

```

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JTextField;
import java.awt.FlowLayout;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.awt.event.WindowListener;

public class TekMetinKutusu extends StandartPencere{
    private JLabel etiket;
    private JTextField metinKutusu;

    public TekMetinKutusu(){
        super("Tek Metin Kutusu Uygulama");
        this.addWindowListener(new PencereOlayIsleyici());
        setLayout(new FlowLayout());//Düzeni sağlar, silerek tekrar deneyin.
        //metin kutusu etiket
        etiket = new JLabel("Bu yazıyı değiştirmek için,\n Metin Kutusuna yazıp,
\"Enter\"'a Basın");
        etiket.setToolTipText("Çıkmak için metin kutusuna \" ÇIK\" YAZ!!");
        add(etiket);
        //metin kutusu
        metinKutusu = new JTextField(10);
        //metin kutusu ActionListener sınıfı öncesinde tanımlanmış olmalı
        MetinKutusuOlayIsleyici olayIsleyici = new MetinKutusuOlayIsleyici();
        metinKutusu.addActionListener(olayIsleyici);
        add(metinKutusu);
    }

    public class MetinKutusuOlayIsleyici implements ActionListener{
        //Bir olay gerçekleştiğinde burada yakalanır. ve yakalandığında yapılacaklar
        //bu sınıfta tanımlanır.

        @Override //üzerine yazılan Super Class metodu
        public void actionPerformed(ActionEvent eylem) {
            String yeniMetin = metinKutusu.getText(); //metin kutusundaki yazıyı al

            if(yeniMetin.equalsIgnoreCase("ÇIK")) //eğer yazı "ÇIK" ise programdan
            çık.
                System.exit(0);
            etiket.setText(yeniMetin);//etiketin yazısını, kutudaki yazı ile değiştir.
            metinKutusu.setText(""); //metin kutusunu temizle
            JOptionPane.showMessageDialog(null,"Çalıştı mı?"); // çalıştı mı diye sor?
        }///actionPerformed
    }///inner Class

    public class PencereOlayIsleyici implements WindowListener{

        @Override
        public void windowClosing(WindowEvent e) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null,"Kapatıyoruuzzz!");
        }
    }
}

```

```

    }

    @Override
    public void windowOpened(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Pencere Açıldı!");
    }

    @Override
    public void windowClosed(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void windowIconified(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simge Durumuna Küçülttün!");
    }

    @Override
    public void windowDeiconified(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Tekrar Hoşgeldin!!!");
    }

    @Override
    public void windowActivated(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void windowDeactivated(WindowEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

}

//MAIN METHOD
public static void main(String[] args){
    TekMetinKutusu pencere = new TekMetinKutusu();
    pencere.setVisible(true);
}
}

```