

## 1 Постановка задачи

### 1.1 Описание предметной области

Требуется разработать информационную систему для автоматизации организации и поиска партнёров для игры в настольные игры. Система соединяет единомышленников, позволяя им находить события, создавать мероприятия и участвовать в игровых сессиях. Основная информация хранится следующая:

Данные о зарегистрированных участниках системы хранятся в таблице пользователей со следующими полями:

- уникальный идентификатор пользователя;
- имя;
- фамилия;
- отчество;
- почта;
- хешированный пароль;
- уникальный идентификатор города;
- возраст;
- пол;
- рейтинг;
- описание;
- имя в Discord;
- имя в Telegram;
- роль;
- дата создания аккаунта.

Справочник географических локаций представлен в таблице городов, включающей:

- уникальный идентификатор города;
- наименование города.

Перечень доступных настольных игр содержится в игровом каталоге со следующими атрибутами:

- уникальный идентификатор игры;
- уникальный идентификатор жанра;
- наименование игры;
- минимальное количество игроков;
- время партии;
- возрастное ограничение;
- описание игры.

Жанры игр хранятся в отдельной таблице:

- уникальный идентификатор жанра;
- название жанра.

Расписание запланированных игровых мероприятий ведётся в таблице событий, которая содержит:

- уникальный идентификатор события;
- уникальный идентификатор организатора;
- уникальный идентификатор игры;
- наименование события;
- дата и время проведения;
- место проведения;
- продолжительность в минутах;
- максимальное количество игроков;
- описание события;
- статус.

Таблица участников мероприятий содержит:

- уникальный идентификатор события;
- уникальный идентификатор пользователя;
- статус участия;
- дата и время записи на событие.

После каждой игры участники могут оставить друг на друга отзывы. В системе учитываются следующие поля:

- уникальный идентификатор отзыва;
- уникальный идентификатор события, в котором участвовали игроки;
- уникальный идентификатор пользователя, который оставил отзыв;
- уникальный идентификатор пользователя, на которого написан отзыв;
- оценка;
- комментарий;
- дата и время создания отзыва.

Ограничения системы:

- организатор не может принять на событие больше игроков, чем указано в максимальном количестве;
- ограничение по времени для записи на событие (до начала мероприятия);
- ограничение по возрасту в соответствии с возрастным рейтингом игры;
- организатор не может одновременно создать несколько событий в один промежуток времени;
- пользователь не может одновременно участвовать в нескольких событиях, которые проходят в одно время.
- пользователь не может принять участие в событии, которое уже прошло или отменено;
- разные уровни доступа для пользователей и администраторов.

Пользователями системы являются:

- игроки, которые ищут компанию для игры в настольные игры, участвуют в мероприятиях и создают собственные события;
- незарегистрированные пользователи, которые могут регистрироваться в системе, просматривать каталог игр, профили, отзывы на других клиентов, а также просматривать и осуществлять поиск событий;
- администраторы, которые управляют каталогом игр, модерируют события, назначают новых администраторов и поддерживают работу системы;

Система может выполнять следующие функции:

- регистрация и авторизация пользователей с рейтинговой системой;
- поиск игровых событий по различным критериям (город, тип игры, дата, количество игроков);
- создание и организация игровых мероприятий;
- запись на участие в событиях;
- отклонение записи на участие в событиях;
- ведение рейтинга пользователей на основе отзывов;
- просмотр каталога игр.

## 1.2 Описание входной информации

Входные данные – это информация, поступающая в систему, чтобы она могла с ними работать.

К входной информации относятся:

- данные о пользователях (профиль, предпочтения, рейтинг);
- информация о настольных играх (характеристики, правила, ограничения);
- запросы на создание новых событий;
- заявки на участие в мероприятиях;

## 1.3 Описание выходной информации

В процессе работы системы выходной информацией будут являться подтверждение записи на событие, отклонение записи на событие, отчёты о проведённых мероприятиях, отчёты об активности пользователей. Описание выходных документов представлено в таблице 1.3.1.

Таблица 1.3.1 – Описание выходных документов

| Наименование документа (шифр) | Периодичность выдачи документа | Кол-во экз. | Куда передаются |
|-------------------------------|--------------------------------|-------------|-----------------|
| 1                             | 2                              | 3           | 4               |

|                                  |  |   |                        |
|----------------------------------|--|---|------------------------|
| Подтверждение записи на событие  | Сразу после подачи пользователем заявки на участие | 1 | Пользователю на почту  |
| Отклонение записи на событие     | При отклонении заявки пользователя организатором   | 1 | Пользователю на почту  |
| Отчёт о проведённых мероприятиях | При необходимости                                  | 1 | Администратору системы |

Продолжение таблицы 1.3.1 – Описание выходных документов

|                                   |                   |   |                        |
|-----------------------------------|-------------------|---|------------------------|
| Отчёт об активности пользователей | При необходимости | 1 | Администратору системы |
|-----------------------------------|-------------------|---|------------------------|

Шаблоны выходных документов представлены в таблицах 1.3.2 – 1.3.5.

Таблица 1.3.2 – Шаблон выходного документа «Подтверждение записи на событие»

|  |
|--|
| <b>Подтверждение записи на игротекку _____</b>   |
|  |
| Здравствуйтесь, _____!   |
| Это автоматическое подтверждение того, что Ваша заявка на участие в игре была принята. Ждём Вас, чтобы разделить радость от любимых игр в отличной компании! |
|  |
| <b>Подробная информация:</b>   |
| Событие: _____   |
| Дата и время: _____, с: _____ до: _____  |
| Место проведения: _____  |
| Организатор: _____   |
| Ссылка на событие на сайте: _____  |
|  |

|  |
|--|
| <b>Что делать дальше?</b>  |
| Сохраните это письмо. В нем есть вся ключевая информация.  |
| Пожалуйста, предупредите организатора, если Ваши планы изменятся и Вы не сможете прийти. Это очень важно для других игроков. |
| Посмотрите список участников на странице события, чтобы познакомиться с будущими соперниками и союзниками.                   |
| Приходите в назначенное время с хорошим настроением!   |
|  |

Продолжение таблицы 1.3.2 – Шаблон выходного документа  
«Подтверждение записи на событие»

|  |
|--|
| <b>Важный момент:</b>  |
| Количество мест ограничено. Если Вы понимаете, что не сможете прийти, пожалуйста, отмените запись через сайт или напишите напрямую организатору, чтобы Ваше место мог занять другой игрок. |
| До скорой встречи за игровым столом!   |
|  |
| <b>С уважением,</b>  |
| <b>Команда PlayTime</b>  |

Таблица 1.3.3 – Шаблон выходного документа «Отклонение записи на событие»

|   |
|---|
| <b>Отклонение записи на событие «_____» на __.__.____</b>                             |
|   |
| Здравствуй, _____!  |
| К сожалению, организатор отклонил Вашу заявку на участие в игротке «_____».           |
| На нашем сайте Вы также можете ознакомиться с другими мероприятиями. До новых встреч! |
|   |
| <b>С уважением,</b>   |

|                         |
|-------------------------|
| <b>Команда PlayTime</b> |
|-------------------------|

Таблица 1.3.4 – Шаблон выходного документа «Отчёт о проведённых мероприятиях»

|  |                |                   |
|--|----------------|-------------------|
| Отчёт о проведённых мероприятиях на платформе PlayTime |                |                   |
| Период отчета: с                                       | ____.____.____ | по ____.____.____ |
| Дата формирования отчета: ____.____.____               |                |                   |
| Показатель   | Значение       | Динамика          |

Продолжение таблицы 1.3.4 – Шаблон выходного документа «Отчёт о проведённых мероприятиях»

|                              |                            |             |
|------------------------------|----------------------------|-------------|
| Общее количество мероприятий | ____                       | ____%       |
| Уникальные организаторы      | ____                       | ____%       |
| Среднее кол-во игроков       | ____                       | ____        |
| <b>Статусы мероприятий</b>   |                            |             |
| Показатель                   | Значение                   | Динамика    |
| Успешно проведено            | ____ (%)                   | ____        |
| Отменено                     | ____ (%)                   | ____%       |
| Не набрано игроков           | ____                       | ____        |
| <b>Топы и география</b>      |                            |             |
| Показатель                   | Значения                   | Комментарий |
| Топ 5 городов                | 1.<br>2.<br>3.<br>4.<br>5. |             |
| Топ 5 игр                    | 1.<br>2.                   |             |

|  |    |  |
|--|----|--|
|  | 3. |  |
|  | 4. |  |
|  | 5. |  |

Таблица 1.3.5 – Шаблон выходного документа «Отчёт об активности пользователей»

|                                   |          |
|-----------------------------------|----------|
| Отчёт об активности пользователей | PlayTime |
| Период отчета: с ____.            | по ____. |
| Дата формирования отчета: ____.   |          |

Продолжение таблицы 1.3.5 – Шаблон выходного документа «Отчёт об активности пользователей»

| Регистрация и активность |          |          |
|--------------------------|----------|----------|
| Показатель               | Значение | Динамика |
| Новые пользователи       | ____     | ____%    |
| DAU (ежедневные)         | ____     | ____     |
| WAU (еженедельные)       | ____     | ____     |
| MAU (ежемесячные)        | ____     | ____     |
| Активность в профилях    |          |          |
| Показатель               | Значение | Динамика |
| Обновлено профилей       | ____     | ____%    |
| Оставлено отзывов        | ____     | ____%    |
| Поиск и взаимодействия   |          |          |
| Показатель               | Значение | Динамика |
| Создано поисков          | ____     | ____     |
| Откликов на встречи      | ____     | ____%    |