**DYN08.** Выполнить: 1) поворот произвольного треугольника относительно произвольной точки плоскости; 2) параллельный перенос полученной фигуры вдоль оси Ox на расстояние h.

**Во всех задачах данной работы:**

1. Геометрическая фигура задается указанием координат вершин или длинами сторон и (или) координатами центра симметрии. Исходные данные (координаты, длины, углы поворота, коэффициенты масштабирования и т. д.) записываются в файл.
2. Для задания матриц координат и преобразований используются массивы и динамическое выделение памяти.
3. Программа должна содержать функции инициализации данных и вывода результатов выполнения, функции обработки данных. В функциях вывода обязательно предусматривается дублирование выводящейся информации (на экран и в файл).
4. Для передачи в функции фактических аргументов используются указатели.
5. Операции матричного умножения реализуются с помощью циклов.