

WEB フロントエンド エンジニア 集会

2025 03

今月のフロントエンド

~ 2025 / 03 / 18

今月のフロントエンド

今月のフロントエンドのニュースを, 以下のフォーマットで紹介します.

1. なんらかのニュースがあったものの名前, キーワード
2. 初見の人向けに, それが何者かを3行で解説
3. なにがあったかを解説

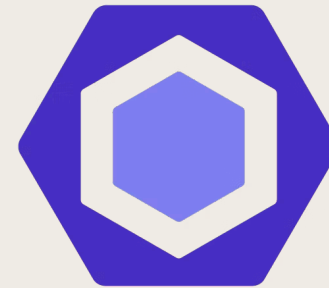
注意事項

取り上げない事項

- ライブラリバージョンアップ情報 (例外あり)
- AI 単体のニュース

eslint

2025 / 02 / 18



eslint とは？

- “lint” .. ソースコードの静的解析, コンパイラよりも厳密なチェック
- eslint はその対象を ECMAScript (JavaScript) としたもの
- 競合は oxlint, biome. 昔は jslint もあった.

何かめったにか？

チェック対象を CSS にも拡張することがアナウンスされた

`@eslint/css` を利用する

(eslint の “es” ってなんだっけ・・・？)

eslint の歴史 (浅め)

もともと JavaScript / TypeScript のみを対象にしていた

2022 / 2 .. WEB に関連する他言語へ対象範囲を広げる方針に変更,
以後, eslint のプラグインとして他言語の拡張をサポートしてきた

2024 / 7 .. 言語プラグイン, ルールセットを
`@eslint/js` `@eslint/json` `@eslint/markdown` 等にまとめる対応

ちなみに競合相手は・・・？

biome

- css は**サポート済み**
- サポート対象は JavaScript / TypeScript / CSS / HTML / json / yaml / GraphQL / Markdown ...
- “WEB 開発のためのツールチェーン” という位置づけ
 - parser , formatter , linter

oxlint

- css はサポートしない, サポート対象は JavaScript / TypeScript に制限している
- “JavaScript 専門のツール [oxidation compiler] の 1 機能” という位置づけ
 - parser, formatter, linter, builder, minifier, bundler, transformer, engine

ByteDance

2025 / 3 / 5



ByteDance とは？

- 北京の企業
- TikTok CapCat Lemon8 等のサービス, アプリの開発・運営をしている

何かめった？

React / CSS / TypeScript を使ってネイティブアプリを作れるツールキット “**Lynx**” が OpenSource となった

公開されたフィードバック

PrimJS

.. Lynx 向けにカスタムされた独自の JS Engine

Lynx

.. React / CSS の技術スタックでネイティブアプリを作れる開発ツール

ReactLynx

.. Lynx の開発で React を使えるようにするメタフレームワーク (?)

RSpeedy

.. rspack を Lynx 向けにカスタムしたビルダー

TypeScript

2025 / 3 / 11



TypeScript とは？

- ビルドすると JavaScript になる言語 (AltJS) の一種
- JavaScript に型システム, 静的型付けの概念を加える言語
- Microsoft 製

何があったか

TypeScript のコンパイラーを TypeScript から Go に移植する宣言

TypeScript v7 で移植版をリリース予定

もともとの課題

もともと TS のコンパイラは TypeScript で書かれている

結局のところ JS は遅い (他のツールも Rust で書かれている)

なぜ Go か？

- 移植性の高さ
- コードの構造が js に似ている
- GC への依存

何に期待できるか？

- コンパイルが早くなる
- vscode 等の言語機能による応答が早くなる

おわり

今月はネタ少なめ..