Szimuláció **

Ütemezés azonos futási idővel

Egy 1 processzoros számítógép memóriájában programok vannak, mindegyik K időegységig használná a processzort. Az egyes programok a processzor idejéből 1-1 időegységet kapnak a memóriába kerülésük sorrendjében, az utolsónak bekerült után újra az első jön. Ha a program futási ideje lejárt, akkor kikerül a memóriából. Közben újabb programok kerülhetnek be a memóriába, az i. időpontban memóriába került program a futásra várók közül az utolsó helyre kerül!

Készíts programot, amely megadja, hogy a processzor időegységeit milyen sorrendben használják az egyes programok!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a programok száma (1≤N≤50 000) és az egyes programok futási ideje (1≤F≤100) van. A következő sorban az egyes programok kezdési ideje szerepel (1≤Kezdi≤1 000 000), növekvő sorrendben.

Kimenet

A standard kimenet első sor i. száma az i. program befejeződési ideje legyen!

Példa

Bemenet Kimenet

4 3 6 10 11 13

2 3 3 7

Magyarázat

A processzor idejét a programok a következőképpen használják:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
_	1	1	2	3	1	2	3	4	2	3	4	4	

Korlátok

Időlimit: 1.0 mp.

Memórialimit: 32 MB