

Huszár lépésszám

Egy sakktáblára elhelyezünk egy huszárt. A sakktábla egy 8×8 -as mezőből álló négyzet. A huszár „lőugrásban” lép, azaz

- vízszintes irányban lép egyet és függőlegesen kettőt, vagy
- függőlegesen lép egyet, és vízszintesen kettőt

Készíts programot, amely egy adott pozícióra elhelyezett huszár esetén megadja, hogy a huszár mely pozíciókra minimum hány lépésben juthat el!

Bemenet

A standard bemenet első, és egyetlen sorában a huszár sorindexe ($1 \leq X \leq 8$) és oszlopindexe ($1 \leq Y \leq 8$) van megadva egy szóközzel elválasztva.

Kimenet

A standard kimenet 8 sorból álljon, egy-egy sorába 8-8 számot kell írni szóközzel elválasztva. Az i . sorának a j . oszlopában az a lépésszám legyen, ahány lépésben az (i, j) mező elérhető az (X, Y) mezőről!

Példa

Bemenet

3 2

Kimenet

1	2	1	4	3	2	3	4
2	3	2	1	2	3	4	3
3	0	3	2	3	2	3	4
4	3	2	1	2	3	4	3
5	1	2	1	4	3	2	3
6	2	3	2	3	2	3	4
7	3	2	3	2	3	4	3
8	4	3	4	3	4	3	5

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB