

Projektbezeichnung

Entwicklung einer internetgestützten Lern-App zur Prüfungsvorbereitung für die Europäische Fundraising Akademie

Kurzform der Aufgabenstellung

Es soll Teilnehmer/in dass sie selbstständig lernen ermöglicht werden eine Selbstprüfung in Form eines Tests durchzuführen. Die Lern-App soll es dem Lernenden ermöglichen, aus einer Reihe von ca. 300 vorgegebenen Fragen im Sinne einer möglichst guten Prüfungsvorbereitung zu lernen. Dies soll über ein Mobile Phone oder Tablet mit Internetverbindung realisiert werden.

Zielsetzung entwickeln

Das Lern-App richtet sich an Lernende einer mehrmonatigen Blendend-Learning Weiterbildung, die eine theoretische Abschlussprüfung mit über 120 Fragen im Multiplen Choice – Verfahren zu absolvieren haben.

Dazu sollen diese im Sinne einer möglichst guten Prüfungsvorbereitung aus einem Fragepool von ca. 300 Fragen nach dem Zufallsprinzip oder nach weiteren geeigneten Auswahlverfahren gestellt bekommen und beantworten müssen.

Folgende Funktionen sollten möglich sein:

- Die Test-Ergebnisse sollen sich abspeichern und den jeweiligen Lernenden zuordnen lassen und je nach Grad der Beherrschung und Ranking in der Ergebnisliste erneut gestellt werden können.
- Ein Login und eine Authentifizierung des Users sind dementsprechend notwendig.
- Ein Ranking der besten Schüler sollte angezeigt werden.
- Bei falschen Fragen oder schlechteren Testergebnisse soll es zu einer automatisch höheren Wiederholfolge der Fragen kommen. Richtig beantwortete Testfragen sollten eher weniger wiederholt werden.
- Die Ergebnisse sollten in einer Datenbank abgespeichert werden
- Die App sollte zunächst für das Android-System auf verschiedenen Geräten laufen, wie Android Laptops, Android Phones, Android Tablets. Dabei soll die Responsibility gewährleistet sein.

Projektstrukturplan

Hauptaufgaben

1. Projektplanung
2. Projektdefinition
3. Projektdurchführung
4. Projekttestphase
5. Projektabschluss

| | Dauer |
|-----------------------|---------|
| 1 Projektdefinition | 3 Std. |
| 2 Projektplanung | 6 Std. |
| 3 Projektdurchführung | 40 Std. |
| 4 Projekttestphase | 10 Std. |
| 5 Projektabschluss | 11 Std. |

Teilaufgaben

1 Projektdefinition

| Vorgangsname | Dauer |
|------------------------------|--------|
| 1.1 Projektauftrag annehmen | 1 Std. |
| 1.2 Projektziele analysieren | 2 Std. |

2 Projektplanung

| Vorgangsname | Dauer |
|-------------------------------|--------|
| 2.1 IST/SOLL Analyse | 4 Std. |
| 2.2 Datenbankmodell erstellen | 1 Std. |
| 2.3 Kalkulation | 1 Std. |

3 Projektdurchführung

| Vorgangsname | Dauer |
|--|---------|
| 3.1 Android Frameworks Installation, Updates und einrichten | 2 Std. |
| 3.2 Datenbanken erstellen , Benutzer anlegen | 4 Std. |
| 3.3 Fragen und Lösungen ins Datenbanken einbinden | 10 Std. |
| 3.4 Login und eine Authentifizierung erstellen | 3 Std. |
| 3.5 Online Liste für angemeldete Users erstellen | 5 Std. |
| 3.6 Zufallsalgorithmus für das Übung und Prüfung Phase programmieren | 12 Std. |
| 3.7 Ergebnis Ranking erstellen | 4 Std. |

4 Projekttestphasen

| Vorgangsname | Dauer |
|--|--------|
| 4.1 Überprüfen die Lern-App Funktionen | 2 Std. |
| 4.2 Überprüfen die Lern-App unter verschiedene Android Geräte. Fehlern notieren | 3 Std. |
| 4.3 Test der Sicherheitsrichtlinienkonfiguration | 5 Std. |

5 Projektabschluss

| Vorgangsname | Dauer |
|-----------------------------------|---------|
| 5.1 Dokumentation | 10 Std. |
| 5.2 Projektübergabe mit Protokoll | 1 Std. |