***Bitácora del proyecto de Gráficos por computador 2016 - I***

**Lunes 8 de Agosto**

**Cristian Pisco:** Creación de los objetos básicos del proyecto.

**Miércoles 10 de Agosto**

**Angel Pineda:** Construcción de un objeto nuevo sencillo, usando los objetos básicos de Pov-ray, para simular un planeta con anillos alrededor, como Saturno.

**Jueves 11 de Agosto**

**José Alcívar:** Agregado de texturas a objeto planeta. También agregado de efecto cristalino en la esfera.

**Sábado 13 de Agosto**

**Cristian Pisco:** Creación de archivo animación.ini, el cual setea los valores para la creación de los frames y posterior animación.

**Miércoles 17 de Agosto**

**Cristian Pisco:** Añadí el piso con baldosas cuadradas, y le agregué textura.

**Angel Pineda:** Adición de segundo objeto creado, esta vez simula un globo terráqueo, usando formas básicas de Pov-ray, esta vez modificando sus parámetros.

Se puso además todas las coordenadas de los objetos en función de un solo objeto, para no tener problemas si se desea mover todo el objeto en conjunto.

**Miércoles 24 de Agosto**

**Angel Pineda:** Adición de la rotación de cada objeto sobre su propio eje.

**Sábado 27 de Agosto**

**Angel Pineda:** Adición de cambio de textura de los objetos conforme avanza el tiempo.

**Domingo 28 de Agosto**

**Angel Pineda:** Adición de textura transparente a ciertos objetos conforme avanza el tiempo.

**Martes 30 de Agosto**

**Cristian Pisco:** Hice la animación con las imágenes PNG que generó Pov-ray en el proceso de renderización, además el piso cambia de textura.