Autómosó

Egy autómosóban L helyen lehet autót mosatni, különböző ideig tartó mosóprogramokkal. Az autómosó kijelzi az egyes mosóhelyek legelső szabad időpontját. Autók érkeznek adott időpontokban az autómosóhoz. Minden autós a leghamarabb szeretne végezni, de csak olyan mosó sorba állhat, ahol K-nál kevesebb autó áll. Ha minden mosónál K autó áll, akkor az úton, ahonnan érkezett, a forgalmat a lehető legkevesebb ideig akadályozva meg kell várnia az első elmenő autót.

Készíts programot, amely megadja minden autóra a mosása befejezése időpontját!

A programod nem írhat, és nem olvashat semmilyen fájlt, beleértve a standard inputot és outputot is!

Könyvtári műveletek

A benzinkút használatát a moso könyvtár négy művelete biztosítja:

MosoSzam, egyszer kell hívni a program elején, a mosó helyek számát (1≤KutSzam≤50) adja.

Sorhossz, egyszer kell hívni az első függvény után, az egyes mosóknál álló sor maximális hosszát (1≤Sorhossz≤100) adja.

Erkezik (e,t), az érkezési sorrendben következő autó autómosóhoz érkezési idejét és mosási idejét adja (legfeljebb 100 000 autó érkezik, 1≤e≤1 000 000, 1≤t≤100). Ha egy autó mosása x időpontban kezdődik és a mosás t ideig tart, akkor a következő autó mosása ugyanannál a mosónál leghamarabb x+t időpontban kezdődhet.

Tavozik (x), minden érkezés után meg kell hívni, paramétere az autó leghamarabbi távozási ideje legyen!

Gyakorlás

Letölthető egy minta moso modul C++ forrás programja. A moso a standard bemenet első sorából olvassa be a mosó helyek számát és az egy mosónál várakozók maximális számát. A következő sorokban található egy-egy érkezési idő és mosási idő számpár, érkezési idő szerint növekvő sorrendben. Az utolsó sorban a 0 0 számpár jelzi az érkezések végét. A gyakorló moso modul nem ellenőrzi, hogy helyes-e a válasz.

A műveletek C/C++ deklarációja

```
#include " moso.h"
int MosoSzam();
int Sorhossz();
void Erkezik(int &e, int &t);
void Tavozik(int x);
```

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32MB

Pontozás: A tesztek 50%-ában legfeljebb 1000 autó érkezik.