

- 基于WebSocket开发聊天应用
 - 描述
 - 指示
 - 1. 选择你喜欢的编程语言。
 - 2. 开发聊天应用。您可以按以下步骤进行开发：

基于WebSocket开发聊天应用

描述

此挑战的目标是基于WebSocket开发一个聊天应用。该聊天应用应允许用户实时发送和接收消息。
(可选) 聊天应用还应允许用户发送和接收图片。
(可选) 聊天应用应保持会话，以便可以从离开的地方重新开始。

指示

1. 选择你喜欢的编程语言。

- 您可以使用以下API获取随机用户列表 <https://randomuser.me/api/?results=10>
- 您可以使用以下API获取随机图片列表 <https://picsum.photos/v2/list?page=2&limit=100>
- 您可以使用 `socket.io` 来实现聊天功能 <https://socket.io/docs/v4/index.html>
- 项目根目录下有一个初始的 `index.html` 文件，可作为起点

2. 开发聊天应用。您可以按以下步骤进行开发：

- 允许用户实时发送和接收消息。
- (可选) 创建带有登录界面的聊天应用。
- (可选) 允许用户发送和接收图片。
- (可选) 保持会话，以便可以从离开的地方重新开始。

使用Copilot聊天支持你的学习和开发。利用Copilot加快开发速度。