# Folyón átkelés

Egy versenyen egy folyón kell átkelni, amelyen szigetek vannak. A szigetek között egyirányú hidak vannak és tudjuk, hogy nincs olyan sziget, ahonnan saját magára vissza lehetne térni. Minden szigetre meghatározott belépési díj ellenében lehet belépni, és a szigeten adott értékű kincs található. Kezdetben K forinttal indulunk. Az útvonal a folyó bal partjáról indul (ezek formálisan olyan félszigetként szerepelnek, ahova nem vezet híd) és a jobb oldalán ér véget (ezek olyan félszigetek, ahonnan nem vezet tovább híd).

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy mennyi az elérhető legnagyobb nyeremény összege és ehhez mely útvonalon kell haladni!

## **Bemenet**

A standard bemenet első sorában a szigetek száma ( $1 \le N \le 10000$ ), a hidak száma ( $1 \le M \le 10000$ ) és a kezdeti pénz összege ( $1 \le K \le 10000$ ) van. A további N sor mindegyike a belépési díjat ( $0 \le P \le 10000$ ) és a a szigeten található kincs értékét ( $0 \le Q \le 10000$ ) tartalmazza. Az ezt követő M sor mindegyike egy hidat ad meg ( $1 \le U \ne V \le N$ ), ami azt jelenti, hogy az U szigetet és a V szigetet híd köti össze, amelyen U-ról V-re lehet menni.

#### **Kimenet**

A standard kimenet első sorába az elérhető legnagyobb nyeremény összegét kell írni! A második sor egy olyan útvonalat adjon meg, amely a legnagyobb nyereményt adja! Az útvonalat a szigetek sorszámainak felsorolásával kell megadni! Ha nincs megoldás, akkor az első és egyetlen sor a -1 számot tartalmazza! Több megoldás esetén bármelyik megadható!

## Példa

Bemenet	Kimenet
Bemenet  10 13 100  7 8  6 20  5 15  10 40  80 20  1 7  0 10  10 200  3 8  8 9  1 3  2 3	265 2 5 8 7 6 9  3 6  7,8  4  1  7,8  4  10,40  7  8,9  8,9
2 4 2 5 3 6 3 7 4 7 5 8 6 9 6 10 7 6 7 10 8 7	80,20

# Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 30%-ában a N≤100