Pflichtenheft Live-Feedback

Gruppe 5

Johannes Herrmann, Kristian Brünn, Luna Alrawas, Marius Oppolzer, Matthieu Grillere, Paul Walger, Rodrigo Bermudez, Sebastian Götte

Tutor: Martin Wende

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung in Live-Feedback
Kurzbeschreibung
Benutzer/Zielgruppe
Ziele und Nutzen des Anwenders
<u>Systemvoraussetzungen</u>
<u>Backend</u>
<u>Webseite</u>
Android-App
2. Auftrag
<u>Begriffe</u>
Rollen / Rechte
Funktionenbeschreibung: Allgemein
<u>Allgemein</u>
Funktionsparität zwischen Android-App und Web-Frontend
Benutzung durch mehrere Nutzer
Benutzung auf einem Server
Funktionenbeschreibung: Nutzung des Systems
Registrierung
<u>Anmelden</u>
<u>Abmelden</u>
<u>Veranstaltung erstellen</u>
<u>Veranstaltung beitreten</u>
<u>Veranstaltung verlassen</u>
<u>Veranstaltung beenden</u>
<u>Umfrage erstellen</u>
<u>Umfrage speichern</u>
<u>Umfrage freigeben</u>
<u>Umfrage abstimmen</u>
<u>Umfrage beenden</u>
<u>Umfrage auswerten</u>
Regulierung des Vortragstempos
<u>Übersicht Vortragstempo</u>
<u>Frage stellen</u>
Fragen bestätigen
gestellte Fragen einsehen
beantwortete Fragen löschen
Account erstellen
Account löschen
Rollenzuweisung

Neue Rolle anlegen

Rolle modifizieren

Rollen löschen

3. Verhalten des Systems

Use Case Diagramm

Aktivitätsdiagramme

Teilnehmer

Dozent

Administrator

Bemerkung

4. Design des Backends

Anforderungen an das Backend

<u>Datenbankdesign</u>

5. Frontend Android App

Start Bildschirm

<u>Teilnehmer</u>

Dozent

<u>Administrator</u>

weitere Beispiele

6. Frontend Webbrowser

Login

Teilnehmer in Veranstaltung

Dozent in Veranstaltung

Meilenstein Präsentationen

Meilenstein 1

Meilenstein 2

Meilenstein 3

1. Einführung in Live-Feedback

Kurzbeschreibung

Live-Feedback ist ein Softwaresystem, mit dem Vorträge eines Front-Redners wie z.B. Universitätsvorlesungen interaktiv gestaltet werden können. Die Interaktion findet zwischen Vortragendem und Hörerschaft online über mobile Endgeräte statt, indem während des Vortrags Fragen gestellt, Umfragen erstellt und ausgewertet sowie auf das Vortragstempo Einfluss genommen werden kann.

Benutzer/Zielgruppe

Hauptanwendung des Live-Feedback sind Großveranstaltungen, in denen aufgrund der Größe des Raumes oder der Anzahl der Hörer verbale Kommunikation kaum möglich ist. Aufgrund nützlicher Features von Live-Feedback können selbstverständlich auch kleinere Veranstaltungen praktischer und interessanter durchgeführt werden.

Ziele und Nutzen des Anwenders

Der Anwender kann durch Live-Feedback seine Vorträge interaktiver, spannender und informativer gestalten. Es kann durch Umfragen an die Hörer und Fragen der Hörer an den Dozenten auf Verständnisprobleme und Wissenslücken eingegangen werden, die ohne das System unbemerkt blieben. Durch eine aktive Teilnahme der sonst passiven Zuhörer kann zudem die Aufmerksamkeit und das Interesse am Vortrag gesteigert werden.

Systemvoraussetzungen

Backend

Aktuelles Linux mit 1GB RAM.

Webseite

HTML5 kompatibel

Android-App

Android >= 4.0

2. Auftrag

Begriffe

- Lifi Der Name des Systems, von "Live Feedback" abgeleitet
- Nutzer Eine Person die dieses System benutzt
- Teilnehmer Allgemeine Benutzerrolle
- Dozent Eine Benutzerrolle, die den Veranstalter, der das System benutzt, bezeichnet.
- Administrator Eine Benutzerrolle, die den Verwalter des Systems bezeichnet.
- Account Englisches Wort für "Nutzerkonto"
- **Veranstaltung** Im Rahmen dieses Projektes z.B. eine Vorlesung, ein Seminar oder eine Übung im universitären Umfeld
- Rolle Eine Menge von Rechten

Rollen / Rechte

Im Folgenden eine Auflistung voreingestellter Rollen und deren Rechte des Systems.

Teilnehmer

```
create_question
join_lecture
leave_lecture
regulate_speed
view_question
vote_question
vote_survey
```

Dozent

- Alle unter "Teilnehmer" aufgeführten Rechte, außer leave lecture!
- o manage lecture
- o create survey
- o close survey
- o view survey
- o view speed
- o delete question

Administrator

- o Alle unter "Dozent" aufgeführten Rechte
- o create account
- o delete account
- o assign role
- o create role
- o edit role
- o delete role

Funktionenbeschreibung: Allgemein

Allgemein

Die im Rahmen dieses Projektes zu entwickelnde Live-Feedback-Anwendung besteht aus den folgenden drei Komponenten:

- 1. Serverseitiges Backend
- 2. Web-Frontend
- 3. Android-App

Das Backend muss eine auf REST-Prinzipien basierende API bereitstellen. Das Web-Frontend soll in vertretbar modernen Browsern funktionieren.

Funktionsparität zwischen Android-App und Web-Frontend

Android-App und Web-Frontend müssen für die in diesem Dokument geforderten, einem Teilnehmer zur Verfügung stehenden Funktionen Funktionsparität aufweisen.

Benutzung durch mehrere Nutzer

Das System muss für mehrere Veranstaltung funktionieren. Diese Veranstaltungen können auch gleichzeitig stattfinden. Unser System unterstützt daher das parallele Stattfinden von mehrere Veranstaltungen. Es muss gesichert werden, dass ein Benutzer nur an einer Veranstaltung gleichzeitig teilnehmen kann. Wir garantieren eine Teilnehmerzahl von 1000.

Benutzung auf einem Server

Das Deployment des Systems ist nicht Bestandteil dieses Auftrags. Es darf vom Vorhandensein eines branchenüblichen Standards entsprechenden Systems ausgegangen werden.

Funktionenbeschreibung: Nutzung des Systems

Registrierung

Rechtename: keine Rechte erforderlich

Ein bislang unauthentifizierter Nutzer (kein Account vorhanden) kann sich durch Eingabe seines Nutzernamen und Kennwortes registrieren. Die Überprüfung dieser Angaben wird durch ein System durchgeführt, das nicht Bestandteil dieses Dokumentes ist. Bei erfolgreicher Prüfung wird ein Account angelegt.

Der allererste Account im System bekommt die Rolle "Administrator" zugewiesen.

Alle weiteren Accounts erhalten default die Rolle "Teilnehmer".

Anmelden

Rechtename: keine Rechte erforderlich

Ein bereits im System registrierter Nutzer, kann sich durch erneute Eingabe von Nutzernamen und Kennwort erneut anmelden.

Abmelden

Rechtename: keine Rechte erforderlich

Ein Nutzer kann sich aus dem System abmelden. Dies ist nur möglich, wenn er gerade in keiner Veranstaltung begetreten ist oder selbst eine leitet.

Veranstaltung erstellen

Rechtename: manage lecture

Eine neue Veranstaltung wird erstellt. Beim Erstellen wird ein Name und ein Passwort für diese Veranstaltung festgelegt.

Veranstaltung beitreten

Rechtename: join lecture

Einer bereits existierenden Veranstaltung wird nach korrekter Eingabe des Veranstaltungspassworts beigetreten.

Veranstaltung verlassen

Rechtename: leave lecture

Die Veranstaltung wird verlassen. Nicht vom Dozenten ausführbar!

Veranstaltung beenden

Rechtename: manage lecture

Eine Veranstaltung wird beendet. Alle offenen Fragen und Umfragen werden gelöscht. Alle Teilnehmer, die noch zu dieser Veranstaltung beigetreten sind werden von der Veranstaltung getrennt.

Umfrage erstellen

Rechtename: create survey

Der Dozent kann eine Umfrage mit zwei bis acht Antwortmöglichkeiten erstellen.

Umfrage speichern

Rechtename: create survey

Eine erstellte Umfrage kann abgespeichert werden, um sie zu einem späteren Zeitpunkt freizugeben.

Umfrage freigeben

Rechtename: create survey

Nach Freigabe ist die Umfrage bei allen Nutzern des Raumes sichtbar.

Umfrage abstimmen

Rechtename: vote survey

Ein Nutzer kann bei einer Umfrage abstimmen. Es ist sichergestellt, dass ein Nutzer nicht mehrfach abstimmen kann.

Umfrage beenden

Rechtename: close survey

Eine Umfrage kann beendet werden. Nach Beendigung der Umfrage können keine weiteren Stimmen abgegeben werden.

Umfrage auswerten

Rechtename: view survey

Nach dem Beenden einer Umfrage kann diese ausgewertet werden. Die Ergebnisse der Umfrage sollen allen Benutzern in Form eines geeigneten Diagrammes einsehbar sein.

Regulierung des Vortragstempos

Rechtename: regulate speed

Mittels zweier Schaltflächen ("schneller"/"langsamer") kann dem Dozenten die Bitte um schnelleren oder langsameren Vortrag mitgeteilt werden. Teilnehmer dürfen einmal pro Minute das Tempo bewerten.

Übersicht Vortragstempo

Rechtename: view speed

Der Dozent kann die Anzahl der Klicks auf die schneller/langsamer-Schaltflächen in den letzten fünf Minuten einsehen, um gegebenenfalls seine Vortragsgeschwindigkeit anzupassen.

Frage stellen

Rechtename: create question

Der Nutzer kann eine Frage eingeben, die anschließend allen Nutzern angezeigt wird. Da nicht realisierbar, ist eine automatische Überprüfung der gestellten Fragen auf Duplikate nicht erforderlich.

Fragen bestätigen

Rechtename: vote question

Einer bereits gestellten Frage kann man sich genau einmal anschließen.

gestellte Fragen einsehen

Rechtename: view question

Alle Teilnehmer und der Dozent können eine Liste aller bislang gestellten Fragen einsehen, sortiert nach absteigender Anzahl der Bestätigungen der Frage durch andere Nutzer.

beantwortete Fragen löschen

Rechtename: delete question

Der Dozent hat die Möglichkeit, eine Frage zu löschen.

Account erstellen

Rechtename: create account

Der Administrator muss einen Account unter Angabe von Nutzernamen und Passwort in das System einfügen können.

Account löschen

Rechtename: delete account

Der Administrator muss einen Account aus dem System entfernen können.

Rollenzuweisung

Rechtename: assign role

Einem Nutzer kann genau eine Rolle zugewiesen werden.

Neue Rolle anlegen

Rechtename: create role

Es kann eine neue Rolle angelegt und dieser entsprechende Rechte zugewiesen werden.

Rolle modifizieren

Rechtename: edit role

Die Zuordnung von Rechten zu Rollen kann bearbeitet werden.

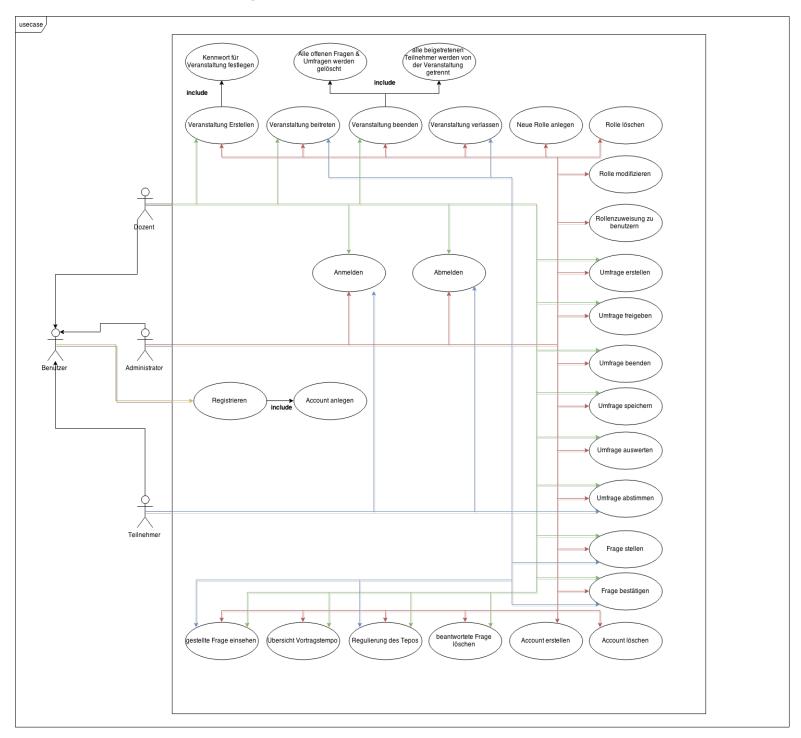
Rollen löschen

Rechtename: delete role

Rollen können gelöscht werden.

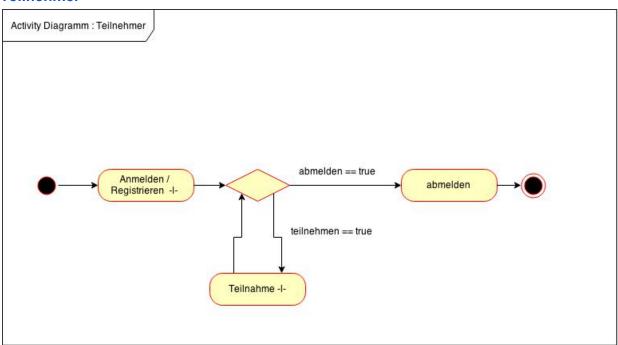
3. Verhalten des Systems

Use Case Diagramm

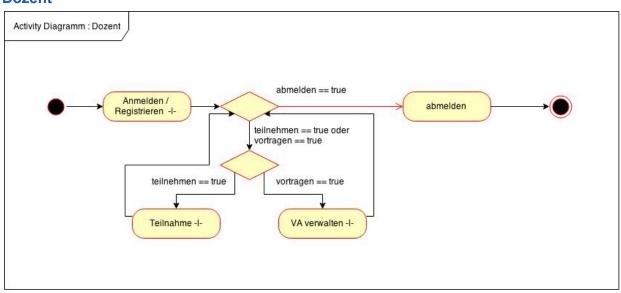


Aktivitätsdiagramme

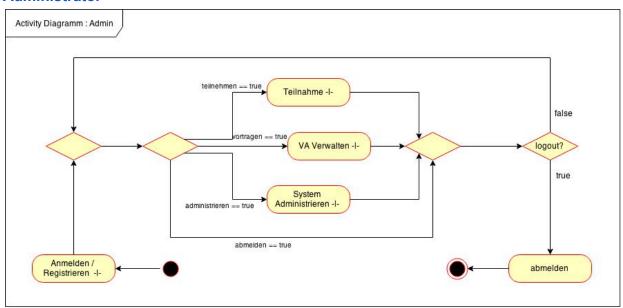
Teilnehmer



Dozent



Administrator



Bemerkung

Das Zeichen -|- bedeutet, dass es für diese Aktionen noch weitere Aktivitätsdiagramme gibt, welche aber nicht ins Pflichtenheft aufgenommen wurden.

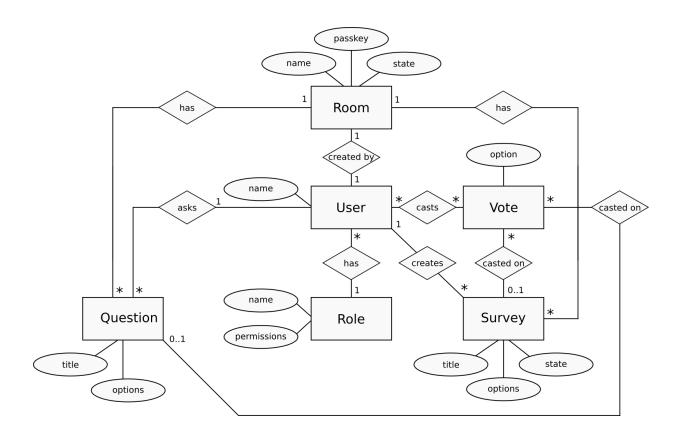
4. Design des Backends

Anforderungen an das Backend

Es muss den http://www.w3.org/TR/cors/ Cross-Origin Resource Sharing Standard entsprechen, sodass AJAX in modernen Browsern verwendet werden kann.

Alle Anfragen müssen nach der oben beschriebenen Rechteverteilung authorisiert werden.

Datenbankdesign



5. Frontend Android App

Start Bildschirm



Teilnehmer



Dozent



Administrator



weitere Beispiele





6. Frontend Webbrowser

Login

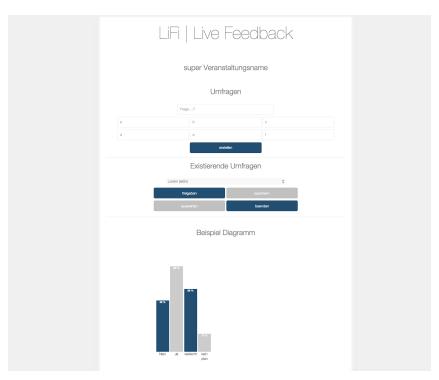
LiFi | Live Feedback

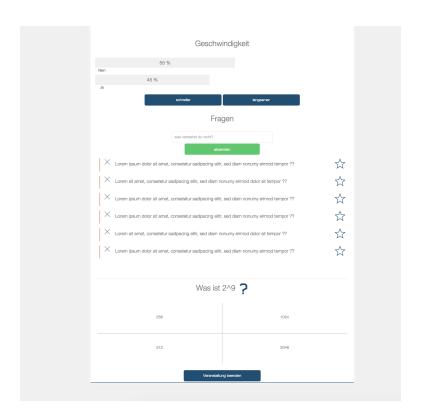
username
password
send

super Veranstaltungsname Geschwindigkeit Fragen was veratehet du nicht? absonden also Fragen arzeigen Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ?? Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor ??

Teilnehmer in Veranstaltung

Dozent in Veranstaltung





Administrator Ansicht



Meilenstein Präsentationen

Meilenstein 1

Matthieu und Marius präsentieren.

Meilenstein 2

Rodrigo, Kristian und Luna präsentieren.

Meilenstein 3

Johannes, Sebastian und Paul präsentieren.