



## **C4 Model**

[www.s6.metteghijzen.nl](http://www.s6.metteghijzen.nl)

**Datum:** 26/09/2023

**Mette Ghijzen**

[mette.ghijzen@student.fontys.nl](mailto:mette.ghijzen@student.fontys.nl)

# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
Introductie.....	3
Resultaat en Inzichten.....	3
Inzichten en bevindingen.....	3
Conclusie .....	4
Aangetoonde leeruitkomsten.....	4
Bronnen .....	4

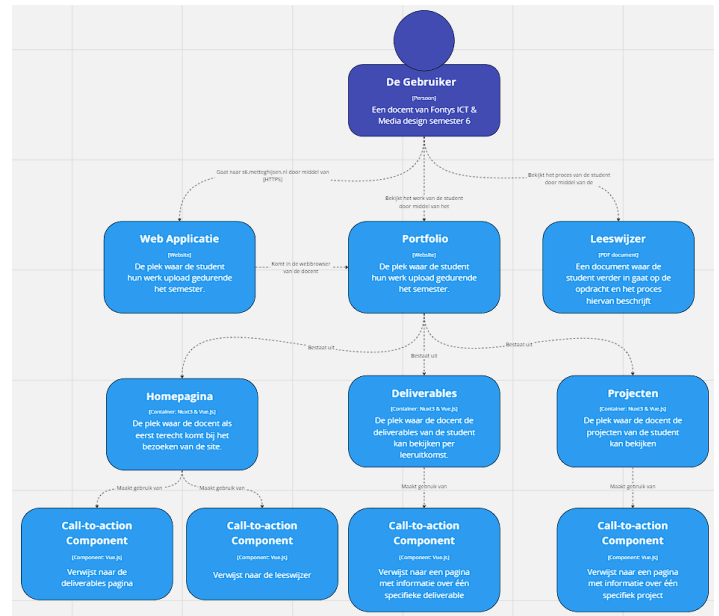
# Introductie

Voor het ontwikkelen van mijn website wil ik gebruik maken van Nuxt3 in combinatie met Tailwind. Om te bepalen hoe mijn site er softwarematig uit gaat zien, heeft Bardt mij geadviseerd om een C4 model te maken. In dit document kun je lezen hoe ik dit C4 model heb opgesteld, en welke feedback ik heb ontvangen van Bardt.

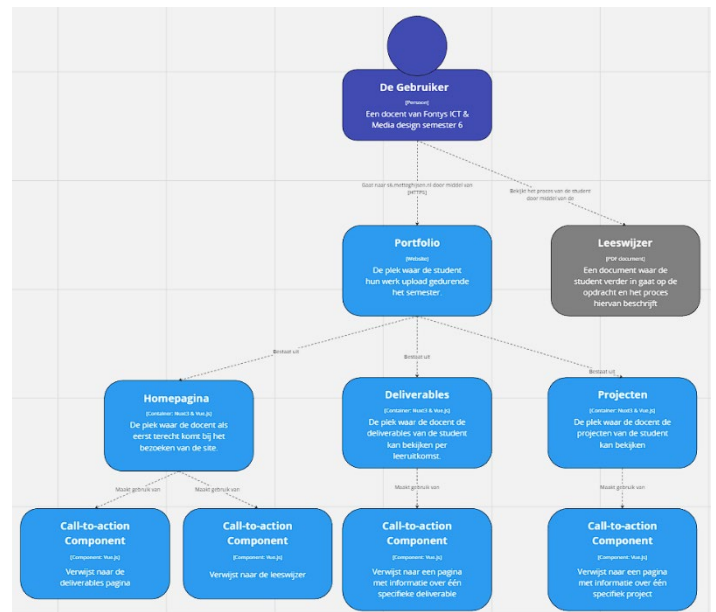
## Resultaat en Inzichten

### Inzichten en bevindingen

Na het advies van Bardt, ben ik gaan kijken op <https://c4model.com/>. Hier heb ik het C4 model en de lagen waaruit deze bestaat, bestudeerd. Met de voorbeelden die op de site staan, heb ik het model proberen te maken, met mijn portfolio-website als context.



Omdat dit de eerste keer ooit was dat ik een C4 model heb gemaakt, heb ik wat feedback gevraagd bij Bardt. Hij heeft met mij meegekeken, en me de feedback gegeven dat het portfolio hetzelfde is als de webapplicatie. Ik heb dit terplekke aangepast. Hieronder staat de uiteindelijke versie van mijn C4 Model.



## Conclusie

Dankzij de bron die ik heb bezocht, en de feedback van Bardt, heb ik nu mijn allereerste C4 model kunnen maken. Het lijkt me verstandig om deze techniek vaker toe te passen, om op een overzichtelijke manier aan collega's of stakeholders de architectuur van een website duidelijk te maken. Ik kan me voorstellen dat dit vooral handig is bij grotere, complexere projecten.

## Aangetoonde leeruitkomsten

- **Learning outcome 1: User interaction (analysis & advice)**  
You analyse the user, the interaction, and the user experience, also taking state of the art interactive technologies into account. You select a suitable design process to be able to advise on UX interventions based on a validated UX design.
- **Learning outcome 3: Software design and realisation**  
You create & design software with existing components or libraries using predetermined quality criteria and version control.
- **Learning outcome 5: Investigative problem solving**  
You formulate sub-questions pertaining to the primary question and answer these using relevant research methods. You use the conclusions of the sub-questions to justify (design) choices.
- **Learning outcome 7: Goal-oriented interaction**  
You communicate with different stakeholders and team members about the ICT assignment, taking into account an international context.

## Bronnen

*The C4 model for visualising software architecture.* (z.d.). <https://c4model.com/>