

JJamStudy 03 Variables 1

- 변수(variable)란? **데이터를 담는 그릇**
- 기본 데이터 타입

```
# 식별자 = <데이터>

a = 10  # int
b = 3.14  # float
c = True  # bool
d = "Python"  # str

print(type(a), type(b), type(c), type(d))
```

- 식별자
 - 변수, 함수, 클래스, 모듈 등의 이름
 - 식별자 규칙
 - 문자, 숫자, 밑줄 기호(_)를 이용
 - 숫자로 시작하면 안됨
 - 공백은 포함안됨
 - 밑줄 이외의 기호는 사용불가
 - 예약어 사용불가

• 문자열 데이터 타입의 주요 함수

```
f = " python"
g = 'CLASS '
h = f + ' ' + g

f.upper()
g.lower()
h.strip()
h.replace("PYTHON", "Funny")

dir(h)
```

- 문자열의 오프셋 인덱스
 - 문자열은 순서가 있는 '문자'들의 집합

```
# 변수명[<시작idx>:<종료idx>:<간격>]
numbers = "123456789"
print(numbers[2])
print(numbers[-3])

print(numbers[2:5])
print(numbers[2:8:2])

print(numbers[::-1])
```