













裁缝



红线: 每轮开始时选择两名玩家本轮不得互相揭秘；若某中选者不同意，则两人均需给裁缝一张手牌

锅匠



背锅: 代替一名被选择的玩家参与揭秘，每轮一次

士兵



尽责: 比拼时若对方通过**劝说**获胜，玩家MP不变

间谍



隐匿: 被人观看身份时，从未被选择的身份中随机向对方展示一张

白兔



迟到: 被选择揭秘时，当发起者出完所有手牌并翻开后再出牌

大灰狼



吹飞: 揭秘某人时对方需弃一张手牌，不愿或不能弃牌则需展示身份给你

小红帽



采摘: 观看某名玩家的手牌并获得一张，每轮一次

小猪



哼唧: 比拼时若存在**哄骗**或**劝说**，可选择洗混再比拼一次

猎人



狩猎：每轮一次对某人进行揭秘，本次揭秘仅能出一张牌，获胜对方失去伙伴

农夫



播种：回合开始前将一张手牌放回暗牌堆底，回合结束后可抓三张暗牌

稻草人



智慧：揭秘某玩家前可猜测其身份之后可取消本次揭秘，每轮一次

铁皮人



真心：将某位亮明的女性身份翻回之后弃掉铁皮人

狮子



勇气：比拼时对方通过吓唬获胜，玩家MP不发生变化

船长



远航：比拼时对方通过哄骗获胜，玩家MP不发生变化

龙



吐息：龙成为伙伴时，其他玩家必须给你一张手牌，若无手牌则亮明身份

冒险家



吐息：无法获得非伙伴类明牌，每次摸暗牌变为三选一



蜂蜜



> 哄骗
> 劝说
< 吓唬

匕首



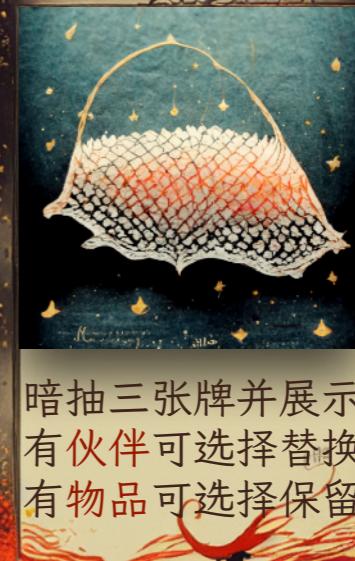
视作**哄骗**, 若对决获胜, 对方额外 1MP

猎枪



若本次**揭秘**你未出其他牌, 则你本次**比拼**获胜

渔网



暗抽三张牌并展示
有伙伴可选择替换
有物品可选择保留

斧头



视作**吓唬**, 对方必须弃一张手牌
否则比拼直接失败

陶罐



若**比拼**未获胜,
则抓两张牌

金币

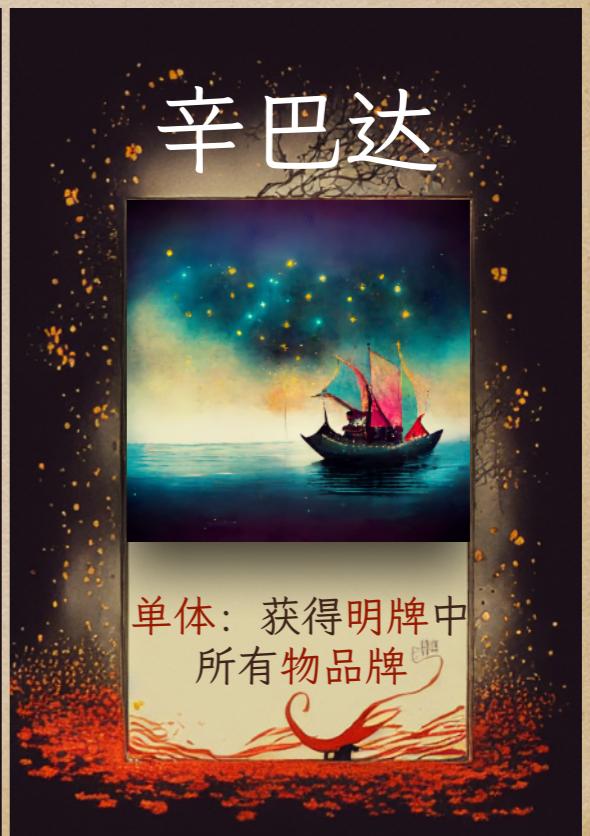
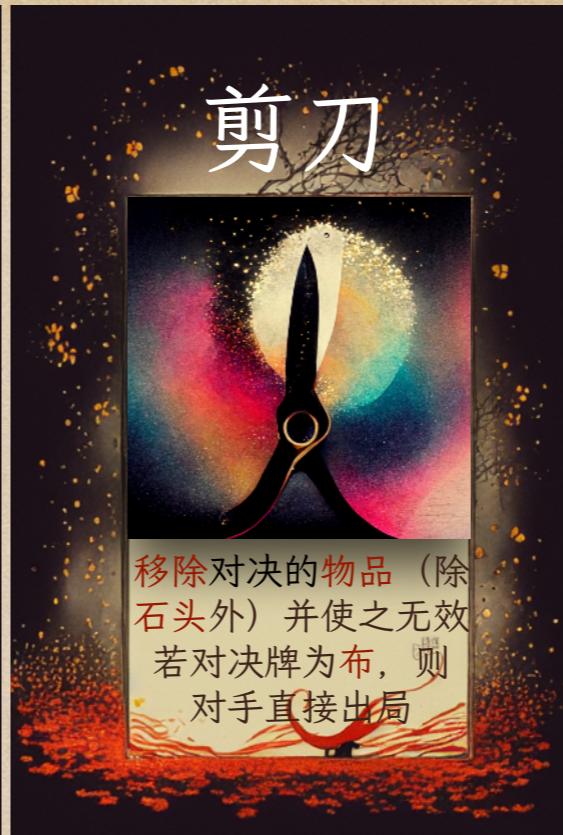


说出一种**卡牌类型**
翻牌堆顶直到翻出非本类型的牌,
进入手所有翻出的牌

眼泪



> 吓唬
> 哄骗
< 劝说



芝麻开门



全局：所有人弃掉手中的**哄骗**和**劝说**，抓相同数量的牌

喝我！



全局：从当前玩家开始间隔变大变小只能对同体型玩家揭秘，**持续效果**

公主与女巫



全局：从当前玩家开始轮流竞猜公主或女巫，猜对者抓两张牌

海的女儿



单体：哄骗和**劝说**对自己无效，持续一轮

勇敢的心



单体：吓唬对自己无效，持续一轮

绿野仙踪



全局：接龙寻找去翡翠城的路！当前玩家选择一种卡牌类型，每人丢弃一张该类型牌或-2MP

皇帝的新衣



全局：所有人亮明手牌进行游戏，**持续效果**

天书奇谭



单体：可将手中全局事件牌与某张明牌交换，该全局事件生效

西风的话



单体：下次揭秘通过哄骗和劝说获胜，对手每次
-2MP

快乐王子



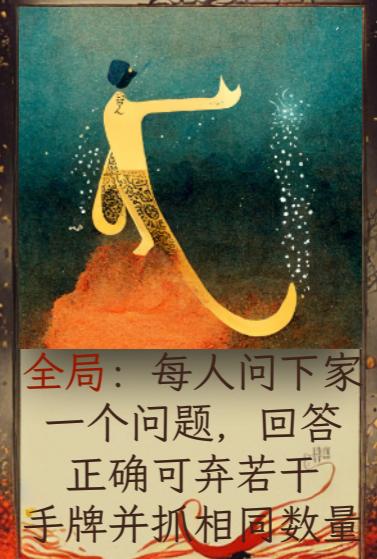
全局：行动前必须将所有物品牌分发给其他玩家，
持续效果

渔夫和金鱼



单体：从弃牌堆选择两张牌入手

河神的礼物



全局：每人均问下家一个问题，回答正确可弃若干手牌并抓相同数量

豌豆公主



单体：指定某玩家该玩家MP发生变化时必须亮明身份，持续一轮

丑小鸭



单体：变成天鹅，替换身份牌直到亮明之后弃掉天鹅，身份回到未亮明

糖果屋



全局：揭秘时哄骗效果翻倍，且和劝说记为平手
持续效果

时光机器



全局：抓牌时可从弃牌堆抓牌
持续效果

飞屋环游记



单体：从未选择的身份牌中选择一张替换当前身份
(梦想家视作入场)

庞大固埃



单体：亮明自己的身份

月亮的味道



全局：是冰淇淋的味道！所有人手牌和MP补充到上限

天鹅



亮明的女性身份超过或等于两名