Turista járatok

Netura idegenforgalmi ügynökség turista utakat szervez az országban. Minden járat a cég központ-jából indul és egy adott célállomásra megy meghirdetett útvonalon. Az országban sok helyen van olyan látványosság, ami a Világörökség listáján is szerepel. Minden ilyen látványosság valamely két város közötti útszakasz mentén van. Az ügynökség minden olyan célvárosba indít járatot, amelyhez vezet olyan útvonal, amely áthalad legalább egy látványosság mellett. Ismerjük az úthálózatot, azaz, hogy mely várospárok között van (kétirányban járható) közvetlen útszakasz. Azt is tudjuk, hogy mely útszakaszok mentén van látványosság. Minden járat a célállomásig különböző városokon át halad.

Írj programot, amely megadja azokat a célvárosokat, amelyekbe indít járatot az ügynökség!

Bemenet

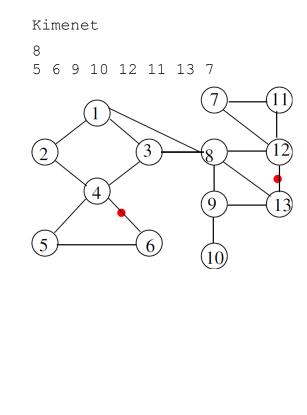
A standard bemenet első sorában a városok száma ($2 \le N \le 40000$), a közvetlen útszakaszok száma ($1 \le M \le 400000$) és a látványosságok száma ($1 \le K \le M$) van. Az ügynökség az 1. városban van. A további M sor mindegyike egy-egy közvetlen útszakaszt ad meg a két végpontjával ($1 \le A_i \ne B_i \le N$). Az első K közvetlen útszakasz mellett van látványosság. Bármely két város között legfeljebb egy közvetlen útszakasz van.

Kimenet

A standard kimenet első sorába azon városok számát kell írni, amelyekhez van olyan útvonal az ügynökség helyétől, amely elhalad legalább egy látványosság mellett! A második sorba kell kiírni ezen városokat, tetszőleges sorrendben!

Példa

Bemenet
13 18 2
4 6
12 13
1 2
1 3
2 4
3 4
3 4 4 5
5 6
1 2 1 3 2 4 3 4 4 5 5 6 1 8 3 8
3 8
8 9
8 12
8 13 9 10 9 13 7 11 7 12
9 13
7 11
7 12
11 12



Korlátok

Időlimit: 0.25 mp. Memórialimit: 64 MiB

Pontozás

A pontok 10%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol №100.

A pontok további 10%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol bármely két város között pontosan egy útvonal van.

A pontok további 10%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol csak egy látványosság van.

A pontok további 10%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol N≤5000.