Sivatag

Kockavilág sivataga egy NxM mezőből álló téglalap alakú terület, bal alsó sarka x- és y-koordinátája 1, jobb felső sarka x-koordinátája N, y-koordinátája pedig M. Az eső mindig egy téglalap alakú felhőből esik, ilyenkor a sivatagban egy téglalap alakú terület minden mezőjére egy egység víz esik. A telepesek előre tudják, hogy milyen téglalapokon történik majd esőzés. Egy K oldalhosszúságú négyzet alakú vízgyűjtőjük van, amit úgy szeretnének elhelyezni, hogy összesen a lehető legtöbb esővizet gyűjtse össze.

Készíts programot, amely megadja, hogy hova tegyék a vízgyűjtő négyzetet, hogy a lehető legtöbb vizet gyűjtse össze!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a sivatag két oldalának hossza (1≤N, M≤500), a vízgyűjtő négyzet oldalhossza (1≤K≤min (N, M)), valamint az esőzések száma található (1≤E≤100 000). A következő E sor mindegyikében egy-egy esőzés téglalap alakú területének leírása, a bal alsó sarok x és y koordinátája, valamint a jobb felső sarok x és y koordinátája van (1≤BAx≤JFx≤N, 1≤BAy≤JFy≤M).

Kimenet

A standard kimenet első sorába a maximálisan összegyűjthető víz mennyiségét kell írni! A második sorba a vízgyűjtő négyzet bal alsó sarkának X Y pozícióját kell írni! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

Példa

Bemene	t

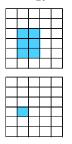
5 6 3 4 2 2 3 4

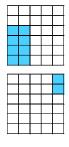
1 1 2 4

2 3 2 3

5 5 5 6

A négy eső területe:





Kimenet

13

1 2

Magyarázat: a vízgyűjtő jobb felső sarka a (3,4) pont, ez tartalmazza az első eső teljes területét (6 egység víz), a második eső 8 egységéből az első sor 2 mezőjét nem (ez is 6 egység), valamint a teljes harmadik esőt (1 egység).

A vízgyűjtő terület:

1	2	1	
1	3	1	
1	2	1	

Korlátok

Időlimit: 0.4 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás

A pontok 30%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol K≤10 és E≤100.

A pontok további 30%-a szerezhető olyan tesztekre, ahol E≤100.