

## Memóriajáték

Egy memóriajátékot két játékos játszik. Az egyik mond egy karaktersorozatot, s a másiknak azt ugyanabban a sorrendben kell megismételnie. A második játékos karaktereket hagyhat ki az eredeti sorozatból, a sorrendet azonban nem változtathatja meg.

Írj programot, amely megadja, hogy

- a második játékos meddig tudta pontosan ismételni az első által mondott karaktersorozatot!
- a második játékos szavának azt a legnagyobb kezdőszeletét, amely a kihagyási szabálynak megfelel!

### Bemenet

A standard bemenet első sorában az első játékos X karaktersorozata van, a második sorában a második játékos Y karaktersorozata. A karaktersorozatok legfeljebb 30 000 karakterből állnak.

### Kimenet

A standard kimenet első sorába azt a karaktersorozatot kell írni, ameddig az Y karaktersorozat eleje megegyezik az X karaktersorozat elejével! A második sorba pedig az Y karaktersorozat legnagyobb olyan kezdőszelete kerüljön, amely a kihagyási szabályoknak megfelel!

### Példa

Bemenet	Kimenet
ABCDEFGH	AB
ABDFCX	ABDF

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 70%-ában a karaktersorozatok hossza  $\leq 100$