



UNIVERSITÉ PARIS 1  
**PANTHÉON SORBONNE**

---

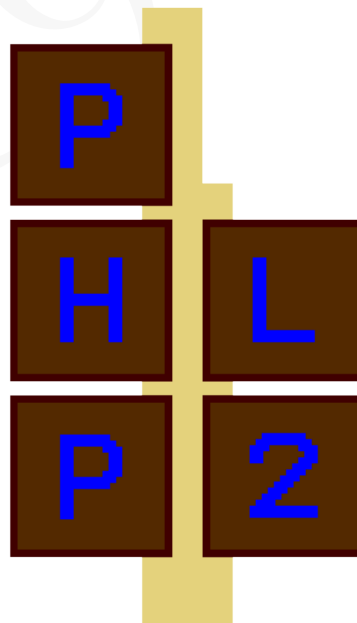
## Développement Web - PHP

*Projet*

08 mai 2020

---

Version 2



## Copyright

Ce document est destiné à l'usage interne de Paris 1 - Panthéon Sorbonne.

Copyright © Fabrice BOISSIER - 2020

**Ce document est soumis à conditions :**

Il est interdit de partager ce document avec d'autres personnes.

Vérifiez que vous disposez de la dernière révision de ce document.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Consignes Générales</b>	<b>IV</b>
<b>2</b>	<b>Format de Rendu</b>	<b>V</b>
<b>3</b>	<b>Aide Mémoire</b>	<b>VI</b>
3.1	Accès aux fichiers . . . . .	VI
3.2	Accès à la base de données . . . . .	VI
<b>4</b>	<b>Projet</b>	<b>1</b>

# 1 Consignes Générales

**Consigne Générale 0 :** Vous devez lire le sujet.

**Consigne Générale 1 :** Vous devez respecter les consignes.

**Consigne Générale 2 :** Vous devez rendre le travail dans les délais prévus.

**Consigne Générale 3 :** Le non-respect des consignes entraînera des pénalités pouvant aller jusqu'à la note non négociable de 0.

**Consigne Générale 4 :** Le travail doit être rendu dans le format décrit à la section [Format de Rendu](#).

**Consigne Générale 5 :** Le travail rendu ne doit pas contenir de fichiers binaires, temporaires, ou d'erreurs (`*~`, `*.o`, `*.a`, `*.so`, `*#*`, `*core`, `*.log`, `*.exe`, binaires, ...).

**Consigne Générale 6 :** Dans l'ensemble de ce document, la casse (caractères majuscules et minuscules) est très importante. Vous devez strictement respecter les majuscules et minuscules imposées dans les messages et noms de fichiers du sujet.

**Consigne Générale 7 :** Dans l'ensemble de ce document, **nom1-nom2** correspond à la combinaison des deux noms de votre binôme (par exemple pour Fabrice BOISSIER et Ali JAFFAL, cela donnera **boissier-jaffal**). Dans le cas où vous n'avez aucun binôme, n'insérez que votre nom seul (par exemple pour David BESERRA, cela donnera **beserra**).

**Consigne Générale 8 :** Dans l'ensemble de ce document, le caractère `_` correspond à une espace (s'il vous est demandé d'afficher `___`, vous devez afficher trois espaces consécutifs).

**Consigne Générale 9 :** Tout retard, même d'une seconde, entraîne la note non négociable de 0.

**Consigne Générale 10 :** La triche (échange de code, copie de code ou de texte, ...) entraîne **au mieux** la note non négociable de 0.

**Consigne Générale 11 :** En cas de problème avec le projet, vous devez contacter le plus tôt possible les responsables du sujet aux adresses mail indiquées.

**Conseil :** N'attendez pas la dernière minute pour commencer à travailler sur le sujet.

## 2 Format de Rendu

Responsable(s) du projet :	<b>Fabrice BOISSIER</b> <fabrice.boissier@univ-paris1.fr>
Balise(s) du projet :	<b>[PHP] [PROJET]</b>
Nombre d'étudiant(s) par rendu :	1 à 4
Procédure de rendu :	Upload sur machine distante
Nom du répertoire :	
Nom de l'archive :	
Date maximale de rendu :	08/05/2019 23h42
Durée du projet :	1 mois
Format(s) attendu(s) :	Site Web
Architecture(s)/OS :	
Langage(s) :	Français ou Anglais
Compilateur/Interpréteur :	<b>PHP et MySQL/MariaDB</b>
Options du compilateur/interpréteur :	

Pas d'arborescence précise. Votre site devra fonctionner comme un site web classique.

## 3 Aide Mémoire

Vous allez recevoir sur vos boîtes mails un login et un mot de passe pour vous connecter et envoyer vos fichiers. La première consigne évidente : ne tentez pas de casser la machine ou d'en prendre le contrôle, cela est pénalement répréhensible (sans parler du 0 qui viendrait évidemment avec...). Même chose sur les projets de vos camarades de classe : vous n'êtes autorisés à accéder et modifier *que* votre espace personnel.

### 3.1 Accès aux fichiers

Pour vous connecter à la machine et envoyer votre site, vous devrez installer un client SCP/SFTP. Sur Windows, vous pouvez utiliser [WinSCP](#). Sur macOS vous pouvez utiliser [CyberDuck](#).

Une fois installé, vous pourrez lancer l'application et celle-ci vous proposera de vous connecter à un serveur. Sur CyberDuck, cliquez sur *Open Connection*. Un menu devrait s'ouvrir, et vous devrez indiquer ces informations :

- Protocole : SFTP (ou SCP) - (*n'utilisez pas FTP*)
- Serveur : p1web2020.metalman.eu
- Port : 22
- Login : (celui indiqué dans le mail)
- Password : (celui indiqué dans le mail)

Une fois les informations validées, à la première connexion vous aurez une alerte vous demandant si vous souhaitez enregistrer la clé, répondez *oui* (la clé SSH ne devrait pas changer d'ici la fin de l'année universitaire).

Vous arriverez sur votre dossier personnel, entrez dans le dossier *public\_html* dans lequel vous pourrez déposer votre site. Ne supprimez jamais ce dossier. Tout site web démarre par un fichier *index.php* ou *index.htm* : assurez-vous d'en mettre un. Vous pourrez accéder à votre site en vous connectant à l'url suivante (remplacez la lettre A par celle(s) de votre groupe) : <http://p1web2020.metalman.eu/~groupeA/>

### 3.2 Accès à la base de données

Pour accéder à PhpMyAdmin, vous n'aurez qu'à vous rendre sur : <http://p1web2020.metalman.eu/phpmyadmin/>. Pour vous y connecter, utilisez le login et le mot de passe indiqués dans le mail. Il n'y a pas de connexion sécurisée vers PhpMyAdmin pour cette machine.

Afin de transférer sans difficulté votre base de données depuis votre machine, vous devrez faire un *export* depuis votre PhpMyAdmin local, puis un *import* sur le PhpMyAdmin distant. N'oubliez pas de modifier dans le code de votre site les accès au système de gestion de base de données ! Cela sera toujours sur localhost, avec le port par défaut, mais la base de données, les login, et le mot de passe sont ceux fournis dans le mail.

Pour exporter une base de données depuis PhpMyAdmin : cliquez sur le nom de la base de données dans le menu de gauche, puis dans le menu en haut à droite, cliquez sur *Export*. Sélectionnez *Custom* pour personnaliser l'export. Choisissez le format *SQL*. Dans la partie *Output*, cliquez sur *Rename exported databases/tables/columns*, et indiquez le nom de la nouvelle base de données donnée dans le mail. Puis cliquez sur *Save output to a file*, et sélectionnez dans *Compression* : *gzipped*. Puis cliquez tout en bas sur *Go*.

Une fois l'archive récupérée, pour l'importer sur une autre machine, cliquez sur *Import*, et envoyez simplement l'archive que vous venez de créer.

## 4 Projet

Nom du(es) fichier(s) :

Répertoire :

Droits sur le répertoire :

Droits sur le(s) fichier(s) :

Exigence :

Site Web (http)

**Objectif :** Le but du projet est de fournir un site web dynamique en PHP qui fonctionne.

Vous devez maintenant développer le site web prévu par le cahier des charges. La base de données est normalement adaptée aux exigences inscrites dans le cahier des charges. Il suffit donc de développer en PHP le site web.

Vous devrez donc envoyer votre site web (les fichiers PHP) sur la machine distante, recréer les tables (ou exporter votre schéma et vos données) dessus, et adapter le code si nécessaire (principalement les accès à la base de données). Cette phase de déploiement est souvent appelée **mise en production**, et est une étape critique et souvent stressante en situation réelle. Étant donné que la machine distante n'aura à peu près aucune contrainte technique (un LAMP y est déjà installé), il n'y a pas d'inquiétude à avoir : il s'agit du même environnement que le vôtre, excepté qu'il sera sous Linux.

Les informations pour l'envoi sont indiquées dans la partie *Aide Mémoire*.

En cas de problème, contactez le responsable du projet par mail, en indiquant explicitement dans le mail votre groupe.