1. Какое основное назначение технологии Windows Forms, ее особенности, преимущества и недостатки?

Для создания графических интерфейсов. Простая (есть конструктор) и удобная. Не развивается.

1. Зачем используется класс Form? Назовите основные методы, свойства и события данного класса.

Представляет окно или диалоговое окно, которое составляет пользовательский интерфейс приложения.

1. Поясните структуру проекта и назначение всех файлов?
2. Зачем нужен атрибут STAThreadAttribute?

STA = Single Thread Apartment. То бишь однопоточное приложение.

1. Как в вашем проекте используются события и делегаты?
2. Объясните схему работы цепочек делегатов.
3. Объясните механизм подписки и отмены подписки на события.
4. Как создать вторую форму и передать туда данные? Есть ли другие способы?
5. Как во время выполнения приложения добавить/удалить контрол?