Városok

Egy térképet egy NxM-es mátrixban ábrázolunk. A városokat a mátrixban a 2-es számjegy, az utakat pedig az 1-es számjegy jelzi. A többi ponthoz tartozó érték 0. Az utak minden pontból a 4 szomszédos pont irányában folytatódhatnak, azaz átlósan lépni nem lehet. Egy város több 2-es értékű pontból is állhat, de két város sehol sem érintkezhet egymással, azaz nincs szomszédos pontjuk.

Készíts programot, amely két város esetén megadja a városok területét (hány 2-es értékű pontból áll), valamint két a közöttük vezető legrövidebb út hosszát az alábbi háromféle módon:

- a legrövidebb út az az út, ami a legkevesebb várost érint a kiindulásin kívül; a hossza pedig az érintett városok száma
- a legrövidebb út az az út, ami legkevesebb, egyik városhoz sem tartozó (1-es értékű) közbülső ponton halad át, a hossza pedig ezen pontok száma
- a legrövidebb út az az út, amin a leggyorsabban el lehet érni a másik városba, feltételezve, hogy városban feleakkora a sebesség, mint a városok közötti utakon, azaz az 1-essel jelölt pontot 1, a 2-essel jelölt pontot pedig 2 időegység alatt lehet elhagyni; s a hossza az út megtételéhez szükséges idő.

Bemenet

A standard bemenet első sorában a térkép mérete van $(1 \le N, M \le 200)$. A további N sor mindegyike pontosan M számjegyet tartalmaz (csak 0, 1 vagy 2 lehet) szóközök nélkül, a térkép egyes sorai leírását. Az utolsó sor két város indexeit tartalmazza $(1 \le X, U \le N, 1 \le Y, V \le M)$, s a feladat az (X, Y)-ból (U, V)-be vezető legrövidebb út megtalálása.

Kimenet

A standard kimenet összesen négy sort tartalmazzon! Az első sorba az (X,Y), illetve az (U,V) pontot tartalmazó város területét kell írni! A következő három sorban egyetlen szám szerepeljen: a feladatban szereplő három megfogalmazásbeli legrövidebb út hossza! Ha nincs út a két város között, akkor -1-et kell írni mindhárom sorba!

Példa

Bemenet	Kimenet
9 10 2200000000 0200000000 0110000000 0010000000 0011200000 0001220000 0000211122 0000000122	Kimenet 3 5 2 8 22
000000112	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB