Modelagem e Desenvolvimento do Aplicativo

A) Prototipagem

- -Protótipo de baixa fidelidade: Criar esboços ou wireframes para visualizar a interface e fluxo de navegação.
- -Protótipo interativo: Desenvolver uma versão interativa básica do sistema para testar ideias com os stakeholders.

1. Tela Inicial (Home)

- Elementos:
 - Logo ou nome do lava rápido no topo.
 - Botão "Agendar Lavagem" centralizado.
 - Menu na parte inferior com opções como "Serviços", "Meus Agendamentos", "Perfil", "Ajuda".

2. Tela de Cadastro de Cliente

- Elementos:
 - o Campos de entrada para:
 - Nome do cliente
 - Telefone
 - Modelo do veículo
 - Placa do veículo
 - o **Botão "Próximo"** ou "**Salvar**" para prosseguir ao agendamento.

3. Tela de Escolha de Serviço

- Elementos:
 - Lista de serviços com checkboxes ou botões de seleção:
 - Lavagem Simples
 - Lavagem com Enceramento
 - Higienização Interna
 - Hidratação de Couro
 - Polimento Comercial
 - Botão "Próximo" ou "Escolher Horário".

4. Tela de Agendamento

- Elementos:
 - o Calendário para escolher a data.
 - o Campo de seleção de horário.
 - Botão "Confirmar Agendamento".

5. Tela de Confirmação

- Elementos:
 - o Resumo do agendamento:
 - Nome do cliente
 - Veículo (modelo e placa)
 - Serviço(s) escolhido(s)
 - Data e hora
 - o **Botão "Confirmar"** para finalizar.
 - o **Botão "Editar"** para fazer alterações.

6. Tela de Agendamentos (Histórico)

- Elementos:
 - Lista de agendamentos futuros e passados com informações básicas.
 - Opção de editar ou cancelar agendamentos futuros.

B) Exemplo Visual do Protótipo de Baixa Fidelidade:

Lava Rápido
Servicos Agendamentos Perfil
Tela de Cadastro de Cliente Cadastro de Cliente
Nome: [] Telefone: [] Modelo do Veículo: [] Placa do Veículo: [] [Salvar / Próximo]

Tela de Escolha de Serviço

 Escolha o Serviço
[] Lavagem Simples [] Lavagem com Enceramento [] Higienização Interna [] Hidratação de Couro [] Polimento Comercial
[Próximo] / [Escolher Horário]
Tela de Agendamento

Tela de Confirmação

C) UML

Esse modelo UML reflete a funcionalidade de agendamento e a escolha entre cinco serviços específicos no contexto de um lava-rápido. O diagrama de classes e os casos de uso mostram como as diferentes

partes do sistema interagem, proporcionando uma base sólida para o desenvolvimento do sistema.

Diagrama de Caso de Uso:

@startuml

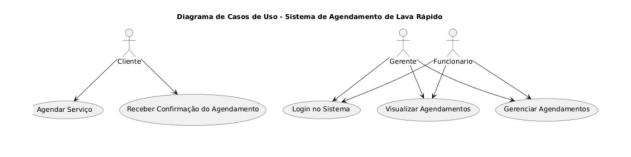


Diagrama de Casos de Uso

Casos de Uso

- Gerente/Funcionário
 - Login no Sistema
 - Visualizar Agendamentos
 - o Gerenciar Agendamentos (Visualizar, Editar, Cancelar)
- Cliente
 - Agendar Serviço
 - o Receber Confirmação do Agendamento

Atores

- Gerente
- Funcionário
- Cliente

title Diagrama de Casos de Uso - Sistema de Agendamento de Lava Rápido

actor Cliente
actor Gerente

actor Funcionario

usecase "Login no Sistema" as UC1
usecase "Visualizar Agendamentos" as UC2
usecase "Gerenciar Agendamentos" as UC3
usecase "Agendar Serviço" as UC4
usecase "Receber Confirmação do Agendamento" as UC5

Gerente --> UC1

Gerente --> UC2

Gerente --> UC3

Funcionario --> UC1

Funcionario --> UC2

Funcionario --> UC3

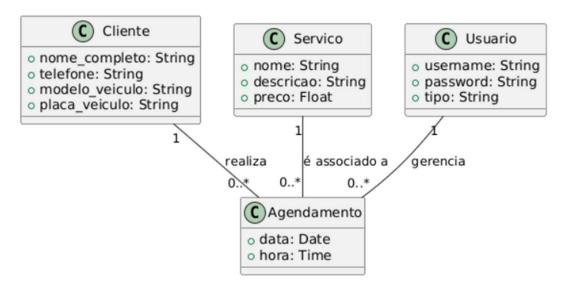
Cliente --> UC4

Cliente --> UC5

Diagrama de Classes

@startuml

Diagrama de Classes - Sistema de Agendamento de Lava Rápido



Classes e Relacionamentos

- Classe Cliente
 - Atributos: nome_completo, telefone, modelo_veiculo, placa_veiculo
 - Métodos: agendarServico()
- Classe Agendamento
 - Atributos: data, hora, servico
 - Métodos: confirmarAgendamento(), cancelarAgendamento()
- Classe Servico
 - o **Atributos**: nome, descricao, preco
- Classe Usuario
 - Atributos: username, password, tipo
 - Métodos: login(), visualizarAgendamentos(), gerenciarAgendamentos()

Relacionamentos

- Cliente 1 N Agendamento
- Servico 1 N Agendamento
- Usuario 1 N Agendamento

```
class Cliente {
  +nome_completo: String
  +telefone: String
  +modelo_veiculo: String
  +placa_veiculo: String
  +agendarServico(): void
}
class Agendamento {
  +data: Date
  +hora: Time
  +confirmarAgendamento(): void
  +cancelarAgendamento(): void
}
class Servico {
  +nome: String
  +descricao: String
  +preco: Float
}
```

```
class Usuario {
    +username: String
    +password: String
    +tipo: String
    +login(): boolean
    +visualizarAgendamentos(): List<Agendamento>
    +gerenciarAgendamentos(): void
}

Cliente "1" -- "0..*" Agendamento : realiza

Servico "1" -- "0..*" Agendamento : é associado a

Usuario "1" -- "0..*" Agendamento : gerencia

@enduml
```

Diagrama de Sequência

Cenário: Cliente Agendando um Serviço

- 1. **Cliente** acessa o sistema preenche os dados e seleciona um dos cinco serviços.
- 2. Cliente escolhe uma data e hora para a lavagem.
- 3. O sistema verifica a disponibilidade e confirma o agendamento.
- 4. **Funcionário** visualiza o agendamento e realiza o serviço na data e hora especificadas.

Diagrama de Sequência:

```
Cliente -> Sistema: preencherFormulario()
Cliente-> Sistema: escolherServico()
Sistema -> Cliente: listarServicos()
Cliente -> Sistema: agendarLavagem(data, hora)
Sistema -> Agendamento: confirmarAgendamento()
Sistema -> Cliente: confirmarHorario()
```

Na Data/Hora:

Funcionário -> Sistema: executarServico()

Sistema -> Funcionário: detalhes do agendamento

Descrição dos Serviços:

- 1. Lavagem Simples: Limpeza básica externa do veículo.
- 2. **Lavagem com Enceramento**: Lavagem externa seguida de aplicação de cera para proteção e brilho.
- 3. **Higienização Interna**: Limpeza detalhada e profunda do interior do veículo, incluindo carpetes, bancos, painéis, e vidros internos.
- 4. **Hidratação de Couro**: Tratamento especial para bancos de couro, visando sua limpeza e hidratação, prolongando sua vida útil.
- 5. **Polimento Comercial**: Polimento da carroceria para remover arranhões leves e devolver o brilho original da pintura.