Partiel (Sujet 1) 2022-2023 - CYBER1 (2h00)

Architecture des Ordinateurs

NOM:	PRÉNOM :

Vous devez respecter les consignes suivantes, sous peine de 0 :

- Lisez le sujet en entier avec attention
- Répondez sur le sujet
- Ne détachez pas les agrafes du sujet
- Écrivez lisiblement vos réponses (si nécessaire en majuscules)
- Les appareils électroniques sont tous interdits (calculatrices également)
- Ne trichez pas

- 1 Questions (10 points)
- 1.1 (2 points) Rappelez les 14 premières puissances de 2 :

2^0	2^1	2^2	2^3	2^4	2^5	2^6	2^7	2^{8}	2^{9}	2^{10}	2^{11}	2^{12}	2^{13}

1.2 (4 points) Convertissez ces nombres en décimaux. Vous donnerez leur interprétation non-signée puis signée sur 12 bits.

	non-signé	signé
% 1101 0101 0110		
% 1010 0001 1100		
\$ 9BD		
\$ A66		

1.3 (3 points) Convertissez ces nombres décimaux en binaire sur 12 bits, puis en hexadécimal.

	binaire	hexadécimal
42		
2341		
-116		

 $1.4 \quad (1 \text{ point})$ Convertissez ces nombres en flottants au format IEEE 754 simple précision :

				ex	posa	nt				hex	adéc	imal		
6	68, 78125	%						\$						



2 Problème (10 points)

Afin de vous plonger réellement dans le *forensic* (analyse forensique ou investigation numérique en français), une toute petite FAT12 a été réalisée et utilisée pour produire quelques fichiers et dossiers contenant quelques mots. L'objectif est de retrouver ce contenu.

Cet exercice a été réalisé avec une série de commandes que vous pourrez tester de votre côté pour également observer l'évolution d'une petite FAT12 (voir **truncate(1)**, **mkfs(1)** et **mount(1)**). Pour continuer l'examen, vous pouvez aller directement à la partie suivante : Description du système de fichiers FAT.

Les commandes ayant permis de produire et utiliser la FAT sont les suivantes :

```
touch Disk.img

truncate Disk.img -s 50K

# FAT12, secteurs de 512o, 1 secteur par cluster

mkfs.vfat -F12 -S512 -s1 Disk.img

sudo mount Disk.img /mnt

### ... ###

cd /

sudo umount /mnt
```

Cependant, la plus petite FAT possible avec les outils linux reste une FAT12 de 50 kilo-octets, c'est-à-dire, toujours trop pour tenir sur une ou deux feuilles A4 en examen. N'oubliez pas d'utiliser ghex (ou d'autres éditeurs hexadécimaux) régulièrement pour observer les changements d'état de la FAT lorsque vous expérimenterez chez vous.

Description du système de fichiers FAT

Le format FAT (*File Allocation Table*) est relativement simple, mais de nombreux champs dans les structures ainsi que des régions ne seront pas utiles dans notre cas. Pour résumer, une partition formatée en FAT se divise en 4 régions, mais nous nous concentrerons principalement sur les régions du dossier racine et celle des données.

Région réservée (boot & paramètres)	FAT	Dossier racine	Données (contenu fichiers & dossiers)

Pour identifier des fichiers et des dossiers parmi les données, il est nécessaire d'étudier les directory entries (ou direntry) : des structures de données contenant les caractéristiques des objets stockés dans la partition.

Un dossier est littéralement un tableau contant des structures de données décrivant chacune un fichier ou un dossier. Il y a donc autant de cases dans le tableau qu'il y a de fichiers et dossiers contenus à ce niveau hiérarchique.

```
dossier/
dossier/fichier1
dossier/fichier2
dossier/fichier3
```

```
struct direntry entries[3]; // dossier
entries[0]; // dossier/fichier1
entries[1]; // dossier/fichier2
entries[2]; // dossier/fichier3
```

La structure représentant une *direntry* est de la forme suivante. On notera que FAT12 est très limité, ainsi, les fichiers ont des noms de 11 caractères maximum (8 avant l'extension, et 3 après). À noter : la taille enregistrée dans le champs *size* est en octets.

```
struct direntry {
   char[11] name;
   char attributes;
   char[14] reserved_and_dates;
   int first_cluster;
   long size;
} __attribute__((packed))
```

Taille en octets d'une $direntry : \underline{\qquad} (0.5 pts)$

Les types de données font :

char : 1 octet (8 bits) int : 2 octets (16 bits) long : 4 octets (32 bits)

Attributs:

ATTR_READ_ONLY 0x01
ATTR_HIDDEN 0x02
ATTR_SYSTEM 0x04
ATTR_VOLUME_ID 0x08
ATTR_DIRECTORY 0x10
ATTR_ARCHIVE 0x20

Pour vous aider à retrouver les chaînes de caractères, une table ASCII décimale/caractères est fournie :

Dec	10	13		32	45	46	3	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57
Char	\n	\r	(es	space)	-			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
			-		0=	-								-			
	D	ec	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	1 75	76	77		
	C	har	A	В	\mathbf{C}	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M		
	De	ec	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	7 88	89	90		
	Cl	har	N	О	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	X	Y	Z		
Dec	9	7	98	99	100) 1	01	102	103	10	4 1	105	106	107	108	10	09
Char	· e	ı	b	c	d		е	f	g	h		i	j	k	l	r	n
Dec	11	10	111	112	113	3 1	14	115	116	11	7	118	119	120	121	1:	22
Char	r	ı	О	р	q		r	S	t	u		V	W	X	у	2	z

2.1 (2 points) Première étape : séparation des champs du dossier racine

Le dossier racine (ou *root directory* en anglais) est le premier dossier dans lequel des fichiers et des dossiers peuvent se trouver. La région du dossier racine contient en réalité une *direntry* avec quelques valeurs spécifiques.

En lisant la région du dossier racine, on extrait les données suivantes. Recopiez les différents champs dans le tableau associé, sans les interpréter pour le moment.

F 2	4 -	4.0	F 0	4 -	_ 1	0.0	0.0
					54		
54	58	54	20	00	AB	6E	60
2C	56	2C	56	00	00	6E	60
2C	56	03	01	1F	00	00	00
56	4F	49	54	55	52	45	53
20	20	20	10	00	00	76	60
2C	56	2C	56	00	00	76	60
2C	56	04	02	00	00	00	00

	dir	entry	V[0]	f1)		dir	entry	y[1] ((f2)	
name										
attributes										
first_cluster										
size										

2.2 (2 points) Deuxième étape : conversion des champs

Maintenant que vous avez extrait les champs, il est nécessaire de les convertir pour obtenir des valeurs interprétables. Convertissez de l'hexadécimal vers le décimal pour retrouver les caractères.

Concernant les noms de fichiers, les normes FAT12 et FAT16 précisent que les 8 premiers caractères servent à coder le nom du fichier, et les 3 derniers servent à coder l'extension. Si un caractère correspond à un espace, laissez sa case vide.

direntry[0] (f1)						
direntry[1] (f2)						

Retrouvez maintenant les attributs de chaque direntry, puis convertissez les entiers en valeurs décimales.

Avant de convertir les entiers, il faut savoir qu'en FAT, les entiers sont codés en *little endian (petit boutiste* en français), c'est-à-dire que les octets sont écrits au fur et à mesure du plus petit poids au plus grand. Ainsi, si on écrivait « 1234 » en little endian par paquets de un chiffre, on écrirait « 4321 », car 4 a le poids le plus petit (celui des unités), et 1 a le poids le plus fort (celui des milliers). Pour effectuer les conversions d'entiers, vous devrez donc inverser l'ordre de lecture des <u>octets</u> avant de les convertir (ainsi, « BE 3F » doit être interprété comme « 3F BE » avant d'être converti en décimal, « AB CD EF » doit être interprété comme « EF CD AB », et ainsi de suite).

	taille (en octets)	numéro du premier cluster	attrib	uts
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[0] (f1)			□ Volume ID	☐ System
			\square Directory	\square Archive
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[1] (f2)			□ Volume ID	☐ System
			□ Directory	□ Archive

2.3 (1 point) Troisième étape : lecture d'un fichier

L'une des direntry précédente a un nom particulièrement intéressant, et il est clair qu'une information importante se trouve dans le cluster pointé. Voici les données extraites du cluster dont il est question. Convertissez le message contenu dans le fichier, mais n'oubliez pas de vous arrêtez à la taille en octets indiquée par la direntry associée (c'est-à-dire f1). Faites attention à la casse, c'est-à-dire aux majuscules et minuscules lorsque vous écrirez votre réponse.

40	C 65	20	73	65	63	72	65
7	4 20	61	20	63	68	65	72
6.	3 68	65	72	20	65	73	74
2	0 45	50	49	54	41	0A	54
41	F 50	20	65	63	6F	6C	65
0	0 0 0	00	00	00	00	00	00
0	0 0 0	00	00	00	00	00	00

2.4 (3 points) C'est reparti...

Le message récupéré semble parfaitement clair, mais c'est trop simple pour être la réponse attendue. La deuxième direntry (f2) dispose peut être de la réponse. Le cluster pointé par celle-ci renvoie ces données, remplissez les structures qui devraient logiquement lui être adjointes.

2E	20	20	20	20	20	20	20
20	20	20	10	00	60	В0	4C
31	56	31	56	00	00	В0	4C
31	56	04	02	00	00	00	00
2E	2E	20	20	20	20	20	20
20	20	20	10	00	60	В0	4C
31	56	31	56	00	00	вО	4C
31	56	00	00	00	00	00	00
4D	31	20	20	20	20	20	20
54	58	54	20	00	06	BD	4C
31	56	31	56	00	00	BD	4C
31	56	05	02	0C	00	00	00
4D	32	20	20	20	20	20	20
54	58	54	20	00	ВВ	C2	4C
31	56	31	56	00	00	C2	4 C
31	56	06	02	0A	00	00	00

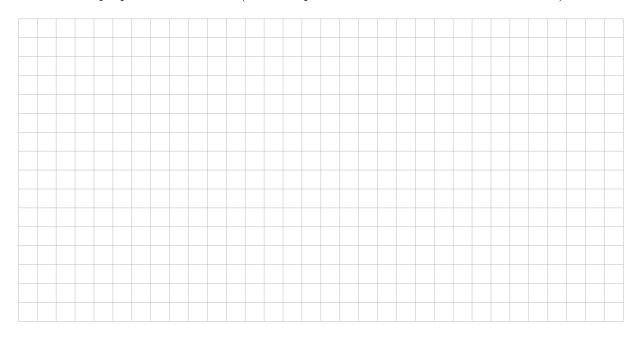
	direntry[0] (f11	direntry[1] (f12)
name		
attributes		
first_cluster		
size		
	direntry[2] (f13	direntry[3] (f14)
name	direntry[2] (f13	direntry[3] (f14)
name	direntry[2] (f13	direntry[3] (f14)
	direntry[2] (f13	direntry[3] (f14)

direntry[0] (f11)						
$\operatorname{direntry}[1] \ (f12)$						
direntry[2] (f13)						
direntry[3] (f14)						

	taille (en octets)	numéro du premier cluster	attrib	uts
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[0] (f11)			□ Volume ID	\square System
			☐ Directory	\square Archive
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[1] (f12)			□ Volume ID	\square System
			☐ Directory	\square Archive
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[2] (f13)			□ Volume ID	\square System
			☐ Directory	\square Archive
			☐ Read Only	□ Hidden
direntry[3] (f14)			□ Volume ID	\square System
			☐ Directory	\square Archive

2.5 (1 point) Système, dossiers, clusters, et pointeurs

Avec toutes les méta-données réunies jusqu'à maintenant concernant f1, f2, f11, f12, f13, f14, que déduisez-vous à propos de f11 et f12? (observez particulièrement les numéros de clusters)

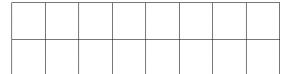


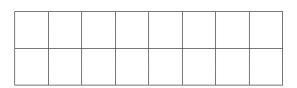
2.6 (1 point) C'est reparti... [bis]

Finalement, il reste encore deux derniers clusters à convertir. Attention à la taille des données, ainsi qu'aux majuscules et minuscules.

56 65 67 61 2D 4D 69 73 73 79 6C 0A 6E 31 0A 00

43	68	6F	75	70	65	74	74
65	0A	00	00	00	00	00	00







SUJET 1