

WEB

[CodeOverdose.es](https://codeoverdose.es)

LINKEDIN

linkedin.com/in/frahermur

ARTSTATION

artstation.com/codeoverdose

CONTACTO



+34-636229465



fcojavierhnandez@gmail.com



Sevilla

IDIOMAS

Español

Nativo.

Inglés

Competencia profesional

PASATIEMPOS

D&D.

Manualidades con resina.

Anime y Manga.

Videjuegos.

Francisco Javier

Hernández Murillo

Desarrollador Unity

Sobre mí

- Graduado de un máster en programación de videojuegos y realidad virtual.
- Desarrollador experimentado en Unity y C#, aprendiendo Unreal y C++.
- Fluido en español e inglés.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador VR Unity - Visionary Tool - Programador Junior

11/2023 - 05/2024

- En mi experiencia como desarrollador en Visionary Tool, contribuí a la renovación completa de un lanzador de juegos para PC, mejorando la accesibilidad a todos los juegos disponibles.
- Diseñé e implementé características inmersivas para VR, como tutoriales, animaciones, shaders y edición de materiales. Además, desarrollé una aplicación prototipo para gafas VR y PC que permitía transmitir datos a través de la red local.
- También gestioné el flujo de trabajo utilizando herramientas como Bitbucket, Gitlab y Trello, centrándome siempre en la optimización del código y en ofrecer experiencias de juego innovadoras para mejorar la calidad del software y la experiencia del usuario.

Unity Developer - FunTech Rocket - Prácticas

04/2023 - 06/2023

- Durante mis prácticas en FunTech Rocket, utilicé patrones de diseño como Observer y programación orientada a eventos. Me dediqué a mejorar la calidad del código mediante refactorización y a identificar y solucionar errores para optimizar la funcionalidad del software.
- También gestioné el control de versiones para asegurar actualizaciones fluidas y eficientes del proyecto. Uno de mis logros fue implementar un sistema de guardado y progreso en la aplicación, conectado a Firebase, que mejoró el servicio eliminando errores.

DATOS ACADÉMICOS

Ingeniería Informática - Tecnologías Informáticas

Universidad de Sevilla - 07/2024 - Actualmente

Máster en Programación de Videojuegos en Unreal y C++

UCAM (Universidad Católica de Murcia), Afiliado Tokio School
08/2023 - Actualmente

Máster en Programación de Videojuegos en Unity y Realidad Virtual

UCAM (Universidad Católica de Murcia), Afiliado Tokio School
04/2021 - 04/2023

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Python, Java

Software y Herramientas:
Unity, Unreal, Firebase, Jira,
Git, Github, Office Completo