UQO Université du Québec en Outaouais

Département d'informatique et d'ingénierie

Projet: TimeLog

Étudiants:

Meto Jean Pierre

Peti Peti Uriel Kiaku Kiaku

Cours: **Modélisation et Conception**

Orientée Objet

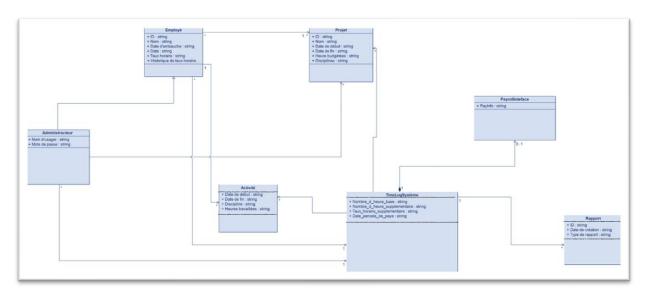
Sigle du Cours : **INF1163**

Session: Été 2024

Professeur:

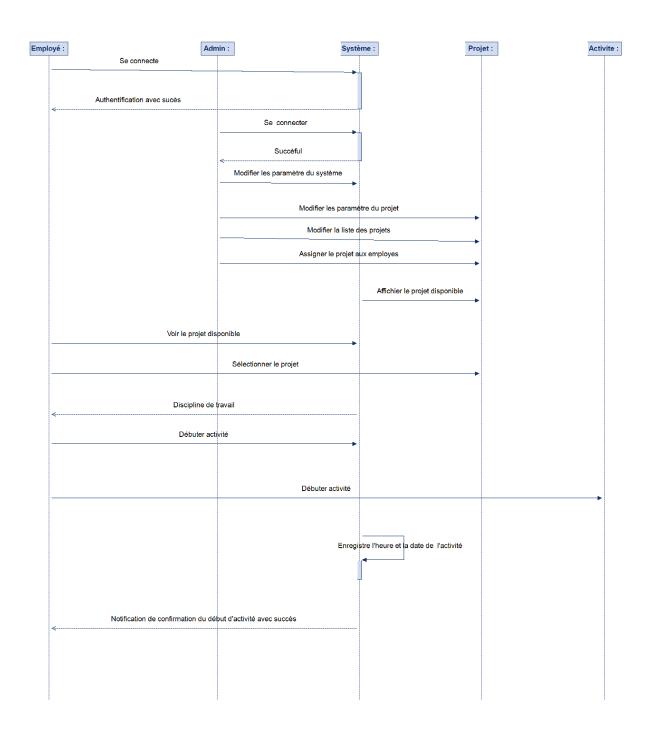
Abd-Ali Jamal

Question 1 : Le modèle du domaine



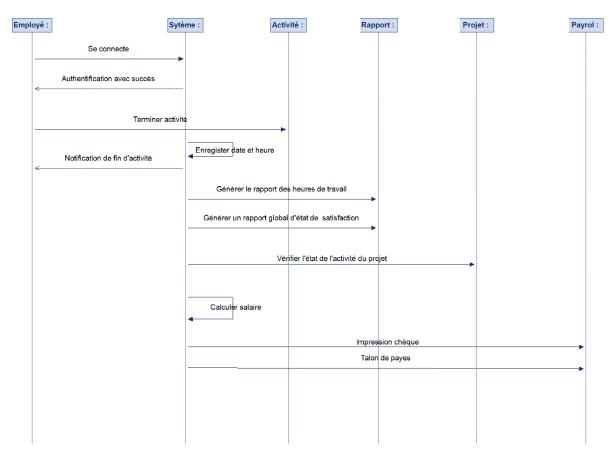
<u>Diagramme 1 :</u> Le modèle du domaine

Question 2 : Un diagramme de séquence DS pour le scénario principal du cas d'utilisation « Débuter une activité »



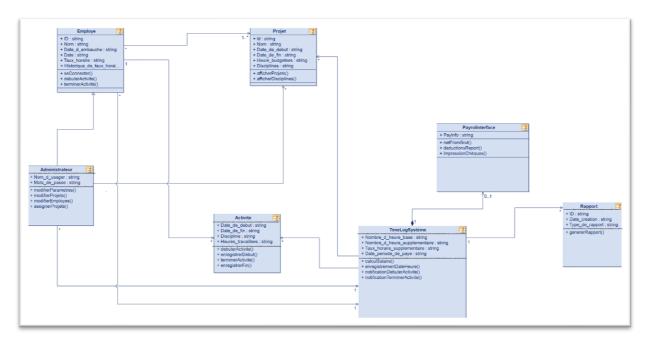
<u>Diagramme 2 :</u> Diagramme de séquence du scénario principal du cas d'utilisation « Débuter une activité »

Question 3 : Un diagramme de séquence DS pour le scénario principal du cas d'utilisation « Terminer une activité »



<u>Diagramme 3 :</u> Diagramme de séquence du scénario principal du cas d'utilisation « Terminer une activité »

Question 4 : Le diagramme des classes montrant , entre autres, les opérations illustrées dans les deux DS mentionnés plus haut.



<u>Diagramme 4 :</u> Diagramme de classes du système

Question 5 : En utilisant la génération de code de Modélio ou d'un autre outil que vous proposez à l'enseignant, veuillez créer un prototype en Java du projet qui implémente au minimum les scénarios principaux des deux cas d'utilisation « Débuter une activité » et « Terminer une activité »

Par rapport à la question 5, l'outil que nous avons utilisé est Modélio. Voici le résumé en détaillé par écris et en images des de comment nous avons procédés :

Après avoir installé Modélio, nous avons procéder à mise en place d'une série d'extension qui nous permettrons de générer notre code comme l'indique les images suivantes (Voir images).

Après cette étape, nous avons fait la conception des différents diagrammes mentionner plus toujours en respectant la structure de notre projet que nous nommer projet 2 dans Modélio.

Nous avons ensuite utilisé Eclipse pour faire l'implémentation complémentaire des relatifs au sous question a et b de la question 5, afin de compléter davantage le squelette du code et pour implémenter certaine fonction du systèmes TimeLog.

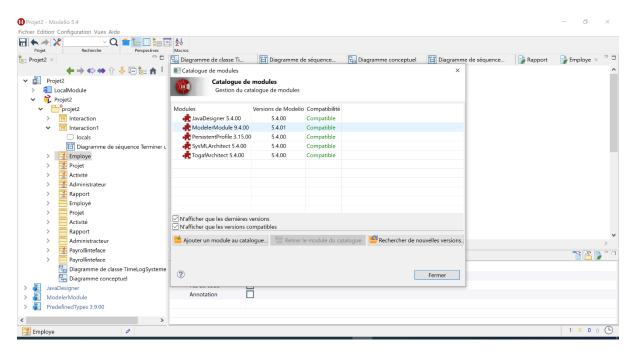
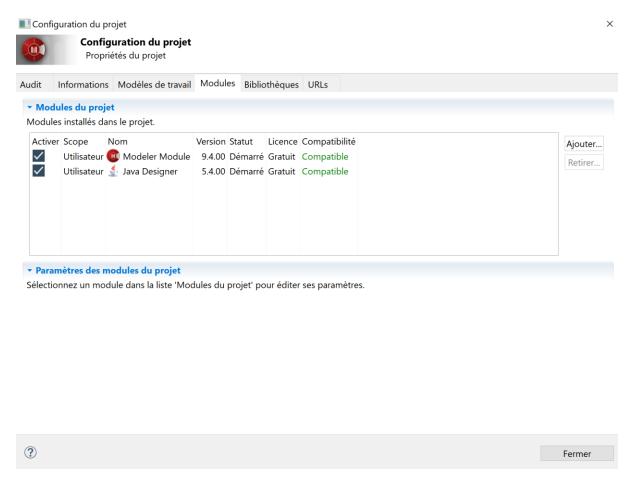
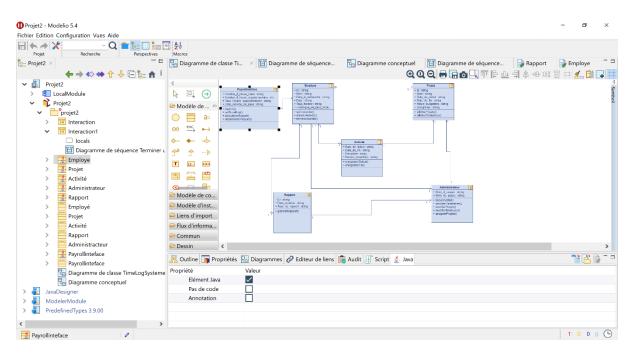


Image 1: Mise en place des extensions



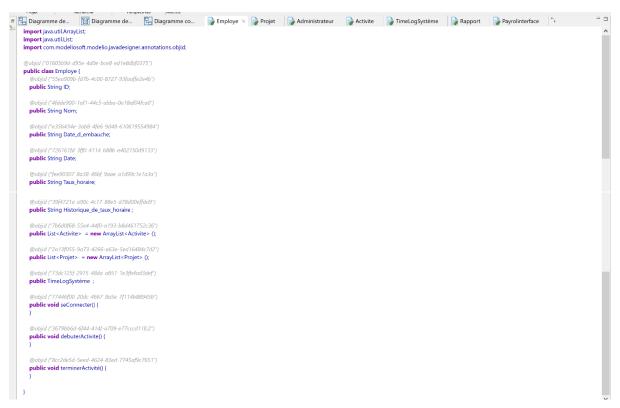
Images 2: Configuration et synchronisation avec Java Designer



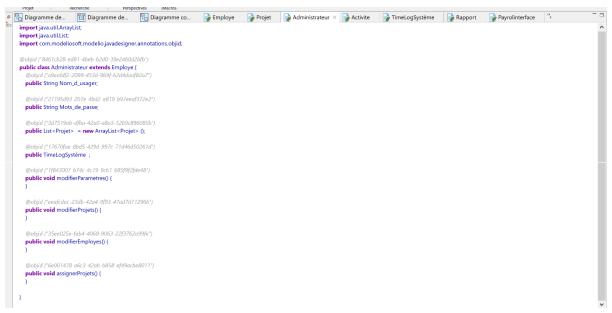
Images 3 : Interaction de notre diagramme de classe conceptuel avec l'outil générateur de code.

 a. Remarque : la génération du code Java doit créer un squelette de votre projet qui automatise la création des opérations (sans implémentation) identifiées dans les DS demandés.

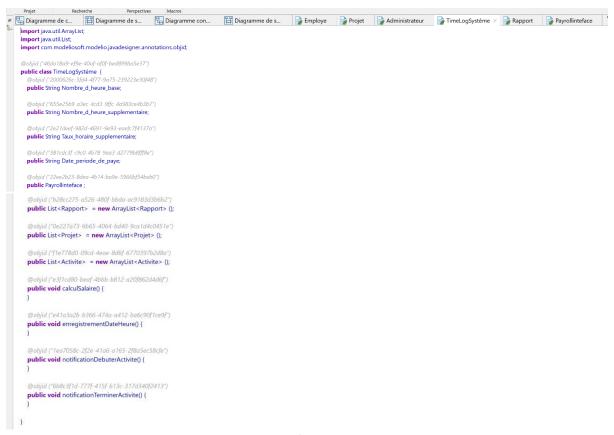
Voici une série d'image qui montrent les squelettes de code que nous avons générés avec Modélio pour les différentes classes que nous avons implémentées dans le système :



Images 4: Squelette de la classe Employé



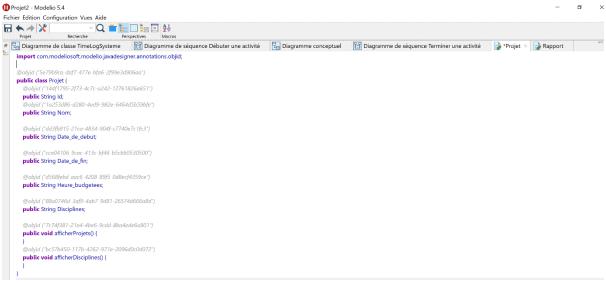
Images 5 : Squelette de la classes Administrateur



Images 6 : Squelette de la classe TimeLogSystème

```
| Bolgaramme de... | Diagramme de... | Employe | Projet | Administrateur | Administrateur | TimeLogSystème | Rapport | Payrollinteface | TimeLogSystème | Payrollinteface | Payrollinteface | TimeLogSystème | Payrollinteface | Payro
```

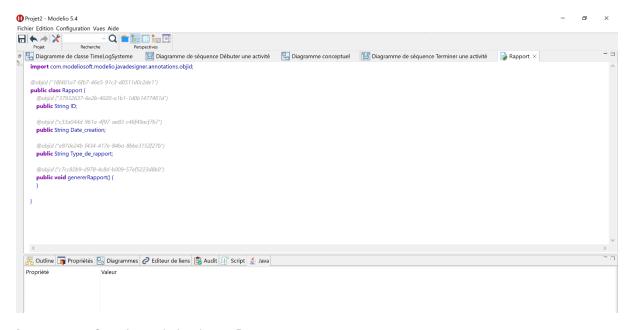
Images 7: Squelette de la classe Activité



Images 8 : Squelette de la classe Projet

```
| Diagramme de... | Diagramme de... | Payrolinterface | Payrolinte
```

Images 9 : Squelette de la classe PayrolInterface



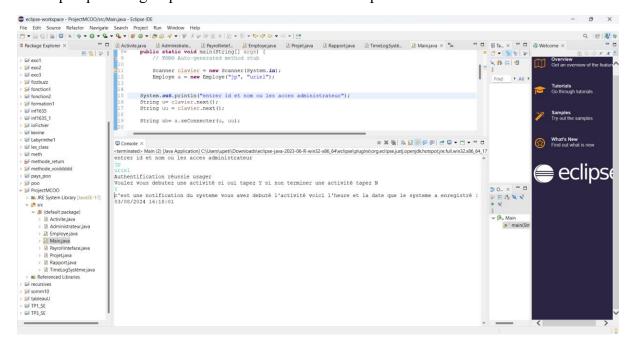
Images 10: Squelette de la classe Rapport

Par suite nous nous sommes inspirés de ses squelette de code pour pourvoir faire l'implémentation de quelques fonctionnalités du système Particulièrement celui de la classe Employé avec l'éditeur de code Eclipse de java, dont le code avec compilation est dans les pièces jointe de notre document en zip.

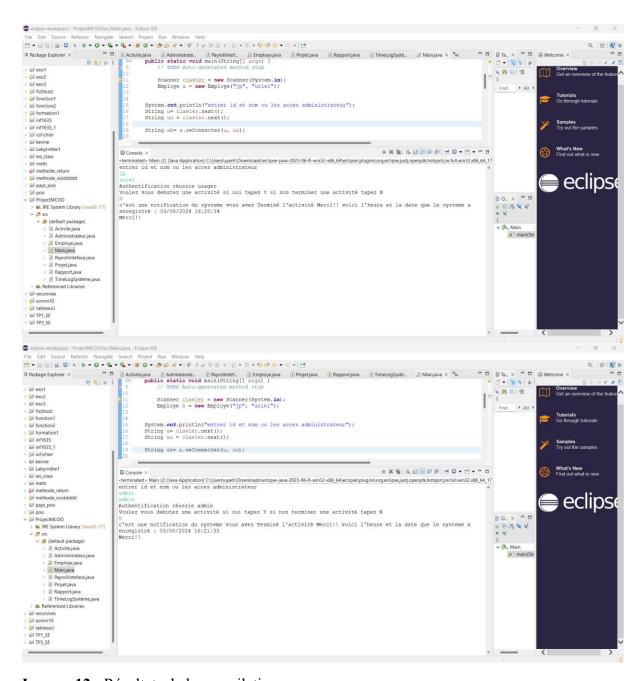
b. Vous êtes supposés implémenter en java les opérations du point a. ci-haut de façon à permettre d'exécuter les scénarios principaux des deux cas d'utilisation « Débuter une activité » et « Terminer une activité ». Cette implémentation doit sauvegarder les infos de début et de terminaison d'activité dans un fichier Json (ou un fichier texte de votre choix comme une alternative de dernier recourt). Pour alléger la partie implémentation, on se contente d'identifier l'utilisateur en lui permettant de saisir son nom et son ID, ceci vous épargne l'implémentation d'une gestion de comptes d'utilisateurs pour les employés.

Les résultats relatifs à cette question figurent dans les pièces jointes ajoutées dans les documents de notre projet. Elles ont été également illustrer par une démonstration lors de notre présentation.

Voici quelques images qui atteste un extrait du code implémenter.



Images 11: Extrait du code implémentant la classe Employé



Images 12 : Résultats de la compilation

Confère fichiers en pièces jointes de notre projet.