

# Spis treści

- 1 Numeryczne rozwiązywanie równań nieliniowych
- 2 Typy równań nieliniowych
- 3 Układy równań nieliniowych

# Spis treści

- 1 Numeryczne rozwiązywanie równań nieliniowych
- 2 Typy równań nieliniowych
- 3 Układy równań nieliniowych

# Spis treści

- 1 Numeryczne rozwiązywanie równań nieliniowych
- 2 Typy równań nieliniowych
- 3 Układy równań nieliniowych

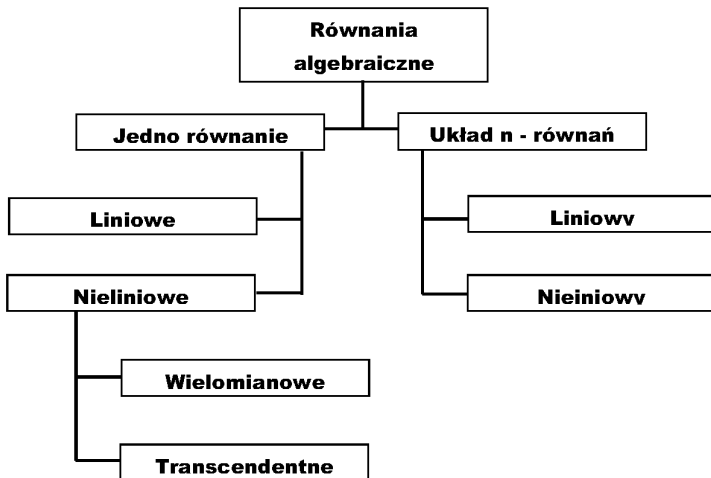
## Literatura

- ❶ Z. Fortuna, B. Macukow, J. Wąsowski, Metody numeryczne, WNT, Warszawa, 1993
- ❷ A. Ralston, Wstęp do analizy numerycznej, PWN, Warszawa, 1983
- ❸ E. Kącki, A. Małolepszy, A. Romanowicz, Metody numeryczne dla inżynierów, Wyższa Szkoła Informatyki w Łodzi, Łódź, 2005
- ❹ Z. Kosma, Metody numeryczne dla zastosowań inżynierskich, Politechnika Radomska, Radom, 2008
- ❺ W.T. Vetterling, S.A. Teukolsky, W.H. Press, B.P. Flannery, Numerical Recipes, Cambridge University Press, 2003
- ❻ S. Rośloniec, Wybrane metody numeryczne z przykładami zastosowań w zadaniach inżynierskich, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa, 2008

# Wstęp

Samodzielne tworzenie komputerowych programów symulacyjnych często wymaga rozwiązywania prostych lub bardziej skomplikowanych równań matematycznych. Są to zarówno równania liniowe i jak i równania nieliniowe (algebraiczne i nie tylko), równania różniczkowe liniowe i nieliniowe oraz ich układy. W tej lekcji omówimy równania nieliniowe.

# Typy równań



Rys. 1: Klasyfikacja równań

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

Rozpocznijmy od jednego dowolnego równania z jedną niewiadomą. Ma ono ogólną postać:

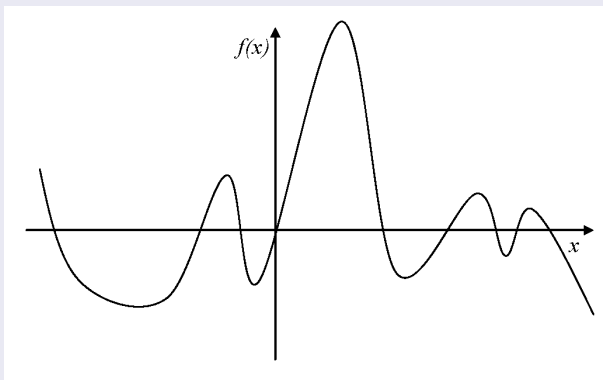
$$f(x) = 0. \quad (1)$$

by móc prawidłowo je rozwiązać, musimy dodatkowo określić:

- ❶ dziedzinę funkcji  $f(x)$ ,  $x \in D$
- ❷ przedziały izolacji pierwiastków (rzeczywistych i/lub zespolonych)  $\leftarrow$  wykres funkcji  $f(x)$
- ❸ dla wielomianów istnieją metody analitycznego izolowania pierwiastków

Tu zakładamy, że funkcja  $f(x)$  jest klasy  $C^2$ , plus ewentualnie dodatkowe warunki.

## Jedno równanie z jedną niewiadomą



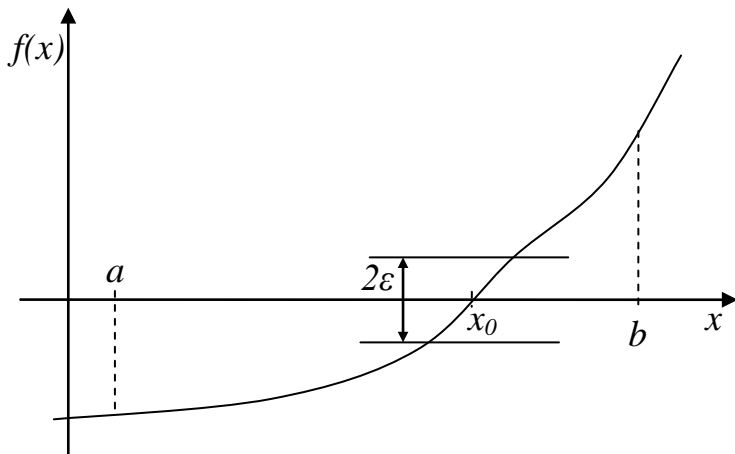
Rys. 2: Funkcja nieliniowa jednej zmiennej



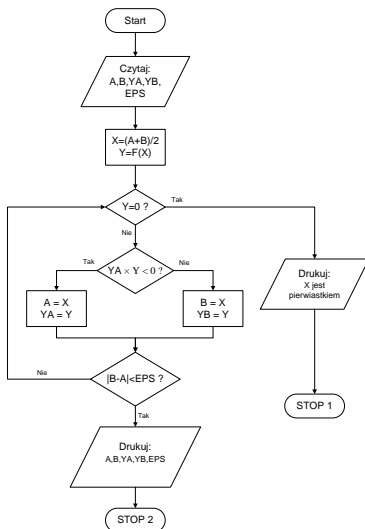
# Jedno równanie z jedną niewiadomą

Gdy już mamy mniej więcej zlokalizowany pierwiastek i wiemy, że leży on w przedziale  $(a, b)$  (aby to stwierdzić wystarczy sprawdzić, że  $f(a)$  i  $f(b)$  mają różne znaki, patrz Rys. 2), to dzielimy ten odcinek na połowę i sprawdzamy, w którym z tych nowych odcinków znajduje się nasz pierwiastek. Postępujemy tak długo, aż osiągniemy pożądaną dokładność (Rys. 3). Metoda nosi nazwę *metody połowienia (bisekcji)*.

# Jedno równanie z jedną niewiadomą



Rys. 3: Bisekcja – idea poszukiwania rozwiązań równania nieliniowego



Rys. 4: Schemat blokowy programu Bisekcja

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi

Kolejna metoda, to metoda nosząca nazwę *regula falsi*

Regula falsi – co to znaczy po polsku?

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi

*regula* – linia

*falsus* – fałszywy

*regula falsi* – metoda fałszywego założenia o liniowości funkcji

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi

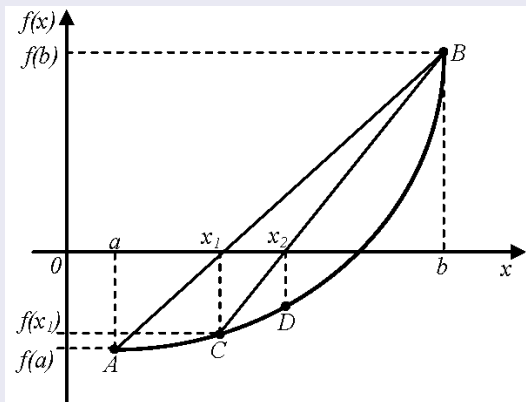
Założenia:

- ❶ w rozpatrywanym przedziale  $[a, b]$  równanie ma dokładnie jeden pojedynczy pierwiastek
- ❷  $f(a)f(b) \leq 0$
- ❸  $f(x) \in C^2$
- ❹  $f'(x) > \text{lub} < 0$ ,  $f''(x) > \text{lub} < 0$  – cztery przypadki

Rozpatrzmy:  $f'(x) > 0$ ,  $f''(x) > 0$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi



Rys. 5: Regula falsi

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi

Patrz rys. 5:

- Prowadzimy cięciwę przez punkty  $A(a, f(a))$  i  $B(b, f(b))$  o równaniu

$$y - f(a) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - a)$$

- $x_1$  – pierwsze przybliżenie szukanego pierwiastka

$$x_1 = a - \frac{f(a)}{f(b) - f(a)}(b - a)$$

jeśli  $f(x_1) = 0$  to mamy rozwiązanie i koniec pracy

- Jeśli  $f(x_1) \neq 0$  to: ...



# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Regula falsi

- Jeśli  $f(x_1) \neq 0$  to kolejne wyrazy ciągu przybliżeń:

$$x_0 = a, \quad x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(b) - f(x_k)}(b - x_k), \quad k = 1, 2, \dots, n$$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

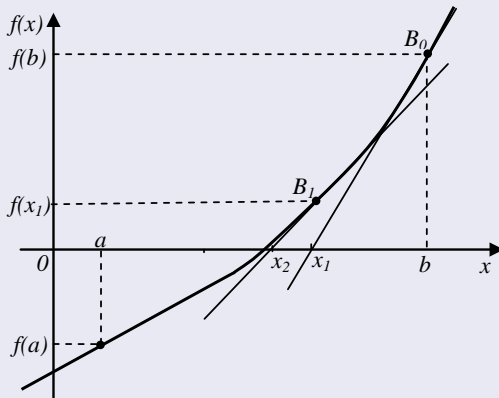
## Metoda siecznych

Zbieżność znacznie szybsza, bo rezygnujemy z żądania, by funkcja  $f(x)$  miała w punktach wytyczających kolejną cięciwę różne znaki, a do  $(n + 1)$  przybliżenia korzystamy z poprzednio wyznaczonych punktów  $x_n$  i  $x_{n-1}$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Metoda Newtona (metoda stycznych)



Rys. 6: Metoda Newtona(stycznych)

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Metoda Newtona (metoda stycznych)

Rozważamy przykład, gdy zarówno  $f'(x) > 0$  i  $f''(x) > 0$  (rys. 6).

- 1 Prowadzimy styczną z punktu  $B_1$  o równaniu  $y - f(b) = f'(b)(x - b)$ . Dla  $y = 0$  mamy

$$x_1 = b - \frac{f(b)}{f'(b)}$$

- 2 Gdy rozwiązanie za mało dokładne prowadzimy kolejną styczną z punktu  $(x_1, f(x_1))$ . Można wykazać, że  $x_1$  leży bliżej rozwiązania niż  $b$ .
- 3 Kolejne przybliżenia liczymy ze wzoru

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Równania algebraiczne

Poszukujemy zer (rzeczywistych lub zespolonych) wielomianu

$$f(z) = a_0 z^n + a_1 z^{n-1} + \dots + a_{n-1} z + a_n = 0, \quad a_n \in \mathbb{R}$$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Twierdzenie Sturma

Ciąg Sturma  $f_0(x)$ ,  $f_1(x)$ ,  $f_2(x)$ ,  $\dots$ ,  $f_p(x)$ , gdzie

$$f_0(x) \equiv f(x)$$

$$f_1(x) \equiv f'(x)$$

$f_2(x)$  – reszta z dzielenia  $f_0(x)/f_1(x)$  wzięta ze znakiem przeciwnym

$f_3(x)$  – reszta z dzielenia  $f_1(x)/f_2(x)$  wzięta ze znakiem przeciwnym

## Jedno równanie z jedną niewiadomą

### Twierdzenie Sturma

Jeżeli ciąg  $(f_i(x))$ ,  $i = 0, 1, \dots, p$  jest ciągiem Sturma na przedziale  $[a, b]$  i  $f_0(a)f_0(b) \neq 0$ , to liczba zer rzeczywistych wielomianu  $f(x)$  leżących w tym przedziale wynosi  $N(a) - N(b)$ , gdzie  $N(x_0)$  – liczba zmian znaku w ciągu Sturma w punkcie  $x = x_0$ .

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Metoda iterowanego dzielenia

Dzielimy wielokrotnie przez  $(x - x_j)$ . Po pierwszym dzieleniu

$$f(x) = (x - x_j)(b_0 x^{n-1} + b_1 x^{n-2} + \dots b_{n-1}) + R_j$$

gdzie  $R_j = f(x_j)$ , a  $b_0 = a_0$ ,  $b_k = a_k + x_j b_{k-1}$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$   
 czyli

$$R_j = b_n = a_n + x_j b_{n-1}$$



# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Metoda iterowanego dzielenia

Powtórne dzielenie:

$$f(x) = (x - x_j)^2 (c_0 x^{n-2} + c_1 x^{n-3} + \dots + c_{n-2} + (x - x_j)R'_j + R_j)$$

gdzie  $R'_j = f'(x_j)$  oraz  $c_0 = b_0 = a_0$ ,

$$c_k = b_k + x_j c_{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots, n-1,$$

$$R'_j = c_{n-1} = b_{n-1} + x_j c_{n-2}$$

# Jedno równanie z jedną niewiadomą

## Metoda iterowanego dzielenia

By obliczyć kolejne wyrazy ciągu przybliżeń  $(x_k)$  można zastosować **metodę siecznych**

$$x_{j+1} = x_j - \frac{R_j(x_j - x_{j-1})}{R_j - R_{j-1}}$$

startując z  $x_1$  i  $x_2$ , lub

**metodę Newtona**

$$x_{j+1} = x_j - \frac{R_j}{R'_j}$$

startując z  $x_1$

# Metoda Lina

Rozważmy wielomian

$$F(x) = W_n(x) = x^n + a_1x^{n-1} + a_2x^{n-2} + \dots + a_{n-1}x + a_n = 0 \quad (2)$$

Wielomian ten ma  $n$  rzeczywistych lub zespolonych pierwiastków

$$W_n(x) = (x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n) = 0 \quad (3)$$

Szczególny przypadek  $n = 2$

$$ax^2 + bx + c = 0, \quad a \neq 0, \quad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \quad (4)$$

gdzie

$$\Delta = b^2 - 4ac \quad (5)$$

# Metoda Lina

Przekształcamy wielomian (2) do postaci iloczynowej

$$(x^2 + px + q)(x^{n-2} + b_1x^{n-3} + b_2x^{n-4} + \dots + b_{n-3}x + b_{n-2}) + Rx + S = 0 \quad (6)$$

przy czym

$$b_1 = a_1 - p; \quad b_2 = a_2 - pb_1 - q; \dots; b_{n-2} = a_{n-2} - pb_{n-2} - qb_{n-4}$$

oraz

$$R = a_{n-1} - pb_{n-2} - qb_{n-3}, \quad S = a_n - qb_{n-2} \quad (7)$$

## Zadanie

Omów sytuację, gdy  $R = S = 0$ .

# Metoda Lina

Gdy współczynniki  $p$  i  $q$  w równaniu  $x^2 + px + q = 0$  są rzeczywiste, to jego pierwiastki tworzą parę sprzężonych liczb zespolonych

$$x_{1,2} = c \pm i d, \quad \text{gdzie} \quad p = -2c, q = c^2 + d^2$$

Iterujemy tak długo, aż wielomian jest ostatecznie podzielny bez reszty przez  $x^2 + px + q$ , czyli gdy  $R = S = 0$ , a kolejne iteracje wyznaczamy z warunków (7)

$$q' = \frac{a_n}{b_{n-2}}, \quad p' = \frac{a_{n-1} - q' b_{n-3}}{b_{n-2}}$$

**Uwaga:** jeśli źle wybierzemy wartości początkowe, proces może być rozbieżny!

# Układy równań nieliniowych

## Zadanie

Znaleźć takie rozwiązanie  $\alpha \in \mathbb{R}^n$  układu równań, w którym odwzorowanie

$$F : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$$

przyjmuje wartość zero, czyli  $F(\alpha) = 0$ .

Więcej o tym np. w artykule Mirosława Makowieckiego na stronie:

[http://pl.wikibooks.org/wiki/Metody\\_numeryczne\\_fizyki/Rozwi%C5%82ywanie\\_r%C3%B3wna%C5%84\\_nieliniowych\\_w\\_spos%C3%B3b\\_przybli%C5%BCzony#Wprowadzenie\\_do\\_uk%C5%82ad%C3%B3w\\_r%C3%B3wna%C5%84\\_nieliniowych](http://pl.wikibooks.org/wiki/Metody_numeryczne_fizyki/Rozwi%C5%82ywanie_r%C3%B3wna%C5%84_nieliniowych_w_spos%C3%B3b_przybli%C5%BCzony#Wprowadzenie_do_uk%C5%82ad%C3%B3w_r%C3%B3wna%C5%84_nieliniowych)

# Układy równań nieliniowych

Innymi słowy, poszukujemy rozwiązania  $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]$  układu równań

$$\begin{aligned} F_1(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \mathbf{F}_1(\mathbf{x}) = 0 \\ F_2(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \mathbf{F}_2(\mathbf{x}) = 0 \\ &\dots \quad \dots \quad \dots \\ F_n(x_1, x_2, \dots, x_n) &= \mathbf{F}_n(\mathbf{x}) = 0 \end{aligned} \tag{8}$$

# Układy równań nieliniowych

## Metoda iteracyjna: krok 1

Przekształcamy układ równań do postaci

$$\begin{aligned} x_1 &= f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ x_2 &= f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ &\dots\dots\dots \\ x_n &= f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{aligned} \tag{9}$$

i przyjmujemy początkowe rozwiązanie

$$x_1 = a_1, x_2 = a_2, \dots, x_n = a_n \tag{10}$$



# Układy równań nieliniowych

## Metoda iteracyjna: krok 2

$$\begin{aligned} x_1 &= f_1(a_1, a_2, \dots, a_n) \\ x_2 &= f_2(a_1, a_2, \dots, a_n) \\ &\dots\dots\dots \\ x_n &= f_n(a_1, a_2, \dots, a_n) \end{aligned} \tag{11}$$

Powtarzamy iteracje tak długo, aż różnica

$$R = \sum_{i=1}^n |x_i - a_i| \quad (12)$$

będzie wystarczająco mała.

Koniec? :-)

Koniec wykładu 2