# 一、this

## 1、this关键字

***·是什么***

它在方法内部使用，即这个方法所属对象的引用；

 它在构造器内部使用，表示该构造器正在初始化的对象。

this 可以理解为当前对象或者当前正在创建的对象

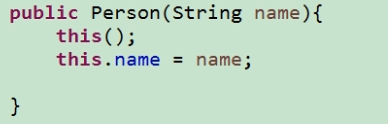
***·原则***

1、在任意方法或构造器内，如果使用当前类的成员变量或成 员方法可以在 其前面添加this， 增强程序的阅读性。不过，**通常我们都习惯省略this**。

2、 当形参与成员变量**同名时**，如果在方法内或构造器内需要 使用成员变 量，**必须添加this来 表明该变量是类的成员变量**

3、使用this访问属性和方法时，如果在本类中未找到，会从**父类**中查找

## 2、this 调用构造器



**this();** 调用空参构造方法

# package

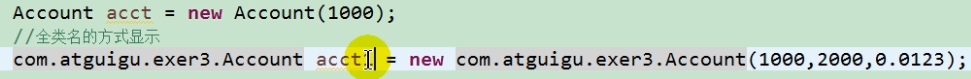
使用**package 声明**类或者接口所在的包，声明在源文件的首行。

# Import

**导入**指定包下的类和接口

***1、*java.lang** 包下的类因为使用频率较高所以不用使用**import** 关键字。

***2、*** 同名的类使用全类名的方式导入



***3***、 import xxx.\* 只能导入 xxx下的所有结构，不能导入 xxx子包下的结构

***4*、** import **static** 导入指定结构下的静态方法或属性，落脚点只能是类中的属性或方法



# super

可以理解为父类的，可以调用属性、方法、构造器，类似this表示当前对象



1、尤其当子父类出现同名成员时，可以用**super**表明调用的是父类中的成员

2、**super**的追溯不仅限于直接父类

3、 **super**和**this**的用法相像，**this**代表本类对象的引用，**super**代表父类的内存 空间的标识