

GUI Prototyping Tool: Sketch

Allgemeine Beschreibung:

Sketch ist ein „Design-Toolkit“ für MacOS. Möglich sind das Erstellen von Designs, Icons, Produktkonzepten und vielem mehr. Es beherrscht Vektor-Editing und ist hochgradig anpassbar an die Bedürfnisse des Nutzers. Das „Smart Layout“ erlaubt es Symbolen, sich den verändernden Proportionen eines Designs anzupassen.

Weitere Kernfeatures sind „Mathematische Operationen“ innerhalb des Programms für schnelleres Arbeiten, die Möglichkeit der genauen Bearbeitung von Typographien und das „Insert Window“ zum schnellen Finden und Einfügen von diversen Komponenten.

Fidelity:

Das Tool eignet sich für Low-Fidelity Prototypes, weniger für High Fidelity, ist aber aufgrund seiner Anpassbarkeit ein guter Allrounder und für viele Aufgaben zu gebrauchen.

Interaktivität: Weniger ausgereift als Konkurrenten.

Visualisierung und Inhaltsentwicklung: Sehr ausgereift, viele Möglichkeiten.

Komplexität:

Sketch hat eine geringe Lernkurve und ist auch für Nicht-Designer schnell zu erlernen und weniger komplex als andere Programme dieser Art.

Beispiele:



Tweetbot (MacOS)

App Store Preview

This app is available only on the App Store for iPhone, iPad, and Apple Watch.

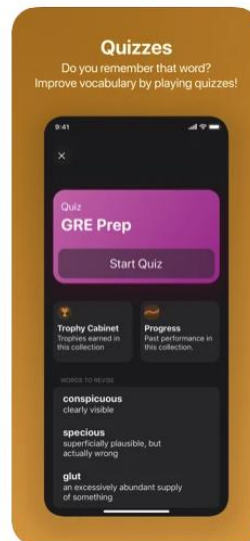


LookUp: English dictionary 4+

Learn a new word every day
Squirle Apps LLP

#23 in Reference
★★★★★ 4.8 • 1.4K Ratings
\$5.99

Screenshots [iPhone](#) [iPad](#) [Apple Watch](#)



LookUp (iOS)

Grenzen:

Die Grenzen des Programms lassen sich erkennen, wenn man ausschließlich mit Vektorgrafiken arbeitet, hier fehlen ein paar Funktionalitäten, die Konkurrenten bereits haben. Außerdem ist man eingeschränkt im Bereich Animation und 3D-Funktionalitäten.