Hálózattervezés

Egy hálózatban ismerjük bizonyos csomópontpárokra, hogy köztük hány csomagot kell elküldeni. A többi csomópontpár nem kommunikál. Szeretnénk a csomópontokat egy bináris keresőfa hálózatba szervezni. A bináris keresőfa hálózat egy olyan gyökeres bináris fa, amelynek minden csúcsára igaz, hogy tőle balra lefelé csak nála kisebb, jobbra lefelé pedig csak nagyobb sorszámú csomópontok vannak. Egy ilyen hálózatban minden útvonal egyértelmű. Egy csomag elküldésének költsége megegyezik a két végpontot összekötő úton lévő élek számával. Olyan optimális hálózatot szeretnénk építeni, amelynek gyökere az R sorszámú csomópont és a csomagok elküldésének összköltsége minimális.

Készíts programot, amely megadja, hogy mennyi a csomagok elküldésének összköltsége optimális hálózat esetén!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a csomópontok száma $(1 \le N \le 500)$ és csomópontpárok száma $(1 \le M \le N* (N-1)/2)$, majd az gyökércsomópont sorszáma $(1 \le R \le N)$ szerepel. A következő M sor mindegyikében két csomópont sorszáma $(1 \le s_i < d_i \le N)$ és a közöttük küldendő csomagok száma $(1 \le w_i \le 1000)$ van. Az M csomópontpár leírása az első két szám alapján lexikografikusan rendezve szerepel, és nincs ismétlődés.

Kimenet

A standard kimenet egyetlen sorába a csomagok elküldésének minimális összköltségét kell írni!

Példa

7 9 5

Bemenet	Kimenet

10 6 3 47 1 6 4

1 9 3 Egy optimális hálózat:

2 7 1 4 10 3

8 9 8 Magyarázat:: A 3-as csomópont lesz a fa gyökere. Az 1-es és

a 9-es csomópont távolsága ebben az esetben például 5, ezen 3 csomagot kell elküldeni, ez 15 költséggel jár.

Összesen: 4*2 + 3*5 + 1*5 + 3*2 + 5*1 + 8*1 = 47.

Korlátok

Időlimit: 0.4 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás

A pontok 30%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol minden megadott csomópontpár egyik eleme az R gyökér, azaz s_i=R vagy d_i=R minden lehetséges i-re.

A pontok 16%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol N≤40.

A pontok 44%-a7szerezhető olyan tesztekre, ahol N≤100.

