- Metody dokładne
- 2 Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana
- 3 Metody iteracyjne
  - Iteracja prosta

- Metody dokładne
- 2 Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana
- 3 Metody iteracyjne
  - Iteracja prosta

- Metody dokładne
- 2 Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana
- Metody iteracyjne
  - Iteracja prosta

#### Literatura

- Z. Fortuna, B. Macukow, J. Wąsowski, Metody numeryczne, WNT, Warszawa, 1993
- A. Ralston, Wstęp do analizy numerycznej, PWN, Warszawa, 1983
- E. Kącki, A. Małolepszy, A. Romanowicz, Metody numeryczne dla inżynierów, Wyższa Szkoła Informatyki w Łodzi, Łódź, 2005
- Z. Kosma, Metody numeryczne dla zastosowań inżynierskich, Politechnika Radomska, Radom, 2008
- W.T. Vetterling, S.A. Teukolsky, W.H. Press, B.P. Flannery, Numerical Recipes, Cambridge University Press, 2003

#### Wzory Cramera

Metody dokładne korzystają z gotowych wzorów, ale mogą być obarczone dużymi błędami. Rozważmy układ równań:

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = b_1$$
  
 $a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = b_2$ 

Rozwiązanie uzyskujemy ze wzorów  $x_i = \frac{W_i}{W}$ :

$$x_1 = \frac{a_{22}b_1 - a_{12}b_2}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}, \quad x_2 = \frac{a_{11}b_2 - a_{21}b_1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}$$



#### Wzory Cramera

Rozważmy nstp. przykład:

$$0.99 x_1 + 0.70 x_2 = 0.54$$

$$0.70 x_1 + 0.50 x_2 = 0.38$$

Liczymy z dokładnością do dwu znaków po przecinku.



#### Wzory Cramera

Rozważmy nstp. przykład:

$$0.99 x_1 + 0.70 x_2 = 0.54$$
  
 $0.70 x_1 + 0.50 x_2 = 0.38$ 

Liczymy z dokładnością do dwu znaków po przecinku. Wyznacznik główny:

$$W = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

Mamy:

$$a_{11}a_{22} = 0.99 \cdot 0.50 = 0.4950$$
;  $fl(a_{11}a_{22}) = 0.50$   
 $a_{21}a_{12} = 0.70 \cdot 0.70 = 0.4900$ ;  $fl(a_{21}a_{12}) = 0.49$ 

#### Wzory Cramera

czyli

$$fl(W) = fl(a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}) = 0.50 - 0.49 = 0.10 \cdot 10^{-1}.$$

Podobnie

$$fl(W_1) = 0.00$$
;  $fl(W_2) = 0.00$ 

czyli

$$fl(x_1) = 0.00$$
;  $fl(x_2) = 0.00$ 

gdy tymczasem dokładne rozwiązanie:

$$x_1 = 0.80$$
;  $x_2 = -0.36$ 

Skąd taka różnica?



#### Wzory Cramera

Rozwiążmy ten układ równań metodą eliminacji:

$$0.99 x_1 + 0.70 x_2 = 0.54$$
  
 $0.70 x_1 + 0.50 x_2 = 0.38$ 

Odejmujemy od drugiego wiersza pierwszy wiersz pomnożony przez 0.71, przy czym zauważamy, iż fl $\frac{a_{21}}{a_{11}}=\mathrm{fl}(0.7070)=0.71$ , fl $(0.50-0.70\cdot0.71)x_2=\mathrm{fl}(0.38-0.54\cdot0.71)$  i w rezultacie

$$\begin{array}{rrr} 0.99 \, x_1 + 0.70 \, x_2 & = 0.54 \\ 0.00 \, x_2 & = 0.00 \end{array}$$

Jest to układ równań nieoznaczony, ma $\infty$  rozwiązań – mimo stosowania metody dokładnej uzyskane rozwiązanie nie jest dokładne, a nawet nie jest jego przybliżeniem.

#### Układy równań źle uwarunkowane

$$2x_1 + 6x_2 = 8$$
$$2x_1 + 6.00001x_2 = 8.00001$$

ma rozwiązanie  $x_1=1$ ,  $x_2=1$ , a układ równań

$$2x_1 + 6x_2 = 8$$
$$2x_1 + 5.99999x_2 = 8.00002$$

ma rozwiązanie  $x_1 = 10$ ,  $x_2 = -2$ .



#### Start

W celu ujednolicenia oznaczeń  $b_j \longrightarrow a_{j,n+1}$ . Zakładamy, że macierz układu jest nieosobliwa oraz że  $a_{11} \neq 0$ .

Odejmujemy pierwsze równanie pomnożone przez  $\frac{a_{i1}}{a_{11}}$  od *i*-tego równania,  $i=2,3,\ldots,n$  i otrzymujemy pierwszy układ zredukowany:



#### Pierwszy układ zredukowany

gdzie nowe współczynniki

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} a_{1j}, \quad i = 2, 3, \dots, n; \quad j = 2, 3, \dots, n+1.$$

#### Ostatecznie<sup>1</sup>

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \ldots + a_{1n} x_n = a_{1,n+1}$$

$$a_{22}^{(1)} x_2 + a_{23}^{(1)} x_3 + \ldots + a_{2n}^{(1)} x_n = a_{2,n+1}^{(1)}$$

$$a_{33}^{(2)} x_3 + \ldots + a_{3n}^{(2)} x_n = a_{3,n+1}^{(2)}$$

$$\vdots$$

$$a_{nn}^{(n-1)} x_n = a_{n,n+1}^{(n-1)}$$

z niezerowymi elementami na głównej przekątnej

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} - \frac{a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}} a_{kj}^{(k-1)},$$

$$k = 1, 2, ..., n - 1;$$
  $j = k + 1, k + 2, ..., n + 1;$   
 $i = k + 1, k + 2, ..., n;$   $a_{ii}^{(0)} = a_{ij}$ 

#### Rozwiązanie

$$x_i = \frac{1}{a_{ii}^{(i-1)}} \left( a_{i,n+1}^{(i-1)} - \sum_{i=i+1}^{n} a_{ij}^{(i-1)} x_j \right) , \quad i = n, n-1, \dots, 1$$

## Metoda eliminacji Gaussa-Jordana

#### Start

Dzielimy pierwsze równanie przez  $a_{11}$ , wyznaczamy  $x_1$  i wstawiamy do pozostałych równań:

$$x_1 + a_{12}^{(1)} x_2 + \ldots + a_{1n}^{(1)} x_n = a_{1,n+1}^{(1)}, \quad a_{1j}^{(1)} = \frac{a_{1j}}{a_{11}}, j = 2, 3, \ldots, n+1$$

## Metoda eliminacji Gaussa-Jordana

#### Po n krokach

$$x_i = a_{i,n+1}^{(n)}, \quad i = 1, \dots, n$$

gdzie

$$a_{kj}^{(k)} = \frac{1}{\alpha_k} \left( a_{kj} - \sum_{l=1}^{k-1} a_{kl} \, a_{lj}^{(k-1)} \right) \,, \quad j = k+1, k+2, \ldots, n+1$$

przy czym

$$\alpha_k = a_{kk} - \sum_{l=1}^{k-1} a_{kl} a_{lk}^{(k-1)}$$

## Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana

#### Liczba mnożeń i dzieleń

Liczba mnożeń i dzieleń w obu metodach wynosi tyle samo:

$$M = \frac{1}{3}n(n^2 + 3n - 1)$$

Liczba współczynników, jakie muszą być jednocześnie przechowywane w pamięci maszyny, wynosi:

- Gauss:  $\frac{1}{2}n^2 + O(n)$
- Gauss-Jordan:  $\frac{1}{4}n^2 + O(n)$

## Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana

#### Wybór elementów podstawowych

Jeśli jakiś z dzielników jest mały w porównaniu z innymi elementami macierzy, to może pojawić się duży błąd zaokrągleń. By tego uniknąć stosuje się nstp. procedurę:

- w czasie obliczania *i*-tego wiersza znajdujemy p-ty element o największym module i przestawiamy wiersze -i-1 i p;
- ② obliczamy elementy i-tego wiersza jak poprzednio.

Wada: trzeba zapisywać kolejne układy zredukowane.

#### Dlaczego?

Dlaczego używamy metod iteracyjnych, skoro metody dokładne dają rozwiązania szybciej?

- Tak nie jest zawsze, np. przy rozwiązywaniu równań różniczkowych metodami różnicowymi, gdy macierze są rzadkie.
- Ekonomicznie wykorzystują pamięć maszyny, czyli są dobre dla bardzo dużych macierzy.

#### Założenia

Zaczynając od wektora początkowego  $x_i$  konstruujemy ciąg wektorów

$$\mathbf{x}_{i+1} = F_i(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_{i-1}, \dots, \mathbf{x}_{i-k})$$
 (\*)

czyli funkcja  $F_i$  może się zmieniać od przybliżenia do przybliżenia. Mówimy, że metoda jest stacjonarna, jeśli funkcje  $F_i$  nie zależą od i. Tu skoncentrujemy się na metodach jednopunktowych, czyli danych wzorem

$$\mathbf{x}_{i+1} = B_i \, \mathbf{x}_i + \mathbf{c}_i$$

gdzie  $B_i$  i  $C_i$  są niezależne od i.

#### Rozwiązujemy układ równań $A \mathbf{x} = \mathbf{b}$

Dokładne rozwiązanie

$$\mathbf{x}_d = B_i \, \mathbf{x}_d + \mathbf{c}_i$$

jest punktem stałym równania (\*). Ponieważ

$$\mathbf{x}_d = A^{-1} \mathbf{b}$$

więc

$$\bigwedge_{i} A^{-1} \mathbf{b} = B_{i} A^{-1} \mathbf{b} + \mathbf{c}_{i}$$

czyli

$$\mathbf{c}_i = (I - B_i)A^{-1}\mathbf{b} = C_i\mathbf{b}$$

#### Rozwiązujemy układ równań $A \mathbf{x} = \mathbf{b}$

Jeśli  $B_i$  i  $C_i$  – niezależne od  $\mathbf{b}$ , to otrzymujemy tzw. warunek zgodności:

$$(I-B_i)A^{-1}=C_i$$
, czyli  $B_i+C_iA=I$ 

Nasze równanie iteracyjne przyjmuje postać

$$\mathbf{x}_{i+1} = B_i \, \mathbf{x}_i + C_i \, \mathbf{b}$$

#### Zbieżność metody

W celu badania zbieżności określamy różnicę

$$\varepsilon_i = \mathbf{x}_i - \mathbf{x}_d$$

Można pokazać, że

$$\varepsilon_{i+1} = B_i \, \varepsilon_i$$

Jeśli  $x_1$  jest początkowym przybliżeniem rozwiązania naszego układu równań, to

$$\varepsilon_{i+1} = K_i \varepsilon_i$$

gdzie

$$K_i = B_i B_{i-1} \dots B_1$$

#### Zbieżność metody

Warunek konieczny zbieżności

$$\lim_{i\to\infty} K_i\,\mathbf{y}=0$$

Warunek dostateczny zbieżności

$$\lim_{i\to\infty}||\varepsilon_i||=0$$

- Metody dokładne
- Metoda eliminacji Gaussa i Gaussa-Jordana
- Metody iteracyjne
  - Iteracja prosta

#### lteracja prosta

Zapiszmy macierz A w postaci

$$A = D + L + U$$

gdzie D – macierz diagonalna, L – dolna macierz trójkątna i U – górna macierz trójkątna, obie z zerami na głównych przekątnych. Mamy zatem

$$D \mathbf{x} = -(L + U) \mathbf{x} + \mathbf{b}$$

co generuje metodę iteracji prostej

$$\mathbf{x}_{i+1} = -D^{-1}(L+U)\mathbf{x}_i + D^{-1}\mathbf{b}$$

Metoda ta nie zawsze jest szybko zbieżna, inne metody na następnym wykładzie.

Koniec? :-(

# Koniec wykładu 4