

Metody przybliżone dla równań i układów równań nieliniowych

Wykład z przedmiotu Metody numeryczne

Jakub Bielawski
Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie

5 listopada 2016

Problematyka

Jak rozwiązać równanie postaci:

$$f(x) = 0.$$

Generalne (minimalne) założenie: f jest ciągła.

Zasadnicze pytania

- 1 Dlaczego warto stosować metody przybliżone?
- 2 Jak skonstruować ciąg iteracji? W jakim przedziale szukać?
- 3 Jak długo wykonywać iteracje?

Plan:

- 1 Lokalizacja pierwiastków
- 2 Metoda bisekcji
- 3 Metoda stycznych (Newtona)
- 4 Metoda siecznych (regula falsi)
- 5 Metoda Newtona dla układów równań nieliniowych

④ Znajdowanie przedziału z pierwiastkiem

Twierdzenie 5.1 (twierdzenie Darboux)

Jeżeli funkcja ciągła f przyjmuje na końcach przedziału domkniętego $[a, b]$ wartości o przeciwnych znakach, tzn. $f(a) \cdot f(b) < 0$, to wewnątrz przedziału istnieje co najmniej jeden pierwiastek równania $f(x) = 0$.

Jedyność pierwiastka wynika np. z monotoniczności funkcji f na przedziale $[a, b]$, tzn. szukamy takiego przedziału $[a, b]$, że: $f'(x)$ ma *stały znak* na całym przedziale.

② Metoda graficzna lokalizacji.

Przykład 5.1:

Zlokalizować pierwiastki równania $\frac{x^3}{3} + 10x + 3 = \frac{7}{2}x^2$ w przedziale o długości 1.

Szukamy rozwiązania równania $f(x) = 0$ w przedziale $[a, b]$ dla funkcji f takiej, że $f(a) \cdot f(b) < 0$.

Metoda bisekcji

- 1 $x_0 = \frac{a+b}{2}$
- 2 Sprawdzamy, czy $f(x_0) \cdot f(a) < 0$, czy $f(x_0) \cdot f(b) < 0$.
- 3 W pierwszym przypadku przyjmujemy $x_1 = \frac{a+x_0}{2}$, a w drugim $x_1 = \frac{b+x_0}{2}$
- \vdots

Schemat:

- 1 lokalizacja pierwiastka
- 2 podział odcinka na pół
- 3 ponowna lokalizacja pierwiastka
- \vdots

Twierdzenie 5.2

Jeżeli wektor \bar{x} jest miejscem zerowym funkcji f w przedziale $[a, b]$, to:

$$|x_n - \bar{x}| \leq \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1} \cdot (b - a)$$

Wniosek 5.1

Jeśli chcemy obliczyć rozwiązanie dokładne z dokładnością $\varepsilon > 0$, to należy wykonać co najmniej $\left(\log_2 \frac{b-a}{\varepsilon} - 1\right)$ iteracji metody bisekcji.

Przykład 5.2

Za pomocą metody bisekcji znaleźć trzy pierwsze przybliżenia rozwiązania równania $\frac{x^3}{3} + 10x + 3 = \frac{7}{2}x^2$ w przedziale $(-1, 0)$. Oszacować błąd tego przybliżenia. Ile kroków metody bisekcji należy wykonać, by mieć pewność, że błąd jest nie większy niż 0,01?

Twierdzenie 5.2

Jeżeli wektor \bar{x} jest miejscem zerowym funkcji f w przedziale $[a, b]$, to:

$$|x_n - \bar{x}| \leq \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1} \cdot (b - a)$$

Wniosek 5.1

Jeśli chcemy obliczyć rozwiązanie dokładne z dokładnością $\varepsilon > 0$, to należy wykonać co najmniej $\left(\log_2 \frac{b-a}{\varepsilon} - 1\right)$ iteracji metody bisekcji.

Przykład 5.2

Za pomocą metody bisekcji znaleźć trzy pierwsze przybliżenia rozwiązania równania $\frac{x^3}{3} + 10x + 3 = \frac{7}{2}x^2$ w przedziale $(-1, 0)$. Oszacować błąd tego przybliżenia. Ile kroków metody bisekcji należy wykonać, by mieć pewność, że błąd jest nie większy niż 0,01?

Zalety

- 1 globalna zbieżność
- 2 słabe założenia o funkcji f :
tylko ciągłość
- 3 łatwe oszacowanie błędu
obliczeń (niezależne od f)

Wady

- 1 (porównywalnie) wolna
zbieżność

Schemat:

- 1 obliczyć punkt startowy x_0
- 2 wyznaczyć styczną do krzywej $y = f(x)$ w punkcie startowym $(x_0, f(x_0))$
- 3 obliczyć miejsce zerowe stycznej, ozn. x_1
- 4 wyznaczyć styczną do krzywej $y = f(x)$ w punkcie $(x_1, f(x_1))$
- 5 obliczyć miejsce zerowe stycznej, ozn. x_2
- \vdots

Twierdzenie 5.3

Jeżeli funkcja f jest klasy $C^2(a, b)$, $f(a) \cdot f(b) < 0$, f' i f'' są stałego znaku w przedziale (a, b) , tzn.:

$$\forall x \in (a, b) : f'(x) > 0 \quad \vee \quad \forall x \in (a, b) : f'(x) < 0,$$

oraz

$$\forall x \in (a, b) : f''(x) > 0 \quad \vee \quad \forall x \in (a, b) : f''(x) < 0,$$

Wówczas dla dowolnego przybliżenia początkowego $x_0 \in [a, b]$ spełniającego warunek

$$(5.1) \quad f(x_0) \cdot f''(x_0) > 0$$

ciąg kolejnych przybliżeń (x_n) określony wzorem

$$(5.2) \quad x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

jest zbieżny do jedynej pierwiastka \bar{x} równania $f(x) = 0$.

Uwaga 5.1

- Do zbieżności metody Newtona wystarczy, aby funkcja f była klasy $C^1(a, b)$, $f(a) \cdot f(b) < 0$ oraz f' była stałego znaku w przedziale (a, b) .
- Za przybliżenie początkowe przyjmujemy jeden z końców przedziału a lub b tak, aby był spełniony warunek (5.1).

Oszacowanie błędu przybliżenia

W metodzie Newtona:

$$(5.3) \quad \forall n \in \mathbb{N}_+ : \quad |\bar{x} - x_n| \leq \frac{M_2}{2m_1} \cdot (x_n - x_{n-1})^2,$$

gdzie:

$$m_1 = \min_{a \leq x \leq b} |f'(x)|, \quad M_2 = \max_{a \leq x \leq b} |f''(x)|.$$

Zalety

- 1 najszybsza zbieżność

Wady

- 1 najostrzejsze założenia (\implies konieczność obliczenia pochodnej)
- 2 tylko lokalna zbieżność

Przykład 5.4:

Metodą stycznych znaleźć dwa pierwsze przybliżenia rozwiązania równania i oszacować błąd drugiego przybliżenia:

$$x^3 + 6x^2 + 6x - 2 = 0.$$

Schemat:

- 1 wyznaczyć sieczną krzywej $y = f(x)$ przechodzącą przez punkty $(a, f(a)), (b, f(b))$
- 2 obliczyć miejsce zerowe siecznej, ozn. x_1
- 3 sprawdzić, czy pierwiastek równania $f(x) = 0$ jest w $[a, x_1]$ czy w $[x_1, b]$

Schemat:

- 1 wyznaczyć sieczną krzywej $y = f(x)$ przechodzącą przez punkty $(a, f(a)), (b, f(b))$
- 2 obliczyć miejsce zerowe siecznej, ozn. x_1
- 3 sprawdzić, czy pierwiastek równania $f(x) = 0$ jest w $[a, x_1]$ czy w $[x_1, b]$

Schemat:

- ❶ wyznaczyć sieczną krzywej $y = f(x)$ przechodzącą przez punkty $(a, f(a)), (b, f(b))$
- ❷ obliczyć miejsce zerowe siecznej, ozn. x_1
- ❸ sprawdzić, czy pierwiastek równania $f(x) = 0$ jest w $[a, x_1]$ czy w $[x_1, b]$
- ❹ wyznaczyć sieczną krzywej $y = f(x)$ przechodzącą przez punkty $(a, f(a)), (x_1, f(x_1))$
- ❺ obliczyć miejsce zerowe siecznej, ozn. x_2
- ⋮

Nieruchomy koniec przedziału

Założmy, że $f \in C^2(a, b)$ i druga pochodna f'' ma stały znak na całym przedziale. Wtedy *nieruchomym końcem przedziału* $[a, b]$ nazywamy tę z liczb a, b , dla której wartość funkcji ma ten sam znak, co f'' .

Formalnie:

jeśli $\forall x \in (a, b) : f(a) \cdot f''(x) > 0$, to a jest nieruchomym końcem przedziału

jeśli $\forall x \in (a, b) : f(b) \cdot f''(x) > 0$, to b jest nieruchomym końcem przedziału

Wzór rekurencyjny

Jeżeli a jest nieruchomym końcem przedziału, to:

$$x_0 = b,$$

$$(5.4) \quad x_{n+1} = x_n - f(x_n) \cdot \frac{x_n - a}{f(x_n) - f(a)}, \quad n \in \mathbb{N}_+$$

Wzór rekurencyjny

Jeżeli b jest nieruchomym końcem przedziału, to:

$$x_0 = a,$$

$$(5.5) \quad x_{n+1} = x_n - f(x_n) \cdot \frac{x_n - b}{f(x_n) - f(b)}, \quad n \in \mathbb{N}_+$$

Twierdzenie 5.4

Jeżeli funkcja $f \in C^2(a, b)$ oraz f'' ma stały znak na (a, b) to ciągi rekurencyjne (5.4) i (5.5) są zbieżne do jedyne go rozwiązania równania $f(x) = 0$ w przedziale $[a, b]$.

Twierdzenie 5.5

Jeżeli funkcja $f \in C^1(a, b)$ oraz

$$\exists m_1 > 0 \forall x \in (a, b) : |f'(x)| \geq m_1,$$

to:

$$(5.6) \quad \forall n \in \mathbb{N} : |x - x_n| \leq \frac{|f(x_n)|}{m_1}$$

gdzie jako poprzednio: $m_1 = \min_{a \leq x \leq b} |f'(x)|$.

Twierdzenie 5.6

Jeżeli funkcja $f \in C^1(a, b)$, f' jest stałego znaku w przedziale (a, b) oraz:

$$\exists m, M > 0 \forall x \in (a, b) : m \leq |f'(x)| \leq M,$$

to:

$$(5.7) \quad \forall n \in \mathbb{N}_+ : |x - x_n| \leq \frac{M - m}{m} \cdot |x_n - x_{n-1}|$$

Zalety

- 1 wygodniejsza do stosowania od metody stycznych (brak konieczności obliczania pochodnej)
- 2 szybsza od metod bisekcji i iteracji

Wady

- 1 gorsza zbieżność niż w metodzie stycznych
- 2 najostrzejsze założenia
- 3 tylko lokalna zbieżność

Przykład 5.5

Metodą siecznych znaleźć dwa pierwsze przybliżenia rozwiązania równania i oszacować błąd drugiego przybliżenia:

$$x^3 - 3x^2 + 6x + 2 = 0.$$

Rozważamy układ równań:

$$(5.8) \quad \begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_k) = 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_k) = 0 \\ \vdots \\ f_k(x_1, x_2, \dots, x_k) = 0 \end{cases}$$

gdzie $f_i: \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}$ dla $i = 1, 2, \dots, k$.

Układ równań (5.8) zapisujemy w postaci wektorowej

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$$

gdzie

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \end{bmatrix}, \quad \mathbf{f} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_k \end{bmatrix}, \quad \mathbf{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

Metoda Newtona dla układów równań nieliniowych

Niech $\mathbf{x}^{(n)}$ będzie n -tym przybliżeniem rozwiązania dokładnego

$$\mathbf{x}^{(n)} = \begin{bmatrix} x_1^{(n)} \\ x_2^{(n)} \\ \vdots \\ x_k^{(n)} \end{bmatrix} \qquad \bar{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \\ \vdots \\ \bar{x}_k \end{bmatrix}$$

Metoda Newtona dla układów równań nieliniowych

Ciąg kolejnych przybliżeń tworzymy według wzoru:

$$\mathbf{x}^{(n+1)} = \mathbf{x}^{(n)} - \mathbf{J}^{-1}(\mathbf{x}^{(n)}) \cdot \mathbf{f}(\mathbf{x}^{(n)})$$

$\mathbf{x}^{(0)}$ - dowolne

gdzie

$$\mathbf{J}(\mathbf{x}) = \mathbf{J}(x_1, x_2, \dots, x_k) = \begin{bmatrix} (f_1)'_{x_1}(\mathbf{x}) & \dots & (f_1)'_{x_k}(\mathbf{x}) \\ \vdots & \dots & \vdots \\ (f_k)'_{x_1}(\mathbf{x}) & \dots & (f_k)'_{x_k}(\mathbf{x}) \end{bmatrix}$$

Przykład 5.6

Metodą Newtona rozwiązać układ równań:

$$\begin{cases} x_1^2 + 2x_1x_2 = 1 \\ 2x_1^3 - 3x_1x_2^2 = 3 \end{cases}$$

z przybliżeniem początkowym $\mathbf{x}^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Uwaga 5.2

Aby utworzyć przybliżenie $\mathbf{x}^{(2)}$ należy obliczyć $\mathbf{f}(\mathbf{x}^{(1)})$, $\mathbf{J}^{-1}(\mathbf{x}^{(1)})$ i zastosować metodę Newtona dla układów równań nieliniowych dla $n = 2$, itd.