

Algebra lineare e geometria - Francesco Bottacin

---

---

---

---



# 1. Spazi Vettoriali

## 1.1 Sistemi di equazioni lineari

Un sistema di equazioni lineari è costituito da coefficienti in un campo  $K$  è un insieme  $S$  del tipo:

$$S: \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$a_{ij} \in K$  coefficienti,  $x_1, \dots, x_n$  incognite,  $b_1, \dots, b_m$  termini noti.

Risolvere il sistema significa trovare i valori di  $x_1, \dots, x_n$  che soddisfino contemporaneamente tutte le incognite del sistema.

Se  $b_1, \dots, b_m = 0$  il sistema si dice omogeneo.

ES 1

$$S: \begin{cases} 2x_1 - x_2 = 1 \\ x_1 + 4x_2 = -2 \\ 3x_1 - 2x_2 = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = 2x_1 - 1 \\ x_1 + 8x_1 - 4 = -2 \Rightarrow 9x_1 = 2 \Rightarrow x_1 = \frac{2}{9} \\ 3x_1 - 2(2x_1 - 1) = 3 \Rightarrow -x_1 = 1 \Rightarrow x_1 = -1 \end{cases} \text{ Il sistema non ha soluzioni in } \mathbb{Q}.$$

ES 2

$$S: \begin{cases} 3x_1 - x_2 = 2 \\ 2x_1 + 5x_2 = -3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = 3x_1 - 2 \Rightarrow x_2 = \frac{21}{14} - \frac{30}{14} = -\frac{13}{14} \\ 2x_1 + 5(3x_1 - 2) = -3 \Rightarrow 17x_1 = 7 \Rightarrow x_1 = \frac{7}{17} \end{cases}$$

ES 3

$$S: \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 - 3x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = 3x_1 + 2x_2 + x_4 - 2 \\ 2x_1 + 6x_1 + 14x_2 + 2x_4 - 4 - 3x_4 = 0 \Rightarrow 8x_1 + 4x_2 - 4 = x_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = 3x_1 + 2x_2 + 8x_1 + 4x_2 - 4 - 2 = 11x_1 + 6x_2 - 6 \\ x_4 = 8x_1 + 4x_2 - 4 \end{cases}$$

$$S: \begin{cases} x_1 = \delta \\ x_2 = \beta \\ x_3 = 11\delta + 6\beta - 6 \\ x_4 = 8\delta + 4\beta - 4 \end{cases} \quad S \text{ ha } \infty^2 \text{ soluzioni.}$$

ES 1.1.4

$$S: \begin{cases} x + (m+1)y = m+2 \\ mx + (m+2)y = \end{cases} \quad (A|B) = \left( \begin{array}{cc|c} 1 & m+1 & m+1 \\ m & m+2 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{12}(-m)} \left( \begin{array}{cc|c} 1 & m+1 & m+2 \\ 0 & 4-m^2 & -m^2-2m+3 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} \text{Se } m \neq \pm 2 \quad \text{rg } A = \text{rg } A|B = 2 \\ \text{Se } m = \pm 2 \quad \text{rg } A \neq \text{rg } A|B \end{array} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{Se } m \neq \pm 2 \quad S \text{ ha una sol.} \\ \text{Se } m = \pm 2 \quad S \text{ ha } 0 \text{ sol.} \end{array}$$

$$S: \begin{cases} x + my + y = m+2 \\ (m+1)y = -m^2-2m+3 \end{cases} \Rightarrow x = \frac{-m^2-2m+3}{4-m^2} + \frac{-m^2-2m+3}{4-m^2} - m - 2 \Rightarrow x = \frac{-m^3-2m^2+3m-m^2-2m+3-4m+m^3-8+2m}{4-m^2} \Rightarrow x = \frac{-m^3-3m-5}{4-m^2}$$

ES 1.1.5

$$\begin{cases} mx + (m-1)y = m+2 \\ mx + my - y = m+2 \end{cases} \Rightarrow mx + 2my - y = m+2 \Rightarrow 5m^2 + 3m^2 + 2m^2y + my - my - y = m+2 \Rightarrow 4m^2 + 2m^2y - y + 2 = 0 \Rightarrow y = \frac{-4m^2-2}{2m^2-1}$$

$$\begin{cases} (m+1)x - my = 5m+3 \\ (m+1)x - my = 5m+3 \end{cases} \Rightarrow x = \frac{5m+3+hy}{m+1}$$

$$\begin{array}{ll} \text{Se } m=-1 & \text{Se } m = \frac{1}{2} \quad (m = \pm \frac{1}{m}) \end{array}$$

$$\begin{cases} x = 3 \\ y = -2 \end{cases} \quad x = \frac{1-h}{n} y + \frac{h+2}{m}$$

## ES 1.1.6

$$\begin{cases} x + (z-1)y + (2-z)z = z+5 \\ x + 2y + z^2 = 4 \\ x + (z-2)y + (2-z^2)z = 6 \end{cases}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & z-1 & 2-z & z+5 \\ 1 & 2 & 2 & 4 \\ 1 & z-2 & 2-z^2 & 6 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & z-1 & 2-z & z+5 \\ 0 & 1 & 0 & -z-1 \\ 0 & -1 & z-2z^2 & 1-z \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & z-1 & 2-z & z+5 \\ 0 & -1 & z-2z^2 & 1-z \\ 0 & 1 & 0 & -z-1 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & z-1 & 2-z & z+5 \\ 0 & -1 & z-2z^2 & 1-z \\ 0 & 0 & z^2-2z^2 & -z-2 \end{array} \right)$$

Se  $z^2-2z^2=0 \iff z=0 \quad \text{vg A} = \text{vg (AIB)}$   
 $\quad \quad \quad z \neq 1 \quad \text{vg A} \neq \text{vg (AIB)}$

S se puoi risolvere  $Vz \neq 1$ , se  $z=0$  il sistema ammette infinite soluzioni, altrimenti ne ammette una.

$$\begin{cases} x + (z-1)y + (2-z)z = z+5 \Rightarrow x = z^2 + 2z + 4 - \frac{2-z}{z-1} = \frac{z^3 - z^2 + 2z^2 - 2z + 4z - 4 - z + 1}{z-1} = \frac{z^3 + z^2 + 3z - 6}{z-1} \\ -y + (z+z^2)z = 1-z \Rightarrow y = 1-z - \frac{z^2}{z-1} = \frac{-1 - z^2 + z - z^2}{z-1} = \frac{-z^2 + z - 1}{z-1} \\ (z-2z^2)z = -z^2 \Rightarrow z = \frac{1}{z-1} \end{cases}$$

## ES 1.1.7

$$\begin{cases} (\lambda-1)x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ \lambda x_2 + (\lambda+1)x_4 = 1 \\ x_1 + \lambda x_3 + x_4 = 0 \\ (\lambda-1)x_1 + x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\text{AIB} = \left( \begin{array}{cccc|c} \lambda-1 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & \lambda+1 & 1 \\ 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ \lambda-1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \lambda+1 & 1 \\ \lambda-1 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ \lambda-1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \lambda+1 & 1 \\ 0 & 2 & -\lambda^2\lambda - \lambda + 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda^3\lambda - \lambda + 2 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -\lambda^2\lambda - \lambda + 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda + 2}{\lambda} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda^3\lambda - \lambda + 2 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -\lambda^2\lambda - \lambda + 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda + 2}{\lambda} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda^3\lambda - \lambda + 2 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -\lambda^2\lambda - \lambda + 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\lambda^3 + \lambda^2 - \lambda + 2}{\lambda} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{2}{\lambda} & 0 \end{array} \right)$$

$$\text{Se } \lambda = 0 \quad \begin{cases} (\lambda-1)x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ \lambda x_2 + (\lambda+1)x_4 = 1 \\ x_1 + \lambda x_3 + x_4 = 0 \\ (\lambda-1)x_1 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_4 = 1 \\ x_1 + x_3 = 0 \\ -x_1 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow x_1, x_4 = 0 \quad \text{7 sol}$$

$$\text{se } \lambda \neq 1 \quad \text{vg A} = 3 \quad \text{vg AIB} = 4 \quad \text{7 sol}$$

$$\text{se } \lambda \neq 0, 1 \quad \begin{cases} \lambda = 1 \\ \lambda^2 - \lambda + 2 = 0 \Rightarrow 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{se } \lambda \neq 0 \quad \text{vg A} = \text{vg (AIB)} \Rightarrow 1 \text{ sol.}$$

## 1.2 Vettori Geometrici

Un vettore ci permette di descrivere una traslazione in un piano.

Per fare ciò è necessario definire una retta (la direzione) il verso e l'entità della traslazione.

La lunghezza di un vettore è detta norma e si indica con  $\|v\|$ .

- operazione di moltiplicazione  $\lambda v$

se  $\lambda=0$  ottengo il vettore nullo

se  $\lambda < 0$  inverso il verso

se  $v = (v_x, v_y)$   $\lambda v = (\lambda v_x, \lambda v_y)$

- operazione di somma

$$w = v + u = u + v \quad (\text{commutativa})$$

se  $v = (v_x, v_y)$  e  $u = (u_x, u_y)$  Allora  $w = (v_x + u_x, v_y + u_y)$

Quindi l'insieme dei vettori è un gruppo.

Ma si possono aggiungere altre proprietà:

$$\begin{array}{lll} (i) (z \cdot b)v = z(bv) & (iii) (z+b)v = zv + bv & z, b \in \mathbb{K} \\ (ii) z(u+v) = zu + zv & (iv) 1 \cdot v = v \end{array}$$

L'insieme dei vettori è quindi più ricco di un semplice gruppo. Lo chiamiamo quindi uno Spazio Vettoriale.

La definizione è per vettori in  $\mathbb{R}^2$ , ma lo stesso ragionamento può essere applicato su vettori del tipo  $v = (z_1, \dots, z_n) \in \mathbb{K}^n$ .  
dove  $(z_1, \dots, z_n) + (b_1, \dots, b_n) = (z_1 + b_1, \dots, z_n + b_n)$  e  $\lambda(z_1, \dots, z_n) = (\lambda z_1, \dots, \lambda z_n)$

## 1.3 Spazi vettoriali

DEFINIZIONE 1.3.1

Uno spazio vettoriale su  $\mathbb{K}$  è un insieme non vuoto  $V$  dotato di:

- un'operazione (+) detta somma;

$$(+): V \times V \rightarrow V \quad (v_1, v_2) \rightarrow v_1 + v_2$$

- un'operazione (.) detta prodotto per uno scalare:

$$(.): \mathbb{K} \times V \rightarrow V \quad (\lambda, v) \rightarrow \lambda v$$

Che soddisfano le seguenti proprietà:

- associatività, commutatività per la somma

- elemento neutro per la somma

- opposto ( $\forall u \in V \exists v$  t.c.  $u+v=0$ )

- distributiva, associativa per il prodotto per un scalare

-  $1 \cdot u = u$

Gli elementi dello spazio vettoriale sono detti vettori, gli elementi del campo sono detti scalari.

#### OSSERVAZIONE 1.3.2

In ogni spazio vettoriale si ha  $0 \cdot u = \vec{0}$

#### ESEMPIO 1.3.3

$V = K^n$  è uno spazio vettoriale su  $K$  ( $\forall K$  campo)

#### ESEMPIO 1.3.4

$K[X]$  è uno spazio vettoriale su  $K$  ( $K[X]$  è l'insieme dei polinomi a coefficienti in  $K$ )

#### ESEMPIO 1.3.5

Sia  $K$  campo e  $S$  un insieme allora  $K^S$ , insieme formato da tutte le funzioni  $f: S \rightarrow K$  è uno spazio vettoriale

#### DEFINIZIONE 1.3.8

Sia  $V$  spazio vettoriale su  $K$ .

Una combinazione lineare di elementi di  $V$  è una somma finita del tipo:

$$\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n$$

con  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$  e  $u_1, \dots, u_n \in V$

#### ES 1.1.1E

(a)  $f: [0,1] \rightarrow \mathbb{R}$  no, se sono  $\geq 0 \forall x \in [0,1]$  il loro opposto è  $\leq 0$

(b)  $\lim_{n \rightarrow +\infty} f(n) = 0$  sì

(c) sì

(d)  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  t.c.  $f(1) = 0 \wedge f(0) = 0$  no

(e) no

(f) sì derivata e integrale sono lineari

(g) sì

### 1.3.1 Sottospazi vettoriali

Sia  $V$  spazio vettoriale su  $K$

#### DEFINIZIONE 1.3.9

Un sottospazio vettoriale  $W$  di  $V$  è un sottoinsieme non vuoto di  $V$  t.c. la restrizione a  $W$  delle operazioni di somma e prodotto definite in  $V$  rendono  $W$  spazio vettoriale.

Quindi  $W$  deve essere:

$$-\emptyset \in W$$

-chiuso per la somma

-chiuso per il prodotto

Quindi  $W \subseteq V$  su  $K$  se e solo se

$$\lambda_1 w_1 + \lambda_2 w_2 \in W \quad \forall \lambda_1, \lambda_2 \in K \quad \forall w_1, w_2 \in W$$

#### OSSERVAZIONE 1.3.11

Ogni spazio vettoriale è sottospazio vettoriale di sé stesso

$\{\emptyset\}$  è sottospazio vettoriale di ogni spazio vettoriale

#### PROPOSIZIONE 1.3.13

L'intersezione di una famiglia di sottospazi vettoriali di  $V$  è sottospazio vettoriale di  $V$

Questo non vale, in generale, per l'unione

#### DEFINIZIONE 1.3.15

Sia  $S \subseteq V$ , il sottospazio vettoriale generato da  $S$  è il più piccolo sottospazio vettoriale di  $V$  contenente  $S$  e si indica con  $L(S)$  o  $\langle S \rangle$

$$L(S) = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \mid n \in \mathbb{N}, \lambda_i \in K, v_i \in S \right\}$$

L'operazione di unione non ha buone proprietà, si preferisce quindi usare la somma tra sottospazi vettoriali

#### DEFINIZIONE 1.3.18

Siano  $W_1, W_2 \subseteq V$ , la loro somma  $W_1 + W_2$  è il sottospazio vettoriale  $\langle W_1, W_2 \rangle$

$$W_1 + W_2 = \left\{ w_1 + w_2 \mid w_1 \in W_1, w_2 \in W_2 \right\}$$

#### DEFINIZIONE 1.3.21

Se  $W_1, W_2 = \emptyset$  Allora  $W_1$  e  $W_2$  si dicono in somma diretta e si scrive  $W_1 \oplus W_2$

**PROPOSIZIONE L 3.22**

Ogni vettore  $w \in W_1 \oplus W_2$  si scrive in modo unico come  $w = w_1 + w_2$

**ES 1.1.2E**

(a)  $2x_1 - 3x_2 = 0$

d. neutro  $(0,0)$  ✓

chiuso per la somma

$$(2x_1 - 3x_2) + (2y_1 - 3y_2) = 2(x_1 + y_1) - 3(x_2 + y_2) = 0$$

chiuso per prodotto

$$1(2x_1 - 3x_2) = 2\lambda x_1 - 3\lambda x_2 = 0$$

(b)  $(0,0)$  non appartiene  $(0=3)$

(c)  $2x_1 + x_2^2 = 0$

$(0,0)$  appartenne

$$(2x_1 + x_2^2) + (2y_1 + y_2^2) = 0 \Leftrightarrow 2(x_1 + y_1) + (x_2^2 + y_2^2) \neq 2(x_1 + y_1) + (x_2 + y_2)^2 \quad \times$$

**ES 1.1.3E**

(a)  $\vec{0} \in S_1, (x_1, x_2, x_3) \in S_1, \text{ e } (y_1, y_2, y_3) \in S_1$

$$(z_1, z_2, z_3) = \lambda_1(x_1, x_2, x_3) + \lambda_2(y_1, y_2, y_3) \quad z_1 = \lambda_1 x_1 + \lambda_2 y_1 \quad z_2 = \lambda_1 x_2 + \lambda_2 y_2 \quad z_3 = \lambda_1 x_3 + \lambda_2 y_3$$

$$z_1 - 2z_2 + z_3 = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 x_1 + \lambda_2 y_1 - 2\lambda_1 x_2 - 2\lambda_2 y_2 + \lambda_1 x_3 + \lambda_2 y_3 = \lambda_1(x_1 - 2x_2 + x_3) + \lambda_2(y_1 - 2y_2 + y_3) = \lambda_1 \cdot 0 + \lambda_2 \cdot 0 = 0 \quad \checkmark$$

$$2z_1 - z_3 = 2\lambda_1 x_1 + 2\lambda_2 y_1 - \lambda_1 x_3 - \lambda_2 y_3 = \lambda_1(2x_1 - x_3) + \lambda_2(2y_1 - y_3) = \lambda_1 \cdot 0 + \lambda_2 \cdot 0 = 0$$

(b)  $\vec{0} \notin S_2$

(c)  $3z_1 - z_2 z_3 = 3\lambda_1 x_1 + 3\lambda_2 y_1 - (\lambda_1 x_2 + \lambda_2 y_2)(\lambda_1 x_3 + \lambda_2 y_3) = 3\lambda_1 x_1 + 3\lambda_2 y_1 - \lambda_1^2 x_2 x_3 + \lambda_1 \lambda_2 x_2 y_3 + \lambda_2 \lambda_1 y_2 x_3 + \lambda_2^2 y_2 y_3 \neq 0$  in generale

**ES 1.1.6E**

$$\lambda_1(1,0,1,0) + \lambda_2(1,2,3,0) = \mu_1(0,1,1,1) + \mu_2(0,0,0,1)$$

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ \lambda_1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda_2^2 \\ 2\lambda_2 \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 \\ 4\lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \mu_1 \\ \mu_1 \\ \mu_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \mu_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 + \lambda_2 \\ 2\lambda_2 \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 \\ 4\lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \mu_1 \\ \mu_1 \\ \mu_1 + \mu_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_2 = \mu_1 \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 = \mu_1 \\ 4\lambda_2 = \mu_1 + \mu_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_2 \\ \lambda_2 = c \\ \lambda_1 = c \\ 4\lambda_2 = \mu_1 + \mu_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -c \\ \lambda_2 = c \\ \mu_1 = 2c \\ \mu_2 = 2c \end{cases}$$

Infinite sol. in  $V_1 \cap W \Rightarrow$  non sono in somma diretta

### 1.3.2 Insiemi di generatori e basi

#### DEFINIZIONE 1.3.25

Un sottoinsieme  $S \subseteq V$  è detto insieme di generatori di  $V$  se  $\langle S \rangle = V$

In tal caso si dice che  $S$  genera  $V$

Se  $S$  genera  $V$  allora ogni  $v \in V$  si può scrivere come combinazione lineare finita di elementi di  $S$

$$v = \lambda_1 s_1 + \dots + \lambda_n s_n$$

$\lambda_1, \dots, \lambda_n \in k$  e  $s_1, \dots, s_n \in S$

#### DEFINIZIONE 1.3.26

Un sottoinsieme  $S \subseteq V$  è detto insieme libero di vettori se una combinazione lineare di elementi di  $S$  è il vettore nullo se e solo se tutti i coefficienti  $\lambda_i$  sono nulli

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0, \quad v_1, \dots, v_n \in S \iff \lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$$

In questo caso i vettori  $v_1, \dots, v_n$  si dicono linearmente indipendenti.

#### DEFINIZIONE 1.3.28

I vettori  $v_1, \dots, v_n \in V$  si dicono linearmente dipendenti se non sono linearmente indipendenti.

#### PROPOSIZIONE 1.3.29

I vettori  $v_1, \dots, v_n$  sono lin. dipendenti  $\Leftrightarrow$  c'è uno di essi, può essere espresso come combinazione lineare dei rimanenti

#### PROPOSIZIONE 1.3.30

Se  $v \in V$  e  $v_1, \dots, v_n \in V$  vettori lin. indipendenti,

Se  $v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$  allora  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  sono determinati in modo unico

#### DEFINIZIONE 1.3.31

Una base di  $V$  è un insieme di vettori linearmente indipendenti che generano  $V$

#### COROLARIO 1.3.33

Se  $S = \{s_1, \dots, s_n\}$  base di  $V$  allora  $\forall v \in V \Rightarrow v = \lambda_1 s_1 + \dots + \lambda_n s_n$  dove  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  sono definiti in modo unico

### 1.3.3 Spazi vettoriali finitamente generati

#### DEFINIZIONE 1.3.35

Uno spazio vettoriale  $V$  si dice finitamente generato se esiste un insieme finito di generatori di  $V$

**PROPOSIZIONE 1.3.36**

Sia  $S = \{v_1, \dots, v_n\}$  insieme di generatori di  $V$

Allora  $S$  contiene i vettori  $v_1, \dots, v_r$ , per qualche  $r \leq n$  che formano una base di  $V$

**TEOREMA 1.3.37 (Teorema dello scambio)**

Sia  $V$  uno spazio vettoriale finitamente generato e sia  $\{v_1, \dots, v_n\}$  un insieme di generatori di  $V$

Se  $w_1, \dots, w_r$  sono lin. indipendenti allora  $r \leq n$

**COROLLARIO 1.3.38**

Sia  $V$  spazio vettoriale finitamente generato

$\{v_1, \dots, v_n\}$  base di  $V$

$\{w_1, \dots, w_r\}$  vettori lin. indipendenti

$\{v_1, \dots, v_n\}$  generatori di  $V$

Allora  $r \leq n$  e  $s \leq n$

**COROLLARIO 1.3.39**

Due basi qualsiasi di  $V$  hanno lo stesso numero di elementi

**DEFINIZIONE 1.3.40**

L'dimensione di  $V$ , indicata con  $\dim V$ , è il numero di elementi di una base di  $V$

**COROLLARIO 1.3.43**

Sia  $V$  spazio vettoriale finitamente generato e  $W \subseteq V$

Allora  $W$  è finitamente generato e  $\dim W \leq \dim V$

**COROLLARIO 1.3.44**

Sia  $V$  spazio vettoriale finitamente generato

Allora ogni insieme di vettori lin. indipendenti può essere completato ad una base di  $V$

**PROPOSIZIONE 1.3.45**

Sia  $V$  spazio vettoriale t.c.  $\dim V = n$  e siano  $v_1, \dots, v_n$  vettori di  $V$

$v_1, \dots, v_n$  lin. indipendenti  $\Rightarrow v_1, \dots, v_n$  base di  $V$  e  $v_1, \dots, v_n$  generatori di  $V$

**PROPOSIZIONE 1.3.46 (formula di Grassmann)**

Siano  $W_1$  e  $W_2$  sottospazi vettoriali finitamente generati di  $V$  spazio vettoriale finitamente generato

Allora  $\dim V = \dim W_1 + \dim W_2 - \dim(W_1 \cap W_2)$

### OSSERVAZIONE 1.3.4

Sia  $V$  spazio vettoriale finitamente generato.

Per ogni sottospazio  $W \subseteq V$  è possibile trovare  $W'$  t.c.  $V = W \oplus W'$

Un tale  $W'$  è detto spazio complementare di  $W$ .

Per fare ciò è sufficiente considerare una base di  $W$   $\{w_1, \dots, w_r\}$  e completarla a base di  $V$   $\{w_1, \dots, w_r, w_{r+1}, \dots, w_{r+n}\}$

Il sottospazio  $W'$  è generato dal vettore  $\{w_{r+1}, \dots, w_n\}$

Notiamo che  $W'$  non è unico dato che la base di  $V$  non è unica.

### ES 1.3.2

$$V = \mathbb{R}[x] \quad \dim V = 4$$

$$(1) \quad \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \text{ base canonica}$$

$$(2) \quad \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} -\lambda_4 = 0 \\ -\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \Rightarrow \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0 \end{array} \right.$$

Si, è base.

$$(3) \quad \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Si è base.

### ES 1.3.3

$$p_1(x) = x^2 + x - x^2 + x^2 - x + 1 = x^2 - x + 1 \quad \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$p_2(x) = x^2 + 1 + x^2 - x^2 = 2x^2 - 2x + 1$$

$$p_3(x) = x^2 + 1 + 1 - 2x + x^2 = 2x^2 - 2x + 2$$

$$p_4(x) = x - x^2$$

$$\dim \mathbb{R}_{\leq 2}[x] = 3$$

$$\begin{aligned} \lambda_1 p_1(x) + \lambda_2 p_2(x) + \lambda_3 p_3(x) &= \lambda_1(x^2 - x + 1) + \lambda_2(2x^2 - 2x + 1) + \lambda_3(2x^2 - 2x + 2) \\ &= (\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3)x^2 + (-\lambda_1 - 2\lambda_2 - 2\lambda_3)x + (\lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3) = 0 \end{aligned}$$

$$\left| \begin{array}{l} \lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 - 2\lambda_2 - 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left| \begin{array}{l} \lambda_1 - 2\lambda_1 = 0 \\ 0 = 0 \\ \lambda_1 = -\lambda_2 \end{array} \right. \text{non sono lin. indipendenti}$$

$$\{p_1, p_2, p_3\} \subset \{p_1, p_2, p_4\} \text{ base di } V$$

## ES 1.3.4

F:  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  continue

$$f_1(x) = \sin x, \quad f_2(x) = \sin 2x, \quad f_3(x) = \sin 3x$$

$$\lambda_1 \sin x + \lambda_2 \sin 2x + \lambda_3 \sin 3x = 0$$

L'unique sol.  $\forall x \in \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ 

## ES 1.3.5

$$(1) \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow 2\lambda_1 = -3\lambda_2 \Rightarrow 2\lambda_1 = -6\lambda_1 \Rightarrow \lambda_1 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -\lambda_3 \Rightarrow \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow 2\lambda_1 = \lambda_2 \Rightarrow \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

c base

$$(2) \begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow -4\lambda_3 + 3\lambda_3 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow 0 = 0 \\ 2\lambda_1 + 8\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -4\lambda_3 \Rightarrow \lambda_1 = -4c \\ 3\lambda_1 - \lambda_2 + 13\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = \lambda_3 \Rightarrow \lambda_2 = c \\ \lambda_3 = c \end{cases}$$

non générant  $\mathbb{R}^3$ 

$$\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 = x \\ 2\lambda_1 + 8\lambda_3 = y \\ 3\lambda_1 - \lambda_2 + 13\lambda_3 = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 = x \\ -6\lambda_2 + 6\lambda_3 = y - 2x \\ -10\lambda_2 + 10\lambda_3 = z - 3x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = \lambda_3 - \frac{1}{6}y + \frac{1}{3}x \\ -10\lambda_3 + \frac{5}{3}y - \frac{10}{3}x + 10\lambda_3 = z - 3x \\ -\lambda_2 + \lambda_3 = \frac{1}{6}y - \frac{1}{3}x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = \lambda_3 - \frac{1}{6}y + \frac{1}{3}x \\ -\lambda_3 = \frac{1}{6}y + \frac{2}{3}x \\ -\lambda_2 + \lambda_3 = \frac{1}{6}y - \frac{1}{3}x \end{cases}$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\{ (x, y, z) \mid -x + 5y - 3z = 0 \right\}$$

$$(3) \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow -5\lambda_3 + 4\lambda_3 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow 0 = 0 \\ 2\lambda_1 + 10\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -5\lambda_3 \\ -3\lambda_1 - \lambda_2 - 11\lambda_3 = 0 \Rightarrow 4\lambda_3 = \lambda_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = x \\ 2\lambda_1 + 10\lambda_3 = y \\ -3\lambda_1 - \lambda_2 - 11\lambda_3 = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = x \\ -2\lambda_2 + 8\lambda_3 = y - 2x \\ 2\lambda_2 - 8\lambda_3 = z - 3x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = x \\ -2\lambda_2 + 8\lambda_3 = y - 2x \\ 0 = y - 2x + z - 3x \end{cases}$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 10 \\ -11 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\{ (x, y, z) \mid -5x + y + z = 0 \right\}$$

## ES 1.3.6

$$(1) \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_4 + 4\lambda_5 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_4 + 3\lambda_5 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 - 2\lambda_3 + 2\lambda_5 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 + 3\lambda_3 - \lambda_4 + \lambda_5 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 & -4 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & 2 & -3 & -3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \cancel{\lambda_2} + 2\lambda_4 + 4\lambda_5 = 0 \\ \lambda_2 + \cancel{\lambda_3} - 2\lambda_4 - \lambda_5 = 0 \\ -\lambda_3 = 0 \\ \cancel{\lambda_4} - 2\lambda_4 - 2\lambda_5 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 2\lambda_2 \\ \lambda_2 = \lambda_4 \\ \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_4 = \lambda_5 \Rightarrow \lambda_2 = -\lambda_5 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 = 2c \\ \lambda_2 = c \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_4 = c \\ \lambda_5 = -c \end{cases}$$

$\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  base di  $\mathbb{R}^4$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 + 2\lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 - 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 + 3\lambda_3 - \lambda_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_4 = 0 \\ \lambda_2 - \lambda_3 - \lambda_4 = 0 \\ + 2\lambda_2 - 3\lambda_3 - 2\lambda_4 = 0 \\ - \lambda_2 + 2\lambda_3 - 3\lambda_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_4 = 0 \\ \lambda_2 - \lambda_3 - \lambda_4 = 0 \\ - \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 - 4\lambda_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_4 = 0 \end{cases} \quad \checkmark$$

(?)  $\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_3 = c \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 + 4\lambda_3 - b \\ 2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 5\lambda_3 = c \\ 4\lambda_1 - \lambda_2 + 16\lambda_3 = d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_3 = c \\ -2\lambda_2 + 2\lambda_3 + b = \lambda_2 \\ 3\lambda_2 - 3\lambda_3 - 4\lambda_2 + 4\lambda_3 + 2b + 3c = c \\ 4\lambda_2 - 12\lambda_3 + 2\lambda_2 - 2\lambda_3 - b + 16\lambda_3 = d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -2 + 2b - c = 0 \\ -2 + 2b - c = 0 \\ 3\lambda_2 - 3\lambda_3 - 4\lambda_2 + 4\lambda_3 + 2b + 3c = c \\ 4\lambda_2 - 12\lambda_3 + 2\lambda_2 - 2\lambda_3 - b + 16\lambda_3 = d \end{cases} \Rightarrow$

$$-2 + 2b - c = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$$

$\{v_1, v_2, v_3, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}$  base di  $V$

ES 1.3.7

$$\begin{cases} x_1 - 3x_2 + x_4 = 0 \Rightarrow x_1 = 3x_2 - x_4 \\ x_2 + 3x_3 - x_5 = 0 \Rightarrow 6x_4 - 14x_2 - x_5 = 0 \Rightarrow x_5 = 14x_2 - 6x_4 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = 0 \Rightarrow x_3 = 2x_4 - 5x_2 \end{cases}$$

$$\dim V = 2$$

$$\text{Sia } x_2 = 1 \text{ e } x_4 = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 0 \\ 14 \\ 0 \end{pmatrix} = v_1$$

$$\text{Sia } x_2 = 0 \text{ e } x_4 = 1 \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix} = v_2$$

$v_1$  e  $v_2$  sono lin. indipendenti perché non sono uno multiplo dell'altro  $\Rightarrow \{v_1, v_2\}$  base di  $V$

ES 1.3.8

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = 2 \\ 2\lambda_1 - 2\lambda_2 = b \\ 3\lambda_1 + 3\lambda_2 = c \\ 4\lambda_1 - 4\lambda_2 = d \end{cases} \quad \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & x \\ 2 & -2 & y \\ 3 & 3 & z \\ 4 & -4 & \gamma \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & x \\ 0 & -4 & y-2x \\ 0 & 0 & z-3x \\ 0 & -8 & \gamma-4x \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & x \\ 0 & -4 & y-2x \\ 0 & 0 & z-3x \\ 0 & 0 & \gamma-2y \end{array} \right)$$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = \{(x, y, z, \gamma) \mid z-3x=0 \text{ e } \gamma-2y=0\}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ 1 \\ z \\ \gamma \end{pmatrix} \in \langle v_1, v_2 \rangle$$

ES 1.3.9

(1) Falso, in generale

(2) Verità

ES 1.3.10

$$(1) \begin{cases} \lambda_2 + 3\lambda_3 = x \Rightarrow \lambda_2 = x - 3\lambda_3 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = y \Rightarrow \lambda_1 = y - 2\lambda_3 \\ -2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 = z \Rightarrow -2y + 4\lambda_3 + 2x - 6\lambda_3 + 2\lambda_3 = z \Rightarrow -2y + 2x - z = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 - \lambda_3 = \gamma \Rightarrow y - \cancel{\lambda_2} - x + 3\lambda_3 - \cancel{\lambda_3} = \gamma \Rightarrow y - x - \gamma = 0 \end{cases}$$

$$\langle U_1, U_2, U_3 \rangle = \left\{ (x, y, z, \gamma) \mid -2x + 2y + z = x - y + \gamma = 0 \right\}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 - \lambda_2 + x \Rightarrow \lambda_1 = x + \frac{x}{2} \\ \lambda_1 + \lambda_2 = y \Rightarrow x + \frac{x}{2} - y = 0 \\ -\lambda_2 = z \Rightarrow -2y - 2z = 0 \\ +2\lambda_2 = \gamma \Rightarrow \lambda_2 = \frac{\gamma}{2} \end{cases}$$

$$\langle M_1, M_2, M_3 \rangle = \left\{ (x, y, z, \gamma) \mid x + y - \gamma = -2y - z = 0 \right\}$$

$$U_1 \in \langle M_1, M_2 \rangle \quad U_2 \in \langle M_1, M_3 \rangle \quad U_3 \in \langle M_2, M_3 \rangle \quad \Rightarrow \quad \langle U_1, U_2, U_3 \rangle \subseteq \langle M_1, M_2 \rangle$$

$$M_1 \in \langle U_1, U_2, U_3 \rangle \quad M_2 \in \langle U_1, U_2, U_3 \rangle \quad \Rightarrow \quad \langle M_1, M_2 \rangle \subseteq \langle U_1, U_2, U_3 \rangle$$

$$\text{Quindi } \langle U_1, U_2, U_3 \rangle = \langle M_1, M_2 \rangle$$

$$(2) \begin{cases} \lambda_2 = x \\ \lambda_1 = y \\ -2\lambda_1 + 2\lambda_2 = z \Rightarrow \begin{cases} -2y + 2x - z = 0 \\ y - x - \gamma = 0 \end{cases} \\ \lambda_1 - \lambda_2 = \gamma \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = x - \frac{z}{2} \\ \lambda_2 = \frac{\gamma}{2} \end{cases} \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 = x \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = x - \frac{z}{2} \\ \lambda_2 = \frac{\gamma}{2} \end{cases} \\ +2\lambda_2 = \gamma \Rightarrow \lambda_2 = \frac{\gamma}{2} \\ +2\lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = z \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = x - \frac{z}{2} \\ \lambda_2 = \frac{\gamma}{2} \end{cases} \\ -\lambda_1 - \lambda_2 = \gamma \Rightarrow x - y - \gamma = 0 \end{cases}$$

$$\langle U_1, U_2 \rangle \cap \langle U_2, U_3, U_4 \rangle = \left\{ (x, y, z, \gamma) \mid -2y + 2x - z = y - x - \gamma = x - y - \gamma = 0 \right\} \ni \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(3) \begin{cases} -2y + 2x - z = 0 \\ y - x - \gamma = 0 \\ x - y - \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = 2y + 2x \\ y = y - x \\ x - y - \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = 4y \\ y = 0 \\ x = y \end{cases}$$

$$\dim(\langle U_1, U_2 \rangle \cap \langle U_2, U_3, U_4 \rangle) = 1 \quad \checkmark$$

(4)  $\{U_1, U_2, U_3, U_4\}$  generano  $\mathbb{R}^4 \Leftrightarrow$  sono base di  $\mathbb{R}^4 \Leftrightarrow$  sono lin. indipendenti.

$$\begin{cases} \lambda_1 \lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \\ -2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 - \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = -3\lambda_3 \\ \lambda_1 = -2\lambda_3 \\ -2\lambda_1 - 4\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ -2\lambda_2 + 2\lambda_3 - \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -2c \\ \lambda_2 = -3c \\ \lambda_3 = c \\ \lambda_4 = 0 \end{cases}$$

Sì, cioè

$$0 = -2U_1 - 3U_2 + U_3 \Rightarrow U_3 = 2U_1 + 3U_2$$

$$(5) \begin{cases} \lambda_1 \lambda_2 + 3\lambda_3 = x \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = y \\ -2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 + \lambda_4 = z \\ \lambda_1 - \lambda_2 - \lambda_3 + \lambda_5 = \gamma \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = -3\lambda_3 \\ \lambda_1 = -2\lambda_3 \\ \lambda_4 = 0 \\ \lambda_5 = 0 \end{cases}$$

 $U_1, U_2, U_4, U_5$  base di  $\mathbb{R}^4$

ES 1.3.11

$$(1) \begin{cases} 2\lambda_1 + 3\lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_2 + 7\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -3\lambda_3 \\ \lambda_2 = -\frac{7}{2}\lambda_3 \\ -3\lambda_3 - 7\lambda_3 + \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

Sono lin. indipendenti, sono base di  $\mathbb{R}^3$ 

$$(2) \begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_3 \\ \lambda_2 = -\lambda_3 \end{cases}$$

 $U_1, U_2$  sono lin. indipendenti  $\Rightarrow$  genero  $V$  di  $\dim 2$  e ne sono base

$$(3) \begin{pmatrix} -2 & -4 & -2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ -3\lambda_2 - \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\frac{1}{3}\lambda_3 \\ \lambda_2 = -\frac{1}{3}\lambda_3 \\ \lambda_4 = \lambda_3 \end{cases}$$

 $U_1, U_2, U_3$  lin. indipendenti  $\Rightarrow$  genero  $V$  di  $\dim 3$  e ne sono base $\frac{1}{6}$ 

ES 1.3.13

$$(1) \begin{cases} \lambda_1 + t\lambda_2 + (t-2)\lambda_3 + 2\lambda_4 = 0 \\ t\lambda_1 + t\lambda_2 - t\lambda_3 + t\lambda_4 = 0 \\ 2t\lambda_1 + t\lambda_2 - 3t\lambda_3 + 2t\lambda_4 = 0 \\ t\lambda_2 + t\lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 - 2\lambda_2 + 2\lambda_4 = 0 \\ t\lambda_1 + 2t\lambda_2 + t\lambda_4 = 0 \\ 2t\lambda_1 + t\lambda_2 + 7t\lambda_4 = 0 \\ t\lambda_2 + t\lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = \frac{t}{2}\lambda_2 + \lambda_4 \\ \lambda_2 = -\frac{1}{3}\lambda_1 - \frac{1}{3}\lambda_3 \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_4 = -\frac{1}{3}\lambda_1 - \frac{t}{3}\lambda_1 \end{cases} \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 0, \lambda_4 = 0$$

No, non generano  $\mathbb{R}^4$  per alcun  $t \in \mathbb{R}$ 

(2)

$$\dim U_t = 2 \quad \text{e} \quad \dim V_t = 2 \quad \text{e} \quad \dim U_t + V_t = 3$$

$$\text{quindi } \dim U_t \cap V_t = 1$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + t\lambda_2 = 0 \\ t\lambda_1 + t\lambda_2 = 0 \\ 2t\lambda_1 + t\lambda_2 = 0 \\ 0 + t\lambda_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0$$

$$(3) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ è base di } U_t \cap V_t \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ base di } \mathbb{R}^4$$

ES 1.3.14

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ 3\lambda_1 + 2\lambda_2 + 4\lambda_3 = 0 \\ 4\lambda_1 + 6\lambda_2 + 4\lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -2\lambda_2 \\ \lambda_2 = \lambda_3 \\ -6\lambda_2 + 2\lambda_2 + 4\lambda_3 = 0 \\ -8\lambda_2 + 6\lambda_2 + 4\lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \lambda_2 = 0$$

$$\dim U = 3 \quad \text{base } \{U_1, U_2, U_3\}$$

$$\dim V = 2 \quad \text{base } \{U_4, U_5\}$$

$$w = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \lambda_3 u_3 - \lambda_4 u_4 - \lambda_5 u_5$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 & -\lambda_4 - 2\lambda_5 = 0 \\ 2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 2\lambda_3 & -2\lambda_5 = 0 \\ 3\lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 & = 0 \\ 4\lambda_1 + 6\lambda_2 + 4\lambda_3 - 2\lambda_4 - \lambda_5 & = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 & -\lambda_4 - 2\lambda_5 = 0 \\ -2\lambda_2 + 2\lambda_3 + 2\lambda_4 + 2\lambda_5 & = 0 \\ +8\lambda_5 & = 0 \\ +2\lambda_3 & = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -c \\ \lambda_2 = c \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_4 = c \\ \lambda_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & -2 \\ 2 & 2 & 2 & 0 & 3 \\ 3 & 2 & 4 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 4 & -2 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & -2 & 2 & 2 & 7 \\ 0 & -4 & 4 & 4 & 6 \\ 0 & -2 & 4 & 2 & 7 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & -2 & 2 & 2 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\dim U \cap V = 1 \quad \text{e} \quad w = -u_1 + u_2 = u_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$\dim U + V = 4$  e base canonica

ES 1.3.17

$$w = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 = \lambda_2 u_3 + \lambda_4 u_4$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 & = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -\lambda_2 \\ 2\lambda_1 - \lambda_3 & = 0 \Rightarrow \lambda_3 = 2\lambda_2 \\ \lambda_1 + 3\lambda_2 - \lambda_3 & = 0 \Rightarrow -\lambda_2 + 3\lambda_2 - 2\lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0 \\ 4\lambda_2 - \lambda_3 - \lambda_4 & = 0 \Rightarrow 2\lambda_2 = \lambda_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -c \\ \lambda_2 = c \\ \lambda_3 = 2c \\ \lambda_4 = 2c \end{cases}$$

$$w = -u_1 + u_2 = 2u_3 + 2u_4 = (0, 2, 2, 4) \in U \cap V$$

Non sono in somma dirette

ES 1.3.18

$$\begin{cases} \lambda_1 & = 0 \\ \lambda_2 & = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 & = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 & = 0 \end{cases} \quad \{u_1, u_2, u_3\} \text{ base } U \cap V$$

$$\begin{cases} \lambda_1 & = 0 \\ \lambda_2 & = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 & = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 & = 0 \end{cases} \quad u_6 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$W = c \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ non è unico}$$

ES 1.3.19

dico bene 2 vettori lin. indipendenti rispetto a  $u_1, u_2$  e  $u_3, u_4$

$$\begin{cases} \lambda_1 & = x \\ \lambda_2 & = y \\ \lambda_1 & = z \end{cases} \Rightarrow z - x = 0, y = 0, \text{ quindi } \lambda_1 = \lambda_2$$

$$\begin{cases} \lambda_1 & = x \\ \lambda_2 & = y \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 & = z \\ \lambda_2 & = y \end{cases} \Rightarrow 2x + y - z = 0, y = 0$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin U \cap V$$

$$\begin{cases} h_1 & h_4 = 0 \\ h_1 + h_2 + h_3 + h_4 = 0 \\ h_2 & = 0 \end{cases}$$

sono lin. indipendenti

$$\begin{cases} h_1 & h_4 = 0 \\ 2h_1 + 2h_2 + h_3 + h_4 = 0 \\ h_2 & = 0 \end{cases}$$

sono lin. indipendenti.

$$W = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

soddisfa le richieste e non è unico

## 2. Funzioni lineari e Matrici

### 2.1 Funzioni lineari

In questo capitolo ci occuperemo delle funzioni tra spazi vettoriali che hanno proprietà simili agli spazi vettoriali.

**DEFINIZIONE 2.1.1**

Siano  $V$  e  $W$  spazi vettoriali su  $K$

$f: V \rightarrow W$  si dice lineare se è

- additiva:  $f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2)$
- $f(\lambda v) = \lambda f(v)$

$\forall v_1, v_2 \in V$ , una funzione lineare tra due spazi vettoriali è detto omomorfismo

**DEFINIZIONE 2.1.2**

$f: V \rightarrow W$  si dice isomorfismo se è biiettiva

Se  $\exists f$  isomorfismo tra  $V \circ W$ ,  $V \cong W$  si dicono isomorfi ( $V \cong W$ )

**PROPOSIZIONE 2.1.3**

Sia  $V$  spazio vettoriale t.c.  $\dim V = n$  su  $K$

Allora  $V$  è isomorfo allo spazio vettoriale  $K^n$

#### 2.1.1 Nucleo e immagine

**DEFINIZIONE 2.1.7**

Sia  $f: V \rightarrow W$  funzione lineare tra due spazi vettoriali

Il nucleo è  $\text{Ker } f = \{v \in V \mid f(v) = 0\} \subseteq V$

L'immagine è  $\text{Im } f = \{w \in W \mid w = f(v) \text{ per qualche } v \in V\} \subseteq W$

**PROPOSIZIONE 2.1.8**

$f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow \text{Ker } f = \{0\}$

### PROPOSIZIONE 2.1.11

$$\dim V = \dim \ker f + \dim \operatorname{Im} f$$

### OSSERVAZIONE 2.1.12

$$\operatorname{range} f = \operatorname{Im} f = \operatorname{rk} f = \dim \operatorname{Im} f$$

$$\operatorname{nullità} f = \operatorname{null} f = \dim \ker f$$

### OSSERVAZIONE 2.1.13

Sono  $V, W$  spazi vettoriali, allora  $\operatorname{Hom}(V, W)$  è l'insieme delle funzioni lineari

Per le proprietà delle funzioni lineari  $\operatorname{Hom}(V, W)$  è spazio vettoriale

### OSSERVAZIONE 2.1.14

Un omomorfismo  $f: V \rightarrow V$  è anche detto **endomorfismo**

Se è invertibile allora è un **automorfismo**

## 2.1.3 Funzioni lineari e basi

Sono  $V$  e  $W$  spazi vettoriali su  $K$  e sia  $\{v_1, \dots, v_n\}$  una base di  $V$

(1) Un omomorfismo  $f: V \rightarrow W$  è determinato in modo unico da  $f(v_1), \dots, f(v_n)$

(2) Solti arbitrariamente dei vettori  $\{w_i\} \in W$  esiste un unico omomorfismo  $f: V \rightarrow W$  t.c.  $f(v_i) = w_i \quad \forall i \in I$

### COROLARIO 2.1.20

Sono  $V$  e  $W$  spazi vettoriali su  $K$ ,  $\{v_1, \dots, v_n\}$  base di  $V$  e  $f: V \rightarrow W$  lineare

(1)  $f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow \{f(v_1), \dots, f(v_n)\}$  sono lin. indipendenti

(2)  $f$  è suriettiva  $\Leftrightarrow \{f(v_1), \dots, f(v_n)\} = W$

(3)  $f$  è isomorfismo  $\Leftrightarrow \{f(v_1), \dots, f(v_n)\}$  base di  $W$

### ESEMPIO 2.1.1

$$(1) f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) \rightarrow (x-y, x+y+1, 0)$$

$$f(x_1+x_2, y_1+y_2) = f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)$$

$$(x_1+x_2-y_1-y_2, x_1+y_1+x_2+y_2+1, 0) \neq (x_1-y_1, x_1+y_1+1, 0) + (x_2-y_2, x_2+y_2+1, 0) = (x_1+x_2-y_1-y_2, x_1+x_2+y_1+y_2+2, 0)$$

$f$  non è lineare

$$(2) f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \rightarrow (x_1, x_2)$$

$$f(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)$$

$$(2x_1 + 2x_2, x_1 + x_2 + y_1 + y_2) = (2x_1, x_1 + y_1) + (2x_2, y_2) \quad \checkmark$$

$$\lambda f(x, y) = f(\lambda x, \lambda y)$$

$$\lambda(x_1 + x_2) = (\lambda x_1, \lambda x_2 + \lambda y_1) \quad \checkmark$$

è lineare

$$(3) f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow \sin(x - y)$$

$$f(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2)$$

$$\sin(x_1 + x_2 - y_1 - y_2) \neq \sin(x_1 - y_1) + \sin(x_2 - y_2)$$

ES 2.1.2

$$f(x_1, y_1, z_1) + f(x_2, y_2, z_2) = f(x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

$$(x_1 t_{y_1} z_1) + (x_2 t_{y_2} z_2) = (x_1 + x_2 + t(y_1 + y_2), t(y_1 + y_2)(z_1 + z_2)) \Leftrightarrow t_{y_1} z_1 + t_{y_2} z_2 = t(y_1 + y_2)(z_1 + z_2) \Leftrightarrow t z_0$$

ES 2.1.3

$$f: \mathbb{C}^2 \rightarrow \mathbb{C}$$

$$(x, y) \rightarrow (x + \bar{y})$$

$$f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2) = f(x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$x_1 + \bar{y}_1 + x_2 + \bar{y}_2 = x_1 + x_2 + \bar{y}_1 + \bar{y}_2 \quad \checkmark \quad (x_1 + \bar{y}_1 + x_2 + \bar{y}_2) = x_1 + y_1 + x_2 - i y_2 = x_1 + i y_1 + x_2 - i y_2 = x_1 + i y_1 + x_2 + i y_2$$

$$\lambda(x_1, \bar{y}_1) = \lambda x_1 + \bar{\lambda} y_1 = \lambda x_1 - \bar{\lambda} \bar{y}_1 \neq \lambda x_1 + \lambda \bar{y}_1 \quad \lambda \in \mathbb{K}$$

## 2.2 Matrici

Le matrici nascono per rappresentare le funzioni lineari.

infatti sia  $f: V \rightarrow W$ ,  $\{v_j\}_{j=1, \dots, m}$  base di  $V$ ,  $\{w_i\}_{i=1, \dots, n}$  base di  $W$

$$f(v_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} w_i \quad (a_{ij}) \in M_{m \times n}(K)$$

DEFINIZIONE 2.2.1

Una matrice con  $m$  righe e  $n$  colonne ( $m \times n$ ) è un insieme di elementi in  $K$ .

è il dato di  $m \times n$  elementi scritti in tabella

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{i=1, \dots, m; j=1, \dots, n}$$

La matrice di  $f$  dipende anche dalla scelta delle basi, scriviamo  $A = M_x^W(f)_{dom} \int^{codom}$

**DEFINIZIONE 2.2.4**

Siano  $A = (a_{ij})$ ,  $B = (b_{ij})$  t.c.  $A, B \in M_{m,n}(K)$

$$A+B = (a_{ij} + b_{ij})$$

$$M_{\underline{y}}^{\underline{w}}(f) + M_{\underline{y}}^{\underline{w}}(g) = M_{\underline{y}}^{\underline{w}}(f+g)$$

In modo simile  $M_{\underline{x}}^{\underline{w}}(cf) = \lambda M_{\underline{x}}^{\underline{w}}(f)$

**PROPOSIZIONE 2.2.6**

Tra  $\text{Hom}(V, W) \rightarrow M_{m,n}(K)$  vi è un isomorfismo, quindi  $\text{Hom}(V, W) \cong M_{m,n}(K)$

**DEFINIZIONE 2.2.7**

Date due matrici  $A \in M_{m,n}(K)$  e  $B \in M_{n,p}(K)$  il loro prodotto è  $C \in M_{m,p}(K)$  t.c.

$$c_{ij} = \sum_{h=1}^n a_{ih} b_{hj} \quad (\text{prodotto righe per colonne})$$

In modo simile  $M_{\underline{x}}^{\underline{w}}(Fog) = M_{\underline{x}}^{\underline{w}}(f) \cdot M_{\underline{x}}^{\underline{w}}(g)$

**DEFINIZIONE 2.2.8**

Sia  $A = (a_{ij}) \in M_{m,n}(K)$  la trasposta di  $A$  è la matrice  ${}^t A = (a_{ji}) \in M_{n,m}(K)$

$$\text{Es } u = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad {}^t u = (x_1, \dots, x_n)$$

**DEFINIZIONE 2.2.10**

Siano  $v, w \in K^n$ , il loro prodotto scalare è definito da  $v \cdot w = ({}^t v)w$

**PROPOSIZIONE 2.2.11**

Siano  $A, B \in M_{m,n}(K)$  e  $\lambda \in K$

$$(1) \quad {}^t({}^t A) = A$$

$$(2) \quad {}^t(A+B) = {}^t A + {}^t B$$

$$(3) \quad {}^t(\lambda A) = \lambda {}^t A$$

$$(4) \quad {}^t(A \cdot B) = {}^t B \cdot {}^t A \quad (\text{Se } A \in M_{m,n}(K) \text{ e } B \in M_{n,p}(K))$$

**PROPOSIZIONE 2.2.12**

$$(1) \quad (A \cdot B)C = A \cdot (B \cdot C)$$

$$(2) \quad (A+B)C = AC + BC$$

$$(3) \quad \lambda(A \cdot B) = (\lambda A) \cdot B = A \cdot (\lambda B)$$

$$(4) \quad (\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$$

$$(5) \quad (\lambda \mu)A = \lambda(\mu A)$$

**PROPOSIZIONE 2.2.13**

Sia  $F: V \rightarrow W$  dove  $\underline{v} \in \underline{V}$  base di  $V \in \underline{W}$

Sappiamo che esiste un isomorfismo  $\varphi: \underline{V} \rightarrow V$  che mappa le coordinate dei vettori a quelle canoniche

Quindi dato  $M_{\underline{v}}^{\underline{w}}(F)$  posso determinare una funzione lineare  $F: K^n \rightarrow K^m$

Il diagramma:  $\begin{array}{ccc} \underline{v} \in \underline{V} & \xrightarrow{F} & \underline{w} \in \underline{W} \\ \downarrow \varphi & & \downarrow \varphi \\ \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in K^n & \xrightarrow{A} & \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix} \in K^m \end{array}$  è commutativo

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in K^n \xrightarrow{A} \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

Per calcolare  $F(\underline{v})$  trovo  $A = M_{\underline{v}}^{\underline{w}}(F)$  e  $w = A.v$  ( $v$  è espresso in base  $\underline{v}$  e  $w$  in base  $\underline{w}$ )

più precisamente:  $\begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix} = M_{\underline{v}}^{\underline{w}}(F) \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$

La matrice  $A = M_{\underline{v}}^{\underline{w}}(F)$  forma una funzione lineare  $F: K^n \rightarrow K^m$

**DEFINIZIONE 2.2.15**

Definiamo rango e nullità di  $A$

$$\operatorname{rg} A = \operatorname{rg} F = \dim \operatorname{Im} F$$

$$\operatorname{null} A = \operatorname{null} F = \dim \operatorname{Ker} F$$

**PROPOSIZIONE 2.2.16**

Noto che  $\operatorname{Im}(F)$  è generato dalle colonne di  $A$  quindi  $\operatorname{rk} A$  è il massimo numero di colonne lin. indipendenti

**OSSERVAZIONE 2.2.17**

Il rango per righe e il rango per colonne di  $A$  hanno lo stesso valore

**2.2.1 Matrici quadrate****DEFINIZIONE 2.2.19**

Una matrice in  $K$  si dice quadrata di ordine  $n$  se essa ha  $n$  righe e  $n$  colonne

L'insieme di matrici quadrate di ordine  $n$  si indica con  $M_n(K)$

Nell'insieme di matrici quadrate il prodotto è sempre definito e il suo elemento neutro è la matrice identica

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot I_n = I_n \cdot A = A$$

è detta matrice scalare la matrice  $I_{n \times n} = \begin{pmatrix} \lambda & & \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda \end{pmatrix}$

è detta matrice diagonale la matrice del tipo:  $\begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$

è detta matrice triangolare superiore una matrice del tipo  $\begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \ddots & & \\ 0 & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}$

è detta matrice triangolare inferiore una matrice del tipo  $\begin{pmatrix} & & & \\ & \lambda_1 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \lambda_n \end{pmatrix}$

#### OSSERVAZIONE 2.2.20

Esistono matrici  $A, B \neq 0$  il cui prodotto  $A \cdot B = 0$ , si dicono divisori di zero.

Esistono matrici  $C \neq 0$ , ma se si ha  $C^k = 0$  per qualche  $k$ , si dicono nilpotenti.

### 2.2.2 Cambiamenti di base

Siano  $V$  e  $W$  spazi vettoriali t.c.  $\dim V = n$  e  $\dim W = m$ , siano  $\underline{v} = \{v_1, \dots, v_n\}$  base di  $V$  e  $\underline{w} = \{w_1, \dots, w_m\}$ ,  $\underline{w}' = \{w'_1, \dots, w'_m\}$  base di  $W$ .

$f: V \rightarrow W$  funzione lineare e  $A = M_{\underline{v}}^{\underline{w}}(f)$ ,  $A' = M_{\underline{v}'}^{\underline{w}'}(f)$

Sia  $\alpha_{\underline{v}}: V \rightarrow K^n$  la funzione che associa a  $v \in V$  il vettore  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)^T$

Sia  $\alpha_{\underline{w}}: W \rightarrow K^m$  la funzione che associa a  $w \in W$  il vettore  $(\lambda_1, \dots, \lambda_m)^T$



Le funzioni  $F_p$  e  $F_q$  corrispondono alle matrici  $P \in M_{n \times n}(K)$  e  $Q \in M_{m \times m}(K)$  che chiameremo matrice del cambiamento di base.

Le matrici di cambiamento di base sono invertibili.

Possiamo scrivere che  $P = M_{\underline{v}}^{\underline{v}'}(\text{id}_V)$  e  $Q = M_{\underline{w}}^{\underline{w}'}(\text{id}_W)$

Quindi per passare da  $A$  ad  $A'$

$$\begin{aligned} M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(f) &= M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) \cdot M_{\underline{v}}^{\underline{v}'}(f) \cdot M_{\underline{v}}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) \\ M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(f) &= M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(\text{id}_W) \cdot M_{\underline{w}}^{\underline{v}'}(f) \cdot M_{\underline{w}}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} A' &= Q^{-1}AP \\ A &= QAP^{-1} \end{aligned}$$

Se  $f: V \rightarrow V$  Allora

$$M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(f) = M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) M_{\underline{v}}^{\underline{v}'}(f) M_{\underline{v}}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) \quad A' = P^{-1}AP$$

$$M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(f) = M_{\underline{v}'}^{\underline{v}'}(\text{id}_W) M_{\underline{w}}^{\underline{v}'}(f) M_{\underline{w}}^{\underline{v}'}(\text{id}_V) \quad A = PAP^{-1}$$

### DEFINIZIONE 2.2.21

$A, B \in M_n(K)$  si dicono simili se esiste una matrice invertibile  $S \in M_n(K)$  t.c.

$$A = SBS^{-1} \quad o \quad B = S^{-1}AS$$

$A$  e  $B$  rappresentano lo stesso endomorfismo ( $f: V \rightarrow V$ ) rispetto a basi diverse  $\Leftrightarrow$  sono simili

### ES 2.2.1

$$f: V \rightarrow W \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

### ES 2.2.2

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$f(v_1) = 2w_1 + 3w_2 \quad f(v_2) = -w_1 + 2w_2 \quad f(v_3) = w_1 - 3w_2$$

$$(1) \quad f(v'_1) = -w_1 + 2w_2 + w_1 - 3w_2 = -w_2$$

$$f(v'_2) = 2w_1 + 3w_2 + w_1 - 3w_2 = 3w_1$$

$$f(v'_3) = 2w_1 + 3w_2 - w_1 + 2w_2 = w_1 + 5w_2$$

$$A' = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

(2)

$$\begin{cases} w'_1 = \frac{1}{2}(w_1 + w_2) \\ w'_2 = \frac{1}{2}(w_1 - w_2) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = 2w'_1 - w'_2 \\ 2w'_1 + w'_2 = w_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} w_1 = w'_1 + w'_2 \\ w_2 = w'_1 - w'_2 \end{cases}$$

$$f(v'_1) = -w_2 = -w'_1 + w'_2$$

$$f(v'_2) = 3w_1 = 3w'_1 + 3w'_2$$

$$f(v'_3) = w_1 + 5w_2 = w'_1 + w'_2 + 5w'_1 - 5w'_2 = 6w'_1 - 4w'_2$$

$$A'' = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 6 \\ 1 & 3 & -4 \end{pmatrix}$$

### ES 2.2.3

$$\lambda_1(e^{2x} + \cos x) + \lambda_2(\cos x + \sin x) + \lambda_3(\sin x) = 0$$

$$\lambda_1 e^{2x} + \lambda_1 \cos x + \lambda_2 \cos x + \lambda_2 \sin x + \lambda_3 \sin x = 0 \Leftrightarrow \lambda_2 \cos x + \lambda_2 \sin x + \lambda_3 \sin x = 0 \Leftrightarrow \lambda_2 \cos x + (\lambda_2 + \lambda_3) \sin x = 0 \Leftrightarrow \lambda_2 = \lambda_3 = 0$$

$\lambda_1 = 0$  perché  $\lambda_1 e^{2x} = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = 0$

$$f'_1(x) = 2e^{2x} - \sin x = 2f_1(x) - 2f_2(x) + f_3(x)$$

$$f'_2(x) = \cos x - \sin x = f_2(x) - 2f_3(x)$$

$$f'_3(x) = \cos x = f_3(x) - f_2(x)$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

ES 2.2.4

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$

$$f(1, 2, -1) = (0, 1, 0, 1)$$

$$f(3, -1, 2) = (1, 2, 0, -1)$$

$$f(-1, 5, -4) = (2, 0, 3, 2)$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_3 - 3\lambda_2 \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 + 5\lambda_3 = 0 \Rightarrow -7\lambda_2 + 7\lambda_3 \Rightarrow \lambda_2 = \lambda_3 \\ -\lambda_1 + 2\lambda_2 - 4\lambda_3 = 0 \Rightarrow -\lambda_1 + 3\lambda_2 + 2\lambda_3 - 4\lambda_3 = 0 \Rightarrow 0=0 \end{cases}$$

Sono lin. dip., se  $\lambda_2 = 1$

$$-2 \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{quindi} \quad -2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \neq 0$$

Non esiste  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$

ES 2.2.5

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$f(0, -2, 1) = (3, -1)$$

$$f(1, 1, -2) = (-1, 2)$$

$$f(2, -4, -1) = (1, 1)$$

$$\begin{cases} \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = -2\lambda_3 \\ -2\lambda_1 + \lambda_2 - 4\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -3\lambda_3 \\ \lambda_1 - 2\lambda_2 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow -3\lambda_2 + 4\lambda_3 - \lambda_3 = 0 \Rightarrow 0=0 \end{cases} \quad \text{lin. dipendenti}$$

se  $\lambda_3 = 1$

$$-3 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

quindi completo  $v_1, v_2$  a base di  $\mathbb{R}^3$  con  $e_1 = (0, 0, 1)$

$$f(e_3) = (2, b)$$

$$\begin{cases} v_1 = -2e_2 + e_3 \\ v_2 = e_1 + e_2 - 2e_3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} e_2 = \frac{1}{2}(e_3 - v_1) \\ e_1 = v_2 + \frac{3}{2}e_3 + \frac{1}{2}v_1 \end{cases}$$

$$f(e_3) = \frac{1}{2} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & +\frac{1}{2} \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$f(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{2} & +\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} & +\frac{3}{2} \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{5}{2} & +\frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} & +\frac{1}{2} & \frac{5}{2} & +\frac{3}{2} \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ES 2.2.6

$$V = \mathbb{R}_{\leq 4}[x] \text{ t.c. } p(0)=0 \text{ e } p(1)=0 \quad \forall p(x) \in V$$

$$W = \mathbb{R}_{\leq 3}[x] \text{ t.c. } \int_0^1 p(x) dx = 0 \quad \forall p(x) \in W$$

$$\text{Sic. } p_1(x) \in p_2(x) \in V$$

$$q(x) = \lambda_1 p_1(x) + \lambda_2 p_2(x) \in V \text{ si perché } \int_0^1 q(x) dx = \lambda_1 \int_0^1 p_1(x) dx + \lambda_2 \int_0^1 p_2(x) dx = 0 + 0 = 0 \quad \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$$

$$h(x) = \lambda_1 p_1(x) + \lambda_2 p_2(x) \in W \text{ si perché } \int_0^1 h(x) dx = \lambda_1 \int_0^1 p_1(x) dx + \lambda_2 \int_0^1 p_2(x) dx = \lambda_1 \cdot 0 + \lambda_2 \cdot 0 = 0 \quad \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$$

$V$  e  $W$  sono spazi vettoriali

$$z_0 + z_1 x + z_2 x^2 + z_3 x^3 + z_4 x^4 = 0$$

$$z_0 = 0 \quad \text{e} \quad z_1 + z_2 + z_3 + z_4 = 0$$

$$V = \left\{ z_2, z_3, z_4 \in \mathbb{R} \mid -(z_2 + z_3 + z_4)x + z_2 x^2 + z_3 x^3 + z_4 x^4 = 0 \right\}$$

$$\dim V = 3 \quad \text{e} \quad \left| x^2 - x, x^3 - x, x^4 - x \right| \text{ base di } V$$

$$\int_0^1 (z_0 + z_1 x + z_2 x^2 + z_3 x^3) dx = z_0 x + \frac{1}{2} z_1 x^2 + \frac{1}{3} z_2 x^3 + \frac{1}{4} z_3 x^4 = 0 \iff z_0 + \frac{1}{2} z_1 + \frac{1}{3} z_2 + \frac{1}{4} z_3 = 0$$

$$W = \left\{ z_2, z_3, z_4 \in \mathbb{R} \mid -\left(\frac{1}{2} z_1 + \frac{1}{3} z_2 + \frac{1}{4} z_3\right) + z_2 x^2 + z_3 x^3 + z_4 x^4 = 0 \right\}$$

$$\dim W = 3 \quad \text{e} \quad \left| x - \frac{1}{2}, x^2 - \frac{1}{3}, x^3 - \frac{1}{4} \right| \text{ base di } W$$

$$f(x^2 - x) = 2x - 1 \quad f(x^3 - x) = 3x^2 - 1 \quad f(x^4 - x) = 4x^3 - 1$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

ES 2.2.7

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -6 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\phi(v) = 0 \text{ se } v$$

$$\dim V = \dim \ker \phi + \dim \operatorname{Im} \phi = \dim A + \operatorname{rg} A$$

$$\operatorname{rg} A = 2$$

$$\begin{cases} 2a_1 - 2a_2 = 0 \\ 2a_1 + 2a_2 + 1a_3 = 0 \Rightarrow -a_2 + a_3 = 0 \\ -6a_1 - 7a_3 = 0 \Rightarrow a_3 = -2a_1 \end{cases} \quad \text{l.m. dipendenti} \quad \begin{cases} -2a_2 = 0 \\ 2a_1 + 2a_2 = 0 \\ -6a_1 = 0 \end{cases} \quad \text{l.m. indipendenti}$$

$$\text{quindi } \dim \ker \phi = 2 \quad \text{e} \quad \dim \operatorname{Im} \phi = 2$$

$$\text{base di } \operatorname{Im} \phi \text{ è } \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{base di } \ker \phi \text{ è } \{2v_1 + v_2, v_2 - 2v_3\}$$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 - 2\lambda_2 = 1 \\ 2\lambda_1 + 2\lambda_2 = 1 \\ -\lambda_1 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} - 2 = 1 \\ \lambda_1 = -\frac{1}{2} \end{cases} \times \quad \omega_1 + \omega_2 + \omega_3 \notin \text{Im } \phi$$

es 2.2.9

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \lambda & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(1) Se  $\lambda = 0$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \\ 3 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 6 & 5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = h: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$$

ma  $\text{rg } A = \text{rg } h \leq 2$  quindi falso

(2)

$$\begin{pmatrix} 1 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \lambda+1x & 0 & 0 \\ 0 & \lambda y & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda+1z & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \lambda + 1x = 0 \Rightarrow 1+x = -1+z \Rightarrow z = 2+x \\ \lambda y = 1 \Rightarrow \lambda \neq 0 \\ -\lambda + 1z = 0 \end{cases}$$

Se  $\lambda \neq 0$   $BA_\lambda = I$ ,

es 2.2.9

$$f(x, y, z) = (x+z, y+z, z-x)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \Rightarrow 2\lambda_3 - 2\lambda_3 = 0 \Rightarrow 0=0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = -\lambda_3 \\ -\lambda_1 + 2\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 2\lambda_3 \end{cases}$$

$$\text{rg } A = \dim \text{Im } f = 2$$

base di  $\text{Im } f = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow f \text{ non è suriettiva}$

$\dim \text{Ker } f = 1 \Rightarrow f \text{ non è iniettiva}$

$$2e_1 - e_2 + e_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

base di  $\text{Ker } f = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2\lambda_3 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = \lambda_3 \\ \lambda_1 = \lambda_2 \end{cases} \quad \text{lin. indip.} \Rightarrow \text{sono in somma diretta}$$

ES 2.2.10

$$f(e_3) = -f(0, 1, -1) + f(0, 1, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow 2\lambda_1 = 0 \\ -\lambda_1 - \lambda_2 - 3\lambda_3 = 0 \Rightarrow -\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = -\lambda_3 \end{cases} \quad \text{lin. independent}$$

$$\dim \text{Im } f = 3 \quad \dim \text{Ker } f = 0$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ base di Im } f$$

ES 2.2.12

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = -2\lambda_3 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \Rightarrow 0 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -\lambda_2 - \lambda_3 = \lambda_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -\lambda_2 \end{cases}$$

$$\dim \text{Im } f = 2 \quad e \quad \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ base di Im } f$$

$$\dim \text{Ker } f = 1$$

$$f(u_1) - 2f(u_2) + f(u_3) = 0$$

$$u_1 - 2u_2 + u_3$$

$$\text{base Ker } f = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

ES 2.2.13

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg } A = 3$$

ES 2.2.14

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg } A = 2 \quad se \quad z=0 \quad \text{rg } A = 3 \quad se \quad z=1 \quad \text{rg } A = 4 \quad \text{altrimenti}$$

## 2.3 Sistemi lineari

Sia  $S$  un sistema di equazioni lineari a  $m$  equazioni e  $n$  incognite

$$S: \begin{cases} z_{11}x_1 + \dots + z_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ z_{m1}x_1 + \dots + z_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Si può indicare il sistema anche con la seguente equazione

$$S: AX=B \Leftrightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} z_{11} & \dots & z_{1n} & & b_1 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ z_{m1} & \dots & z_{mn} & & b_m \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{array} \right)$$

coeffienti      incognite      termini noti

Un sistema lineare si dice omogeneo se  $B=\vec{0}$

### OSSERVAZIONE 2.3.1

Sia  $f: V \rightarrow W$  omomorfismo,  $v = [v_1, \dots, v_n]$  e  $w = [w_1, \dots, w_m]$  e intre sia  $A = M_V^W(f)$

$$v \in V = \lambda_1 v_1, \dots, \lambda_n v_n \quad \text{e} \quad f(v) \in W = \mu_1 w_1 + \dots + \mu_m w_m$$

$$A \left( \begin{array}{c} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} \mu_1 \\ \vdots \\ \mu_m \end{array} \right)$$

### PROPOSIZIONE 2.3.2

L'insieme delle soluzioni di un sistema lineare omogeneo di  $m$  equazioni a  $n$  incognite a coefficienti in  $K$  è sottospazio di  $K^n$

### PROPOSIZIONE 2.3.3

Sia  $S: AX=B$  e sia  $\Sigma_S$  l'insieme delle soluzioni di  $S$  e  $\Sigma_0$  l'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo associato a  $S$

quindi si ha:

- $\Sigma_S = \emptyset$  ( $S$  non ammette soluzioni)
- $\Sigma_S = \{\bar{x} + y | y \in \Sigma_0\}$ ,  $\bar{x}$  sol. di  $S$

### PROPOSIZIONE 2.3.4

Sia  $S: AX=B$  e  $F_A(X)=AX \quad \forall X \in K^n$

Le seguenti condizioni sono equivalenti

- (1)  $S$  ammette soluzioni
- (2)  $B \in \text{Im}(F_A)$
- (3)  $B$  è combinazione lineare delle colonne di  $A$
- (4)  $\text{rg}A = \text{rg}(A|B)$

### TEOREMA 2.3.5 (ROUACHE-CAPELLI)

Sia  $S: AX=B$  un'equazione con  $n$  incognite.

$S$  ammette soluzioni  $\Leftrightarrow \text{rg } A = \text{rg } (A|B) = r$

(1) Se  $r=n$   $S$  ammette un'unica soluzione

(2) se  $r < n$   $S$  ammette infinite soluzioni ( $\infty^{n-r}$ ,  $n-r$  parametri variabili)

### 2.3.2 Calcolo del rango di una matrice

#### PROPOSIZIONE 2.3.6

Se una matrice  $A$  è in forma a scale, il suo rango coincide con il numero di righe non nulle.

#### OSSERVAZIONE 2.3.8

Il rango per le righe e quello per le colonne è uguale (TEOREMA 3.3.1)

per convinienza è sufficiente applicare il metodo di Gauss sulla trasposta di  $A$  oppure applicare il metodo sulle righe.

### 2.3.3 Calcolo dell'inversa di una matrice

Proprio come posso applicare delle operazioni elementari sulle righe su  $A$  per ottenere  $A'$  è simile.

Posso anche applicare le stesse operazioni su  $(A|B)$  per ottenere  $(A'|B')$ .

Così facendo ottengo  $B'$  l.c.  $A \cdot B' = A'$

#### OSSERVAZIONE 2.3.9

Se riesco ad ottenere la matrice identità al posto di  $A'$  quindi  $B(A|I) = (BA|B) = (I|B)$

Allora  $B = A^{-1}$ , l'inversa di  $A$ .

#### ESEMPIO

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$(A|I_3) = \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{2,1}(-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{1,2}(-2)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 3 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{1,3}(-3)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 6 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -2 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### OSSERVAZIONE 2.3.10

Se la matrice  $A \in M_n(\mathbb{K})$  non fosse invertibile il suo rango è ch. quindi nella sua forma a scale si trova almeno una riga nulla.

ES 2.3.1

$$\left( \begin{array}{cc|c} 3 & -2 & 1 \\ 2 & 5 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{21}} \left( \begin{array}{cc|c} 2 & 5 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{21}(-\frac{3}{2})} \left( \begin{array}{cc|c} 2 & 5 & -1 \\ 0 & -\frac{19}{2} & \frac{5}{2} \end{array} \right) \xrightarrow{E_{12}(\frac{19}{2})} \left( \begin{array}{cc|c} 2 & 0 & \frac{6}{19} \\ 0 & -\frac{19}{2} & \frac{5}{2} \end{array} \right) \quad x = \frac{3}{19}$$

$$y = -\frac{5}{19}$$

ES 2.3.2

$$A = \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{21}} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{21}(-2)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & -1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 0 & -2 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{23}(1/5)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{5} & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 0 & -2 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{32}(-3)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{5} & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & \frac{8}{5} & 1 & -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \end{array} \right) \xrightarrow{E_{13}(-3)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -\frac{8}{5} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{5} & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & \frac{8}{5} & 1 & -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & -\frac{1}{2} \\ \frac{5}{8} & -\frac{3}{8} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} E_{11}(-\frac{8}{5}) \\ E_{22}(1/5) \\ E_{13}(8/5) \end{matrix}$$

ES 2.3.3

$$A = \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 2 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{31}} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 5 & 2 & 1 & 0 & -20 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{22}(-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 3 & 1 & 1 & -10 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{32}(-3)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & -3 & -31 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{23}(1/2)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{3}{2} & -\frac{31}{2} \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{E_{43}(-2)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{array} \right) \xrightarrow{E_4(-5)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{array} \right) \xrightarrow{E_{12}(-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -3 & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{E_{13}(-3)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} & -\frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \end{array} \right) \xrightarrow{E_{14}(\frac{1}{2})} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 & -16 & -12 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{24}(-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 & -16 & -12 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & -10 & -8 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{34}(-\frac{3}{2})} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 17 & 13 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 & 17 & 13 \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & -1 \\ -2 & -16 & -12 & 5 \\ -1 & -10 & -8 & 3 \\ 2 & 17 & 13 & -5 \end{pmatrix}$$

ES 2.3.4

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & 3 & 0 & 2 & -5 & 5 \\ -3 & 2 & 1 & -2 & 0 & -1 & 7 & -5 \\ 2 & 1 & 1 & 3 & 0 & 3 & -3 & 5 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{21}(-1)} \left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & -5 & 5 & 0 & 1 & 7 & -5 \\ 0 & -1 & 7 & -5 & 0 & 0 & 3 & -5 \\ 0 & 3 & -3 & 5 & 0 & 0 & 18 & -10 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{32}(-1)} \left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 7 & -5 & 0 & 1 & 7 & -5 \\ 0 & 0 & 3 & -5 & 0 & 0 & 9 & -5 \\ 0 & 0 & 18 & -10 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{E_{42}(2)} \left( \begin{array}{cccc|cccc} 1 & -1 & 2 & -1 & 1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 7 & -5 & 0 & 1 & 7 & -5 \\ 0 & 0 & 9 & -5 & 0 & 0 & 9 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

### 3. Determinanti

#### 3.1 Permutazioni

Sia  $A = \{z_1, \dots, z_n\}$  un insieme.

Si dice permutazione una funzione bisettiva  $\sigma: A \rightarrow A$

(che si può rappresentare con una tabella:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ j_1 & j_2 & j_3 & \dots & j_n \end{pmatrix}$$

dove si conviene che  $\sigma(z_i) = z_{j_i}, \dots, \sigma(z_n) = z_{j_n}$

Si definisce  $S_n$  l'insieme di tutta le permutazioni di  $n$  oggetti

**PROPOSIZIONE 3.1.2**

La cardinalità di  $S_n$  è  $n!$

**DEFINIZIONE 3.1.3**

Sia  $\sigma \in S_n$ . Si dice che è presente un'inversione ogni volta  $i < j$  ma  $\sigma(i) > \sigma(j)$

**ES**

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 2 & 5 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$1 < 2 \text{ ma } 3 > 2$

$1 < 4 \text{ ma } 3 > 1$

$2 < 4 \text{ ma } 2 > 1 \quad 5 \text{ inversioni}$

$3 < 4 \text{ ma } 5 > 1$

$3 < 5 \text{ ma } 5 > 4$

**DEFINIZIONE 3.1.4**

Sia  $\sigma \in S_n$ .  $\sigma$  è detta pari se il numero di inversioni è pari

$\sigma$  è detta dispari se il numero di inversioni è dispari

$$\operatorname{sgn}(\sigma) = \begin{cases} 1 & \text{se } \sigma \text{ pari} \\ -1 & \text{se } \sigma \text{ dispari} \end{cases}$$

#### 3.2 Il determinante di una matrice quadrata

Sia  $A = (z_{ij}) \in M_n(K)$ . Il determinante di  $A$  è definito come

$$\det A = \sum_{\sigma \in S_n} \operatorname{sgn}(\sigma) z_{1\sigma(1)} z_{2\sigma(2)} \dots z_{n\sigma(n)}$$

Il determinante di una matrice  $2 \times 2$ :

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{pmatrix}$$

$$S_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\det A = \sum_{\sigma \in S_2} \text{sgn}(\sigma) \cdot \alpha_{1\sigma(1)} \cdot \alpha_{2\sigma(2)} = 1 \cdot \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} - 1 \cdot \alpha_{12} \cdot \alpha_{21} = \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} - \alpha_{12} \cdot \alpha_{21}$$

PROPOSIZIONE 3.2.6

Sia  $A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \alpha_{nn} \end{pmatrix}$  matrice triangolare superiore

Allora  $\det A = \alpha_{11} \cdot \dots \cdot \alpha_{nn}$

PROPOSIZIONE 3.2.7

Sia  $A \in M_n(K)$  e  ${}^t A$  la sua trasposta

Allora  $\det(A) = \det({}^t A)$

PROPOSIZIONE 3.2.8

Sia  $A'$  la matrice ottenuta scambiando due righe/colonne

Allora  $\det A' = -\det A$

PROPOSIZIONE 3.2.14

Il determinante non cambia sommando ad una riga/colonna di  $A$  una combinazione lineare delle righe/colonne rimanenti.

PROPOSIZIONE

Sia  $A'$  la matrice ottenuta moltiplicando per  $\lambda$  una riga/colonna di  $A$

Allora  $\det A' = \lambda \det A$

Teorema 3.2.16 (Teo. di Binet)

Siano  $A, B \in M_n(K)$

$$\det(AB) = \det A \cdot \det B$$

COROLARIO

$$\det A^{-1} = (\det A)^{-1} \xrightarrow{\text{covariante}} A \text{ invertibile} \Leftrightarrow \det A \neq 0$$

DEFINIZIONE  $A_{ij}$  è la matrice ottenuta cancellando la riga  $i$  e la colonna  $j$

PROPOSIZIONE

Sia  $A^*$  la matrice trasposta aggiunta

$$A^* = {}^t (s_{ij}^*) \quad \text{dove } s_{ij}^* = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$$

$$\text{Allora } A^* = \frac{1}{\det A} A^*$$

### PROPOSIZIONE 3.2.23 ( FORMULA DI LAPLACE )

Sia  $A \in M_n(k)$  e  $i$  indice  $j_i$  riga/colonna

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$$

### TEOREMA 3.2.23 ( REGOLA DI CRAMER )

Sia  $S: AX=B$  un sistema di  $n$  equazioni lineari in  $n$  incognite e  $\det A \neq 0$

Allora  $x_i = \frac{\det A_i}{\det A}$  dove  $A_i = (C_1, \dots, C_{i-1}, B, C_{i+1}, \dots, C_n)$  dove  $C_1, \dots, C_n$  colonne  $j_i$  di  $A$

### PROPOSIZIONE 3.2.34

Matrici simili hanno lo stesso determinante

quindi il determinante di  $f$  (endomorfismo di  $V$ ) è uguale al determinante di una qualsiasi matrice di  $f$

## 4. Diagonalizzazione degli endomorfismi

### 4.1 Autovalori e autovettori

#### DEFINIZIONE 4.1.1

Un endomorfismo  $f: V \rightarrow V$  è diagonalizzabile se esiste una base  $\mathcal{B}$  di  $V$  t.c.  $A = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$  è diagonale

#### DEFINIZIONE 4.1.3

Un autovettore di  $f: V \rightarrow V$  è un elemento  $v \in V$  non nullo t.c.

$$f(v) = \lambda v \quad \text{oppure} \quad \text{dato } A = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \quad Av = \lambda v$$

$$\text{quindi } (A - \lambda I)v = 0$$

#### PROPOSIZIONE 4.1.4

Per ogni autovettore  $\lambda$  di  $f$  esiste  $E_{\lambda}(f)$  autospazio relativo all'autovettore

$$E_{\lambda}(f) = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}$$

#### DEFINIZIONE 4.1.5

Il polinomio caratteristico di  $A$  è  $p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I)$

#### DEFINIZIONE 4.1.14

La molteplicità algebrica di  $\lambda$  è il più grande intero  $r$  t.c.  $(\lambda - \alpha)^r$  divide  $p_A(\lambda)$

La molteplicità geometrica di  $\lambda$  è la dimensione dell'autospazio relativo a  $\lambda$

#### PROPOSIZIONE 4.1.16

Sia  $\lambda$  autovettore di  $f: V \rightarrow V$

$$\text{Allora } 1 \leq m_g(\lambda) \leq m_a(\lambda)$$

### TEOREMA 4.1.17

Sia  $f: V \rightarrow V$ ,  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  autovalori di  $f$

Allora  $f$  è diagonalizzabile se e solo se

$$1. m_\lambda(\lambda_1) + \dots + m_\lambda(\lambda_r) = n$$

$$2. m_\lambda(\lambda_i) = m_\lambda(\lambda_j), \dots, m_\lambda(\lambda_r) = m_\lambda(\lambda_r)$$

La matrice diagonale è quindi del tipo

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 \cdot I_{m_\lambda(\lambda_1)} & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \cdot I_{m_\lambda(\lambda_n)} \end{pmatrix}$$

### PROPOSIZIONE 4.2.3

Siano  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  autovalori distinti di  $A$  ( $\lambda_i \neq \lambda_j$  se  $i \neq j$ )

Siano  $v_1, \dots, v_r$  e vettori corrispondenti ( $A v_i = \lambda_i v_i$ )

Allora  $v_1, \dots, v_r$  sono lin. indipendenti.

## 4.3 Matrici simmetriche e antisimmetriche

### DEFINIZIONE 4.3.1

Sia  $A \in M_n(K)$ .

$A$  è detta simmetrica se  $t_A = A$

$A$  è detta antisimmetrica se  $t_A = -A$

### TEOREMA 4.3.4

Sia  $A \in M_n(\mathbb{R})$  matrice simmetrica

Allora  $A$  possiede  $n$  autovalori reali (non necessariamente distinti)

### TEOREMA 4.3.6

Sia  $A \in M_n(\mathbb{R})$  matrice antisimmetrica

Allora  $A$  possiede  $n$  autovalori puramente immaginari (non necessariamente distinti)

### OSS

Tutte le matrici simmetriche sono diagonalizzabili

## 5. Spazi Vettoriali Euclidei

DEFINIZIONE 5.3.1

Sia  $V$  spazio vettoriale su  $K$ ,  $g: V \times V \rightarrow K$  una funzione

g si dice essere bilineare se essa è lineare rispetto a ciascuno dei suoi elementi

$$i. g(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2, w) = \lambda_1 g(u_1, w) + \lambda_2 g(u_2, w) \quad \forall \mu_1, \mu_2, \lambda_1, \lambda_2 \in K \quad \forall u_1, u_2, w \in V$$

$$ii. g(u, \mu_1 w_1 + \mu_2 w_2) = \mu_1 g(u, w_1) + \mu_2 g(u, w_2)$$

DEFINIZIONE 5.3.2

Una forma bilineare  $g: V \times V \rightarrow K$  è detta simmetrica se  $g(v, w) = g(w, v) \quad \forall v, w \in V$

g è detta antisimmetrica se  $g(v, w) = -g(w, v)$

DEFINIZIONE 5.3.4

Sia g forma bilineare simmetrica.

Allora  $\text{Ker}(g) = \{v \in V | g(v, w) = 0 \quad \forall w \in V\} = \{w \in V | g(v, w) = 0 \quad \forall v \in V\}$

DEFINIZIONE 5.3.6

$g: V \times V \rightarrow K$  bilineare simmetrica è detto non degenero se  $\text{Ker}g = \{0\}$ , è detto degenero altrimenti

PROPOSIZIONE 5.3.7

Sia  $g: V \times V \rightarrow K$  bilineare simmetrica.

Allora esiste  $U \subseteq V$  tale che:

$$i. V = U \oplus \text{Ker}g$$

ii.  $g_U: U \times U \rightarrow K$ , la restrizione di g su U, è una forma bilineare simmetrica non degenera

$$iii. g = g_U \otimes g_{\text{Ker}g} \quad (g_U: \text{Ker}g \times \text{Ker}g \rightarrow K \text{ t.c. } g(v, w) = 0 \quad \forall v \in \text{Ker}g)$$

DEFINIZIONE 5.3.9

Sia  $V$  spazio vettoriale dotato di una forma bilineare simmetrica non degenera g

Due vettori  $v, w \in V$  si dicono ortogonali ( $v \perp w$ ) se  $g(v, w) = 0$ .

Due sottospazi vettoriali  $U_1, U_2 \subseteq V$ , si dicono ortogonali se  $g(u_1, u_2) = 0 \quad \forall u_1 \in U_1, \forall u_2 \in U_2$

DEFINIZIONE 5.3.11

Sia  $V$  spazio vettoriale dotato di una forma bilineare simmetrica g

Un vettore  $v \in V$  è detto isotropo se  $g(v, v) = 0$

Un sottospazio  $U \subseteq V$  è detto totalmente isotropo se  $g(u_1, u_2) = 0 \quad \forall u_1, u_2 \in U$

**DEFINIZIONE 5.3.13**

Sia  $V$  spazio vettoriale dotato di una forma bilineare simmetrica  $g$

Sia  $S \subseteq V$  allora definiamo il suo ortogonale come  $S^\perp = \{v \in V \mid g(v, w) = 0 \ \forall w \in S\}$

i.  $S^\perp \subseteq V$

ii.  $S = S^{\perp\perp}$

**DEFINIZIONE 5.3.16**

Sia  $g: V \times V \rightarrow k$  bilineare simmetrica

Una base  $\{v_1, \dots, v_n\}$  di  $V$  è detta base ortogonale di  $V$  se è costituita da vettori  $v_i$  e  $v_j$  tali che  $g(v_i, v_j) = 0 \ \forall i \neq j$

**DEFINIZIONE 5.3.17**

Un vettore  $v \in V$  si dice normalizzato se  $g(v, v) = 1$

**DEFINIZIONE 5.3.18**

Una base di  $V$  si dice ortonormale se essa è una base ortogonale e se tutti i vettori sono normalizzati

**DEFINIZIONE 5.3.20**

Una forma bilineare simmetrica  $g: V \times V \rightarrow k$  e la sua matrice  $G = M_{g, \mathcal{B}}(g)$  si dicono:

i. definita positiva se  $g(v, v) > 0 \ \forall v \in V \setminus \{0\}$

ii. definita negativa se  $g(v, v) < 0 \ \forall v \in V \setminus \{0\}$

iii. semidefinita positiva se  $g(v, v) \geq 0 \ \forall v \in V$

iv. semidefinita negativa se  $g(v, v) \leq 0 \ \forall v \in V$

v. indefinita se esistono  $v, w \in V$  t.c.  $g(v, v) > 0$  e  $g(w, w) < 0$

**DEFINIZIONE 5.3.21**

Sia  $V$  spazio vettoriale dotato di una forma bilineare simmetrica definita positiva  $g$

La norma di un vettore  $v \in V$  è  $\|v\| = \sqrt{g(v, v)}$

i.  $\|v\| > 0 \quad \forall v \in V \setminus \{0\}, \|v\| = 0 \iff v = 0$

ii.  $\|\lambda v\| = |\lambda| \|v\|$

**PROPOSIZIONE 5.3.22 ( DISEGUAGLIANZA DI CAUCHY-SCHWARZ )**

Sia  $g: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  forma bilineare simmetrica definita positiva

$$|g(u, w)| \leq \|u\| \|w\| \quad \forall u, w \in V$$

se  $u, w$  lin. dipendenti allora vale " $=$ "

**PROPOSIZIONE 5.3.23 ( DISEGUAGLIANZA TRIANGOLARE )**

$$\|u+w\| \leq \|u\| + \|w\| \quad \forall u, w \in V$$

**DEFINIZIONE 5.3.24**

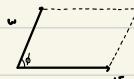
L'angolo  $\phi$  fra due vettori  $u, w \in V$  non nulli è definito come:

$$\cos \phi = \frac{g(u, w)}{\|u\| \|w\|}$$

## 5.2 Aree e volumi

L'area del parallelogramma di base  $u$  e altezza  $h = \|w\| \cdot \sin \phi$  è

$$A_p(u, w) = \sqrt{\det \begin{pmatrix} u & u \\ u & w \end{pmatrix}}$$



Il parallelepipedo determinato dai vettori  $u, v, w$  ha volume

$$V_p(u, v, w) = \sqrt{\det \begin{pmatrix} u & v & w \\ u & v & w \\ u & v & w \end{pmatrix}}$$

## 5.4 Forme bilineari e matrici

Sia  $g: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ ,  $u = [u_1, \dots, u_n]^T$  base di  $V$ , e  $g_{ij} = g(u_i, u_j)$

$$G = M_{\mathbb{K}^n}(g) = (g_{ij})$$

Le conoscenze di  $G$  permette di calcolare  $g(u, w)$  per qualsiasi coppia di vettori  $u, w \in V$

considerando  $u = (u_1, \dots, u_n)^T$   $w = (w_1, \dots, w_n)^T$

$$\text{Allora } g(u, w) = (u_1, \dots, u_n)^T M_{\mathbb{K}^n}(g) \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

**PROPOSIZIONE 5.4.3**

Il ker  $g$  è l'insieme di vettori soluzione del sistema  $M_{\mathbb{K}^n}(g)X = 0$

**PROPOSIZIONE 5.4.5**

Sia  $V$  spazio vettoriale t.c.  $\dim V = n$ ,  $U \subseteq V$ . Allora  $\dim U^\perp = n - \dim U$

**COROLLARIO 5.4.6**

$$(U^\perp)^\perp = U$$

**COROLLARIO 5.4.8**

$$V = U \oplus U^\perp$$

#### PROPOSIZIONE 5.4.10

Sia  $g: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  una forma bilineare simmetrica non degenera su  $V$ .

$W_1, W_2 \subseteq V$  allora:

$$\text{i. } (W_1 + W_2)^\perp = W_1^\perp \cap W_2^\perp$$

$$\text{ii. } (W_1 \cap W_2)^\perp = W_1^\perp + W_2^\perp$$

#### LEMMA 5.4.12

Sia  $U \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathbb{R}^n = U \oplus U^\perp$ ,  $U \in \mathbb{R}^n = U^\perp \oplus U^\perp$

Cerco  $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  ( $\perp$  proiezione ortogonale di  $U$  su  $U$ )

Si dimostra che  $M_{\mathbb{R}^n}^{\mathbb{R}^n}(F) = P = A(tAA)^{-1}tA$  dove  $A = (u_1, \dots, u_n)$  dove  $\{u_1, \dots, u_n\}$  base di  $U$

Si dimostra che  $F$  è lineare

quindi  $Pu = u'$

#### IL METODO DEI MINIMI QUADRATI

Sia il sistema  $S: AX=B$  un sistema privo di soluzioni.

Allora per ottenere la miglior soluzione (ai minimi quadrati) è sufficiente risolvere  $(tAA)x = (tAB)$

#### CAMBIAZIMENTO DI BASE

Sia  $g: V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ ,  $\underline{u} = \{u_1, \dots, u_n\}$  e  $\underline{v} = \{v_1, \dots, v_n\}$  base di  $V$

$$G = M_{\underline{u}\underline{u}}(g) \quad \text{e} \quad G' = M_{\underline{v}\underline{v}}(g)$$

$$\text{E sia } P = M_{\underline{u}\underline{v}}^{\underline{v}\underline{v}}(\text{id}) : \underline{V}_1 \rightarrow \underline{V}_2$$

$$\text{Allora } G' = {}^t P G P$$

#### DEFINIZIONE 5.4.17

Due matrici quadrate  $G$  e  $G'$  si dicono congruenti se  $G' = {}^t P G P$

#### DEFINIZIONE 5.4.20

Una matrice  $P \in M_n(\mathbb{K})$  è detta ortogonale se  ${}^t P P = I$

#### 5.4.3 Basi ortogonali e ortonormali

Sia  $U \in \mathbb{R}^n$  e  $g: U \times U \rightarrow \mathbb{K}$  forma bilineare

Una base ortogonale di  $U$  è una base  $\{u_1, \dots, u_n\}$  di  $U$  t.c.  $g(u_i, u_j) = 0 \quad \forall i \neq j$  ( $u_1, \dots, u_n$  sono ortogonali).

Una base ortogonale si dice ortonormale se è formata da vettori

#### TEOREMA 5.4.24

Ogni spazio vettoriale  $V = \mathbb{R}^n$  con  $n$  finito dotato di una forma bilineare simmetrica definita positiva Allora possiede una base ortonormale.

#### PROCEDIMENTO DI GRAM-SCHMIDT

Procedimento utile a trovare basi ortogonali e ortonormali

Sia  $U \subseteq \mathbb{R}^n$ ,  $\dim U = r$ ,  $\{u_1, \dots, u_r\}$  base di  $U$  e  $g: U \times U \rightarrow \mathbb{R}$  forma bilineare simmetrica definita positiva

$$u_i' = u_i - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{g(u_j, u_i)}{g(u_j, u_j)} u_j \quad \{u_1', \dots, u_r'\} \text{ base ortogonale di } U$$

$$u_i'' = \frac{u_i'}{\|u_i'\|} \quad \{u_1'', \dots, u_r''\} \text{ base ortonormale di } U$$

OSS

Se ottengo  $g(u_j, u_j) = 0$  (divisione per zero)

1. Inverte l'ordine ( $u_i' = u_i$ )

2. Pongo  $u_1' = u_1 + u_2$  e  $u_2' = u_1 - u_2$

e procedo normalmente

#### 5.6 Classificazione delle forme bilineari simmetriche

Sia  $g: V \times V \rightarrow K$ ,  $\omega$  base ortogonale di  $V$  e  $G = M_{\omega \times \omega}(g) = \begin{pmatrix} d_1 & 0 \\ 0 & \ddots \end{pmatrix}$

1.  $g$  è definita positiva  $\Leftrightarrow d_i > 0 \forall i$

2.  $g$  è definita negativa  $\Leftrightarrow d_i < 0 \forall i$

3.  $g$  è indefinita  $\Leftrightarrow \exists i | d_i > 0, a_{ij} < 0$

4.  $g$  è degenere  $\Leftrightarrow \exists i | d_i = 0$

#### METODO DEI MINORI PRINCIPALI

Utile per trovare il carattere di  $g$  senza trovarne  $\omega$

Sia  $\omega$  base di  $V$  e  $G = M_{\omega \times \omega}(g)$  t.c.  $\det G \neq 0$

$$G = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_n \end{pmatrix}$$

Sono  $k_i = \det A_i$  (i minori principali di  $G$ )

Allora  $k_i > 0 \forall i \Rightarrow g$  è definita positiva

$k_1 < 0, k_2 > 0, k_3 < 0, \dots \Rightarrow g$  è definita negativa

In tutti gli altri casi è indefinita

### TEOREMA 5.6.1 (Teorema di Sylvester)

Sia  $g: V \times V \rightarrow K$  forma bilineare simmetrica non degenera.

Allora esiste un base di  $V$  t.c.  $M_{V \times V}(g) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & -I_{n-r} \end{pmatrix}$

OSS

Se  $r=n$ :  $g$  è definita positiva.

Se  $r=0$ :  $g$  è definita negativa.

Negli altri casi è indefinita.

### PROPOSIZIONE

Sia  $A \in M_n(K)$  simmetrica. Sono  $\lambda_i, \lambda_j$  autovalori di  $A$  e  $v_i, v_j$  autovettori relativi.

Allora  $v_i \cdot v_j = 0$  e  $E_A(\lambda_i) \perp E_A(\lambda_j)$ .

## 5.5 Funzioni lineari simmetriche

Una funzione lineare  $f: V \rightarrow V$  è detta simmetrica se

$$f(w) \cdot w = w \cdot f(w) \quad \forall w \in V$$

OSS Basti verificare per i vettori di una base  $\beta$  di  $V$ .

### TEOREMA 5.5.4 (Teorema Spettrale)

Sia  $V \in K^n$  e  $f: V \rightarrow V$  funzione lineare.

Allora  $f$  è ortogonalmente diagonalizzabile  $\Leftrightarrow f$  è simmetrica.

ovvero esiste una base ortonormata di  $V$  costituita da autovettori di  $f$ .

### FORME QUADRATICHE

Una forma quadratica su  $K$  in  $x_1, \dots, x_n$  è un polinomio omogeneo di grado 2.

$$F = F(x_1, \dots, x_n) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} z_{ij} x_i x_j$$

Possiamo associare a  $g: K^{n \times n} \rightarrow K$  la forma quadratica  $F = \sum z_{ij} x_i x_j$ .

Ad una forma quadratica  $F$  esiste una sola  $g$  t.c.  $F$  è la sua forma quadratica.

OSS

I vettori isotropi di  $g$  sono le soluzioni di  $F=0$ .

OSS

Il cambio di base di  $g$  cambia anche la forma quadratica associata.

## 7. Geometria affine

### DEFINIZIONE 7.1.1

Uno spazio affine  $A$  su  $K$  è dato da

1. un insieme non vuoto  $S$  (i punti di  $A$ )

2. uno spazio vettoriale  $V$  su  $K$

3. un'operazione "+":  $S \times V \rightarrow S$  (traslazione lungo un vettore) che deve soddisfare:

$$1. (P+u)+w = P + (u+w) \quad \text{operazione vettoriale}$$

$$2. P+\vec{0} = P \quad \forall P \in S$$

$$3. \forall P, Q \in S \text{ esiste un unico vettore } v \in V \mid Q = P+v \quad (v = Q-P)$$

OSS  $\dim A \stackrel{\text{def}}{=} \dim V$

### DEFINIZIONE 7.2.1

Sia  $A = (S, V, +)$  spazio affine,  $P \in S$  e  $W \in V$

Allora definiamo un sottospazio affine per  $P$  di sottospazio diretto  $W$  come l'insieme dei punti

$$L = P+W = \{P+w \mid w \in W\}$$

OSS  $\dim L \stackrel{\text{def}}{=} \dim W$

OSS se  $\dim L = 0 \rightarrow$  punto

se  $\dim L = 1 \rightarrow$  retta

se  $\dim L = 2 \rightarrow$  piano

### OSSERVAZIONE 7.2.5

Sia  $L \subseteq A^n$  se  $\dim L = n-1$  allora  $L$  si dice essere un iperipiano

Allora  $L$  è descritto da una sola equazione cartesiana:  $L = z_1x_1 + \dots + z_nx_n + b$  con  $(z_1, \dots, z_n) \neq 0$

OSS il vettore  $(z_1, \dots, z_n)$  è non nullo ed ortogonale a  $L$

### PROPOSIZIONE 7.2.2

Sia  $P \in L \Rightarrow L = P+W = P'+W$

### ORTOGONALITÀ

Sia  $v \in A^n$ ,  $L \subseteq A^n = P+W$

$v \perp L \Leftrightarrow v \perp W$  ( $v \in W^\perp$ )

## Distanza punto-punto

Siano  $P, Q \in \mathbb{A}^n$

$$\text{dist}(P, Q) = \|Q - P\| = \sqrt{(Q-P)(Q-P)}$$

## 7.4 Equazioni dei sottospazi affini

Sia  $L = P + W$  sottospazio di  $\mathbb{A}^n$ ,  $\dim L = r$

equazioni parametriche di  $L$ :

$$X = P + \lambda_1 w_1 + \dots + \lambda_r w_r \quad \text{dove } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad \{w_1, \dots, w_r\} \text{ base di } W \quad \lambda_1, \dots, \lambda_r \in \mathbb{R}$$

equazioni cartesiane di  $L$ :

$$AX = B \quad \text{dove } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad a_{ij}, b_i \text{ opportuni coefficienti}$$

parametriche  $\rightarrow$  cartesiane: eliminare i parametri  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$

cartesiane  $\rightarrow$  parametriche:  $P$  è sol di  $AX = B$   
 $W$  è sol di  $AX = \vec{0}$

## Punto medio



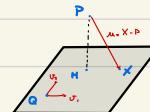
$$\text{Siano } P = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix} \quad Q = \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ \vdots \\ q_n \end{pmatrix}$$

$$M = P + \frac{1}{2}u = P + \frac{1}{2}(Q - P) = P + \frac{1}{2}Q - \frac{1}{2}P = \frac{1}{2}P + \frac{1}{2}Q = \frac{1}{2}(P+Q)$$

## Distanza punto-sottospazio

Sia  $Q \in \mathbb{A}^n$ ,  $L \subseteq \mathbb{A}^n = P + W$ ,  $\{w_1, \dots, w_r\}$  base di  $W$

1. Calcolo  $H$ , proiezione ortogonale di  $P$  su  $L$



cerco  $X \in L$  t.c.  $u = X - P$  sia  $u \perp W$

$$u = P + \lambda_1 w_1 + \dots + \lambda_r w_r \quad \text{e impongo} \quad \begin{cases} u \cdot w_1 = 0 \\ u \cdot w_r = 0 \end{cases} \quad \text{trovo così } \bar{\lambda} = (\bar{\lambda}_1, \dots, \bar{\lambda}_r)$$

$$H = P + \bar{\lambda}_1 w_1 + \dots + \bar{\lambda}_r w_r$$

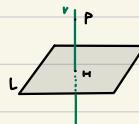
2. Calcolo  $\|P - H\|$

## Distanza punto-iperpiano

$$\text{Sia } L: z_1 x_1 + \dots + z_n x_n + d = 0, \quad P = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix} \Rightarrow n = \begin{pmatrix} z_1 & \dots & z_n \end{pmatrix} L L$$

$$\text{allora } r = P \cdot n, \quad H \text{ è } rnL$$

$$\text{Infine } d(P, H) = \|\vec{P} \vec{H}\| = \|(\vec{P} - \vec{H})\| = \frac{|z_1 p_1 + \dots + z_n p_n + d|}{\|n\|}$$



## Posizione reciproca di due spazi affini

Dati  $L = P + W \longrightarrow AX = B$

$L' = Q + W' \longrightarrow A'X = B'$

- Se  $L \cap L' \neq \emptyset$  allora  $L$  e  $L'$  sono incidenti

per verificarlo:  $\text{rg} \begin{pmatrix} A & | & B \\ A' & | & B' \end{pmatrix} = \text{rg}(A)$

oss Se  $L \cap L' = \emptyset \Rightarrow \dim(L \cap L') \leq 0$

- Se  $W \subseteq W' \circ W' \subseteq W$  allora  $L \parallel L'$

per verificarlo ricordo che  $W \subseteq W \Leftrightarrow W \cap W = W \Leftrightarrow \text{rg} \begin{pmatrix} A \\ A' \end{pmatrix} = \text{rg}(A)$

oss

Se  $L \parallel L'$  e  $L \cap L' \neq \emptyset$  Allora  $L \subseteq L'$

se in forma parametrica

$$L = P + W = P + \langle w_1, \dots, w_n \rangle$$

$$L' = P' + W' = P' + \langle w'_1, \dots, w'_m \rangle \quad \text{con } n \leq m$$

-  $L \parallel L'$  se

$$\text{rg}(\langle w_1, \dots, w_n, w'_1, \dots, w'_m \rangle) = \text{rg}(\langle w'_1, \dots, w'_m \rangle) = m$$

-  $L$  ed  $L'$  sono incidenti se

$$\text{rg}(\langle P, w_1, \dots, w_n, w'_1, \dots, w'_m \rangle) = \text{rg}(\langle w_1, \dots, w_n, w'_1, \dots, w'_m \rangle)$$

### DEFINIZIONE 7.2.11

Siano  $L = P + W \quad L' = Q + W'$  di  $A^n$  con  $\dim W \leq \dim W'$

$L$  ed  $L'$  si dicono sghembi se  $W \cap W' = \{0\}$  e  $L \cap L' = \emptyset$

### Distanza tra sottospazi affini

Siano  $L, L' \in A^n \quad L = P + W \quad L' = Q + W'$

cerco  $x \in L$  e  $h \in L'$  t.c.  $x - h \in W, W'$

$$x = P + \lambda_1 w_1 + \dots + \lambda_n w_n$$

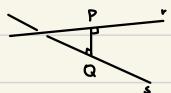
$$h = Q + \mu_1 w'_1 + \dots + \mu_m w'_m$$

cerco  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}, \mu_1, \dots, \mu_m \in \mathbb{R}$  t.c.

$$\begin{cases} (x-h) w_j = 0 \\ (x-h) w'_j = 0 \end{cases}$$

Per tali  $x \in L, h \in L'$   $d(x, h) = d(L, L')$

## Distanza tra due rette sghembe



La distanza tra  $r$  ed  $s$  è per sé la distanza tra un punto di  $r$  ed il piano  $\pi$  contenente  $s$  e parallelo ad  $r$

## Prodotto vettoriale

Dati due vettori  $u, v$  lin. indipendenti:

esiste un unico vettore  $uvv$  t.c.

$$1. \quad u \times v \perp u, v$$

← direzione

$$2. \quad \|u \times v\| = \text{Arez del parallelogramma di lati } u \text{ e } v$$

← modulo

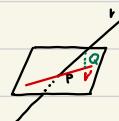
$$3. \quad \text{La matrice di cambiamento di base da } \{e_1, e_2, e_3\} \text{ a } \{u, v, uvv\} \text{ ha det positivo} \quad \leftarrow \text{verso}$$

$$uvv = \det \begin{pmatrix} e_1 \cdot u & e_1 \cdot v & e_1 \cdot vvv \\ e_2 \cdot u & e_2 \cdot v & e_2 \cdot vvv \\ e_3 \cdot u & e_3 \cdot v & e_3 \cdot vvv \end{pmatrix} = e_1 \cdot (u_1 u_3 - v_1 v_3) - e_2 \cdot (u_1 v_3 - v_1 u_3) + e_3 \cdot (u_1 v_2 - v_1 u_2) = \begin{pmatrix} u_1 u_3 - v_1 v_3 \\ u_1 v_3 - v_1 u_3 \\ u_1 v_2 - v_1 u_2 \end{pmatrix}$$

## Angoli tra sottospazi affini

Sia  $r = P + \lambda u$  ed  $L = P + W$  sottospazio incidente ad  $r$  di  $\dim L \geq 1$

Per trovare l'angolo tra  $r$  ed  $L$  trova  $v = P + \mu w$  proiezione ortogonale di  $r$  su  $L$



E poi calcola l'angolo tra  $r$  ed  $v$  ovvero  $\alpha = \cos^{-1} \left( \frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|} \right)$

OSS

Ci sono due angoli fra le rette  ~~$r$~~ , scelgo sempre  $\alpha$

OSS

C'è un caso degenere: se la proiezione  $v = |P|$  allora  $r \perp L \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2}$

## Angoli fra spazi incidenti

L'angolo è uguale all'angolo fra i due vettori ortogonali di  $L$  ed  $L'$

## Fascio di piani

Dati due piani  $L: z_1x_1 + z_2x_2 + z_3x_3 + d = 0$   
 $L': z'_1x_1 + z'_2x_2 + z'_3x_3 + d' = 0$

Allora qualsiasi combinazione lineare fra i piani genera un piano

$$\lambda(z_1x_1 + z_2x_2 + z_3x_3 + d) + \mu(z'_1x_1 + z'_2x_2 + z'_3x_3 + d') = 0 \quad \text{se } (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

## Circonferenze e sfere

$S \subset C \subset \mathbb{A}^3$ ,  $R \in \mathbb{R}$ ,  $R > 0$

L'insieme di centro  $C$  e raggio  $R$  è il luogo dei punti di distanza  $R$  da  $C$

$$S = \{x \in \mathbb{A}^3 \mid \|x - C\| = R\} \subset \mathbb{A}^3$$

$$\text{quindi } x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in S \Leftrightarrow \sqrt{(x_1 - c_1)^2 + (x_2 - c_2)^2 + (x_3 - c_3)^2} = R$$

Se  $R=0$  allora  $S=C$

Intersecando la sfera con un piano ottengo una circonferenza

centro:  $C_0$  proiezione ortogonale di  $C$  su  $\pi$

$$\text{raggio: Piatto} \quad R_0 = \sqrt{R^2 - (C - C_0)^2}$$

