

DangerTracker



Àlex Aguilera, Toni Amate i Guillem Folch

ÍNDEX

- Introducció
- Com funciona
- Servidor
- Avantatges respecte a la competència
- Problemes i dificultats
- Possibles ampliacions
- Conclusions
- Bibliografia

INTRODUCCIÓ

- Què és DangerTracker?

- Perquè es va escollir?



COM FUNCIONA (1)

- F5 access

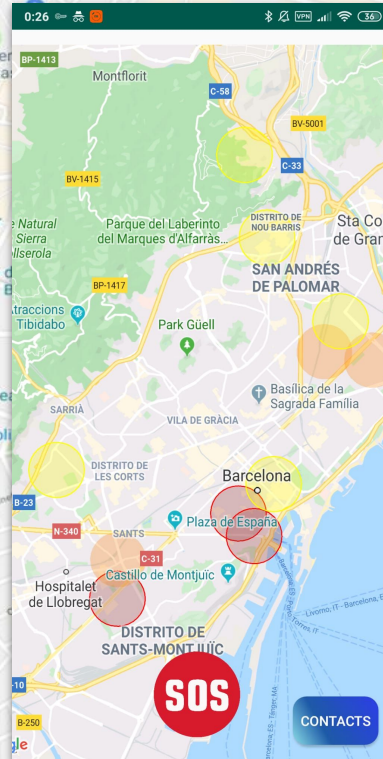
- Login



COM FUNCIONA (2)

- Google Maps

- Contactes i SOS



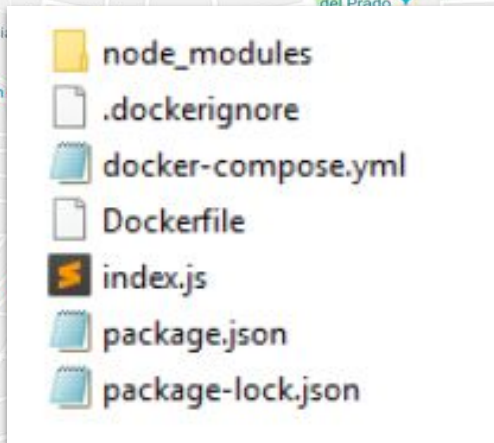
SERVIDOR

- NodeJS i MongoDB



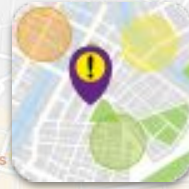
mongoose

- Docker 



AVANTATGES RESPECTE A LA COMPETÈNCIA

- Logo propi

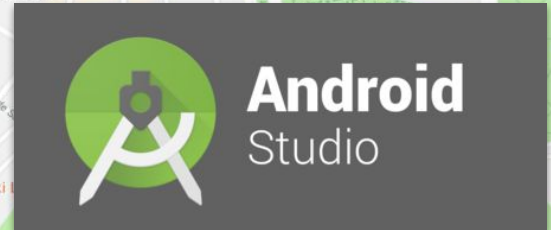


- No depèn de hardware



PROBLEMES I DIFICULTATS

- Android Studio
- Geolocalització (GPS o Network)
- Google Maps API
- Servidor



POSSIBLES AMPLIACIONS (1)

- Deshabilitar el botó d'alarma

- Afegir més zones per part dels usuaris

POSSIBLES AMPLIACIONS (2)

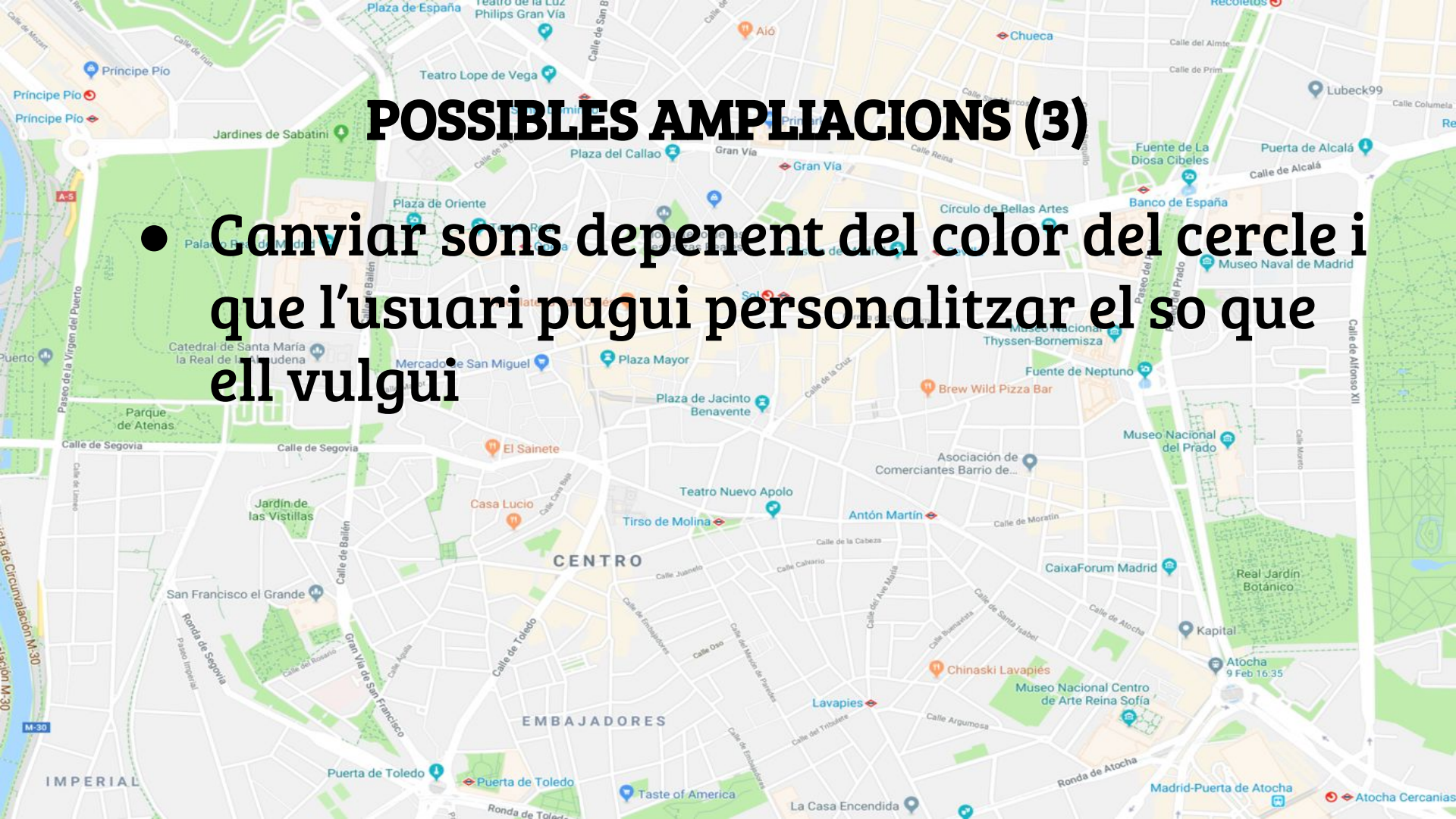
- Millorar la precisió del radi

- Afegir pantalles horitzontals i per altres tamanys de mòbil



POSSIBLES AMPLIACIONS (3)

- Canviar sons depenent del color del cercle i que l'usuari pugui personalitzar el so que ell vulgui



CONCLUSIONS

- Hem creat una aplicació que podria ser molt útil per turistes
- Hem après noves tecnologies no utilitzades durant el grau
- Hem hagut de treballar en equip per dur a terme el projecte i per afrontar dificultats

BIBLIOGRAFIA

- Google API Console
- Google Maps Platform
- Documentació per a dockeritzar NodeJS i MongoDB
- Documentació de NodeJS
- Documentació de NodeJS amb MongoDB