

16. Dezember 2011

Stefan Oderbolz  
Jürg Hunziker

# Traildevils **Mobile Web-App**

X-Platform

# Agenda



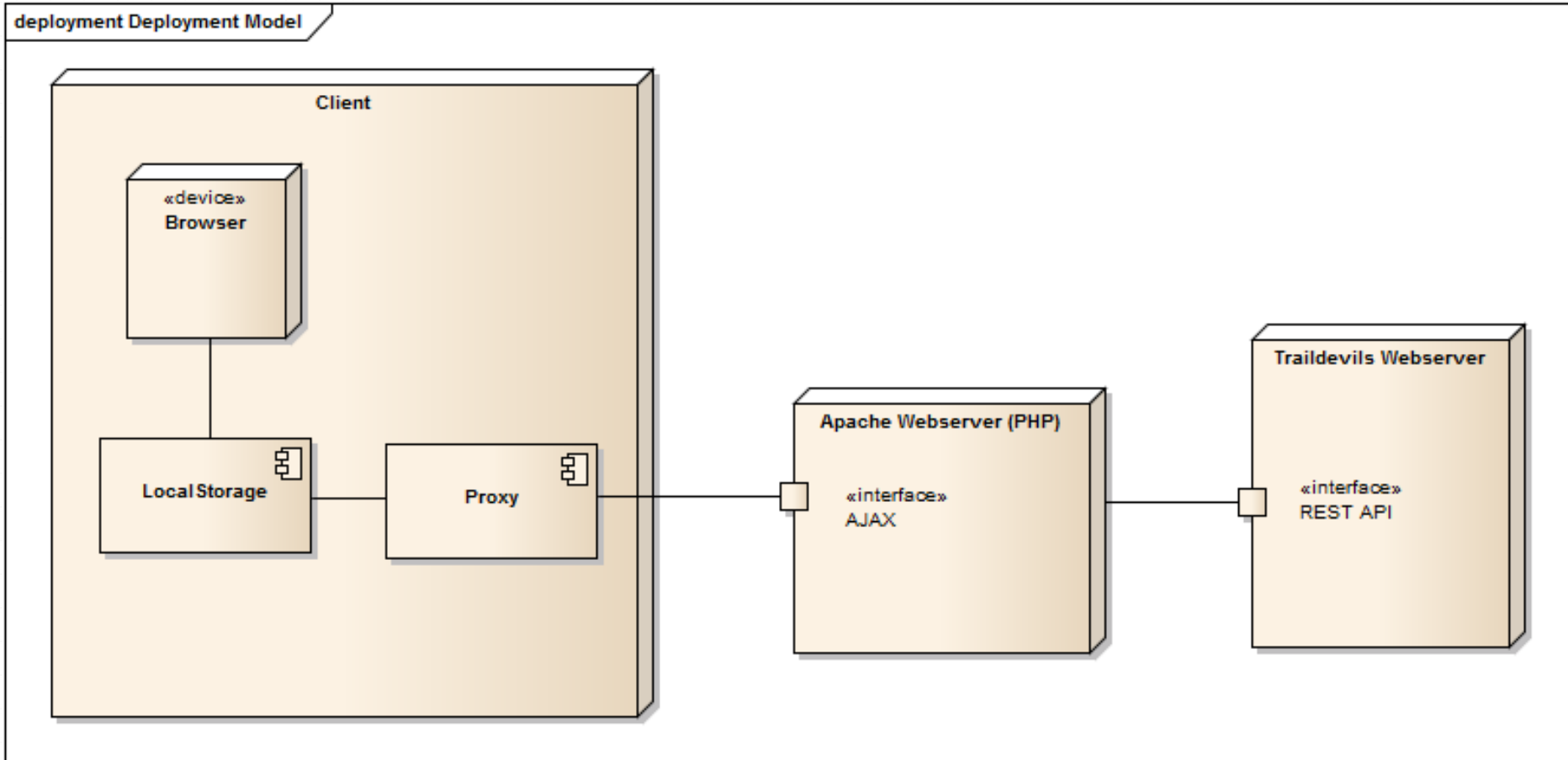
- 0 Technologie
  - 0 Server: PHP
  - 0 Client: Sencha Touch (JavaScript)
- 0 Ziele
- 0 Demo
- 0 UI Richtlinien
- 0 Offlinefähigkeit
- 0 Zukunft

# Technologie



- 0 App realisiert als Webseite
- 0 Server: PHP
  - 0 Zwischenschicht von Traildevils API und App
  - 0 Bereitstellen der Daten
  - 0 Selektieren der Trails geordnet nach **Distanz**
- 0 Client: Sencha Touch
  - 0 Mobile JavaScript Framework

# System-Architektur



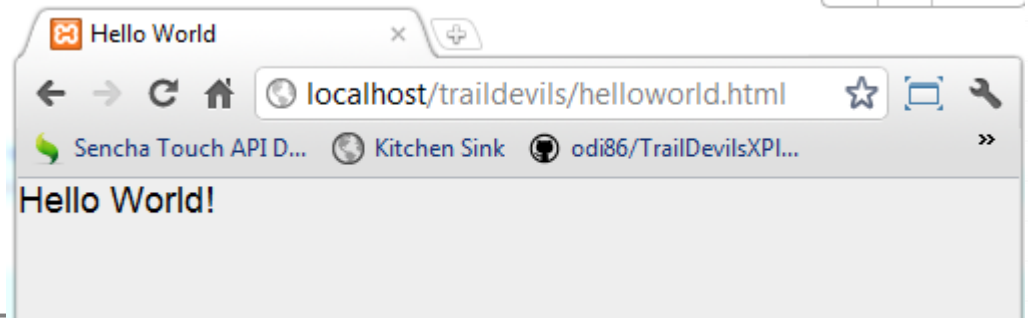
# Sencha Touch



- 0 Basierend auf ExtJS
  - 0 JavaScript Framework für Web-Applikationen
  - 0 seit 2007 (Sencha Touch: 2010)
- 0 Verwendet Web Standards (HTML5, CSS3)
- 0 Touch Events
- 0 MVC
- 0 Zugriff auf Datenquellen (AJAX , JSON, Local Storage)
- 0 Viele GUI-Komponenten

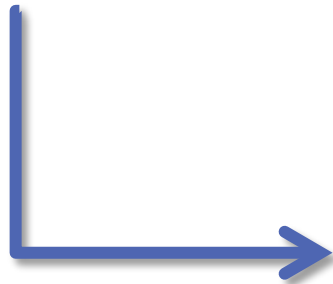
# Sencha Touch – Hello World

```
<script src="lib/sencha-touch.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
    new Ext.Application({
        launch: function() {
            new Ext.Panel({
                fullscreen: true,
                html: 'Hello World!'
            });
        }
    });
</script>
```



# Sencha Touch - Component

```
var list = new Ext.List({  
    store: store,  
    itemTpl : '{firstName} {lastName}',  
    grouped: true,  
    indexBar: true  
});
```



A		A
Jamie Avins		B
		C
C		D
Aaron Conran		E
		F
D		G
Rob Dougan		H
		I
E		J
Abraham Elias		K
		L
K		M
		N
		O
		P
		Q
		R
		S
		T
		U
		V
		W

# Ziele



## 0 Priorität 1:

- 0 Trailliste abhängig vom Standort
- 0 Suche/Filterung von Trails
- 0 Detailansicht
- 0 Trails auf Karte anzeigen

## 0 Priorität 2:

- 0 Favoritenliste
- 0 Offlinefähigkeit

## 0 Priorität 0: Neue Technologie kennenlernen :-)



# Demo

<http://traildevils.rdmr.ch>

## 0 Unterstützte Browser:

- 0 Alle Webkit-fähigen Browser (Chrome, Opera, Safari)
- 0 Mobile Browser (iOS, Android, BlackBerry)



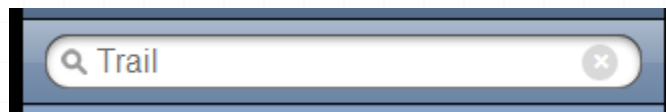
iOS

ANDROID

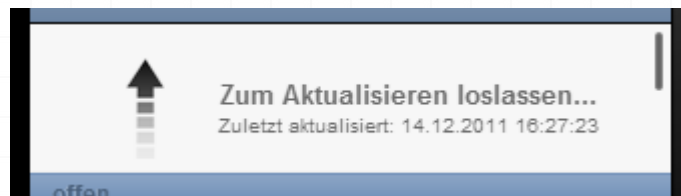
BlackBerry

# UI Richtlinien

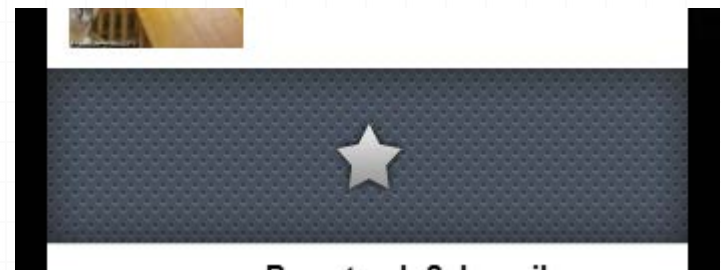
- 0 Look & Feel von iOS Apps
- 0 Dank CSS einfach austauschbar
  - 0 Vorgaben: Apple, Android, BlackBerry
- 0 Orientierung an Standards



*Filter/Suche-Textfeld*



*Pull-Down Refresh*



*Swipe Options Menu*

# Offlinefähigkeit

- 0 Caching der Quellen (JavaScript, CSS, HTML usw.)
  - 0 Definition in Manifest-File
- 0 Datenablage im Local Storage des Browsers
  - 0 Key/Value Pairs mit primitiven Datentypen
- 0 Problem: Bilder
  - 0 Umwandlung in Base64 (Data-URL)

	Key	Value
▼ Frames		
▼ (iphone)		
▶ (index.html)		
▶ Images		
📄 iphone		
▶ 🗄 Databases		
▼ 🗃 Local Storage		
📄 traildevils.rdmr.ch	trails-local-498	{"id":498,"title":"Rosinli-Kempton","distance":12822.16351387,"formattedDistance":12.82}
	trails-local-354	{"id":354,"title":"Bachteltrail","distance":9416.4407643388,"formattedDistance":9.42}
	trails-local-100	{"id":100,"title":"Geschlossener Trail","distance":4783.0723536783,"formattedDistance":4.78}
	favorite-trails-local-276	{"id":276,"title":"Bike-Park Rütli","distance":4778.7869487349,"formattedDistance":4.78}
	trails-local-24	{"id":24,"title":"Fäktory","distance":6704.0841655821,"formattedDistance":6.7}
	trails-local-171	{"id":171,"title":"Rund um den Tössstock","distance":16196.164576836,"formattedDistance":16.2}
	trails-local	276,24,354,521,381,498,287,352,171,100
	trails-local-276	{"id":276,"title":"Bike-Park Rütli","distance":4783.0723536783,"formattedDistance":4.78}

# Zukunft

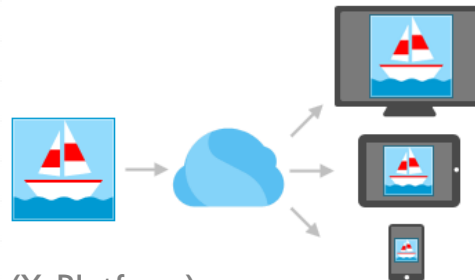
## 0 Sencha Touch 2.0

- 0 seit 9. Dezember → 3. Preview-Version
- 0 Bessere Performance auf Android
- 0 Neues Klassensystem
- 0 Dynamisches Laden von JavaScript



## 0 Sencha.io

- 0 Clouddienst für Mobile-Applikationen



# Das müssen Sie wissen

## (aka Lessons learned)



- 0 Sencha Touch macht Spass
- 0 JavaScript eher weniger
- 0 Grössere mobile Web-Applikationen sind noch nicht «salonfähig»
  - 0 Es fehlt der native Touch
  - 0 Zu hohe Reaktionszeiten
- 0 Übergangslösung: Hybrid-Apps (z.B. mit PhoneGap)

# Fragen

