

## Sötétben maradt helyek

Egy  $N \times M$ -es téglalap alakú téren  $K$  lámpát helyeztek el, amelyeknek ismerjük a helyét. Mindegyik lámpa azt a  $H \times H$ -s ( $H$  páratlan) négyzet alakú területet világítja be, amelynek átlóinak metszéspontjában áll a lámpa. A világos területek éjszaka is biztonságosak, de a sötéteken azonban tanácsosabb nem járni.

Írj programot, amely megadja, hogy mekkora a téren sötétben maradt terület (a mezők száma)!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a tér sorainak ( $1 \leq N \leq 100$ ) és oszlopainak száma ( $1 \leq M \leq 100$ ), valamint a lámpák száma ( $0 \leq K \leq 1000$ ) és az általuk bevilágított négyzet oldalhossza ( $1 \leq H < 100$ ,  $H$  páratlan) van. A következő  $K$  sor mindegyike egy lámpa helyét tartalmazza, azaz egy számpárt szóközzel elválasztva: közülük az első a lámpát tartalmazó mező sorindexe ( $1 \leq S \leq N$ ) és a második pedig az oszlopindexe ( $1 \leq O \leq M$ ).

### Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába a sötétben maradt mezők számát kell kiírni!

### Példa

Bemenet

8 10 3 5  
3 3  
7 3  
3 9

Kimenet

20

		L						L	
		L							

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 40%-ában a bemenet hossza  $\leq 20$ .