

Párosítás

Két azonos létszámú csapat egyéni küzdelmet vív egymással, a te csapatod minden tagja az ellenfél egy másik tagjával mérkőzik párosításban. Két játékos közül mindig a nagyobb tudású győz. Ismerjük mindkét csapat tagjainak tudását.

Készíts programot, amely megad egy olyan párosítást, amely esetén a csapatod a lehető legtöbb-ször győz!

Bemenet

A *standard bemenet* első sora a csapat tagok számát ($1 \leq N \leq 10\,000$) tartalmazza. A második sorban az N csapat tagod erőssége van ($1 \leq A_i \leq 100\,000$). A harmadik sorban ellenfél csapat tagjainak erőssége van ($1 \leq B_i \leq 100\,000$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába az elérhető győzelmek maximális számát kell írni! A második sor egy olyan párosítást adjon meg, amely maximális számú győzelmet eredményez csapatodnak! A sor pontosan N különböző egész számot tartalmazzon, az i -edik szám az ellenfél csapatából annak a versenyzőnek a sorszáma legyen, aki a csapatod i -edik tagjával mérkőzik! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

Példa

Bemenet

```
6
1 9 2 3 6 4
1 2 3 4 5 6
```

Kimenet

```
5
6 5 1 2 4 3
```

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB