

Devoir : TimeLog

Étudiants :

Meto Jean Pierre

Peti Peti Uriel Kiaku Kiaku

Cours

**Modélisation et Conception
Orientée Objet**

Sigle du Cours

INF1163

Session - Groupe

Été 2024

Professeur

Question 1 : Diagrammes de cas d'utilisation qui comprennent tous les cas d'utilisation de TimeLog :

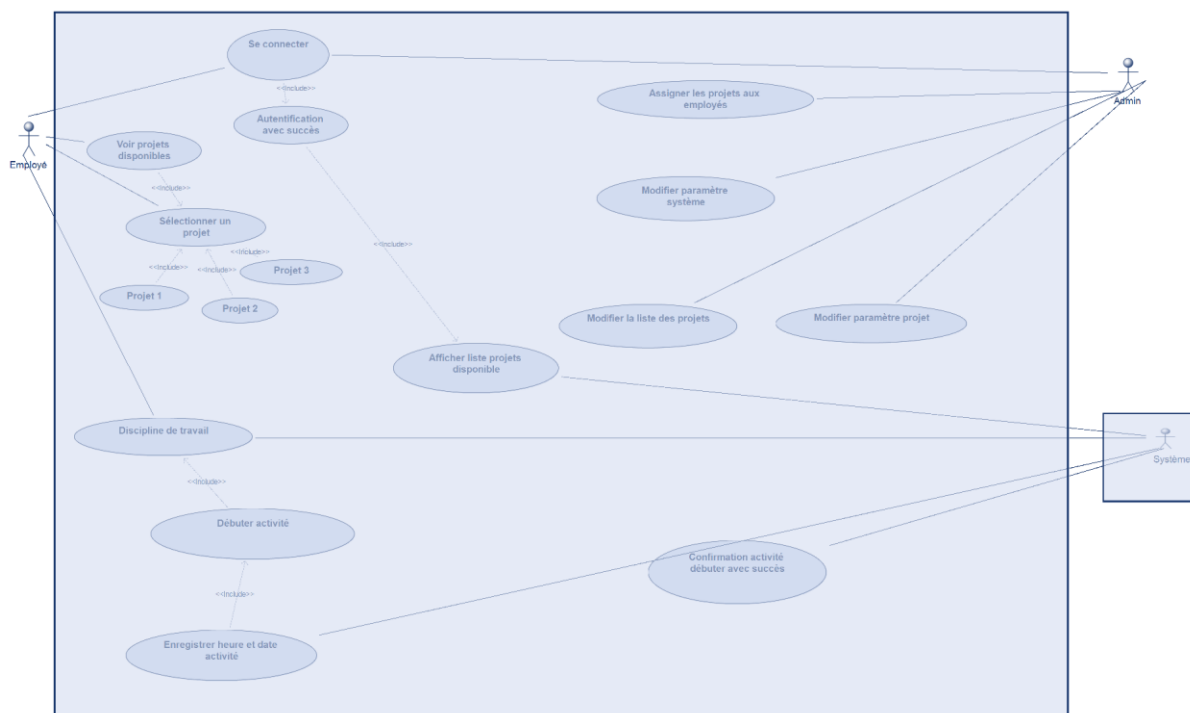


Diagramme de cas d'utilisation « débuter une activité »

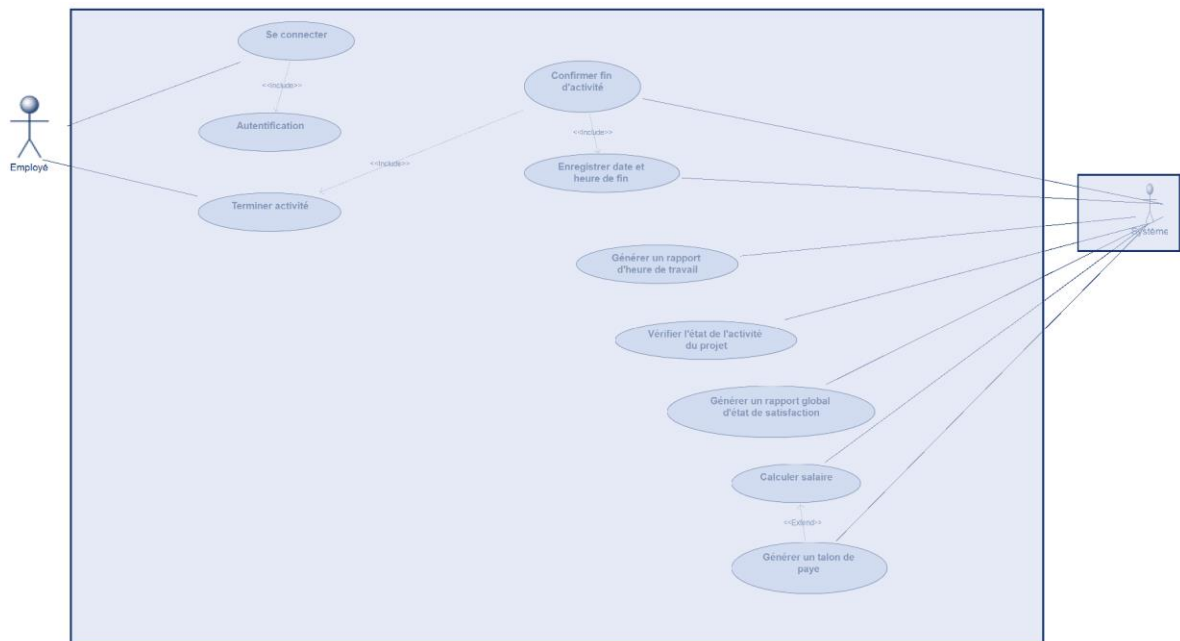


Diagramme de cas d'utilisation « Terminer une activité »

Question 2 : Documentation détaillée pour les deux cas d'utilisation « débiter une activité » et « Terminer une activité »

I- Cas d'utilisation : Débiter une activité

Titre : Débiter une activité

Acteur principal : Employé

Ce qu'il fait :

- Il se connecte pour demander le nombre d'heure de travail de base et supplémentaire spécifique ;
- Il se connecte pour signaler qu'il commence une activité ;

Acteur secondaire : Système et admin

Ce qu'ils font :

- Permet à un employé de signaler le début d'une activité en fournissant les informations nécessaires sur nom du projet et discipline de travail (Système) ;
- Il permet d'enregistrer l'heure de début et l'heure de l'arrêt (Système) ;
- Il modifie les paramètres de certaines données qui sont : la liste des projets, la liste des employés et assignation aux différents projets (Admin) ;
- Il fait un rapport d'état de chaque projet choisi (Système) ;
- Il calcule le salaire (Système) ;

Préconditions :

- L'employé est authentifié avec succès dans le système ;
- Le projet et la discipline de travail existent dans le système ;
- L'employé n'est pas déjà en train de travailler sur une autre activité.

Postconditions :

- L'activité est enregistrée avec la date et l'heure de début ;
- L'employé est associé à l'activité en cours.

Scénario principal :

Actions des acteurs	Réponses du système
1-Se connecte avec son compte Admin.	
2- Il modifie les paramètres et les données du système.	
3- Il modifie la liste de projet.	
4- Il modifie la liste des employés. 5- Il fait l'assignation des projets aux employés.	
6- L'employé se connecte au système en ligne de commande (Authentification).	
	7- Le système affiche liste de projet disponible.
8- Voir la liste des projets disponible.	
9- Sélectionne le projet sur lequel il souhaite travailler.	
	10-Disciplines de travail disponibles pour le projet sélectionné S.
11-L'employé "Débute une activité".	
	12-Le système enregistre l'activité avec l'heure et la date de début.
	13-Le système confirme à l'employé que l'activité a commencé avec succès.

Scénario alternatif :

1.a- Se connecter pour voir le nombre d'heure demander par l'employé.

6.a- Action de l'acteur : L'employé tente de débiter une activité alors qu'une activité est déjà en cours.

8.a- Action du système : Le système affiche un message d'erreur indiquant que l'employé doit terminer l'activité en cours avant d'en débiter une nouvelle.

II- Cas d'utilisation : Terminer une activité

Titre : Terminer une activité

Acteur principal : Employé

Ce qu'il fait :

- Il se connecte pour signaler son arrêt de travail d'une activité ;

Acteur secondaire : Système

Ce qu'il fait :

- Permet à un employé de signaler la fin d'une activité en fournissant les informations ; nécessaires sur la date et l'heure de fin ;
- Il permet d'enregistrer l'heure de la fin ;
- Il fait un rapport d'état de chaque projet choisi ;
- Il génère un rapport des heures de travail des employés ;
- Il génère un rapport d'état global du projet ;
- Il calcule le salaire ;
- Générer un talon de paye.

Préconditions :

- L'employé est authentifié avec succès dans le système ;
- L'employé a une activité en cours.

Postconditions :

- L'activité est enregistrée avec la date et l'heure de fin ;
- L'employé n'est plus associé à une activité en cours.

Scénario principal :

Actions des acteurs	Réponses du système
1-L'employé se connecte au système en ligne de commande.	
2-L'employé "Terminer une activité".	

	3- Le système confirme à l'employé que l'activité a été terminée avec succès.
	4- Le système enregistre la date et l'heure de la fin d'activité.
	5- Il confirme que l'activité a été terminée avec succès.
	6- Il génère un rapport des heures de travail passé dans une activité des employés.
	7- Il vérifie l'état du projet choisi par un employé.
	8- Il génère un rapport d'état global de l'ensemble du projet disponible avec les niveaux de satisfaction.
	9-Il calcule le salaire.
	10-Générer un talon de paye.

Scénario alternatif :

2.a- Action de l'acteur : L'employé tente de terminer une activité sans en avoir achevé une autre préalablement en cours.