# User Stories

### Kombinieren

Als Spieler, will ich Elemente kombinieren und somit neue Elemente erschaffen. Die neuen Elemente werden anhand von Rezepten erstellt. Durch das Kombinieren möchte ich zwei Einheiten des neuen Elements erhalten. Die Teilelemente verschwinden beim kombinieren.

### Teilen

Als Spieler, will ich Elemente teilen und somit ein zufälliges Teilelement wieder zurückgewinnen. Das geteilte Element verschwindet.

### Energie

Als Spieler, möchte ich, dass das Kombinieren und Teilen von Elementen Energie kostet. Teilen soll nur halb soviel Energie kosten wie das Kombinieren.

### Energieleiste

Als Spieler, will ich den aktuellen Energiestand anhand einer Energieleiste ablesen können.

### Rezepte

Als Spieler, will ich dass ich anhand von Rezepten Elemente teilen und kombinieren kann. In diesen Rezepten sollen der Energieverbrauch, die benötigten Teilelemente und das resultierende Element gespeichert werden.

### Spielende

Als Spieler, will ich dass das Spiel endet sobald keine Energie mehr vorhanden ist. Beim Spielende soll eine Liste der im letzten Spiel erhaltenen Elementen angezeigt werden. Es gibt die Möglichkeit ein Neues spiel zu starten.

### Neues Spiel

Als Spieler, will ich bei Starten eines neuen Spiels eine volle energiebar, sowie die Grundelemente erhalten. Die Sammlung der Achievements und der Elemente bleibt bestehen.  
Ein neues Spiel wird beim Ersten öffnen der App gestartet, sowie nach dem Spielende und beim klicken auf einen „Neues Spiel“ Button.

### Achievements

Als Spieler, will ich beim Kombinieren von bestimmten Elementen ein Achievement erhalten. Ebenfalls, will ich nach einer bestimmten Anzahl von Elementen ein Achievement erhalten.

### Achievements Übersicht

Als Spieler, will ich eine Liste in der alle erhaltenen und möglichen Achievements beschrieben sind. Bei jedem Achievement soll ein Bild, ein Name und eine kurze Beschreibung stehen.

### Alchemy Table

Als Spieler, will ich auf dem „Alchemy Table“ meine Elemente sehen, und Elemente teilen und kombinieren. Ich kann Elemente kombinieren indem ich ein Element via Drag&Drop auf ein anderes verschiebe.  
Ich will Elemente teilen indem ich lange auf das entsprechende Element drücken. Es sollen immer sechs Elemente auf dem Alchemy Table sein.

### Element Details

Als Spieler, will ich wenn ich auf ein Element tippe Infos zu diesem sehen. Ich will, Elementname, Beschreibung und die Teilelemente sehen.

### Elemente Übersicht

Als Spieler, will ich eine Übersicht mit allen schon gefundenen Elementen haben. Dies Übersicht soll in einer Liste dargestellt werden. Es soll das Bild des Elements, der Name und die Beschreibung angezeigt werden.

### Spass Elemente

Als Spieler, möchte ich einzelne Fiktive oder Lustige Spasselemente kreieren können.

### Grafiken

Als Spieler, möchte ich gut aussehende Grafiken im Spiel haben. Es sollen vor allem Pixelgrafiken verwendet werden. Für jedes Element und jedes Achievement muss eine Grafik vorhanden sein.

### Logos & Splashscreen

Als Entwickler, brauchen wir ein Logo, um das Spiel im Store zu publishen. Ausserdem brauchen wir ein Splashscreen Bild.

### Atmosphäre & Ambiente

Als Spieler, möchte ich, dass eine etwas ältere, hölzerne und etwas düstere Atmosphäre vermittelt wird.

### Sounds

Als Spieler, will ich, dass beim Kombinieren und Teilen von Elementen passende Geräusche entstehen. Beim Erhalt von Achievements soll auch ein Geräusch abgespielt werden.

### Texturen & Hintergünde

Als Spieler, will ich dass die Texturen und Hintergrundbilder zur Atmosphäre passen. Für den „Alchemy Table“ und für das Menü müssen Texturen vorhanden sein.

### Plattformen

Als Spieler, will ich das Spiel auf iOS und Android Spielen können.