

# 水浒传

## 游戏背景

## 游戏人数

2~10人

## 游戏配置

### 主将卡

共36张，分别为水浒传中三十六名天罡人物。每名主将拥有一项独特的技能。  
不同主将可能有不同的攻击范围，表示在主将名字后的括号内。

天魁星 呼保义 **宋江** (1)

聚义：手牌无上限，可以多招一名副将

天罡星 玉麒麟 **卢俊义** (1)

文武：可以用闪当杀，用杀当闪

天机星 智多星 **吴用** (1)

集智：每回合可以从牌堆中摸四张牌并放回一张，或者从别人手中摸三张牌并送回一张

天闲星 入云龙 **公孙胜** (1)

云游：可选择弃一张牌将对对自己使用的杀转移给任意人物(包括副将)

天勇星 大刀 **关胜** (2)

斩杀：任意类型攻击主将成功时被攻击方需弃掉一张手牌，否则再掉一点HP

天雄星 豹子头 **林冲** (2)

猿臂：任意类型攻击造成主将伤害后获取对手一张手牌

天猛星 霹雳火 **秦明** (2)

霹雳：用杀攻击主将成功时，对方多受一点伤害

天威星 双鞭 **呼延灼** (2)

双鞭：使用杀时对手需要出两张闪来闪避

天英星 小李广 **花荣** (1)

神箭：使用杀时不受攻击距离限制

天贵星 小旋风 **柴进** (1)

皇亲：在自己回合结束时可将任意两名玩家的手牌交换一次

天富星 扑天雕 **李应** (1)

富贵：弃掉若干张手牌并从牌堆补回相同数量的手牌，每回合只能使用一次

天满星 美髯公 **朱仝** (1)

体恤：当对手对自己副将使用杀时，可以弃一张牌，弃掉对方的杀并向对方提出决斗

天孤星 花和尚 **鲁智深** (1)

醉拳：可以用任意手牌当杀

天伤星 行者 **武松** (1)

孤胆：无副将时用杀攻击成功多造成一点伤害，无手牌时不受杀和决斗影响

天立星 双枪将 **董平** (2)

双枪：攻击主将的杀可以同时攻击两名主将，攻击副将的杀可以同时攻击两名副将

天捷星 没羽箭 **张清** (1)

飞石：当对方对自己任意攻击失败后，可以对对方进行一次普通杀攻击，不需要出杀

天暗星 青面兽 **杨志** (1)

卖刀：自己回合时可以弃掉一张杀获得三张手牌，每回合只能使用一次

天佑星 金枪手 **徐宁** (1)

钩镰：获取对自己造成伤害的玩家一张手牌

天空星 急先锋 **索超** (1)

冲锋：对对方的杀被闪过后可立刻对对方副将进行一次普通杀攻击，不需要出杀

天速星 神行太保 **戴宗** (1)

神行：可以自选行动回合，但是每一轮仍然只能行动一次

天异星 赤发鬼 **刘唐** (1)

赤发：自己回合时可以对主将副将各出当前损失的HP加一张杀

天杀星 黑旋风 **李逵** (1)

挥舞：每回合可以对主将出任意张杀

天微星 九纹龙 **史进** (1)

英气：任意时刻弃两张牌抵消一次对任意玩家的伤害

先改成这个吧，等测试 -Yangfan 07-9-15 上午12:41

天究星 没遮拦 **穆弘** (1)

无遮：自己回合其他人所有副将技失效

天退星 插翅虎 **雷横** (1)

插翅：自己受到任意攻击时都可以视作对自己提出决斗，对副将的攻击不算

天寿星 混江龙 **李俊** (1)

侠义：自己回合时可以随意回收自己的副将成手牌，每回合限一次(不限张数)

天剑星 立地太岁 **阮小二** (1)

太岁：在任意时刻可以用自己一点HP恢复任一玩家一点HP

还没测试到 -ge song 9/14/07 3:45 PM

天平星 船火儿 **张横** (1)

打捞：将死亡角色的手牌和副将拿为自己的手牌

天罪星 短命二郎 **阮小五** (1)

短命：自己回合可主动掉一点HP换取两张手牌

天损星 浪里白条 **张顺** (1)

水性：非自己回合手牌减少时，可以立刻从牌堆摸牌补回

天败星 活阎罗 **阮小七** (1)

阎罗：每损失一点HP时可从牌堆获取两张手牌

天牢星 病关索 **杨雄** (1)

锦衣：每回合可以从牌堆多摸两张牌

天慧星 拼命三郎 **石秀** (1)

拼命：攻击成功后可以选择弃一张牌多造成一点伤害

天暴星 两头蛇 **解珍** (1)

猎取：攻击副将成功时可获取该副将到手牌

天哭星 双尾蝎 **解宝** (1)

蛇蝎：攻击副将成功时可选择弃掉被攻击者所有副将

天巧星 浪子 **燕青** (1)

灵巧：可以用任意手牌当闪

## 副将卡

共72张，分别为水浒传中七十二名地煞人物。

每名副将拥有一项**副将技(红色)**和一项**使用技(蓝色)**。

当玩家将亮出成自己的副将时，副将技生效。

当玩家使用这张牌时，使用技生效。

地魁星 神机军师 **朱武**

神机：自己回合开始时，可以从任意一人手上抽一张牌

鸣金：包括自己在内，所有人主动丢弃一名副将

地煞星 镇三山 **黄信**

余威：使用杀攻击主将成功时被攻击方需弃掉一张手牌

振威：杀。如果被闪避，可以换一个攻击范围内任意目标再杀一次

地勇星 病尉迟 **孙立**

斗士：决斗时对手每次需出两张杀

鞭打：杀。对手需要出两张闪来闪避

地杰星 丑郡马 **宣赞**

骠骑：攻击距离为3

愤懑：杀。若攻击主将成功，被攻击方下次少摸一张手牌

地雄星 井木犴 **郝思文**

骠骑：攻击距离为3

撕裂：杀。若攻击主将成功，被攻击方需弃掉一张手牌，除非没有剩余手牌

地威星 百胜将 **韩滔**

百战：对副将可以无限出杀

百胜：杀。如果对副将使用则强制命中

地英星 天目将 **彭玘**

天目：对副将出杀没有距离限制

地英：杀。如果对副将使用成功则可选择获取该副将到手牌

地奇星 圣水将军 **单廷珪**

骑将：攻击距离为4

圣水：其他所有人必须出一张杀，不出者掉血

**地猛星 神火将军 魏定国**

骑将：攻击距离为4

神火：其他所有人必须出一张杀，不出者掉血

**地文星 圣手书生 萧让**

圣手：每轮最开始时可以摸一张牌

战书：指定对手进行决斗

**地正星 铁面孔目 裴宣**

孔目：可以用杀当战书发起决斗，每回合最多两次

铁面：除自己外，每人主动弃一张手牌或一名副将，除非没有手牌与副将

**地阔星 摩云金翅 欧鹏**

摩云：可以用任意手牌替除自己外任一玩家出闪

金翅：杀

**地闇星 火眼狻猊 邓飞**

火眼：攻击成功的杀不被计入使用次数

狻猊：杀

**地强星 锦毛虎 燕顺**

马军：攻击距离为2

猛虎：杀

**地暗星 锦豹子 杨林**

马军：攻击距离为2

猎豹：杀

**地轴星 轰天雷 凌振**

火炮：决斗胜利后，对方弃掉全部手牌

轰天：所有人少一点HP，包括自己

**地会星 神算子 蒋敬**

妙算：增加手牌上限2

整装：将副将收回成手牌

**地佐星 小温侯 吕方**

护卫：所有其他人与自己主将的距离+1

招揽：如果自己的副将不足，则直接从牌堆获取副将，最多两名

**地佑星 赛仁贵 郭盛**

护卫：所有其他人与自己主将的距离+1

选秀：从牌堆翻出三张牌，选择成为自己的副将或者弃掉

**地灵星 神医 安道全**

神医：自己回合如果摸牌后不行动则回复一点HP

救治：恢复任意玩家一点HP，可以在任意时刻使用

**地兽星 紫髯伯 皇甫端**

良驹：自己回合可不摸牌，给任意玩家补充一点HP

妙手：任意时刻自己副将死亡时可出此牌将其从弃牌堆拿回到手牌

**地微星 矮脚虎 王英**

矮脚：一回合内可以对距离为1的人出任意多张杀

抢亲：抽取对手任意两张手牌(可从不同对手处抽)

**地慧星 一丈青 扈三娘**

洞房: 自己回合可以将自己的手牌赠与其他玩家

诱惑: 指定攻击范围内一人立刻受到等同与其副将数量的普通杀攻击

**地暴星 丧门神 鲍旭**

丧门: 决斗胜利时可以选择弃掉对方一名副将而不掉HP

搏命: 自己与攻击范围内任意指定的一名对手各少一点HP

**地然星 混世魔王 樊瑞**

魔头: 可选择弃两张牌将对自己主将使用的杀转移给任意人物(包括副将)

混世: 所有副将洗匀后重新分配给玩家, 每人数量不变

**地猖星 毛头星 孔明**

毛头: 用杀攻击副将成功, 可将该杀与被攻击的副将互换

很诡异的修改, 需要测试。 -Yangfan 07-9-15 上午1:02

和孔亮不对称了, 不够美观 -Yangfan 07-9-15 上午1:02

猖狂: 杀

**地狂星 独火星 孔亮**

独火: 使用杀攻击主将成功, 该主将下回合少摸一张手牌

猖狂: 杀

**地飞星 八臂哪吒 项充**

八臂: 一回合内可以对距离为1的人出任意多张杀

混斗: 其他所有人必须出一张闪, 不出者掉血

**地走星 飞天大圣 李袞**

飞天: 攻击距离为5

混斗: 其他所有人必须出一张闪, 不出者掉血

**地巧星 玉臂匠 金大坚**

玉臂: 每轮最开始时可以摸一张牌

战书: 指定对手进行决斗

**地明星 铁笛仙 马麟**

铁笛: 弃掉一张手牌, 自己与任意指定的一名对手主将各少一点HP, 每回合可以使用一次

迷笛: 强制指定一名对手(主公除外)下回合摸牌后停止行动

**地进星 出洞蛟 童威**

出洞: 使用杀攻击成功后, 可以强制对方弃掉一名副将并从牌堆摸一张牌作为副将

水性: 杀、闪

**地退星 翻江蜃 童猛**

翻江: 使用杀攻击成功后, 可以强制对方弃掉所有手牌并从牌堆补充同样数量

水性: 杀、闪

**地满星 玉幡竿 孟康**

玉面: 随时可以弃一名副将抵消一次对任意玩家副将的杀

制船: 翻出来活着玩家人数那么多牌, 从自己开始一人挑一张立即装备为副将或者立即弃掉

**地遂星 通臂猿 侯健**

长臂: 攻击距离为2

战书: 指定对手进行决斗

**地周星 跳涧虎 陈达**

跳涧: 可选择弃两张牌将对自己使用的杀转移给任意主将

猛虎: 杀

**地隐星 白花蛇 杨春**

脱逃: 受到伤害时可弃掉两张手牌回复一点HP

毒蛇: 杀

**地异星 白面郎君 郑天寿**

白面: 随时可以弃一名副将抵消一次对任意玩家的伤害

地异: 闪

**地理星 九尾龟 陶宗旺**

护甲: 对手无法攻击自己的其他副将

龟壳: 闪

**地俊星 铁扇子 宋清**

宴请: 自己回合可以选择不摸牌而让指定玩家摸两张手牌

筵席: 自己加一点HP或者所有人加一点HP

**地乐星 铁叫子 乐和**

乐圣: 所有给自己加一点HP的牌都可以给别人使用

喜乐: 翻出来活着玩家人数那么多牌, 从自己开始一人挑一张

**地捷星 花项虎 龚旺**

俘虏: 用杀攻击对方副将成功, 可以选择用一张手牌交换这名副将

飞叉: 杀。不受距离限制

**地速星 中箭虎 丁得孙**

中箭: 主动损失一点HP, 获得一张手牌, 每回合限一次

舍身: 杀。攻击主将成功后, 可以选择自己减少一点HP, 对方再减少一点HP

**地镇星 小遮拦 穆春**

遮拦: 其他两名玩家决斗开始时, 可以立刻终止决斗

枪棒: 杀

**地嵇星 操刀鬼 曹正**

操刀: 自己回合摸牌后可以弃一张任意牌对任意对手提出决斗, 每轮限一次。

夺刀: 闪。若对方使用杀并闪成功时得到对方的杀牌

**地魔星 云里金刚 宋万**

金刚: 对主将使用杀时无视对方副将技

腾云: 闪

**地妖星 摸着天 杜迁**

摸天: 自己到所有副将的距离为1

驾雾: 闪

**地幽星 病大虫 薛永**

反噬: 主将受到杀攻击时可视为对自己使用决斗

雌伏: 闪。若对方使用杀并闪成功时, 自动对对方出一张普通杀

**地伏星 金眼彪 施恩**

地伏: 自己主将与所有其他人的距离-1

金眼: 闪

**地僻星 打虎将 李忠**

痛打: 决斗胜利时对方掉两点HP

打虎: 杀

**地空星 小霸王 周通**

**霸王：**决斗时任意牌当杀

**恶霸：**杀。在决斗中使用时，对方需连出两张杀

**地孤星 金钱豹子 汤隆**

**回收：**在自己回合结束时，从弃牌堆拿回两张本回合自己使用的牌

**打铁：**摸三张牌

**地全星 鬼脸儿 杜兴**

**鬼脸：**每损失一点HP可从牌堆获取一张手牌

**美酒：**补充自己一点HP。当场上只有两人时不能使用

**地短星 出林龙 邹渊**

**出林：**决斗时永远是对方先出杀

**羽箭：**杀

**地角星 独角龙 邹润**

**搅局：**其他两名玩家决斗结束前，可以弃一张牌终止决斗

**羽箭：**杀

**地囚星 旱地忽律 朱贵**

**卖酒：**随时可以选择赠与一张手牌给其他玩家，每轮只能使用一次

**美酒：**补充自己一点HP。当场上只有两人时不能使用

**地藏星 笑面虎 朱富**

**酿酒：**自己回合外手里没有牌了就可以从牌堆中摸一张

**美酒：**补充自己一点HP。当场上只有两人时不能使用

**地平星 铁臂膊 蔡福**

**铁臂：**弃两张牌发动决斗

**斩首：**杀

**地损星 一枝花 蔡庆**

**行刑：**弃任意两张牌攻击一次，可闪避，不算做用杀攻击

**斩首：**杀

**地奴星 催命判官 李立**

**催命：**弃掉对自己造成HP损失的玩家一张手牌

**判官：**强制指定一名对手(主公除外)下回合无法摸牌

**地察星 青眼虎 李云**

**探秘：**自己回合开始时任意指定一名对手手牌公开

**青眼：**闪。或者将对自己使用的杀转给其他任何主将

**地恶星 没面目 焦挺**

**反手：**可以用闪当杀

**腾挪：**闪。或者将任意攻击转给自己攻击范围内其他主将

**地丑星 石将军 石勇**

**镇定：**可以以杀当闪

**石将：**闪

**地数星 小尉迟 孙新**

**尉迟：**使用杀攻击后，对方除了出闪外还需弃一张牌才能防御成功

**闪避：**闪

地阴星 母大虫 **顾大嫂**

**闪躲:** 使用闪成功后可以立刻摸一张手牌

**闪避:** 闪

地刑星 菜园子 **张青**

**粮米:** 主将每损失一点HP时可从牌堆获取一张手牌

**肉包:** 补充自己一点HP, 可在濒死时使用。当场上只有两人时不能使用

地壮星 母夜叉 **孙二娘**

**菜肴:** 主将每增加一点HP时可立刻从牌堆获取一张手牌

**肉包:** 补充自己一点HP, 可在濒死时使用。当场上只有两人时不能使用

地劣星 活闪婆 **王定六**

**轻身:** 任意两张牌当闪

**躲避:** 闪。在对方的杀需要两张闪时, 可以作两张计算

地健星 险道神 **郁保四**

**捧旗:** 对方所有对手牌作用的技能对自己无效

**截道:** 直接获得一名攻击范围内的副将到手牌

地耗星 白日鼠 **白胜**

**迷药:** 自己回合摸牌后可以选择从自己开始, 每人抽取下家一张手牌, 到指定玩家为止

**财迷:** 获得与当前自己攻击距离一样多的手牌, 最多为5

地贼星 鼓上蚤 **时迁**

**收拾:** 有人死亡时即可从牌堆获得两张手牌

**偷窃:** 拿距离小于等于一的人的各一张牌到自己手牌, 最多可挑选两人

地狗星 金毛犬 **段景住**

**卖马:** 每回合可弃掉一张杀换取两张手牌

**推翻:** 弃掉所有剩余手牌并从牌堆补回相同数量的手牌

## 角色卡

10张角色卡, 代表游戏中的不同角色。其中: 主公一张, 义兄弟三张, 敌手四张, 内奸两张。

建议人员组合:

2人: 各控制两名主将战斗

3人: 各控制一名或两名主将战斗, 1v1v1, 以杀掉上家者为胜

4人: 各控制一名主将, 2v2

5人: 主公+义兄弟+敌手\*2+内奸

6人: 主公+义兄弟\*2+敌手\*2+内奸 或 3v3 或 2v2v2

7人: 主公+义兄弟\*2+敌手\*3+内奸

8人: 主公+义兄弟\*3+敌手\*3+内奸

9人: 主公+义兄弟\*3+敌手\*4+内奸

10人: 主公+义兄弟\*3+敌手\*4+内奸\*2

## 游戏规则

每人可以带两名副将, 主公在游戏开始时可以选择增加一点HP或者增加一名副将

自己回合任何时候可以将手牌摆出为副将, 被取代的副将进入弃牌, 所有“自己回合开始时”判定的副将技能在出场回合时不判定



可以对副将使用杀，副将位置(距离)与其主将一样，但是影响主将位置的技能不能影响副将。  
所有副将只有1点HP。不能对副将决斗。对全体攻击的技能对副将无效。

## 游戏流程

### 开局设置

### 回合动作

### 游戏结束

#### -----以下为草稿-----

地形(补充牌，12张)：

每轮开始时翻一张地形牌

主将中李俊，张横，张顺，阮小二，阮小五，阮小七六人获得额外技能：水军：可以在水战中出杀攻击

聚义厅：本轮中每名玩家回合开始时都可以回收一名自己的副将

蓼儿洼：水战。

石碣村：水战。本轮开始时阮小二、阮小五、阮小七可以各获得一张手牌

野猪林：所有人自己受到攻击时均可选择进入决斗状态

二龙山：本轮开始时鲁智深、武松、杨志可以各获得一张手牌

大名府：本轮开始时卢俊义、燕青可以各获得一张手牌

浔阳江：水战。本轮开始时张横、张顺、李俊可以各获得一张手牌

白龙庙：本轮开始时戴宗、李逵、穆弘可以各获得一张手牌

清风寨：本轮开始时秦明、花荣可以各获得一张手牌

祝家庄：本轮所有造成弃手牌的技能均需多弃一张牌

曾头市：本轮所有损失副将的玩家立刻损失所有副将

十字坡：本轮所有增加HP的动作均多增加一点HP

副将中有三人技能进行修改：

地进星 出洞蛟 童威

副将技：水军：可以在水战中出杀

使用技：出洞：杀。在水上即使没有水军也可攻击。在水上可以作为闪使用。

地退星 翻江蜃 童猛

副将技：水军：可以在水战中出杀

使用技：翻江：杀。在水上即使没有水军也可攻击。在水上可以作为闪使用。

地满星 玉幡竿 孟康

副将技：水军：可以在水战中出杀

使用技：制船：在水战轮次任意时刻亮出后，该轮所有人都可以使用所有杀攻击。