

### **Projeto de Compiladores**

#### 2014/15- 2° semestre

Licenciatura em Engenharia Informática

UNIVERSIDADE DE COIMBRA FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA **Departamento de Engenharia Informática** 

Data de Entrega: 1 de Junho 2015

v2.0.0

Nota Importante: Qualquer tentativa de fraude leva à reprovação à disciplina tanto do facilitador como do prevaricador.

# Compilador para a linguagem mili-Pascal (mPa)

Este projeto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem "mili-Pascal," que é um pequeno subconjunto da linguagem Pascal Standard ISO 7185:1990 com extensões relativas à passagem de parâmetros através da linha de comandos.

Nesta linguagem procedimental, os programas podem incluir dados e operações sobre esses dados. É possível utilizar variáveis e literais dos tipos lógico, inteiro e real. Também é possível usar literais do tipo cadeia de caracteres (string), mas apenas para efeitos de impressão no ecrã. A linguagem implementa expressões aritméticas e lógicas e operações relacionais simples, instruções de atribuição, de controlo (if-then-else, while-do e repeat-until) e de saída (writeln).

É possível passar parâmetros, que deverão ser literais inteiros, a um programa em mili-Pascal através da linha de comandos. Os seus valores podem ser recuperados através da construção val (paramstr(i), v), que atribui o valor do i-ésimo parâmetro à variável v. O número de parâmetros pode ser obtido através da função pré-definida paramcount. A construção writeln(...) permite imprimir valores inteiros, reais (por exemplo, 1.000000000E+00), lógicos (TRUE e FALSE), e cadeias de caracteres (por exemplo, 'Bom dia!'). Finalmente, é possível definir funções, mas não procedimentos. São aceites (e ignorados) comentários dos tipos (\*...\*) e {...} (e ainda {...\*) e (\*...}!).

O significado de um programa em mili-Pascal será o mesmo que o seu significado em Pascal ISO 7185:1990 com a pré-definição das funções paramcount, paramstr e do procedimento val. Por exemplo, o seguinte programa deverá imprimir o valor do primeiro argumento passado na linha de comandos:

```
program echo(output);
var x: integer;
begin
    val(paramstr(1), x);
    writeln(x)
end.
```

### **Fases**

O projeto será estruturado como uma sequência de quatro metas com ponderação e datas de entrega próprias, a saber:

- 1. Análise lexical (10%) até 23 de março de 2015
- 2. Análise sintática (30%) até 13 de abril de 2015
- 3. Análise semântica (25%) até 4 de maio de 2015
- 4. Geração de código (20%) + relatório (15%) até 1 de junho de 2015

Em cada uma das metas, o trabalho será obrigatoriamente validado no mooshak usando um concurso criado especificamente para o efeito. Para além disso, a entrega final do projeto deverá ser feita no inforestudante até às **23h59** do dia **1 de junho**, e incluir:

- Todo o código fonte produzido no âmbito do projeto (*exatamente* os mesmos zip que tiverem sido submetidos atempadamente ao mooshak em cada meta, bem como os que, eventualmente, tiverem sido submetidos às pós-metas) e o login utilizado no mooshak.
- O relatório, que deverá descrever a estratégia de implementação adotada, detalhando aspetos como a especificação das categorias lexicais e da gramática concreta utilizada, a construção da árvore de sintaxe abstrata, o formato interno da tabela de símbolos, o tratamento de erros lexicais, sintáticos e semânticos, o acesso aos parâmetros de entrada, a geração de código, etc.

# Defesa e grupos

O trabalho será normalmente realizado por grupos de dois alunos, admitindo-se também que o seja a título individual. A **defesa oral** do trabalho será **individual** e terá lugar entre os dias **8 e 12 de junho de 2015**. A nota da defesa (entre 0 e 100%) multiplica pela média ponderada das pontuações obtidas no mooshak e no relatório à data de entrega de cada uma das metas. *Excecionalmente*, e por motivos justificados (como, por exemplo, falha técnica), poderão ser atribuídas notas superiores a 100% na defesa, mas a classificação final nunca poderá exceder a pontuação obtida no mooshak para as diversas fases à data da última entrega.

Aplicam-se mínimos de 47,5% à nota final após a defesa.

### Fase I – Analisador lexical

O analisador lexical deve ser implementado em C utilizando a ferramenta lex. Os tokens da linguagem são apresentados de seguida.

NOTA: Em Pascal, não é feita qualquer distinção entre letras maiúsculas e minúsculas, salvo quando estas ocorrem no interior de cadeias de caracteres. Onde a seguir se usam letras minúsculas, também se devem considerar as correspondentes maiúsculas.

# Tokens da linguagem mili-Pascal

ID : sequências alfanuméricas começadas por uma letra.

INTLIT : sequências de dígitos decimais.

REALLIT : sequências de dígitos decimais interrompidas por um único ponto e opcionalmente seguidas de um expoente, *ou* sequências de dígitos decimais seguidas de um expoente. O expoente consiste na letra "e", opcionalmente seguida de um sinal de + ou de - , seguida de uma sequência de dígitos decimais.

STRING: Sequências de caracteres (excluindo mudanças de linha) iniciadas por uma aspa simples (') e terminadas pela primeira ocorrência de uma aspa simples que não seja seguida imediatamente por outra aspa simples. Por exemplo, "'abc'" e "'texto entre ''aspas'''.

```
ASSIGN = ":="
BEGIN = "begin"
COLON = ":"
COMMA = ","
DO = "do"
DOT = "."
ELSE = "else"
END = "end"
FORWARD = "forward"
FUNCTION = "function"
IF = "if"
LBRAC = "("
NOT = "not"
OUTPUT = "output"
PARAMSTR = "paramstr"
PROGRAM = "program"
RBRAC = ")"
REPEAT = "repeat"
SEMIC = ";"
THEN = "then"
UNTIL = "until"
VAL = "val"
VAR = "var"
WHILE = "while"
WRITELN = "writeln"
OP1 = "and" | "or"
OP2 = "<" | ">" | "=" | "<>" | "<=" | ">="
```

```
OP3 = "+" | "-"
OP4 = "*" | "/" | "mod" | "div"
```

RESERVED: palavras reservadas e identificadores requeridos do Pascal standard não usados. NOTA: os identificadores requeridos boolean, false, integer, real e true serão usados em fases posteriores do projeto, e não deverão ser RESERVED.

# Implementação

O analisador deverá chamar-se mpascanner, ler o ficheiro a processar através do stdin, e emitir o resultado da análise para o stdout. Caso o ficheiro echo.mpa contenha o programa de exemplo dado anteriormente, a invocação:

```
./mpascanner < echo.mpa
```

deverá imprimir a correspondente sequência de tokens no ecrã. Neste caso:

**PROGRAM** ID (echo) **LBRAC** OUTPUT **RBRAC** SEMIC VAR ID(x)COLON ID(integer) SEMIC BEGIN VAL **LBRAC** PARAMSTR LBRAC INTLIT (1) **RBRAC** COMMA ID(x)**RBRAC** SEMIC WRITELN **LBRAC** ID(x)**RBRAC** END

DOT

O analisador deve aceitar (e ignorar) como separador de tokens espaço em branco (espaços, tabs e mudanças de linha), bem como comentários iniciados por (\* ou { e terminados pela primeira ocorrência de \*) ou }. Deve ainda detetar a existência de quaisquer erros lexicais no ficheiro de entrada. Sempre que um token possa admitir mais do que um valor semântico, o valor encontrado deve ser impresso entre parêntesis logo a seguir ao nome do token, como se exemplificou acima para ID e INTLIT.

#### Tratamento de erros

Caso o ficheiro de entrada contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir uma das seguintes mensagens no stdout, conforme o caso:

- "Line <num linha>, col <num coluna>: illegal character ('<c>')\n"
- "Line <num linha>, col <num coluna>: unterminated string\n"
- "Line <num linha>, col <num coluna>: unterminated comment\n"

onde <c>, <num linha> e <num coluna> devem ser substituídos pelos valores correspondentes ao *início* do token que originou o erro. O analisador deve recuperar da ocorrência de erros lexicais a partir do *fim* desse token.

#### Submissão

O trabalho deverá ser validado no mooshak, usando o concurso criado especificamente para o efeito em http://mooshak2.dei.uc.pt/~comp2015. Será tida em conta apenas a última submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador. No entanto, o mooshak não deve ser utilizado como ferramenta de debug!

O ficheiro lex a submeter deve chamar-se mpascanner.l e ser colocado num ficheiro zip com o nome mpascanner.zip. O ficheiro zip não deve conter quaisquer diretórios.

# Fase II - Analisador sintático

O analisador sintático deve ser implementado em C utilizando as ferramentas lex e yacc. A gramática seguinte define a sintaxe da linguagem miliPascal.

# Gramática inicial em notação EBNF

Prog → ProgHeading SEMICOLON ProgBlock DOT

ProgHeading → PROGRAM ID LBRAC OUTPUT RBRAC

ProgBlock → VarPart FuncPart StatPart

VarPart → [ VAR VarDeclaration SEMIC { VarDeclaration SEMIC } ]

VarDeclaration → IDList COLON ID

 $IDList \rightarrow ID \{ COMMA ID \}$ 

FuncPart  $\rightarrow$  { FuncDeclaration SEMIC }

FuncDeclaration → FuncHeading SEMIC FORWARD

FuncDeclaration → FuncIdent SEMIC FuncBlock

FuncDeclaration → FuncHeading SEMIC FuncBlock

FuncHeading → FUNCTION ID [FormalParamList] COLON ID

FuncIdent → FUNCTION ID

FormalParamList → LBRAC FormalParams { SEMI FormalParams } RBRAC

FormalParams  $\rightarrow$  [ VAR ] IDList COLON ID

FuncBlock → VarPart StatPart

 $StatPart \rightarrow CompStat$ 

CompStat → BEGIN StatList END

 $StatList \rightarrow Stat \{ SEMIC Stat \}$ 

 $Stat \rightarrow CompStat$ 

 $Stat \rightarrow IF Expr THEN Stat [ ELSE Stat ]$ 

Stat → WHILE Expr DO Stat

Stat → REPEAT StatList UNTIL Expr

Stat → VAL LBRAC PARAMSTR LBRAC Expr RBRAC COMMA ID RBRAC

Stat  $\rightarrow$  [ID ASSIGN Expr]

Stat → WRITELN [ WritelnPList ]

WritelnPList → LBRAC (Expr | STRING) { COMMA (Expr | STRING) } RBRAC

 $Expr \rightarrow Expr (OP1 \mid OP2 \mid OP3 \mid OP4) Expr$ 

 $Expr \rightarrow (OP3 \mid NOT) Expr$ 

 $Expr \rightarrow LBRAC Expr RBRAC$ 

Expr → INTLIT | REALLIT

Expr  $\rightarrow$  ID [ ParamList ]

ParamList → LBRAC Expr {COMMA Expr} RBRAC

Uma vez que a gramática dada é ambígua e é apresentada em notação EBNF, onde [...] representa "opcional" e {...} representa "zero ou mais repetições," esta deverá ser modificada para permitir a análise sintática ascendente com o yacc. Será necessário ter em conta a precedência e as regras de associação dos operadores, entre outros aspetos, de modo a garantir a compatibilidade entre as linguagens miliPascal e Pascal.

O analisador deverá chamar-se mpaparser, ler o ficheiro a processar através do stdin, e detetar a existência de quaisquer erros lexicais ou de sintaxe no ficheiro de entrada.

#### Tratamento de erros

Caso o ficheiro de entrada contenha erros lexicais, o programa deverá imprimir no stdout as mensagens definidas na Fase I, e continuar. Caso seja encontrado um erro de sintaxe, o analisador deve imprimir uma mensagem de erro e parar. A mensagem a imprimir será

• "Line <num linha>, col <num coluna>: syntax error: <token>\n"

onde <num linha>, <num coluna> e <token> devem ser substituídos pelos números de linha e de coluna, e pelo valor semântico do token que dá origem ao erro. Isto pode ser conseguido definindo a função:

```
void yyerror (char *s) {
     printf ("Line %d, col %d: %s: %s\n", <num linha>, <num
coluna>, s, yytext);
}
```

# Árvore de sintaxe abstrata

Caso o ficheiro gcd.mpa contenha o programa:

```
program gcd(output);
var a, b: integer;
begin
    val(paramstr(1), a);
    val(paramstr(2), b);
    if a = 0 then
        writeln(b)
    else
        begin
            while b > 0 do
                 if a > b then
                     a := a - b
                 else
                     b := b - a;
            writeln(a)
        end
end.
a invocação
```

./mpaparser -t < gcd.mpa

deverá gerar a árvore de sintaxe abstrata correspondente, imprimi-la no stdout conforme a seguir se explica, e terminar. A árvore de sintaxe abstrata só deverá ser impressa se não houver erros de sintaxe. Caso haja erros lexicais que não causem também erros de sintaxe, a árvore deverá ser impressa imediatamente a seguir às correspondentes mensagens de erro.

As árvores de sintaxe abstrata geradas durante a análise sintática devem incluir apenas nós dos tipos indicados abaixo. Entre parêntesis à frente de cada nó indica-se o número de filhos desse nó e, onde necessário, também o tipo de filhos.

#### **Programa**

```
( Id VarPart FuncPart <statement> )
Program(4)
VarPart(>=0)
                  ( { VarDecl } )
                   ( { FuncDecl | FuncDef | FuncDef2 } )
FuncPart(>=0)
```

#### Declaração de variáveis

```
VarDecl(>=2)
                   (Id {Id} Id) /* último Id é o tipo */
```

#### Declaração de funções

```
FuncDec1(3) (Id FuncParams Id)
FuncDef(5) ( Id FuncParams Id VarPart <statement> )
FuncDef2(3) ( Id VarPart <statement> )
FuncParams(>=0) ( { Params | VarParams } )
Params(>=2)
VarParams(>=2)
                             ( Id {Id} Id )
                            ( Id {Id} Id )
```

#### **Statements**

```
Assign(2) IfElse(3) Repeat(2) StatList(>=0) ValParam(2)
While(2) WriteLn(>=0)
```

#### **Operações**

```
Add(2) And(2) Call(>=2) Div(2) Eq(2) Geq(2) Gt(2) Leq(2) Lt(2)
Minus(1) Mod(2) Mul(2) Neq(2) Not(1) Or(2) Plus(1) RealDiv(2) Sub(2)
```

#### **Terminais**

```
Id IntLit RealLit String
```

Nota: não deverão ser gerados nós supérfluos, nomeadamente StatList com menos de dois statements no seu interior, salvo quando um statement requerido por algum nó for o *statement* vazio.

No caso do programa dado, o resultado deve ser:

```
Program
..Id (qcd)
..VarPart
....VarDecl
.....Id(a)
.....Id(b)
.....Id(integer)
..FuncPart
..StatList
....ValParam
.....IntLit(1)
.....Id(a)
....ValParam
.....IntLit(2)
.....Id(b)
....IfElse
....Eq
.....Id(a)
.....IntLit(0)
.....WriteLn
.....Id(b)
```

						S	ta	at	L	i	st					
							. V	۷h	ιi	1	е					
											_					
											Ιc					
											Ιr	ıt	L:	it	((	))
											Εl					
													_			
											Gt		_			
•	•	•	•	•	•	•			•	•		Ι	d	(a	)	
												I	d	(b	)	
											As					
														_	`	
														(a	)	
•	•	•	•	•	•	•		•	•	•		S	uk	)		
													•	Ιd	( 6	a)
														Ιd		
															1.	,
											As			_		
•	•	•	•	•	•	•			•	•		Ι	d	(b	)	
												S	uk	C		
														Ιd	<i>(</i> }	ر د
•	•	•	•													
•	•	•	•											Ιd	( <	1 <i>)</i>
•	•	•	•	•	•	•	. 7	۷r	ìi	t	eΙ	'n				
	•	•	•	•	•	•			Ι	d	( a	1)				

### Desenvolvimento do analisador

Sugere-se que o desenvolvimento do analisador seja efetuado em duas fases. A primeira deverá visar a tradução da gramática para o yacc de modo a permitir detetar e reportar eventuais erros de sintaxe. A segunda deverá incidir sobre a construção da árvore de sintaxe abstrata e sua impressão na saída.

### Submissão

O trabalho deverá ser validado no mooshak, usando o concurso criado especificamente para o efeito em http://mooshak2.dei.uc.pt/~comp2015. Como na fase anterior, será tida em conta apenas a última submissão ao problema A desse concurso. Os restantes problemas destinam-se a ajudar na validação do analisador, nomeadamente no que respeita à deteção de erros de sintaxe e à construção da árvore de sintaxe abstrata, de acordo com a estratégia de desenvolvimento proposta.

Os ficheiros lex e yacc a submeter devem chamar-se mpaparser.l e mpaparser.y e ser colocados juntamente com quaisquer ficheiros adicionais necessários à compilação do analisador num único ficheiro zip com o nome mpaparser.zip. O ficheiro zip não deve conter quaisquer diretórios.