

## Kártyaleosztás értéke

Egy kártyajátékban az egyes lapoknak számértékük van. Minden lapot egy színnel és egy figurával adunk meg. A színek: piros, zöld, tök, makk. A figurák: 7-es, 8-as, 9-es, 10-es, alsó, felső, király, ász. A számot tartalmazó figurák annyit érnek, amennyi a ráírt szám. Az alsó 2-t, a felső 3-at, a király 4-et, az ász 11-et ér. A piros lapoknál az értéket duplán kell számítani.

Írj programot, amely megadja, hogy a lapok összesen hány pontot érnek!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában található a kihúzott lapok száma ( $1 \leq N \leq 32$ ) van. Az ezt követő  $N \cdot 2$  sorban pedig a kártyák színe és a figurái. Ékezetes betűket az adatok megadásánál nem használunk!

### Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sor, amely az elért pontszámot tartalmazza!

### Kimenet

Bemenet	Kimenet
3	22
piros	
also	
tök	
7-es	
tök	
asz	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB