



Application PIZZA

Dossier d'exploitation

Version 1.0.0

Auteur Lehchibi Gaël Analyste Programmeur











TABLE DES MATIERES

ı - versions	⁴
2 - Introduction	
2.1 - Objet du document	
2.2 - Références	
3 - Prérequis	6
3.1 - Système	
3.1.1 - Serveur de Base de données et serveur web	6
3.1.1.1 - Caractéristiques techniques	6
3.2 - Bases de données	7
3.3 - Web-services	
4 - Procédure de déploiement	8
4.1 - Déploiement de l'Application Web	
4.1.1 - Environnement de l'application web	
4.1.1.1 - Variables d'environnement	{
4.1.2 - Ressources	
4.1.3 - Vérifications	9
5 - Procédure de démarrage / arrêt	10
5.1 - Base de données	10
5.2 - Application web	10
6 - Procédure de mise à jour	11
6.1 - Base de données	11
6.2 - Application web	11
7 - Supervision/Monitoring	12
7.1 - Supervision de l'application web	12
8 - Procédure de sauvegarde et restauration	





1 - Versions

Auteur	Date	Description	Version
Lehchibi Gaël	09/03/2020	Création du document	1.0.0





- Introduction

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier d'exploitation de l'application Pizza

L'objectif du document est de transmettre les informations pertinentes à l'équipe technique de OC PIZA en raison d'une absence de contrat de maintenance. Ce document, ultra confidentiel, permet les accès aux différents serveurs et bases de données de l'application.

Il contient également les instructions pour le déploiement de l'application et son bon fonctionnement.

Les éléments du présent dossier découlent :

- De l'entretien avec le dirigeant de la société OC PIZZA lors de l'analyse des besoins du groupe.
- De l'entretien de la conception technique d'une solution d'un système de gestion de ses pizzerias pour le compte du client OC PIZZA.
- De l'entretien lors de la signature du contrat liant OC PIZZA et notre société, Openclassrooms.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

- 1. PDOCPizza_01_lehchibi_gael_fonctionnelle : Dossier de conception fonctionnelle de l'application
- 2. **PDOCPizza_01_lehchibi_gael_technique** : Dossier de conception technique de l'application
- 3. PDOCPizza 01 lehchibi gael exploitation: Dossier d'exploitation de l'application
- 4. **PDOCPizza_01_lehchibi_gael_finale**: PV de livraison finale de l'application.





3 - Prerequis

3.1 - Système

L'application web est hébergé sur lonos.

Le nom de domaine est réservé et est disponible à l'adresse http://www.apppizza.com Le dépôt git est disponible à l'adresse http://www.github.com/apppizza.com

3.1.1 - Serveur de Base de données et serveur web

Les services sont disponibles :

- Micro service user : http://www.apppizza.com/user

- Micro service restauration : http://www.apppizza/restauration

- Micro service commande : http://www.apppizza/commande

Micro service livraison : http://www.apppizza/livraison

L'entrée de l'application et sur serveur est sur index.

Les informations de connexions sont :

→ Nom d'hôte : azejajzejaez.hosting-data.io

→ Utilisateur : root

→ Mot de passe : Password

Les bases de données sont disponibles et identifiables selon :

- Micro service user: db02020202021.hosting-data.io

- Micro service restauration : db020202020222.hosting-data.io

- Micro service commande : db02020202023.hosting-data.io

Micro service livraison : db0202020202024.hosting-data.io

Les mots de passes sont identiques. Le mot de passe est "Password", à charge pour le client de changer son mot de passe pour protéger efficacement ses données.

3.1.1.1 - Caractéristiques techniques

La connexion en SSH est permise pour récupérer la dernière version du projet.

Openclassrooms 7 cité Paradis –01 80 88 80 30 – help@openclassrooms.com

www.openclassrooms.c S.A.S. au capital de 169 914 € enregistrée au RCS de Paris – SIRET 493 861 363 00064 –

m Code APE : 8559A





Une fois connecté, le client pourra utiliser la commande `git pull` pour récupérer la dernière version du projet.

3.2 - Bases de données

Les bases de données et schémas suivants doivent être accessibles et à jour :

Les bases de données sont disponibles aux adresses :

- Micro service user: db02020202021.hosting-data.io
- Micro service restauration : db0202020202022.hosting-data.io
- Micro service commande : db02020202023.hosting-data.io
- Micro service livraison: db02020202024.hosting-data.io

Les mots de passes sont identiques. Le mot de passe est "Password", à charge pour le client de changer son mot de passe pour protéger efficacement ses données.

3.3 - Web-services

Les web services suivants doivent être accessibles et à jour :

• Web service Localisation:

Disponible à l'adresse : http://www.malocalisation.com

Ce service OpenSource est utilisé pour géolocaliser les adresses.

• Web service locationBis: version 1.0.0

Ce service OpenSource est utilisé pour géolocaliser les adresses en cas de surcharge du premier webservice ou en cas de panne

Google maps

Ce service, connu, mais payant est disponible au cas où les deux premières solution ne seraient pas disponibles. La clé Api est : «cleAPIAPIAPIAPIAPI33 ».

Le paiement de cette clé API se fait au nombre de requête.





4 - Procedure de deploiement

4.1 - Déploiement de l'Application Web

Le déploiement de l'application doit se faire à chaque nouvelle version de l'application.

Pour récupérer les sources, veuillez tout d'abord vous connecter en SSH au serveur lonos.

Lancer les commandes :

Git pull

Cette commande récupérera les dernières releases du projet sur votre serveur (nous initialiserons le projet sur le serveur grâce à la commande git init).

4.1.1 - Environnement de l'application web

4.1.1.1 - Variables d'environnement

Les variables d'environnement sont restreintes :

MVN_HOME	Représente le chemin vers le répertoire maven	
JAVA_HOME	Représente le chemin vers le répertoire global java	
JDK_HOME	Représente le chemin vers le JDK de java.	

4.1.2 - Ressources

Les ressources sont censées être installées lors du run de l'application.

Si ce n'est pas le cas, lancer :

mvn clean install

Openclassrooms www.openclassrooms.c

7 cité Paradis –01 80 88 80 30 – help@openclassrooms.com

www.openclassrooms.c S.A.S. au capital de 169 914 € enregistrée au RCS de Paris – SIRET 493 861 363 00064 –

Code APE: 8559A







4.1.3 - Vérifications

Afin de vérifier le bon déploiement de l'application, vous pouvez tenter de lancer la commande

mvn run

Le résultat de cette commande ne doit pas renvoyer d'erreur.





PROCEDURE DE DEMARRAGE / ARRET

5.1 - Base de données

Les bases de données sont démarrées automatiquement sur le serveur lonos. Vous ne pouvez qu'importer ou exporter les données aux formats SQL.

5.2 - Application web

Vous pouvez démarrer l'application avec la commande :

mvn clean install spring-boot:run

Le démarrage et redémarrage est prévu par nos équipes.





- PROCEDURE DE MISE A JOUR

6.1 - Base de données

Les scripts de bases de données pour mettre à jour des données sont sous la responsabilité de OC PIZZA. Nous ne fournirons aucun support sur ces éléments, sauf à raison d'une modification du contrat de maintenance.

6.2 - Application web

Pour mettre à jour l'application, il faut se connecter en SSH avec votre terminal :

ssh -u nomUtilisateur@nomHote -p

Un champ vous demande ensuite de rentrer votre mot de passe pour vous connecter. Remplissez le mot de passe fourni

Une fois connecté, entrez la commande :

Git pull

Redémarrez le serveur :

mvn clean install spring-boot:run





- SUPERVISION/MONITORING

7.1 - Supervision de l'application web

Afin de tester que l'application web est toujours fonctionnelles, vous pouvez vous connecter sur votre espace administration sur lonos.

Diverses informations sont présentes pour vous aider à choisir un plan économique selon vos besoins.

Nous recommandons une étude sur l'utilisation :

- Du processeur
- De la saturation de la mémoire vive







8 - PROCEDURE DE SAUVEGARDE ET **RESTAURATION**

Veuillez vous rapprocher de lonos pour la sauvegarde de vos données SQL.

Nous détenons le repository git permettant de recharger les sources dans le cas d'une restauration. La procédure est la même que pour un premier démarrage. Télécharger les sources et lancer le serveur (veuillez relire la partie sur le démarrage du serveur).