



Metrey Om,
Product Designer
www.metrey.fr

★★★★★
metrey.om@gmail.com
★★★★★

experience

UNIVERSITÉ PSL, LEAD DESIGNER (SERVICE, PRODUCT), 2023-2025

UX Research & Cadrage

- Analyse des besoins institutionnels et métiers
- Cartographie des parties prenantes et identification des attentes utilisateurs
- Priorisation des objectifs produit et formalisation des parcours cibles

Stratégie produit & Co-conception

- Audit de l'existant et benchmark sectoriel
- Animation d'ateliers de cadrage et design sprints
- Alignement des directions autour d'une feuille de route commune
- Traduction des contraintes métier et techniques en solutions actionnables

UI Design & Prototypage

- Conception de maquettes et prototypes hi-fi (application SaaS de gestion de candidatures, outil de gestion de financements, site éditorial sous CMS)
- Mise en place de design reviews avec les équipes techniques
- Structuration d'un design kit (tokens et composants) pour renforcer la cohérence UI

Diffusion de la culture UX

- Évangélisation des équipes produit et métier
- Mise en place de rituels et méthodologies centrées utilisateur

THE DESIGN CREW, PRODUCT DESIGN, 2022

- **Doctolib** : idéation, UX & UI design, UX Writing, conduite de la User research, conception de nouvelles fonctionnalités, création de prototypes
- **Vendredi** : user research, idéation, UX & UI design, conception de nouvelles fonctionnalités, création de prototypes et réalisation de tests d'utilisabilité
- **Airbnb** : définition du périmètre du problème, idéation, UX & UI design, conception de nouvelles fonctionnalités, création de prototypes et réalisation de tests d'utilisabilité

SORBONNE UNIVERSITÉ, UX DESIGN, 2020-2022

- Définition du périmètre du problème : comment enrichir et promouvoir l'offre de formation continue
- UX design & research : collecte de données, conception du userflow, prototype
- Participation à l'idéation et aux ateliers de co-conception avec les parties prenantes

learning

THE DESIGN CREW, 2022,
Bootcamp Product Design

UNIVERSITÉ PARIS 8, 2015,
Licence Information
& Communication

IUT BOBIGNY PARIS 13, 2013,
DUT Métiers du Multimédia
et de l'Internet

skills

PROTOTYPE
Figma

ADOBE
Photoshop, Indesign

DESIGN & NO CODE
Wordpress, Drupal, Webflow

PRODUCTIVITE
Microsoft 365, Notion

LANGUES
Anglais : Courant

get to know me

Designer UX/UI, je conçois des expériences numériques utiles et intuitives.

J'accompagne les organisations dans la structuration de l'information et la co-conception de solutions centrées utilisateurs.

Je m'appuie sur l'intelligence collective et l'écoute active pour simplifier des enjeux complexes et créer de la valeur dans des contextes évolutifs.