# First 导读（6.8结束这本书，以后反复用）

1. Purpose: throgh understanding, C++ how to do, why to do , how to develop a strong advantage by using C++
2. 不明确的行为（underfined behavior）:未定义的行为，不可预期性
   1. 例如：空指针的输出，无效数组索引
3. 命名习惯：lhs(left-hand side) , rhs(right-hand side);
   1. 例：operator+(class A lhs, class B rhs),
   2. 指针指向的成员命名 pt (pointer to t); pw （pointer to Weight）
4. 线程安全性

# 习惯C++

1. 尽量以const, enum, inline 替换#define ~ (用编译器替换预处理器)
   1. const, enum尽量替换 #define变量
   2. inline 尽量替换 #define涉及函数
2. 尽量使用const (做题，写课设，深有体会)，保护数据防止修改
3. 定义对象，使用对象前初始化