

Lec\_02 Variables 1 **Operator Conditional Syntax** 

- 변수(variable)란? **데이터를 담는 그릇**
- 기본 데이터 타입

```
# 식별자 = <데이터>

a = 10  # int
b = 3.14  # float
c = True  # bool
d = "Python"  # str

print(type(a), type(b), type(c), type(d))
```

- 식별자
  - 변수, 함수, 클래스, 모듈 등의 이름
  - 식별자 규칙
    - 문자, 숫자, 밑줄 기호(\_)를 이용
    - 숫자로 시작하면 안됨
    - 공백은 포함안됨
    - 밑줄 이외의 기호는 사용불가
    - 예약어 사용불가

• 문자열 데이터 타입의 주요 함수

```
f = " python"
g = 'CLASS '
h = f + ' ' + g

f.upper()
g.lower()
h.strip()
h.replace("PYTHON", "Funny")

dir(h)
```

- 문자열의 오프셋 인덱스
  - 문자열은 순서가 있는 '문자'들의 집합

```
# 변수명[<시작idx>:<종료idx>:<간격>]
numbers = "123456789"
print(numbers[2])
print(numbers[-3])

print(numbers[2:5])
print(numbers[2:8:2])

print(numbers[::-1])
```

### Operator

• 기본 연산

```
print(a + b) # 5/4

print(a - b) # 豐/4

print(a * b) # 곱/4

print(a / b) # 나눗/4

e = 3

print(a // e) # 몫

print(a % e) # 나머지

print(a ** 2) # 거듭제곱
```

## Operator

• 논리 연산

```
a = True
b = False

print(a and b)
print(a or b
print(not a)
print(not b)
```

## Operator

• 비교 연산

```
a = 100
b = 50

print(a == b)
print(a != b)
print(a > b)
print(a < b)
print(a >= b)
print(a <= b)</pre>
```

## **Conditional Syntax**

- if 조건문: 프로그래밍에서 매우 중요한 문법
- 단일 조건에 따른 분기

```
if a > b:
print('a가 b보다 큽니다.')
```

• 단일 조건 및 그 외 조건에 따른 분기

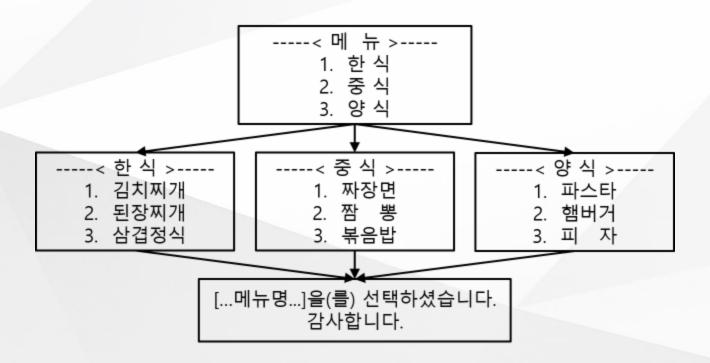
```
if a > b:
   print('a가 b보다 큽니다.')
else:
   print('a가 b보다 작습니다.')
```

## **Conditional Syntax**

• 여러 조건에 따른 분기

```
if a > b:
    print('a가 b보다 큽니다.')
elif a < b:
    print('a가 b보다 작습니다.')
else:
    print('a와 b가 같습니다.')
```

# [Mini Project] - 메뉴판 만들기



• input() 함수 활용