

## Társasjáték

Egy társasjáték egy sorban  $N$  mezőt tartalmaz, 1-től  $N$ -ig megszámozva. A játékosok az 1-es számú mezőn kezdenek, szabályos dobókockával dobnak, és annyit lépnek előre, ahányast dobtak. A cél az  $N$ . mező, ha ide elér valaki, akkor vége a játéknak, azonban csak pontos dobással lehet beérni. Ha valaki túllépne az utolsó mezőn, akkor a maradék lépéseit hátrafelé kell megtennie. Tehát ha pl. 10 mező van és a 7. mezőn álló játékos 5-öst dob, akkor 3-at lép előre, majd a maradék kettőt hátra, így a 8. mezőre kerül.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy hányféle különböző dobássorozattal lehet egy játékosnak legfeljebb  $K$  dobással eljutni a célba! Mivel ez az érték elég nagy lehet, ezért az utolsó 6 számjegyet kell megadni!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a mezők száma ( $6 \leq N \leq 1000$ ) és a dobások száma ( $1 \leq K \leq 1000$ ) van.

### Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába azon lépéssorozatok számának utolsó 6 számjegyet kell írni, ahány különböző dobássorozattal eljuthatunk az  $N$ . mezőre legfeljebb  $K$  lépéssel!

### Példa

Bemenet	Kimenet
6 3	31

### Korlátok

Időlimit: 1.0 mp.

Memórialimit: 32 MB

### Pontozás

A tesztek 50%-ában  $N * K \leq 8000$ .