

## Körmérkőzés új párosítása

Egy  $N$  csapatos körmérkőzéses versenyen már lejátszottak néhány fordulót.

Készíts programot, amely megad egy olyan párosítást (melyik csapat melyikkel játsszon), amelyben még senki nem találkozott senkivel!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a csapatok száma ( $2 \leq N \leq 16$ ,  $N$  páros) és a lejátszott fordulóok száma ( $1 \leq M < N$ ) van. A következő  $N$  sorban az egyes csapatok  $M$  mérkőzésen kapott ellenfelei vannak ( $1 \leq E_{i,j} \leq N$ ).

### Kimenet

A *standard kimenet*  $N/2$  sorába egy következő forduló lehetséges párosítását kell írni! Minden sorban két csapat sorszáma szerepeljen, amelyek egymás ellen fognak játszani! A kiírás sorrendje (mind soron belül, mind sorok között) tetszőleges.

### Példa

Bemenet	Kimenet
6 3	1 6
2 3 4	2 3
1 4 5	4 5
1 5 6	
1 2 6	
2 3 6	
3 4 5	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB