5. Szkeleton tervezése

54 – Override

Konzulens:

dr. László Zoltán

Csapattagok:

Kriván Bálint CBVOEN balint@krivan.hu
Jákli Gábor ONZ5G1 j_gab666@hotmail.com
Dévényi Attila L1YRH0 devenyiat@gmail.com
Apagyi Gábor X8SG3T apagyi.gabooo@gmail.com
Péter Tamás Pál N5ZLEG falconsaglevlist@gmail.com

Tartalomjegyzék

| 5 | Szk | eleton tervezése | 4 |
|---|------|---|----|
| | 5.1. | Errata | 4 |
| | | 5.1.1. Objektumleírás: Wire | 4 |
| | | 5.1.2. Objektumleírás: Node | 4 |
| | | 5.1.3. Osztályleírás: AbstractComponent | |
| | | 5.1.4. Osztályleírás: Node | |
| | | 5.1.5. Osztályleírás: Wire | 5 |
| | | 5.1.6. Statikus struktúra diagramok | 6 |
| | 5.2. | A szkeleton modell valóságos use-case-ei | 7 |
| | | 5.2.1. Use-case diagram | 7 |
| | | 5.2.2. Use-case leírások | 7 |
| | 5.3. | Architektúra | 13 |
| | 5.4. | A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok | 13 |
| | 5.5. | Szekvencia diagramok a belső működésre | 15 |
| | 5.6. | Napló | 22 |

Ábrák jegyzéke

| 5.1. | Statikus struktúra nézet |
|------|--|
| 5.2. | A szkeleton modell valóságos use-case-ei |
| 5.3. | Áramkör inicializálása |
| 5.4. | Kapcsoló és Led |
| 5.5. | Kapcsoló, Inverter és Led |
| 5.6. | 2 Kapcsoló, Vagy kapu és Led (1. rész) |
| 5.7. | 2 Kapcsoló, Vagy kapu és Led (2. rész) |
| 5.8. | Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led (1. rész) |
| 5.9. | Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led (2. rész) |

5. SZKELETON TERVEZÉSE

5. Szkeleton tervezése

5.1. Errata

Az előző fejezetben leírtak egy apró részletben megváltoztak. Az elemeket már nem közvetlenül kötjük össze, hanem *vezeték*ek segítségével, melyeket egymással *csomópont*okkal lehet összekötni, ha szükséges. Így javítottuk a láthatósággal kapcsolatosan felmerült problémákat, ehhez fel kellett venni 2 új osztályt (Wire, Node), illetve az AbstractComponent módosítani, ezekhez tartozó objektum és osztályleírások alább olvashatóak, valamint mellékeltük a módosított statikus osztálydiagramot is. (Egy-két egyéb objektumleírás is módosult, de csak azért mert a kiértékelés logikája változott – nem hátulról megyünk, hanem az összes kiértékeli magát, ez nem szükséges a jelen fejezethez, hiszen magától értetődő)

5.1.1. Objektumleírás: Wire

Vezeték, mely az áramköri komponensek ki és bemeneteit köti össze. Egy vezeték egy darab kimenetet és egy darab bemenetet köt össze. A rajta lévő értéket le lehet tőle kérdezni, illetve be lehet azt állítani.

5.1.2. Objektumleírás: Node

Csomópont, mely a bemenetén lévő értéket a kimeneteire adja. Segítségével lehet egy vezetéket "szétágaztatni".

5.1.3. Osztályleírás: AbstractComponent

Absztrakt osztály.

• Felelősség

Egy komponens absztrakt megvalósítása, ebből származik az összes többi komponens. A közös logikát valósítja meg. A gyakran használt feladatokra ad alapértelmezett implementációt (pl. vezetékek bekötése). Tudja magáról, hogy a legutóbbi két kiértékelés között változtak-e a kimenetei.

- Ősosztályok: (nincs)
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
 - protected Wire[] inputs: Bemeneteire kötött vezetékek.
 - protected Wire[] outputs: Kimeneteire kötött vezetékek.

Metódusok

- addTo(Circuit c): Meghívja az áramkör add(AbstractComponent ac) metódusát.
- void evaluate(): Komponens kimenetein lévő értékek kiszámolása a bemenetek alapján.
- boolean isChanged(): Visszaadja, hogy a legutóbbi két kiértékelés között változtak-e a kimenetek.
- void setInput(int inputPin, Wire wire): Az adott bemeneti lábára rákötjük a megadott vezetéket.
- void setOutput(int outputPin, Wire wire): Az adott kimeneti lábára rákötjük a megadott vezetéket.

5.1.4. Osztályleírás: **Node**

Felelősség

Csomópont, mely a bemenetén lévő értéket a kimeneteire adja. Segítségével lehet egy vezetéket "szétágaztatni".

- Ősosztályok: AbstractComponent.
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
 - (nincs)
- Metódusok
 - (nincs)

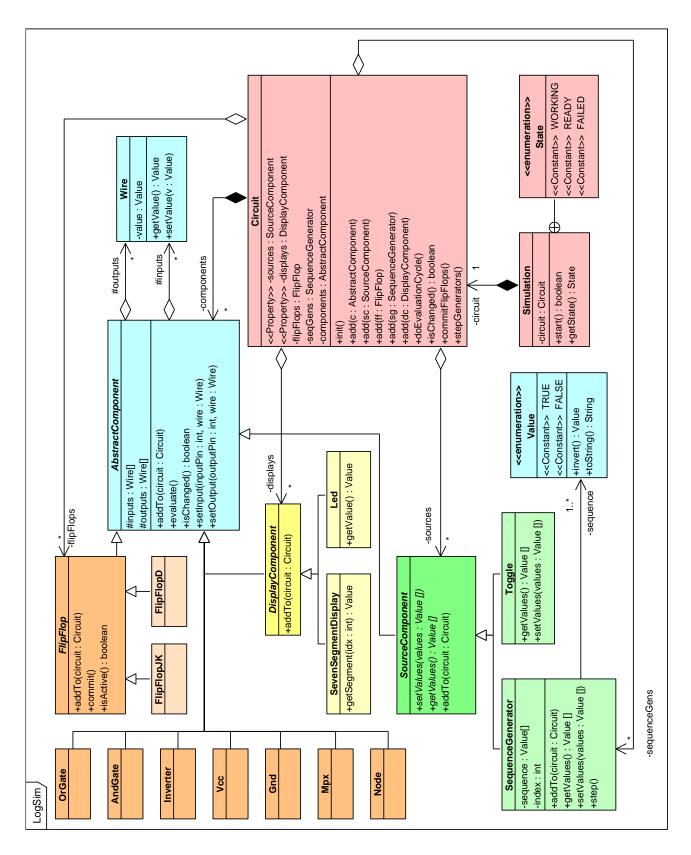
5.1.5. Osztályleírás: Wire

• Felelősség

Vezeték, mely az áramköri komponensek ki és bemeneteit köti össze. Egy vezeték egy darab kimenetet és egy darab bemenetet köt össze. A rajta lévő értéket le lehet tőle kérdezni, illetve be lehet azt állítani.

- Ősosztályok: AbstractComponent.
- Interfészek: (nincs)
- Attribútumok
 - private Value value: Vezetéken lévő érték
- Metódusok
 - Value getValue (): Visszaadja a vezetéken lévő értéket.
 - void settValue (Value v): Beállítja a vezetéken lévő értéket.

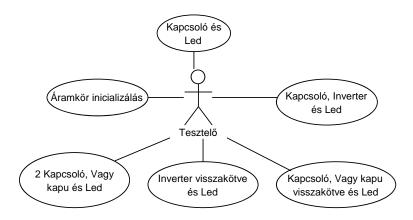
5.1.6. Statikus struktúra diagramok



5.1. ábra. Statikus struktúra nézet

5.2. A szkeleton modell valóságos use-case-ei

5.2.1. Use-case diagram



5.2. ábra. A szkeleton modell valóságos use-case-ei

5.2.2. Use-case leírások

Lenti use-caseknél, ahol valamilyen információ szerint dönteni kell, vagy csak szükségünk van a skeleton jellegéből adódó hiányzó információkra, azt a felhasználótól kérjük be, ahhoz, hogy a szekvenciadiagramokon lévő szekvenciákat kapjunk a javasolt értéket kell beírnia a tesztelőnek.

| Use-case neve | Áramkör inicializálása | | | |
|----------------------|---|--|--|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy áramkör és a hozzá tartozó szimuláció inicializálását mutatja | | | |
| | be, hogyan jönnek létre a komponensek és a közöttük lévő összeköttetés. Jelen | | | |
| | példa egy Kapcsoló és egy Led összeköttetését prezentálja. | | | |
| Aktorok | Tesztelő | | | |
| Forgatókönyv | szimuláció létrehozása áramkör létrehozása áramkör beregisztrálása a szimulációba áramkör inicializálása kapcsoló létrehozása vezeték létrehozása kapcsoló kimenetére vezeték kötése led létrehozása led bemenetére vezeték kötése kapcsoló áramkörbe regisztrálása led áramkörbe regisztrálása | | | |

| Use-case neve | Kapcsoló és Led |
|---------------|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy kapcsolóból |
| | és rá kötött ledből áll. |
| Aktorok | Tesztelő |

| Forgatókönyv | Áramkör és komponensek létrehozásaszimuláció indítása |
|--------------|---|
| | hálózat kiértékelés indítása |
| | * kapcsoló kiértékelése |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) kapcsoló értékének kiadása a vezetékre |
| | * led kiértékelése |
| | · led bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt , javasolt: 1) |
| | bemenettől függően világít/nem világít. |
| | áramkör változásának vizsgálata |
| | kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) |
| | led változásának vizsgálata (idáig nem kéne eljutni, ha fent jót válaszolt a tesztelő) |
| | áramkör változott, ezért új ciklushálózat kiértékelés indítása |
| | kapcsoló kiértékelése |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a teszte- lőt, javasolt: 1) |
| | kapcsoló értékének kiadása a vezetékre |
| | * led kiértékelése |
| | led bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) |
| | bemenettől függően világít/nem világít. |
| | áramkör változásának vizsgálata |
| | kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) |
| | led változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) |
| | áramkör nem változott, stabil állapot FF-okat véglegesítjük (nem történik semmi, mert nincs FF) jelgenerátorokat léptetjük (nem történik semmi, mert nincs jelgenerátor) szimuláció vége |

| Use-case neve | Kapcsoló, Inverter és Led |
|----------------------|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy kapcsolóból |
| | egy rá kötött inverterből és egy arra kötött ledből áll. |
| Aktorok | Tesztelő |

Forgatókönyv

- Áramkör és komponensek létrehozása
- szimuláció indítása
 - hálózat kiértékelés indítása
 - kapcsoló kiértékelése
 - kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1)
 - · kapcsoló értékének kiadása a vezetékre
 - * inverter kiértékelése
 - · bemenet lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 1)
 - · kimenet kiadása a vezetékre (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - * led kiértékelése
 - led bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt:
 0)
 - bemenettől függően világít/nem világít.
 - áramkör változásának vizsgálata
 - * kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt:
 1)
 - * inverter változásának vizsgálata (idáig nem kéne eljutni, ha fent jót válaszolt a tesztelő)
 - * led változásának vizsgálata (idáig nem kéne eljutni, ha fent jót válaszolt a tesztelő)
 - áramkör változott, ezért új ciklus
 - hálózat kiértékelés indítása
 - kapcsoló kiértékelése
 - kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1)
 - kapcsoló értékének kiadása a vezetékre
 - * inverter kiértékelése
 - · bemenet lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 1)
 - · kimenet kiadása a vezetékre (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - * led kiértékelése
 - · led bemenetének lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - · bemenettől függően világít/nem világít.
 - áramkör változásának vizsgálata
 - * kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt:
 0)
 - inverter változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt:
 0)
 - * led változásának vizsgálata (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - áramkör nem változott, stabil állapot
 - FF-okat véglegesítjük (nem történik semmi, mert nincs FF)
 - jelgenerátorokat léptetjük (nem történik semmi, mert nincs jelgenerátor)
 - szimuláció vége

5. SZKELETON TERVEZÉSE

| Use-case neve | 2 Kapcsoló, Vagy kapu és Led | | | |
|---------------|--|--|--|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy vagy kapura kötött két kapcsolóból és a vagy kapu kimenetére kötött ledből áll. | | | |
| Aktorok | Tesztelő | | | |
| Forgatókönyv | Áramkör és komponensek létrehozásaSzimuláció indítása | | | |
| | hálózat kiértékelés indítása | | | |
| | * 1. kapcsoló kiértékelése | | | |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) | | | |
| | kapcsoló értékének kiadása a vezetékre | | | |
| | * 2. kapcsoló kiértékelése | | | |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) | | | |
| | kapcsoló értékének kiadása a vezetékre | | | |
| | * VAGY kapu kiértékelése | | | |
| | kapu egyik bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) | | | |
| | kapu másik bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) | | | |
| | kapu értékének kiadása a vezetékre | | | |
| | * led kiértékelése | | | |
| | led bemenetének lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) | | | |
| | bemenettől függően világít/nem világít. | | | |
| | áramkör változásának vizsgálata | | | |
| | * 1. kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) | | | |
| | * 2. kapcsoló változásának vizsgálata (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) | | | |
| | kapu változásának vizsgálata (idáig nem kéne eljutni, ha fent jót válaszolt a tesztelő) | | | |
| | led változásának vizsgálata (idáig nem kéne eljutni, ha fent jót vá- laszolt a tesztelő) | | | |
| | - áramkör változott, ezért új ciklus | | | |
| | hálózat kiértékelés indítása * 1. kapcsoló kiértékelése | | | |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 0) | | | |
| | kapcsoló értékének kiadása a vezetékre | | | |
| | * 2. kapcsoló kiértékelése | | | |
| | kapcsoló állapotának lekérdezése (megkérdezi a tesztelőt, javasolt: 1) | | | |
| | · kapcsoló értékének kiadása a vezetékre | | | |

5. SZKELETON TERVEZÉSE

- * VAGY kapu kiértékelése
 - · kapu egyik bemenetének lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - · kapu másik bemenetének lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 1)
 - · kapu értékének kiadása a vezetékre
- * led kiértékelése
 - · led bemenetének lekérdezése (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 1)
 - · bemenettől függően világít/nem világít.
- áramkör változásának vizsgálata
 - * 1. kapcsoló változásának vizsgálata (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - * 2. kapcsoló változásának vizsgálata (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - * kapu változásának vizsgálata (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
 - * led változásának vizsgálata (**megkérdezi a tesztelőt**, javasolt: 0)
- áramkör nem változott, stabil állapot
- stacionárius állapot, szimuláció vége

| Use-case neve | Inverter visszakötve és Led | | |
|---------------|---|--|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy inverte | | |
| | amelynek kimenete egy ledbe illetve saját bemenetére van kötve. Oszcillálni | | |
| | fog, ezért a szimuláció rövid időn belül leáll. | | |
| Aktorok | Tesztelő | | |
| Forgatókönyv | Áramkör és komponensek létrehozásaszimuláció indítása | | |
| | hálózat kiértékelés indítása (3x) | | |
| | inverter kiértékelése | | |
| | bemenetén lévő értékek lekérése | | |
| | kimenetére kötött érték kiszámolása és kiadása | | |
| | * csomópont kiértékelése | | |
| | bemenetén lévő érték lekérése | | |
| | kimeneteire az érték kiadása | | |
| | led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése) | | |
| | áramkör változásának vizsgálata | | |
| | harmadik lépés után sincs stacionárius állapot, szimuláció vége | | |

| Use-case neve | Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led | | |
|----------------------|--|--|--|
| Rövid leírás | Ez a usecase egy olyan áramkör tesztelését mutatja be, amely egy kapcsolóból, egy VAGY kapuból, melynek egyik bemenetére a kapcsoló, másik bemenetére a saját kimenete van kötve és egy ledből, melyre szintén a VAGY kapu kimenetét kötöttük. Ez egy olyan visszakötéses hálózat, mely stabil állapotban van. | | |
| Aktorok | Tesztelő | | |
| Forgatókönyv | Áramkör és komponensek létrehozása szimuláció indítása | | |
| | hálózat kiértékelés indítása (2x) | | |
| | * kapcsoló kiértékelése (állapotának kijelzése)* VAGY kapu kiértékelése | | |
| | bemenetén lévő értékek lekérésekimenetére kötött érték kiszámolása és kiadása | | |
| | * csomópont kiértékelése | | |
| | bemenetén lévő érték lekérésekimeneteire az érték kiadása | | |
| | led kiértékelése (világít/nem világít kijelzése) | | |
| | áramkör változásának vizsgálata második lépés után stacionárius állapot¹, szimuláció vége | | |

¹ha a kapcsoló 0-ás állapotban van, akkor egy lépés alatt bekövetkezik, de érdekesebb szituáció, amikor 1-es állapotban van, ezt ábrázoljuk diagramon

5. SZKELETON TERVEZÉSE Override

5.3. Architektúra

5.4. A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok

Az általunk elkészített szkeleton egy program váz melynek felülete egy egyszerű konzolos megjelenítési felület, amely alkalmas arra, hogy a use case-k által leírt teszteseteket bemutassuk. Az egyes tesztesetek a neki megfelelő use case sorszámával van elnevezve, így program indítás után egy szám bevitelét követően a kiválasztott teszteset lefut. A teszteset futása közben kiír minden objektumot amin metódust hív, illetve kiírja a metódus nevét a paraméterekkel együtt, majd a visszatérési értéket. Ez azért lehetséges, mert a szkeleton már tartalmazza az elkészítendő szoftver összes fontos osztályát és metódusát, azonban az üzleti logikát még nem. Így könnyen eldönthető, hogy a use case-nek megfelelően viselkedik a program és továbbiakban képes lesz-e megfelelően működni. A tesztelési folyamat során döntési helyzet léphet fel. Ilyenkor a program felteszi a kérdést, majd a kapott válasz alapján folytatja a további futást. Ezzel csökkentjük a tesztesetek számát, anélkül, hogy bizonyos esetek kimaradnának a tesztelés alól. Futás közben megjegyzés formájában a program tájékoztat néhány elem belső állapotáról (például kapcsoló értéke) vagy bizonyos fontosabb lépésekről (például inicializálás). Az elvárás, hogy a szkeleton a szekvenciadiagramok által leírt működést mutassa. A program egyszerű és könnyen összehasonlítható formában írja ki a működését, amelyet könnyen összevethetjük a szekvencia diagrammokkal.

Egy metódushívás és visszatérés esetén kiírt adatok a következők:

- Metódushívás esetén a CALL szót, konstruktorhívás esetén CREATE szót, míg visszatéréskor a RE-TURN szót
- Objektum neve
- A metódus neve és a metódus paramétereinek értékét
- Visszatérés esetén a visszatérési értéket

Egy döntési helyzetben a kiírt adatok a következő:

- QUESTION szó
- objektum neve
- Egy rövid magyarázó szöveg
- Szögletes zárójelben a lehetséges válaszok

Formátumra példa:

```
CALL simulation.start()
    CALL circuit.doEvaluationCycle()
    CALL toggle.evaluate()
        QUESTION toggle állapot? [0/1]

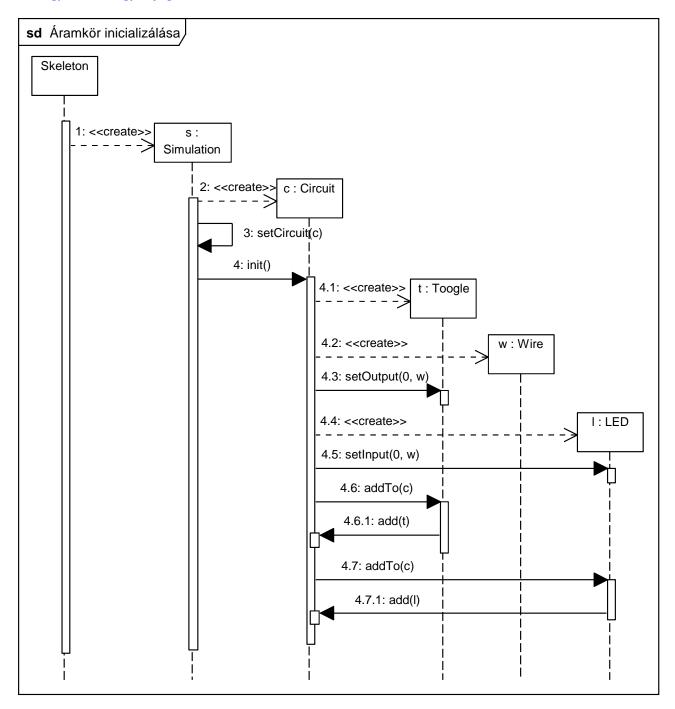
1
        CALL toggle_to_inv.setValue(Value.TRUE)
        RETURN
    RETURN
    CALL inv.evaluate()
        CALL toggle_to_inv.getValue()
        QUESTION toggle_to_inv vezetéken lévő érték? [0/1]

1
        RETURN Value.TRUE
        CALL inv_to_led.setValue(Value.FALSE)
        RETURN
```

```
RETURN
    CALL led.evaluate()
      CALL inv_to_led.getValue()
        QUESTION inv_to_led vezetéken lévő érték? [0/1]
0
      RETURN Value.FALSE
      # nem világít
    RETURN
  RETURN
  CALL circuit.doEvaluationCycle()
    CALL toggle.evaluate()
      QUESTION toggle állapot? [0/1]
1
      CALL toggle_to_inv.setValue(Value.TRUE)
      RETURN
    RETURN
    CALL inv.evaluate()
      CALL toggle_to_inv.getValue()
        QUESTION toggle_to_inv vezetéken lévő érték? [0/1]
1
      RETURN Value.TRUE
      CALL inv_to_led.setValue(Value.FALSE)
      RETURN
    RETURN
    CALL led.evaluate()
      CALL inv_to_led.getValue()
        QUESTION inv_to_led vezetéken lévő érték? [0/1]
0
      RETURN Value.FALSE
      # nem világít
    RETURN
  RETURN
  CALL circuit.isChanged()
    CALL toggle.isChanged()
      QUESTION toggle változott? [0/1]
0
    RETURN false
    CALL inv.isChanged()
      QUESTION inv változott? [0/1]
0
    RETURN false
    CALL led.isChanged()
      QUESTION led változott? [0/1]
0
    RETURN false
  RETURN false
RETURN true
```

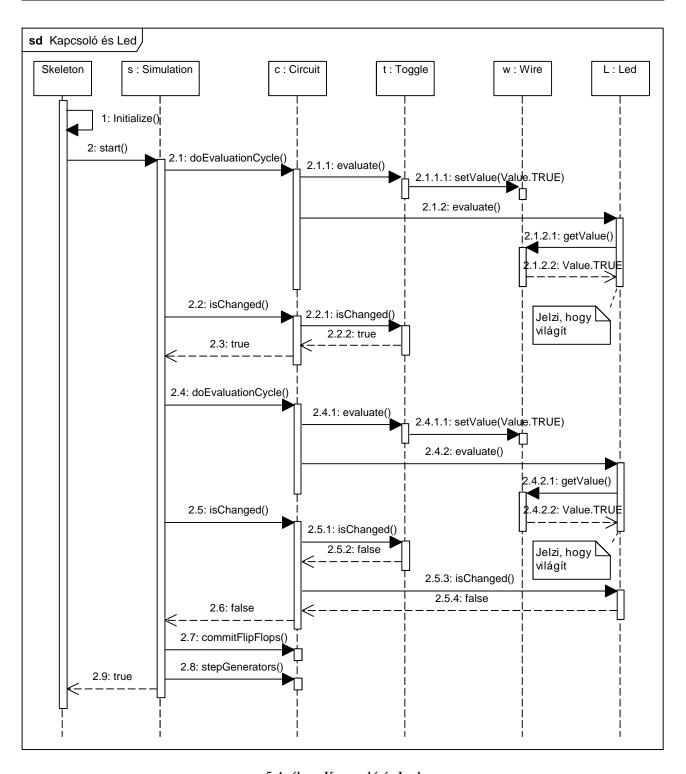
5.5. Szekvencia diagramok a belső működésre

[A szkeletonban implementált szekvenciadiagramok. Tipikusan egy use-case egy diagram. Ezek megegyezhetnek a korábban specifikált diagramokkal, de az egyes életvonalakat (lifeline) egyértelműen a szkeletonban példányosított objektumokhoz kell tudni kötni. Azt kell megjeleníteni, hogy a szkeletonban létrehozott objektumok egymással hogyan fognak kommunikálni.]

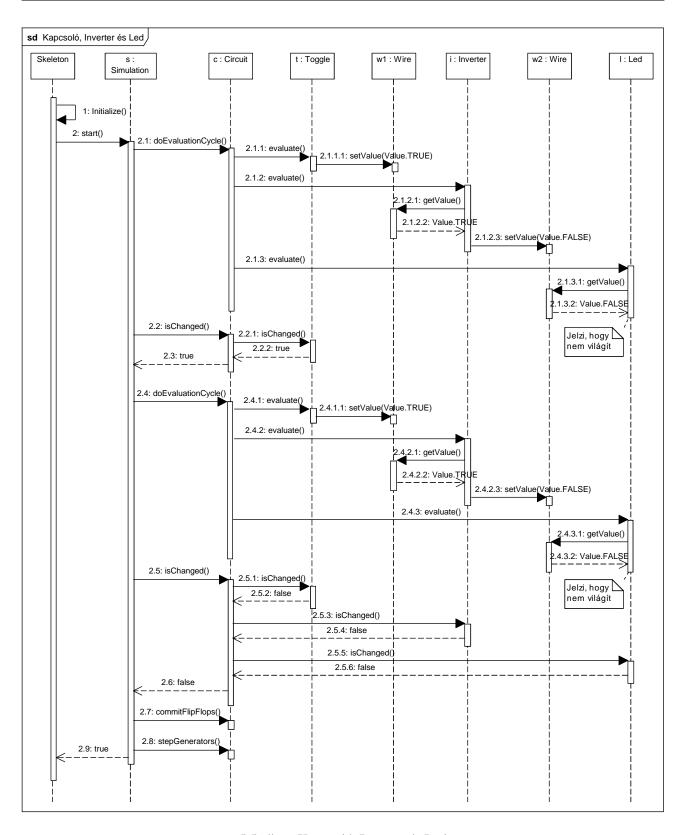


5.3. ábra. Áramkör inicializálása

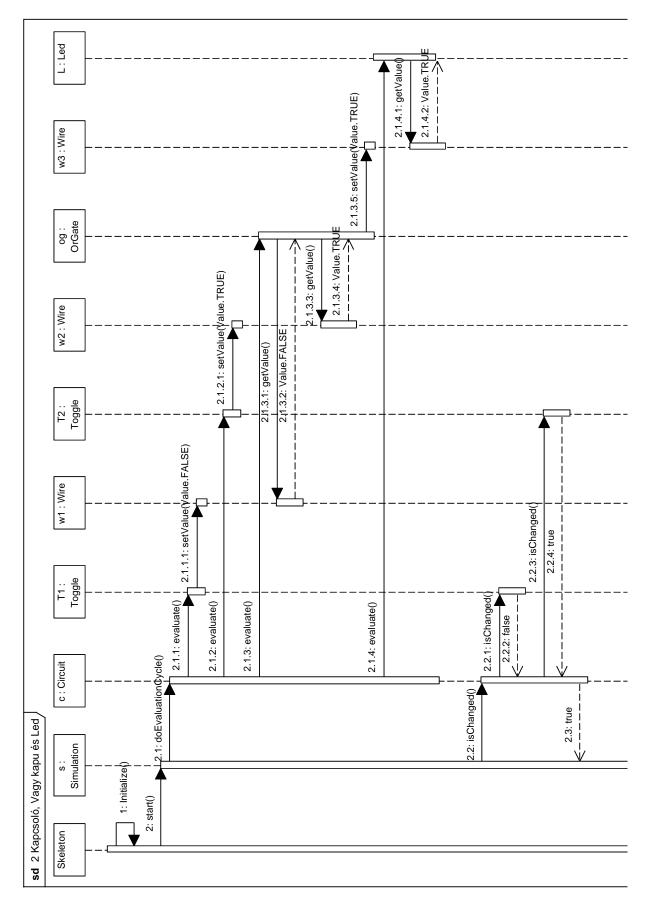
5. SZKELETON TERVEZÉSE



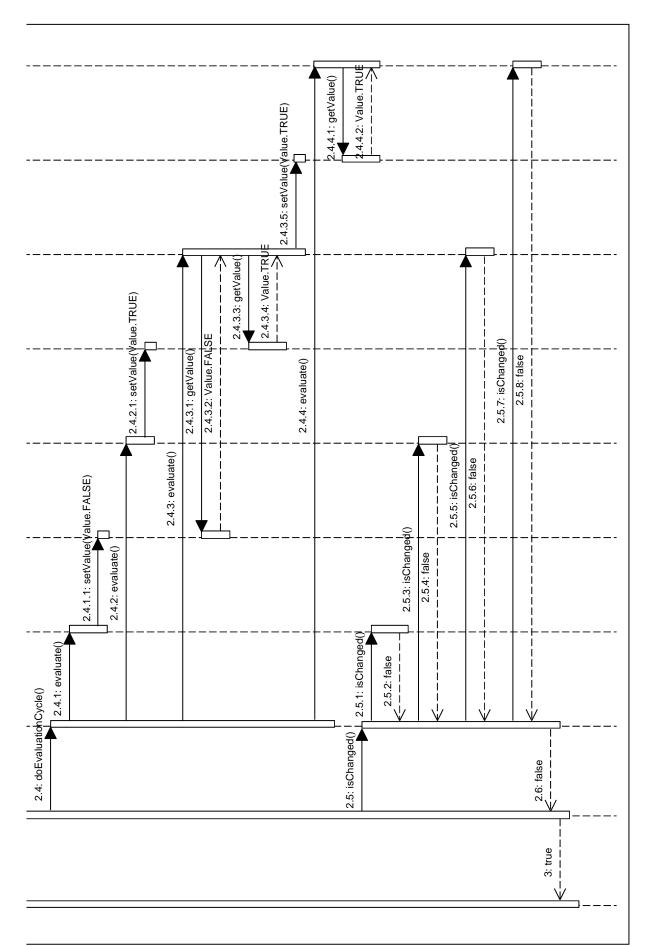
5.4. ábra. Kapcsoló és Led

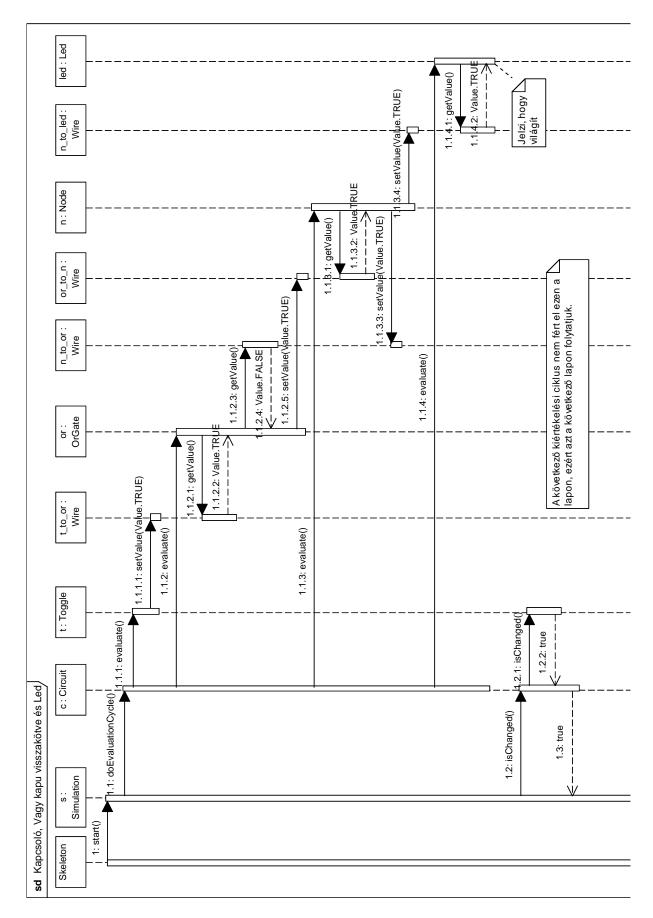


5.5. ábra. Kapcsoló, Inverter és Led

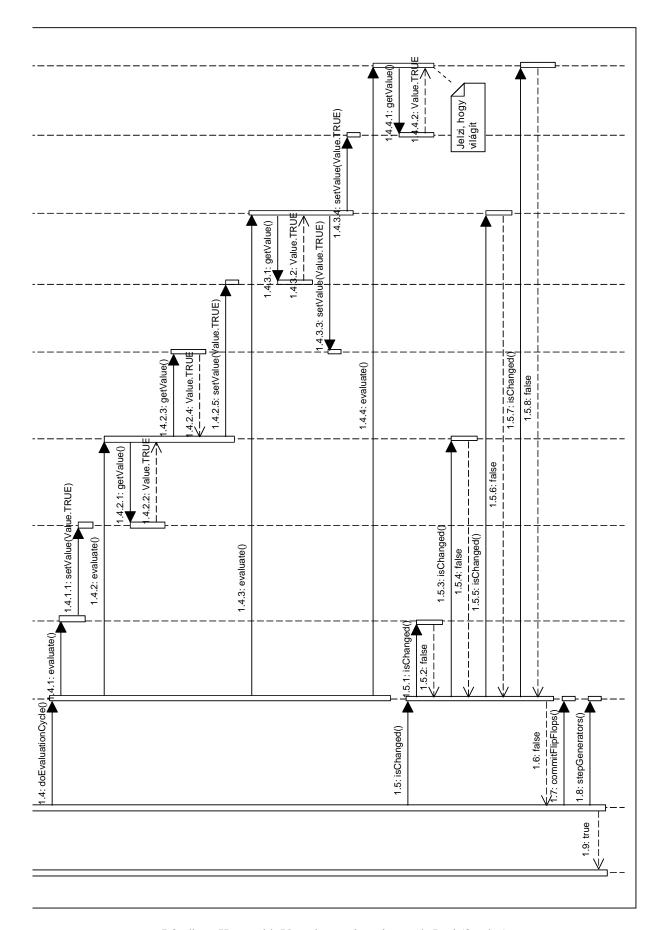


5.6. ábra. 2 Kapcsoló, Vagy kapu és Led (1. rész)





5.8. ábra. Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led (1. rész)



5.9. ábra. Kapcsoló, Vagy kapu visszakötve és Led (2. rész)

5.6. Napló

| Kezdet | Időtartam | Résztvevők | Leírás |
|-------------------|-----------|------------|---|
| 2010.03.12. 14:00 | 1,5 óra | Kriván B. | Javasolt módosítások elvégzése az előző feje- |
| | | | zetben, rövid errate készítése jelen fejezet elé. |
| 2010.03.13.00:00 | 2 óra | Péter T. | Use-casek leírása szöveges formátumban |
| 2010.03.13.09:30 | 30 perc | Kriván B. | Use-case diagram megrajzolása |
| 2010.03.13.10:00 | 2 óra | Kriván B. | Use-casek leírásának LATEX formátumra való |
| | | | alakítása, apróbb finomítások |
| | | | |