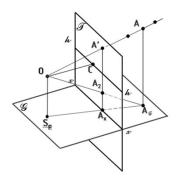
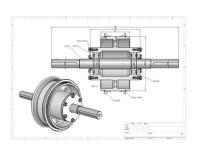
# PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC





CÁC PHÉP CHIẾU

Phép chiếu xuyên tâm

→ các tia chiếu luôn đi qua 1 điểm

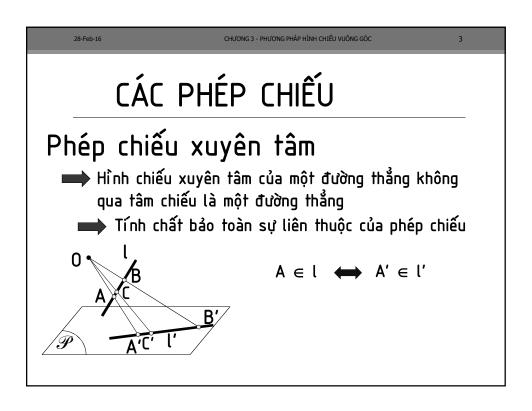
→ hình chiếu xuyên tâm của 1 điểm là 1 điểm

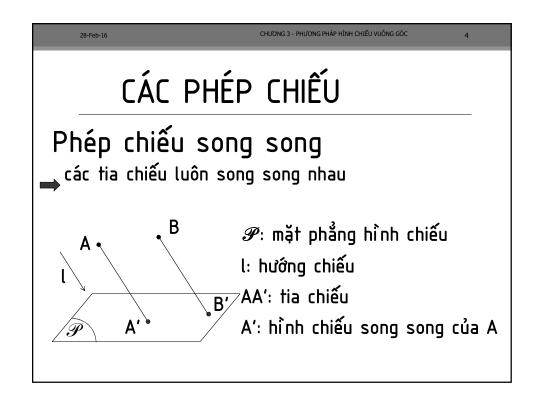
O: tâm chiếu

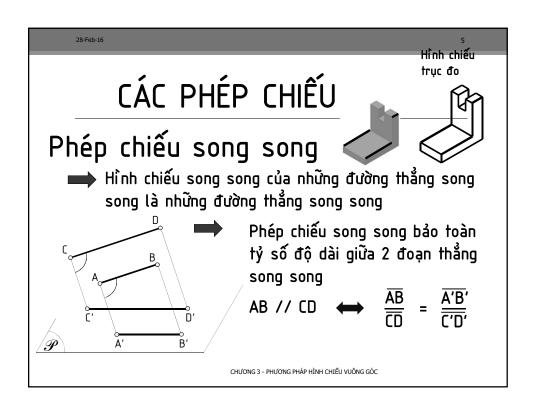
Ø: mặt phẳng hình chiếu

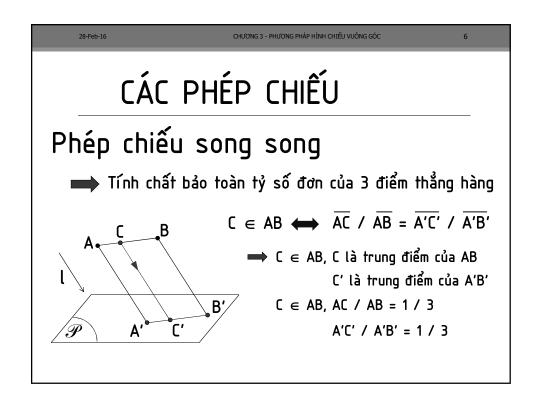
OA: tia chiếu

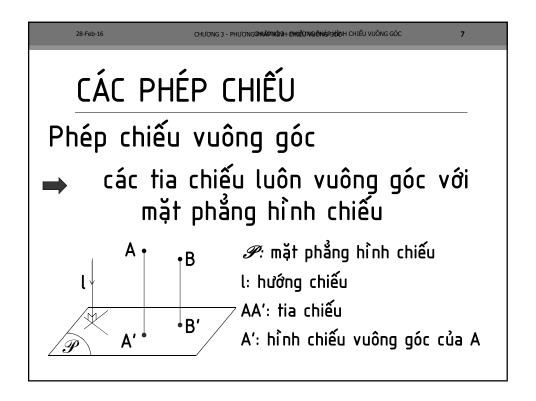
A': hình chiếu xuyên tâm của A

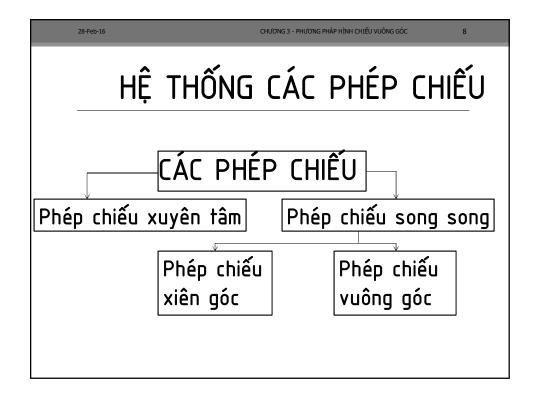












28-Feb-16

CHƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

### CÁC YÊU CẦU CỦA BẢN VỀ KỸ THUẬT

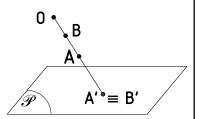
∘Bản vẽ cần có tính tương đương hình học

Đối tượng cần được biểu diễn



Hình biểu diễn duy nhất trên bản vẽ

∘Bản vẽ cần có tính trực quan



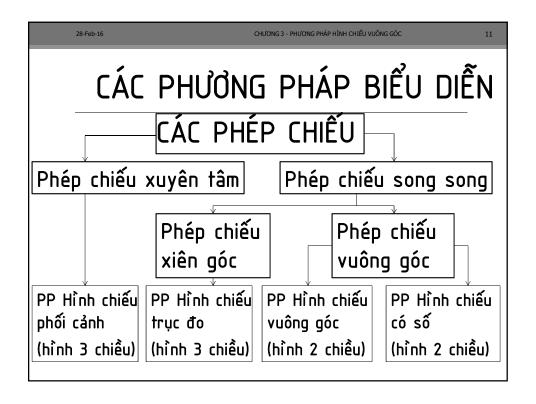
28-Feb-16

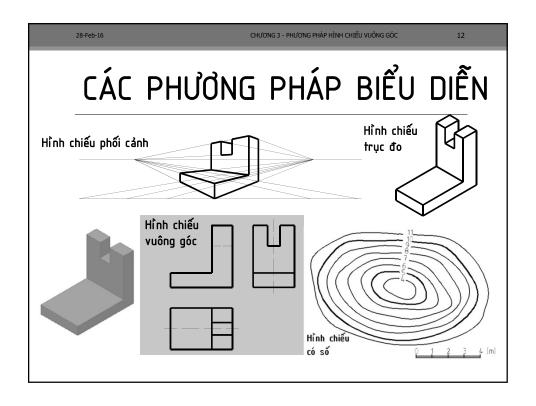
CHƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

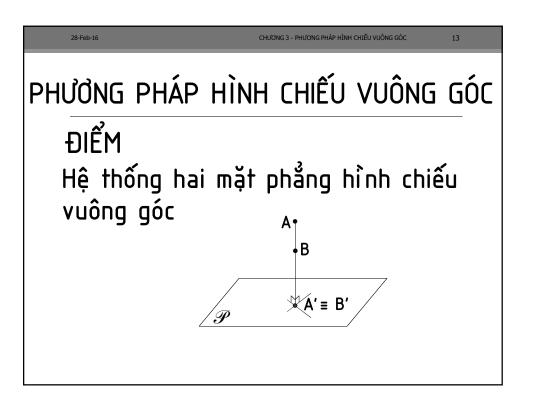
10

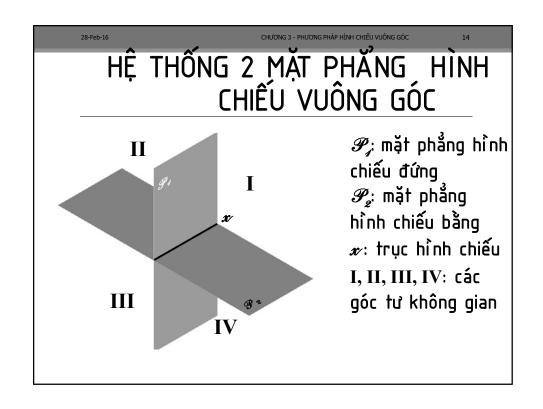
## CÁC PHƯƠNG PHÁP BIỂU DIỄN

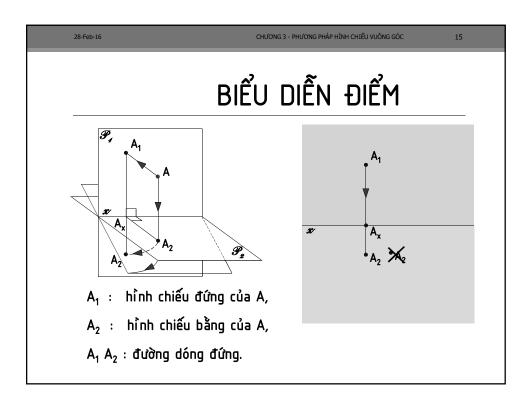
Phương pháp hình chiếu phối cảnh Phương pháp hình chiếu trục đo Phương pháp hình chiếu vuông góc Phương pháp hình chiếu có số

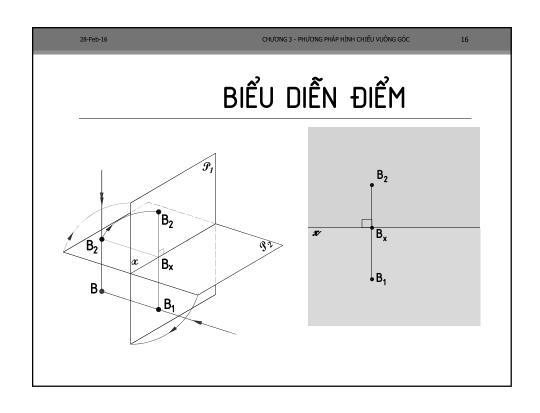


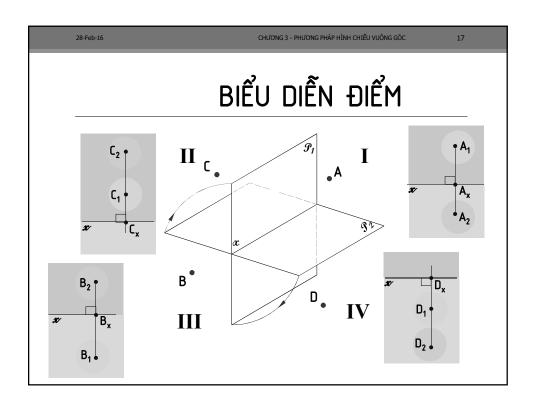


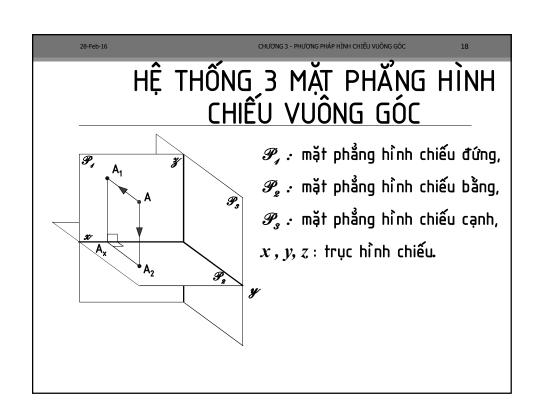


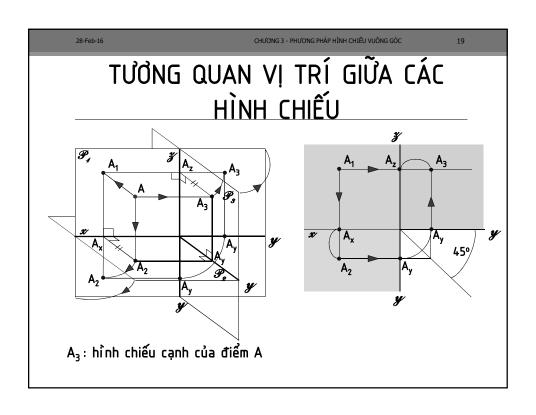


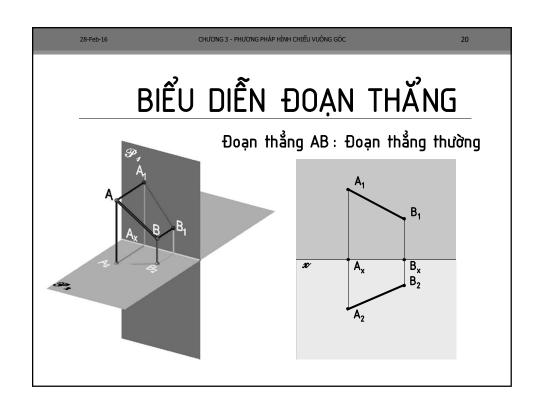


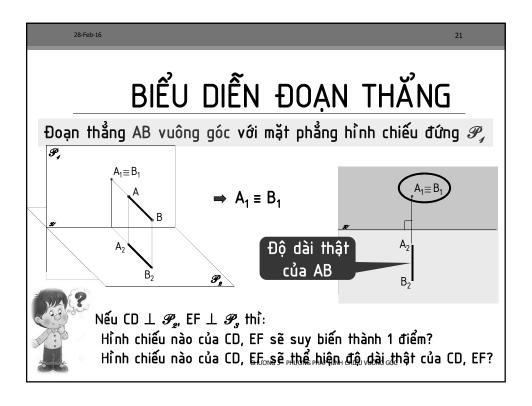


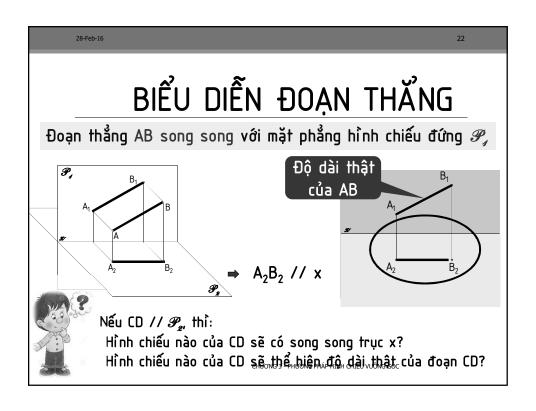


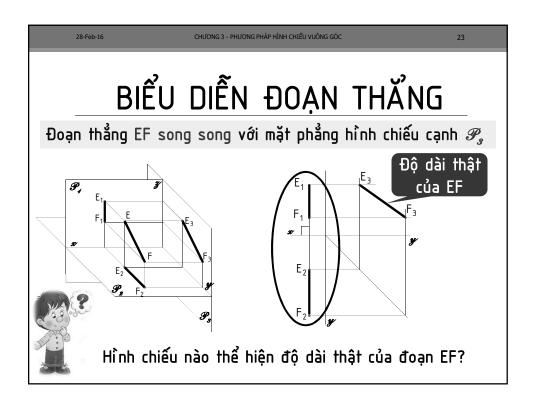


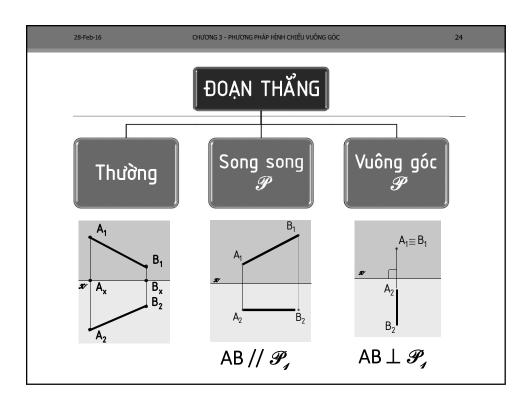


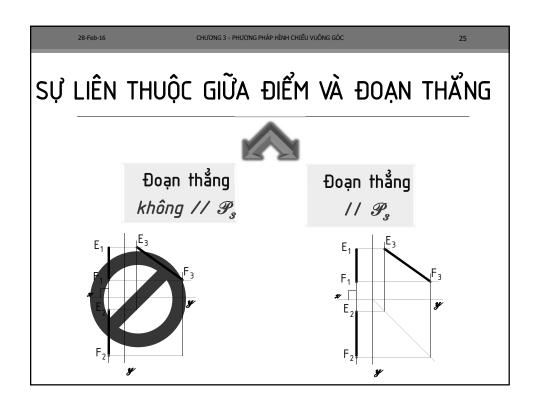


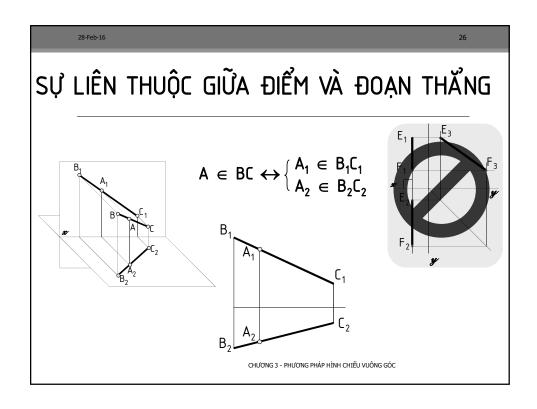


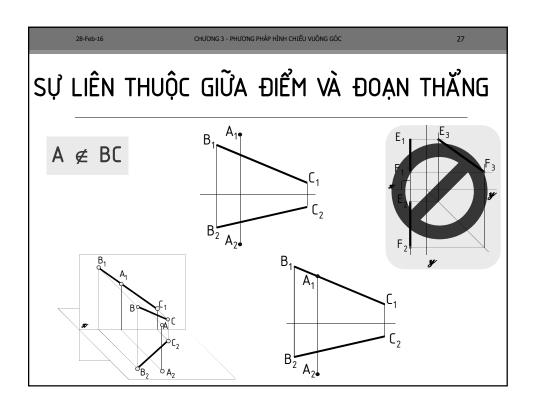


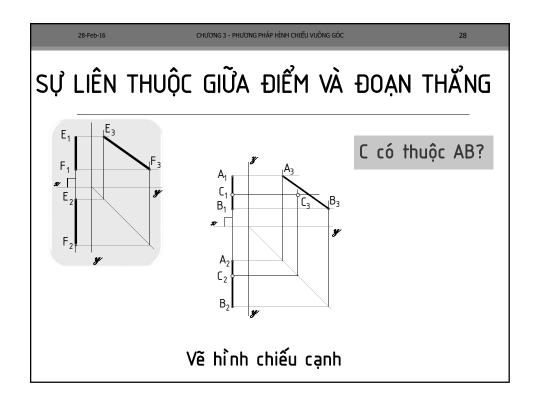


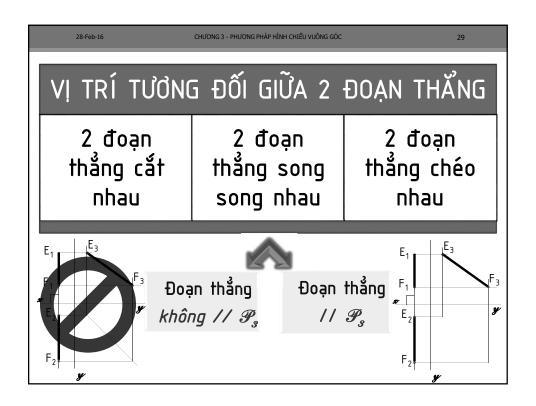


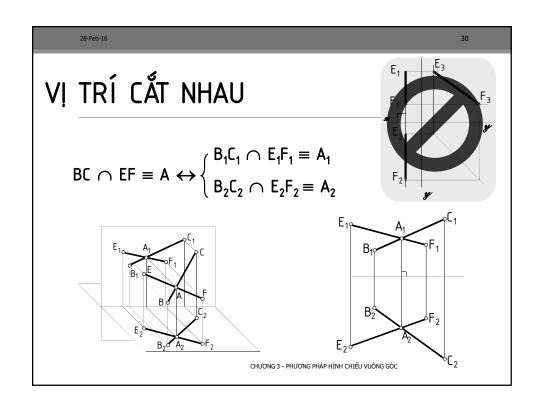


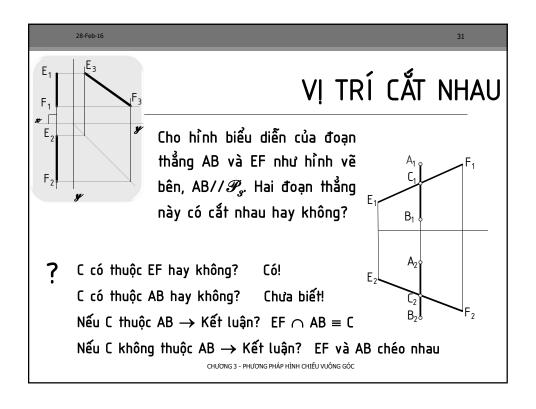


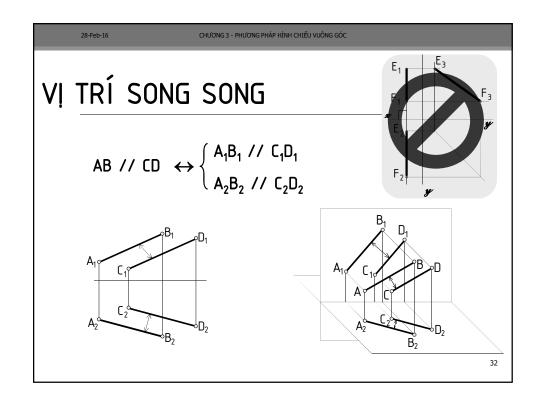


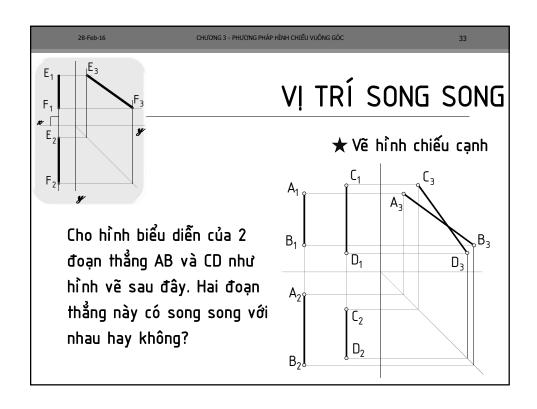


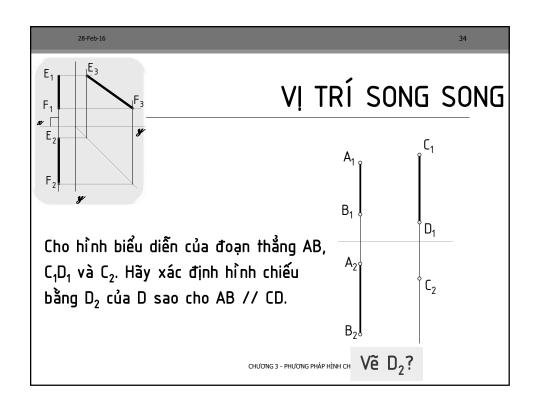


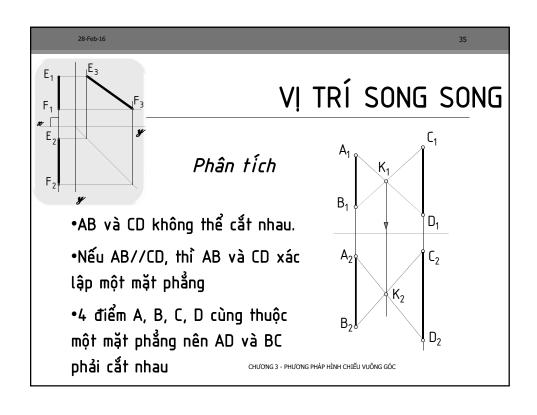


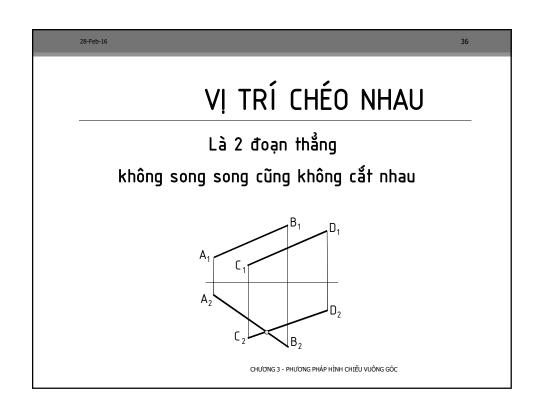


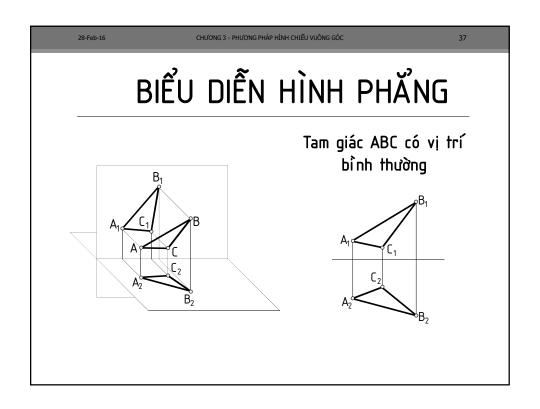


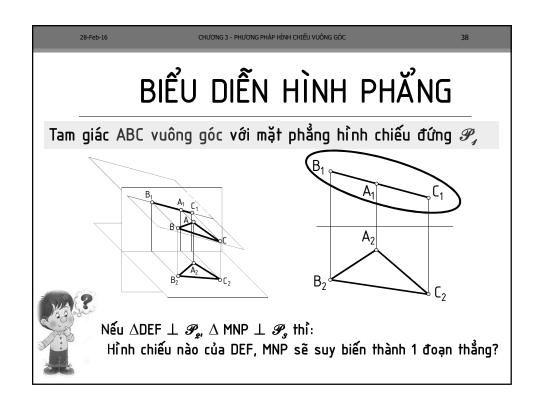


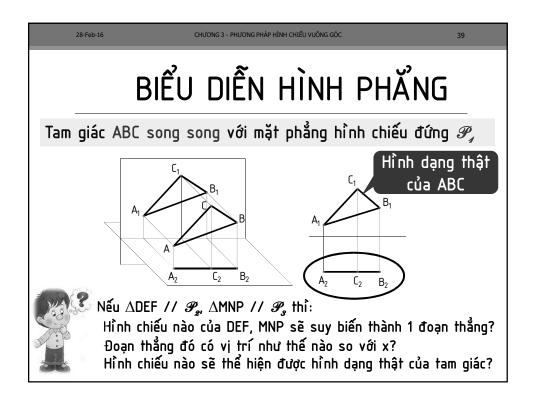


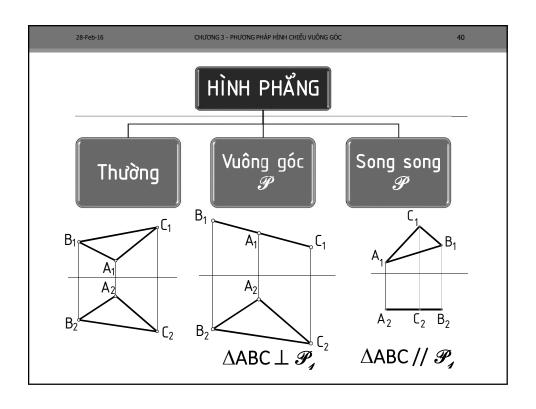












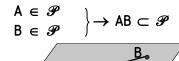
28-Feb-16

41

#### SỰ LIÊN THUỘC GIỮA ĐIỂM, ĐƯỜNG THẮNG VÀ MẶT PHẮNG

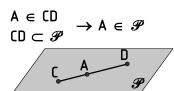
 $AB \subset \mathscr{P}$ ?

1 đoạn thẳng thuộc mặt phẳng  $\mathscr{P}$  khi đoạn thẳng đó đi qua 2 điểm bất kì đã biết thuộc mặt phẳng  $\mathscr{P}$ .



 $A \in \mathscr{P}$ ?

1 điểm thuộc mặt phẳng  ${\cal P}$  khi điểm đó thuộc 1 đoạn thẳng đã biết thuộc mặt phẳng  ${\cal P}$ .



HƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIỀU VUÔNG GÓC

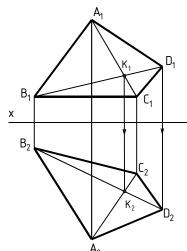
28-Feb-16

CHƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

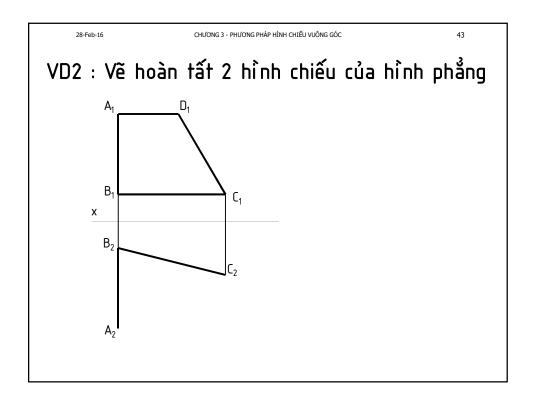
42

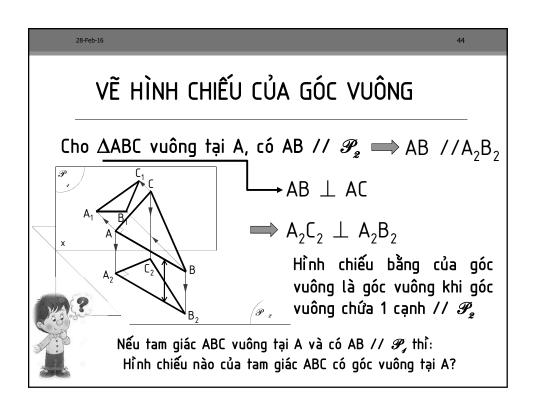
VD1: Vẽ hoàn tất 2 hình chiếu của hình phẳng

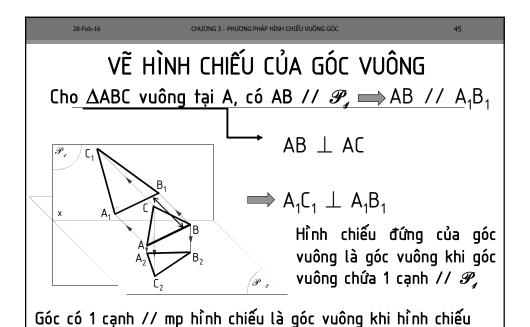
A, B, C, D  $\in$  1 hình phẳng



$$AC \cap BD = K$$
  
 $\rightarrow A_1C_1 \cap B_1D_1 = K_1$   
 $\rightarrow A_2C_2 \cap B_2D_2 = K_2$ 



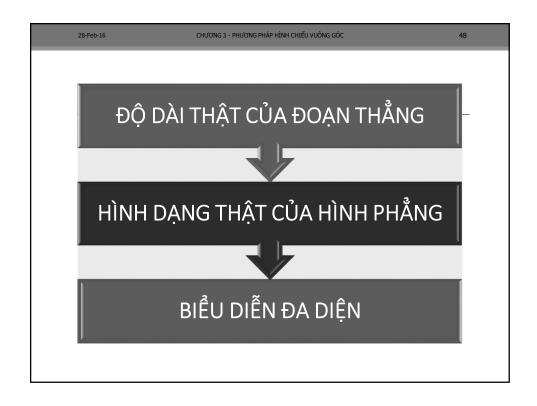


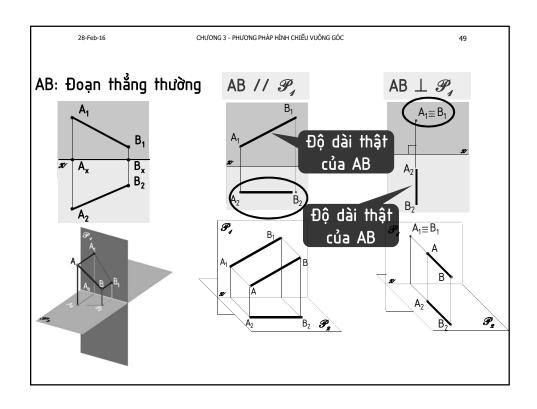


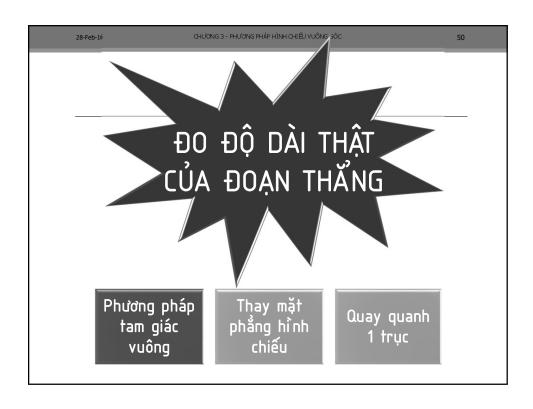
của góc trên mp hình chiếu đó là góc vuông.

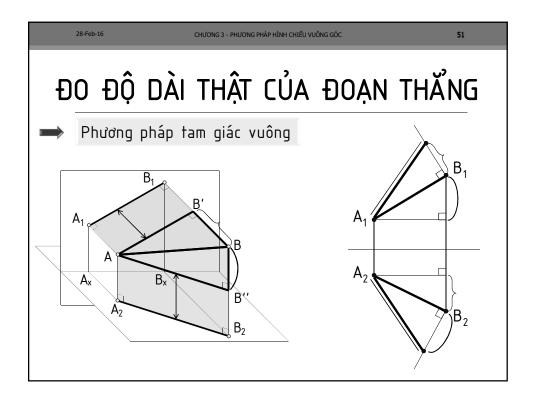
BT: Vẽ hoàn tất 2 hình chiếu của hình phẳng sao cho BC  $\perp$  CD

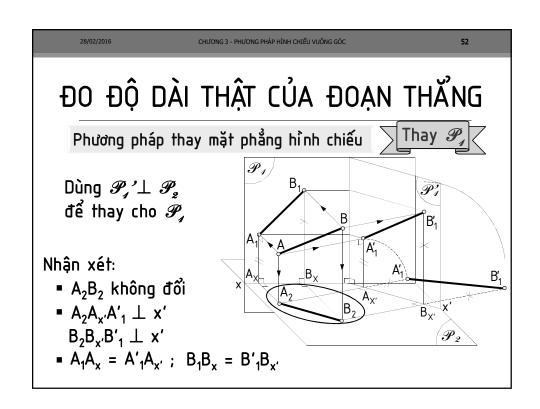


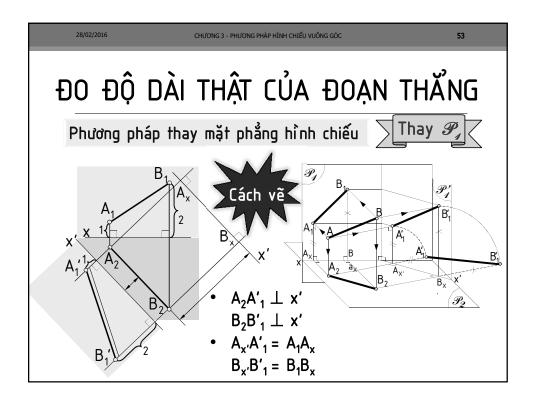


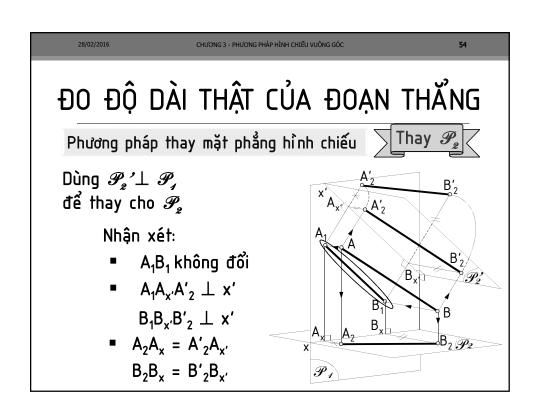


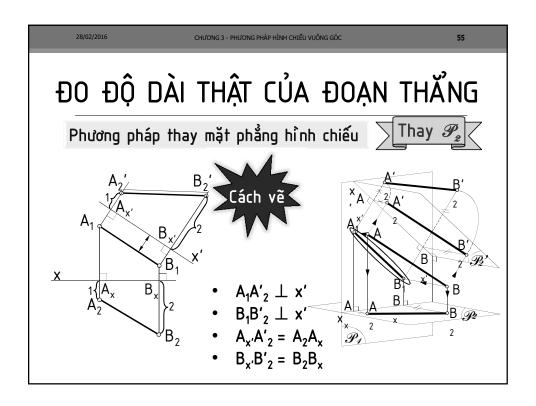


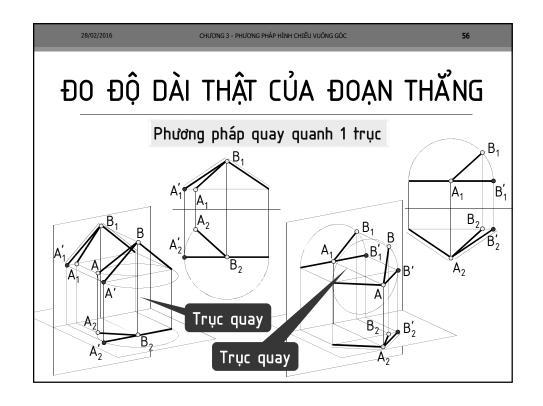


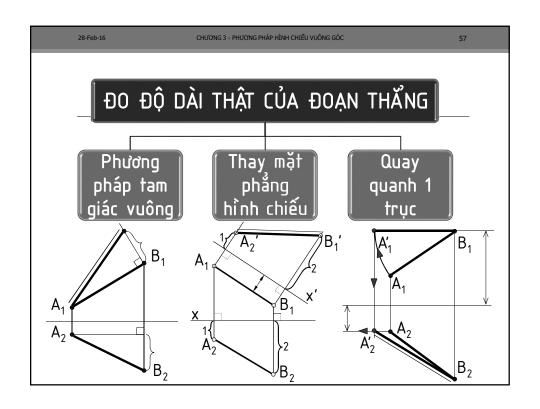


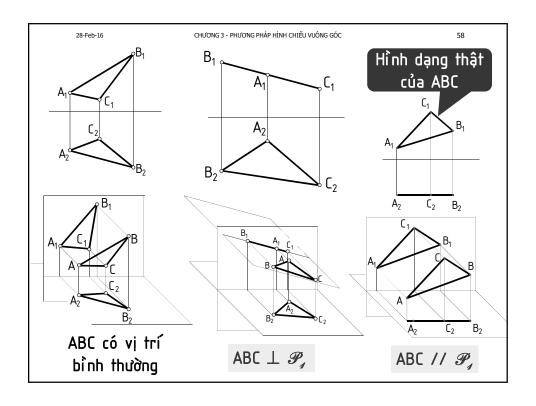




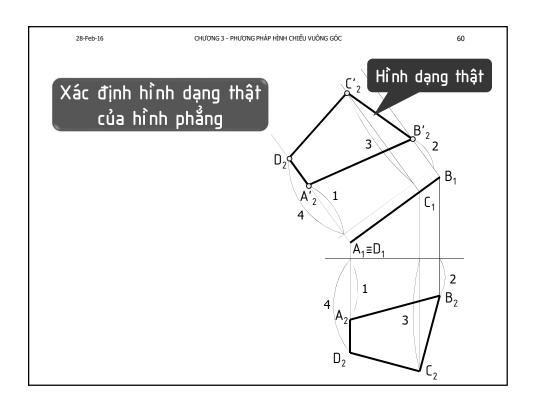


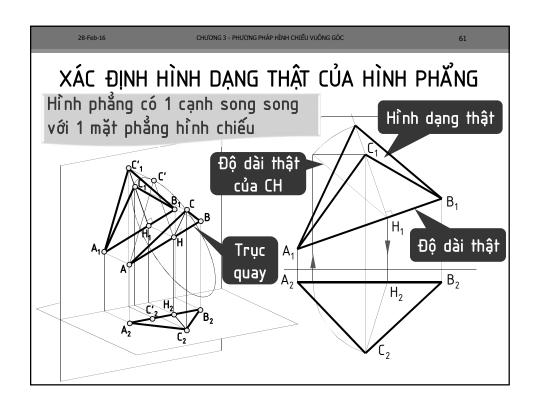


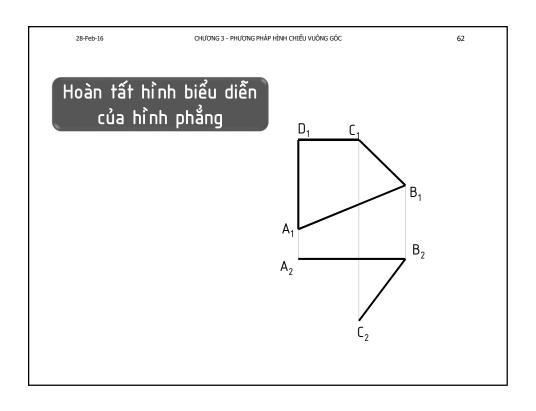


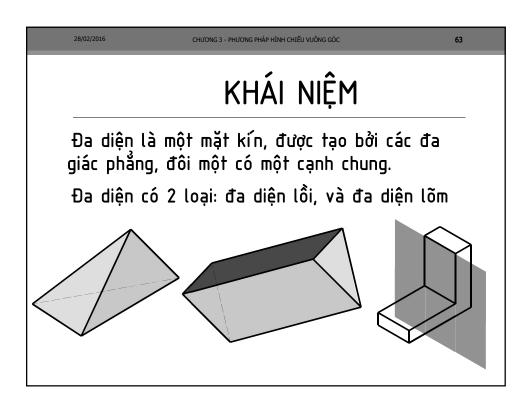












# BIỂU DIỄN ĐA DIỆN

28/02/2016

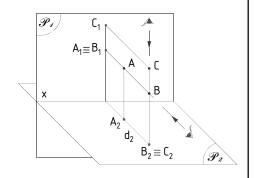
CHƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

Biểu diễn các đỉnh của đa diện Nối các đỉnh lại để tạo thành các cạnh • Xét thấy khuất vị trí tương đối giữa các cạnh của đa diên và các mặt của đa diên

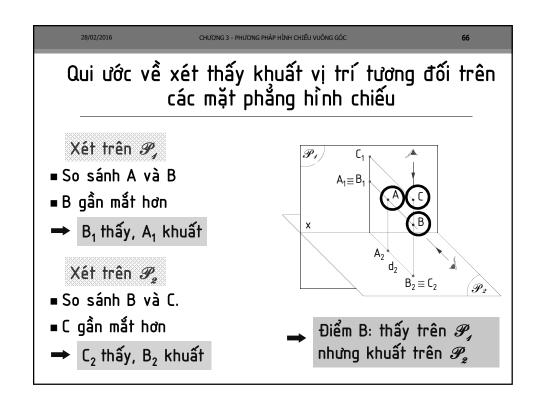
- ∘Cạnh thấy sẽ được vẽ bằng nét liền đậm
- ∘Cạnh khuất sẽ được vẽ bằng nét đứt

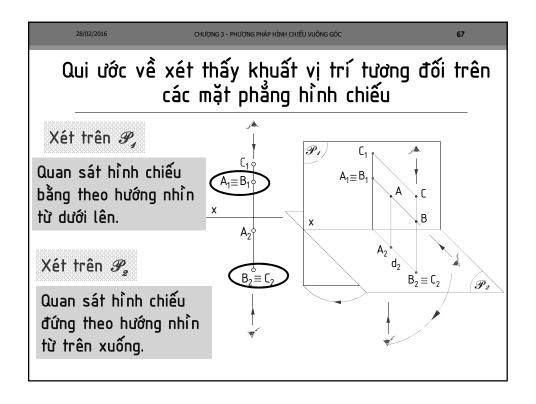
# Qui ước về xét thấy khuất vị trí tương đối trên các mặt phẳng hình chiếu

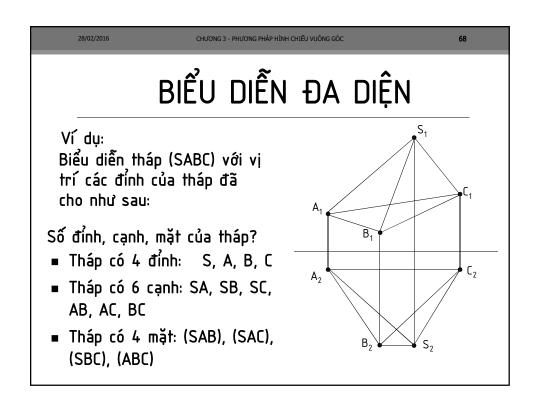
- Các yếu tố hình học được xem là các phần tử đục
- Khi nhìn hình chiếu đứng, hướng nhìn của người quan sát vuông góc P,
- Khi nhìn hình chiếu bằng, hướng nhìn của người quan sát vuông góc P<sub>2</sub>
- Điểm nào gần mắt hơn sẽ là điểm thấy trên mặt phẳng hình chiếu tương ứng.



Phải xét thấy - khuất riêng cho từng hình chiếu







BIỂU DIỄN ĐA DIỆN

Xét thấy khuất các cạnh của tháp?

■ Xét trên hình chiếu đứng:

SA, AB, BC, SC: là các cạnh thấy

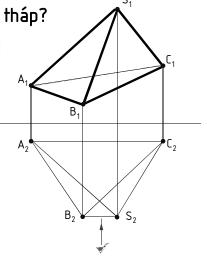
■ So sánh SB và AC

→ sB : thấy

28/02/2016

28/02/2016

■ AC: khuất



BIỂU DIỄN ĐA DIỆN

CHƯƠNG 3 - PHƯƠNG PHÁP HÌNH CHIẾU VUÔNG GÓC

Xét thấy khuất các cạnh của tháp?

Xét trên hình chiếu bằng:

SB, BA, AC, SC: là các cạnh thấy

■ So sánh SA và BC:

■ SA: thấy

■ BC: khuất

