

Техническое задание (ТЗ) на разработку сайта для поиска компаний и организации игр

1. Общая информация

Наименование проекта: Веб-приложение для поиска людей для совместной игры в настольные игры «PlayTime»

Назначение: Создание удобной онлайн-платформы, которая помогает пользователям находить единомышленников для организации и участия в настольных играх.

Цели:

- объединить людей со схожими игровыми интересами;
- упростить процесс поиска игроков и организации игровых событий;
- создать каталог по играм;
- обеспечить безопасность сообщества через систему репутации и модерацию.

Целевая аудитория:

- любители настольных игр;
- организаторы (ведущие) и игроки в настольные ролевые игры;
- люди 16-25 лет.

2. Функциональные требования

2.1. Публичная часть (без авторизации):

- просмотр календаря предстоящих публичных событий;
- просмотр каталога игр (библиотеки);
- поиск событий по дате, типу игры, локации;
- регистрация нового пользователя.

2.2. Клиент (Игрок/Организатор):

2.2.1. Система аккаунтов:

- регистрация через email и пароль;
- авторизация и восстановление пароля;
- профиль пользователя (редактирование, удаление).

2.2.2. Поиск и календарь событий:

- расширенный фильтр по дате, типу игры, возрасту участников, локации (на карте/район города), количеству свободных мест, онлайн/офлайн;
- просмотр события;
- запись на событие - кнопка "участвовать", возможность отменить запись;
- календарь для просмотра.

2.2.3. Система объявлений (Поиск игроков):

- создание объявления ("Ищу игроков", "Ищу компанию", "Ищу организатора");
- описание (игра, дата, место, количество человек, которых откликнулось, и сколько ещё нужно);
- фильтрация и поиск по существующим объявлениям.

2.2.4. Организация событий:

2.2.4.1 Форма создания события:

- название, описание, тип игры (с привязкой к каталогу);
- дата и время, продолжительность;
- место проведения (текстовый адрес);
- максимальное количество участников;
- правила и требования к участникам (от организатора);

- управление списком участников
- контакты для связи.

2.2.5. Библиотека игр:

- просмотр каталога игр с фильтрами по жанру, количеству игроков, сложности, возрасту;
- страница каждой игры: описание, фото, правила, среднее время игры, рекомендуемый возраст.

2.2.6. Система репутации и отзывов:

- после проведения события участники могут оставить отзыв друг на друга и на организатора;
- рейтинг выставляется по нескольким критериям (пунктуальность, дружелюбие, знание правил);
- невозможность оставить анонимный отзыв – только участники события;
- публичный рейтинг в профиле пользователя.

2.3. Панель администратора:

2.3.1. Модерация контента:

- просмотр списка всех созданных событий;
- возможность отклонить, заблокировать или отредактировать событие;
- просмотр жалоб от пользователей на события.

2.3.2. Модерация пользователей:

- просмотр списка пользователей;
- возможность заблокировать/разблокировать пользователя;
- просмотр истории действий пользователя;
- система жалоб на пользователей.

2.3.3. Статистика и аналитика:

- дашборд с ключевыми метриками – количество пользователей, активных событий, регистраций за период;
- статистика по популярным играм, городам;
- экспорт отчетов.

3 Технические требования

3.1 Основные характеристики

Платформа: Веб-приложение;

Языки программирования: frontend – React.js, API – Node.js;

Роли: клиент, администратор.

3.2 Обязанности

Дизайн: Азалия

Постановщик: Азалия, Данила

Фронтенд: Азалия

Бэкенд: Данила (+Азалия)

Тестировщик: Азалия, Данила

4. Дизайн и графика

4.1 Требования к стилю

Основная тема веб-приложения должна быть светлой, минимальное количество используемых цветов, не слишком контрастно, закруглённые элементы, читаемый шрифт без засечек.

4.2 Фирменные цвета

- основной акцент #ff596f;
- цвет кнопок при наведении на них #e04a5f;
- цвет шрифта #292a57;
- цвет фона #fbf8ff.

4.3 Использование логотипов и иллюстраций

Необходимо разработать логотип с использованием фирменных цветов. Основное требование для логотипа и иллюстраций – они должны быть связано с настольными играми.