## Architecture des Ordinateurs et Systèmes d'Exploitation

# Système d'Exploitation Rappels & Lexiques

Fabrice BOISSIER – 2017/2018 fabrice.boissier@gmail.com

- AS: Address Space (Espace d'Adressage)
  - L'ensemble des adresses mémoires accessibles

- I/O: Input / Ouput (E/S en anglais)
- E/S : Entrée / Sortie
  - Les accès hors du processeur et de la mémoire, nécessitant souvent un syscall et/ou une ou des interruptions

- SE: Système d'Exploitation
- OS: Operating System (SE en anglais)

- IPC: Inter-Process Communication
  - Méthodes de transfert de données et de synchronisation entre des processus
  - Tubes/Pipes, Files de Messages/Message Queues,
    Sockets, Mémoire Partagée/Shared Memory,
    Signaux, Verrous/Locks, Sémaphores, ...

- API: Application Programming Interface
  - Interface pour accéder à des services présentés par un programme

- Syscall : appel système en anglais
- Appel Système : « API » de l'OS
  - Interface pour accéder aux services de l'OS depuis le mode utilisateur

• Fonction : programme renvoyant un résultat

 Procédure : programme ne renvoyant pas de résultat, mais modifiant l'environnement

Primitive, Sous-programme, ...: procédure ou fonction

- CLI : Command Line Interface (opposé GUI)
  - Interface texte / clavier

- GUI: Graphical User Interface (opposé de CLI)
  - Interface « graphique » / souris, tactile, …