

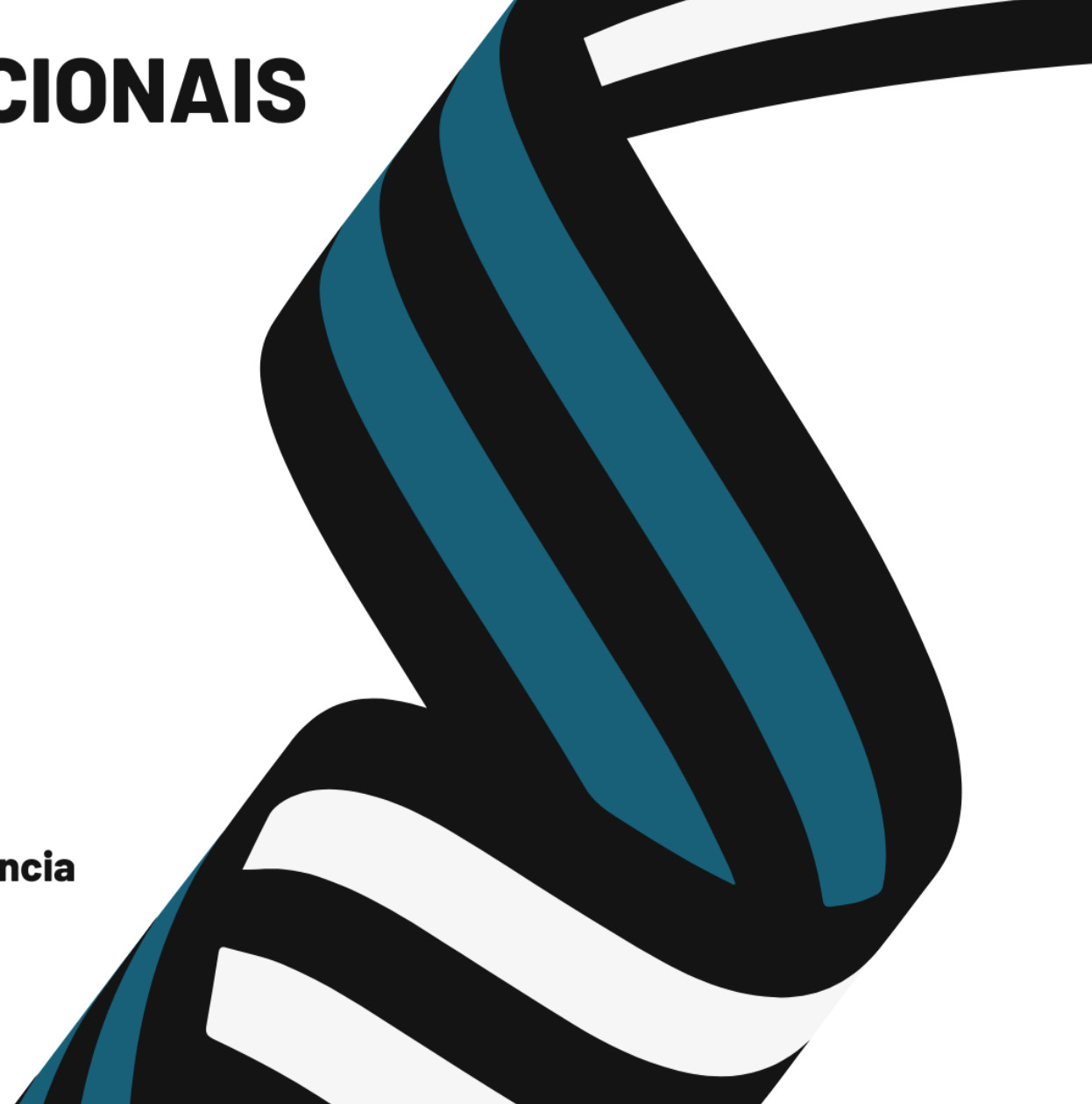
# MÉTODOS COMPUTACIONAIS

DR. MARCOS NAPOLEÃO RABELO

DR. WANDERLEI M. PEREIRA JUNIOR

**Expressões, operadores e ordem de precedência**

*Grupo de Pesquisa e Estudos em Engenharia (GPÉE)*

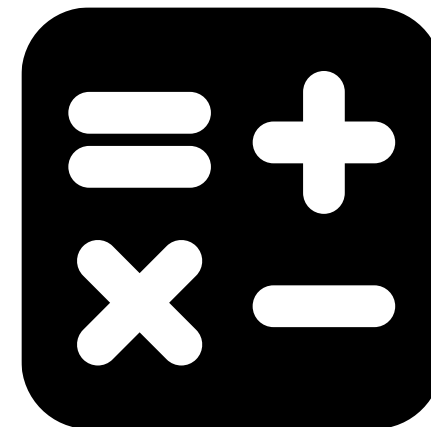


## EXPRESSÕES, OPERADORES E ORDEM DE PRECEDÊNCIA

Segundo Lopes e Garcia [1] uma **expressão** é um **conjunto de variáveis e constantes numéricas** que se **relacionam por meio de operadores**, compondo uma fórmula que, uma vez avaliada, **resulta em um valor**.

Para montagem de expressões precisamos conhecer os possíveis operadores, são eles:

- Operadores aritméticos;
- Operadores relacionais;
- Operadores lógicos.



O **Quadro 1** apresenta os **operadores aritméticos** e sua ordem de precedência. Porém, deve-se salientar que o usuário no momento da escrita de uma expressão ainda deverá levar em consideração os parênteses internos como os primeiros na ordem de precedência global de uma expressão aritmética.

Quadro 1 – Operadores aritméticos.

Operador em Python 3	Função	Hierarquia
+	Adição	3°
-	Subtração	
*	Multiplicação	2°
/	Divisão	
**	Exponenciação	1°
<code>sqrt</code>	Radiciação	
%	Resto da divisão	
//	Quociente da divisão	

Para exemplificar os níveis de hierarquia do computador segue um exemplo simples:

```
>>> x = 8 + 9 * 2  
26
```

Verificamos que nesse exemplo o nível de hierarquia 2º (multiplicação e divisão) será executado antes da adição.

Outro exemplo:

```
>>> x = 4 / 2 * 1 + 3  
5
```

O **Quadro 2** e **Quadro 3** apresentam os **operadores relacionais** e **lógicos**, respectivamente.

Quadro 2 – Operadores relacionais.

Operador em Python 3	Função
<b>==</b>	Igual
<b>&gt;</b>	Maior que
<b>&lt;</b>	Menor que
<b>&gt;=</b>	Maior igual
<b>&lt;=</b>	Menor igual
<b>!=</b>	Diferente

Quadro 3 – Operadores lógicos.

Operador em Python 3	Função	Hierarquia
<b>and</b>	Conjunção	<b>2°</b>
<b>or</b>	Disjunção	<b>3°</b>
<b>not</b>	Negação	<b>1°</b>

Dentro das variáveis lógicas é possível construir a chamada **Tabela-Verdade**, que é o conjunto de todas as **possibilidades combinatórias entre valores de diversas variáveis lógicas**, as quais encontram em apenas **duas condições** (**V** ou **F**), e um conjunto de operadores lógicos.

Quadro 4 – Tabela-verdade operação de negação.

<b>A</b>	<b>Não A</b>
F	V
V	F

Quadro 5 – Tabela-verdade operação de conjunção.

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A and B</b>
F	F	<b>F</b>
F	V	<b>F</b>
V	F	<b>F</b>
V	V	<b>V</b>

Quadro 6 – Tabela-verdade operação de disjunção não-exclusiva.

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>A or B</b>
F	F	<b>F</b>
F	V	<b>V</b>
V	F	<b>V</b>
V	V	<b>V</b>

A ordem de precedência global dos os operadores é dada no **Quadro 7**.

Quadro 7 – Precedência dos operadores.

Hierarquia	Operadores
1°	Parênteses mais internos
2°	Operadores aritméticos
3°	Operadores relacionais
4°	Operadores lógicos

Além dos operadores é possível citar os comandos de entrada, atribuição e saída para expressões. No Python 3 o comando de atribuição é dado pelo símbolo `=` e em relação a saída o principal comando é a função `print(var)` que poderá ser empregada para escrever todos os tipos de variáveis. Exemplos podem ser vistos a seguir:



```
>>> H = 50
>>> print("tipo da variável", type(H), "valor =", H)
tipo da variável <class 'int'> valor = 50
```

No **Python 3** os valores entre " " representam os caracteres, já a função **type( )** está relacionada ao tipo da variável conforme descrito anteriormente.

Os comandos de entrada basicamente se resumem aos comandos leia ou escreva (**escrita em Português estruturado**). Em **Python 3** comandos como o **input( )**, **open( )** e **read( )** são bastante empregados para entrada de variáveis.

Exercício 1.1 [2]: Utilizando os conceitos anteriores “calcular” as expressões abaixo:

- a)  $5 + 9 + 7 + 8/4;$
- b)  $1 - 4 * 3/6 - pot(3,2);$
- c)  $pot(5,2) - 4/2 + rad(1 + 3 * 5)/2;$
- d)  $2 * 4 = 24/3;$
- e)  $3 * 5 \text{ div } 4 \leq pot(3,2)/0,50;$
- f)  $2 < 5 \text{ e } 15/3 = 5;$
- g)  $n\tilde{a}o V \text{ ou } pot(3,2)/3 < 15 - 35 \text{ mod } 7$

## REFERÊNCIAS

- [1] Lopes A, Garcia G. Introdução à programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro (RJ): Campus; 2002.
- [2] Forbellone ALV, Eberspächer HF. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Pearson Prentice Hall; 2007.