|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |
| **Институт кибербезопасности и цифровых технологий** |

Кафедра КБ-14 «Цифровые технологии обработки данных»

**ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ №2**

на тему: «Подбор ассетов для игры»

Выполнил:

Студент группы БСБО-07-22

Сладкина Анастасия Андреевна

Проверил:

к. т. н., доцент

Кашкин Евгений Владимирович

**Москва, 2023 г.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |
| **Институт кибербезопасности и цифровых технологий** |

Кафедра КБ-14 «Цифровые технологии обработки данных»

**ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ №2**

на тему: «Подбор ассетов для игры»

Выполнил:

Студент группы БСБО-07-22

Борлыкова Заяна Сергеевна

Проверил:

к. т. н., доцент

Кашкин Евгений Владимирович

**Москва, 2023 г**

**Оглавление**

[Цель работы 4](#_Toc129185954)

[Теоретическая часть 4](#_Toc129185955)

[Ход работы 4](#_Toc129185956)

[Выводы 6](#_Toc129185957)

[Список используемых источников 7](#_Toc129185958)

# Цель работы

Подбор пакета ассетов для игры исходя из списка объектов и материалов, соответствующих выбранному жанру и тематике.

# Теоретическая часть

Ассеты (англ. assets) — это набор компонентов, которые необходимо использовать в игре. Они представляют собой скрипты, графику, звук; используются для более детального и приятного представления игровой среды для пользователей. Ассеты помогают дополнить виртуальный мир индивидуальными компонентами, которые смогут погрузить всех желающих в создаваемую атмосферу.

Главным источником моделей, анимации, звуков и т.д. является сайт <https://assetstore.unity.com/.> Большой выбор ассетов позволяет находить компоненты для любого жанра и тематики игры, при этом имея возможность пользоваться бесплатными товарами.

# Ход работы

Таблица 1. Список необходимых ассетов

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название объекта** | **Название ассета** | **Img - иконка ассета** | **Где будет применяться** |
| Sandwich | Stylized Cartoony Sandwich |  | Пополнение жизненных ресурсов |
| Another food | Tinned Food |  | Пополнение жизненных ресурсов |
| Fuel | Oil Cans |  | Топливо для возвращения домой |
| Metal | Metal Plates |  | Материал для починки корабля |
| House1 | Brick House |  | Помещения, в которых люди живут и укрываются от природных стихий. Также это места, где игрок находит еду, топливо и материалы для восстановления корабля, выходит на контакт с жителями |
| Shuttle | Space shuttle of the future |  | Корабль, который игрок восстанавливает, чтобы вернуться домой |
| House2 | Old House |  | Помещения, в которых люди живут и укрываются от природных стихий. Также это места, где игрок находит еду, топливо и материалы для восстановления корабля, выходит на контакт с жителями |
| House3 | Wooden house |  | Помещения, в которых люди живут и укрываются от природных стихий. Также это места, где игрок находит еду, топливо и материалы для восстановления корабля, выходит на контакт с жителями |
| Stones | Desert | Rocks |  | Пустынные камни, создающие атмосферу природной катастрофы |
| Table | Wooden Table |  | Стол находится в помещениях, служит атрибутом интерьера |
| Chair | CHAIR |  | Стул находится в помещениях, служит атрибутом интерьера |
| Boxes | Set of Cardboard Boxes |  | Коробки дополняют ощущение диких условий, в которых живут люди с этой планеты |
| Bed | Bed |  | Кровать находится в помещениях, служит атрибутом интерьера |
| Sand dunes | Sand cliffs |  | Песчаные скалы находятся в дальнем видимом диапазоне, элемент рельефа |
| Fuel | Old green metal canister for diesel |  | Канистры с веществом, восстанавливающим топливо |
| Metal2 | Scrap Metal |  | Материал для починки корабля |
| Simple weapon | Simple Knife 3.0 |  | Оружие, который игрок имеет при себе с самого начала игры. Он может его использовать против агрессивных жителей |
| Best weapon | Ak-117 weapon |  | Оружие, которое игрок получает пройдя определённые испытания. Оно поможет в финале игры победить более сиильных соперников |

# Выводы

В ходе работы был выделен список определенных ассетов, которые в дальнейшем будут использоваться при создании игры. Оформленная таблица с названиями, иконками и описанием применения компонентов геймплея позволит структурировано подойти к визуализации идеи. Ассеты подобраны на основе выбранного жанра и задумки. Они создают общую атмосферу, мотивируют игрока использовать все возможности игры, позволяют достичь главной цели.

# Список используемых источников

1. Unity Asset Store: [Электронный ресурс] URL: https://assetstore.unity.com/ Дата обращения (27.02.2023).
2. Что такое ассеты Unity / Skillbox Media: [Электронный ресурс] URL: https://skillbox.ru/media/gamedev/chto\_takoe\_assety\_unity/ Дата обращения (27.02.2023).