

## Világranglista

Ismerjük egy sportverseny világranglistáját, ahol az eredmények pontszám szerint csökkenő sorrendben vannak. Néhány versenyt bonyolítanak le, melyeken a ranglistán szereplő versenyzők valamely része indult. Minden verseny után minden induló versenyzőről ismerjük, hogy hány pontot ért el. A verseny után megállapított ranglistán minden versenyzőnek az eddigi legjobb pontszáma számít. Az azonos pontszámmal rendelkezők közül az van előbb, aki előbb ért el ilyen eredményt. Ha a világranglistán levőnél nagyobb pontszámot szereztek, akkor a ranglistán előre kerülhetnek.

Készíts programot, amely megadja minden verseny után, hogy a résztvevők a világranglista hányadik helyére kerültek!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a versenyzők száma ( $1 \leq N \leq 100\,000$ ), valamint a versenyek száma ( $1 \leq M \leq 100$ ) van. A következő  $N$  sorban a világranglista található, minden sor első száma a versenyző azonosítója ( $1 \leq V_i \leq N$ ), a második pedig a pontszáma ( $1 \leq P_i \leq 100\,000$ ), pontszám szerint csökkenő sorrendben. A következő  $M$  blokkban egy-egy verseny leírása szerepel. A blokk első száma a versenyen indulók száma ( $1 \leq \text{Ind}_i \leq 100$ ), amit  $\text{Ind}_i$  sorban követnek az indulók azonosítói és pontszámai, pontszám szerint csökkenő sorrendben – feltehető, hogy nincs két egyforma pontszámú.

### Kimenet

A *standard kimenet*  $M$  blokkjába az egyes versenyek után a versenyen indulók új világranglista helyezését kell kiírni! Minden blokk első száma a versenyen indulók  $\text{Ind}_i$  száma legyen! A következő  $\text{Ind}_i$  sorba a versenyen indulók azonosítói és új helyezései kerüljenek, azonosítószerinti sorrendben!

### Példa

bemenet	kimenet
6 2	3
3 500	1 4
2 400	4 5
4 300	5 1
1 200	3
6 100	1 4
5 0	3 2
3	6 5
5 600	
1 400	
4 350	
3	
3 550	
6 400	
1 200	

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB