

Játéktábla

Egy játékban $N \times M$ -es játéktáblát használnak. Minden játékos a bal felső $((1,1)$ indexű) sarokból indul, csak jobbra, jobbra lefelé vagy lefelé léphet, a jobb alsó sarokba kell eljutnia. Kezdetben kap K forint kezdőtőkét a bal felső sarokban, minden lépése L forintba kerül. Egyes mezőkön pénz található, amit felszedhet. Ha a pénze nem elég a következő lépéshez, nem mehet tovább.

Írj programot, amely megadja a legtöbb pénzt, amivel egy játékos a jobb alsó sarokba érhet!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sorok és oszlopok száma ($1 \leq N, M \leq 100$), valamint egy lépés költsége ($1 \leq L \leq 10$) van. A következő N sorban levő M érték az egyes mezőkön levő pénz értékét jelenti ($1 \leq P_{i,j} \leq 1000$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a legtöbb pénzt kell írni, amivel egy játékos a jobb alsó sarokba érhet! Ha nem juthat el a sarokba, akkor -1-et kell írni!

Példa

Bemenet

```
5 6 2
8 0 0 0 0 9
0 0 0 0 4 2
6 0 0 0 4 0
0 0 0 0 0 5
0 4 0 0 0 0
```

Kimenet

7

Magyarázat: 8 lépést tett meg a piros színű pontokon keresztül, 23 pénzt kapott, 16-ba kerültek a lépések.

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB