

Conclusion

Moncef BEN RAJEB

August 20, 2013

Suite à ce stage, j'arrive à la conclusion que travailler dans le domaine des réseaux sociaux est passionnant. C'est un domaine en évolution qui mènera toujours à de nouvelles problématiques très intéressantes. Stample offre à ces futur utilisateurs un réseau social de qualité en ajoutant des fonctionnalités manquantes et améliorant l'ergonomie de l'apprentissage.

Ce stage m'a permis de consolider mes connaissances techniques et ma scalabilité. Durant lequel, j'ai travaillé pour améliorer le système de login en ajoutant plus d'options le reset du mot de passe, la possibilité de créer un compte à partir d'une autre plateforme... J'ai eu des sous-tâches pour les notifications, les commentaires. J'ai pu résoudre les problèmes des membres développeur côté frontend.

En dehors de Stample, j'ai enrichi mon Scala en suivant les cours sur Coursera et en faisant des exercices. Ces derniers sont disponibles *sur mon compte GitHub*¹, pour deux raisons :

- La première d'apprendre les différents outils du langage.
- La deuxième pour améliorer mon Scala en s'adaptant à la programmation fonctionnelle.

Cela n'était pas évident pour moi, habitué à la pensée impérative, en outre je n'avais pas des bonnes connaissances en Lisp, Ruby, Clojure... Scala était le premier langage de son genre avec lequel j'ai débuté.

J'ai développé en plus ma première page web personnelle² en HTML5, ce projet à part entière est mis en ligne sur mon compte GitHub, permettant ainsi à mes professeurs, mes collègues et mes amis de naviguer facilement pour découvrir un bon tutoriel Scala et de profiter de mes index disponibles en ligne. De plus, il est possible d'accéder aux sources, sur mon compte GitHub³, pour me proposer des suggestions personnelles ou de m'envoyer des mails depuis cette page.

¹<https://github.com/metanote>

²<http://ideas2d.com/moncef/home.php>

³<https://github.com/metanote/Summary-report>

Pour la gestion du projet, j'ai découvert deux outils en ligne très efficaces :

- Flowdock qui ne permet pas seulement d'avoir un système de "chat" en ligne avec les membres de l'équipe mais aussi de voir l'avancement du projet git instantanément et qui s'intègre aussi trello.
- Ce dernier c'est un outil permettant d'attribuer des tâches aux différents membres de l'équipe, de suivre l'historique, l'avancement d'un projet en ajoutant des cartes aux développeurs Frontend ou Backend comme (doing, done and later) et d'assigner chacun à ces cartes. Personnellement, je trouve cet outil plus efficace qu'un gestionnaire de tâches classiques comme Gant⁴...

Cette expérience s'est avérée très intéressante, dans le sens où j'ai pu participer à des réunions, qui m'ont fait connaître les contraintes et les avantages du travail en groupe. En dehors de ces bénéfices plus ou moins attendus, j'ai appris un vocabulaire de Startup : Lever de fonds, Investisseurs ... et par conséquent j'ai eu l'envie de lancer ma propre Startup plus tard.

1 Critiques

Ce Stage était un premier pas relativement dure dans la vie professionnelle pour des multiples raisons :

- Apprendre Scala et avancer dans le sujet simultanément.
- Ecrire du code dans un Backend existant.
- Connaître les plugins du Backend comme Salat...
- Utiliser une base de donnée NoSQL.
- Je n'ai pas pu écrire aucune ligne de code dans le Linked Data Platform banana-rdf⁵.
- J'ai seulement tester le Read Write Web play rww-paly⁶.

Ces deux derniers points peuvent être des nouveaux objectifs au cours de mon deuxième année master vu que les deux bibliothèques open source sont disponible sur GitHub.

⁴<http://www.ganttproject.biz/>

⁵<https://github.com/stample/banana-rdf>

⁶<https://github.com/stample/rww-play>

2 Annexe

<https://stample.co/login> my Stample Profile.

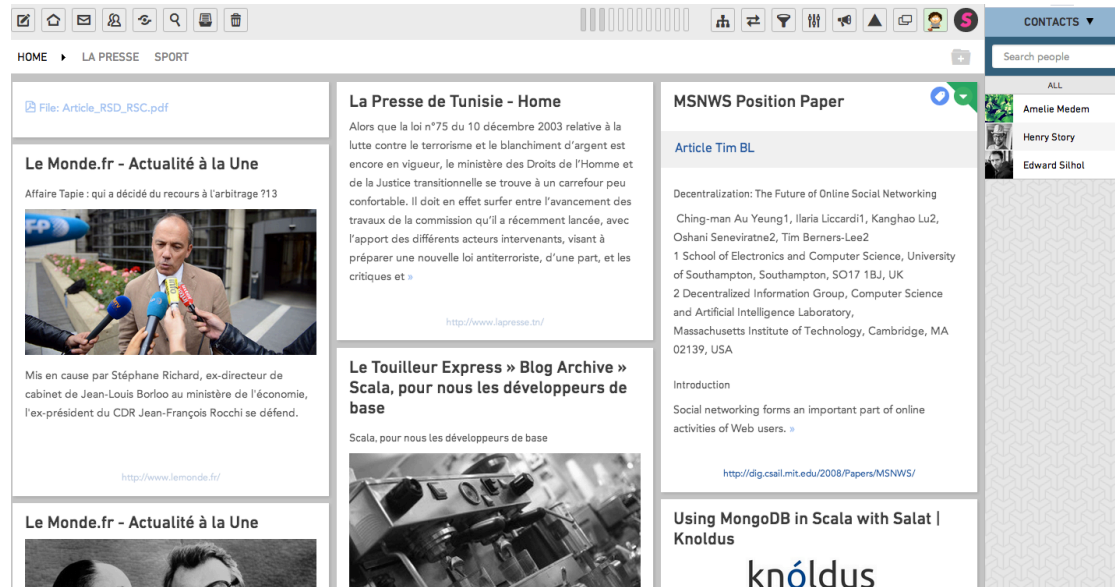
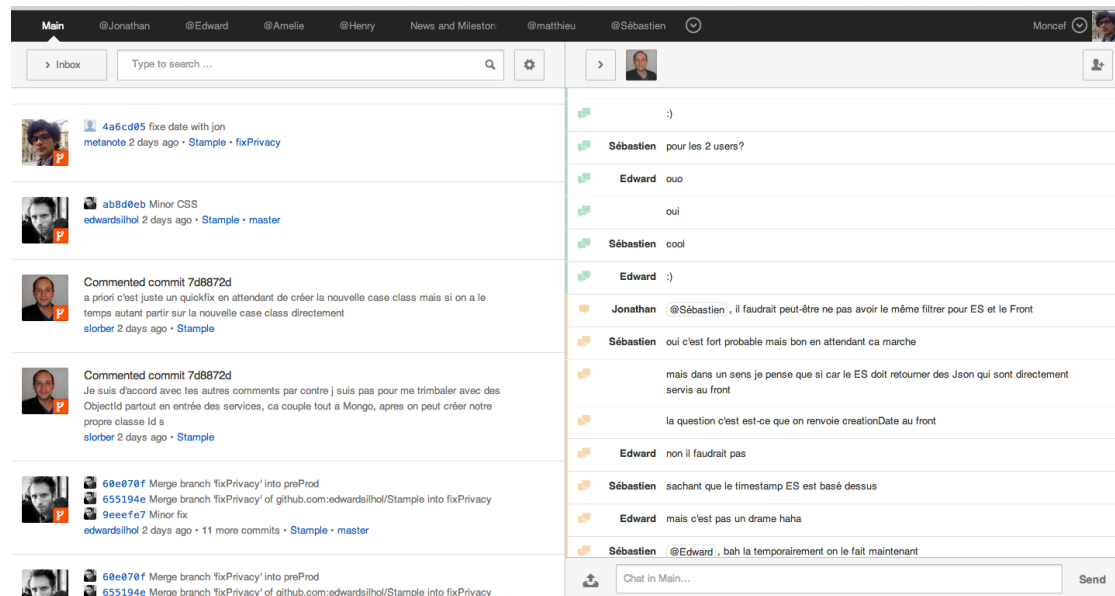
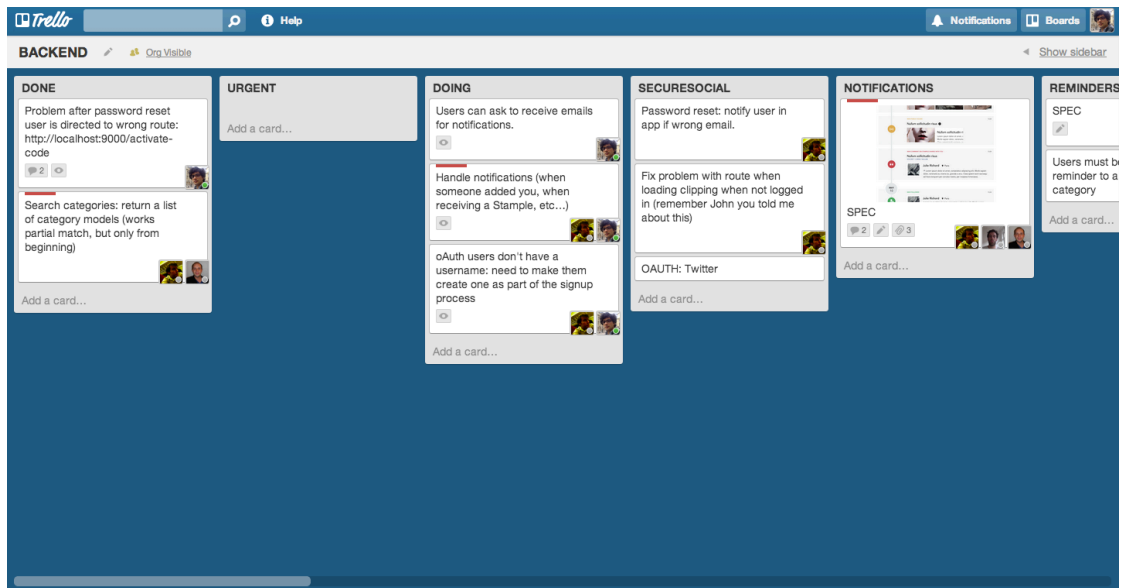


Figure 1:

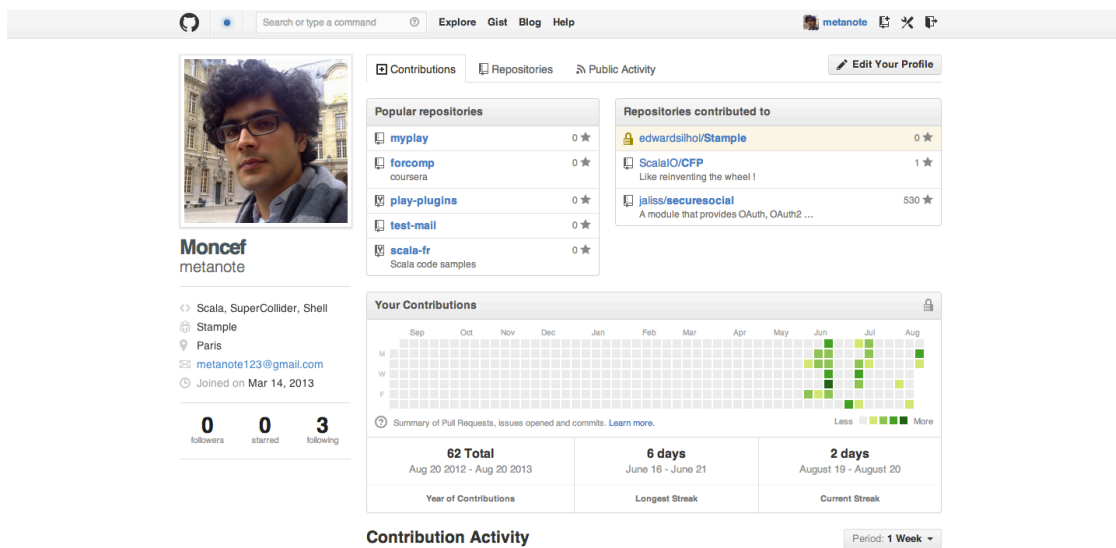
<https://www.flowdock.com/> my Flowdock workspace Profile.




<https://stample.co/login> my Trello workspace Profile.



<https://github.com/metanote> my GuitHub workspace Profile.




<http://ideas2d.com/moncef/home.php> my Personnel web Page.



Accueil

Contact À propos



Sommaire

- Hands On Scala
- Un langage Scalable
- Apprentissage des concepts COURSERA
- Parite 1 : Généralités
- Parite 2 : Présentation des concepts
- Outils de développements
- StartUp
- Evénements
- Web Sémantique

Hands On Scala

Introduction historique

Afin de s'imprégner du contexte de Scala, commençons par un historique introductif :

- 1996 : Sun Microsystems realise JAVA 1.0 conçu par James Gosling
- 1997 : Martin Odersky et Philip Wadler publier la spécification du langage Pizza à PoPL (Principles of Programming Language).

Pizza est un superset de Java, et se traduit par des sources Java comme une représentation intermédiaire.
Features parametric polymorphism (a.k.a. "generics"), algebraic types (a.k.a. "case classes") et higher-order functions.

- 1998 : Bracha, Odersky, Stoutamire and Wadler publie GJ à OOPSLA.
GJ adopte génériques de Pizza, supprime case classes et higher-order functions
Compile directement à bytecode JVM, éliminant traduction source Java.
- 2000 Sun Microsystems adopte le compilateur GJ Odersky's comme javac in JDK 1.3
- 2004 Sun Microsystems Java versions 1.5, intégrant des génériques de GJ


En attendant...

- Milieu des années 1980 : Beaucoup de langages fonctionnels dans la recherche, les dérivés de Scheme, ML et Miranda.


Caractéristiques du langage explorés, y compris l'inférence de type, l'évaluation paresseuse et types de rang supérieur

- 1987-1999 : developpement de HasKell


Livres



[Programming in Scala](#)



[Semantic web for the working ontologist](#)



[The Social Semantic Web](#)