## A Hatalom Elixíre

Réges-régen, a Sámánok földjén minden sámán az Égig Érő Paszulyon lakott. Mindannyiuk rendelkezett egy egyedi i azonosító számmal 0 és N-1 között. Mindenkiről tudjuk, hogy milyen magasan lakott a Paszulyon, ezt az értéket  $H_i$ -vel jelöljük. A távolság két magasság között a különbségük abszolút értéke.

Minden sámán békében élt, amíg egyikük el nem lopta a *Hatalom Elixírének* receptjét. Hogy elfedje nyomait, a *Tolvaj* egy *Átkot* rakott a *Paszulyra*, melynek hatására a lakók elkezdtek nem bízni egy egymásban...

A nehéz helyzet ellenére a  $J\acute{o}nyomoz\acute{o}k$  Rendje az alábbi információkat szerezte meg az  $\acute{A}tok$ - $r\acute{o}l$ :

- Amikor az  $\acute{A}tok$  először rászállt a Paszulyra mindenki hirtelen elkezdett nem bízni a többiekben (senki nem bízik senkiben).
- Az *Átok* instabil: minden nap végén (pontosan éjfélkor) egy sámán-pár elkezd bízni egymásban vagy elveszíti a bizalmát a másikban.
- ullet Minden sámán legfeljebb D másik sámánban bízhat egyszerre egy adott időpontban.

Sikerült továbbá összeállítaniuk egy naplót arról, hogy ki kiben bízott: minden éjszaka feljegyezték, hogy melyik sámán pár kezdett el bízni egymásban / vesztette el egymásban a bizalmát.

Azt is sejtik, hogy a *Tolvaj* megsúgta a receptet egy *Gonosz Sámánnak*. Hogy le ne bukjanak, mind a ketten ellátogattak egy olyan barátjukhoz, akiben megbíztak. A látogatás során a *Tolvaj* megsúgta a receptet a *Gonosz Sámánnal* az ablakon keresztül. (Megjegyzés: a meglátogatott barát nem kellett, hogy otthon legyen az adott pillanatban. Sőt, akár az is lehetséges, hogy egymás házát látogatták meg – furák ezek a sámánok.)

Szerencsére sugdolózni csak közelre lehet, vagyis a *Jónyomozók Rendje* tudja, hogy a két barát, akit a *Tolvaj* és a *Gonosz Sámán* meglátogatott, egymáshoz nagyon közel kellett, hogy lakjanak.

Most a Te segítségedre van szükségük a nyomozáshoz. Szeretnék tesztelni a feltételezéseiket: tegyük fel, hogy a Tolvaj az x azonosítójú, a Gonosz Sámán pedig az y azonosítójú sámán volt, és a receptet a v. napon súgták meg. Mi a lehető legkisebb távolság, amit a megsúgott receptnek meg kellett tennie? Vagyis: mi az a legkisebb távolság az x' és y' sámánok háza között (értsd:  $\min(|H_{x'} - H_{y'}|)$ ), ahol x' sámán x bizalmas barátja, y' pedig y bizalmas barátja a v. napon?

A Jónyomozók Rendje minden általuk ismert információt megoszt veled, majd feltesz valahány kérdést. Minden kérdésre azonnal válaszolnod kell, mielőtt a következő kérdést feltennék.

1

### Külső könyvtár

Ez egy interaktív feladat. Az alábbi függvényeket kell megvalósítanod:

- void init(int N, int D, int H[]) N a sámánok száma, D azt mutatja, hogy egy sámán egy időben legfeljebb hány másik sámánban bízhat meg, H pedig egy N elemű tömb, melyben H[i] azt mutatja meg, hogy az i. sámánnak  $(0 \le i \le N)$  milyen magasan van a háza.
- void curseChanges(int U, int A[], int B[]) U a napok száma, A és B tömbök U elemszámmal. A[i] és B[i] azt mutatják meg, hogy az i. nap végén (éjfélkor) ( $0 \le i < U$ ) melyik sámánpár kezdett el bízni egymásban vagy veszítette el a bizalmát egymással szemben. Ezt úgy kell érteni, hogy ha A[i] és B[i] sámán bíztak egymásban az i. napon, akkor nem fognak bízni egymásban az i+1. napon és fordítva.
- int question(int X, int Y, int V)

X a feltételezett Tolvaj, míg Y a feltételezett Gonosz Sámán azonosítója. V azon nap sorszáma, melyen a recept megsúgása feltételezhetően történt.

A függvénynek vissza kell térnie azon minimális távolsággal, amit a receptnek meg kellett tennie X bizalmasának, X'-nek házától Y bizalmasának, Y'-nek házáig.

Ha valaki bízott X-ben és Y-ban is (értsd: X' = Y'), akkor a függvény térjen vissza 0-val.

Ha X-nek vagy Y-nak nincs bizalmasa (nem bízik senkiben) az adott napon, akkor a függvény térjen vissza 10<sup>9</sup>-kel.

Az első két függvényt pontosan egyszer hívjuk meg a fenti sorrendben a program futásának kezdetén. Ezt követően a question függvényt többször is meghívjuk (a meghívások számát Q-val jelöljük).

2

### Korlátok

```
\begin{array}{l} 2 \leq N \leq 10^5 \\ 1 \leq D \leq 500 \\ 0 \leq U \leq 2 \cdot 10^5 \\ 1 \leq Q \leq 50~000 \\ 0 \leq H_i \leq 10^9 \text{ minden } i\text{-re } (0 \leq i < N). \\ 0 \leq A[j], B[j], X, Y < N \text{ \'es } X \neq Y \text{ \'es } A[j] \neq B[j] \text{ minden } j\text{-re } (0 \leq j < U) \\ 0 \leq V \leq U \end{array}
```

**Időlimit:** 3.0 s

Memórialimit: 256 MiB



#### Példák

Az 1. ábra a fenti példában látható kérdések válaszait mutatja, a 2. ábra pedig a barátságokat (bizalmi viszonyokat) az egyes napokon.

**Részletes példa:** Az első kérdésnél a Tolvaj az X=0, a Gonosz Sámán pedig az Y=3 azonosítójú sámán. A receptet a V=4. napon súgták meg. X bizalmas barátai 1 és 2, míg Y bizalmas barátai 4 és 5. Ezek alapján a receptet az alábbi házak között súghatták meg:

- $1 \rightarrow 4$ , távolság: 26,
- $1 \rightarrow 5$ , távolság: 192,
- $2 \rightarrow 4$ , távolság: 932,
- $2 \rightarrow 5$ , távolság 766.

Ezek alapján a válasz 26, mivel ez a legkisebb távolság.

# Gyakorlás

A sample.zip letölthető állomány az alábbi fájlokat tartalmazza:

- grader.cpp, egy buta értékelő. A fenti példában látható értékekkel futtatja a programot. A benne szereplő konstansok módosításával próbálhatod ki a megoldásod más bemenetekre.
- potion.cpp, egy buta megoldás, amit ki kell egészítened, hogy megoldja a feladatot.

3

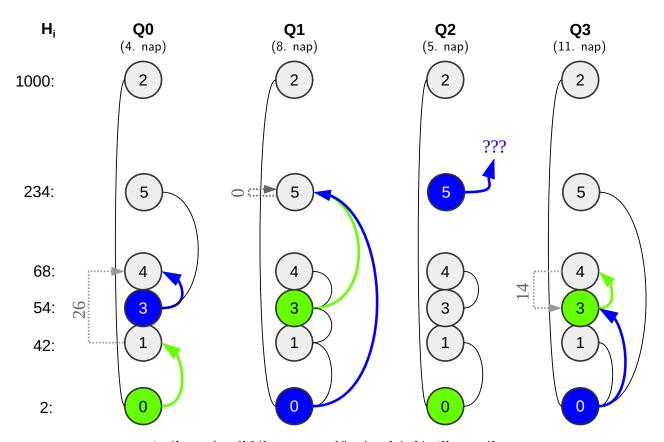


Ezeket a forrásfájlokat egyben kell lefordítanod, pl. a g++ -o potion grader.cpp potion.cpp paranccsal.

Ha valamilyen fejlesztőkörnyezetet (IDE) használsz, akkor mind a grader.cpp, mind a potion.cpp fájlt add hozzá a projekt lefordítandó forrásfájljaihoz.

## Értékelés

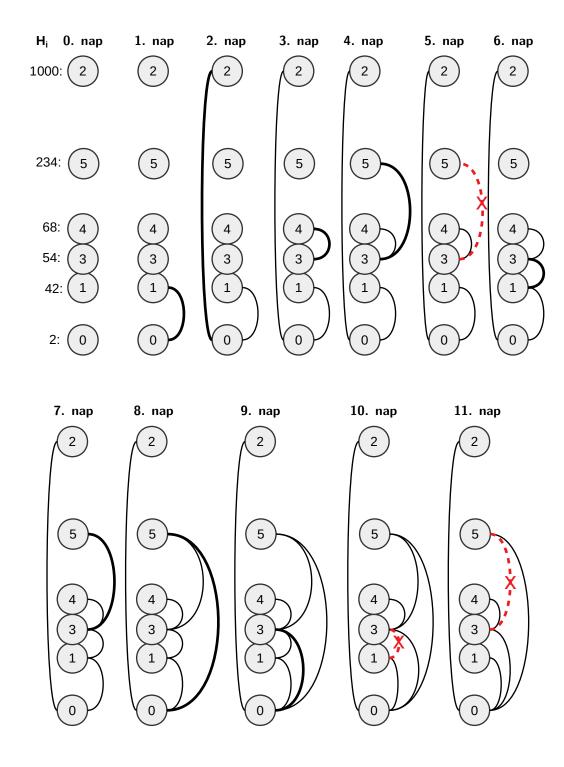
Részfeladat	Pontok	Korlátok
1	0	minta
2	17	$Q, U \le 1000$
3	14	V=U minden kérdésre
4	18	$H_i \in \{0,1\}$ minden $i$ sámánra
5	21	$U, N \le 10000$
6	30	nincs további megszorítás



1. ábra. A példában szereplő négy kérdés illusztrálva

4





2. ábra. Barátságok (bizalmi viszonyok) változása a példában

5