit.java	250 byte	2009.10.10 18:05	Az áramkört megvalósító osztály
src/logsim/model/	250 byte	2009.10.10 18:05	A szimulációt megvalósító osztály
Simulation.java			
src/logsim/model/Value.java	250 byte	2009.10.10 18:05	Az áramkörben előforduló értkékeket tartalmazó osztály
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Az alkatrészek absztrakt ősosztálya
AbstractComponent.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Megjelenítő típusú alkatrészek absztrakt
DisplayComponent.java			ősosztálya
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Forrás típusú alkatrészek absztrakt ősosz-
SourceComponent.java			tálya
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Vezetéket megvalósító osztály
Wire.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Az inverter alkatrészt megvalósító osztály
impl/Inverter.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	A led megjelenítőt megvalósító osztály
impl/Led.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	Csomópont alkatrészt megvalósító osztály
impl/Node.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	VAGY kaput megvalósító osztály
impl/OrGate.java			
src/logsim/model/component/	250 byte	2009.10.10 18:05	A kapcsoló forrást megvalósító osztály
impl/Toggle.java			
src/logsim/model/skeleton/	250 byte	2009.10.10 18:05	Az első tesztesetet tartalmazó osztály
Circuit1.java			
src/logsim/model/skeleton/	250 byte	2009.10.10 18:05	A második tesztesetet tartalmazó osztály
Circuit2.java			
src/logsim/model/skeleton/	250 byte	2009.10.10 18:05	A harmadik tesztesetet tartalmazó osztály
Circuit3.java			
src/logsim/model/skeleton/	250 byte	2009.10.10 18:05	A negyedik tesztesetet tartalmazó osztály
Circuit4.java			

2011. március 16. 4

6. SZKELETON BEADÁS Override

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
src/logsim/model/skeleton/	250 byte	2009.10.10 18:05	Az ötödik tesztesetet tartalmazó osztály
Circuit5.java			

6.1.2. Fordítás

A hibamentes és minél inkább gördülékenyebb fordítás érdekében létrehoztunk egy compile.bat nevezetű batch fájlt, mely a projekt főkönyvtárában található. Projekt főkönytára az, amelyik batch fájlokat tartalmaz és a "src" nevezetű mappát, melyben a program forráskódja található.

A compile.bat fájl az alábbi parancsokat hajtja végre:

```
@echo off
set PATH=%PATH%;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_21\bin\
cd src
javac logsim\Skeleton.java
cd..
if not errorlevel 1 echo Forditas sikeres
pause
```

Vagyis, beállítja a PATH környezeti változót, majd lefordítja a programot. Ha hibamentes volt a fordítás, azt a "Fordítás sikeres" kimenettel értesíti a felhasználót. Fontos, hogy a PATH változóban az aktuális JDK bináris könyvtárának az elérési útvonala legyen. Szükség esetén módosítani kell a compile.bat batch fájlt!

A fordítás sikeressége után, lehetőség van a dokumentáció legenerálására is. Ehhez felhasználható a fő-könyvtárban található doc.bat batch fájl, mely az alábbi parancsokat hajtja végre:

```
@echo off
cd src
javadoc logsim logsim.log logsim.model logsim.model.component
  logsim.model.component.impl logsim.model.skeleton -d ..\documents
  cd..
if not errorlevel 1 echo Dokumentum generalas sikeres volt.
pause
```

Ha a dokumentum generálás sikeres volt, akkor a documents nevezetű mappában megtaláhatóak a kívánt dokumentumok.

6.1.3. Futtatás

A futtatás megkönnyításe érdekében elkészítettük a run.bat batch fájlt. Ez az alábbi parancsokat hajtja végre:

```
@echo off
cd src
java logsim.Skeleton
```

Az "src" könyvtárból elindítja az előzőleg lefordított programot.

6.2. Értékelés

[A projekt kezdete óta az értékelésig eltelt időben tagokra bontva, százalékban.]

Tag	Munka százalékban	Aláírás
Horváth	23.5 %	
Német	24.5 %	
Tóth	25 %	
Oláh	27 %	

2011. március 16.

6. SZKELETON BEADÁS Override

6.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2010.03.16. 10:00	2,5 óra	Kriván B.	Szkeletonhoz szükséges osztályok kialakí-
			tása, vázának elkészítése
2010.03.16. 12:00	1 óra	Apagyi G.	Komponensek implementációjának elkészí-
			tése
2010.03.16. 12:00	1,5 óra	Jákli G.	Osztályok kommentezése és az AbstractCom-
			ponent átdolgozása
2010.03.16. 19:30	1 óra	Jákli G.	Dokumentum írása
		•••	

2011. március 16.