

Társasjáték

Egy társasjátékban bábunkkal N mezőre léphetünk. Az első mezőről indulunk. Minden mezőről át lehet lépni a következő mezőre vagy pedig a mezőre írt sorszámú mezőre, ha az előre lépés.

Készíts programot, amely megadja, hogy minimum hány lépés kell, hogy az utolsó mezőre érjünk!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a mezők száma van ($2 \leq N \leq 100\,000$). A következő sor az egyes mezőkre írt sorszámot tartalmazza ($1 \leq S_i \leq N$), ahova léphetünk, ha nem a következő mezőt választjuk. A sorszámok lehetnek az adott mező sorszámánál kisebbek is, de lépni csak előre lehet.

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a minimális lépésszámot kell kiírni, amivel eljuthatunk az elsőről az utolsó mezőre!

Példa

Bemenet

8
1 5 2 8 6 5 1 5

Kimenet

4

Magyarázat: a 4. mezőig egyesével 3 lépés, majd onnan ugrás a 8. mezőre.

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB