

Túlélőverseny

A túlélőverseny résztvevőinek az a feladata, hogy minél több pontot gyűjtsenek csapatuk számára. Az induláskor kapnak egy térképet, melyen be van jelölve kezdeti pozíciójuk, az állomások helye, valamint az, hogy az egyes állomások látogatása hány pontot ér. Az a cél, hogy minél több állomást látogassanak meg úgy, hogy az állomásokért kapott pontok összege maximális legyen.

A térkép egy négyzetrácsos hálón van megadva, és az állomások koordinátái pozitív egész számok. A kiindulási pont koordinátái $(0, 0)$. A csapat egy (X_1, Y_1) koordinátájú állomástól minden olyan (X_2, Y_2) koordinátájú állomáshoz mehet, amelyre $X_1 \leq X_2$ és $Y_1 \leq Y_2$.

Készíts programot, amely kiszámít egy olyan útvonalat, amelyen haladva a lehető legtöbb pont gyűjthető össze!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában az állomások száma van ($1 \leq N \leq 5000$). A következő N sor mindegyike egy állomás (X, Y) koordinátáit és az állomás meglátogatásáért járó P pontot tartalmazza ($0 \leq X, Y \leq 10\,000, 1 \leq P \leq 2000$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába az elérhető maximális pontszámot kell írni! A második sorban egy olyan útvonalat kell megadni, amelyen haladva elérhető a maximális pontszám! Az útvonal az állomások sorszámait tartalmazza abban a sorrendben, ahogy azokat a csapat meglátogatja!

Példa

Bemenet

```
5
3 1 10
1 2 5
2 4 12
4 5 3
5 3 9
```

Kimenet

```
20
2 3 4
```

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 40%-ában $N \leq 500$. Helyes első sorral a pontok 40%-a szerezhető meg.

