¿Que es Testing?

El testing <u>es el proceso de evaluar un software para identificar errores</u> o defectos y asegurarse de que funcione correctamente según los requisitos establecidos

¿Que es el Software Testing?

El Testing de Software es toda una disciplina en la ingeniería de software, permite tener procesos, métodos de trabajo y herramientas para identificar defectos en el software alcanzando un proceso de estabilidad del mismo



Objetivos del Testing

- Encontrar errores o bugs con el fin de subsanarlos.
- Aumentar la confianza en el nivel de software.
- Evitar el aumento de defectos o bugs.

Principios del Testing (ISTQB) International Software Testing Qualifications Board Consejo Internacional de Cualificaciones para Pruebas de Software

1. Identificar errores, no garantiza la perfección:

Las pruebas buscan descubrir errores en el software, no garantizan que no haya ninguno. Esto es fundamental para mejorar la calidad del programa.

2. Pruebas exhaustivas son imposibles:

3. Pruebas ttempranas ahorran tiempo y dinero:

Realizar pruebas desde las etapas iniciales del desarrollo ayuda a evitar costosos problemas en etapas avanzadas.

4. Los defectos se agrupan:

Los errores a menudo se concentran en ciertas áreas complejas o específicas del software.

5. Evitar la monotonía en las pruebas:

Repetir las mismas pruebas una y otra vez puede hacer que pasemos por alto errores. Es necesario mantener y actualizar las pruebas regularmente.

6. Considerar el contexto:

Las pruebas deben adaptarse al entorno y situación en la que se utilizará el software. Factores como el dispositivo, el usuario y el propósito son importantes.



7. Siempre habrá errores:

Es importante aceptar que ningún software es perfecto y siempre habrá algunos errores. Por eso, es vital contar con una buena estrategia de aseguramiento de la calidad (QA).