# **Facsemete**

Egy új facsemetét ültettek a város egyik parkjában, amelyet a kertész meg akar védeni. Azt tervezi, hogy kiválaszt három öreg fát, amelyeket körülkeríti vastag szalaggal úgy, hogy a facsemete szigorúan a szalagok képezte háromszögön belül legyen, más fa pedig ne legyen bekerítve, és a háromszög oldalára sem eshet. A három öreg fa közül egyet már meghatározott.

Készíts programot, amely meghatároz két olyan öreg fát, amelyek a már kiválasztott fával együtt teljesítik a feltételt!

### **Bemenet**

A standard bemenet első sora a parkban lévő fák számát (3≤N≤100 000) és a már kiválasztott fa sorszámát (1≤A≤N) tartalmazza. A második sorban az új facsemete koordinátái vannak (-1 000 000≤újx,újy≤1 000 000). A további N sor mindegyike a park egy fájának x- és y-koordinátáját (-1 000 000≤xi, yi≤1 000 000) tartalmazza.

## **Kimenet**

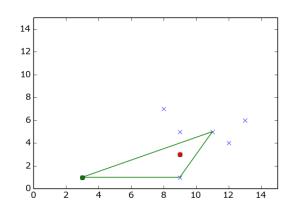
A standard kimenet első sorába két olyan fa sorszámát kell írni, amelyek a már kiválasztott A fával együtt teljesítik a kívánt feltételt! A három pont órajárással ellentétes felsorolással alkot háromszöget. Több megoldás esetén bármelyik megadható. Ha nincs megoldás, akkor a 0 0 számpárt kell kiírni!

#### Példa

bemenet
7 1
9 3
3 1
8 7
9 5
11 5
12 4
9 1
13 6

### kimenet





# Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

#### Pontozás

A pontok 30%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol N≤100.