Partiel (Sujet 1) 2022-2023 - CYBER1 (2h00)

Algorithmique - Premiers Pas

NOM: PRÉNOM:

Vous devez respecter les consignes suivantes, sous peine de 0 :

- Lisez le sujet en entier avec attention
- Répondez sur le sujet
- Ne détachez pas les agrafes du sujet
- Écrivez lisiblement vos réponses (si nécessaire en majuscules)
- Vous devez écrire dans le langage algorithmique ou en C (donc pas de Python ou autre)
- Ne trichez pas

1 Questions (4 points)

1.1 (2 points) Sélectionnez les conditions vraies pour A = 6 et B = 9:

$$\square$$
 ((A <= B) et (non (B == A)) et (A - 2 > B - 5)) ou ((A!= B) et (B - 1 == A + 3))

$$\checkmark$$
 ((non (A > B)) et (A!= B) et (non (A == B)) ou ((B!= A + 3) et (B - 3 == A))

$$\checkmark$$
 (non ((A > B) et (B > A))) et ((B == A + 3) et (A == B - 3))

$$\checkmark$$
 (non ((A >= B - 4) ou (B >= A + 3))) ou ((B <= A + 4) et (A <= B - 3))

1.2 (1 point) Lors de la déclaration d'une fonction et dans son implémentation, il faut déclarer :

- ✓ Les paramètres d'entrée
- ✓ Le nom des variables locales utilisées
- ✓ Le type des variables locales utilisées
- ✓ Le type de la valeur de retour
- ✓ Les instructions à exécuter

1.3 (1 point) Indiquez à quels types de base ces valeurs peuvent être associées :

- 'b' : caractère (et/ou entier)
- 16.64 : flottant
- 42 : entier (et/ou caractère)

- 2 Algorithmes (16 points)
- 2.1 (2 points) Écrivez une procédure « AfficheMul2 » itérative affichant les N premiers entiers multiples de 2 (0 inclus).



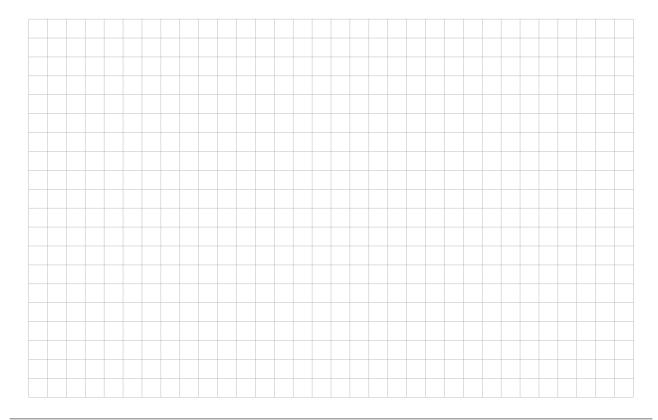
2.2 (2 points) Écrivez une fonction « SearchElt » récursive cherchant un élément dans un tableau et renvoyant l'index de la case contenant l'élément s'il est trouvé. Si l'élément n'est pas trouvé, la fonction renverra -1.



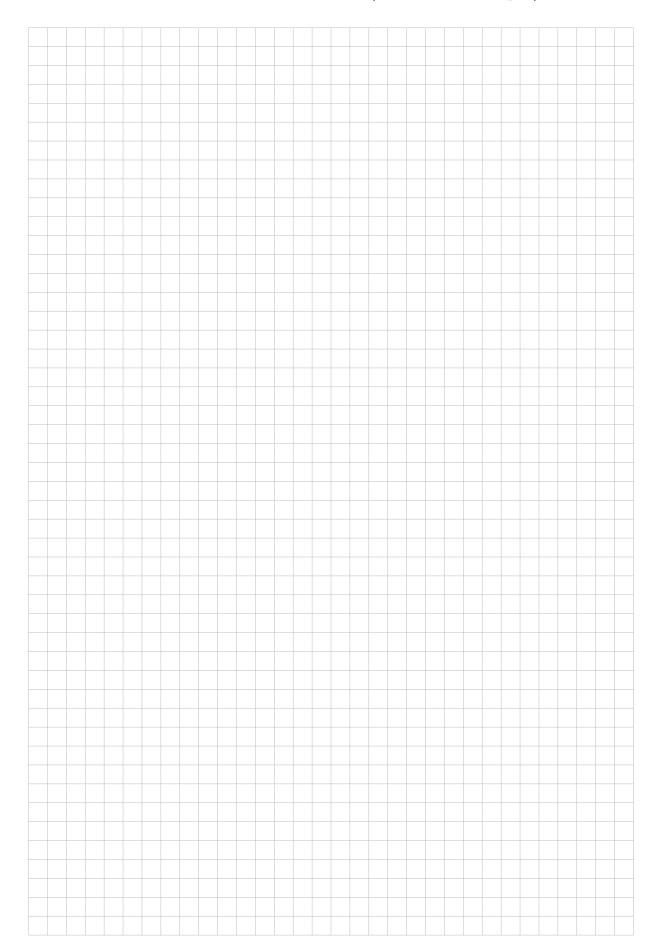
- (2 points) Écrivez une fonction récursive « Fibonacci » calculant le nème terme 2.3de la suite de Fibonacci.
 - fibo(0) = fibo(1) = 1
 - fibo(n) = fibo(n-1) + fibo(n-2)



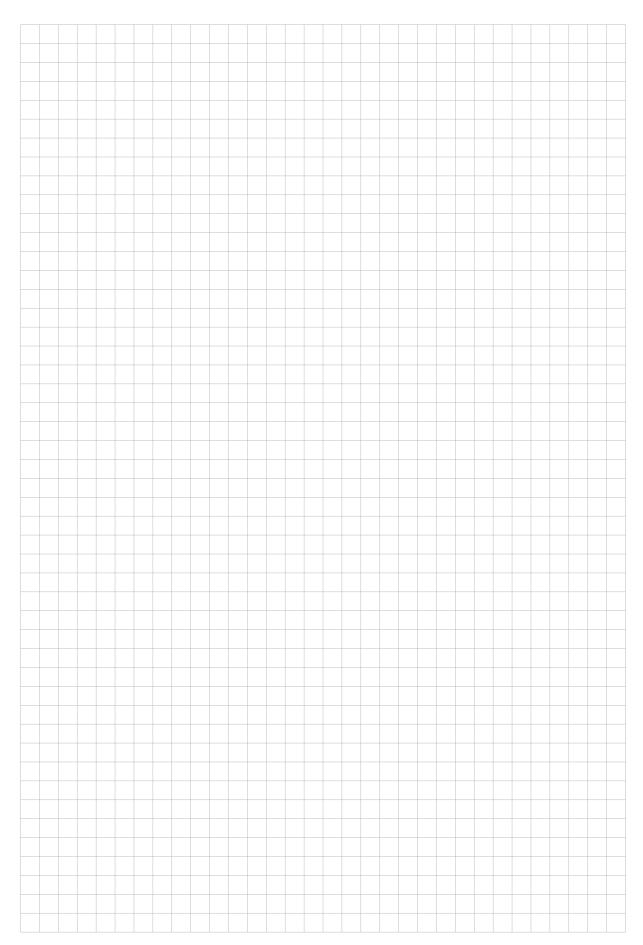
2.4 (2 points) Écrivez une fonction « strlen » récursive renvoyant la taille d'une chaîne caractères.



(2 points) Écrivez une fonction « Miroir » itérative renvoyant un entier qui 2.5est le miroir de l'entier donné en entrée (afficher ne suffit pas).



 $2.6~~(2~{
m points})$ Écrivez une fonction « SuffixStrIter » itérative vérifiant si une chaîne de caractères est bien un suffixe d'une autre chaîne de caractères.



(4 points) Écrivez une fonction ou une procédure respectant l'algorithme de 2.7tri par insertion « TriInsertion » qui permet de trier en place un tableau.

