# Metody Numeryczne Zajęcia nr 7

## Michał Bernardelli

Do zapamiętania: kwadratury Gaussa, wielomiany Czebyszewa.

# 1 Wielomiany Czebyszewa pierwszego rodzaju $T_n(x)$

Określone na przedziałe [-1,1], ortogonalne względem iloczynu skalarnego

$$(f,g) = \int_{a}^{b} \varrho(x)f(x)g(x) dx$$

z wagą

$$\varrho(x) = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}.$$

Wyrażenia jawne:

$$T_n(x) = \cos(n \arccos x),$$
  
 $T_n(x) = \frac{1}{2} \left[ \left( x + \sqrt{x^2 - 1} \right)^n + \left( x - \sqrt{x^2 - 1} \right)^n \right]$ 

Unormowanie:

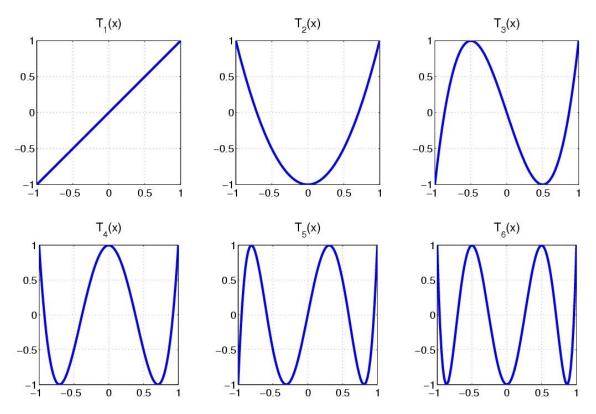
$$||T_n||^2 = \int_{-1}^{1} \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} T_n^2(x) dx = \begin{cases} \pi, & \text{dla } n = 0; \\ \frac{\pi}{2}, & \text{dla } n > 0. \end{cases}$$

Regula trójczlonowa:

$$T_0(x) = 1,$$
 
$$T_1(x) = x,$$
 
$$T_{k+1}(x) = 2xT_k(x) - T_{k-1}(x), \qquad \text{dla } k \ge 1.$$

Miejsca zerowe wielomianu  $T_n(x)$ :

$$x_j = \cos\left(j + \frac{1}{2}\right) \frac{\pi}{n}, \quad j = 0, 1, \dots, n - 1.$$



Wykresy pierwszych sześciu wielomianów Czebyszewa

### Zadanie 1

$$Q(f) = Af(-x_0) + Bf(0) + Cf(x_0) \approx I(f) = \int_{-1}^{1} f(x) dx.$$

Znaleźć A, B, C i  $x_0$  takie, aby rząd kwadratury Q(f) był możliwie najwyższy. Podać ten rząd. Rozwiązać zadanie dwoma sposobami:

- 1. jako rozwiązanie układu równań dla wielomianów bazowych kolejnych stopni,
- 2. wyznaczając najpierw węzły jako pierwiastki odpowiedniego wielomianu ortogonalnego, a następnie współczynniki kwadratury jako rozwiązanie układu równań.

#### Zadanie 2

 $Niech\ Q(f) = Af(\alpha) + Bf(\beta)\ będzie\ kwadraturą\ przybliżającą\ całkę$ 

$$\int_{-1}^{1} \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} f(x) \, dx.$$

Znaleźć takie A, B,  $\alpha$  i  $\beta$ , aby rząd kwadratury Q(f) był możliwie najwyższy. Podać ten rząd. Wskazówka: wykorzystać wielomiany Czebyszewa.

### Zadanie 3

Napisać w Octave program wyznaczający wartość liczby  $\pi$  losując n współrzędnych z kwadratu jednostkowego i licząc ile spośród nich trafia do wpisanego w kwadrat koła. Stosunek liczby tych punktów do

wszystkich punktów przyjąć za przybliżenie liczby  $\pi$ . Zmierzyć czas działania programu w zależności od n jeżeli:

- losujemy kolejno współrzędne n punktów w pętli,
- losujemy jednorazowo wektory współrzędnych n punktów.

#### Zadanie 4

Wyznaczyć wartość całki  $\int_0^1 \sqrt{1-x^2} \, dx$  stosując złożoną kwadraturę trapezów. Porównać z rozwiązaniem poprzedniego zadania oraz z wynikiem zwróconym przez funkcję quad. Zwrócić uwagę na czas obliczeń, dokładność wyniku oraz liczbę obliczeń wartości funkcji.