

# Notification& Commentaire

Ben Rajeb Moncef,  
Université de Jean Monnet

August 20, 2013

## Contents

<b>1</b>	<b>Introdutction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Notifications</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Commentaires</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Conclusion</b>	<b>4</b>

# 1 Introduction

Dans une autre phase d'implémentation de la plateforme, comme autres réseaux sociaux il est indispensable de notifier l'utilisateur dans le cas du partage d'un stample, une catégorie, le demande d'ajout...

Stample offre la possibilité d'organiser le contenu sous forme des catégories, le partage de ces dernières c'est une nouvelle fonctionnalité qu'on trouve sur dropbox, sauf que pour Stample les catégories sont organisées sous forme d'une arborescence similaire à un système de fichier.

Le stample ou autrement l'article c'est un contenu qui peut être écrit en précisant le titre, le contenu, l'auteur, la source.... Peut être aussi générer par des drag & drop en utilisant le clipper depuis un autre site.

Ces options nécessitent d'informer les utilisateurs de la plateforme en option avec l'email et sous forme d'une alerte sur le site.

La discussion ou les commentaires sur un stample est aussi une fonctionnalité intéressante pour interagir avec leur contenu. Dans cette partie j'ai travaillé sur des sous tâches pour les Notifications, et des tests d'intégrations pour les commentaires.

# 2 Notifications

Le système de notification représente dans la base mongo dans une collection `notification_inbox` cette dernière elle se compose d'un ID, notification et isRead. On utilise des services : `addNotificationsForUser`, `getNotificationForUser`, `deleteNotification`, `readNotification`.

# 3 Commentaires

Pour partie des commentaires, j'ai eu des tests d'intégrations dans le `commentServiceTest`. Les tests sont écrits en Specs2 (software specification for Scala) : c'est une bibliothèque pour écrire des spécifications des logiciels exécutables et lancer sur la console avec `sbt "it:test"`. Vous trouverez par suite deux captures d'écran une pour le lancement du test `sbt` et l'autre du code. Il faut ajouter les dépendances du plugin dans le fichier `ApplicationBuilt` du projet.

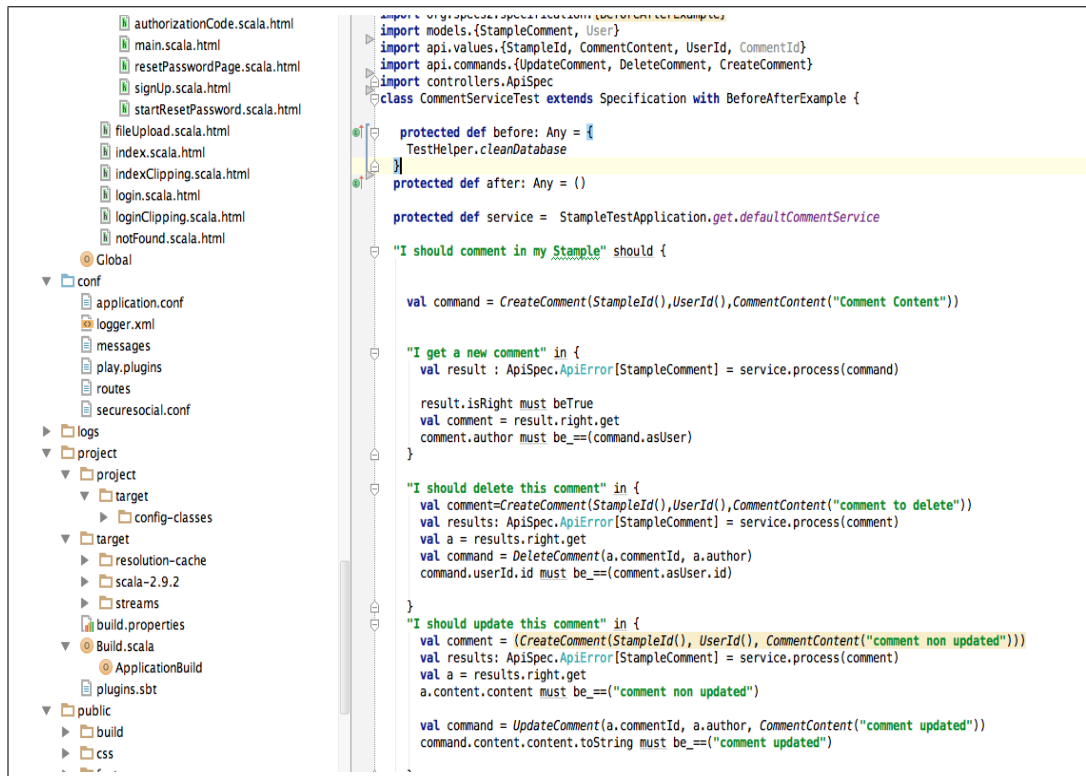


Figure 1: Tests code

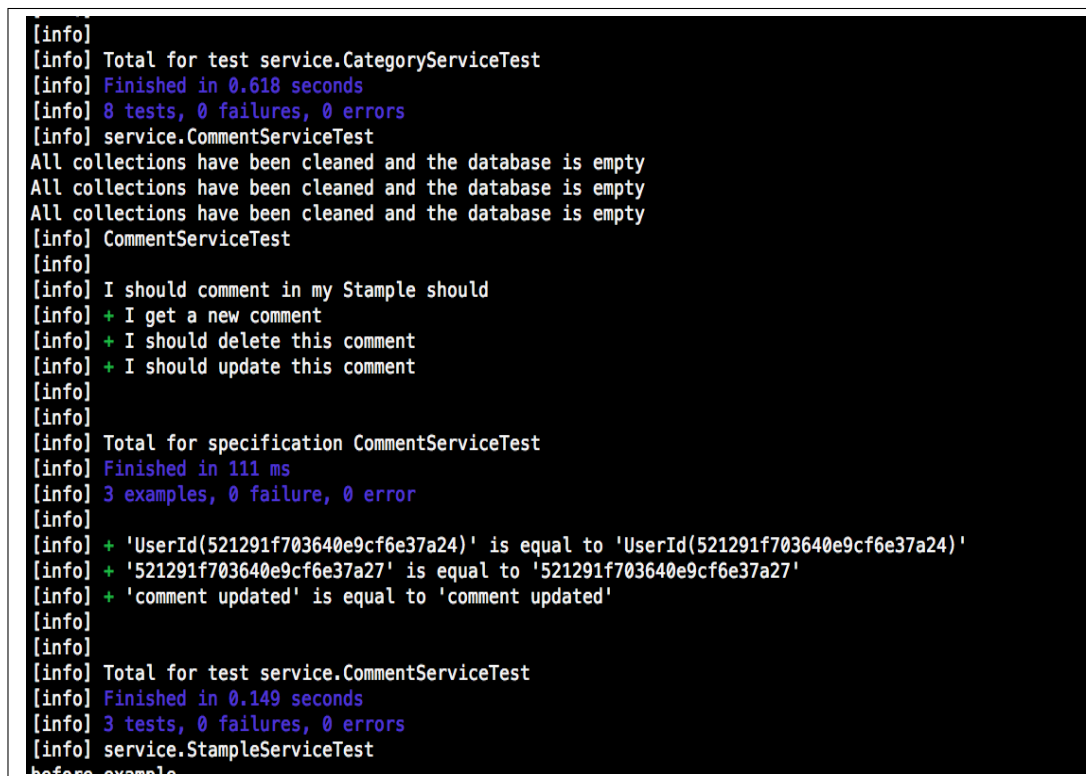


Figure 2: Terminal lance tests

## 4 Conclusion

Dans cette partie du Stage, j'ai découvert le système de notification en travaillant sur des sous tâches, une première approche pour le commentStample et j'ai écrit les tests nécessaires pour la création, la mise à jour et la suppression des commentaires. Le chapitre postérieur sera des alternatives sur les réseaux sociaux centralisés et distribués relative un future Stample en cours de construction. Des bibliothèques sont misent en ligne un projet open source "banana-rdf" et "RWW-Play", Henry Story, travaille sur ces bibliothèques pour les adapter à la plateforme Stample.