Szoborpark

Egy szoborparkban N szobor áll. Ismerjük a szobrok koordinátáit, a szoborpark bejárata a (0,0) koordinátájú pont. Szeretnénk egy négyzet alakú fogadó-épületet építeni, melynek ismert az oldalhossza, valamint a bal alsó sarka koordinátáinak összege. Szobor az épület belsejében nem lehet (sőt az oldalfalán sem)!

Készíts programot, amely megadja, hogy hova építsük az épületet, hogy a bejárat irányából a lehető legtöbb szobrot takarja! (Amelyik szobor éppen az épület bal felső vagy jobb alsó sarka irányában van, az épület azokat is takarja.)

Bemenet

A standard bemenet első sorában a szobrok száma ($1 \le N \le 1000000$), az épület oldalhossza ($1 \le H \le 1000$) és a bal alsó sarka koordináta-összege ($1 \le S \le 100000$) van. A következő N sorban az egyes szobrok koordinátái szerepelnek ($0 \le X_i$, $Y_i \le 1000000$).

Kimenet

A standard kimenet első sorába a megépítendő épület által eltakart szobrok számát kell írni, a második sorba pedig a bal alsó sarkának x- és y-koordinátáját! Ha nincs megoldás, akkor az egyetlen sorba egy -1-et kell kiírni! Több megoldás esetén azt kell kiírni, amelyiknek az x-koordinátája a legnagyobb.

Példa

Bemenet	Kimenet
8 3 4	3
1 7	3 1
1 6 1 5	
2 2	•
10 3	• •
8 3	
2 6	•
6 6	
Korlátok	
Időlimit: 0.1 mp.	
Memórialimit: 32 MiB	•

0