# Tom és Jerry 3

Már 3022-et írunk! A jövőben Tom és Jerry egy N szobás házban élnek. ahol N-1 szobapár között van közvetlen összeköttetés. Bármely szobából bármelyik másikba eljuthatunk egy vagy több ilyen összeköttetésen áthaladva. Tom szokásához híven el szeretné kapni Jerry-t. Tudjuk, hogy kezdetben hol van Tom, illetve Jerry. Felváltva először Tom, majd Jerry léphet át egy szomszédos szobába (de dönthetnek úgy is, hogy helyben maradnak). Jerry minden K. lépésében teleportálhat: ilyenkor a ház bármely szobájába átléphet. Tom akkor kapja el Jerry-t, ha abba a szobába lép, ahol Jerry tartózkodik. Mindketten minden lépésüknél tudják, hogy a másik épp melyik szobában van.

Írj programot, ami eldönti, hogy Tom el tudja-e kapni Jerry-t legfeljebb 10100 lépésben, bárhogyan is menekül Jerry előle!

## **Bemenet**

A standard bemenet első sorában a tesztesetek száma (1≤T≤20) található. Ezt T teszteset leírása követi. Minden teszteset első sorában a szobák száma, Tom és Jerry helye, valamint a teleportálások közötti lépések száma található (1≤N≤20000, 1≤TS≠JS≤N, 1≤K≤106). További N-1 sorban a közvetlen összeköttetéssel rendelkező szobapárok vannak a felsorolva. Az egy bemenetben található tesztesetekre a lépésszámok összege legfeljebb 200000.

#### **Kimenet**

A standard kimenetre összesen T sort kell írni! Minden tesztesethez egyetlen szó kerüljön kiírásra: IGEN, ha Tom el tudja kapni Jerry-t a megadott feltételek mellett, egyébként NEM!

#### Példa

Bemenet	Kimenet
3 4 1 3 1 1 2 1 3	IGEN NEM IGEN
3 4 5 2 5 1 1 2 1 3	
3 4 4 5 4 4 2 2	
1 4 1 2 1 3	

### Korlátok

Időlimit: 0.7 mp.

Memórialimit: 64 MB

#### Pontozás

A pontszám 10%-ához tartozó tesztesetekben N≤5 és K≤N.

A pontszám további 25%-ához tartozó tesztesetekben N≤100 és K≤N.