

## Csokoládé automata

Egy csokoládéárusító automatát úgy alakítottak ki, hogy mindenféle pénzértmet elfogad, de egy vásárláskor maximum 3 érmét dobhatunk be. Ha többféleképpen is fizethetünk, akkor a célunk, hogy minél kevesebb érmét használjunk el.

Írj programot, amely a csokoládé árának és a nálunk lévő pénzértmek ismeretében meghatározza, hogyan tudunk a legkevesebb pénzértme felhasználásával fizetni!

### Bemenet

A standard bemenet első sora a csokoládé árát ( $1 \leq AR \leq 30\,000$ ) és a nálunk lévő pénzértmek számát ( $1 \leq N \leq 100$ ) tartalmazza. A második sor a nálunk lévő  $N$  pénzértme értékét tartalmazza ( $1 \leq E_i \leq 10\,000$ ).

### Kimenet

A standard kimenetre azoknak a pénzértmeknek az értékeit kell kiírni, amelyekkel a csokoládé ára a lehető legkevesebb pénzértme felhasználásával kifizethető! Amennyiben nem lehetséges legfeljebb 3 érmével fizetni, akkor a program a „NEM LEHET” szöveget írja ki!

### Példa

Bemenet	Kimenet
150 4	50 100
50 50 100 50	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

### Pontozás

A tesztek 80%-ában  $N \leq 100$ .