2x2-es robot

Egy 2x2-es robotot helyezünk egy szobába, megjelölve a kezdő- és a célpozícióját. A robotot el kell vezetni a célig, feltéve, hogy minden lépés 1 időegységbe kerül (csak vízszintesen vagy függőlegesen mozdulhat el 1 egységnyit), valamint, hogy úgy kell mozgatni, hogy bizonyos tárgyakat (1x1-es méretűeket) felemelhet és maga mögé tehet. Egy útban álló tárgy elmozdítása szintén 1 időegységbe kerül.

Készíts programot, amely megadja, hogy minimum mennyi idő múlva érhet a robot a kezdőpozícióból a célpozícióba!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a négyzetrács magassága és szélessége (1≤N, M≤1000) van. A következő N sor mindegyike pontosan M karaktert tartalmaz, az üres helyeken '.'-ot, a foglalt helyeken '*'-ot, az elmozdítható tárgyak helyén '+' jelet, a robot kezdőpozícióján négy darab 'K' betűt, célpozícióján pedig négy darab 'C' betűt.

Kimenet

A standard kimenet egyetlen sorába azt a minimális időtartamot kel írni, ami alatt a robot a kezdőhelyről a célpozícióba érhet! Ha a robot nem érhet el a célpozícióba, akkor egyetlen 0-t kell kiírni!

Példa

| Bemenet | Kimenet |
|-------------------------------|---------|
| 6 10 | 9 |
| .KK .KK .+.*****. CC | |
| | |

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB