# MWIOS101: iOS Essentials

**MWIOS101:** iOS Essentials es un curso práctico de 36 horas, que proporciona una exploración inicial de la solución de problemas en el desarrollo de apps en ambiente iOS. Este curso está diseñado para dar a los estudiantes un recorrido por la amplitud de la plataforma de iOS y los mejores métodos para idear y empezar a crear de manera efectiva apps para iPhone, iPad y futuros dispositivos. El curso es una combinación de clases teóricas y ejercicios prácticos que proporcionan experiencia del mundo real.

## Who Should Attend

Esta clase está diseñada para cualquiera que quiera desarrollar apps de calidad profesional con Xcode y que prefiera la enseñanza practica e interactiva para explorar mejor su funcionalidad.

## What You'll Learn

- · Manejo de Xcode
- Bases de Objective-C o Swift
- Como estructurar código, patrones y modelos básicos
- HIG y el uso de los paradigmas propios de la plataforma
- · Animaciones básicas
- Entendimiento general de la estructuración de framewoks en Cocoa Touch
- Buenas practicas

## **Prerequisites**

Los estudiantes deben tener los siguientes conocimientos previos como requisito antes de asistir al curso:

- Conocimiento de OS X y de navegación básicos en el sistema Mac
- Conocimientos básicos de programación son muy recomendables

## Course Outline

MODULE 1

#### Creando tu primera App:

- · Conociendo Xcode
- Xcode y los archivos de proyecto
- Creando tu primera App de iPhone
- Escribir el código para la aplicación
- · Prueba de la aplicación en el iOS Simulator
- Creando tu primera App de iPad

MODULE 2

#### Estableciendo las bases:

- Storyboards
- Outlets
- Classes
- Methods
- Header Files

MODULE 3

#### Debugging:

- Manejo de Errores de Código
- · Usando Breakpoints
- Manejo de Errores en tiempo de ejecución
- Manejo de Errores en tiempo de compilación

#### MODULE 4

## Explorando el Object Library:

- · Creando apps con Segmented Control
- Uso de imágenes
- Entendimiento del Scroll
- Uso básico de los componentes de texto

#### MODULE 5

#### Uso de Table Views:

- Entendimiento estructura de Master Detail
- Celdas customizadas
- Navegación
- Manejo de Secciones
- Envío de datos entre Controladores
- Entendimiento de Patrón de Delegado

#### MODULE 6

## Tópicos extra:

- Manejo de Location
- Implementación de Mapas
- Entendimiento de WebViews
- Persistencia