## 

	NOM:	PRÉNOM:
1	(4 points) Cochez les valeurs qui ne sont pas des puissances de 2 :	
	$ \begin{array}{c} \square \\ 1 \\ \square \\ 16 \\ \checkmark \\ 12 \\ \checkmark \\ 514 \end{array} $	$ \begin{array}{c}                                     $
	✓ 1020	
2	(4 points) Combien fait en décimal :	% 0110 1011
	-20	
	<ul> <li>□ -21</li> <li>□ -107</li> <li>□ -148</li> <li>□ -149</li> </ul>	$ \begin{array}{c} \square 20 \\ \square 21 \\ \checkmark 107 \\ \square 148 \\ \square 149 \end{array} $
3	(4 points) Combien fait en décimal :  □ -43 □ -84  ✓ -85 □ -171 □ -172	\$ AB

4 (4 points) Cochez la (ou les) affirmation(s) vraie(s) :		
	$\checkmark$ Certains processeurs 32 bits peuvent exécuter des instructions 16 bits	
	$\checkmark$ Les instructions de processeurs RISC sont de tailles fixes	
	$\checkmark$ Les instructions de processeurs CISC sont de tailles variables	
	$\checkmark$ Les bus d'adresses et de données peuvent être de tailles différentes	
	✓ Les principaux étages du pipeline d'un processeur sont : Fetch, Decode, Execute, Memory R/W, Write Back	
	✓ Il existe différents types de registres dans les processeurs (certains gèrent les flottants, d'autres des valeurs entières, des flags,)	
	$\checkmark$ On compare des valeurs en testant l'état de flags	
5	6 (4 points) Que peut-on dire de cette valeur lorsqu'elle est interprétée communication (4 points) Que peut-on dire de cette valeur lorsqu'elle est interprétée communication (5 8F 81 00 01	
	0	
	$\Box - \infty$ $\Box + 0$ $\Box + \infty$	
	$ \begin{array}{c}                                     $	
	$\checkmark$ Rien de tout cela : c'est un nombre flottant normalisé ou dénormalisé	
6	[BONUS] (0 point) Pour obtenir des points supplémentaires en cours d'archi et d'algo, il faut	
	avoir les compétences exceptionnelles de négociation du premier rang	
	Ostensiblement jouer pendant le cours malgré les rappels	
	se dévouer à coder le Quick Sort au tableau	
	$\checkmark$ travailler, réviser le soir, et dormir la nuit.	
	envoyer des mèmes à l'enseignant	
	dormir en cours ZZZzzz	