

Руководство пользователя

Настоящее руководство пользователя предназначено для ознакомления с основными функциями веб-приложения «PlayTime» и последовательностью действий, необходимых для его корректной и эффективной эксплуатации. В нем описаны интерфейсы, действия и процессы, доступные для различных ролей в системе.

Веб-приложение ориентировано на следующие категории пользователей:

- клиент, имеющий возможность вступать или создавать собственные события, редактировать личные данные;
- администратор, модерирующий события, игры и пользователей.

Каждая роль имеет собственный уровень доступа, от которого зависят функциональные возможности и доступ к разделам системы.

Руководство пользователя для клиента

Для корректной работы веб-приложения необходимо выполнить следующие шаги в указанной последовательности:

1. Запуск серверной части (API):
 - откройте решение play_time_api в среде разработки Visual Studio;
 - запустите проект на выполнение, выбрав хост http.
2. Запуск клиентской части:
 - откройте среду разработки Visual Studio Code;
 - в открывшейся среде откройте папку проекта PlayTime;
 - для открытия встроенного терминала используйте сочетание клавиш Ctrl + ё;
 - в терминале выполните команду npm i для установки всех необходимых зависимостей проекта;
 - после успешной установки выполните команду npm run dev для запуска клиентского приложения в режиме разработки;
 - после завершения сборки в терминале будет предоставлена ссылка для доступа к приложению;

После запуска веб-приложения пользователь попадает на главную страницу. В верхней части интерфейса располагается навигационное меню, включающее ссылки на разделы: «Главная», «События», «Профиль». Страница изображена на рисунке 1.

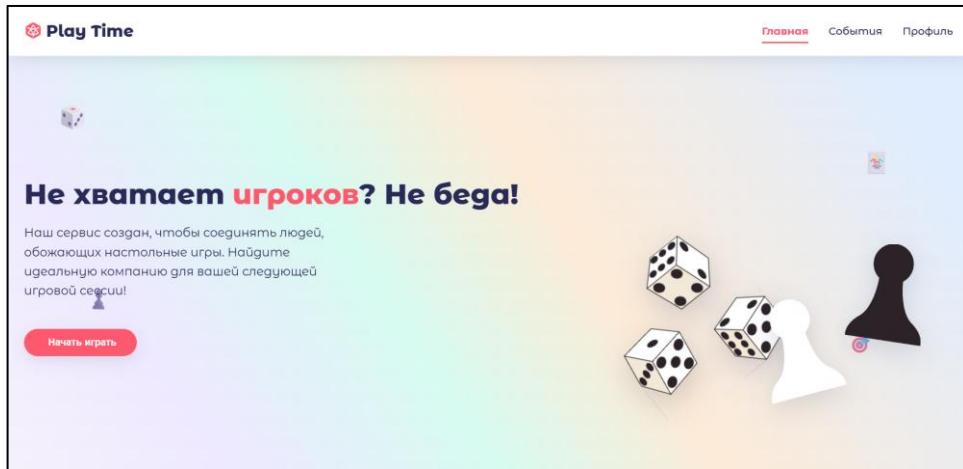


Рисунок 1 – Главная страница

Прежде чем начать работу с сервисом, требуется зарегистрироваться. Для этого надо на главной странице нажать на кнопку «Начать играть», ввести корректные данные во все поля и нажать на кнопку «Создать аккаунт». Пример представлен на рисунке 2.

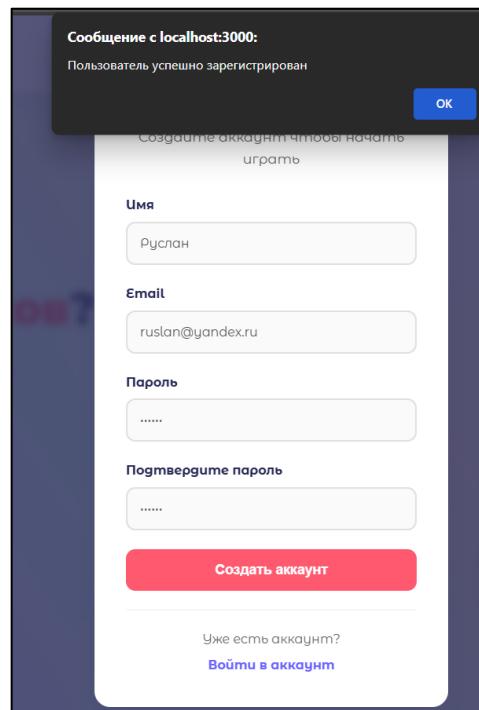


Рисунок 2 – Регистрация с корректными полями

После успешной регистрации необходимо войти в аккаунт. Для этого требуется ещё раз нажать на кнопку «Начать играть», перейти во вкладку «Войти в аккаунт», ввести данные, с которыми происходила регистрация, и нажать на кнопку «Войти». Пример представлен на рисунке 3.

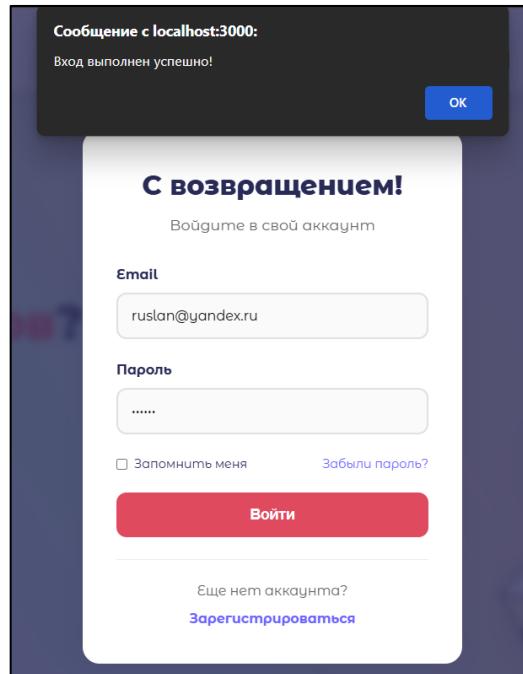


Рисунок 3 – Успешная авторизация

Все активные события доступны в разделе «События». Чтобы туда попасть, надо нажать на соответствующую ссылку в шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 4.

The screenshot shows the 'Events' section of the Play Time website. The header includes tabs for 'Главная', 'События' (which is underlined in red), and 'Профиль'. A search bar at the top right has the text 'Создать событие'. The main area is titled 'Каталог событий' and features a search bar with placeholder 'Найдите идеальное игровое событие для себя'. Below are filters for 'ГОРОД' (All cities), 'ИГРА' (All games), 'ДАТА' (Date), and 'КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ' (Number of players). A large search input field says 'Поиск по названию события или описанию...'. Three event cards are displayed: 'Вечер Каркассона в Москве' (Organizer: Каркасон, 1/2 participants, Date: 15.02.2025, 18:00, Place: Москва, ул. Тверская, д. 15, кафе "Игротека"), 'Турнир по Уно в Питере' (Organizer: Чуно, 4/12 participants, Date: 20.02.2025, 19:00, Place: Санкт-Петербург, Невский пр., д. 25, коворкинг "Постранство") and 'Ночная мафия в Новосибирске' (Organizer: Мафия, 5/15 participants, Date: 25.02.2025, 20:00, Place: Новосибирск, ул. Ленина, д. 10, антикафе "Время игр").

Рисунок 4 – Страница «События»

Можно отфильтровать события по городу, игре, дате и количеству игроков. Для этого надо поставить нужные фильтры. Пример представлен на рисунке 5.

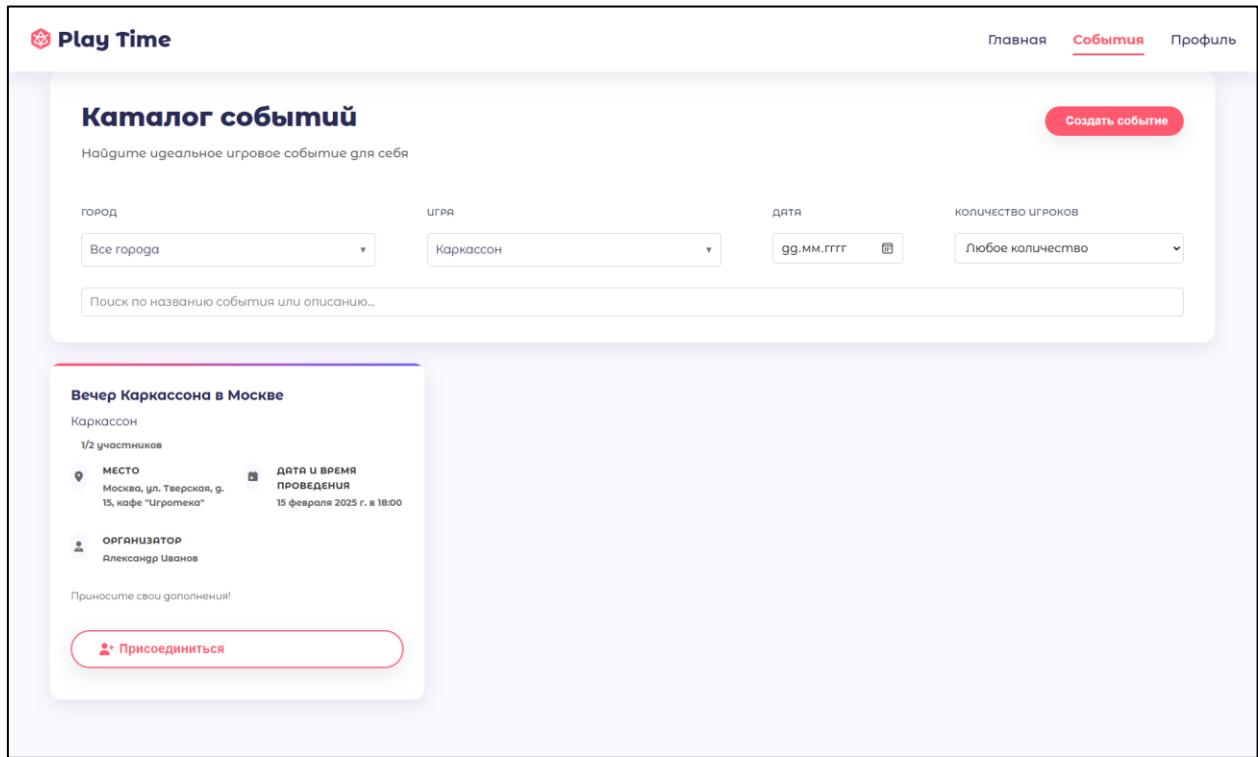


Рисунок 5 – Вывод событий с фильтром

Чтобы участвовать в событии, нужно нажать на кнопку «Присоединиться» в карточке понравившегося события. Далее откроется уведомление с подтверждением присоединения. Нажав на кнопку «Ок», пользователь запишется. Пример представлен на рисунке 6.

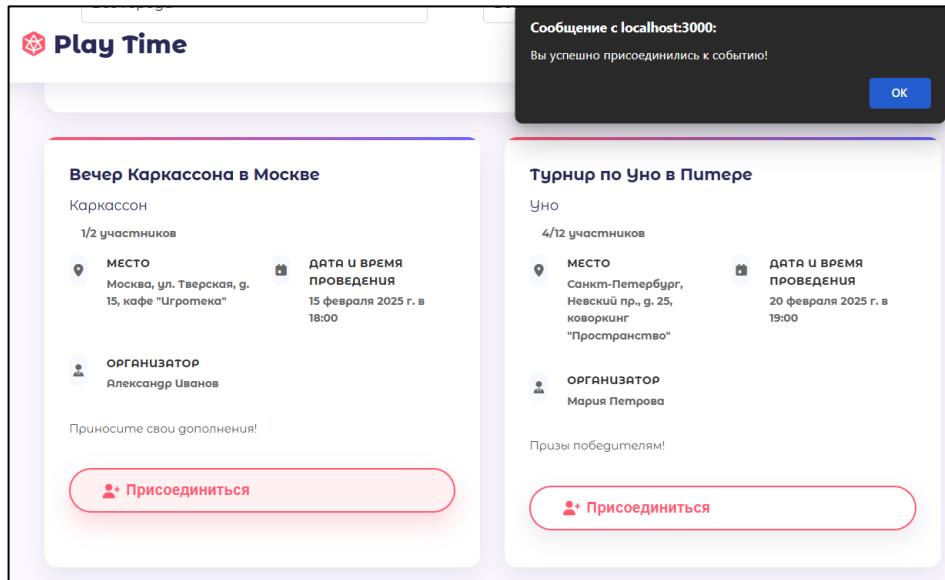


Рисунок 6 – Успешное присоединение к событию

Также можно самому создать новое событие. Для этого на вкладке «События» надо нажать на кнопку «Создать событие», заполнить все поля корректными данными и нажать на соответствующую кнопку, после чего появится уведомление об успешном создании. Пример представлен на рисунке 7.

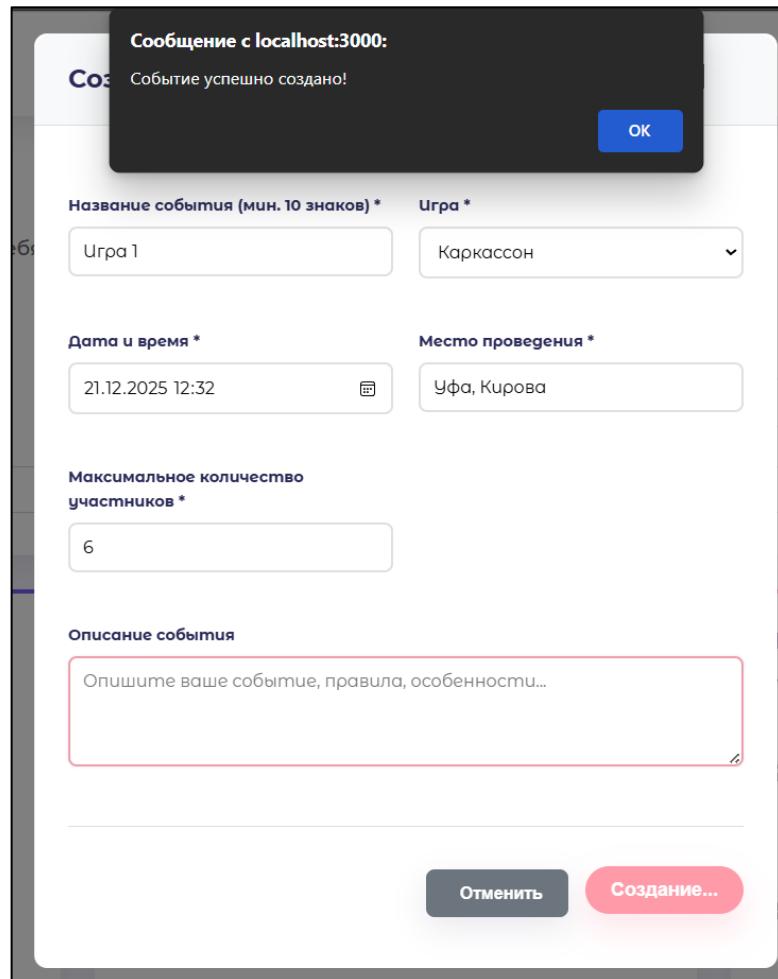


Рисунок 7 – Успешное создание события

Чтобы посмотреть все события, с которыми связан пользователь, надо перейти в раздел «Профиль» в верхней шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 8.

The screenshot displays the 'Profile' section of the Play Time application. At the top, there are navigation links: Главная (Home), События (Events), and Профиль (Profile). The 'Profile' link is highlighted with a red underline.

Личная информация

Основные данные профиля

| | |
|-------------------------|------------------|
| Имя * | Email * |
| Руслан | ruslan@yandex.ru |
| Дата рождения * | Город * |
| Не указано | Не указано |
| Контактная информация * | |
| Не указано | |

О себе

Расскажите о своих интересах и увлечениях

Информация о себе пока не добавлена...

[Редактировать профиль](#)

Мои созданные события

1 событий

Игра 1 Активно

Каркасон
Организатор: Руслан
Уфа, Кирова
21.12.2025, 12:32
Участников: 6

[Отменить событие](#)

Предстоящие события

1 событий

Вечер Каркасона в Москве Активно

Каркасон
Организатор: Александр
Цезарев
Москва, ул. Тверская, д. 15, кафе "Угромеш"
15.02.2025, 18:00
Участников: 2

[Пожинуть событие](#)

[Выход](#)

Рисунок 8 – Раздел «Профиль»

Можно отменить созданное событие, нажав на кнопку «Отменить событие» в списке «Мои созданные события». Появится окно с подтверждением, и при согласии событие поменяет свой статус с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 9.

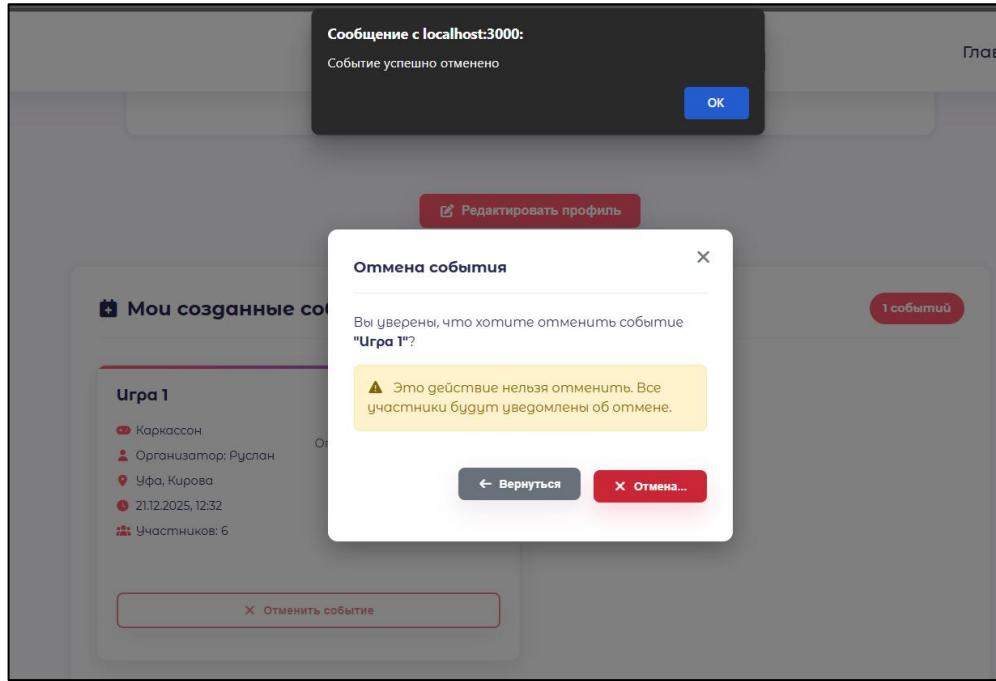


Рисунок 9 – Отмена созданного события

Также можно выйти из любого другого события, нажав на кнопку «Покинуть событие» в списке «Предстоящие события». После подтверждения событие так же пропадёт из списка. Пример представлен на рисунке 10.

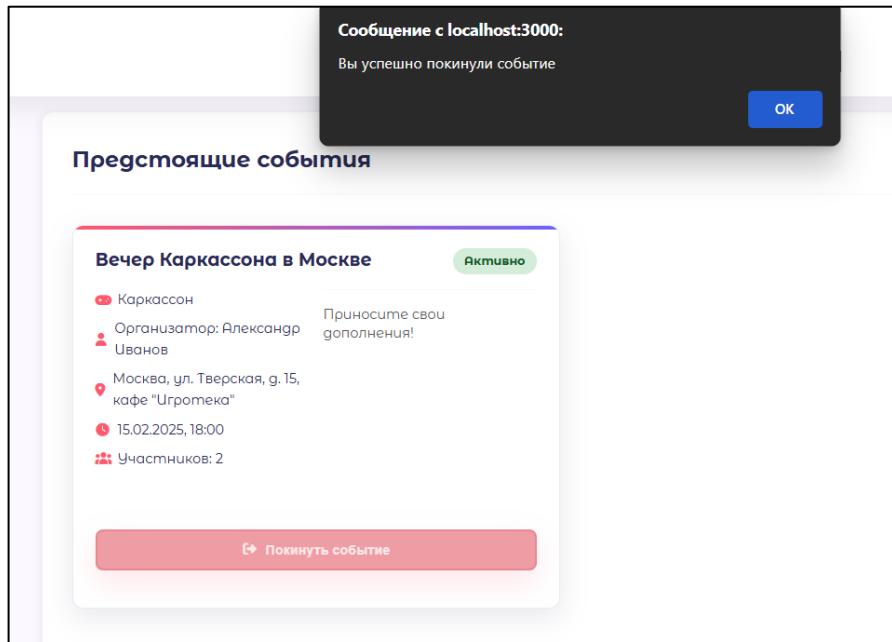


Рисунок 10 – Выход из события

В этом же разделе можно отредактировать личные данные. Для этого надо нажать на кнопку «Редактировать профиль», ввести новые данные и нажать на «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 11.

Личная информация

Основные данные профиля

| | |
|----------------------------------|------------------|
| Имя * | Email * |
| Руслан | ruslan@yandex.ru |
| Дата рождения * | Город * |
| 16.09.2000 | Уфа |
| Контактная информация * | |
| Мой номер телефона: +79864839211 | |

О себе

Расскажите о своих интересах и увлечениях

Люблю играть в настольные игры и спать!

Рисунок 11 – Изменение личной информации в профиле

Руководство пользователя для администратора

Администратору доступны все те же возможности, что и пользователю. Только у него ещё появляется раздел «Админка» в шапке веб-приложения.

Необходимо авторизоваться в системе за пользователя с ролью «Администратор». Перейти в раздел «Админка». Пример представлен на рисунке 12.

Play Time

Главная События Профиль Админка

Админ-панель

- Управление играми
- Модерация событий
- Управление пользователями

Управление играми

+ Добавить игру

Найдено игр: 11

| Название | Жанр | Игроки | Дата создания | Действия |
|--|-------------|----------------|---------------|----------|
| Каркассон Классическая игра по строительству замков и городов | Стратегия | 2 - 5 игроков | 05.11.2025 | |
| Уно Веселая карточная игра для компании | Карточные | 2 - 10 игроков | 05.11.2025 | |
| Мафия Детективная игра с секретными ролями | Детективные | 6 - 12 игроков | 05.11.2025 | |

Рисунок 12 – Раздел «Админка»

Первым делом администратора встречает вкладка «Управление играми». Здесь можно просматривать все игры, редактировать их, удалять и создавать новые. Для редактирования надо нажать на соответствующую кнопку в карточке игры, изменить нужные поля и нажать на кнопку «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 13.

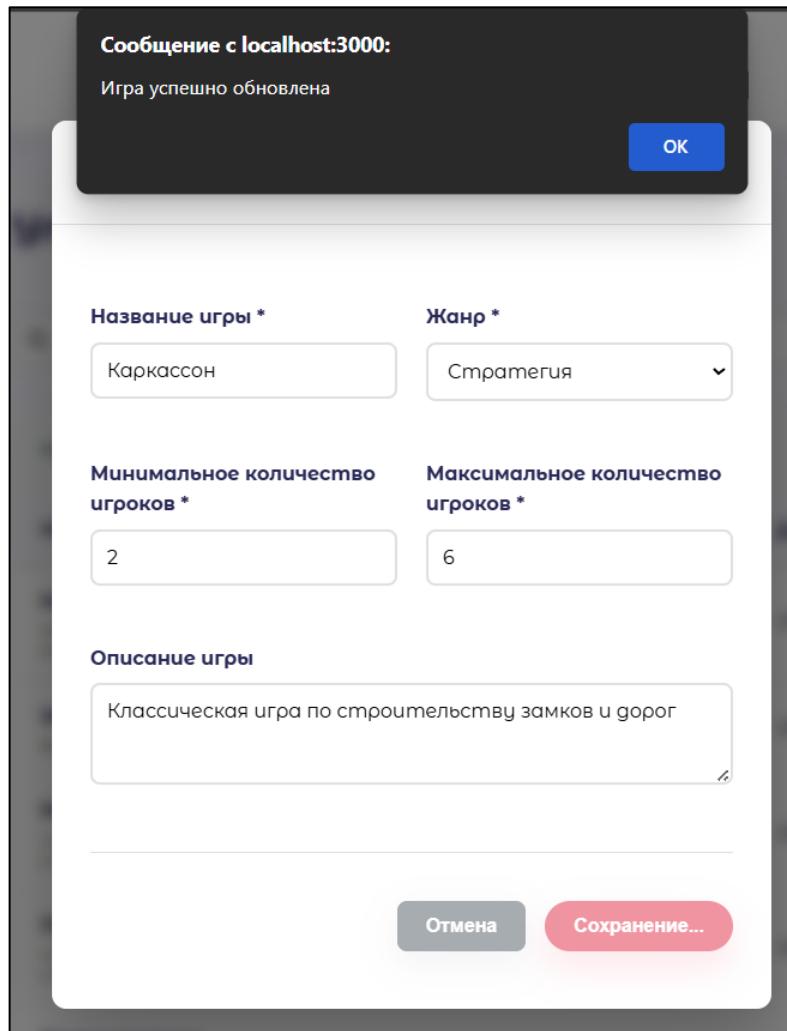


Рисунок 13 – Редактирование игры

Для удаления игры надо нажать на соответствующую кнопку и подтвердить действие. Пример представлен на рисунке 14.

Сообщение с localhost:3000:
Игра успешно удалена

OK

| | | Главная | События | |
|---|-----------------|----------------|------------|--|
| Страница | Создать | 05.11.2025 | | |
| Манчкин Юмористическая карточная ролевая игра | Карточные | 3 - 6 игроков | 05.11.2025 | |
| Запретный остров Кооперативная игра по поиску сокровищ | Кооперативные | 2 - 4 игроков | 05.11.2025 | |
| Тайный Гитлер Политическая игра с детективным сюжетом | Детективные | 5 - 10 игроков | 05.11.2025 | |
| Эквиоки Весёлая командная игра с объяснениями | Приключенческие | 2 - 16 игроков | 05.11.2025 | |
| Шахматы Классическая логическая игра | Логические | 2 - 2 игрока | 05.11.2025 | |
| Бункер Группа людей оказалась у входа в защищённый бункер, но попасть в него сможет только половина участников. Задача игроков — доказать остальным, что именно их персонаж способен принести пользу во время катастрофы и, возможно, спасти мир. | Ролевые | 2 - 8 игроков | 15.11.2025 | |
| Новая игра | Детективные | 1 - 3 игрока | 15.11.2025 | |

Рисунок 14 – Удаление игры

Перейдя во вкладку «Модерация событий», администратора встречает небольшая статистика и список всех событий в системе. Пример представлен на рисунке 15.

Play Time

Админ-панель

- Управление играми
- Модерация событий
- Управление пользователями

Модерация событий

Управление событиями пользователями

| Всего событий | Активных | Отмененных |
|---------------|----------|------------|
| 17 | 7 | 9 |

Найдено событий: 17

| № | Название | Организатор | Дата и время | Статус | Действия | |
|----|---------------------------|-------------|--|--|----------|--|
| #1 | Вечер Каркассона в Москве | Каркасон | Москва, ул. Тверская, д. 15, кафе "ИгроЛека" 0/2 участ. | ID: 1 (Александр Иванов) 15.02.2025, 18:00 | АКТИВНО | |

Рисунок 15 – вкладка «Модерация событий»

Нажав на кнопку «Отменить» у любого события и подтвердив действие, его статус сменится с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 16.

The screenshot shows a web application interface for managing events. At the top right, there are navigation links: 'Главная', 'События', and 'Модерация событий'. A modal window titled 'Сообщение с localhost:3000:' displays the message 'Событие отменено' (Event canceled) with an 'OK' button. Below the modal, two event cards are listed:

- Нижнем Новгороде**
#6 Манчкин
Нижний Новгород, ул. Большая Покровская, д. 35, бар "Игры"
0/10 участ.
ID: 6
(Елена Новикова)
10.03.2025, 19:00
АКТИВНО Отменить
- Поиск сокровищ в Краснодаре**
#7 Запретный остров
Краснодар, ул. Красная, д. 100, антикафе "Куб"
0/8 участ.
ID: 7
(Михаил Фёдоров)
15.03.2025, 16:00
АКТИВНО ...

Below the event cards, there is a note: 'Приносите свои колоды!' (Bring your own decks!).

Рисунок 16 – Отмена события во вкладке «Модерация событий»

Последняя вкладка – «Управление пользователями». Перейдя на неё, открывается небольшая статистика и список всех пользователей системы, а также их роли. Пример представлен на рисунке 17.

The screenshot shows the 'User management' section of the application. At the top right, there are navigation links: 'Главная', 'События', 'Профиль', and 'Админка' (Admin). On the left, there is a sidebar with 'Админ-панель' (Admin panel) and three buttons: 'Управление играми', 'Модерация событий', and 'Управление пользователями' (selected). The main area is titled 'Управление пользователями' (User management) with the subtitle 'Просмотр и управление пользователями системы'. It displays the following statistics:

- Всего пользователей: 12
- Администраторов: 2
- Обычных пользователей: 10

A message below states 'Найдено пользователей: 12'. A table lists the users:

| # | Имя | Email | Город | Дата рождения | Роль | Дата регистрации | Контакты |
|----|--|-------------------------|-----------------|---------------|--------------|-------------------|---------------|
| #1 | Александр Иванов Люблю стратегические игры и кооперативки | alex.ivanov@mail.ru | Москва | 15.05.1990 | Пользователь | 05.11.2025, 12:58 | @alex_ivano_v |
| #2 | Мария Петрова Фанат карточных игр и вечеринок | maria.petrova@gmail.com | Санкт-Петербург | 20.08.1992 | Пользователь | 05.11.2025, 12:58 | @maria_pet |

Рисунок 17 – Вкладка «Управление пользователями»

На этой вкладке можно менять роль пользователей, выбрав подходящую в выпадающем списке конкретного пользователя. Пример представлен на рисунке 18.



Рисунок 18 – Смена роли у пользователя