

```

package evtproc
import "gaudi/kernel"

// --- evt state ---
type evtstate struct {
    idx    int
    sc     kernel.Error
    data   kernel.DataStore
}

// --- evt processor ---
type evtproc struct {
    kernel.Service
    algs []kernel.IAlgorithm
    nworkers int
}

func (self *evtproc)
NextEvent(evtmax int) kernel.Error {

    if self.nworkers > 1 {
        return self.mp_NextEvent(evtmax)
    }
    return self.seq_NextEvent(evtmax)
}

```