

# TRIGGER



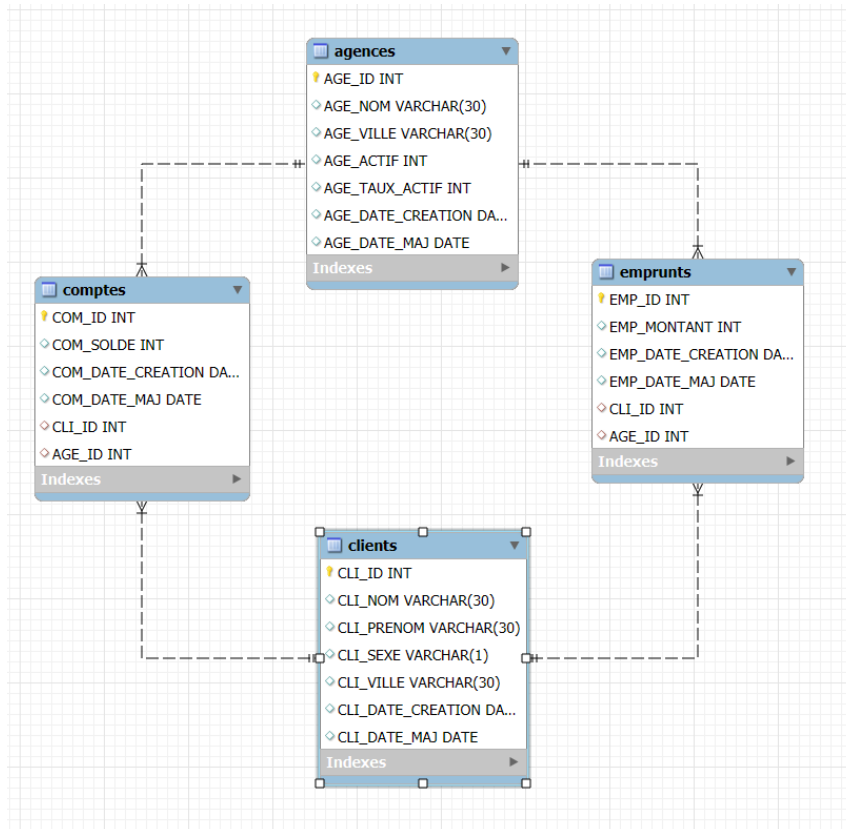
Concepteur Développeur d'Applications : CDA23016

Jérôme BOEBION

## Exercice 01

### Énoncé

Soit le schéma de la base de données “**Banque**” suivante :



### Questions :

**1-** Créer un trigger interceptant toutes les données supprimées pour les mettre dans une table “poubelle” afin d’éviter les suppressions accidentelles.

**2-** Créer la table “**emprunts\_supprimees**” Affecter à la table **emprunts** le trigger nommé “**emprunts\_supprimees\_trigger**”

**2.1-** Utiliser l’événement DELETE

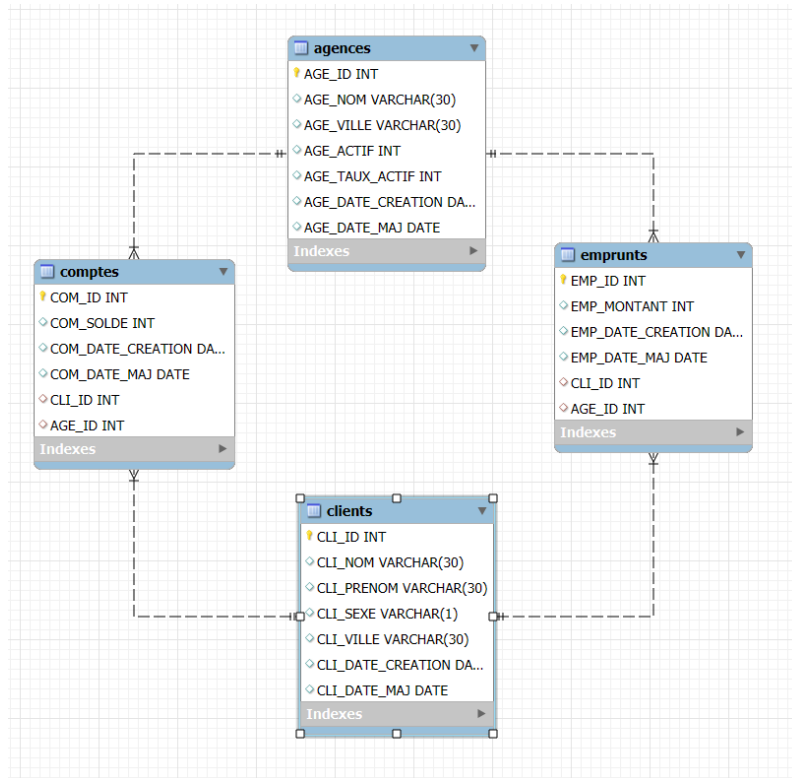
**2.2-** Le trigger sera invoqué après l’instruction DELETE

## Exercice 02

### Énoncé

#### Création d'un système d'audit

Soit le schéma de la base de données “Banque” suivante :



### Question

**1-** Créer un trigger permettant de compter le nombre de requêtes d’ajout, de mise à jour et de suppression effectués par jour sur la table Agences

- Créer la table “**audit\_comptes**” qui va permettre de conserver les différentes actions réalisées sur la date emprunts. Dans cette table, par exemple, on peut conserver la date de l’action et le type d’action.

**2-** Affecter à la table “**emprunts**” les triggers suivant en utilisant la table audit\_comptes précédemment créée :

**2.1-** **comptes\_inserees\_trigger**” (Evén. : INSERT, PE : AFTER)

**2.2-** **comptes\_supprimees\_trigger**” (Evén. : DELETE, PE : AFTER)

**2.3-** **comptes\_modifiees\_trigger**” (Evén. : UPDATE, PE : AFTER)