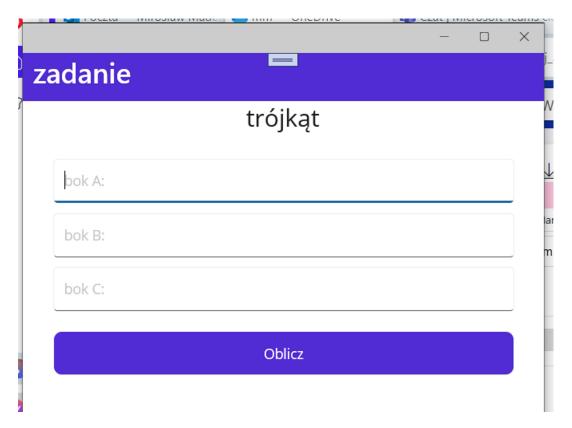
Przygotuj aplikację obliczającą pole i obwód trójkąta:

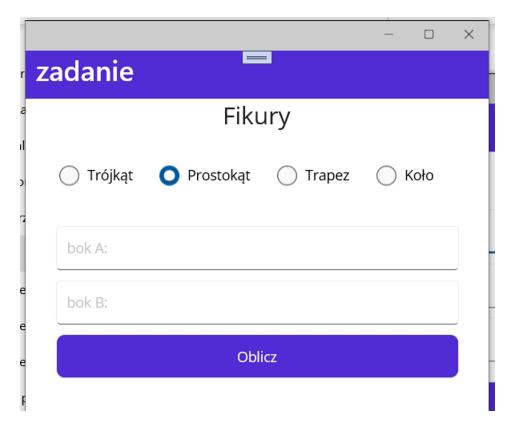


Aplikacja ma obliczać pole i obwód trójkąta na podstawie danych wprowadzonych przez użytkownika. Wynik pojawia się na etykiecie poniżej przycisku. Zadbaj o obsługę błędów.

Poniżej wypisz informację: trójkąt równoboczny/równoramienny/prostokątny jeżeli taki jest

Projekt rozszerz na kilka pozostałych figur: prostokąt, trapez i koło.

Po wybraniu radiobuttona np. prostokąta aplikacja ma zmienić wygląd i prosić o podanie długości dwóch boków.



Miłym dopełnieniem aplikacji może być rysunek figury.