# 7. Prototípus koncepció

54 – Override

Konzulens:

dr. László Zoltán

## Csapattagok:

Kriván Bálint	CBVOEN	balint@krivan.hu
Jákli Gábor	ONZ5G1	j_gab666@hotmail.com
Dévényi Attila	L1YRH0	devenyiat@gmail.com
Apagyi Gábor	X8SG3T	apagyi.gabooo@gmail.com
Péter Tamás Pál	N5ZLEG	falconsaglevlist@gmail.com

## Tartalomjegyzék

7 Prototípus koncepciója				
7.1. Prototípus interface-definíciója				
	7.1.1. Az interfész általános leírása			
	7.1.2. Bemeneti nyelv			
	7.1.3. Kimeneti nyelv			
	2. Összes részletes use-case			
	3. Tesztelési terv			
	Lesztelést támogató segéd- és fordítóprogramok specifikálása			
	5. Napló			

# Ábrák jegyzéke

### 7. Prototípus koncepciója

#### 7.1. Prototípus interface-definíciója

[Definiálni kell a teszteket leíró nyelvet. Külön figyelmet kell fordítani arra, hogy ha a rendszer véletlen elemeket is tartalmaz, akkor a véletlenszerűség ki-bekapcsolható legyen, és a program determinisztikusan is tesztelhető legyen.]

#### 7.1.1. Az interfész általános leírása

[A protó (karakteres) input és output felületeit úgy kell kialakítani, hogy az input fájlból is vehető legyen illetőleg az output fájlba menthető legyen, vagyis kommunikációra csak a szabványos be- és kimenet használható.]

#### 7.1.2. Bemeneti nyelv

#### 7.1.2.1. Felhasználói parancsok

A parancsokat a standard bemenetről, illetve fájlból olvassa be a program. Minden parancsot egy sorvége karakter zár le.

Megjegyzés: minden parancs ad visszajelzést a felhasználónak a végrehajtott eseményről, ennek formátuma a Kimeneti nyelv c. fejezetben olvasható.

loadCircuit [file]

- Leírás: A megadott áramkört betölti a szimulációs program.
- Megjegyzés: A file nevét kiterjesztés nélkül kell megadni.
- Opciók: -

loadSettings [file]

- Leírás: A jelenlegi áramkörhöz a megadott konfigurációs fájl betöltése.
- Megjegyzés: A file nevét kiterjesztés nélkül kell megadni.
- Opciók: -

saveSettings [file]

- Leírás: A pillanatnyilag használt konfiguráció fájlba mentése.
- Megjegyzés: A file nevét kiterjesztés nélkül kell megadni.
- Opciók: -

switch [név]

- Leírás: A megnevezett kapcsoló átállítása.
- Megjegyzés: -
- Opciók: -

setSegGen [név] [érték1, érték2, ...]

- Leírás: A megnevezett szekvenciagenerátor az értékparaméterek szerint beállítódik.
- Megjegyzés: -

5

• Opciók: -

getValue [név]

- Leírás: A megadott áramköri elem kiírja az aktuális kimeneti értékét.
- Megjegyzés: -
- Opciók: a getValue -all parancs az összes áramköri elem kimenetének értékét kilistázza.

step

- Leírás: A parancs hatására lefut egy szimulációs ciklus, melynek két eredménye lehet:
  - véges lépésen belül stabilizálódik a rendszer, ekkor a kapcsoló(k), szekvenciagenerátor(ok) és kijelző(k) értéke(i) kiíródnak.
  - nem stabilizálódik az áramkör; hibaüzenet
- Megjegyzés: -
- Opciók: -

#### 7.1.2.2. Áramkör leíró fájlok nyelvtana

A konfigurációs fájlok \*.ovr kiterjesztésűek, ezekben adjuk meg a szimulálandó hálózat paramétereit. Egyszerű szövegfájl, melyben az értelmezendő parancsok soronként tagolódnak. A program feltételezi a konfigurációs fájl hibamentességét, sehol nem ellenőrizzük, hogy a bemenetnek van-e értelme! A fájl létrehozásához az alábbi parancsok, szintaxisok állnak rendelkezésre:

- X=...
  - Leírás: komponens létrehozás. Ezzel a paranccsal az egyenlőség jel után megadott komponenst hozzuk létre, melynek kimenetére ezek után az "X"-el hivatkozhatunk. Amennyiben több kimenetű komponensről beszélünk akkor az egyenlőség bal oldala egy tömböt jelent. Ebben az esetben az egyes kimenetekre a későbbiekben X[i]-vel hivatkozhatunk (a 0 és N-1 között).
  - Opciók: A lehetséges komponensek az implementált komponensek listájából választható, melyeknek paraméterül az egyes komponensekhez tartozó meghatározott paramétereket át kell adni.
    - \* OR(...)
    - \* AND(...)
    - \* INVERTER(...)
    - \* VCC(...)
    - \* GND(...)
    - \* MPX(...)
    - \* FFJK(...)
    - \* FFD(...)
    - \* LED(...)
    - \* 7SEG(...)
    - \* TOGGLE(...)
    - \* SEQ(...)
    - \* WIRE(...)
    - \* NODE(...)
- OR(name,WIRE[n])

- Leírás: vagy kapu létrehozása.
- Opciók:
  - \* name: meg kell adni a kapcsoló nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
  - \* WIRE[n]: fel kell sorolni a kapu bemenetére kötött WIRE típusú változók neveit. N bemenetű kapu esetén ide N db WIRE kerül. A kapu számot nem kell megadni, azt a parser autómatikusan észleli a megkapott paraméterek számából. Minimum 2 bemenetet meg kell adni.
- Példa: OR(vagy1,w\_kapcs1\_vagy1,w\_kapcs2\_vagy1,w\_kapcs3\_vagy1) három vezeték rákapcsolása a kapura, mely így egy három bemenetes vagy kapu lesz.
- AND(name,WIRE[n])
  - Leírás: "és" kapu létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a kapu nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE[n]: u.a. mint a vagy kapu esetén.
  - Példa: AND(es1,w\_kapcs1\_es1,w\_kapcs2\_es1) két vezeték rákapcsolása a kapura, mely így egy két bemenetes vagy kapu lesz.
- INV(name,WIRE\_in)
  - Leírás: inverter létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a kapu nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_in: az inverter bemeneti vezetékét kell megadni. Csak egy bemenetű inverter létezik.
  - Példa: INV(inv1,w\_kapcs1\_inv1) egy vezeték rákapcsolása a kapura.
- VCC(name)
  - Leírás: konstans igaz jel létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
  - Példa: VCC(vcc1)
- GND(name)
  - Leírás: konstans hamis jel létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
  - Példa: GND(gnd1)
- MPX(name,WIRE\_in[4],WIRE\_S[2])
  - Leírás: 4:1 multiplexer létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_in[4]: meg kell adni négy WIRE-t, ami az egyes bemeneteket jelentik.
    - \* WIRE\_S[2]: meg kell adni két WIRE-t, ami a két select jelet adja
  - Példa: MPX(mpx1,w\_in3,w\_in2,w\_in1,w\_in0,w\_s1,w\_s0)
- FFJK(name,WIRE\_clk,WIRE\_J,WIRE\_K)
  - Leírás: konstans hamis jel létrehozása.

- Opciók:
  - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
  - \* WIRE\_clk: meg kell adni egy WIRE-t, ami az órajel bemenet lesz
  - \* WIRE\_J: meg kell adni egy WIRE-t, ami az J bemenet lesz
  - \* WIRE\_K: meg kell adni egy WIRE-t, ami az K bemenet lesz
- Példa: FFJK(ffjk1,w\_clk,w\_j,w\_k)
- FFD(name,WIRE\_clk,WIRE\_D)
  - Leírás: D flip-flop létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_clk: meg kell adni egy WIRE-t, ami az órajel bemenet lesz
    - \* WIRE\_D: meg kell adni egy WIRE-t, ami az adat bemenet lesz
  - Példa: FFD(ffd1,w\_clk,w\_d)
- LED(name,WIRE\_in)
  - Leírás: LED létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_in: meg kell adni egy WIRE-t, ami a LED bemenete lesz
  - Példa: LED(led1)
- 7SEG(name,WIRE\_D[8])
  - Leírás: 7 szegmenses kijelző létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_D[8]: meg kell adni nyolc WIRE-t, ami a sorra a szegmenseket kapcsolja
  - Példa: 7SEG(7seg1,w\_d7,w\_d6,w\_d5,w\_d4,w\_d3,w\_d,w\_d2,w\_d1,w\_d0)
- TOGGLE(name)
  - Leírás: kapcsoló létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a kapcsoló nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
  - Példa: TOGGLE(kapcs1)
- SEQ(name,BITMINTA)
  - Leírás: szekvencia generátor létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a komponens nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* BITMINTA: meg kell adni egy sorozatot, melyet a generátor egymás után kiad magából.
  - Példa: SEQ(seq1,011000110)
- WIRE(name, WIRE\_in)
  - Leírás: vezeték létrehozása.
  - Opciók:

8

- \* name: meg kell adni a vezeték nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
- \* WIRE\_in: meg kell adni egy NODE-ot, vagy egy komponens kimenetet a vezeték bemenetének
- Példa: WIRE(w1,X) WIRE(w1,Node)
- NODE(name, WIRE in, out)
  - Leírás: csomópont létrehozása.
  - Opciók:
    - \* name: meg kell adni a csomópont nevét (egyedi azonosításra szolgál a külvilág felé).
    - \* WIRE\_in: meg kell adni egy WIRE-t a csomópont bemenetének
    - \* out: meg kell adni, hogy a NODE-nak hány kimenete lesz
  - Példa: NODE(n1,w1,3) három kimenetű elosztót hoz létre a w1 vezeték alapján
- Példa áramkör konfigurációs fájl Egy olyan minta hálózatot hozunk létre melyben található két kapcsoló egy és kapura kötve és az és kapu kimenete egy inverteren keresztül egy ledre kapcsolódik.

```
- t1=TOGGLE(t1)
- t2=TOGGLE(t2)
- w_t1_es1=WIRE(w_t1_es1,T1)
- w_t2_es1=WIRE(w_t1_es1,T2)
- es1=AND(es1,w_t1_es1,w_t2_es1)
- w_es1_inv1=WIRE(w_es1_inv1,es1)
- inv1=INV(inv1,w_es1_inv1)
- w_inv1_led1=WIRE(w_inv1_led1,inv1)
- led1=LED(led1,w_inv1_led1)
```

#### 7.1.2.3. Konfigurációs fájl nyelvtana

A konfigurációs fájlban minden sorban egybeállításnak kell szerepelnie, mely a kövekező egységekből áll:

- az elem neve
- egyenlőségjel
- az elem értéke (szekvencia generátor esetében több érték is lehet, ezeket vesszővel elválasztva kell megadni

#### példa:

```
toggle1=0
seqGen1=0,1,1,0,1
```

#### 7.1.3. Kimeneti nyelv

A program történései, visszajelzése a standard kimeneten jelennek meg, illetve ezek fájlba is kiíródnak. A program minden parancs után visszajelzést ad a felhasználónak a végrehajtott eseményről. A fentebb definiált parancsokra a következő jelzéseket kapja a felhasználó:

loadCircuit [file]

Lehetséges kimenetek

• load successful

- Leírás: a betöltés sikeres, amennyiben az áramkört tartalmazó fájl szintaktikája megfelel a Áramkör leíró fájlok nyelvtana c. fejezetnek.
- load failed
  - Leírás: a betöltés sikertelen, amennyiben az áramkört tartalmazó fájl szintaktikája nem felel meg a Áramkör leíró fájlok nyelvtana c. fejezetnek.

#### loadSettings [file] Lehetséges kimenetek

- load successful
  - Leírás: az értékek betöltése sikeres, amennyiben a konfigurációs fájlban szereplő áramköri elemek megfeleltethetők az aktuális áramkörben szereplő elemekkel, illetve a megadott értékek helyesek.
- load failed
  - Leírás: az értékek betöltése sikeres, amennyiben a konfigurációs fájlban szereplő áramköri elem nem feleltethető meg az aktuális áramkörben szereplő elemek egyikével sem, illetve ha valamelyik érték helytelen.
  - Megjegyzés: azon elemek, melyek beállítására nem volt információ a konfigurációs fájlban automatikusan nullázódnak.

#### saveSettings [file] Lehetséges kimenetek

- save successful
  - Leírás: a konfigurációs értékek sikeresen fájlba mentődtek.

switch [név]

Lehetséges kimenetek

- [elem]: [érték]
  - Leírás: az [elem] megadja a módosított kapcsoló nevét, míg az [érték] megmutatja, hogy milyen értékre változott az aktuális kapcsoló kimenete.

```
setSeqGen [név] [érték1, érték2, ...]
Lehetséges kimenetek
```

- [elem]: [érték1, érték2, ...]
  - Leírás: az [elem] megadja a módosított generátor nevét, míg az [érték1, érték2, ...] megmutatja, hogy milyen értékekre változott az aktuális generátor kimenete.

getValue [név]

Lehetséges kimenetek

- [elem]: [érték]
  - Leírás: az [elem] megadja a módosított kapcsoló nevét, míg az [érték] megmutatja, hogy milyen értékre változott az aktuális kapcsoló kimenete.
  - Megjegyzés: a getValue -all parancsra az összes elemet kilistázza a megadott formában új sor karakterrel elválasztva

step

Lehetséges kimenetek

• simulation successful

[elem1]: [érték]
[elem2]: [érték]

. . .

- Leírás: a szimuláció sikeres, amennyiben véges lépésen belül stabilizálódni tud az áramkör. Ekkor a kapcsoló(k), szekvenciagenerátor(ok) és kijelző(k) értéke(i) kiíródnak.
- simulation failed
  - Leírás: a szimuláció sikertelen, amennyiben véges lépésen belül nem tud stabilizálódni az áramkör.

#### 7.2. Összes részletes use-case

<b>Use-case neve</b>	Áramkör betöltése	
Rövid leírás	Az áramkört leíró fájl betöltése	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	A loadCircuit parancsot használva betöltheti az áramkört leíró fájlt, amely a program	
	követelményeinek megfelel	

Use-case neve	Konfiguráció betöltése	
Rövid leírás	Egy áramkör konfigurációjának betöltése	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	A loadSettings paranccsal betölt egy egyedi a konfigurációt az áramkörhöz, amely például tartalmazhatja a szekvencia generátorok által kiadott bitsorozatokat vagy a kapcsolók állását.	

Use-case neve	Konfiguráció mentése	
Rövid leírás	Áramkör konfigurációjának mentése	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	A saveSettings parancs kiadásával menti az aktuális áramkör konfigurációját.	

<b>Use-case neve</b>	Kapcsoló kapcsolása	
Rövid leírás	Kapcsoló állásnak módosítás	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	Az adott áramkörben a neve alapján azonosított kapcsoló állásának módosítása a	
	switch parancs használatával.	

<b>Use-case neve</b>	Szekvenciagenerátor módosítás	
Rövid leírás	Szekvenciagenerátor bitsorozatának megadása	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	Az adott áramkörben a neve alapján azonosított szekvenciagenerátor által kiadott bit-	
	sorozat megadása a setSeqGen paranccsal.	

<b>Use-case neve</b>	Érték lekérdezése	
Rövid leírás	Egy, az áramkörben lévő alkatrész értékének lekérdezése	
Aktorok	Felhasználó	

Forgatókönyv	Az adott áramkörben a getValue parancs használatával a megadott nevű alkatrész
	értékének lekérdezése.

Use-case neve	Áramkör szimulálása	
Rövid leírás	A betöltött áramkör szimulálása	
Aktorok	Felhasználó	
Forgatókönyv	A step parancs kiadásával szimulálja a betöltött áramkört.	

#### 7.3. Tesztelési terv

[A tesztelési tervben definiálni kell, hogy a be- és kimeneti fájlok egybevetésével miként végezhető el a program tesztelése. Meg kell adni teszt forgatókönyveket. Az egyes teszteket elég informálisan, szabad szövegként leírni. Teszt-esetenként egy-öt mondatban. Minden teszthez meg kell adni, hogy mi a célja, a proto mely funkcionalitását, osztályait stb. teszteli. Az alábbi táblázat minden teszt-esethez külön-külön elkészítendő.]

<b>Teszt-eset neve</b>	•••
Rövid leírás	
Teszt célja	

#### 7.4. Tesztelést támogató segéd- és fordítóprogramok specifikálása

[Specifikálni kell a tesztelést támogató segédprogramokat.]

#### 7.5. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2011.03.22. 12:00	2,5 óra	Apagyi G.	Prototípus áramkör leíró nyelvének definiá-
			lása
2011.03.22. 14:00	1,5 óra	Kriván B.	Értekezlet: Specifikáció módosítása miatt
		Jákli G.	szükségszerű változtatások megbeszélése
		Dévényi A.	
2011.03.22. 20:00	1 óra	Jákli Gábor	Összes részletes use-case
2011.03.22. 22:00	1 óra	Dévényi A.	Felhasználói parancsok
2011.03.23. 14:00	1 óra	Dévényi A.	Konfigurációs fájl nyelvtana, kimeneti nyelv