

*A Brief History of World/*

*人类简史 RuleBook*



# 概述

- ◆ 在「人类简史」游戏中，2 - 6名玩家扮演来自不同「文明」的「神使」，通过控制人类历史上「重大事件」的发生，来引导人类走向最后的「归宿」



# 配件列表

- ◆ 归宿卡 \* 24张
- ◆ 事件卡 \* 128张
- ◆ 代表玩家的六种颜色的标志物，每种颜色各16枚，分为正反两面
- ◆ 提示卡 \* 6张
- ◆ 规则书 \* 1本



# 游戏规则

- ◆ 一开始玩家获得12张事件卡；获得4张归宿卡并从中选择3张
- ◆ 玩家回合可在如下动作中三选一：
  - ◆ 抓两张事件卡
  - ◆ 推进历史：打出一张符合条件的事件卡，且事件卡序号必须大于当前事件
  - ◆ 改变历史，插入一张在当前事件之前的事件卡，且：
    - ◆ 若事件卡符合打出条件，则弃掉=使用该动作次数张事件卡，从下家开始挑选入手
    - ◆ 若事件卡不符合打出条件，则弃掉=（使用该动作次数）+（时间差）/10张事件卡，从下家开始挑选入手
  - ◆ 每名玩家最多使用六次该动作



# 游戏结束

- ◆ 当有玩家打出归宿卡时，每名玩家执行最后一个动作（到打出归宿卡的玩家为止）；然后游戏结束，计算总分：
- ◆ 打出的归宿卡有四个记分项，满足该记分项的事件卡的打出者和归宿卡的所有者均得到对应分数
- ◆ 玩家每打出一张事件卡记1分
- ◆ 总分高者获胜



扩展一：神使



扩展二：文明