

# **SW Technical Document**

## **Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del**

### **Dibuat Oleh :**

11321037	Samuel Jefri Saputra Siahaan
11321033	Hans Pranata Karo Sekali
11321066	Mesya Angeliqa Hutagalung
11321064	Rosa Linda br Manik

### **Untuk :**

**Institut Teknologi Del**

**Desa Sitoluama, Laguboti**

**Sumatera Utara**



**Proyek Akhir 1 2020**  
**Institut Teknologi Del**

# DAFTAR ISI

1	Introduction.....	4
1.1	Purpose of Document.....	4
1.2	Scope.....	4
1.3	Definition,Acronim and Abbreviation.....	4
1.4	Identification and Numbering .....	5
1.5	Reference Documents .....	6
1.6	Document Summary.....	6
2	System Overview .....	8
2.1	Current System Overview .....	8
2.2	Target System.....	9
2.2.1	Business Process Registrasi Akun .....	9
2.2.2	Business Process Autentikasi.....	9
2.2.3	Business Process Melihat Produk Bouquet.....	10
2.2.4	Business Process Melakukan Request Bouquet.....	11
2.2.5	Business Process Mengelola <i>Review</i> .....	11
2.2.6	Business Process Mengelola Produk .....	12
2.2.7	Business Process Membuat Orderan.....	14
2.2.8	Business Process Mengelola Profil.....	14
2.2.9	Business Process Mengelola Kritik dan Saran.....	16
2.2.10	Business Process Mengelola Kategori Produk.....	16
2.2.11	Business Process Verifikasi Order .....	18
2.2.12	Business Process Menghapus Produk Di Chart .....	18
3	Software General Description .....	20
3.1	Product Main Function.....	20
3.2	User Characteristics.....	20
3.3	Constrains.....	20
3.4	SW Environment.....	21
3.4.1	Development.....	21
3.4.2	Operational .....	22
4	Requirement Definition.....	25
4.1	External Interface .....	25
4.1.1	User Interface .....	25
4.1.2	Hardware Interface .....	25
4.1.3	Software Interface.....	26
4.1.4	Communication Description .....	26
4.2	Functional Description .....	26
4.2.1	Use Case Scenario .....	27
4.3	Data Requirement.....	49
4.3.1	E-R Diagram.....	49
4.4	Functional Requirement.....	49
4.5	Non-Functional Requirement .....	52
4.6	Design Constraints .....	53
5	Design .....	54
5.1	Data Description.....	54
5.1.1	Domain/ Type Definition.....	54
5.1.2	Conceptual Data Model .....	56
5.1.3	Physical Data Model.....	56
5.1.4	Tables .....	57
6	Detail Design Description.....	59
6.1	Table Structure.....	59
6.1.1	Tabel User.....	59
6.1.2	Tabel Product.....	60
6.1.3	Tabel Order.....	61
6.1.4	Tabel <i>Critics</i> .....	62

6.1.5	Tabel Profiles.....	63
6.1.6	Tabel Meta Order_details .....	64
6.1.7	Tabel <i>Carts</i> .....	65
6.1.8	Tabel <i>Reviews</i> .....	66
6.1.9	Tabel Product_categories.....	67
6.2	Class Diagram .....	67
6.3	Squence Diagram .....	68
6.3.1	SD001: <i>Sequence</i> Diagram Registrasi Akun .....	68
6.3.2	<i>Sequence</i> Diagram halaman Autentikasi .....	69
6.3.3	SD004: <i>Sequence</i> Diagram Melihat Produk Bouquet.....	71
6.3.4	SD005: <i>Sequence</i> Diagram Melakukan <i>Request Bouquet</i> .....	71
6.3.5	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Review .....	72
6.3.6	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Produk.....	74
6.3.7	SD0012: <i>Sequence</i> Diagram Membuat Orderan .....	76
6.3.8	<i>Sequence</i> Diagram Halaman Mengelola Profil.....	77
6.3.9	SD0013: <i>Sequence</i> Diagram Halaman Menambahkan Profil .....	77
6.3.10	SD0014: <i>Sequence</i> Diagram Halaman Mengedit Profil.....	78
6.3.11	<i>Sequence</i> Diagram Mengelola Kritik dan Saran .....	79
6.3.12	<i>Sequence</i> diagram Mengelola Kategori Produk.....	81
6.4	Physical File .....	84
6.5	Traceability .....	88
7	Testing .....	90
7.1	Test Preparation .....	90
7.1.1	Procedural Preparation.....	90
7.1.2	HW & Network Preparation .....	90
7.1.3	SW Preparation.....	90
7.2	Test Plan and Identification.....	91
7.3	Test Script & Result .....	92
7.3.1	Test Script Butir-Uji-1 .....	92
7.3.2	Test Script Butir-Uji-2.....	93
7.3.3	Test Script Butir-Uji-3.....	94
7.3.4	Test Script Butir-Uji-4.....	95
7.3.5	Test Script Butir-Uji-5.....	96
7.3.6	Test Script Butir-Uji-6.....	96
7.3.7	Test Script Butir-Uji-7.....	97
7.3.8	Test Script Butir-Uji-8.....	98
7.3.9	Test Script Butir-Uji-9.....	99
7.3.10	Test Script Butir-Uji-10 .....	99
7.3.11	Test Script Butir-Uji-11 .....	100
7.3.12	Test Script Butir-Uji-12 .....	101
7.3.13	Test Script Butir-Uji-13 .....	102
7.3.14	Test Script Butir-Uji-14 .....	102
7.3.15	Test Script Butir-Uji-15 .....	103
7.3.16	Test Script Butir-Uji-16.....	104
7.3.17	Test Script Butir-Uji-17 .....	104
7.3.18	Test Script Butir-Uji-18 .....	105
7.3.19	Test Script Butir-Uji-29 .....	106
7.3.20	Test Script Butir-Uji-20 .....	107
7.3.21	Test Script Butir-Uji-21 .....	107
7.3.22	Test Script Butir-Uji-22 .....	108
7.3.23	Scenario-1 .....	110
7.3.24	Scenario-2 .....	110
LAMPIRAN	.....	111
Sejarah Versi	.....	112
Sejarah Perubahan	.....	113

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 3 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 1 Introduction

Pada bab ini, dijelaskan mengenai *purpose of document*, *scope* yang akan dibangun *definition*, *acronym* dan *abbreviation*, *identification and numbering*, *reference documents*, dan *document summary*.

### 1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis untuk para *developer*, dan *user* sebagai acuan dalam merancang pembangunan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan yang dibutuhkan oleh *client* pada sistem yang akan dibangun.
2. Menjelaskan *system overview*, *software description*, *system features*, *data requirements* dalam pembangunan *software*.
3. Sebagai dokumen rujukan yang menjadi panduan bagi tim pengembang dalam membangun *software* berbasis web yang akan dibangun, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

### 1.2 Scope

Ruang lingkup dokumen ini Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del mencakup spesifikasi kebutuhan yang dilakukan oleh sistem dalam pembangunannya, kebutuhan data, desain, implementasi dan deskripsi *software* dan sebagai dokumen rujukan yang menjadi panduan bagi tim pengembang dalam membangun sistem yang akan dibangun, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangannya mengacu pada dokumen ini.

### 1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen.

Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada Tabel 1.

**Tabel 1 Definisi dan Deskripsi**

No.	Defenisi	Deskripsi
1.	<i>Current System</i>	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh <i>user</i> dalam mengelola Sistem Informasi Komunitas AMUBA.
2.	<i>Developer</i>	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 4 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi.
4.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan <i>user</i> untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem.
5.	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi.
6.	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.

Akronim yang digunakan dalam dokumen ini dapat dilihat pada Tabel 2.

**Tabel 2 Akronim dan Singkatan**

No.	Akronim	Keterangan
1	ToR	<i>Term of References</i>
2	MoM	<i>Minutes of Model</i>
3	ManPro	Manajemen Proyek

#### 1.4 Identification and Numbering

Aturan penomoran yang digunakan oleh *developer* dalam pembangunan Sistem Informasi *Gift Bouquet IT Del* ini dapat dilihat pada Tabel 3.

**Tabel 3 Aturan dan Penomoran**

No	Deskripsi Ketentuan
1.	Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut. <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Untuk bab: 1, 2, 3 Contoh: 1. Introduction</li> <li>2. Untuk sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3 Contoh: 1.1 Purpose of Document</li> <li>3. Untuk sub sub-bab: 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 Contoh: 2.1.1 Business Process</li> </ul>
2.	Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut, <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Untuk tabel: <b>Tabel 1. Daftar Definisi</b></li> </ul>

	2. Untuk gambar: <b>Gambar 1. Proses Bisnis</b> 3. Jenis Font: Times New Roman 4. Ukuran Font: 12 5. Ukuran Judul: 12 6. Jenis Font judul: Arial.
--	---

## 1.5 Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini adalah:

1. SRS-PA1-2022-D3TI14 merupakan dokumen yang mendeskripsikan rancangan kerja dari pembangunan sistem informasi *Gift Bouquet IT Del*.
2. PiP-PA1-2022-D3TI014 merupakan dokumen yang berisikan perencanaan pengerjaan proyek dan jadwal pembangunan sistem informasi *Gift Bouquet IT Del*.
3. MoM-PA1-2022-D3TI14 merupakan dokumen yang berisi hasil diskusi mengenai hasil diskusi antara *developer* dengan *user/client*.

## 1.6 Document Summary

Dokumen *SW Technical Document* aplikasi berbasis *web Gift Bouquet IT Del* ini terdiri dari 7 bab yang akan dijelaskan sebagai berikut:

1. **Introduction** menjelaskan mengenai tujuan dari penulisan dokumen, batasan dokumen, daftar istilah, aturan penamaan dan penomoran pada bab dan subbab dokumen, referensi penulisan dokumen dan ringkasan dari dokumen.
2. **System Overview** menjelaskan mengenai deskripsi dari aplikasi yang akan dibangun, yang meliputi *current system overview* dan *target system overview*.
3. **Software General Description** menjelaskan mengenai spesifikasi sistem, yaitu fungsi utama dari aplikasi, pengguna aplikasi, batasan aplikasi dan lingkungan *software* aplikasi.
4. **Requirement Definition** menjelaskan mengenai deskripsi *interface* yang dibutuhkan untuk pengoperasian aplikasi yang dibuat, deskripsi fungsional, kebutuhan data yang diperlukan, kebutuhan fungsional, kebutuhan nonfungsional dan batasan desain dalam aplikasi.
5. **Design** Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi data yang digunakan untuk pembangunan sistem.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 6 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

6. ***Detail Design Description*** dijelaskan secara rinci mengenai *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file* dan *traceability* pada aplikasi.
7. ***Testing*** Pada bab ini dijelaskan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi.

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA1-14-2022</b>	<b>Halaman 7 dari 113</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

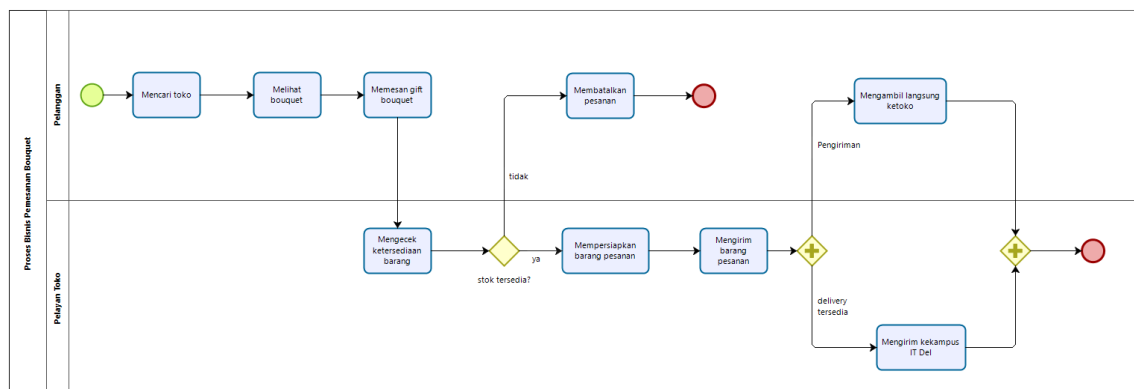
## 2 System Overview

Pada bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem yang berjalan sekarang dan gambaran dari aplikasi yang akan dibangun.

### 2.1 Current System Overview

Saat ini cara penyampain *gift bouquet* ke dalam kawasan kampus IT Del dilakukan secara manual. Dimana pelanggan yang hendak membeli *bouquet* harus mencari toko yang menyediakan *bouquet* terlebih dahulu. Setelah menemukan toko pelanggan kemudian melihat-lihat *bouquet* yang disediakan. Lalu pelanggan melakukan pemesanan *gift bouquet*. Selanjutnya, pelayan toko terlebih dahulu mengecek ketersediaan dari *bouquet* yang dipilih oleh pelanggan tersebut. Jika ada maka pelayan toko mempersiapkan barang pesanan jika tidak maka pelanggan harus membatalkan pesanannya dan mencari *bouquet* lainnya.

Selain itu pelanggan yang letaknya jauh dari toko pelanggan harus memastikan apakah toko tersebut dapat mengirimkan pesanannya ke kampus IT Del. Jika tidak tersedia maka pelanggan harus datang langsung ke toko untuk mengambil pesanannya dan mengantarkan sendiri pesanan ke kampus. Jika tersedia layanan *delivery* maka pelayan toko lah yang mengantarkan pesanan ke kampus IT Del dan memberikannya kepada orang yang dituju. Gambar 1 merupakan *current system*.



Gambar 1 Current system

#### 2.1.1 Procedure Current System

Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh *user* dalam melakukan pembelian *bouquet* adalah sebagai berikut.

1. Pelanggan mencari toko yang menyediakan layanan *bouquet* secara manual.



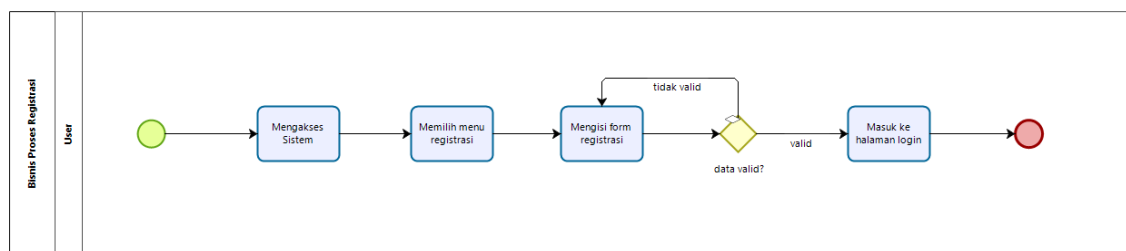
2. Pelayan toko mengecek ketersediaan barang
3. Pelayan toko mempersiapkan barang pesanan atau *bouquet* yang diminta oleh pelanggan.
4. Pelayan toko melakukan pengiriman *bouquet* ke IT Del atau pelanggan melakukan pengambilan langsung *bouquet* ke toko.
5. Penerima menerima *bouquet* dari pihak toko.

## 2.2 Target System

Sistem Informasi *gift bouquet* IT Del dibuat untuk mempermudah *user* yang berada di luar Kawasan IT Del memberikan *gift bouquet* kepada mahasiswa yang berada di dalam Kawasan kampus IT Del. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah *user* di luar wawasan Kawasan IT Del untuk memberikan *gift bouquet* kepada mahasiswa yang semisalnya sedang mengikuti UTS, UAS ataupun yang sedang mengerjakan proyek akhir yang baru saja seminar dan yang hendak wisuda.

### 2.2.1 Business Process Registrasi Akun

*User* yang ingin melihat *website* dari Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del dapat mendaftarkan diri melalui menu registrasi. *User* akan diminta untuk mengisi form pendaftaran, setelah registrasi berhasil dilakukan maka *user* dapat masuk ke dalam *website* melalui menu *login* dengan memasukkan *e-mail* dan *password* yang telah didaftarkan saat mengisi form registrasi. Proses bisnis melakukan registrasi dilampirkan pada Gambar 2.



**Gambar 2 Business Process Registrasi Akun**

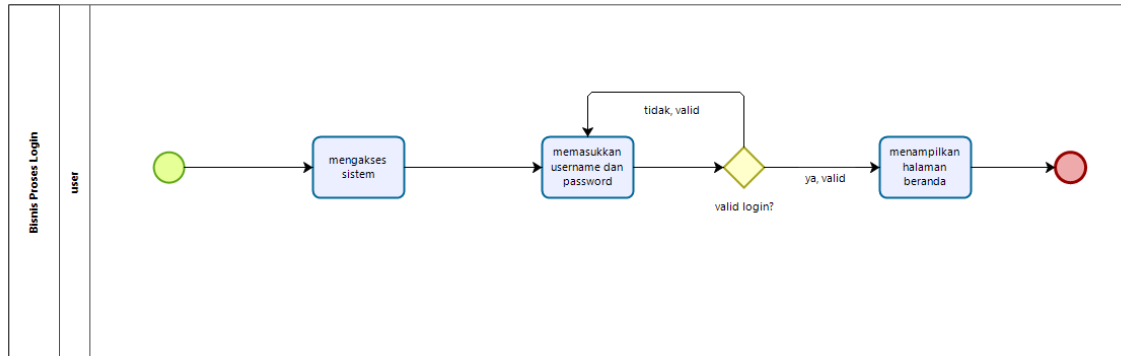
### 2.2.2 Business Process Autentikasi

Business process autentikasi terdiri dari dua yaitu *business process login* dan *business process logout*.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 9 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 2.2.2.1 Business Process Login

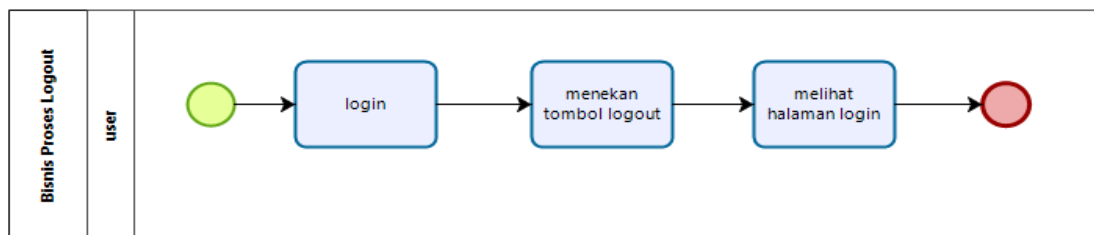
User dapat *login* kedalam sistem dengan menggunakan *username* dan *password* yang telah didaftarkan sebelumnya. Setelah *login* user dapat mengakses semua menu yang ada di dalam sistem. Proses bisnis melakukan *login* dilampirkan pada Gambar 3.



Gambar 3 Business Process Melakukan Login

### 2.2.2.2 Business Process Logout

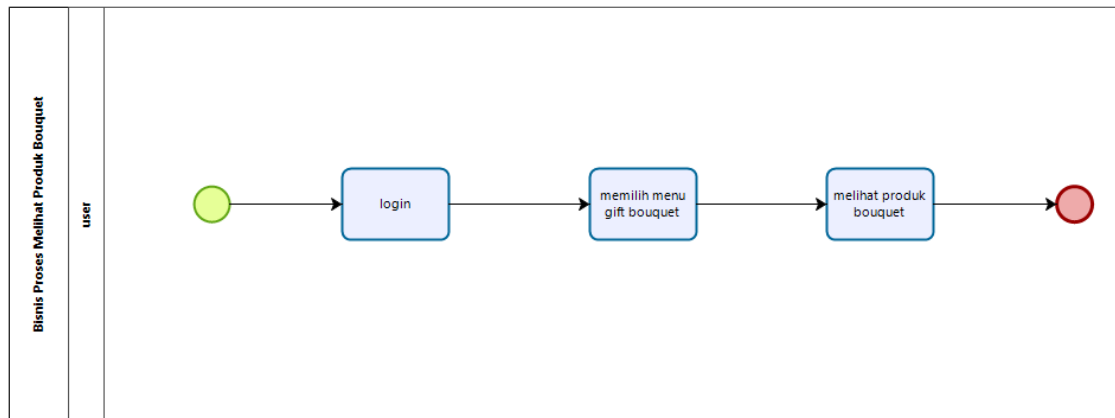
Setelah dapat *login* dan mengakses sistem, *user* dapat keluar dari dalam sistem dengan menekan tombol *logout*. Setelah menekan tombol *logout*, maka *user* dapat melihat halaman *login* sistem. Proses bisnis *logout* terlampir pada Gambar 4.



Gambar 4 Business Process Logout

### 2.2.3 Business Process Melihat Produk Bouquet

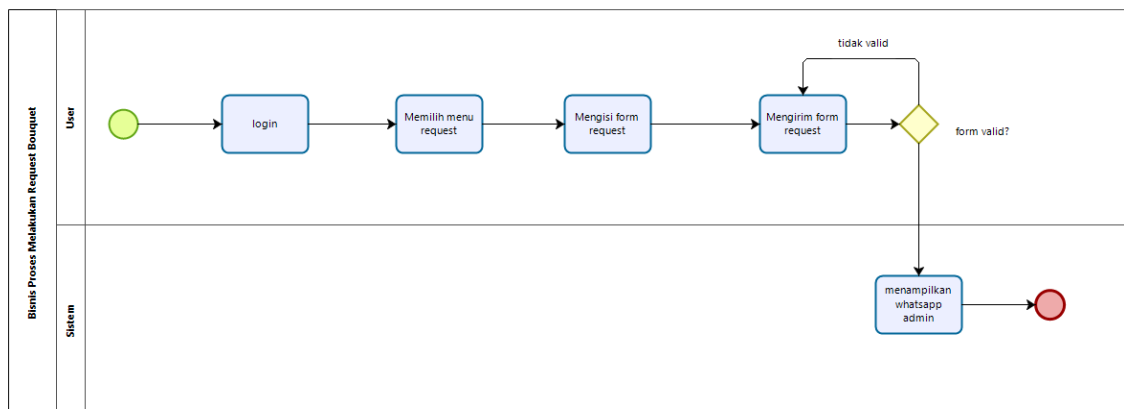
Untuk dapat melihat produk *bouquet*, maka *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu *user* dapat memilih menu *gift bouquet* yang akan menyajikan produk-produk *bouquet* berdasarkan kategorinya seperti, *money bouquet*, *flower bouquet*, *snack bouquet*. Proses bisnis melihat produk *bouquet* dilampirkan pada Gambar 5.



**Gambar 5 Business Process Melihat Produk Bouquet**

## 2.2.4 Business Process Melakukan Request Bouquet

Untuk dapat melakukan *request bouquet*, maka *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu *user* dapat memilih menu *request bouquet* yang akan menampilkan form *request bouquet*. *User* harus terlebih dahulu mengisi form dan mengirim form tersebut agar *request bouquet* tersebut dapat dikerjakan admin. Proses bisnis melakukan *request bouquet* dilampirkan pada Gambar 6.



**Gambar 6 Business Process Melakukan Request Bouquet**

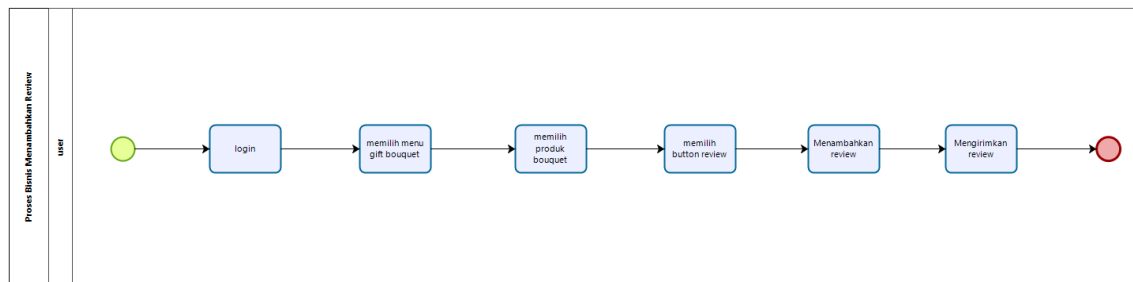
## 2.2.5 Business Process Mengelola Review

*Business process* mengelola *review* terdiri atas *business process* menambahkan *review* dan menghapus *review*.

### 2.2.5.1 Business Process Menambahkan Review

Untuk dapat menambah *review* produk, maka *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu *user* dapat memilih menu *gift bouquet* yang akan menampilkan berbagai

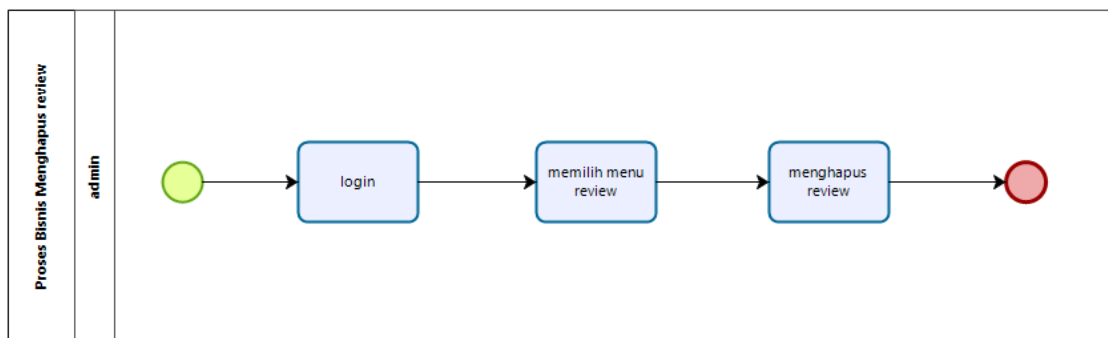
produk *bouquet* berdasarkan kategori produknya. *User* harus terlebih dahulu memilih produk yang akan di review dan memilih *button review* dan *user* dapat memasukkan *review* produk. Proses bisnis menambah review produk dilampirkan pada Gambar 7.



**Gambar 7 Business Process Menambah Review Produk**

### 2.2.5.2 Business Process Menghapus Review

Untuk dapat menghapus *review*, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin dapat memilih menu *review* yang akan menampilkan tabel *review* yang diberikan *user*. Admin dapat menghapus *review* yang diberikan oleh *user*. Proses bisnis mengelola *review* dilampirkan pada Gambar 8.



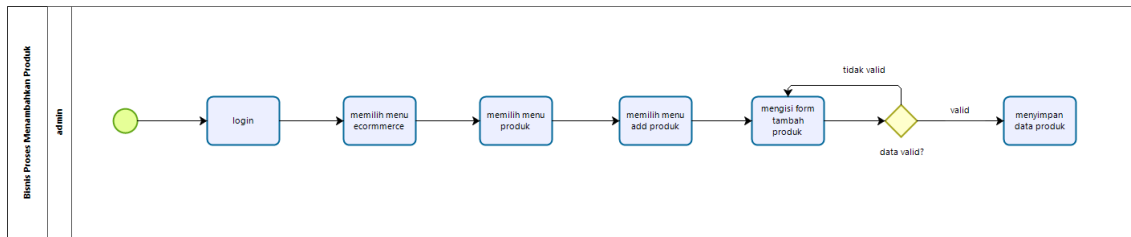
**Gambar 8 Business Process Menghapus Review**

### 2.2.6 Business Process Mengelola Produk

*Business process* mengelola produk terdiri dari *business process* menambah produk, *business process* mengedit produk, *business process* mengubah status produk, serta *business process* menghapus produk.

#### 2.2.6.1 Business Process Menambahkan Produk

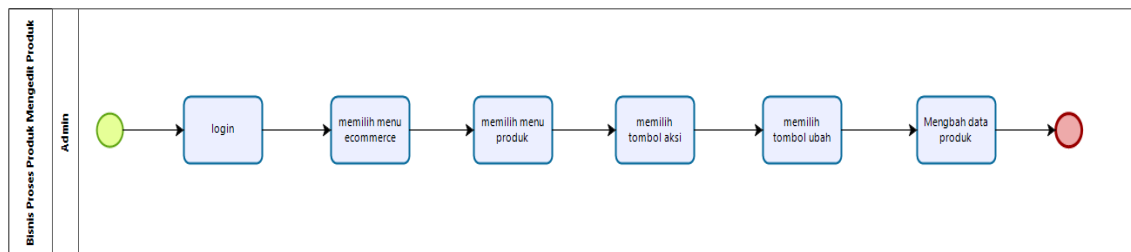
untuk dapat menambahkan produk, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu *ecommerce* kemudian memilih menu produk yang menampilkan form isian tambah produk. Lalu admin mengisi form tambah produk. Proses bisnis menambahkan produk dilampirkan pada Gambar 9.



**Gambar 9 Business Process Menambahkan Produk**

### 2.2.6.2 Business Process Mengedit Produk

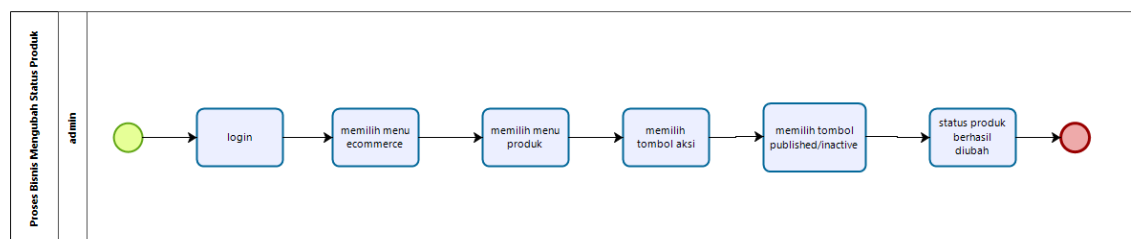
Untuk dapat mengedit produk, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin dapat memilih menu *ecommerce* dan memilih menu produk. Kemudian admin memilih produk yang akan dihapus dan memilih tombol aksi lalu memilih tombol hapus. Proses bisnis mengedit produk dilampirkan pada Gambar 10.



**Gambar 10 Business Process Mengedit Produk**

### 2.2.6.3 Business Process Mengubah Status Produk

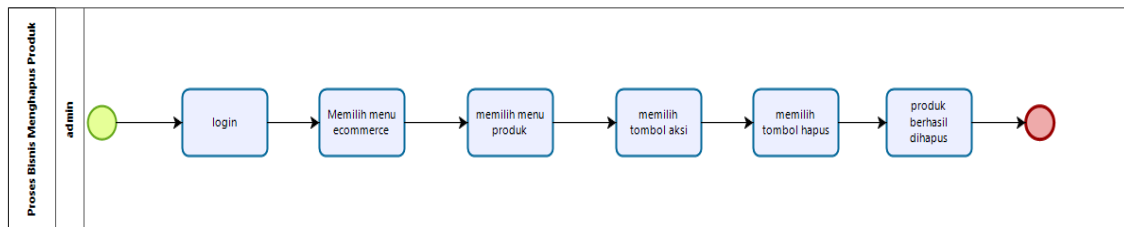
Untuk dapat mengubah status produk, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu *ecommerce* dan memilih menu produk. Kemudian admin memilih produk yang akan diubah statusnya, lalu memilih tombol aksi dan juga memilih tombol *published* untuk menampilkan produk atau tombol *inactive* untuk menyembunyikan tampilan produk dari *user*. Proses bisnis mengubah status produk dilampirkan pada Gambar 11.



**Gambar 11 Business Process Mengubah Status Produk**

#### 2.2.6.4 Business Process Menghapus Produk

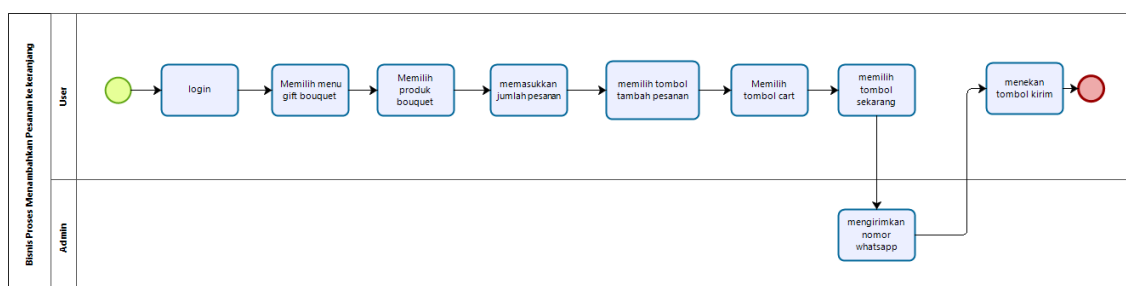
Untuk dapat menghapus produk, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu *ecommerce* dan memilih menu produk. Kemudian admin memilih produk yang akan dihapus kemudian memilih tombol aksi dan memilih tombol hapus. Proses bisnis menghapus produk dilampirkan pada Gambar 12.



Gambar 12 Business Process Menghapus Produk

#### 2.2.7 Business Process Membuat Orderan

Untuk membuat orderan, maka *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Kemudian *user* memilih produk *bouquet* yang akan dipesan dan mengatur jumlah pesanan produk. Selanjutnya setelah pesanan berhasil ditambahkan maka *user* dapat memilih tombol *cart* dan memeriksa detail pesannya. Setelah itu *user* dapat menekan tombol pesan sekarang dan akan menampilkan *WhatsApp* admin dan mengirimkan detail orderan yang dibuat. Proses bisnis membuat orderan dilampirkan pada gambar 13.



Gambar 13 Business Proceess Membuat Order

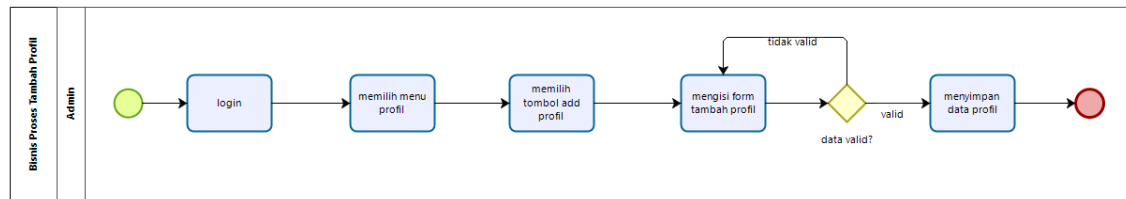
#### 2.2.8 Business Process Mengelola Profil

*Business process* mengelola profil terdiri dari *business process* menambahkan profil, *business process* mengedit profil serta *business process* menghapus profil.

##### 2.2.8.1 Business Process Menambahkan profil

Untuk dapat menambah profil, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu profil kemudian memilih tombol *add profil* yang menampilkan

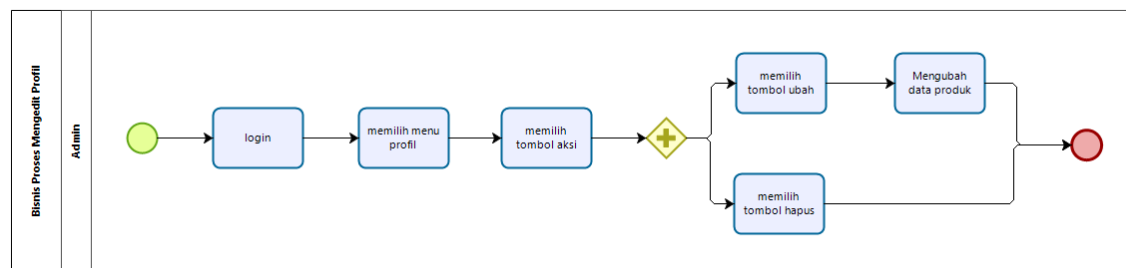
form isian tambah profil. Lalu admin mengisi form tambah profil. Proses bisnis menambahkan produk dilampirkan pada Gambar 14.



**Gambar 14 Business Process Menambah Profil**

### 2.2.8.2 Business Process Mengedit Profil

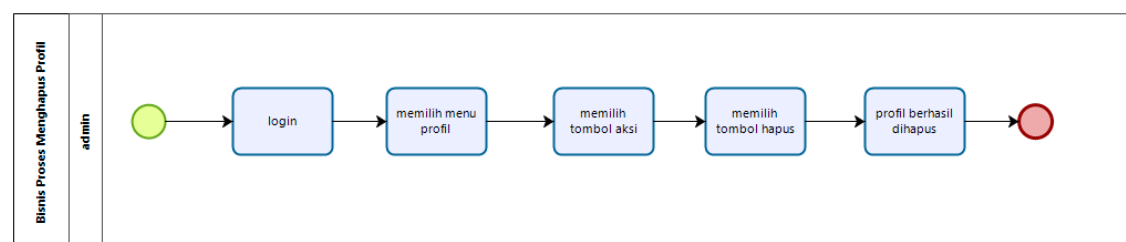
Untuk dapat mengedit data profil, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu profil kemudi memilih tombol aksi yang terdiri dari ubah dah hapus. Lalu admin dapat mengedit data profil dan menghapus data profil. Proses bisnis mengedit profil dilampirkan pada Gambar 15.



**Gambar 15 Business Process Mengedit Profil**

### 2.2.8.3 Business Process Menghapus Profil

Untuk dapat menghapus profil, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin dapat memilih menu profil, kemudian memilih profil yang akan dihapus. Lalu, admin dapat memilih tombol hapus dan profil berhasil dihapus. Proses bisnis menghapus profil dilampirkan pada Gambar 16.



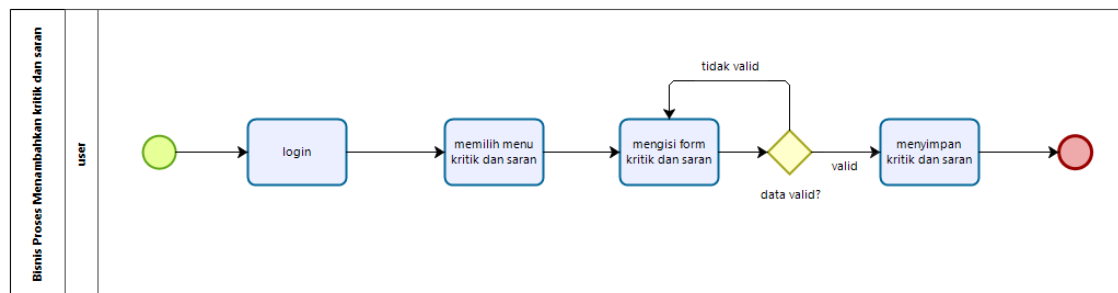
**Gambar 16 Business Process Menghapus Profil**

### 2.2.9 Business Process Mengelola Kritik dan Saran

*Business process* mengelola kritik dan saran terdiri dari *business process* menambahkan kritik dan saran, *business process* menghapus kritik dan saran.

#### 2.2.9.1 Business Process Menambahkan Kritik dan Saran

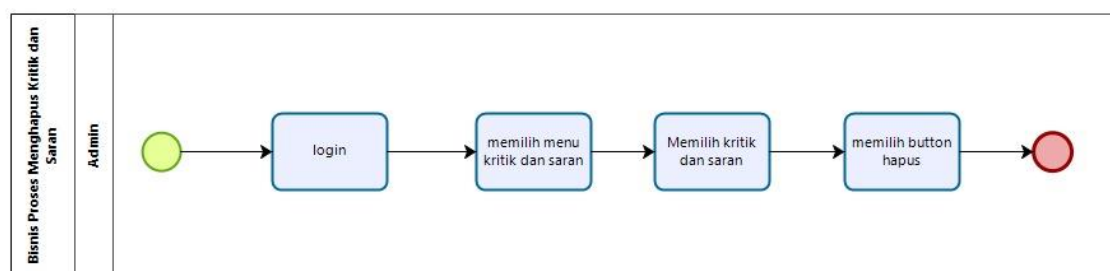
Untuk dapat menambahkan kritik dan saran, maka *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu *user* memilih menu kritik dan saran yang akan menampilkan form kritik dan saran. Kemudian *user* dapat mengisi form kritik dan saran dan memilih tombol kirim. Proses bisnis menambahkan kritik dan saran dilampirkan pada Gambar 17.



Gambar 17 Business Process Menambahkan kritik dan saran

#### 2.2.9.2 Business Process Menghapus Kritik dan Saran

Untuk dapat menghapus kritik dan saran, maka admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu kritik dan saran kemudian admin memilih tombol hapus. Proses bisnis menghapus kritik dan saran dilampirkan pada Gambar 18.



Gambar 18 Business Process Menghapus Kritik dan Saran

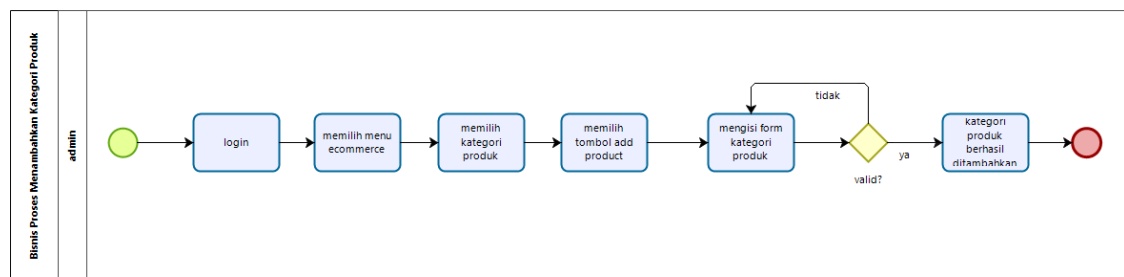
### 2.2.10 Business Process Mengelola Kategori Produk

*Business process* mengelola kategori produk terdiri dari *business process* menambahkan kategori produk, *business process* mengedit kategori produk, *business process* menghapus kategori produk.



### 2.2.10.1 Business Process Menambahkan Kategori Produk

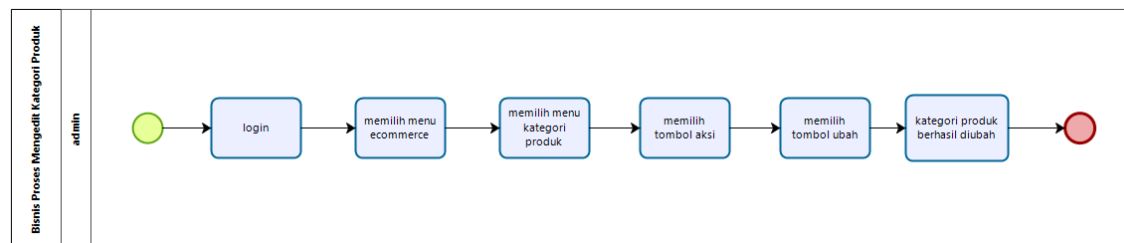
Untuk dapat menambahkan kategori produk, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Kemudian admin memilih menu *ecommerce* dilanjut memilih menu kategori produk. Lalu admin dapat memilih tombol *add product* yang akan menampilkan form kategori produk. Admin lalu mengisi form tersebut dan mengirimkannya. Proses bisnis menambahkan kategori produk dilampirkan pada Gambar 19.



**Gambar 19 Business Process Menambahkan Kategori Produk**

### 2.2.10.2 Business Process Mengedit Kategori Produk

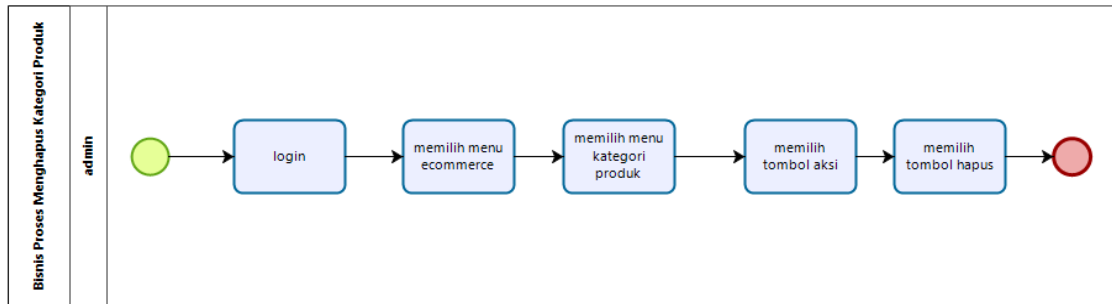
Untuk dapat mengedit kategori produk, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu *ecommerce* dilanjut memilih menu kategori produk. Kemudian admin memilih tombol dan tombol ubah. Maka admin dapat mengubah data kategori produk. Proses bisnis mengedit kategori produk dilampirkan pada Gambar 20.



**Gambar 20 Business Process Mengedit Kategori Produk**

### 2.2.10.3 Business Process Menghapus Kategori Produk

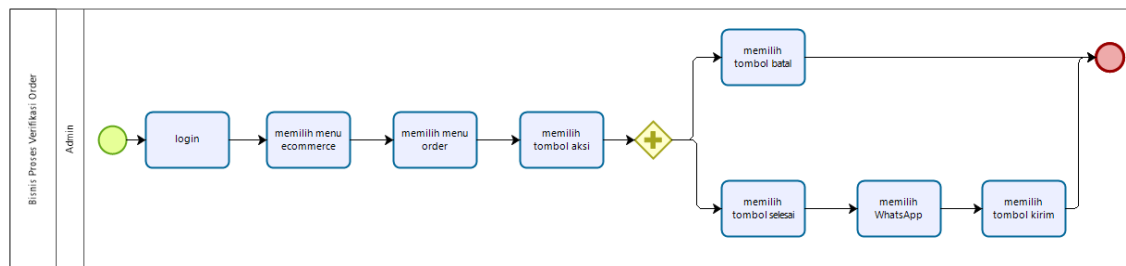
Untuk dapat menghapus kategori produk, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem. Lalu admin memilih menu *ecommerce* dilanjut memilih menu kategori produk. Lalu admin memilih tombol aksi dan tombol hapus. Maka kategori produk tersebut berhasil dihapus. Proses bisnis menghapus kategori produk dilampirkan pada Gambar 21.



**Gambar 21 Business Process Menghapus Kategori Produk**

### 2.2.11 Business Process Verifikasi Order

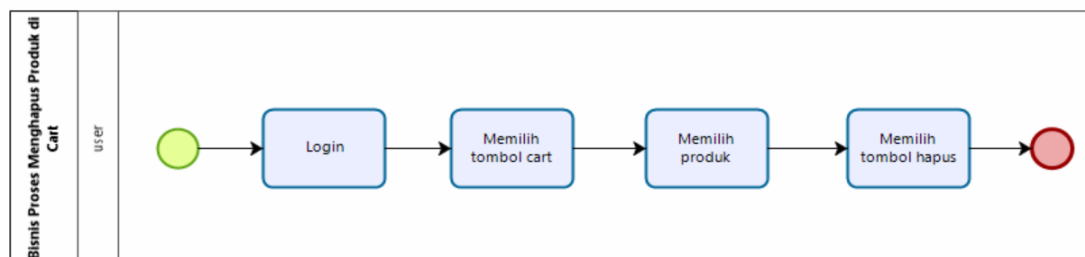
Untuk dapat melakukan verifikasi order, admin harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem, kemudian memilih menu *ecommerce* dilanjut memilih menu order. Lalu admin memilih tombol selesai atau dibatalkan. Jika admin memilih tombol selesai maka akan menu *Whatsapp* pada tombol aksi lalu admin dapat mengirimkan pesan pada *user* untuk melakukan verifikasi orderan. Proses bisnis verifikasi order dilampirkan pada Gambar 22.



**Gambar 22 Business Process Verifikasi Order**

### 2.2.12 Business Process Menghapus Produk Di Cart

Untuk dapat melakukan Menghapus Produk di *cart*, *user* harus *login* terlebih dahulu ke dalam sistem kemudian memilih tombol *cart* lalu memilih produk dan memilih tombol hapus pada produk yang ingin di hapus. Proses bisnis menghapus produk di *cart* dilampirkan pada Gambar 23.



**Gambar 23 Business Process Menghapus Produk Di Cart**

<b>IT Del</b>	<b>SWTD-PA1-14-2022</b>	<b>Halaman 19 dari 113</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 3 Software General Description

Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi umum Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del yang meliputi fungsi utama aplikasi, karakteristik pengguna, batasan-batasan aplikasi dan lingkungan perangkat lunak. Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del bertujuan untuk mempermudah *user* dalam mencari informasi mengenai *Gift Bouquet* IT Del.

#### 3.1 Product Main Function

Fungsi-fungsi dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan *user* antara lain:

Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang muat fungsi-fungsi sistem yang utama yang diberikan langsung ke pengguna yaitu:

zwwszzzaa

#### 3.2 User Characteristics

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

Dua jenis pengguna untuk Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del adalah:

1. Admin
2. Pengunjung/*User*

Tabel 4 akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

**Tabel 4 Karakteristik User**

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Admin	Mengelola informasi dalam sistem	Akses ke menu <i>create, read, update, delete</i> informasi dalam sistem
Pengunjung	Melihat informasi dalam sistem	Akses ke halaman produk yang tersedia

#### 3.3 Constrains

Batasan dalam pembangunan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del dapat diakses bebas oleh pengunjung.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 20 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2. Setiap *user* dapat mengakses sistem sesuai role masing-masing *user*.

### 3.4 SW Environment

Subbab lingkungan perangkat lunak berisi penjelasan mengenai lingkungan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang dalam pembangunan dan pengoperasian Sistem Informasi *Gift Bouquet IT Del* yang mencakup lingkungan pengembangan dan lingkungan operasional.

#### 3.4.1 Development

Lingkungan pengembangan sistem/produk dapat dilihat pada Tabel 5.

**Tabel 5 Lingkungan Pengembangan**

<i>Server</i>	:	<i>Apache</i>
<i>Database Engine</i>	:	<i>MySQL</i>
<i>Installed Software</i>	:	<i>Apache</i>
<i>Operating System</i>	:	<i>Windows 11</i>
<i>Minimum Storage</i>	:	<i>Byte</i>

##### 3.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan di mana pengguna dapat mengoperasikan sistem yang mencakup lingkungan pengembang.

##### 3.4.1.2 Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan oleh tim *developer* dalam pengembangan aplikasi berbasis *web Gift Bouquet IT Del* dapat dilihat pada Tabel 6 berikut.

**Tabel 6 Spesifikasi Minimal Perangkat Keras Developer**

<b>Hardware</b>	<b>Spesification</b>
<i>Merk</i>	<i>Acer G66</i>
<i>Prosesor</i>	<i>Intel Core 11-300H CPU @3.10 GHz</i>
<i>RAM</i>	<i>4.00 GB</i>
<i>Ruang Penyimpanan</i>	<i>512 GB</i>

Konektivitas	WiFi, Bluetooth, Port USB 3.0, Port USB 3.1 Type-C, Port HDMI.
Sistem Operasi	Windows 11

### 3.4.1.3 S/W development Tools

Pada subbab ini dijelaskan mengenai tool yang digunakan dalam pengembangan sistem.

**Tabel 7 S/W Development Tools**

Groups	Tools	Spesification
HomePage dev Tools	Frontpage	HTML, CSS, Javascript, dan PHP
Image editor	Photoshop	XAMPP, MySQL
Sound Editor	MacroMedia	
Client	Browser	XAMPP, MySQL
Dokumentasi	Paket Office	MS Office

### 3.4.2 Operational

Hardware dan Software yang digunakan untuk pengoperasian Sistem Informasi *Gift Bouquet IT Del*.

#### 3.4.2.1 Infrastructure

Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Sistem

Informasi *Gift Bouquet IT Del* adalah:

#### 1. Server

1 a). Processor : Intel Core i1-300H CPU @3.10 GHz

2.30 b). RAM : 4.00 GB

2 c). Flashdisk : 32 GB

#### 2. Client

3 a). Processor : Intel Core i1-300H CPU @3.10 GHz

2.30 GHz b). RAM : 4.00 GB

4 c). Flash Disk : 32 GB

5 Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian Sistem Informasi *Gift Bouquet IT Del* adalah:

#### 1. Server

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 22 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

a). *Operating System* : Windows

b). *Software* : Laragon

c). *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

## 2. Client

a) *Operating system* : Windows

b) *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

### 3.4.2.2 Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional melalui Tabel 8 berikut.

**Tabel 8 Hardware Requirement**

Hardware	Spesification
<i>Merk</i>	<i>ACER G66</i>
<i>Prosesor</i>	<i>Intel Core 11-300H CPU @3.10 GHz</i>
<i>RAM</i>	<i>4.00GB</i>
<i>Ruang Penyimpanan</i>	<i>512 GB</i>
<i>Konektivitas</i>	<i>WiFi, Bluetooth, Port USB 3.0, Port USB 3.1 Type-C, Port HDMI.</i>
<i>Sistem Operasi</i>	<i>Windows 10</i>

### 3.4.2.3 S/W Requirement

Persyaratan software yang harus diinstal supaya website berfungsi dengan baik adalah Tabel 9 berikut.

**Tabel 9 S/W Requirement**

Groups	Components	Spesification
<i>Monitoring tools</i>	<i>Web Server</i>	<i>XAMPP</i>
<i>Client</i>	<i>Operating System</i>	<i>Windows 10</i>
<i>Editor</i>	<i>Visual Studio Code</i>	<i>Visual Studio Code</i>

<b>Groups</b>	<b>Components</b>	<b>Spesification</b>
<i>Browser</i>	<i>Microsoft Internet Explorer</i>	<i>Chrome, Mozila Firefox, Google</i>
<i>Bahasa Pemrograman</i>	<i>PHP</i>	<i>PHP</i>



## 4 Requirement Definition

Pada bab ini dijelaskan mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del yang meliputi antarmuka eksternal, deskripsi fungsional, kebutuhan data, kebutuhan fungsional, kebutuhan nonfungsional, dan batasan desain.

### 4.1 External Interface

External Interface menyangkut kebutuhan user dalam mengakses Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del. Kebutuhan pengguna dapat dilihat dari beberapa *interface*, diantaranya:

1. *User Interface*
2. *Hardware Interface*
3. *Software Interface*

#### 4.1.1 User Interface

*User interface* diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun, antarmuka yang dijelaskan berikut menjadi media antara sistem dengan pengguna. *User interface* tersebut dapat dilihat pada Tabel 10 berikut.

**Tabel 10 User Interface**

No	Antarmuka Pengguna	Keterangan
1.	<i>Keyboard</i>	Antarmuka ini digunakan untuk memasukkan data ke dalam sistem.
2.	<i>Mouse</i>	Antarmuka ini digunakan untuk membantu sebagai <i>pointer</i> kursor dilayar <i>monitor</i> .
3.	<i>Monitor</i>	Antarmuka ini memungkinkan <i>user</i> untuk dapat melihat perubahan yang terjadi pada sistem, dan memudahkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem.

#### 4.1.2 Hardware Interface

Perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian sistem adalah sebagai berikut:

- a. Laptop  
⇒ Media komunikasi antara *user* dan *server* dalam pengolahan data.
- b. Server

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 25 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- ⇒ Perangkat yang digunakan sebagai pusat data dan aplikasi yang memberikan layanan

#### 4.1.3 Software Interface

Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang digunakan membangun aplikasi atau sistem yang digunakan. Antarmuka perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del adalah:

1. *Word Processing: Microsoft Word 2010 dan 2013*
2. *DBMS: Microsoft Access 2010 dan SQL.*
3. *Graphics: Bizagi, Balsamiq*
4. *Browser: Google Chrome*
5. *Text Editor: Visual Studio Code*
6. *Operation System: Windows 10*
7. *Database Application: SQL dan Apache*

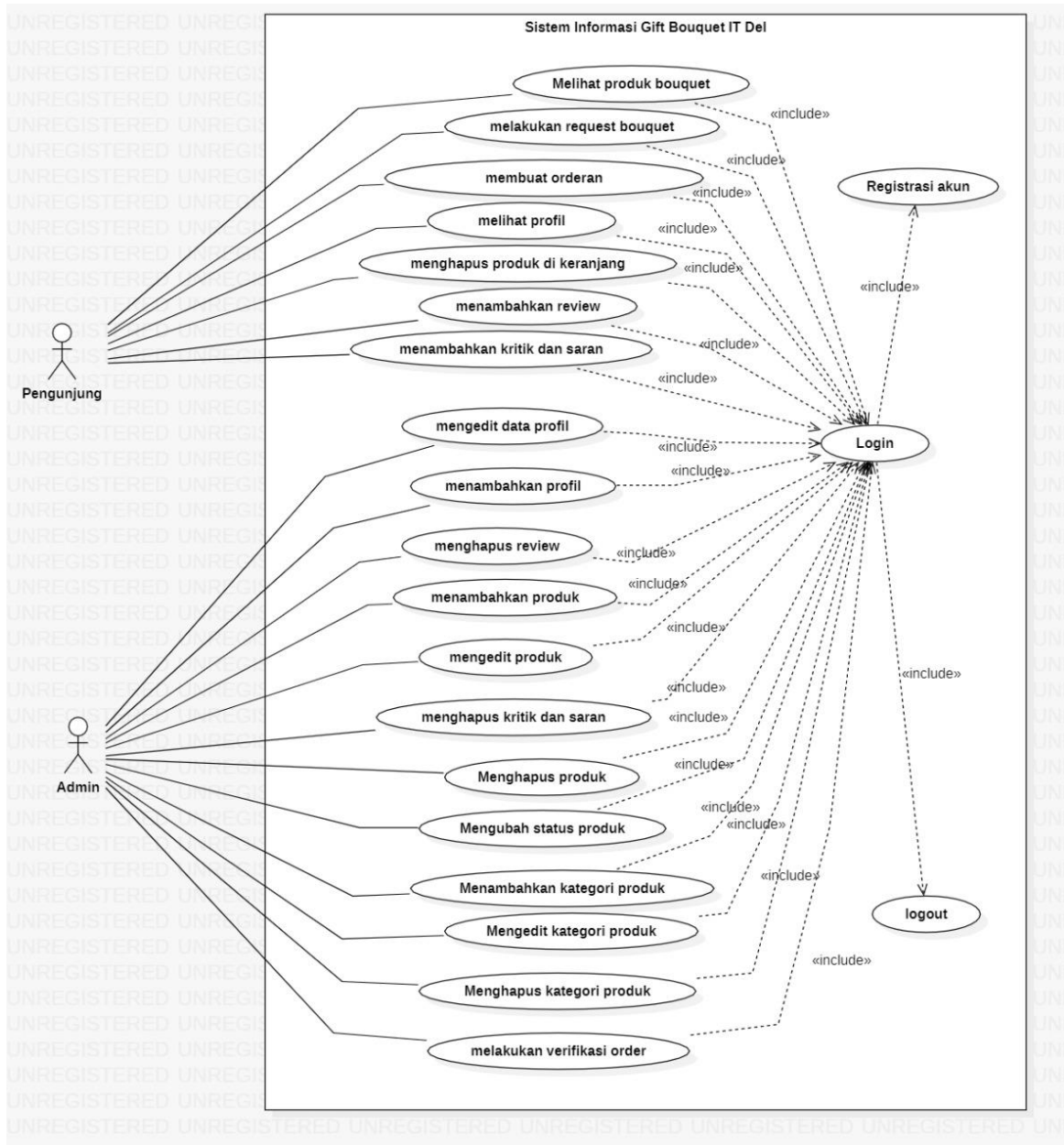
#### 4.1.4 Communication Description

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan oleh Aplikasi Berbasis Web *Gift Bouquet* IT Del untuk berinteraksi adalah jaringan seperti *wifi*, LAN dan modem.

#### 4.2 Functional Description

Pada bab ini dijelaskan deskripsi fungsional berdasarkan masing-masing aktor pada Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del. Pada bagian ini juga digambarkan usecase diagram Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del. *Use case* diagram menggambarkan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh aktor terhadap sistem, dapat dilihat pada Gambar 24.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 26 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



**Gambar 24 Usecase Diagram Sistem Informasi Gift Bouquet IT Del**

#### 4.2.1 Use Case Scenario

Pada bagian ini dijelaskan mengenai usecase scenario Sistem Infomasi *Gift Bouquet* IT Del yang menunjukkan alur sistem dari masing-masing *usecase* dan role masing-masing aktor.

##### 4.2.1.1 Usecase Scenario Registrasi

*Usecase scenario* melakukan registrasi dilampirkan pada Tabel 11.

**Tabel 11 Usecase Scenario Registrasi**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-01
--------------------------	-------

<i>Usecase Name</i>	Registrasi	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan <i>user</i> melakukan registrasi pada sistem	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> mengakses Sistem Informasi <i>Gift Bouquet</i> IT Del.	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melakukan registrasi <i>User</i> memiliki <i>username</i> dan <i>password</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih <i>button</i> registrasi yang terdapat di halaman beranda	
		2. Sistem menampilkan halaman registrasi.
	3. <i>User</i> mengisi form data registrasi dan mengklik <i>button</i> daftar	
		4. Sistem memvalidasi data registrasi <i>user</i>
		5. Sistem menyimpan data registrasi <i>user</i>
		6. Sistem menampilkan notifikasi “berhasil melakukan registrasi”
<i>Alternative flow of events</i>	3a. Jika <i>user</i> tidak mengisi seluruh form yang disediakan maka sistem akan menampilkan alert “field belum diisi”	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.2 Usecase Scenario Login

*Usecase scenario* melakukan *login* dilampirkan pada Tabel 12.

**Tabel 12 Usecase Scenario Login**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-02
--------------------------	-------

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 28 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Usecase Name</i>	<i>Login</i>	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase ini menggambarkan user yang ingin masuk ke sistem.</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	1. <i>User</i> mengakses sistem 2. <i>User</i> telah memiliki akun ( <i>email</i> dan <i>password</i> ) untuk masuk ke sistem.	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melakukan <i>login</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memasukkan <i>email</i> dan <i>password</i>	
		2. Sistem memvalidasi <i>email</i> dan <i>password</i>
		3. <i>Email</i> dan <i>password</i> valid
		4. Sistem menampilkan halaman beranda
<i>Alternative flow of events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1a. <i>User</i> salah memasukkan <i>email</i> dan <i>password</i>	
		2a. Sistem akan menampilkan pesan data tidak sesuai dengan data sistem
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.3 Usecase Scenario Logout

*Usecase scenario logout* dilampirkan pada Tabel 13.

**Tabel 13 Usecase Scenario Logout**

<i>Use Case ID Number</i>	UC-03
<i>Use Case Name</i>	Proses <i>logout</i>
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan <i>user</i> yang ingin keluar dari sistem.
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>

<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> telah keluar dari sistem	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>logout</i> .	
		2. Sistem menampilkan menu <i>logout</i> .
	3. <i>User</i> berhasil keluar dari sistem.	
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.4 Usecase Scenario Melihat Produk Bouquet

*Usecase scenario* melihat produk *bouquet*.dilampirkan pada Tabel 14.

**Tabel 14 Usecase Scenario Melihat produk Bouquet**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-04	
<i>Usecase Name</i>	Proses Melihat produk <i>bouquet</i>	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan <i>user</i> dapat melihat informasi terkait produk <i>bouquet</i> yang tersedia	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah <i>login</i> ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat informasi produk <i>bouquet</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>gift bouquet</i>	
		2. Sistem menampilkan informasi produk <i>bouquet</i> yang tersedia di sistem

	3. <i>User</i> memilih salah satu produk <i>bouquet</i>	
		4. Sistem menampilkan detail produk <i>bouquet</i>
	5. Melihat produk <i>bouquet</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.5 Usecase Scenario Melakukan Request Bouquet

*Usecase scenario* melakukan *request bouquet* dilampirkan pada Tabel 15.

**Tabel 15 Usecase Scenario melakukan request bouquet**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-05	
<i>Usecase Name</i>	Proses <i>Request Bouquet</i>	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan user melakukan <i>request</i> produk <i>bouquet</i>	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Pre-condition</i>	User telah <i>login</i> ke dalam sistem	
<i>Post Condition</i>	User berhasil merequest bouquet kepada admin	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>request bouquet</i>	
		2. Sistem menampilkan form <i>request bouquet</i>
	3. <i>User</i> mengisi form <i>request bouquet</i>	
		4. Sistem memeriksa data form
		5. Data divalidasi
		6. Sistem menampilkan <i>whatsapp</i> admin
	7. <i>User</i> mengirim pesan	

	<i>request produk</i>	
<i>Alternative flow of events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	3a. <i>User</i> tidak mengisi semua form	
		4a. Sistem akan menampilkan pesan “ <i>field</i> tidak boleh kosong!”
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.6 Usecase Scenario Menambahkan Review

*Usecase scenario* menambahkan *review* dilampirkan pada Tabel 16.

**Tabel 16** usecase scenario menambahkan review

<i>Usecase ID Number</i>	UC-07	
<i>Usecase Name</i>	Menambahkan <i>review</i> produk	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan <i>user</i> yang ingin menambahkan <i>review</i> terhadap suatu produk.	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil menambahkan <i>review</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>gift bouquet</i>	
		2. Sistem menampilkan berbagai jenis produk <i>bouquet</i>
	3. <i>User</i> memilih salah satu produk	
		4. Sistem menampilkan detail produk
	5. <i>User</i> memilih tombol <i>review</i>	
	6. <i>User</i> mengisi <i>review</i> produk	



		7. Sistem menyimpan data
		8. Sistem menampilkan <i>review</i>
	9. <i>User</i> melihat <i>review</i> produk	
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.7 Usecase Scenario Menghapus Review

*Usecase scenario* menghapus *review* dilampirkan pada Tabel 17.

**Tabel 17** usecase scenario menghapus review

<i>Usecase ID Number</i>	UC-08	
<i>Usecase Name</i>	menghapus <i>review</i>	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menghapus <i>review</i>	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	1. admin telah <i>login</i> 2. <i>Review</i> telah ditambahkan <i>user</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menghapus <i>review</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu <i>review</i>	
		2. Sistem menampilkan data <i>review user</i>
	3. Admin memilih tombol hapus	
		4. Sistem memeriksa data
		5. Sistem menghapus data
		6. Sistem menampilkan

		data berhasil dihapus
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.8 Usecase Scenario Menambahkan Produk

*Usecase scenario* menambahkan produk dilampirkan pada Tabel 18.

**Tabel 18 Usecase Scenario Menambahkan produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-08	
<i>Usecase Name</i>	menambahkan produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menambahkan data produk	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Pre-condition</i>	Admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	Admin telah berhasil menambahkan produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu produk	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Admin memilih tombol <i>add data</i>	
		4. Sistem menampilkan form tambah produk
	5. Admin mengisi form tambah produk	
		6. Sistem memeriksa data yang diisi
		7. Sistem menyimpan data
		8. Sistem menampilkan data berhasil disimpan
<i>Alternative flow of events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>

	5a. admin tidak mengisi semua data dalam form	
		6a. sistem akan menampilkan “harap mengisi semua data dengan lengkap”.
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.9 Usecase Scenario Mengedit Produk

*Usecase scenario* mengedit produk dilampirkan pada Tabel 19.

**Tabel 19 Usecase Scenario mengedit data produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-09	
<i>Usecase Name</i>	Mengedit produk	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan admin akan mengedit data produk	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Pre-condition</i>	1. Admin telah <i>login</i> 2. Data produk telah ditambahkan	
<i>Post Condition</i>	Admin telah berhasil mengedit produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu produk	
		2. Sistem menampilkan data produk
	3. Admin memilih tombol aksi	
	4. Admin memilih tombol ubah, hapus, <i>active</i>	
		5. Sistem memeriksa data yang diubah
		6. Sistem menyimpan data

		7. Sistem menampilkan data berhasil diubah
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.10 Usecase Scenario Mengubah Status Produk

*Usecase scenario* mengubah status produk dilampirkan pada Tabel 20.

**Tabel 20 Usecase Scenario Mengubah Status Produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-10	
<i>Usecase Name</i>	Mengubah status produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin mengubah status dari produk yang ada pad <i>website</i>	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil mengubah status produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu produk	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman produk
	4. Admin memilih tombol aksi	
	5. Admin memilih tombol <i>published/inactive</i>	
		6. Sistem mengubah status produk
<i>Alternative flow of events</i>	-	

<i>Extension points</i>	-
-------------------------	---

#### 4.2.1.11 Usecase Scenario Menghapus Produk

*Usecase scenario* menghapus produk dilampirkan pada Tabel 21.

**Tabel 21 Usecase Scenario Menghapus Produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-11	
<i>Usecase Name</i>	menghapus produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menghapus produk yang telah ditambahkan sebelumnya.	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menghapus produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu produk	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman produk
	4. Admin memilih tombol aksi	
	5. Admin memilih tombol hapus	
		6. Sistem menghapus produk
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.12 Usecase Scenario Membuat Orderan

Usecase scenario membuat orderan dilampirkan pada Tabel 22.

**Tabel 22 Usecase scenario membuat orderan**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-12	
<i>Usecase Name</i>	Membuat orderan	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan <i>user</i> yang ingin melakukan order produk	
<i>Primary Actor</i>	<i>user</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>user</i> telah mengakses sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil mebuat orderan	
	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> memilih menu <i>gift bouquet</i>	
		2. Sistem menampilkan produk <i>bouquet</i> berdasarkan kategori
	3. <i>User</i> memilih produk <i>bouquet</i>	
		4. Sistem menampilkan detail produk <i>bouquet</i>
	5. <i>User</i> menentukan jumlah pesanan produk	
	6. <i>User</i> memilih tombol “tambah sekarang”	
		7. Sistem menampilkan produk berhasil ditambahkan
	8. <i>User</i> memilih tombol <i>cart</i>	
		9. Menampilkan halaman

		<i>cart</i>
	10. Memilih tombol pesan sekarang	
		11. Menampilkan halaman <i>WhatsApp</i> admin
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.13 Usecase Scenario Menambahkan Profil

*Usecase scenario* menambahkan profil dilampirkan pada Tabel 23.

**Tabel 23 usecase scenario tambah profil**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-13	
<i>Usecase Name</i>	Menambahkan data profil	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan admin yang ingin menambahkan profil Koperasi PI Del	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menambahkan data profil	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu profil	
		2. Sistem menampilkan data profil
	3. Admin memilih tombol <i>add</i> profil	
		4. Sistem menampilkan form profil
	5. Admin mengisi data form profil	

		6. Sistem memeriksa data yang diisi
		7. Sistem menyimpan data
		8. Sistem menampilkan data berhasil disimpan
<i>Alternative flow of events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	5a. admin tidak mengisi semua data dalam form	
		6a. sistem akan menampilkan “harap mengisi semua data dengan lengkap”
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.14 Usecase Scenario Mengedit Profil

Usecase scenario mengedit profil dilampirkan pada Tabel 24.

**Tabel 24 Usecase Scenario mengedit profil**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-14	
<i>Usecase Name</i>	Mengedit profil	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan admin akan mengedit data profil	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Pre-condition</i>	1. Admin telah login 2. Data profil telah ditambahkan	
<i>Post Condition</i>	Admin telah berhasil mengedit profil	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu profil	
		2. Sistem menampilkan data profil



	3. Admin memilih tombol aksi	
	4. Admin memilih tombol ubah, hapus	
		5. Sistem memeriksa data yang diubah
		6. Sistem menyimpan data
		7. Sistem menampilkan data berhasil diubah
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.15 Usecase Scenario Menghapus Profil

*Usecase scenario* menghapus profil dilampirkan pada Tabel 25.

**Tabel 25 Usecase Scenario Menghapus Profil**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-15	
<i>Usecase Name</i>	menghapus profil	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menghapus profil yang telah ditambahkan sebelumnya.	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menghapus profil	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu profil	
		2. Sistem menampilkan halaman profil
	3. Admin memilih tombol aksi	
	4. Admin memilih tombol hapus	

		5. Sistem menghapus profil
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.16 Usecase Scenario Menambahkan Kritik dan Saran

*Usecase scenario* menambahkan kritik dan saran dilampirkan pada Tabel 26.

**Tabel 26 usecase scenario menambahkan kritik dan saran**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-16	
<i>Usecase Name</i>	Menambah kritik dan saran	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan user yang ingin menambahkan kritik dan saran untuk pengembangan <i>website</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>User</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah login	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil menambahkan kritik dan saran	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User memilih menu kritik dan saran	
		2. Sistem menampilkan halaman form kritik dan saran
	3. <i>User</i> mengisi data forum untuk kritik dan saran	
		4. Sistem memproses data yang dimasukkan
		5. Sistem memvalidasi kritik dan saran

		6. Sistem menyimpan kritik dan saran
		7. Sistem menampilkan notifikasi “berhasil menambahkan kritik dan saran anad”
<i>Alternative flow of events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	3a. Jika <i>user</i> tidak mengisi seluruh form yang disediakan maka sistem akan menampilkan alert “field belum diisi”	
		4a. sistem akan menampilkan “harap mengisi semua data dengan lengkap”
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.17 Usecase Scenario Menghapus Kritik dan Saran

*Usecase scenario* menghapus kritik dan saran dilampirkan pada Tabel 27.

**Tabel 27 usecase scenario menghapus kritik dan saran**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-17	
<i>Usecase Name</i>	menghapus kritik dan saran	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menghapus kritik dan saran yang diberikan oleh <i>user</i>	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menghapus kritik dan saran	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih	

	menu kritik dan saran	
		2. Sistem menampilkan data kritik dan saran
	3. Admin memilih tombol hapus	
		4. Sistem menghapus data kritik dan saran
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.18 Usecase Scenario Menambahkan Kategori Produk

*Usecase scenario* menambahkan kategori produk dilampirkan pada Tabel 28.

**Tabel 28 Usecase Scenario Menambahkan Kategori Produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-18	
<i>Usecase Name</i>	Menambahkan kategori produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menambahkan kategori produk	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menambahkan kategori produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu kategori produk	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman kategori produk
	4. Admin memilih tombol <i>add</i>	

	<i>product</i>	
	5. Admin memilih mengisi form	
		6. Sistem menambahkan kategori produk baru
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.19 Usecase Scenario Mengedit Kategori Produk

*Usecase scenario* mengedit kategori produk dilampirkan pada Tabel 29.

**Tabel 29 Usecase Scenario Mengedit Kategori Produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-19	
<i>Usecase Name</i>	Mengedit kategori produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin mengedit kategori produk	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil mengedit kategori produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu kategori produk	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman kategori produk
	4. Admin memilih tombol aksi	
	5. Admin memilih tombol ubah	

		6. Sistem melakukan perubahan kategori produk
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.20 Usecase Scenario Menghapus Kategori Produk

*usecase scenario* menghapus kategori produk dilampirkan pada Tabel 30.

**Tabel 30 Usecase Scenario Menghapus Produk**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-20	
<i>Usecase Name</i>	menghapus kategori produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin menghapus kategori produk	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil menghapus kategori produk	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu kategori produk	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman kategori produk
	4. Admin memilih tombol aksi	
	5. Admin memilih tombol hapus	
		6. Sistem menghapus kategori produk
<i>Alternative flow of events</i>	-	

<i>Extension points</i>	-
-------------------------	---

#### 4.2.1.21 Usecase Scenario Verifikasi Order

*Usecase scenario* verifikasi order dilampirkan pada Tabel 31.

**Tabel 31 Usecase Scenario Verifikasi Order**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-21	
<i>Usecase Name</i>	Verifikasi order	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan admin yang ingin mengubah orderan yang masuk dari <i>user</i>	
<i>Primary Actor</i>	admin	
<i>Pre-condition</i>	admin telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	admin berhasil mengubah order	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memilih menu <i>ecommerce</i>	
	2. Admin memilih menu order	
		3. Sistem menampilkan tampilan halaman order
	4. Admin memilih order	
	5. Admin memilih tombol aksi	
	6. Admin memilih menu batal/selesai	
		7. Sistem menyimpan perubahan
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

#### 4.2.1.22 Usecase Scenario Menghapus Produk di Cart

*Usecase scenario* menghapus produk di *cart* dilampirkan pada Tabel 32.

**Tabel 32 Usecase Scenario Menghapus Produk di Cart**

<i>Usecase ID Number</i>	UC-22	
<i>Usecase Name</i>	Menghapus produk di <i>cart</i>	
<i>Brief Description</i>	<i>Usecase</i> ini menggambarkan <i>user</i> yang ingin menghapus produk yang ada pada <i>cart</i>	
<i>Primary Actor</i>	<i>user</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah <i>login</i>	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil menghapus produk di <i>cart</i>	
<i>Basic Flow of Event</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>user</i> memilih tombol <i>cart</i>	
		2. sistem menampilkan halaman <i>cart</i>
	3. <i>user</i> memilih produk yang akan dihapus	
	4. <i>user</i> memilih tombol hapus	
		5. sistem menyimpan perubahan
<i>Alternative flow of events</i>	-	
<i>Extension points</i>	-	

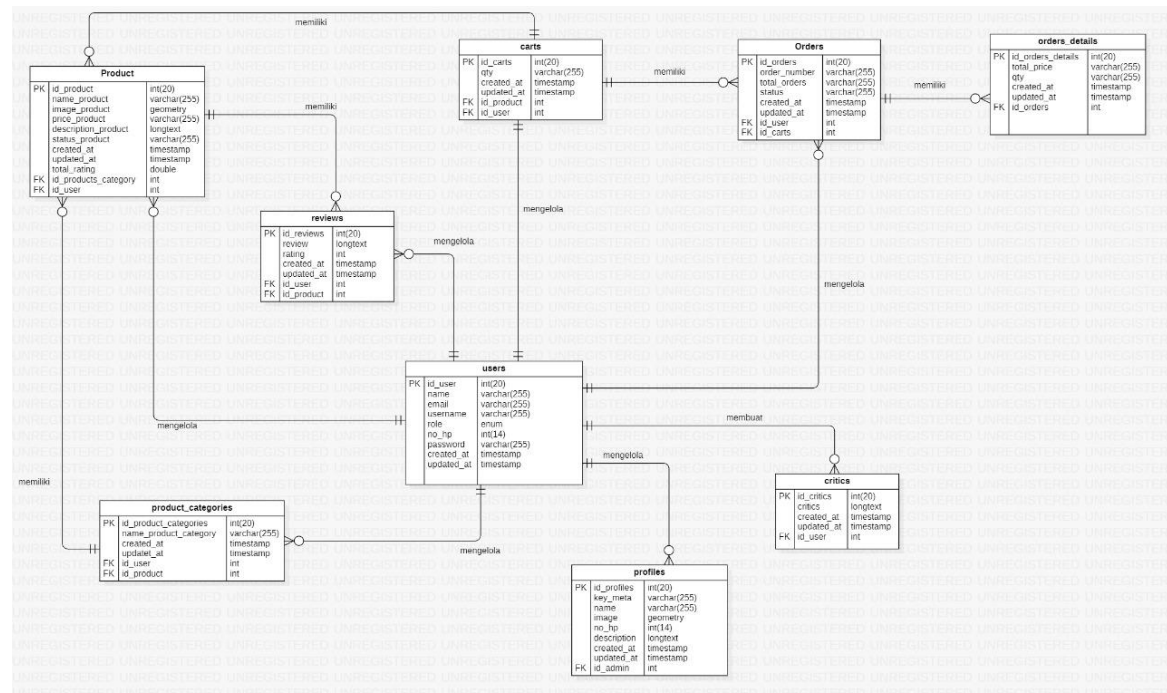


### 4.3 Data Requirement

Pada bab ini dijelaskan mengenai *Requirement Definition* yang berisi tentang interface dari aplikasi yang dibangun dan dijelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi di dalam aplikasi yang dikembangkan.

#### 4.3.1 E-R Diagram

Pada Gambar 25 merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun Sistem Informasi *Gift Bouquet IT Del*.



**Gambar 25 ER-Diagram**

### 4.4 Functional Requirement

Adapun kebutuhan fungsional dalam sistem dilampirkan pada Tabel 33.

**Tabel 33 Kebutuhan Fungsional**

SRS-Id	Nama Fungsi	Deskripsi
F-01	Registrasi	<i>Fungsi registrasi digunakan user untuk mendaftar akun.</i>

SRS-Id	Nama Fungsi	Deskripsi
Ff-02	<i>Login</i>	Fungsi <i>login</i> digunakan oleh <i>user</i> dan admin untuk dapat mengakses dan melihat <i>website</i> secara keseluruhan.
F-03	<i>Logout</i>	Fungsi <i>logout</i> digunakan oleh admin dan <i>user</i> untuk keluar dari sistem.
F-04	Melihat produk <i>bouquet</i>	Fungsi melihat produk <i>bouquet</i> digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat produk <i>bouquet</i> berdasarkan kategorinya.
F-05	Melakukan <i>request bouquet</i>	Fungsi melakukan <i>request bouquet</i> digunakan oleh <i>user</i> untuk melakukan pemesanan sesuai dengan keinginan terhadap <i>bouquet</i> yang akan 50isorder.
F-06	Menambahkan <i>review</i>	Fungsi menambahkan <i>review</i> digunakan oleh <i>user</i> untuk menambahkan <i>review</i> tentang <i>bouquet</i> yang telah dipesan.
F-07	Menghapus <i>review</i>	Fungsi menghapus <i>review</i> digunakan oleh admin untuk menghapus <i>review</i> yang diberikan oleh <i>user</i> di <i>website</i> .
F-08	Menambahkan produk	Fungsi menambahkan produk digunakan oleh admin untuk menambah, <i>bouquet</i> baru yang akan ditampilkan di <i>website</i> .
F-09	Mengedit produk	Fungsi mengedit produk digunakan oleh admin untuk mengubah, menghapus, serta <i>avtive</i> produk <i>bouquet</i> .
F-10	Mengubah status produk	Fungsi mengubah status produk digunakan oleh admin untuk mengubah status tampilan produk di halaman <i>user</i> .
F-11	Menghapus produk	Fungsi menghapus produk digunakan oleh admin untuk menghapus produk yang sebelumnya sudah pernah ditambahkan.
F-12	Membuat orderan	Fungsi membuat orderan digunakan oleh <i>user</i> untuk melakukan pemesanan produk pada <i>website</i> .
F-13	Menambahkan profil	Fungsi menambahkan profil digunakan oleh admin untuk menambahkan data profil baru.

SRS-Id	Nama Fungsi	Deskripsi
F-14	Mengedit profil	Fungsi mengedit profil digunakan oleh admin untuk mengubah dan menghapus data profil di <i>website</i> .
F-15	Menghapus profil	Fungsi menghapus profil digunakan oleh admin untuk menghapus data profil yang tidak digunakan lagi.
F-16	Menambahkan kritik dan saran	Fungsi menambahkan kritik dan saran digunakan oleh <i>user</i> untuk menambahkan masukan terhadap <i>website</i> .
F-17	Menghapus kritik dan saran	Fungsi menghapus kritik dan saran digunakan oleh admin untuk menghapus setiap data kritik dan saran yang masuk.
F-18	Menambahkan kategori produk	Fungsi menambahkan kategori produk digunakan oleh admin untuk menambahkan jenis kategori produk yang baru.
F-19	Mengedit kategori produk	Fungsi mengedit kategori produk digunakan oleh admin untuk mengubah data kategori produk yang sebelumnya sudah ditambahkan.
F-20	Menghapus kategori produk	Fungsi menghapus kategori produk digunakan oleh admin untuk menghapus kategori produk yang tidak digunakan lagi.
F-21	Verifikasi order	Fungsi Verifikasi Order merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk mengubah orderan yang diterima dari <i>user</i> .
F-22	Menghapus produk di <i>cart</i>	Fungsi menghapus produk di <i>cart</i> merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh <i>user</i> untuk memilih produk yang ingin dihapus di <i>cart</i>

#### 4.5 Non-Functional Requirement

Pada Tabel 34 merupakan *non functional requirement* pada Sistem Infomasi Gift Bouquet IT Del.

**Tabel 34 Non-Functional**

SRS-id	Parameter	Requirement
SRS-01	<i>Availability</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna.</li><li>b. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus</li><li>c. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak.</li><li>d. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.</li></ul>
SRS-02	Reliability	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil.
SRS-03	Ergonomy	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
SRS-04	Portability	Sistem ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem.
SRS-05	Response Time	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
SRS-06	Security	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh admin.
SRS-07	Bahasa Komunikasi	Semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia.

#### 4.6 Design Constraints

Pada subbab *Design Constraint* dijelaskan batasan terhadap sistem yang akan dibangun. Batasan yang ada pada Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del adalah Sistem Informasi berbasis Web dan dapat berjalan pada sistem atau platform apapun yang mendukung sistem informasi berbasis web.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 53 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 5 Design

Pada bab *design description* akan dijelaskan mengenai deskripsi desain dari Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del yang meliputi data *description*, *type definition*, *conceptual data model*, *physical data model*, serta table yang akan digunakan pada sistem tersebut.

### 5.1 Data Description

Pada bagian ini akan dideskripsikan data dari sistem yang dibangun, yaitu: definisi domain atau tipe, *entity relationship diagram*, pemodelan data secara konseptual dan *physical*, dan deskripsi table-tabel pada basis data.

#### 5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama domain dan tipe terdefinisi yang terdapat pada basis data sistem ini dapat dilihat pada Tabel 35.

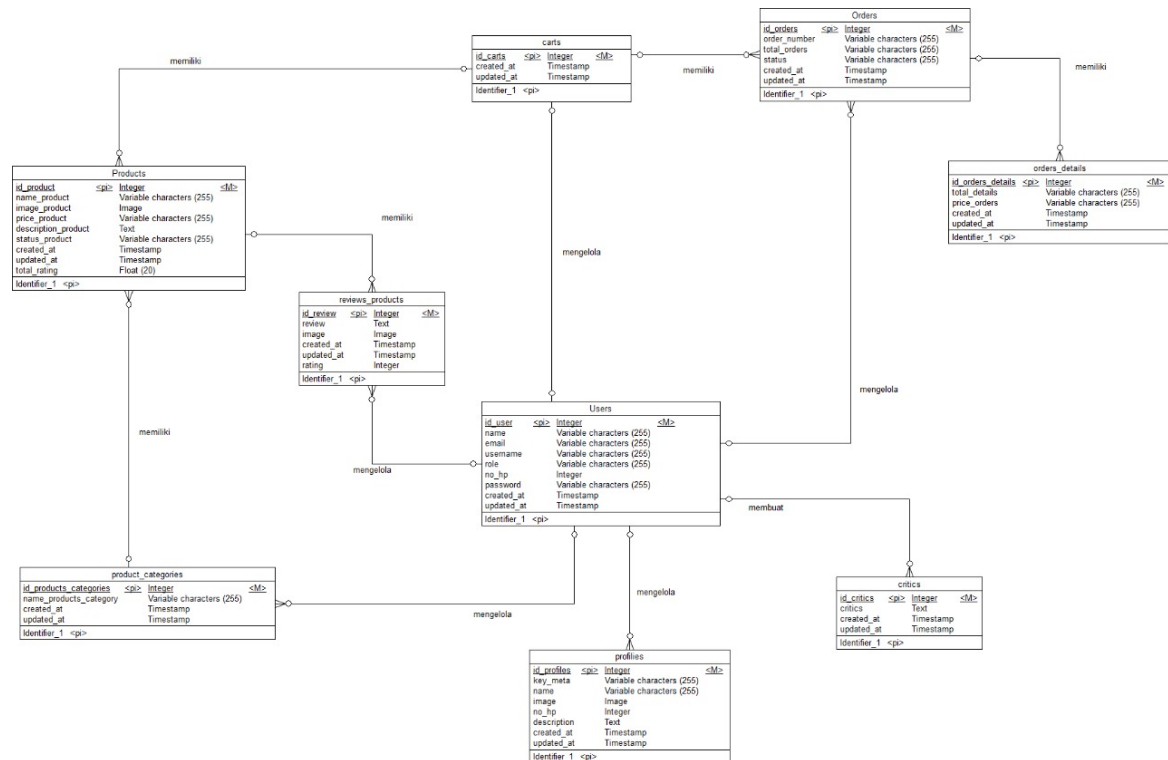
**Tabel 35 Domain/ Type Definition**

Domain Name	Power Designer Type
Id_user	Int
Name	Varchar(255)
Email	Varchar(255)
Username	Varchar(255)
Role	Enum
No_hp	Int(14)
Password	Varchar(255)
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_orders	Int(20)
Order_number	Varchar(255)
Total_orders	Varchar(255)
Status	Varchar(255)
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_carts	Int
Qty	Varchar(255)
Created_at	Timestamp

Updated_at	Timestamp
Id_product	Int(20)
Name_product	Varchar(255)
Image_product	Geometry
Price_product	Varchar(255)
Description_product	Longtext
Status_product	Varchar(255)
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_reviews	Int(20)
Review	Longtext
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_product_categories	Int(20)
Name_product_category	Varchar(255)
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_profiles	Int(20)
Key_meta	Varchar(255)
Name	Varchar(255)
Image	Geometry
No_hp	Int(14)
Description	Longtext
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp
Id_critics	Int(20)
Critics	Longtext
Created_at	Timestamp
Updated_at	Timestamp

## 5.1.2 Conceptual Data Model

Berikut ini merupakan gambar dari *conceptual* data model Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

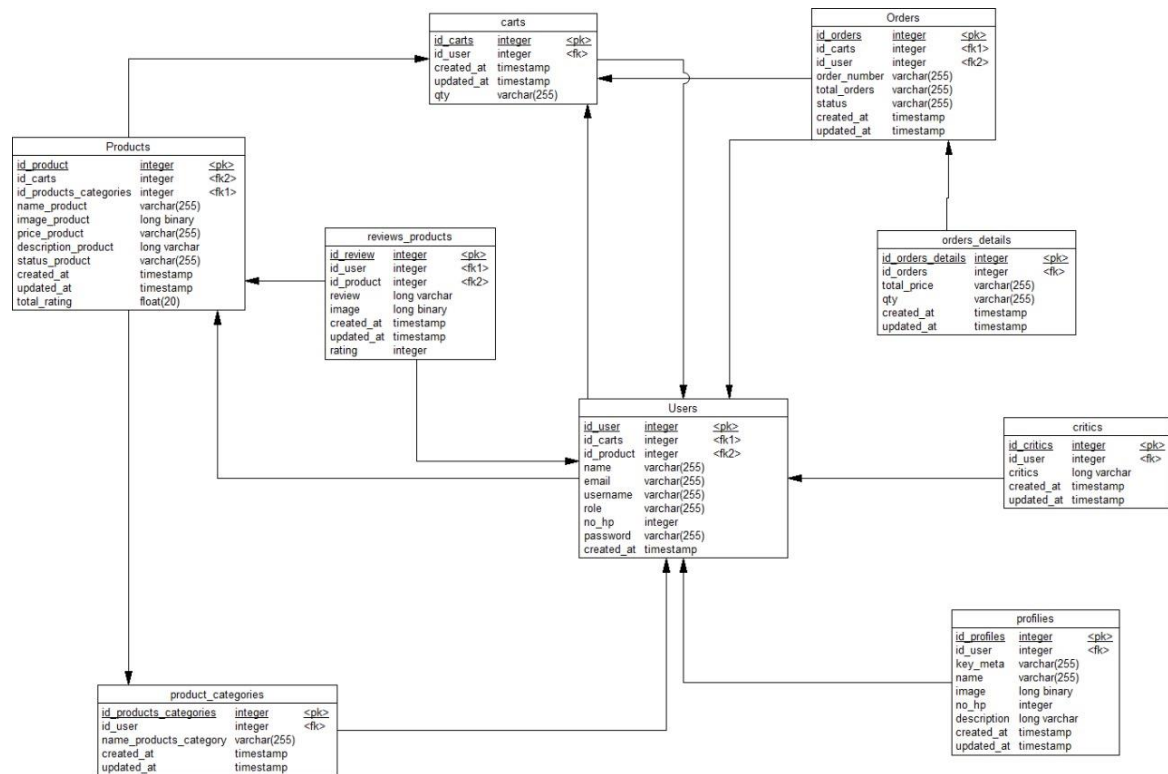


**Gambar 26 Conceptual Data Model Sistem Informasi Gift Bouquet IT Del**

## 5.1.3 Physical Data Model

Berikut ini merupakan gambar dari *physical* data model Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.





**Gambar 27 Physical Data Model Sistem Informasi Gift Bouquet IT Del**

#### 5.1.4 Tables

Tabel 36 merupakan tabel yang dirancang untuk digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

**Tabel 36 Tabel Sistem Informasi Gift Bouquet IT Del**

Nama Tabel	Primary Key	Deskripsi Isi
Users	id_users	Tabel ini berisi tentang <i>user</i> pada sistem informasi <i>gift bouquet</i> IT Del
Orders	Id_orders	Tabel ini berisi tentang orderan yang produk yang dimasukkan oleh <i>user</i> untuk di <i>checkout</i>
Orders_detail	Id_orders_details	Tabel ini berisi tentang data orderan produk
Product	Id_product	Tabel ini berisi tentang data dat produk yang tersedia
Carts	Id_carts	Tabel ini berisi produk produk yang disorder

Product_category	Id_product_category	Tabel ini berisi tentang produk yang disusun berdasarkan jenisnya
Reviews_product	Id_reviews_product	Tabel ini berisi tentang reviews pada produk
Profiles	Id_profiles	Tabel ini berisi tentang profil Koperasi PI Del
Critics	Id_critics	Tabel ini berisi tentang kritik dan saran yang diberikan pada sistem informasi <i>gift bouquet</i> IT Del

## 6 Detail Design Description

Bab ini berisi struktur tabel yang terdiri dari daftar tabel beserta kolom-kolom yang dimiliki oleh tiap tabel dalam pengembangan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del. *Class diagram*, *sequence diagram*, *usecase diagram*, *spesifikasi query*, *pesan error*, *traceability* yang terdiri dari data dan *requirement*.

### 6.1 Table Structure

Subbab ini berisi tabel pada rancangan global yang dirinci satu per satu. Untuk setiap tabel mengandung nama tabel, jenis, volume, laju dan *primary key*.

#### 6.1.1 Tabel User

Identifikasi/Nama : *User*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang data user

Jenis : Tabel master

Volume : 9 *field*

*Primary Key* : *id\_user*

**Tabel 37 Tabel Users**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Id_user</i>	Berisi <i>id_user</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Primary key</i>
<i>name</i>	Berisi nama yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Email</i>	Berisikan email dari <i>user</i>	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Username</i>	Berisi <i>username</i> yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>password</i>	Berisi <i>password</i> dari users	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
No_hp	Berisi No hp yang tersimpan dalam sistem	Int(14)	NO	None	Attribute Non Key
Role_user	Berisi Role_user yang tersimpan dalam sistem	Enum(-)	NO	None	Attribute Non Key
created_at	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	Attribute Non Key
update_at	Beriskan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	Attribute Non Key

### 6.1.2 Tabel Product

Identifikasi>Nama : *Product*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang *Product*

Jenis : Tabel master

Volume : 8 field

Primary Key : id\_*Product*

**Tabel 38 Tabel Product**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
Id_ <i>Product</i>	Berisi id_ <i>Product</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	Primary key
Name_ <i>Product</i>	Berisi Nama_ <i>Product</i> yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	Attribute Non Key

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>Image_product</i>	Berisi gambar produk tersimpan dalam sistem	geometry	NO	None	<i>Foreign key</i>
<i>price_product</i>	Berisi Harga <i>product</i> yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Description_product</i>	Berisikan deskripsi yang tersimpan dalam sistem	Longtext	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Status_product</i>	Berisi status yang tersimpan dalam sistem	Varchar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.3 Tabel Order

Identifikasi>Nama : Order

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang Order

Jenis : Tabel master

Volume : 6 *field*

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 61 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

*Primary Key* : id\_Product

**Tabel 39 Tabel Order**

<b>Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
Id_order	Berisi id_order yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Primary key</i>
<i>Order_number</i>	Berisi nomor orderan yang tersimpan dalam sistem	Varchar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
Total_order	Berisi harga total yang tersimpan dalam sistem	Varchar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
status	Berisikan status order yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

#### **6.1.4 Tabel Critics**

Identifikasi>Nama : kritik saran

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kritik saran

Jenis : Tabel master

Volume : 4 field

*Primary Key* : id\_critics

**Tabel 40 Tabel Critics**

<b>Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Id_critics</i>	Berisi <i>id_critics</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Primary key</i>
<i>critics</i>	Berisi kritik dan saran yang tersimpan dalam sistem	Longtext	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.5 Tabel Profiles

Identifikasi>Nama : Profil  
 Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang profil  
 Jenis : Tabel master  
 Volume : 8 *field*  
 Primary Key : *id\_Product*

**Tabel 41 Tabel Profiles**

<b>Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Tipe &amp; Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Id_profiles</i>	Berisi <i>id_profiles</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Primary key</i>
<i>Key_meta</i>	Berisi key meta yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>description</i>	Berisi deskripsi yang tersimpan dalam sistem	Longtext	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>name</i>	Berisi nama yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>image</i>	Berisikan gambar yang tersimpan dalam sistem	Geometry	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
No_Hp	Berisikan no_hp yang tersimpan dalam sistem	Int(14)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

#### 6.1.6 Tabel Meta Order\_details

Identifikasi>Nama : *order\_details*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang detail orderan

Jenis : Tabel master

Volume : *5 field*

*Primary Key* : id\_orders\_details

**Tabel 42 Tabel Order\_details**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_orders_details	Berisi id_orders_details	Int(20)	NO	None	<i>Foreign key</i>



Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
	yang tersimpan dalam sistem				
<i>Total_price</i>	Berisi total harga yang tersimpan dalam sistem	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>Qty</i>	Berisi jumlah kuantitas order yang tersimpan dalam sistem	Varchar(255)	No	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.7 Tabel **Carts**

Identifikasi>Nama : *Carts*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi *cart* orderan

Jenis : Tabel master

Volume : 4 *field*

*Primary Key* : *id\_carts*

**Tabel 43 Tabel Carts**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>id_carts</i>	Berisi <i>id_carts</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Foreign key</i>
<i>qty</i>	Berisi jumlah kuantitas yang	VarChar(255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
	tersimpan dalam sistem				
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.8 Tabel Reviews

Identifikasi>Nama : *reviews*

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi *review* produk

Jenis : Tabel master

Volume : 4 *field*

Primary Key : *id\_carts*

**Tabel 44 Tabel Reviews**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
<i>id_review</i>	Berisi <i>id_review</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Foreign key</i>
<i>review</i>	Berisi <i>review</i> kuantitas yang tersimpan dalam sistem	Longtext)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.1.9 Tabel Product\_categories

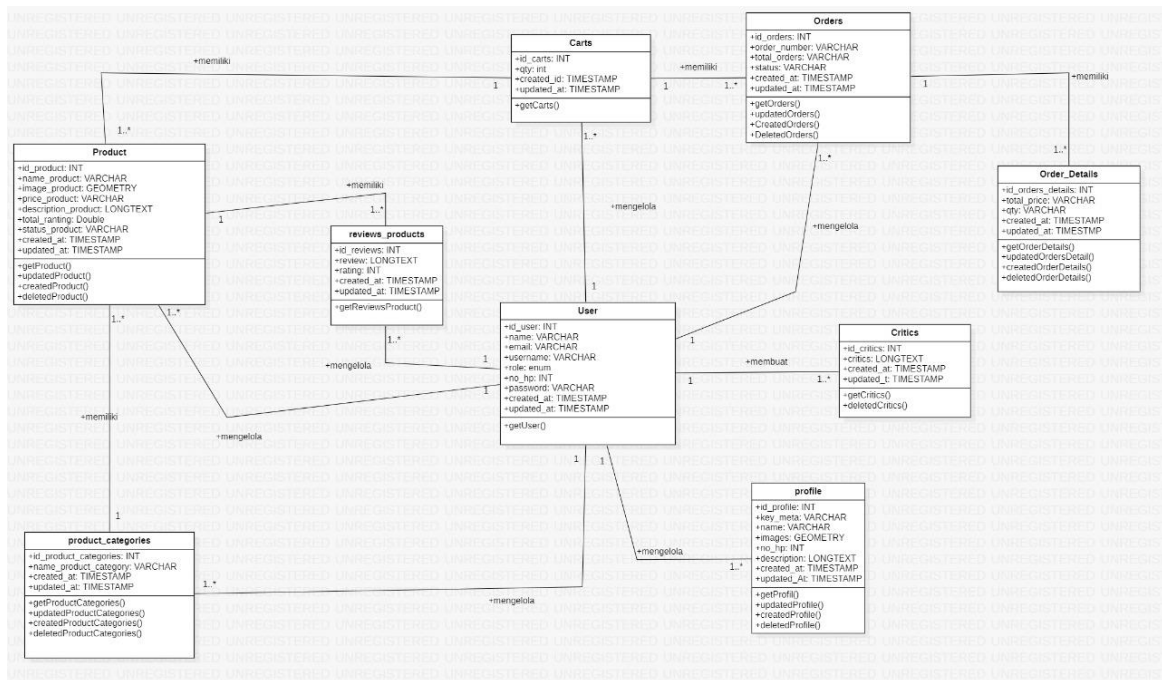
Identifikasi>Nama : *product\_categories*  
Deskripsi Isi : Tabel ini berisi kategori produk  
Jenis : Tabel master  
Volume : 4 *field*  
Primary Key : *id\_product\_categories*

**Tabel 45 Tabel Product\_categories**

Field	Deskripsi	Tipe & Length	Boleh NUL	Default	Keterangan
<i>id_product_categories</i>	Berisi <i>id_product_categories</i> yang tersimpan dalam sistem	Int(20)	NO	None	<i>Foreign key</i>
<i>Name_product_category</i>	Berisi <i>Name_product_category</i> kuantitas yang tersimpan dalam sistem	Varchar (255)	NO	None	<i>Attribute Non Key</i>
<i>created_at</i>	Berisikan waktu pembuatan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>
<i>update_at</i>	Berisikan waktu pembaharuan	Timestamp	Yes	Null	<i>Attribute Non Key</i>

### 6.2 Class Diagram

Pada bagian ini merupakan *class diagram* dari keseluruhan Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del dapat dilihat pada Gambar 28.



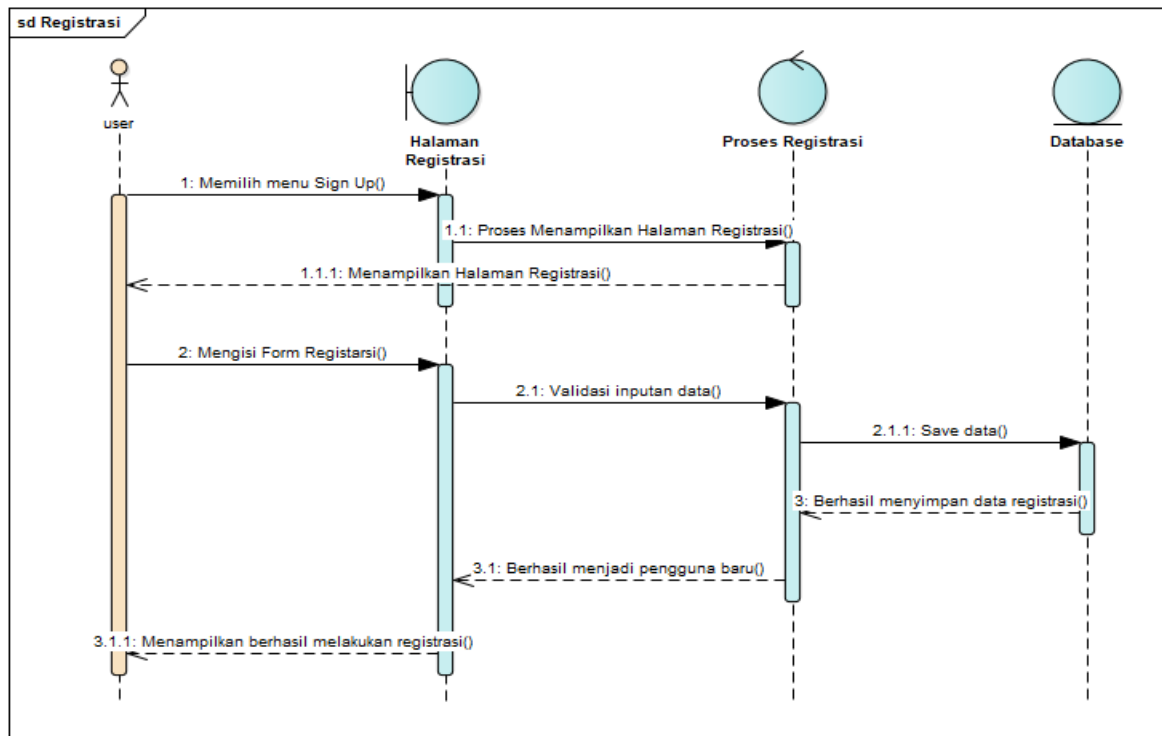
**Gambar 28 Class Diagram**

### 6.3 Sequence Diagram

*Sequence diagram* adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antarobjek dalam sistem dengan adanya urutan skenario atau langkah-langkah. Pada bagian ini akan dilampirkan *sequence diagram* yang akan menjelaskan setiap aliran aktivitas fungsi-fungsi yang ada dalam Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

#### 6.3.1 SD001: Sequence Diagram Registrasi Akun

*Sequence diagram* registrasi akun merupakan rangkaian kegiatan registrasi yang dilakukan *user* untuk memiliki akun agar dapat melakukan *login*. *Sequence diagram* halaman registrasi akun dilampirkan pada Gambar 29.



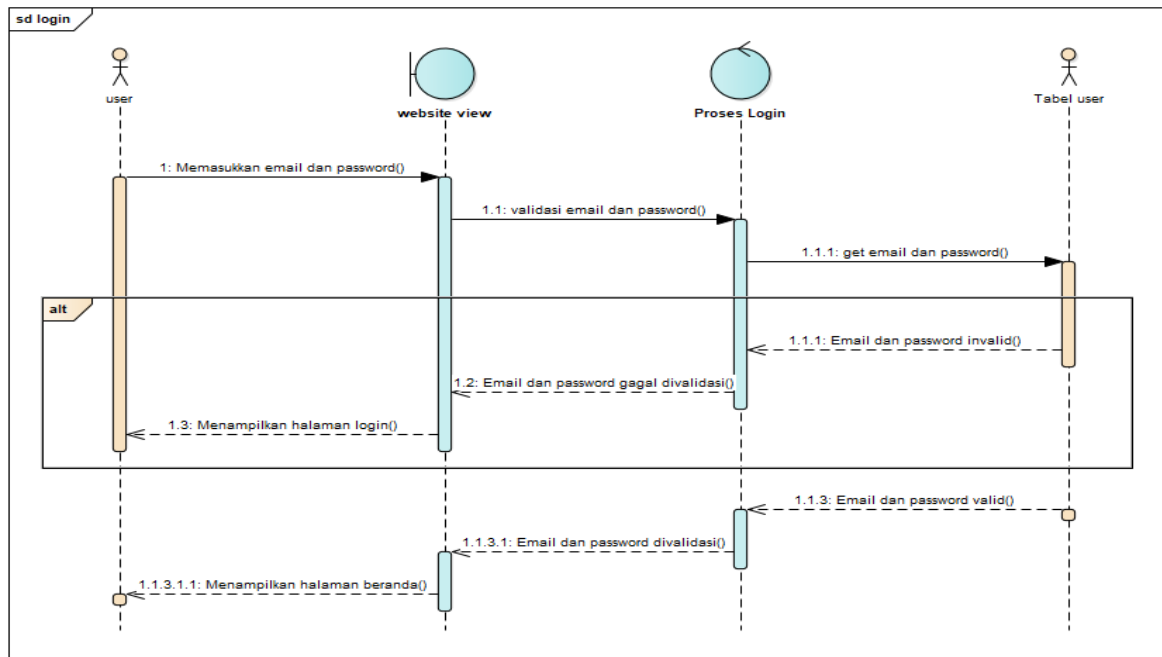
**Gambar 29 Sequence diagram Registrasi Akun**

### 6.3.2 Sequence Diagram halaman Autentikasi

Sequence diagram autentikasi terdiri dari dua yaitu Sequence diagram login dan business process logout.

#### 6.3.2.1.1 SD002: Sequence Diagram Halaman Login

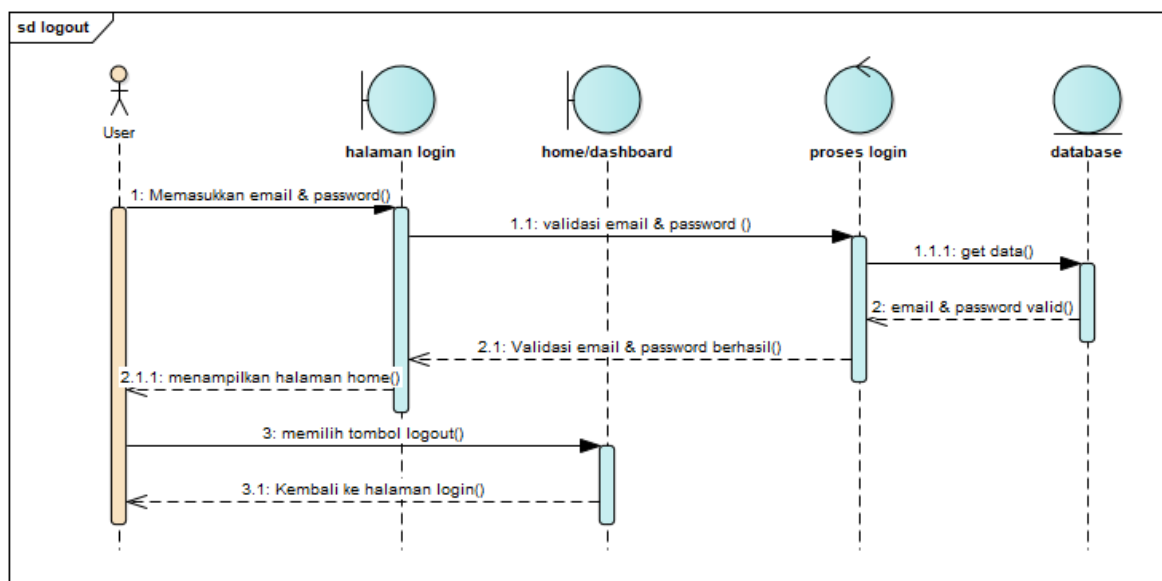
Sequence diagram halaman login merupakan rangkaian dari kegiatan user dan admin ketika ingin melakukan login ke dalam website. sequence diagram halaman login dilampirkan pada Gambar 30.



**Gambar 30 Sequence diagram Halaman Login**

#### 6.3.2.1.2 SD003: Sequence Diagram Logout

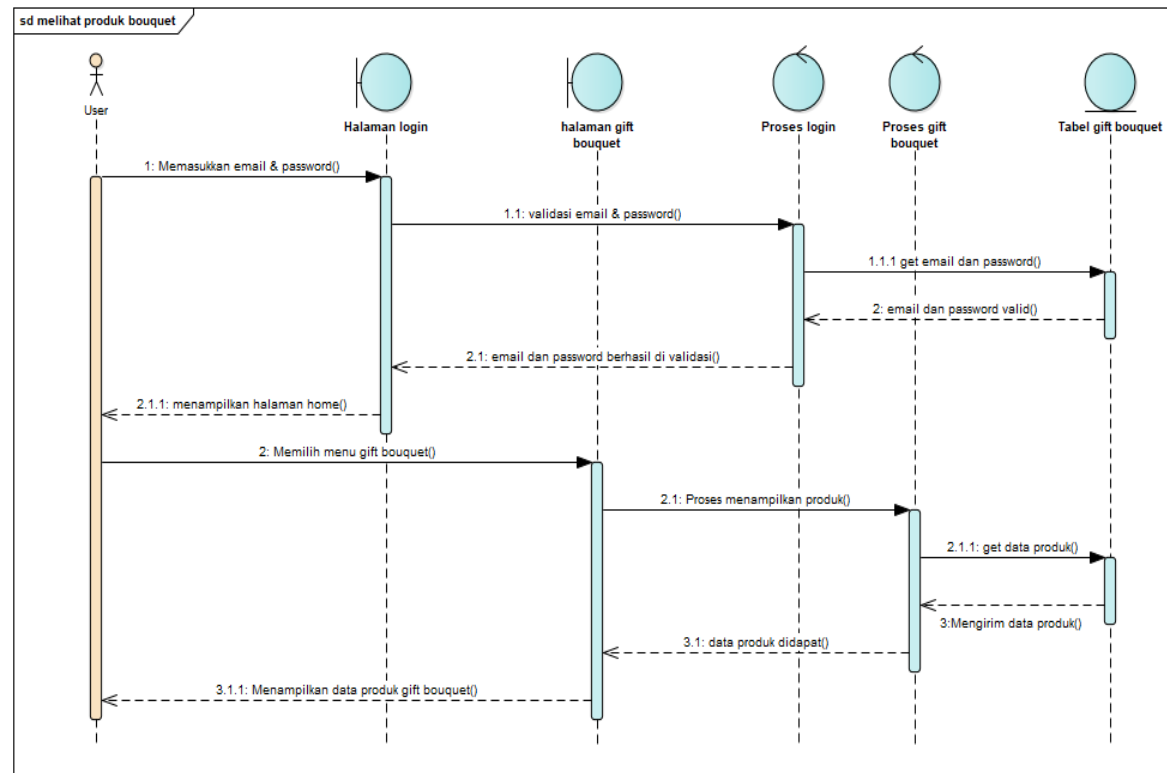
*Sequence diagram logout* merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk dapat keluar dari dalam sistem. *Sequence diagram logout* dilampirkan pada Gambar 31.



**Gambar 31 Sequence Diagram Halaman Logout**

### 6.3.3 SD004: Sequence Diagram Melihat Produk Bouquet

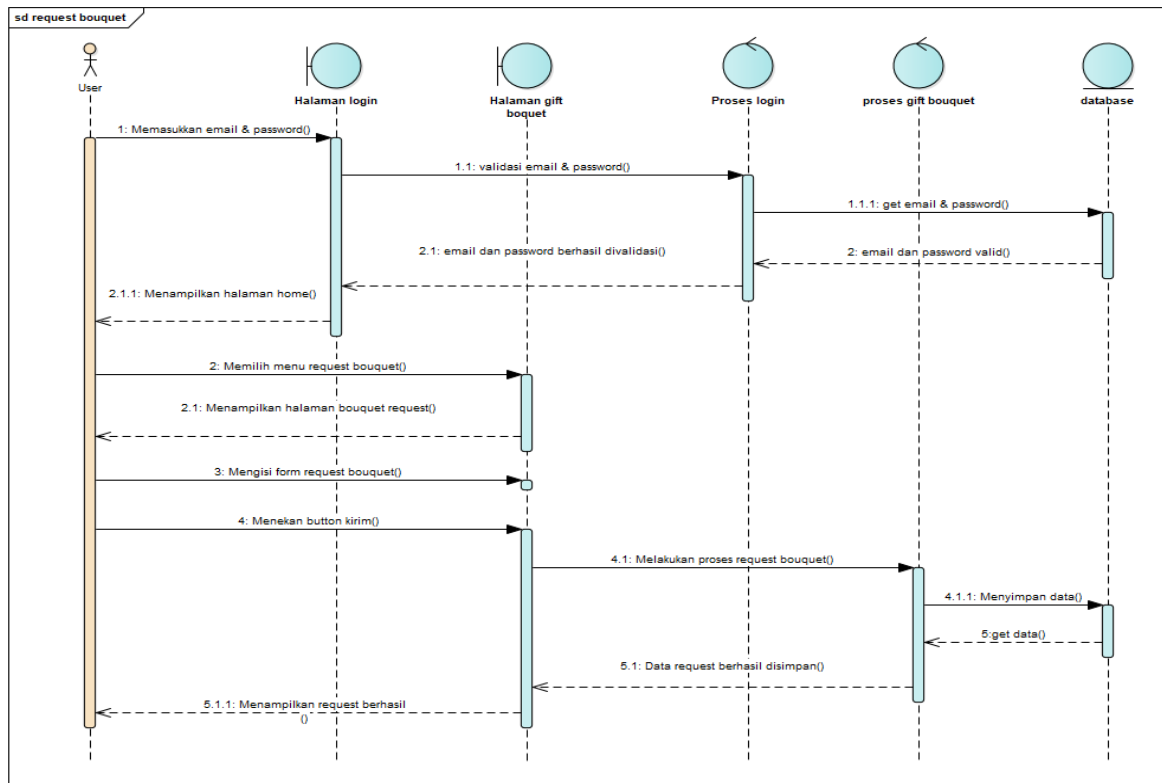
Sequence diagram melihat produk *bouquet* menampilkan rangkaian kegiatan yang dilakukan *user* untuk melihat produk *bouquet* yang tersedia di Koperasi PI Del. sequence diagram melihat produk *bouquet* dilampirkan pada Gambar 32.



Gambar 32 Sequence Diagram Melihat Produk Gift Bouquet

### 6.3.4 SD005: Sequence Diagram Melakukan Request Bouquet

Sequence diagram melakukan *request* merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk dapat melakukan *request* sesuai keinginan *user*. Gambar sequence diagram melakukan *request bouquet* terlampir pada Gambar 33.



**Gambar 33 Sequence Diagram Melakukan Request Bouquet**

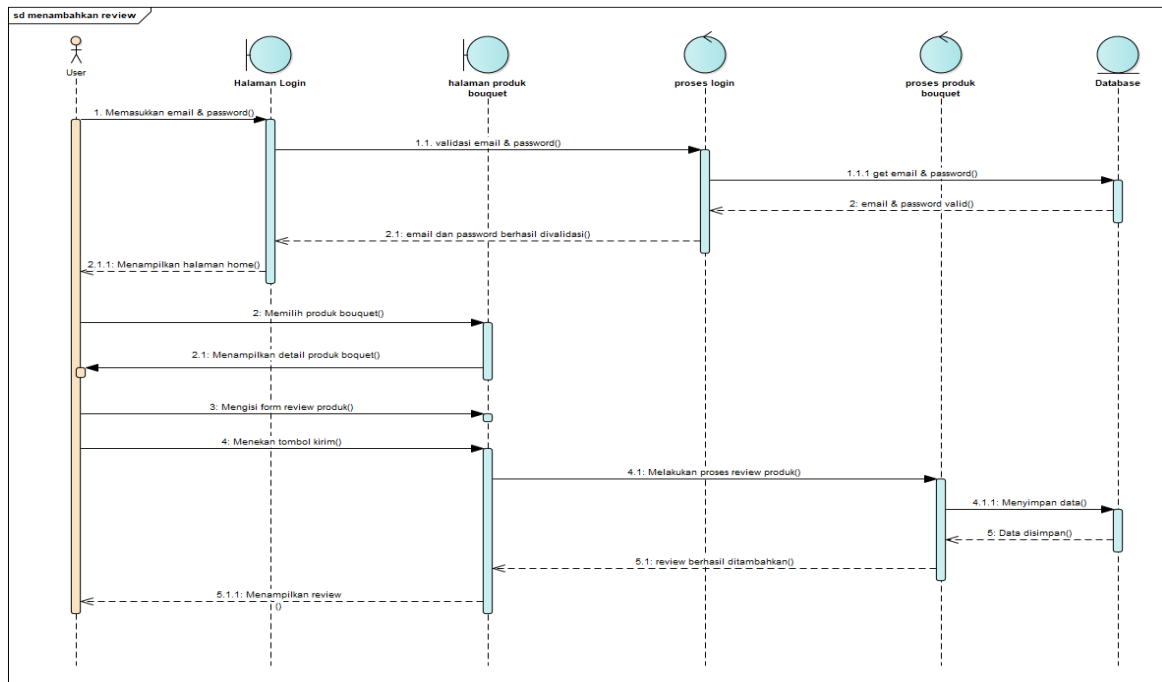
### 6.3.5 Sequence Diagram Mengelola Review

*Sequence* diagram mengelola *review* dibagi menjadi *sequence* diagram menambahkan *review* yang dilakukan oleh *user* dan *sequence* diagram menghapus *review* yang dilakukan oleh *admin*.

#### 6.3.5.1 SD0006: Sequence Diagram Menambahkan *Review*

*Sequence* diagram menambahkan *review* merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk dapat menambahkan *review* terhadap suatu produk *bouquet*. Gambar *sequence* diagram menambahkan *review* terlampir pada Gambar 34.



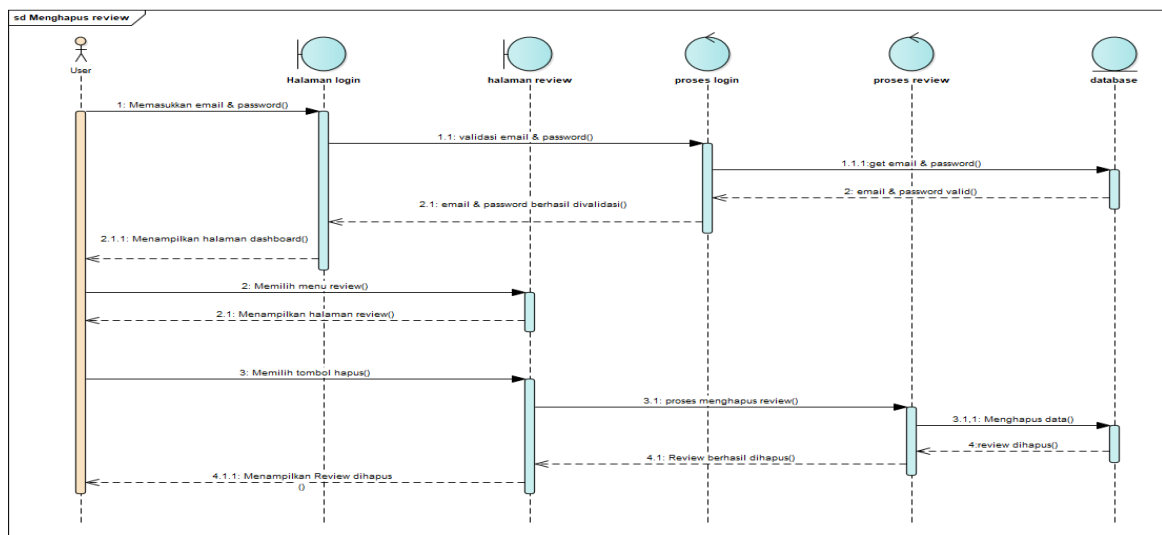


Gambar 34 Sequence diagram menambahkan review

### 6.3.5.2 SD007: Sequence Diagram Menghapus Review

Sequence diagram menghapus review merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk dapat menghapus review yang diberikan oleh user pada suatu produk bouquet.

Gambar sequence diagram menghapus review terlampir pada Gambar 35.



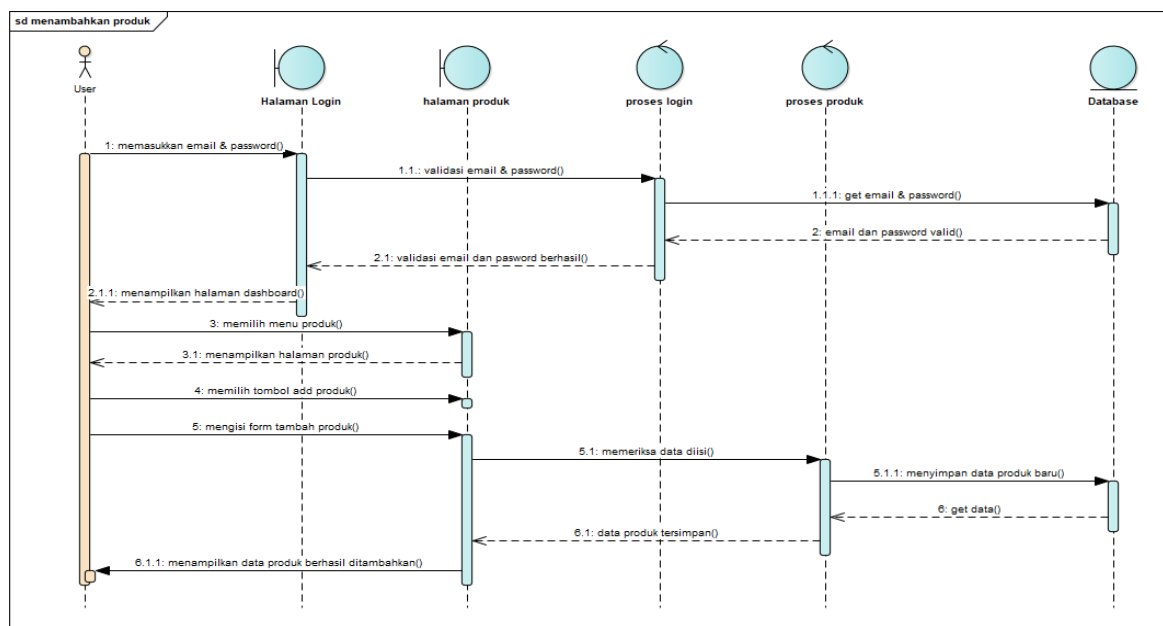
Gambar 35 Sequence diagram menghapus review

### 6.3.6 Sequence Diagram Mengelola Produk

*Sequence* diagram mengelola produk dibagi menjadi *sequence* diagram menambahkan produk, *sequence* diagram mengedit produk, *sequence* diagram mengubah status produk, dan *sequence* diagram menghapus produk.

#### 6.3.6.1 SD008: Sequence Diagram Menambahkan Produk

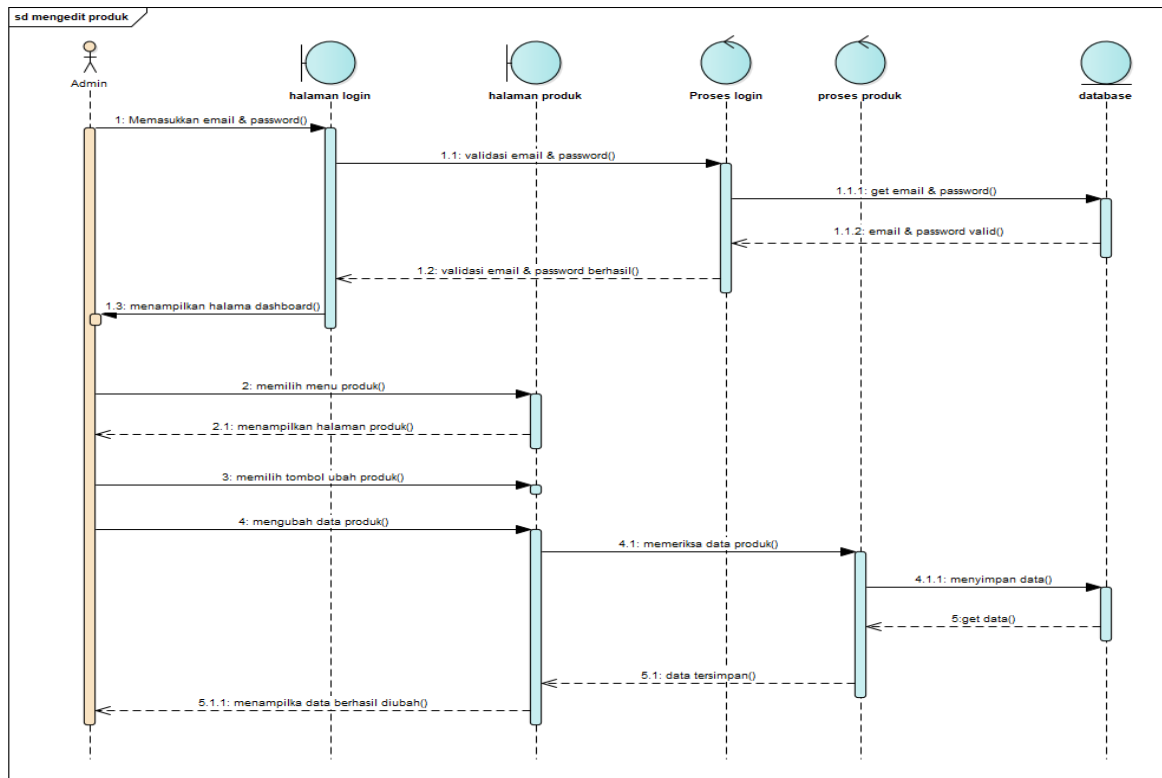
*Sequence* diagram menambahkan produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk menambahkan data produk pada *website*. Gambar *sequence* diagram menambahkan produk terlampir pada Gambar 36.



Gambar 36 *Sequence* diagram menambahkan produk

#### 6.3.6.2 SD009: Sequence Diagram Mengedit Produk

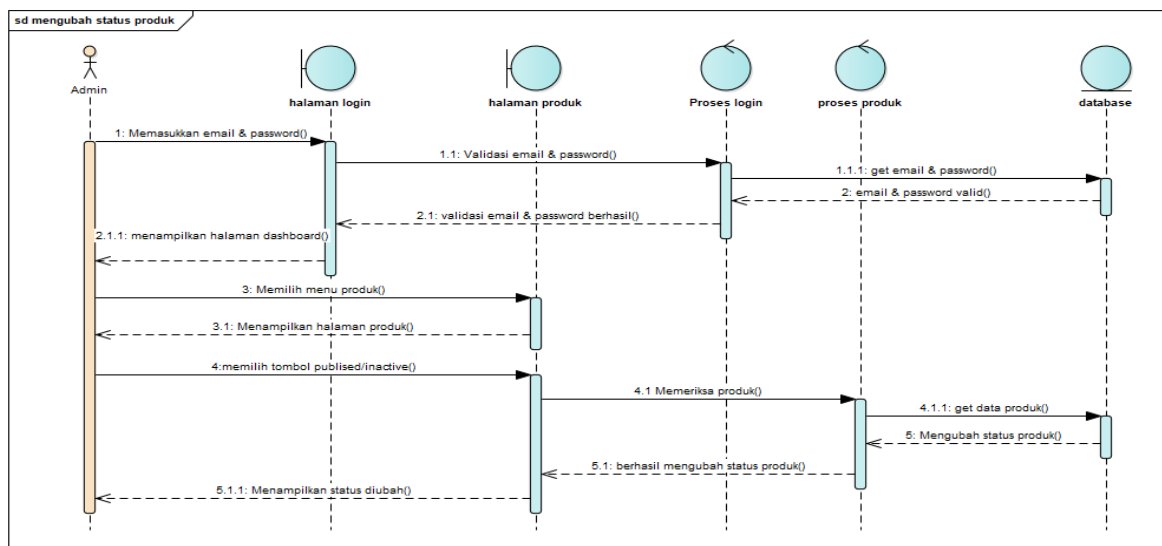
*Sequence* diagram mengedit produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk melakukan perubahan data produk pada *website*. Gambar *sequence* diagram mengedit produk terlampir pada Gambar 37.



**Gambar 37 Sequence diagram mengedit produk**

### 6.3.6.3 SD0010: Sequence Diagram Mengubah Status Produk

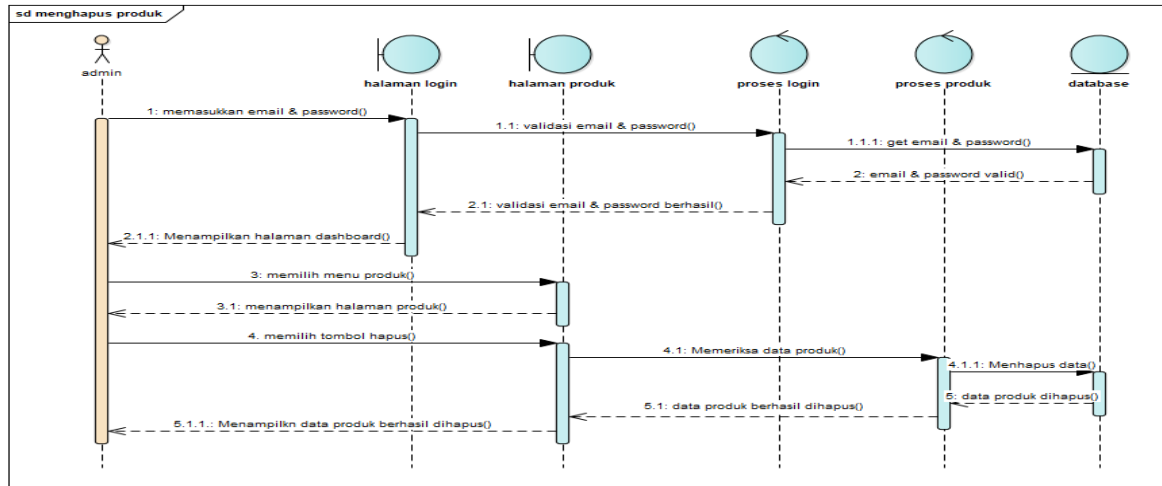
Sequence diagram mengubah status produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk mengatur tampilan produk pada halaman user. Sequence diagram mengubah status produk dilampirkan pada Gambar 38.



**Gambar 38 Sequence Diagram Mengubah Status Produk**

#### 6.3.6.4 SD0011: Sequence Diagram Menghapus Produk

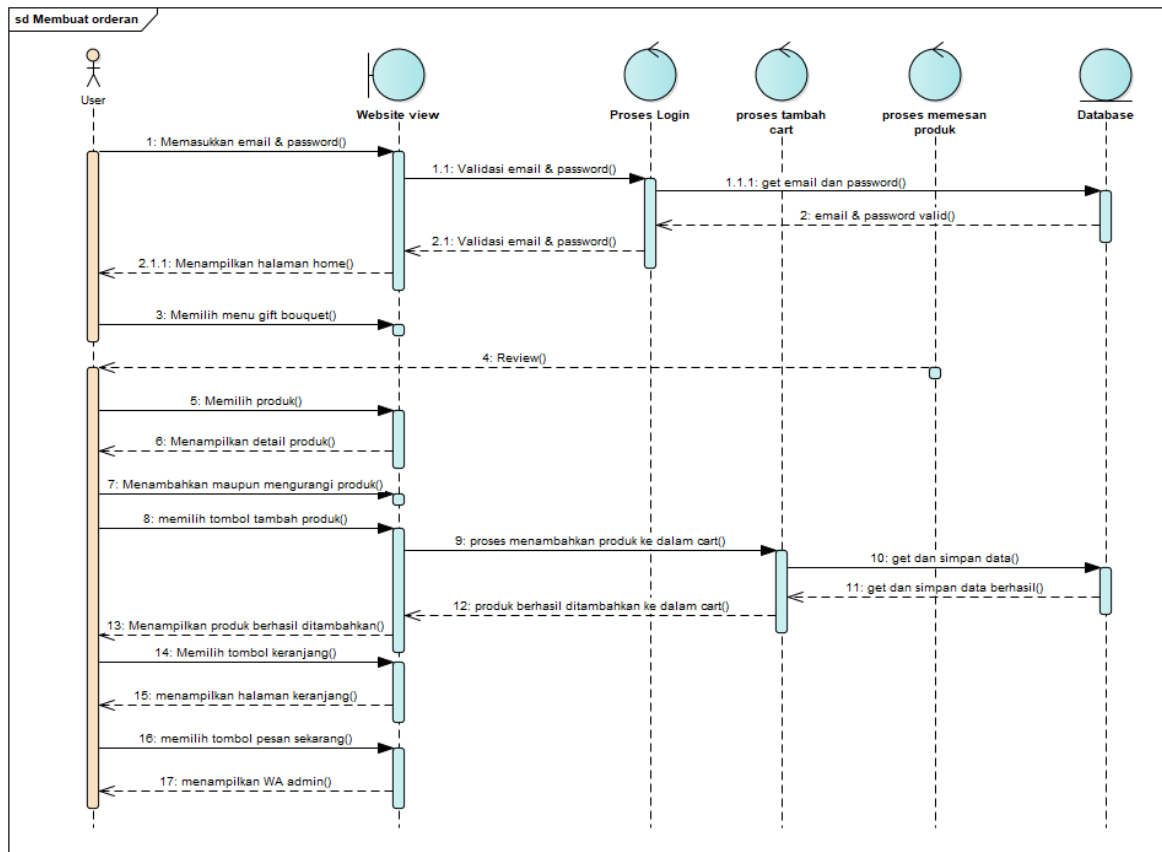
Sequence diagram menghapus produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk menghapus produk pada tampilan *website*. Sequence diagram menghapus produk dilampirkan pada Gambar 39.



Gambar 39 Sequence Diagram Menghapus Produk

#### 6.3.7 SD0012: Sequence Diagram Membuat Orderan

Sequence diagram membuat orderan merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk melakukan pemesanan produk pada *website*. Gambar *sequence* diagram membuat orderan terlampir pada Gambar 40.



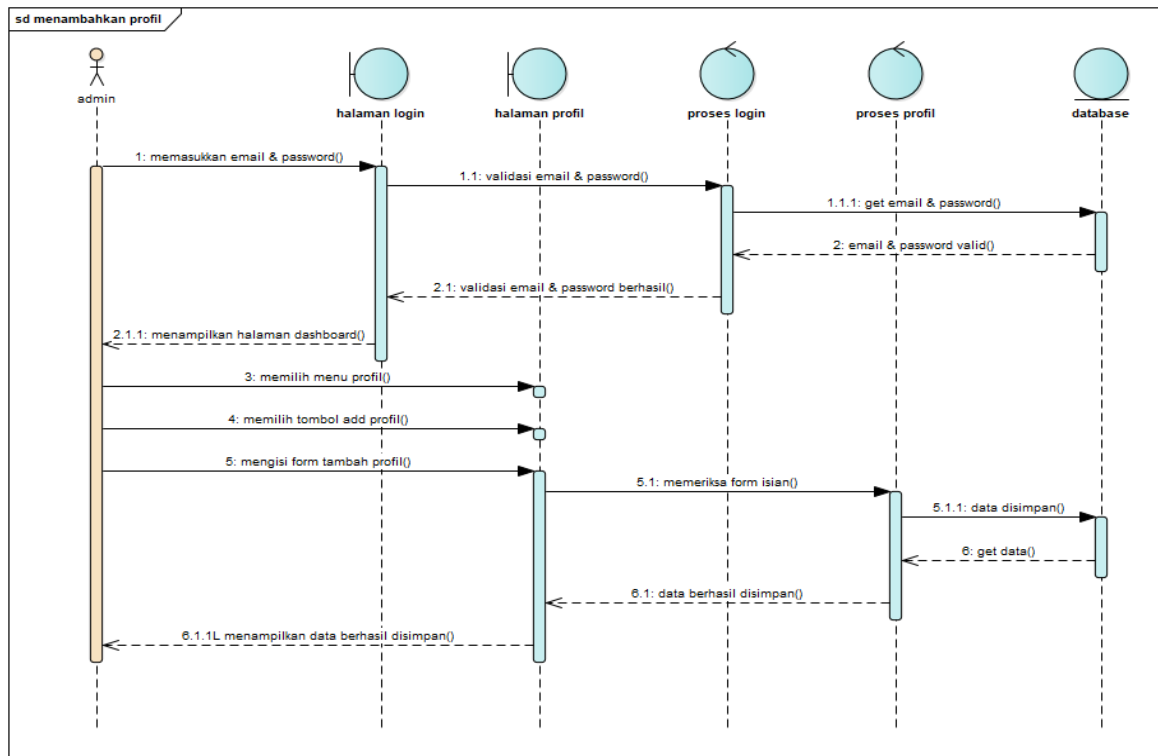
**Gambar 40 Sequence Diagram Membuat Orderan**

### 6.3.8 Sequence Diagram Halaman Mengelola Profil

*Sequence* diagram mengelola profil terdiri dari *Sequence* diagram menambahkan profil, *Sequence* diagram mengedit profil serta *Sequence* diagram menghapus profil.

### 6.3.9 SD0013: Sequence Diagram Halaman Menambahkan Profil

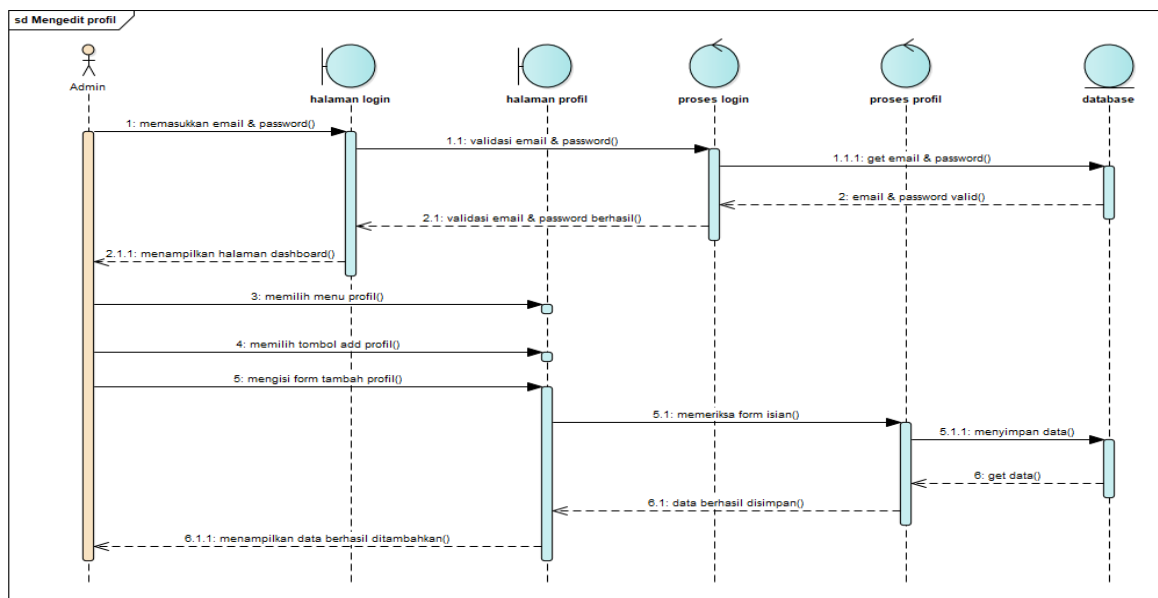
*Sequence* diagram menambahkan profil merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk menambahkan data profil. Gambar *sequence* diagram halaman menambahkan profil terlampir pada Gambar 41.



**Gambar 41 Sequence Diagram Menambahkan Profil**

### 6.3.10 SD0014: Sequence Diagram Halaman Mengedit Profil

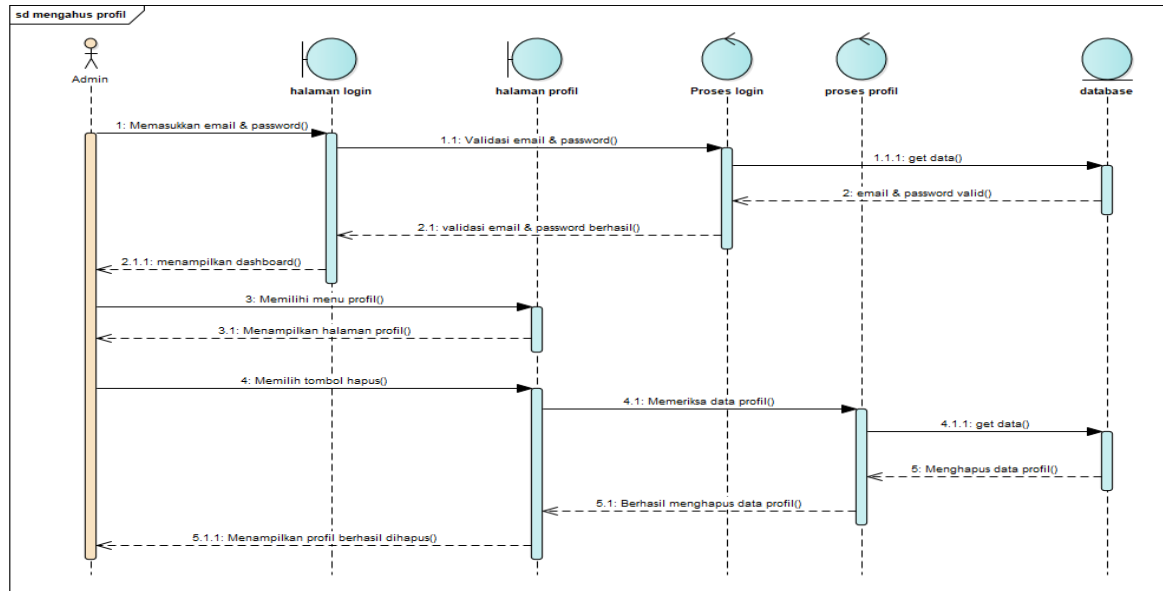
Sequence diagram mengedit profil merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk mengedit data profil, gambar sequence diagram halaman mengedit profil dilampirkan pada Gambar 42.



**Gambar 42 Sequence Diagram Halaman Mengedit Profil**

#### 6.3.10.1.1 SD0015: Sequence Diagram Menghapus Profil

*Sequence* diagram menghapus profil merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk melakukan hapus data profil yang sebelumnya telah ditambahkan. *Sequence* diagram menghapus profil dilampirkan pada Gambar 43.



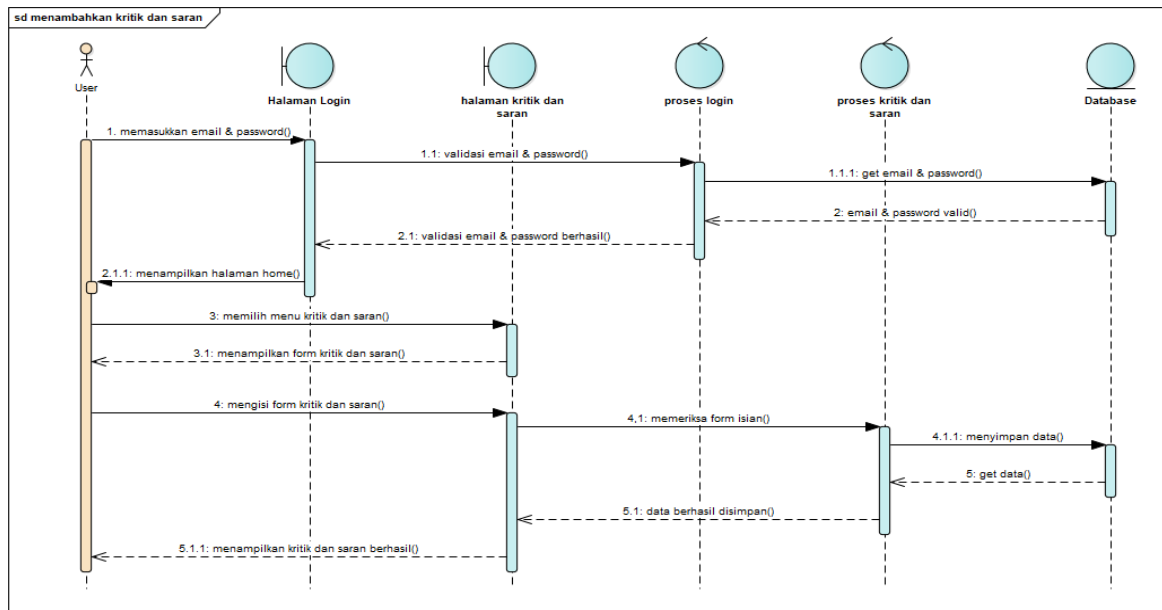
Gambar 43 *Sequence* Diagram Menghapus Profil

#### 6.3.11 Sequence Diagram Mengelola Kritik dan Saran

*Sequence* diagram mengelola kritik dan saran terdiri dari *Sequence* diagram menambahkan kritik dan saran, *Sequence* diagram menghapus kritik dan saran.

##### 6.3.11.1.1 SD0016: Sequence Diagram Menambahkan Kritik dan Saran

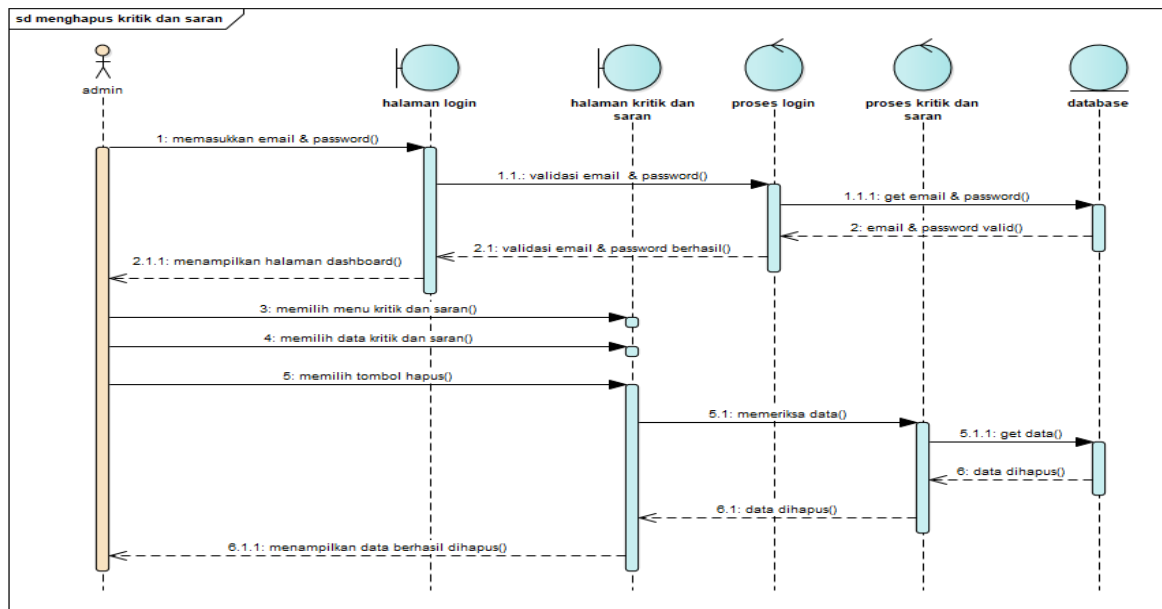
*Sequence* diagram menambahkan kritik dan saran merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk dapat menambahkan kritik dan saran. Gambar *sequence* diagram menambahkan kritik dan saran terlampir pada Gambar 44.



**Gambar 44 Sequence diagram Menambahkan Kritik dan Saran**

### 6.3.11.1.2 SD0017: Sequence Diagrama Halaman Menghapus Kritik dan Saran

Sequence diagram menghapus kritik dan saran merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk menghapus kritik dan saran yang diberikan oleh user pada website. Gambar sequence diagram halaman menghapus kritik dan sarana terlampir pada Gambar 45.



**Gambar 45 Sequence Diagram Menghapus Kritik dan Saran**

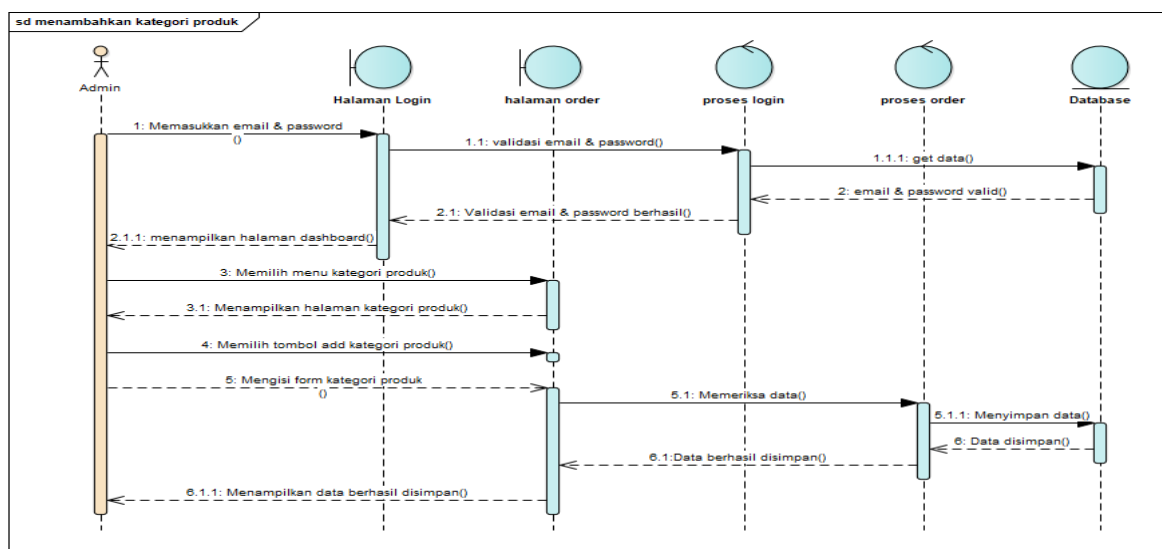


### 6.3.12 Sequence diagram Mengelola Kategori Produk

*Sequence* diagram mengelola kategori produk terdiri dari *Sequence* diagram menambahkan kategori produk, *Sequence* diagram mengedit kategori produk, *Sequence* diagram menghapus kategori produk.

#### 6.3.12.1.1 SD0018: Sequence Diagram Menambahkan Kategori Produk

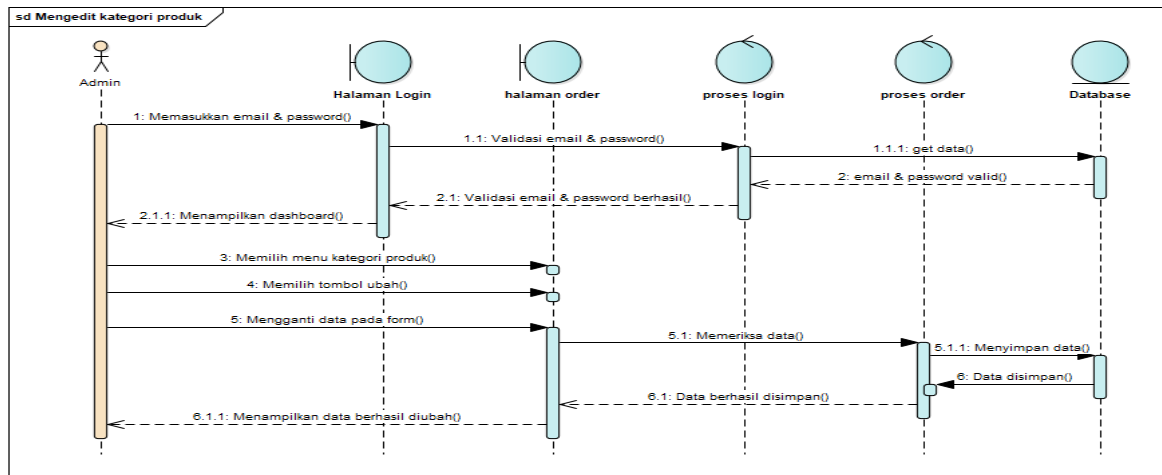
*Sequence* diagram menambahkan kategori merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk melakukan tambah kategori dimana produk akan dimasukkan ke dalam kategorinya masing-masing. *Sequence* diagram menambahkan kategori dilampirkan pada Gambar 46.



**Gambar 46** *Sequence* Diagram Menambahkan Kategori Produk

#### 6.3.12.1.2 SD0019: Sequence Diagram Mengedit Kategori Produk

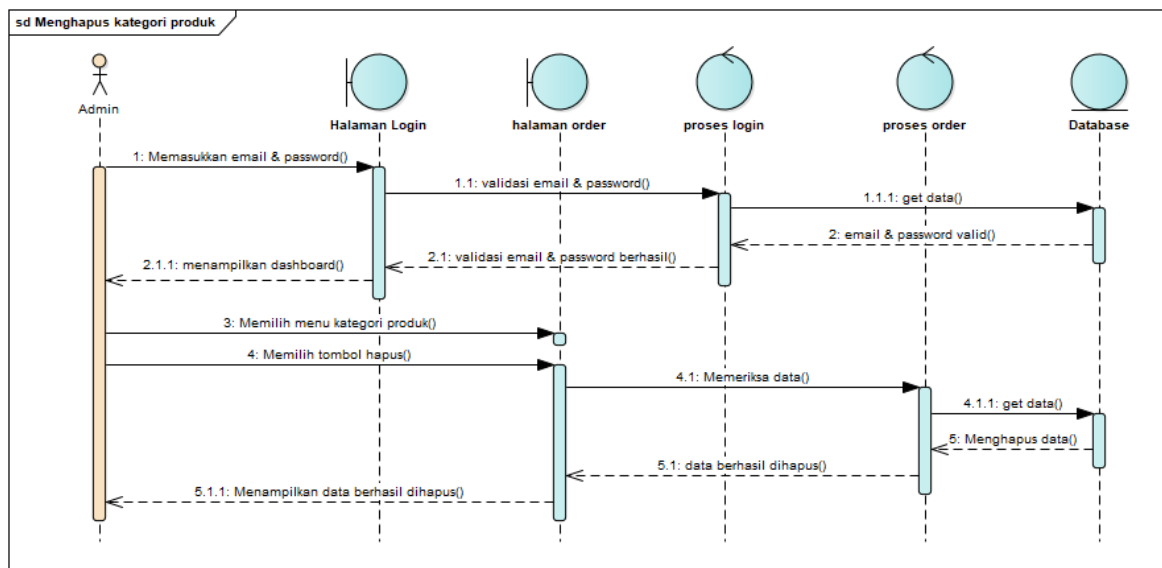
*Sequence* diagram mengedit kategori produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk melakukan perubahan terhadap kategori produk yang telah ditambahkan sebelumnya. *Sequence* diagram mengedit kategori produk dilampirkan pada Gambar 47.



**Gambar 47 Sequence Diagram Mengedit Kategori Produk**

#### 6.3.12.1.3 SD0020: Sequence Diagram Menghapus Kategori Produk

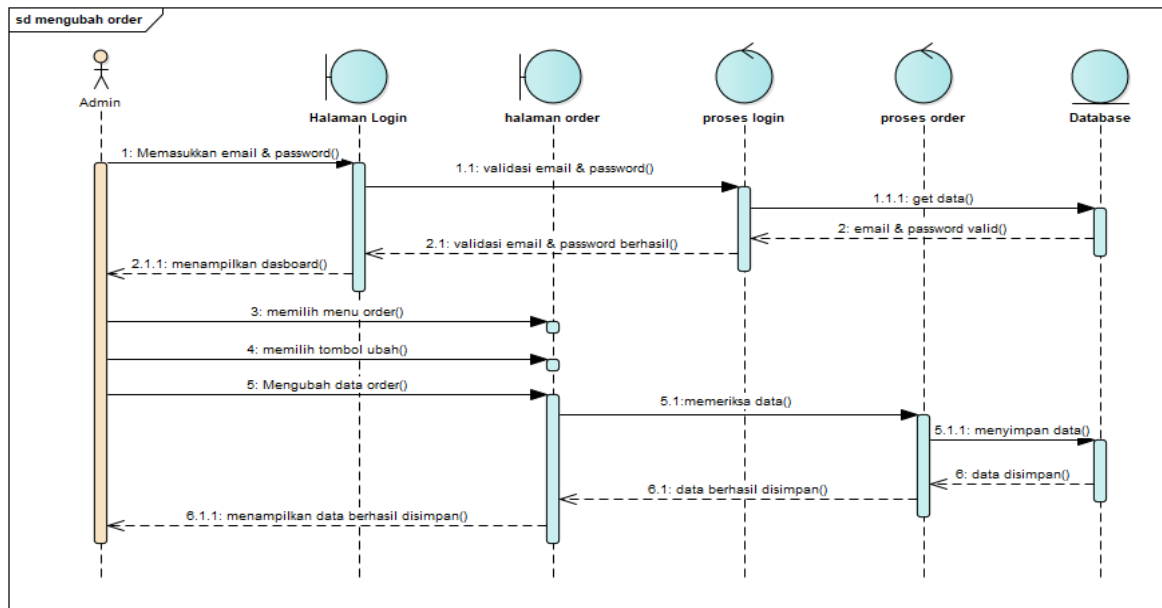
*Sequence* diagram menghapus kategori produk merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk menghapus kategori produk. *Sequence* diagram menghapus kategori produk dilampirkan pada Gambar 48.



**Gambar 48 Sequence Diagram Menghapus Kategori Produk**

#### 6.3.13 SD0021: Sequence Diagram Verifikasi Order

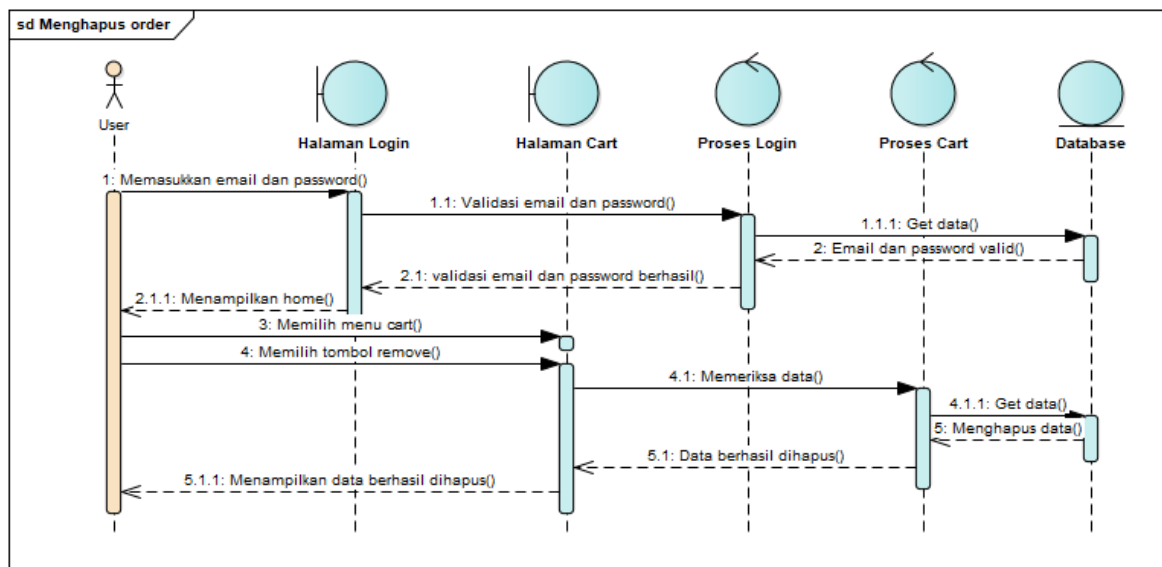
*Sequence* diagram verifikasi order merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk mengubah orderan yang diterima dari *user*. *Sequence* diagram verifikasi order dilampirkan pada Gambar 49.



**Gambar 49 Sequence Diagram Verifikasi Order**

#### 6.3.14 SD0022: Sequence Diagram Menghapus Produk di Cart

*Sequence* diagram Menghapus Produk di *cart* merupakan rangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* untuk memilih produk dan memilih tombol hapus pada produk yang ingin di hapus. *Sequence* diagram Menghapus Produk di *cart* dilampirkan pada Gambar 50



**Gambar 50 Sequence Diagram Menghapus Produk di Cart**

## 6.4 Physical File

Subbab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 46 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

**Tabel 46 Tabel Physical File**

<b>Nama Direktori</b>	<b>Nama File</b>	<b>Nama Modul</b>	<b>Nama Fungsi di Functional Requirement</b>
app/Http/Controllers	<ul style="list-style-type: none"> <li>Admin</li> <li>User</li> <li>Web</li> <li>Controller.php</li> <li>DashboardController.php</li> </ul>	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan model
app/Http/Controllers/admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>AuthAdminController.php</li> <li>CriticsController.php</li> <li>OrderAdminController.php</li> <li>ProductAdminController.php</li> <li>ProductCategoryController.php</li> <li>ProfileAdminController.php</li> <li>ReviewController.php</li> <li>WebProfileController</li> </ul>	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan model
app/Http/Controllers/user	<ul style="list-style-type: none"> <li>AuthController.php</li> </ul>	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan model
app/Http/Controllers/web	<ul style="list-style-type: none"> <li>CartController.php</li> <li>CriticsUserController.php</li> </ul>	App	<i>Controller</i> sebagai pengatur antara <i>view</i> dan model

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HomeController.php</li> <li>• OrderController.php</li> <li>• ProductUserController.php</li> <li>• ProfileWebController.php</li> <li>• RequestUserController.php</li> </ul>		
app/Http/Models	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Carts.php</li> <li>• Critic.php</li> <li>• Order.php</li> <li>• OrderDetail.php</li> <li>• Product.php</li> <li>• ProductCategory.php</li> <li>• Profile.php</li> <li>• Review.php</li> <li>• Task.php</li> <li>• User.php</li> </ul>	App	<i>Model</i> sebagai penghubung aplikasi ke <i>database</i>
database/seeders	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DatabaseSeeder.php</li> <li>• UserSeeder.php</li> </ul>	App	Pengatur <i>roles</i> pada aplikasi atau <i>web</i>
public	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Authema</li> <li>• Crypto</li> <li>• Css</li> <li>• Flosun</li> <li>• Img</li> <li>• Js</li> <li>• Metronic</li> <li>• Semicolon</li> <li>• storage</li> </ul>	App	Penyimpanan tema dan menyimpan data atau gambar

resources/views/	<ul style="list-style-type: none"> <li>• components</li> <li>• pages</li> <li>• theme</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/components	<ul style="list-style-type: none"> <li>• admin-layout.blade.php</li> <li>• auth-layout.blade.php</li> <li>• profil-layout.blade.php</li> <li>• team1-layout.blade.php</li> <li>• web-layout.blade.php</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages	<ul style="list-style-type: none"> <li>• admin</li> <li>• customer</li> <li>• web</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/pages/admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>• auth</li> <li>• critics</li> <li>• dashboard</li> <li>• order</li> <li>• product</li> <li>• productcategory</li> <li>• review</li> <li>• webprofile</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface di halaman admin</i>
resources/views/pages/admin/auth	<ul style="list-style-type: none"> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface di halaman login admin</i>
resources/views/pages/admin/critics	<ul style="list-style-type: none"> <li>• list.blade.php</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface di halaman admin</i>
resources/views/pages/admin/dashboard	<ul style="list-style-type: none"> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	<i>View sebagai interface di halaman admin</i>

resources/views/ pages/admin/order	<ul style="list-style-type: none"> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman admin
resources/views/ pages/admin/product	<ul style="list-style-type: none"> <li>• input.blade.php</li> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman admin
resources/views/ pages/admin/productcategory	<ul style="list-style-type: none"> <li>• input.blade.php</li> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman admin
resources/views/ pages/admin/review	<ul style="list-style-type: none"> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman admin
resources/views/ pages/admin/webprofile	<ul style="list-style-type: none"> <li>• input.blade.php</li> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman admin
resources/views/ pages/customer/auth	<ul style="list-style-type: none"> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>login user</i>
resources/views/ pages/web/cart	<ul style="list-style-type: none"> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>
resources/views/ pages/web/critics	<ul style="list-style-type: none"> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>
resources/views/ pages/web/home	<ul style="list-style-type: none"> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>
resources/views/ pages/web/myproduct	<ul style="list-style-type: none"> <li>• desc.blade.php</li> <li>• list.blade.php</li> <li>• main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>

resources/views/ pages/web/profil e	<ul style="list-style-type: none"> <li>main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>
resources/views/ pages/web/reque st	<ul style="list-style-type: none"> <li>main.blade.php</li> </ul>	App	View sebagai <i>interface</i> di halaman <i>user</i>
routes	<ul style="list-style-type: none"> <li>api.php</li> <li>channels.php</li> <li>console.php</li> <li>web.php</li> </ul>	App	<i>routes</i> sebagai pembuat URL

## 6.5 Traceability

Subbab ini berisi tabel yang dapat menelusuri keterkaitan perancangan terhadap *entity class* dan *relationship* setiap *class*. Tabel *traceability* terlampir pada Tabel 47.

**Tabel 47 Traceability**

Nama Tabel	Primary Key	Entity Class	ER	Deskripsi Isi
Users	id_users	Users	Mengelola dan melihat data dalam sistem	Menyimpan data <i>users</i>
Orders	Id_orders	orders	-	Menyimpan data order yang dimasukkan <i>user</i>
Orders_detail	Id_orders_details	Orders_detail		Menyimpan data detail order



Product	Id_product	Product		Menyimpan data produk <i>bouquet</i>
Carts	Id_carts	<i>carts</i>		Menyimpan data prosuk yang akan dipesan
Product_category	Id_product_category	Product_category		Menyimpan data kategori produk
Reviews_product	Id_reviews_product	Reviews_product		Menyimpan data review produk yang diberikan <i>user</i>
Profiles	Id_profiles	profiles		Menyimpan data profil koperasi yang dimasukan admin
Critics	Id_critics	critics		Menyimpan data kritik dan saran dari <i>user</i>

## 7 Testing

Bab ini menjelaskan tentang persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi.

### 7.1 Test Preparation

Persiapan pengujian yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian meliputi persiapan prosedural, persiapan perangkat keras dan jaringan.

#### 7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan prosedural yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap sistem informasi Storings adalah sebagai berikut.

1. Mempersiapkan *tools* dan *software* untuk menjalankan sistem informasi Storings, seperti XAMPP, MySQL, dan Google Chrome.
2. Mempersiapkan database sistem informasi Storings, yang bernama pa1021.

#### 7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan *hardware* dan jaringan yang diperlukan untuk pengujian sistem informasi Storings adalah sebagai berikut.

1. Mempersiapkan laptop/komputer
2. Memastikan laptop/komputer tersebut terhubung ke jaringan (*wireless*).

#### 7.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang diperlukan untuk pengujian sistem informasi Storings adalah sebagai berikut.

1. *Word Processing : Microsoft Word 2010 dan 2013*
2. *DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL.*
3. *Graphics : Bizagi, Balsamiq.*
4. *Browser : Google Chrome.*
5. *Text Editor : Visual Studio Code*
6. *Operation System : Windows 10*
7. *Computer Language : PHP*
8. *Database Application : MySQL dan Apache.*

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 90 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 7.2 Test Plan and Identification

Bab ini menjelaskan identifikasi perencanaan dan pengujian terhadap Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del. Tabel 48 merupakan tabel identifikasi perencanaan pengujian.

**Tabel 48 Identifikasi Perencanaan Pengujian**

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian autentikasi	Pengujian <i>login</i>	Pengujian unit	F-01	BU-01	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian registrasi	Pengujian daftar akun	Pengujian unit	F-02	BU-02	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian melihat informasi	Pengujian melihat oroduk <i>bouquet</i>	Pengujian unit	F-03	BU-03	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian <i>request</i>	Pengujian <i>request bouquet</i>	Pengujian unit	F-04	BU-04	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian <i>review</i>	Pengujian Menambahkan <i>review</i>	Pengujian unit	F-05	BU-05	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian <i>review</i>	Pengujian menghapus <i>review</i>	Pengujian unit	F-06	BU-06	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian produk	Pengujian menambahkan produk <i>bouquet</i>	Pengujian unit	F-07	BU-07	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian produk	Pengujian Mengedit produk	Pengujian unit	F-08	BU-08	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian produk	Pengujian menambahkan produk ke keranjang	Pengujian unit	F-09	BU-09	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian produk	Pengujian <i>checkout</i> produk	Pengujian unit	F-10	BU-10	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian profil	Pengujian Melihat profil	Pengujian unit	F-11	BU-11	<i>Black box</i>	18 Mei 2022

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian profil	Pengujian menambah profil	Pengujian unit	F-12	BU-12	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian profil	Pengujian mengedit profil	Pengujian unit	F-13	BU-13	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian kritik dan saran	Pengujian Menambahkan kritik dan saran	Pengujian unit	F-14	BU-14	<i>Black box</i>	18 Mei 2022
Pengujian kritik dan saran	Pengujian menghapus kritik dan saran	Pengujian unit	F-15	BU-15	<i>Black box</i>	18 Mei 2022

### 7.3 Test Script & Result

Subbab ini menjelaskan tentang *test script* dan *result* yang dilakukan pada Sistem Informasi *Gift Bouquet* IT Del.

#### 7.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Tabel 49 merupakan *test script* butir uji pada fungsi registrasi.

**Tabel 49 Tabel Script Butir-Uji-1**

<b>Identifikasi</b>	BU-01
<b>No. Fungsi</b>	F-01
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian registrasi
<b>Tujuan</b>	Untuk melakukan registrasi
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini untuk menjelaskan <i>user</i> melakukan registrasi
<b>Kondisi Awal</b>	<i>User</i> telah mengakses <i>website</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

1. <i>User</i> mengakses halaman <i>website</i>			
2. <i>User</i> mengakses menu daftar			
3. Sistem menampilkan form daftar			
4. <i>User</i> mengisi form			
5. Sistem memvalidasi			
6. Sistem menampilkan halaman beranda			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. User berhasil melakukan registrasi			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengisi form registrasi	Data bertambah ke dalam database sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X] diterima
Mengisi data tidak <i>valid</i>	<i>User</i> gagal memiliki akun	Tidak sesuai yang diharapkan	[ X ] ditolak

### 7.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Tabel 50 merupakan *test script* butir uji pada fungsi *login*.

**Tabel 50 Tabel Script Butir-Uji-2**

<b>Identifikasi</b>	BU-02
<b>No. Fungsi</b>	F-02
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian <i>login</i>
<b>Tujuan</b>	Untuk dapat masuk ke dalam sistem
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat mengakses ke dalam sistem
<b>Kondisi Awal</b>	Masuk ke halaman <i>website</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

1. <i>User</i> mengakses halaman <i>website</i> 2. <i>User</i> memasukkan email dan <i>password</i> 3. Sistem memvalidasi email dan <i>password</i> 4. Sistem menampilkan halaman beranda			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. <i>User</i> berhasil <i>login</i> ke sistem 2. <i>User</i> salah memasukkan email ataupun <i>password</i> maka sistem menampilkan pesan “ <i>Username</i> atau <i>password</i> anda salah”			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Email dan <i>password</i> yang valid	<i>User</i> berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X] diterima
Email atau <i>password</i> yang salah	<i>User</i> gagal masuk ke sistem	Tidak sesuai yang diharapkan	[ X] ditolak

### 7.3.3 Test Script Butir-Uji-3

Tabel 51 merupakan *test script* butir uji pada fungsi *logout*.

**Tabel 51 Pengujian Fungsi Logout**

<b>Identifikasi</b>	BU-03
<b>No. Fungsi</b>	F-03
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi <i>logout</i>
<b>Tujuan</b>	Untuk keluar dari sistem
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dan admin dapat keluar dari sistem
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok

Skenario Pengujian			
Memilih tombol <i>logout</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil keluar dari sistem			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil <i>logout</i>	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

#### 7.3.4 Test Script Butir-Uji-4

Tabel 52 merupakan *test script* butir uji pada fungsi melihat produk *bouquet*.

**Tabel 52 Tabel Script Butir-Uji-4**

Identifikasi	BU-04		
No. Fungsi	F-04		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi melihat produk <i>bouquet</i>		
Tujuan	Untuk dapat melihat produk <i>bouquet</i> yang tersedia		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melihat produk <i>bouquet</i> yang disediakan di <i>website</i>		
Kondisi Awal	1. <i>User</i> telah mengakses <i>website</i> 2. <i>User</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<i>User</i> masuk ke halaman <i>website</i> <i>User</i> memilih menu <i>home</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>User</i> berhasil masuk ke halaman <i>website</i> <i>User</i> berhasil ke halaman menu <i>home</i> dan akan berada langsung dihalamannya			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masuk kehalaman <i>website</i>	<i>User</i> berhasil masuk ke sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima
Memilih halaman menu <i>home</i>	<i>User</i> berhasil masuk ke <i>home</i>	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.5 Test Script Butir-Uji-5

Tabel 53 merupakan *test script* butir uji pada fungsi *request bouquet*.

**Tabel 53 Tabel Script Butir-Uji-4**

Identifikasi	BU-05		
No. Fungsi	F-05		
Nama Butir Uji	Pengujian halaman melakukan <i>request bouquet</i>		
Tujuan	Untuk dapat melakukan <i>request bouquet</i>		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melakukan <i>request bouquet</i>		
Kondisi Awal	<i>1. User</i> telah mengakses <i>website</i> <i>2. User</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
<i>1. User</i> memilih menu <i>request bouquet</i> dan mengisi form <i>request bouquet</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
<i>Request bouquet</i> berhasil dikirim			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	<i>User</i> berhasil melakukan <i>request bouquet</i>	Sesuai yang diharapkan	[ X] diterima

### 7.3.6 Test Script Butir-Uji-6

Tabel 54 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menambahkan *review*.

**Tabel 54 Tabel Script Butir-Uji-5**

<b>Identifikasi</b>	BU-06		
<b>No. Fungsi</b>	F-06		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menambahkan fungsi menambahkan <i>review</i>		
<b>Tujuan</b>	Untuk dapat menambahkan <i>review</i> terhadap satu produk		



Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melakukan <i>review</i> terhadap produk <i>bouquet</i>		
Kondisi Awal	1. <i>User</i> telah mengakses <i>website</i> 2. <i>User</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
3. Memilih menu <i>gift bouquet</i> 4. Memilih produk <i>bouquet</i> 5. Memilih tombol <i>review</i> 6. Mengisi form <i>review</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menambahkan <i>review</i> terhadap suatu produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menambah <i>review</i>	<i>Review</i> berhasil ditambah pada sistem	Sesuai yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.7 Test Script Butir-Uji-7

Tabel 55 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus *review*.

**Tabel 55 Tabel Script Butir-Uji-6**

<b>Identifikasi</b>	BU-07
<b>No. Fungsi</b>	F-07
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus <i>review</i>
<b>Tujuan</b>	Untuk dapat menghapus <i>review</i>
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus <i>review</i> yang diberikan <i>user</i>
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022

Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu <i>review</i> , memilih tombol hapus pada <i>review</i> yang akan dihapus dan melakukan penghapusan <i>review</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menghapus <i>review</i>			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menghapus data <i>review</i>	Data <i>review</i> berhasil dihapus pada sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.8 Test Script Butir-Uji-8

Tabel 56 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menambah produk.

**Tabel 56 Tabel 48 Tabel Script Butir-Uji-7**

Identifikasi	BU-08		
No. Fungsi	F-08		
Nama Butir Uji	Pengujian menambah produk		
Tujuan	Untuk menambahkan produk ke dalam sistem		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menambahkan data produk <i>bouquet</i> ke dalam sistem		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu produk, memilih <i>add</i> produk dan mengisi form tambah data produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menambahkan produk Admin berhasil login menggunakan akun Admin berhasil mengelola produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Menambah data produk	Admin berhasil menambahkan produk <i>bouquet</i>	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
----------------------	--	------------------------	--------------

### 7.3.9 Test Script Butir-Uji-9

Tabel 57 merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit produk.

**Tabel 57 Tabel Script Butir-Uji-8**

Identifikasi	BU-09		
No. Fungsi	F-09		
Nama Butir Uji	Pengujian mengedit produk		
Tujuan	Untuk mengedit data produk		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat melakukan perubahan terhadap data produk		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu produk, memilih tombol aksi, memilih tombol ubah dan mengisi form edit data			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil mengedit data produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengedit data produk	Data produk berhasil di edit pada sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.10 Test Script Butir-Uji-10

Tabel 58 merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengubah status produk.

**Tabel 58 Test Script Butir-Uji-17**

<b>Identifikasi</b>	BU-10		
<b>No. Fungsi</b>	F-10		

Nama Butir Uji	Pengujian fungsi mengubah status produk		
Tujuan	Untuk mengubah status produk		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat mengubah status tampilan produk pada halaman <i>user</i>		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu produk memilih tombol <i>inactive/publised</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil mengubah status produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Mengubah status produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.11 Test Script Butir-Uji-11

Tabel 59 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus produk.

**Tabel 59 Test Script Butir Uji-16**

<b>Identifikasi</b>	BU-11
<b>No. Fungsi</b>	F-11
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi menghapus produk
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus produk
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus produk yang tidak digunakan
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

Memilih menu produk memilih tombol hapus			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Berhasil menghapus produk			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Menghapus produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.12 Test Script Butir-Uji-12

Tabel 60 merupakan *test script* butir uji pada fungsi membuat order.

**Tabel 60 Test Script Butir Uji-16**

Identifikasi	BU-12		
No. Fungsi	F-12		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi membuat order		
Tujuan	Untuk membuat order		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat memesan produk yang mereka inginkan		
Kondisi Awal	1. <i>user</i> telah mengakses <i>website</i> 2. <i>user</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
1. Memilih menu <i>gift bouquet</i> 2. Memilih produk <i>bouquet</i> 3. Mengatur jumlah pesanan 4. Memilih tombol tambahkan sekarang 5. Memilih tombol order <i>now</i>			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil membuat orderan			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

-	Membuat orderan	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima
---	-----------------	------------------------	--------------

### 7.3.13 Test Script Butir-Uji-13

Tabel 61 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menambahkan profil.

**Tabel 61 Test Script Butir-Uji-12**

Identifikasi	BU-13		
No. Fungsi	F-13		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi menambahkan profil		
Tujuan	Untuk menambahkan profil		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menambahkan data profil baru		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu profil, memilih tombol <i>add</i> profil, dan mengisi form tambah profil			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menambahkan data profil			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data profil	Data profil bertambah ke dalam sistem	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.14 Test Script Butir-Uji-14

Tabel 62 merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit profil.

**Tabel 62 Test Script Butir Uji-13**

<b>Identifikasi</b>	BU-14		
<b>No. Fungsi</b>	F-14		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi mengedit profil		

Tujuan	Untuk mengedit data profil		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat mengedit data profil		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu profil, memilih tombol aksi, memilih tombol ubah dan mengisi form edit data profil			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil mengedit data profil			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data profil	Data profil berubah	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.15 Test Script Butir-Uji-15

Tabel 63 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus profil.

**Tabel 63 Test Script Butir-Uji-18**

<b>Identifikasi</b>	BU-15
<b>No. Fungsi</b>	F-15
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi menghapus profil
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus profil
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus data profil yang tidak digunakan lagi
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
Memilih menu profil memilih tombol hapus	

Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menghapus profil			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus profil	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Tabel 64 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menambahkan kritik dan saran.

**Tabel 64 Test Script Butir Uji-14**

Identifikasi	BU-16		
No. Fungsi	F-16		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi menambahkan kritik dan saran		
Tujuan	Untuk menambahkan kritik dan saran		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat menambahkan kritik dan saran		
Kondisi Awal	1. <i>User</i> telah mengakses <i>website</i> 2. <i>User</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kritik dan saran dan mengisi form kritik dan saran			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menambahkan kritik dan saran			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form kritik dan saran	Kritik dan saran berhasil dikirim	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Tabel 65 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus kritik dan saran.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 104 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



**Tabel 65 Test Script Butir Uji-15**

Identifikasi	BU-17		
No. Fungsi	F-17		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi menghapus kritik dan saran		
Tujuan	Untuk menghapus kritik dan saran		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus kritik dan saran		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kritik dan saran, memilih tombol hapus			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menghapus kritik dan saran			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Menghapus kritik dan saran	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

**7.3.18 Test Script Butir-Uji-18**

Tabel 66 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menambahkan kategori produk.

**Tabel 66 Test Script Butir-Uji-19**

<b>Identifikasi</b>	BU-18		
<b>No. Fungsi</b>	F-18		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi menambahkan kategori produk		
<b>Tujuan</b>	Untuk menambahkan kategori produk		
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar admin dapat menambahkan kategori produk baru		
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		

Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kategori produk, memilih tombol add kategori produk			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menambahkan kategori produk baru			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin menambahkan data kategori produk baru	Admin berhasil menambahkan kategori produk baru	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.19 Test Script Butir-Uji-29

Tabel 67 merupakan *test script* butir uji pada fungsi mengedit kategori produk.

**Tabel 67 Test Script Butir-Uji-20**

<b>Identifikasi</b>	BU-19
<b>No. Fungsi</b>	F-19
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi mengedit kategori produk
<b>Tujuan</b>	Untuk mengubah data kategori produk
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar admin dapat mengubah data kategori produk yang sebelumnya sudah ditambahkan
<b>Kondisi Awal</b>	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>
<b>Tanggal Pengujian</b>	18 Mei 2022
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
Memilih menu kategori produk, memilih tombol ubah	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	
Berhasil mengubah data kategori produk	
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>	

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengubah data kategori produk baru	Admin berhasil mengubah data kategori produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.20 Test Script Butir-Uji-20

Tabel 68 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus kategori produk.

**Tabel 68 Test Script Butir-Uji-21**

Identifikasi	BU-20		
No. Fungsi	F-20		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi menghapus kategori produk		
Tujuan	Untuk menghapus data kategori produk		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat menghapus data kategori produk yang tidak digunakan		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
Memilih menu kategori produk, memilih tombol hapus			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menghapus kategori produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil menghapus data kategori produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.21 Test Script Butir-Uji-21

Tabel 69 merupakan *test script* butir uji pada fungsi menghapus verifikasi order.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 107 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

**Tabel 69 Test Script Butir-Uji-21**

Identifikasi	BU-21		
No. Fungsi	F-21		
Nama Butir Uji	Pengujian fungsi Verifikasi order		
Tujuan	Untuk mengubah status orderan		
Deskripsi	Fungsi ini berguna agar admin dapat mengubah status orderan		
Kondisi Awal	1. Admin telah mengakses <i>website</i> 2. Admin telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
1. Memilih menu <i>ecommerce</i> 2. Memilih menu order 3. Memilih tombol selesai atau dibatalkan			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil mengubah status produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Admin berhasil mengubah status produk	Sesuai yang diharapkan	[X] diterima

**7.3.22 Test Script Butir-Uji-22**

Tabel 70 merupakan *test script* butir uji pada fungsi melakukan menghapus produk di *cart*.

**Tabel 70 Tabel Script Butir-Uji-10**

<b>Identifikasi</b>	BU-22
<b>No. Fungsi</b>	F-22
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian fungsi menghapus produk di <i>cart</i>
<b>Tujuan</b>	Untuk melakukan penghapusan produk di <i>cart</i>
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini berguna agar <i>user</i> dapat melakukan hapus produk yang telah di tambahkan sebelumnya

Kondisi Awal	3. <i>User</i> telah mengakses <i>website</i> 4. <i>User</i> telah <i>login</i>		
Tanggal Pengujian	18 Mei 2022		
Penguji	Semua anggota kelompok		
Skenario Pengujian			
1. Memilih menu tombol <i>cart</i> 2. Memilih tombol hapus			
Kriteria Evaluasi Hasil			
Berhasil menghapus produk			
Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Berhasil menghapus produk di halaman <i>cart</i>	Sesuai yang diharapkan	[ X] diterima

### 7.3.23 Scenario-1

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

### 7.3.24 Scenario-2

Tanggal Pengujian :

Personil :

Rekapitulasi Hasil :

Test Script	Deksripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan

## LAMPIRAN

Jika ada lampiran lain yang perlu disertakan, sertakan.

IT Del	SWTD-PA1-14-2022	Halaman 111 dari 113
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## Sejarah Versi

*Pada bagian ini, dijelaskan semua versi yang pernah di-deliver, dan ciri serta perubahannya. Untuk Kerja praktek ini, minimal ada dua versi : versi pada saat presentasi I, dan versi final.*

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
Draft			Supervisor	
Final			Pembimbing	



## Sejarah Perubahan

Bagian ini memuat sejarah perubahan dokumen (no. versi terbaru dibandingkan versi sebelumnya).

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan

No. dokumen :

No. versi :

Halaman	Semula	Menjadi	Alasan perubahan