Akadálypálya tervezés

Egy versenyre a szervezők olyan akadálypályát terveztek, amely N ellenőrző pontot tartalmaz. Bizonyos ellenőrző pontpárokat egyirányú útszakaszok kötnek össze. Elkészült a pálya terve, amely teljesíti az alábbi három feltételt.

- 1. A start és a cél pontot kivéve minden ellenőrző ponton keresztül megy legalább egy olyan útvonal, amely a start ponttól indul, és a cél pontban végződik.
- 2. Bármely P ellenőrző ponton keresztül haladó, a starttól induló és a célba vezető legrövidebb út ugyanannyi ellenőrző pontot tartalmaz.
- 3. Egyetlen ellenőrző pontba sem lehet visszajutni.

A verseny szervezői a megvalósítás előtt észrevették, hogy nem kell feltétlenül a tervben szereplő összes útszakaszt megvalósítani ahhoz, hogy a három feltétel mindegyike teljesüljön. A szervezők azt szeretnék, hogy a tervben szereplő útszakaszok közül a lehető legkevesebbet kelljen megvalósítani, de a három feltétel mindegyike teljesüljön.

Írj programot, amely kiszámítja, azon legkevesebb útszakaszok számát, amelyek megvalósításával teljesül a három feltétel mindegyike!

Bemenet

A standard bemenet első sorában az ellenőrző pontok száma (2≤N≤10 000) és az ellenőrző pontok közötti útszakaszok száma (2≤N≤120 000) van. A következő M sor mindegyike egy számpárt (1≤U≠V≤N) tartalmaz, ami azt jelenti, hogy az U ellenőrzési pontból a V pontba vezet egyirányú útszakasz.

Kimenet

A standard kimenet első sorába a legkevesebb megvalósítandó útszakaszok K számát kell írni, amelyek teljesítik mind a három feltételt! A következő K sor mindegyike egy-egy beválasztott útszakasz kezdő és végpontját tartalmazza! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

Példa

bemenet	kimenet
10 19 4 6 4 2 4 5 5 2 5 3 2 3 2 8 6 2 6 8 6 3 8 1 8 10 3 8 3 1 3 7 1 9 10 9 7 9 7 1	12 4 6 4 2 4 5 6 8 2 3 5 3 8 10 3 1 3 7 1 9 10 9 7 9
/ 1	

Korlátok

Időlimit: 0.5 mp.

Memórialimit: 32 MB

A tesztek 20%-ában N<100