

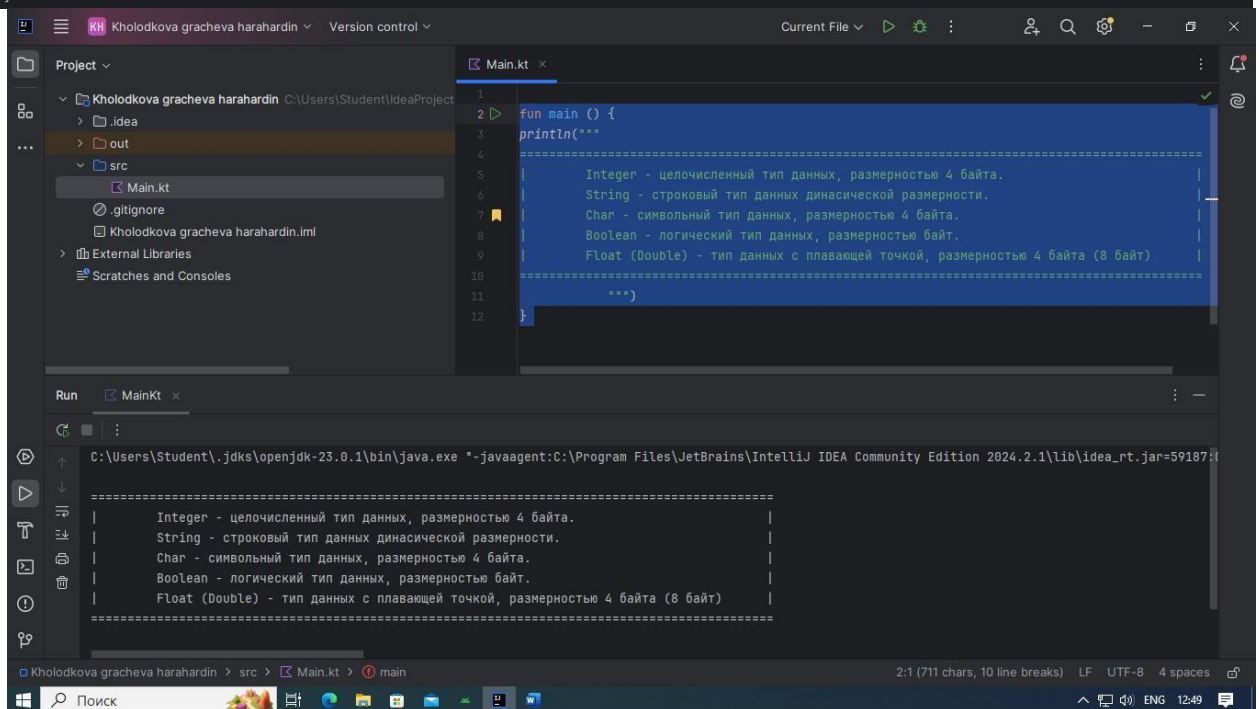
Лаба 1

1. Красиво вывести информацию о типах данных (целочисленные, строки) и их переменных (int, string), и других существую.

```
fun main () {  
println("""  
=====
```

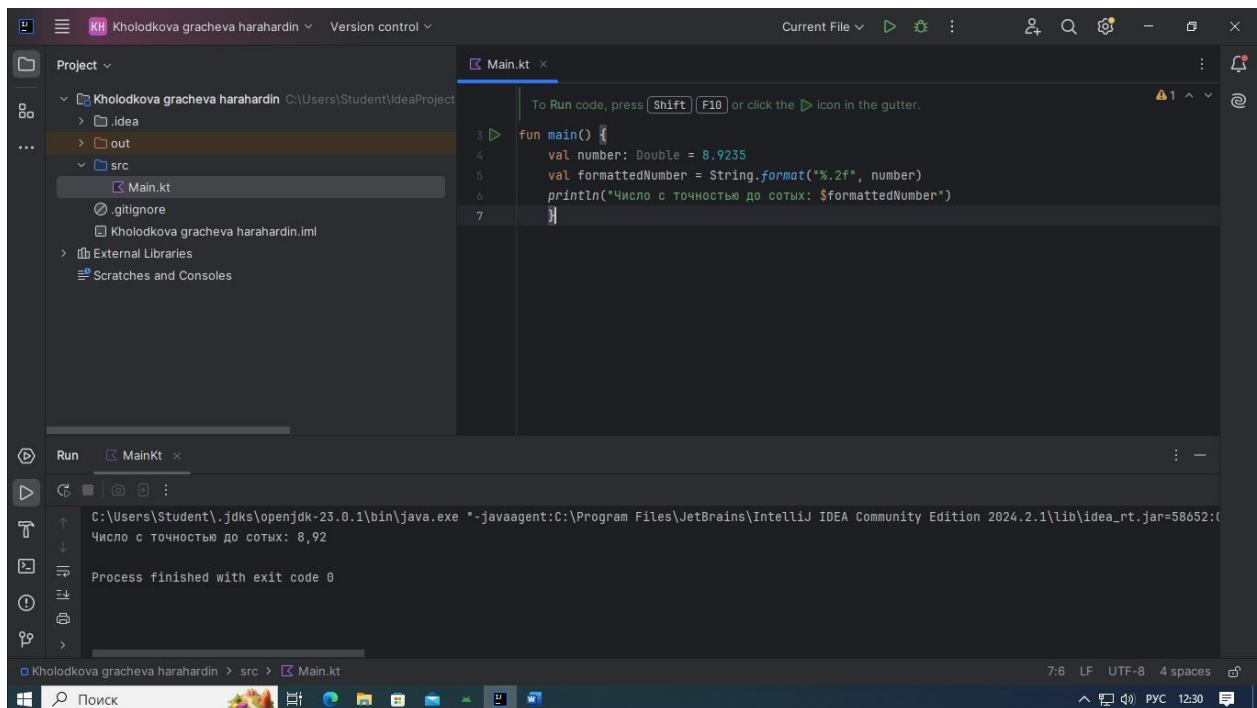
```
Integer - целочисленный тип данных, размерностью 4 байта.  
  
String - строковый тип данных динасической размерности.  
  
Char - символьный тип данных, размерностью 4 байта.  
  
Boolean - логический тип данных, размерностью байт.  
  
Float (Double) - тип данных с плавающей точкой, размерностью 4 байта (8 байт)  
=====
```

```
""")  
}
```



2. Вывести на экран число с точностью до сотых.

```
fun main() {  
    val number: Double = 8.9235  
    val formattedNumber = String.format("%.2f", number)  
    println("Число с точностью до сотых: $formattedNumber")  
}
```



3. Вывести на экран число e (основание натурального логарифма) с

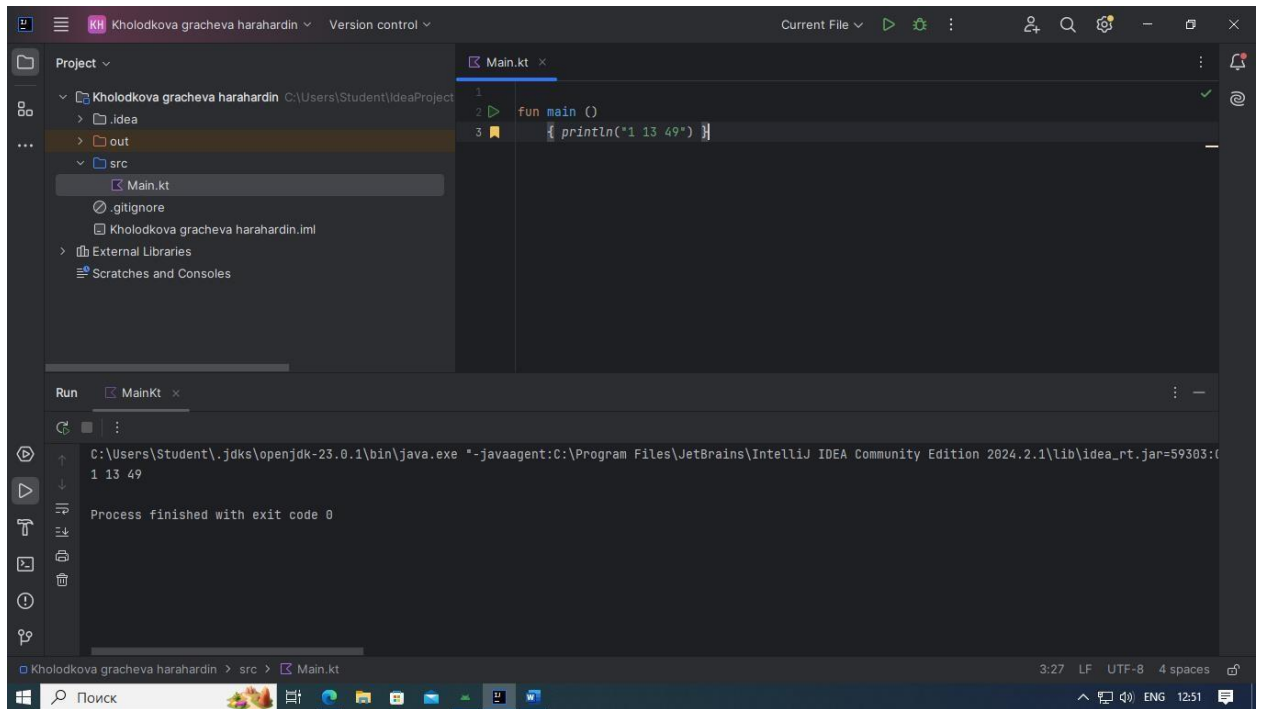
точностью до десятых.

```
fun main() {  
    val number = Math.E  
    val formattedNumber = String.format("%.1f", number)  
    println("Число с точностью до десятых: $formattedNumber")  
}
```

4. Составить программу вывода на экран числа, вводимого с клавиатуры.

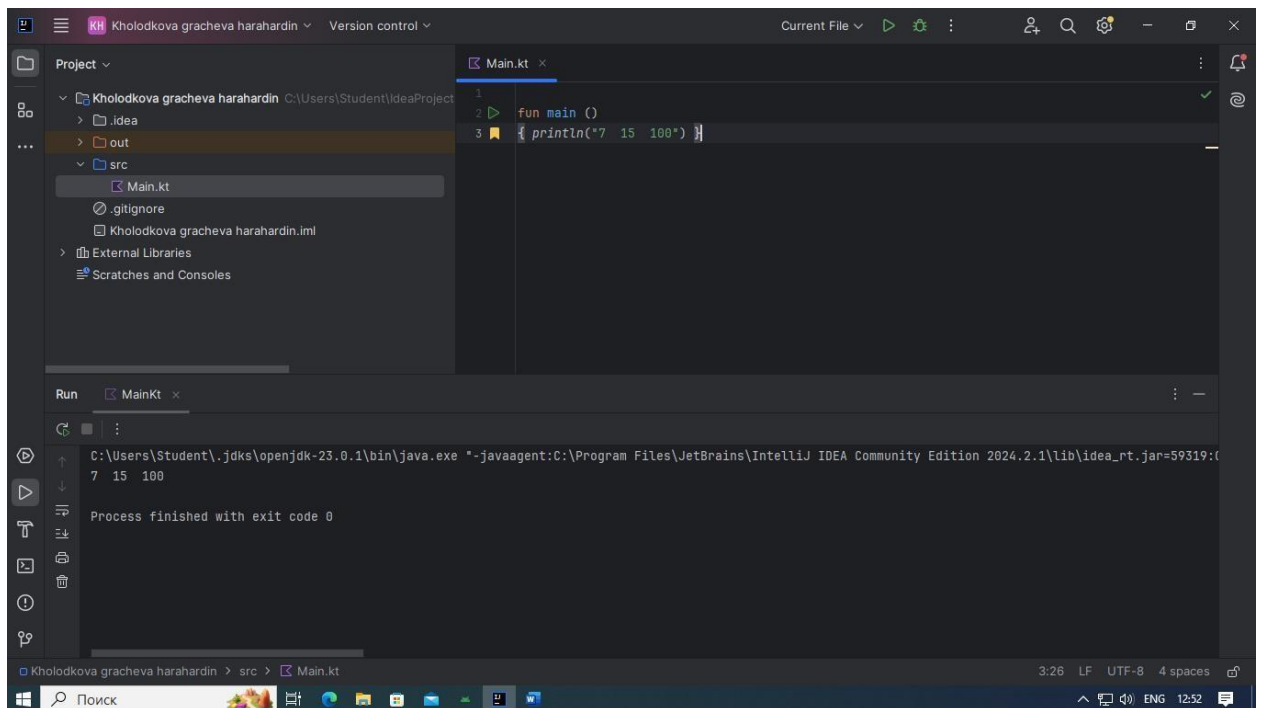
Выводимому числу должно предшествовать сообщение "Вы ввели число".

```
fun main() {  
    println("Введите число:")  
    val inputNumber = readLine()  
    println("Вы ввели число: $inputNumber")  
}
```

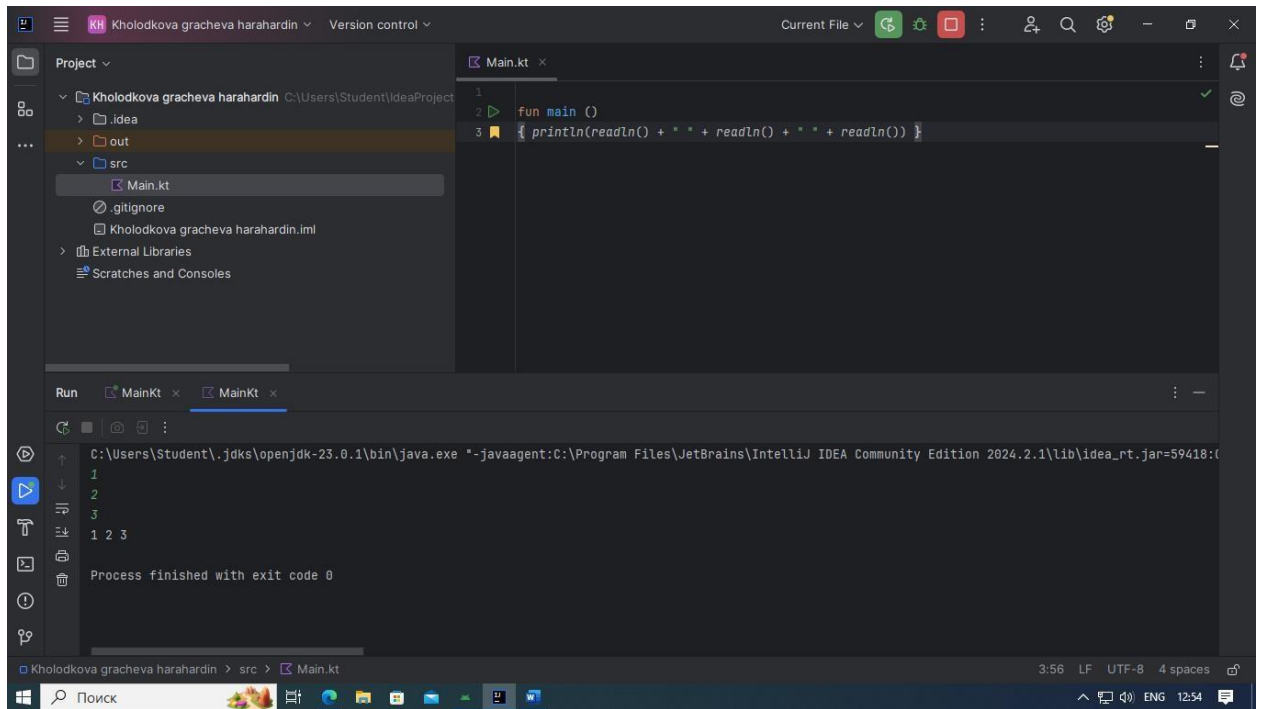
7. Вывести на одной строке числа 7, 15 и 100 с двумя пробелами между ними.

```
fun main ()
{ println("7 15 100") }
```



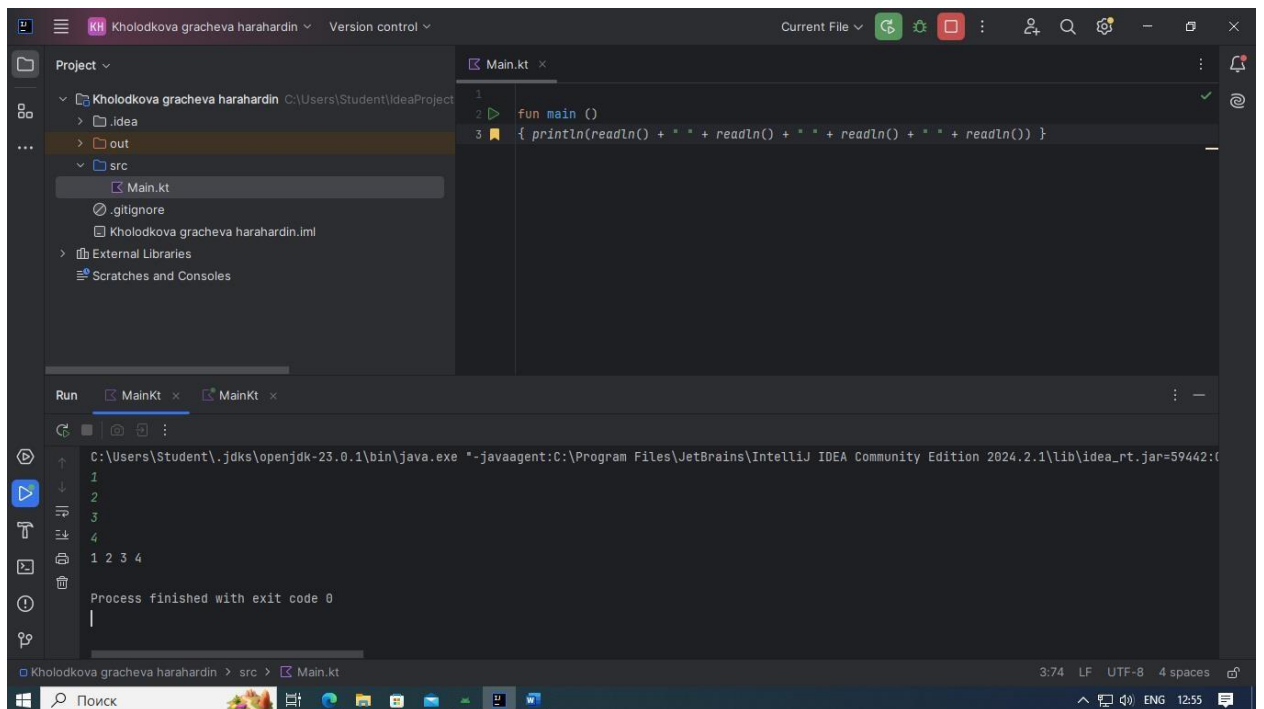
8. Составить программу вывода на экран в одну строку трех любых чисел с двумя пробелами между ними.

```
fun main ()
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln()) }
```



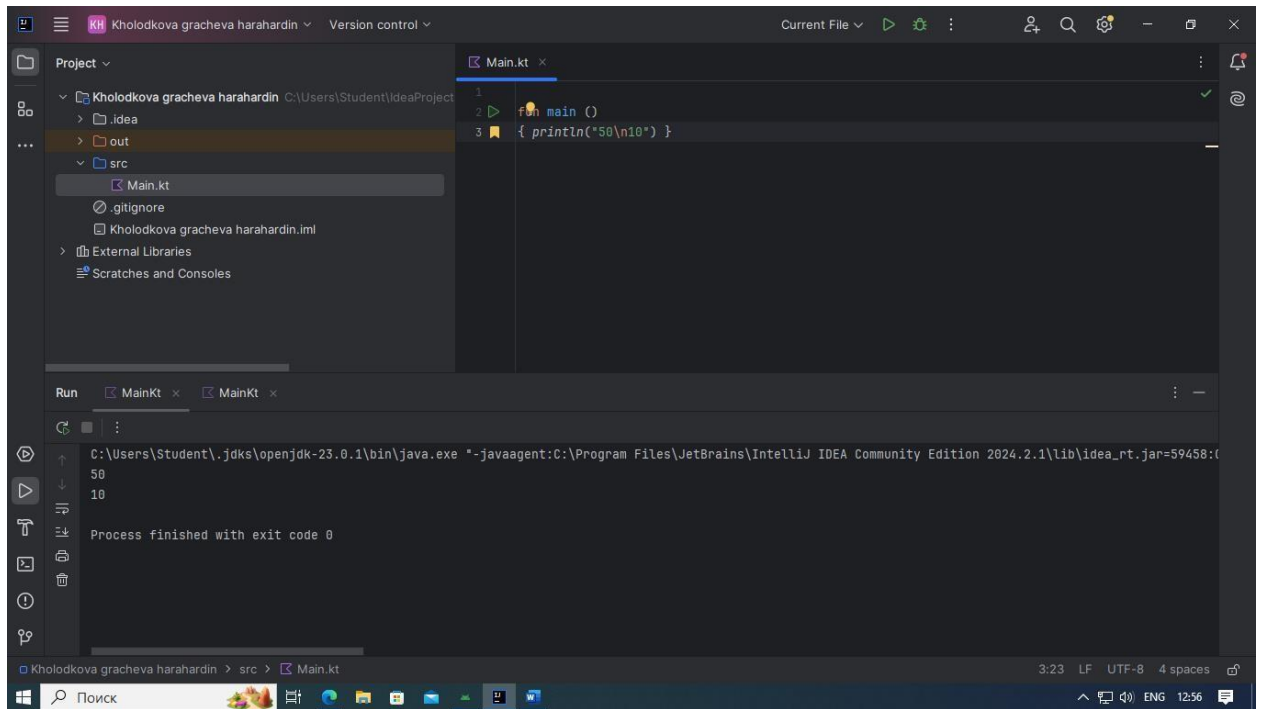
9. Составить программу вывода на экран в одну строку четырех любых чисел с одним пробелом между ними.

```
fun main ()
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln() + " " + readln()) }
```



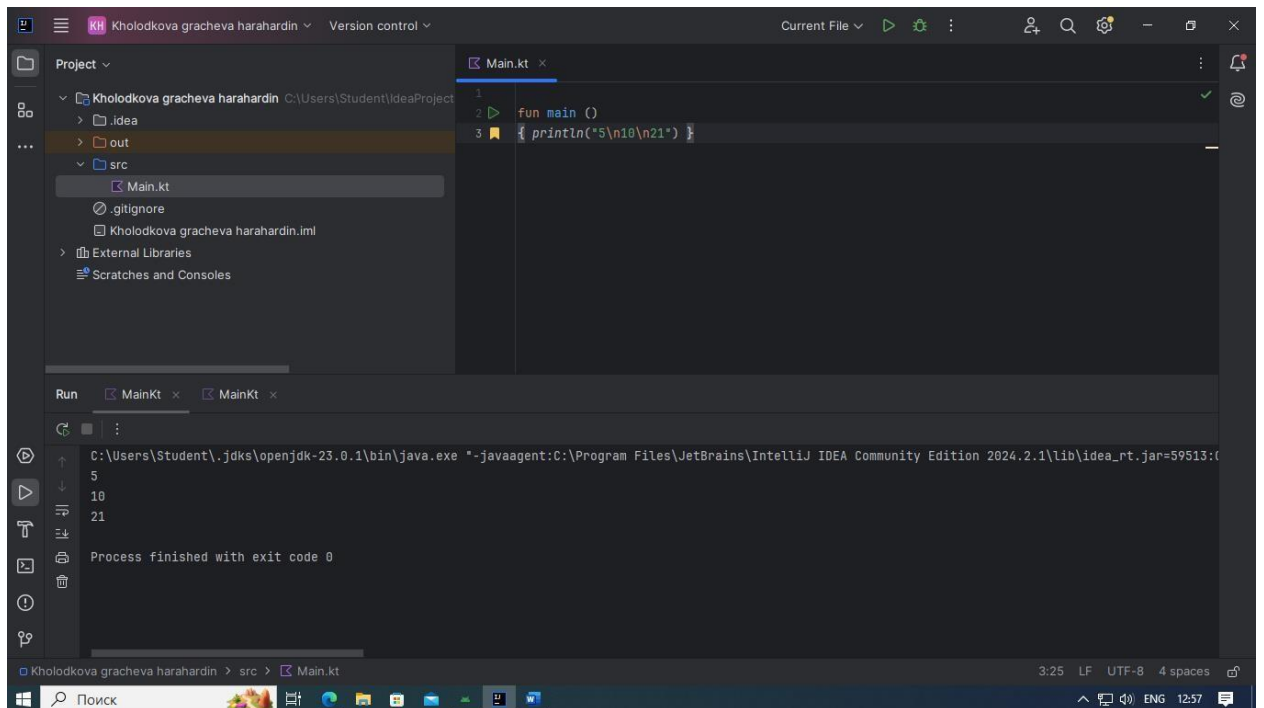
10. Вывести на экран числа 50 и 10 одно под другим.

```
fun main ()
{ println("50\n10") }
```



11. Вывести на экран числа 5, 10 и 21 одно под другим.

```
fun main ()  
{ println("5\n10\n21") }
```



12. Составить программу вывода на экран "столбиком" четырех любых чисел

```
fun main ()  
{ println(readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln()) }
```

