







Projekt "Uruchomienie unikatowego kierunku studiów Informatyka Stosowana odpowiedzią na zapotrzebowanie rynku pracy" jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Metody numeryczne

materiały do wykładów dla studentów

6.Interpolacja wielomianowa

- 6.1. Wielomian interpolacyjny Lagrange'a
- 6.2. Wielomian interpolacyjny Newtona





6.1. Interpolacja wielomianowa

Niech będzie dane n+1 różnych liczb $x_0, x_1, ..., x_n$ oraz n+1 dowolnych liczb $y_0, y_1, ..., y_n$.

Twierdzenie 6.1.

Istnieje dokładnie jeden wielomian W_n stopnia co najwyżej n-tego, który w punktach $x_0, x_1, ..., x_n$ przyjmuje odpowiednio wartości $y_0, y_1, ..., y_n$, tzn.:

$$\forall i \in \{0,1,...,n\}: \quad W_n(x_i) = y_i \tag{6.1}.$$

6.1. Wielomian interpolacyjny Lagrange'a

Takim wielomianem interpolacyjnym jest np. wielomian Lagrange`a:

$$W_n(x) = \sum_{k=0}^{n} y_k l_k(x)$$
 (6.2)

gdzie:

$$l_k(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \dots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \dots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \dots (x_k - x_n)}$$
(6.3)

Uwaga 1. Liczby $x_0, x_1, ..., x_n$ nazywamy węzłami interpolacji.

Uwaga 2. Jeżeli spośród węzłów interpolacji usuniemy jeden lub dołączymy jeden, to rachunki do wyznaczenia wielomianu Lagrange`a trzeba przeprowadzać od nowa.

Przykład 6.1.

Znaleźć wielomian interpolacyjny Lagrange'a, który w węzłach: -2,0,1,3,4 przyjmuje odpowiednio wartości: 1,-1,-2,2,3.

6.2. Wielomian interpolacyjny Newtona

Twierdzenie 6.2.

Każdy wielomian W_n stopnia co najwyżej n-tego , który spełnia warunek (6.1) można przedstawić jednoznacznie w postaci:

$$f(x) = \sum_{i=0}^{n} c_i(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1}) =$$

$$= c_0 + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + c_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$
gdzie współczynniki c_i ($i = 0, 1, ..., n$) są odpowiednio dobrane. (6.4)

Można wykazać, że współczynniki c_i tego wielomianu określone są wzorami:

$$c_{i} = f_{i}(x_{i}),$$

$$f_{i}(x) = \frac{f_{i-1}(x) - f_{i-1}(x_{i-1})}{x - x_{i-1}} \qquad (i = 1, ..., n)$$
(6.5)

 $\operatorname{przy}\operatorname{czym} f_0(x) = f(x).$

Wzór (6.4) przyjmie więc postać:

$$f(x) = \sum_{i=0}^{n} f_i(x_i)(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1}) =$$

$$= f(x_0) + f_1(x_1)(x - x_0) + f_2(x_2)(x - x_0)(x - x_1) + \dots +$$

$$+ f_n(x)(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$
(6.6)

Prawą stronę wzoru (6.6) nazywamy wielomianem interpolacyjnym Newtona.

Wielomian interpolacyjny Lagrange`a i wielomian interpolacyjny Newtona są identyczne, choć różnią się postacią.

Współczynniki $f_i(x_i)$ znajdujemy według pewnego schematu, który zaprezentujemy w tablicy dla n=5:

$$x_{0} f(x_{0})$$

$$x_{1} f(x_{1}) f_{1}(x_{1})$$

$$x_{2} f(x_{2}) f_{1}(x_{2}) f_{2}(x_{2})$$

$$x_{3} f(x_{3}) f_{1}(x_{3}) f_{2}(x_{3}) f_{3}(x_{3})$$

$$x_{4} f(x_{4}) f_{1}(x_{4}) f_{2}(x_{4}) f_{3}(x_{4}) f_{4}(x_{4})$$

$$x_{5} f(x_{5}) f_{1}(x_{5}) f_{2}(x_{5}) f_{3}(x_{5}) f_{4}(x_{5}) f_{5}(x_{5})$$

Dwie pierwsze kolumny tablicy są dane. Dalsze kolumny obliczamy kolejno dzieląc, zgodnie ze wzorem (6.5), różnicę kolejnych dwóch wyrazów danej kolumny przez różnicę odpowiadających wyrazów pierwszej kolumny, czyli:

$$f_{k+1}(x_i) = \frac{f_k(x_k) - f_k(x_i)}{x_k - x_i}$$
(6.7)

gdzie k > i, i = 0,1,...,n-1. Wyrażenia (6.7) nazywamy *różnicami dzielonymi*.

Szukanymi współczynnikami są pierwsze (górne) wyrazy poszczególnych kolumn (bez pierwszej).

Przykład 6.2.

Wyznacz wielomian interpolacyjny Newtona dla funkcji podanej w tabeli.

x	1	2	3	5	6
f(x)	2	1	-1	0	1

Przypadek szczególny wielomianu interpolacyjnego Newtona (równe odległości pomiędzy węzłami interpolacji).

Podamy teraz wzór Newtona w przypadku, gdy odległości między węzłami interpolacji są równe: $x_i - x_{i-1} = \Delta x = h$ dla i = 1, ..., n.

Wykorzystywać będziemy tutaj kolejne różnice (już nie dzielone) definiowane następująco:

$$\Delta f(x) = f(x+h) - f(x)$$
 (pierwsza różnica)

$$\Delta^2 f(x) = \Delta (f(x+h) - f(x)) = \Delta (\Delta f(x))$$
 (druga różnica)

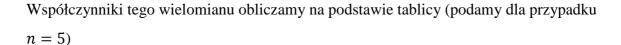
ogólnie n-ta różnica:

$$\Delta^{n} f(x) = \Delta \left(\Delta^{n-1} f(x) \right) \tag{6.8}$$

Wówczas wielomian interpolacyjny Newtona przy równych odstępach węzłów przyjmuje postać:

$$f(x) = f(x_0) + \frac{\Delta f(x_0)}{\Delta x} \cdot \frac{(x - x_0)}{1!} + \frac{\Delta^2 f(x_0)}{(\Delta x)^2} \cdot \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{2!} + \dots + \frac{\Delta^n f(x_0)}{(\Delta x)^n} \cdot \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})}{n!}$$

$$(6.9)$$



Elementy pierwszej kolumny są dane, elementy każdej z następnych kolumn otrzymujemy odejmując sąsiednie wyrazy poprzedniej kolumny, czyli stosując wzór:

$$\Delta^{k+1} f(x_i) = \Delta^k f(x_{i+1}) - \Delta^k f(x_i)$$
 (6.11)

dla $i \leq k$.

Przykład 6.3.

Znaleźć wielomian interpolacyjny Newtona dla funkcji określonej tabelką:

x	0	2	4	6	8
f(x)	-1	0	-1	1	1

Złożoność obliczeniowa algorytmów.

Złożoność obliczeniowa algorytmów interpolacyjnych Lagrange'a i Newtona wynosi $O(n^2)$.