Számítógépes hálózat

A ProtoNet számítógépes hálózat úgy alakult ki, hogy eredetileg különálló hálózatokat összekapcsoltak. Mindegyik hálózat saját, egyedi protokollt használt. Az egyes részhálózatok az összekapcsolás után is a régi módon, azaz saját protokollt használva működnek. A hálózati hardvert azonban felszerelték olyan szoftverrel, amely képes bármelyik két protokoll közötti váltásra. A teljes hálózat most úgy működik, hogy ha egy X csomópontból közvetlenül egy Y csomópontba kell csomagot küldeni, és X valamint Y nem azonos részhálózathoz tartozik, akkor előbb protokollváltást kell végrehajtani. A hálózati működést optimalizálni szeretnék. Ez azt jelenti, hogy olyan szoftvert kell készíteni, amely meghatározza, hogy ha egy adott A csomópontból egy másik B csomópontba kell küldeni a csomagot, akkor milyen útvonalat kell választani ahhoz, hogy a protokollváltások száma minimális legyen.

Készíts programot, amely

- A. Kiszámítja, hogy az A csomópontból a B csomópontba küldendő csomag esetén legkevesebb hány protokollváltás szükséges!
- B. Megad egy olyan A-ból B-be vezető útvonalat, amelyen a protokollváltás a lehető legkevesebb!

Bemenet

A standard bemenet első sora két egész számot tartalmaz, a csomópontok N számát (0<N≤30000), és a részhálózatok M számát (0<M≤N). A következő M sorban csomópontok sorszámai szerepelnek, minden sort a 0 szám zárja. Az egy sorban felsorolt csomópontok alkotnak egy részhálózatot. Minden csomópont pontosan egy részhálózathoz tartozik. A következő sor a csomópontok közötti közvetlen átviteli kapcsolatok K számát tartalmazza (0<K≤30000). A következő K sor mindegyike egy X Y számpárt tartalmaz, (1≤ X, Y≤N, X≠Y), ami azt jelenti, hogy az X és az Y csomópont közvetlenül össze van kötve átviteli csatornával. Az utolsó sor egy A B számpárt tartalmaz, ezek azon csomópont sorszámai (A≠B), amelyek közötti átvitelt vizsgáljuk. Az egyes részhálózatok nem feltétlenül összefüggőek!

Kimenet

A standard kimenet első sorába egyetlen számot kell írni, ami az első részfeladat megoldása. A második sorba egy az A csomópontból a B csomópontba vezető olyan útvonalat kell megadni, amely esetén a protokollváltások száma a lehető legkevesebb! Ha nincs útvonal A és B között, akkor az első sorba a -1 értéket kell kiírni!

Példa

Bemenet

Korlátok

1 7

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB

Kimenet

1 1 3 5 7

