|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Drag and Drop Elemente können verschoben werden* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | 1. *Drag and Drop* | |
| ***Ausgangssituation*** | *Die App wurde gestartet.* | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *Die App Installieren und Starten* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Element antippen* | | *Es gibt kein Sichtbares feedback.* |
| 1. *Element mit Finger an einen anderen Ort ziehen.* | | *Das Element folgt dem Finger.* |
| 1. *Element loslassen* | | *Das Element bleibt an dieser Stelle.* |
|  | |  |
| 1. *…* | |  |
| 1. *…* | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Zwei Elemente kombinieren.* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *2. Kombinieren*  *4. Energie* | |
| ***Ausgangssituation*** | *Es ist energie Vorhanden und mehrere Kombinierbare Elemente sind vorhanden.* | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Mit Hilfe von Drag and Drop wird ein Element auf ein Anderes verschoben* | | *Falls diese Elemente kombinierbar sind entstehen zwei Einheiten des neuen Elementes.*  *Die Energieleiste wird verkleinert und die vorhandene Energie sinkt.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Ein Element teilen* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *3. Teilen*  *4. Energie* | |
| ***Ausgangssituation*** |  | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* 2. *Ein Kombiniertes Element ist vorhanden.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Lange auf ein kombiniertes Element tippen* | | *Das Element wird in ein Zufälliges Teilelement geteilt. Das Teilelement erscheint an der Selben Position wie das vorherige Element war.*  *Die Energieleiste wird verkleinert und die vorhandene Energie sinkt.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Bei Jeder Aktion wird die Energieleiste angepasst* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *5. Energieleiste* | |
| ***Ausgangssituation*** |  | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Ein Element Teilen oder mit einem anderen Kombinieren.* | | *Die Energieleiste wird angepasst und zeigt einen kleineren Wert an.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Elementliste* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *6. Rezepte*  *13. Elemente Übersicht* | |
| ***Ausgangssituation*** | *Es wurden bereits Elemente entdeckt.* | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Elementliste Aufrufen.* | | *Es erscheint eine Elementliste. In dieser sind alle Basis Elemente und alle Bereits gefundenen Kombinierten Elemente ersichtlich. Es sollen keine Doppeleinträge vorhanden sein.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Spiel beenden / Game Over* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *7. Spielende* | |
| ***Ausgangssituation*** |  | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Elemente Kombinieren und teilen bis keine Energie mehr vorhanden ist.* | | *Sobald keine Energie vorhanden ist wird der Game Over Screen angezeigt.* |
| 1. *Try Again anklicken* | | *Das Spiel wird auf die Ausgangseinstellung zurückgesetzt. Es sind wieder die Basiselemente ersichtlich und die Energieleiste ist wieder voll.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Beschreibung*** | *Elemente Details (Popover)* | |
| ***Abgedeckte Anwendungsfälle*** | *12. Element Details* | |
| ***Ausgangssituation*** |  | |
| ***Vorbereitungsschritte*** | 1. *App Starten.* | |
| ***Testschritte*** | | ***Erwartetes Resultat*** |
| 1. *Ein Element kurz antippen* | | *Es erscheint ein Popover auf dem eine kurze nicht immer ernstzunehmende Beschreibung des Elements. Unter der Beschreibung ist er sichtlich ob es ein Basiselement ist. Falls es das nicht ist werden die bisher gefundenen Kombinationsmöglichkeiten angezeigt.* |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |