

## Sudoku 1

A Sudoku játék 4x4-es változatában egy 4x4-es táblázatot kell kitölteni úgy, hogy minden sorban, minden oszlopban és mind a négy sarok 2x2-es részben az 1, 2, 3, 4 számok mindegyike előforduljon!

Készíts programot, amely megadott táblázatot kitölt, hogy az sudoku táblázat legyen!

### Bemenet

A *standard bemenet* négy sort tartalmaz, minden sorban négy egész szám van egy-egy szóközzel elválasztva. A számok értéke 0, 1, 2, 3, 4 lehet. A 0 azt jelenti, hogy a táblázat azon elemét meg kell adni a megoldásban. Feltételezhető, hogy minden bemenetre van megoldás.

### Kimenet

A *standard kimenet* a bemenetben megadott nem teljesen kitöltött táblázat egy szabályos kitöltését kell írni! Négy sort kell kiírni, minden sorba négy egész számot (mindegyik 1, 2, 3, 4 lehet), egy-egy szóközzel elválasztva! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

### Példa

Bemenet

```
0 3 0 1
0 1 0 3
3 0 1 0
0 2 0 4
```

Kimenet

```
2 3 4 1
4 1 2 3
3 4 1 2
1 2 3 4
```

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB