1.6 Описание структуры базы данных

Структура базы данных определяет перечень таблиц, их атрибутов, типов данных и связей между ними. В данном проекте используется реляционная база данных, реализованная в MySQL. Ниже приведено описание основных таблиц.

Таблица 1.6.1 – Пользователи (users)

Содержание	Имя поля	Тип, длина	Примечания
поля			
Идентификатор	user_id	INT	Первичный ключ
пользователя			
Имя	name	VARCHAR(100)	Обязательное
			поле
Электронная	email	VARCHAR(255)	Обязательное
почта			поле, уникальное
Хеш пароля	password_h	VARCHAR(255)	Обязательное
	ash		поле
Идентификатор	city_id	INT	Внешний ключ к
города			cities(city_id)
Дата рождения	birth_date	DATE	Необязательное
			поле
Описание	description	TEXT	Необязательное
			поле
Контактная	contact_info	VARCHAR(100)	Необязательное
информация			поле
Роль	role	ENUM('Пользователь',	По умолчанию
		'Администратор')	'Пользователь'
Дата	created_at	TIMESTAMP	По умолчанию
регистрации			текущая дата

Таблица 1.6.2 – Города (cities)

Содержание поля	Имя поля	Тип, длина	Примечания
Идентификатор	city_id	INT	Первичный ключ
города			

Продолжение таблицы 1.6.2 – Города (cities)

Название города	city_name	VARCHAR(100)	Обязательное
			поле, уникальное

Таблица 1.6.3 – Жанры (genres)

Содержание поля	Имя поля	Тип, длина	Примечания
Идентификатор	genre_id	INT	Первичный ключ
жанра			
Название жанра	genre_name	VARCHAR(50)	Обязательное
			поле, уникальное

Таблица 1.6.4 – Игры (games)

Содержание поля	Имя поля	Тип, длина	Примечания
Идентификатор	game_id	INT	Первичный ключ
игры			
Идентификатор	genre_id	INT	Внешний ключ к
жанра			genres(genre_id)
Название игры	game_name	VARCHAR(200)	Обязательное
			поле
Минимальное	min_players	INT	Обязательное
количество			поле
игроков			
Максимальное	max_players	INT	Обязательное
количество			поле
игроков			
Описание	description	TEXT	Необязательное
			поле
Дата добавления	created_at	TIMESTAMP	По умолчанию
			текущая дата

Таблица 1.6.5 – Мероприятия (events)

Содержание поля	Имя поля	Тип, длина	Примечания
Идентификатор	event_id	INT	Первичный ключ
мероприятия			

Продолжение таблицы 1.6.5 – Мероприятия (events)

Идентификатор	organizer_id	INT	Внешний ключ к
организатора			users(user_id),
			обязательное
			поле
Идентификатор	game_id	INT	Внешний ключ к
игры			games(game_id),
			обязательное
			поле
Название	event_name	VARCHAR(200)	Обязательное
мероприятия			поле
Дата и время	event_datetime	TIMESTAMP	Обязательное
мероприятия			поле
Место	location	VARCHAR(500)	Обязательное
проведения			поле
Максимальное	max_participants	INT	Обязательное
количество			поле
участников			
Описание	description	TEXT	Необязательное
			поле
Статус	status	VARCHAR(20)	По умолчанию
			'active'
Дата создания	created_at	TIMESTAMP	По умолчанию
			текущая дата

Таблица 1.6.6 – Участники мероприятий (event_participants)

Содержание поля	Имя поля	Тип, длина	Примечания
Идентификатор	event_id	INT	Внешний ключ к
мероприятия			events(event_id),
			составной
			первичный ключ

Продолжение таблицы 1.6.6 – Участники мероприятий (event_participants)

Идентификатор	user_id	INT	Внешний ключ к
пользователя			users(user_id),
			составной
			первичный ключ
Дата	joined_at	TIMESTAMP	По умолчанию
присоединения			текущее время