

Ders Sorumlusu	Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Arif AYDIN
Öğrenci(ler)	Metin Ilgar Mutlu - 02225076042
Proje İsmi	Language Translator (LangT)
Aşama Tanımı	2. Aşama: Tasarım (Design):

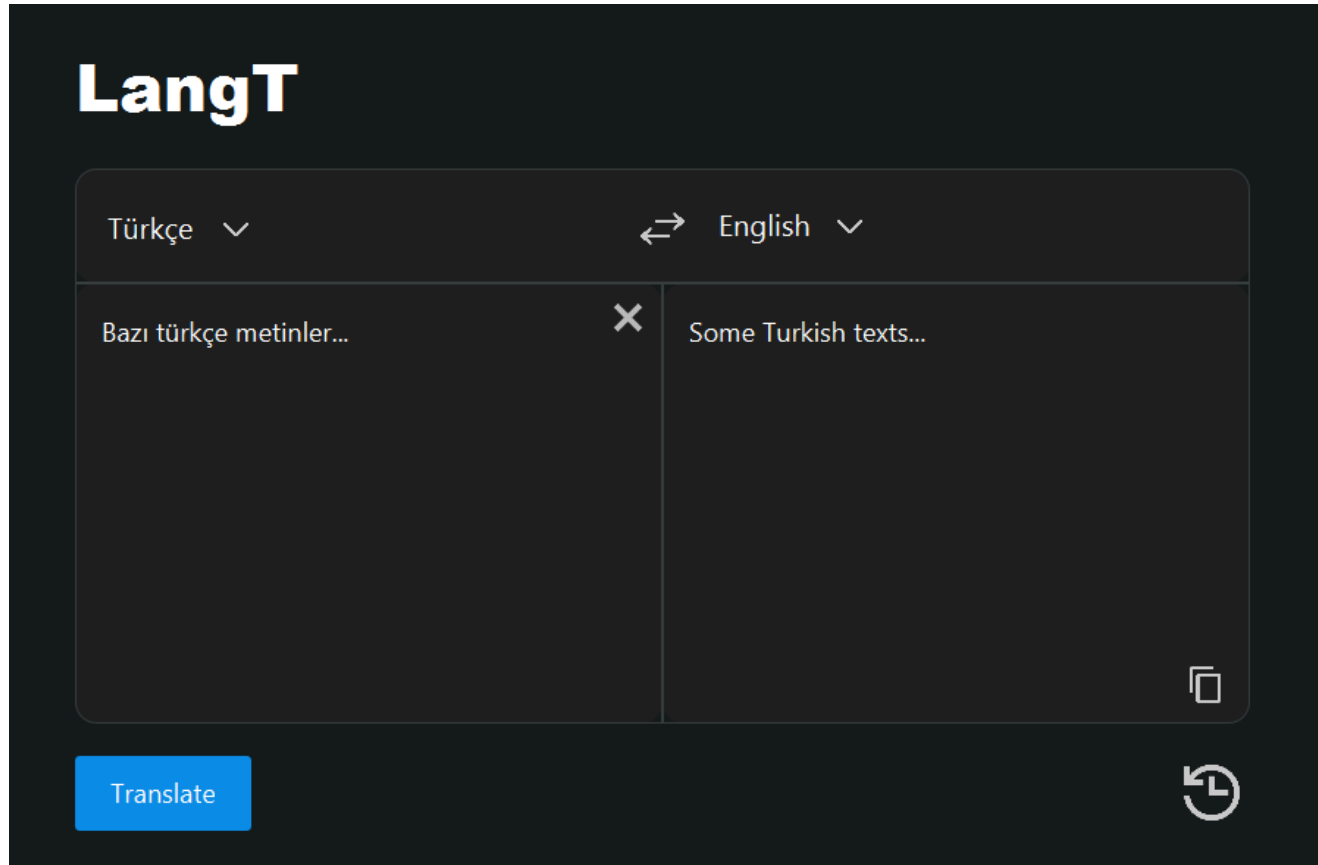
#### AÇIKLAMALAR

## 2. Proje Tasarımı ve Yazılım Geliştirme Metodu:

### Projenin Geliştirilmesinde Kullanılacak Yazılım Geliştirme Metodu

Projenin geliştirilmesinde kullanılacak yazılım geliştirme metodunu belirlerken, Çevik Yazılım Geliştirme Metodlarından biri olan Kanban'ı tercih ettim. Diğer yazılım geliştirme metodlarından farklı olarak, Kanban projeyi hızlı bir şekilde adım adım geliştirmemi sağlayarak değişen gereksinimlere esneklik ve uyum sağlar. Kanban panosu aracılığıyla uygulamada bulunacak özellikleri alt aşamalara ayırarak görsel bir şekilde projenin ilerleyişini görebilirken yapılması gereken görevleri önceliklere göre sıralayıp projenin gelişimini aşama aşama takip etmeyi kolaylaştırır.

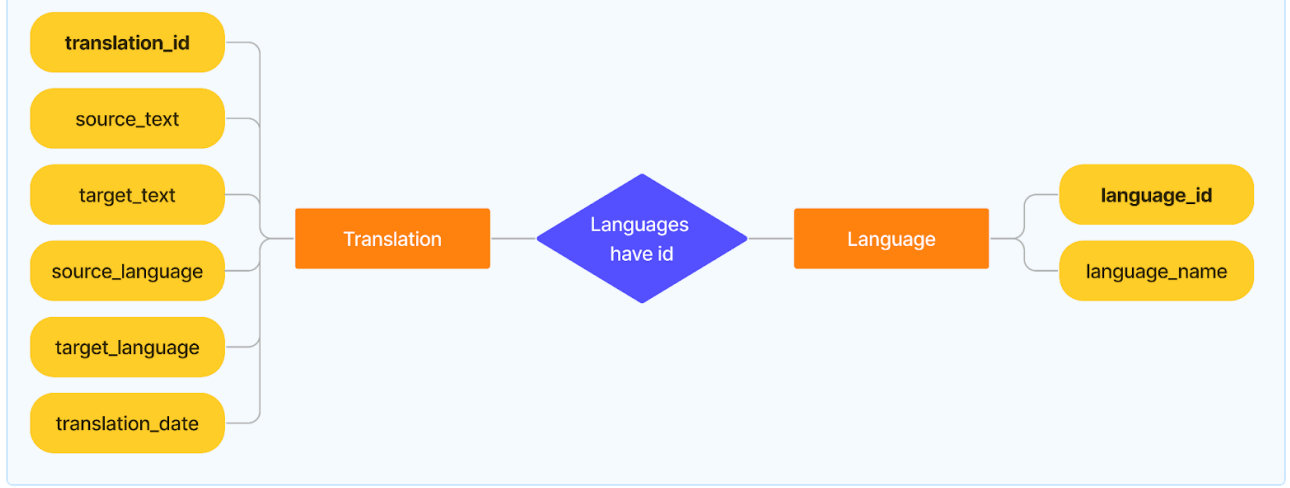
### Uygulamanın Arayüz Tasarımı



## Veritabanında Kullanılacak ER Diyagramı

Kullanıcının geçmişte yaptığı çevirileri saklanması için basit bir veritabanı sistemi kullanılacaktır. Bu, kullanıcıların tekrar tekrar aynı metinleri çevirmek zorunda kalmadan önceki çevirilere erişimlerini sağlayacaktır.

ER Diagram



## Proje Geliştirilirken Kullanılacak UML Diyagram Taslağı

Proje için taslak olarak kullanılacak bir UML diyagram örneği.

UML diagram

