

Összeadás

Két sokjegyű természetes számot számjegyenként balról jobbra is össze lehet adni. Ez azt jelenti, hogy az eredmény számjegyei is balról jobbra állnak elő, mindig abban a pillanatban, amikor már tudjuk, hogy a tőle jobbra levők miatt nem változhatnak meg.

Készíts programot, amely balról jobbra haladva ad össze két természetes számot!

Könyvtár

A program megvalósításához az `osszead` könyvtár műveleteit kell használni.

- `getaN`: a programod elején egyszer kell meghívni, megadja az első szám számjegyei számát ($1 \leq \text{getaN} \leq 100\,000$).
- `getbN`: a programod elején egyszer kell meghívni, megadja a második szám számjegyei számát ($1 \leq \text{getbN} \leq 100\,000$).
- `geta`: megadja az első szám következő számjegyének értékét – balról jobbra haladva ($0 \leq \text{geta} \leq 9$).
- `getb`: megadja a második szám következő számjegyének értékét – balról jobbra haladva ($0 \leq \text{getb} \leq 9$).
- `kiir(c)`: itt kell megadnod az eredmény következő számjegyét – balról jobbra haladva ($0 \leq c \leq 9$). Ha úgy gondolod, hogy az összes jegyet kiírtad, azt `kiir(-1)`-gyel jelezd!

A műveletek Pascal deklarációja:

```
uses osszead;  
function getaN: longint;  
function getbN: longint;  
function geta: integer;  
function getb: integer;  
procedure kiir(c: integer);
```

műveletek C/C++ deklarációja:

```
#include "osszead.h"  
int getaN();  
int getbN();  
int geta();  
int getb();  
void kiir(int c);
```

Használat

Letölthető egy minta `osszead` modul C++ és Pascal programja. Kipróbáláshoz a standard bemenet két sorába a két számot kell megadni.

Példa

| | |
|--------------------|-------------|
| A=1354506, B=54493 | A+B=1408999 |
| getaN → 7 | |
| getbN → 5 | |
| geta → 1 | |
| geta → 3 | kiir(1) |
| geta → 5 | |
| getb → 5 | kiir(4) |

```
geta → 4
getb → 4          kiir(0)
geta → 5
getb → 4
geta → 0
getb → 9
geta → 6
getb → 3          kiir(8)
                  kiir(9)
                  kiir(9)
                  kiir(9)
                  kiir(-1)
```

Korlátok

A megoldás program nem olvashat, és nem írhat semmilyen állományt!

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: Csak akkor kapsz pontot, ha helyes eredményt írsz ki és a `kiir` eljárást pontosan akkor hívod meg, amikor az eredmény adott számjegyének értéke biztosan tudható.