

№	Название теста	Дата тестирования	Шаги тестирования	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус теста (FAILED, PASSED, SKIPPED)
1	Проверка кликабельности логотипа	15.11.2025	1. Открыть любую страницу сайта 2. Кликнуть по логотипу "Play Time" в шапке	Открывается главная страница	Рисунок 1	PASSED
2	Навигация по главным разделам	15.11.2025	1. Открыть веб-приложение 2. Кликнуть по пунктам меню: "Главная", "События", "Профиль"	Происходит переход в выбранный раздел	Рисунок 2	PASSED
3	Проверка адаптивности меню	15.11.2025	1. Открыть сайт на мобильном устройстве или уменьшить ширину окна 2. Открыть мобильное меню 3. Перейти по пунктам меню	Меню корректно отображается и работает	Рисунок 3	PASSED
4	Поиск событий	15.11.2025	1. Перейти в раздел "События" 2. Ввести поисковый запрос 3. Проверить результаты поиска	Отображаются только подходящие события	Рисунок 4	PASSED

5	Фильтрация событий	15.11.2025	1. Открыть фильтры событий 2. Выбрать параметры фильтрации	Список событий обновляется согласно фильтру	Рисунок 5	PASSED
6	Создание события	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События" 2. Нажать на кнопку "Создать событие" 3. Заполнить обязательные поля 4. Сохранить	Событие появляется в списке, появляется уведомление об успешном создании события	Рисунок 6	PASSED
7	Валидация формы создания события	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События" 3. Открыть форму создания события 4. Оставить обязательные поля пустыми 5. Нажать на кнопку "Создать"	Появляются сообщения об ошибках	Рисунок 7	PASSED
8	Присоединение к событию	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События" 2. Нажать на кнопку "Присоединиться" на любой карточке события	Пользователь добавлен в участники события	Рисунок 8	PASSED

			3. Подтвердить действие			
9	Просмотр профиля	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "Профиль" 3. Проверить отображение личных данных	Данные пользователя отображаются корректно	Рисунок 9	PASSED
10	Редактирование профиля	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать данные" 3. Изменить данные 4. Нажать на кнопку "Сохранить"	Данные обновляются, появляется уведомление	Рисунок 10	PASSED
11	Валидация профиля	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать" 4. Очистить обязательные поля 5. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляются ошибки валидации	Рисунок 11	PASSED
12	Смена пароля	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать"	Пароль изменён, появляется уведомление	Рисунок 12	PASSED

			4. Ввести текущий и новый пароль 4. Нажать на кнопку "Сохранить"			
13	Сброс изменений профиля	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать" 4. Изменить данные 4. Нажать на кнопку "Отменить"	Изменения не сохраняются, данные возвращаются к исходным	Рисунок 13	PASSED
14	Валидация даты рождения	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Ввести некорректную дату рождения (меньше 10 лет или больше 100 лет назад) 4. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляется ошибка о некорректной дате	Рисунок 14	PASSED
15	Модерация событий (админ)	15.11.2025	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Модерация событий" 4. Нажать на кнопку "Отменить событие" 5. Подтвердить отмену	Статус события меняется на "Отменено"	Рисунок 15	PASSED

16	Управление играми (админ)	15.11.2025	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Управление играми" 4. Добавить новую игру с валидными полями 5. Нажать на кнопку "Создать"	Новая игра добавится и сразу отобразится в списке	Рисунок 16	PASSED
17	Валидация формы игры (админ)	15.11.2025	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Управление играми" 4. Открыть форму редактирования игры 5. Оставить обязательные поля пустыми 6. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляются ошибки валидации	Рисунок 17	PASSED
18	Сообщения об ошибках сервера	15.11.2025	1. Вызвать ошибку сервера (например, отключить API) 2. Попробовать выполнить действие	Отображается понятное сообщение об ошибке	Рисунок 18	PASSED
19	Выход из аккаунта	15.11.2025	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль"	Пользователь выходит, доступ	Рисунок 19, Рисунок 20	PASSED

			3. Нажать на кнопку "Выйти" 4. Подтвердить выход	к личному кабинету закрыт		
20	Регистрация с валидными полями	15.11.2025	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Заполнить все поля корректными данными 3. Нажать на кнопку "Создать аккаунт"	Пользователь регистрируется в системе	Рисунок 21	PASSED
21	Регистрация с пустыми полями	15.11.2025	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Оставить все поля пустыми 3. Нажать на кнопку "Создать аккаунт"	Появляется уведомление об ошибке про пустые поля	Рисунок 22	PASSED
22	Авторизация с корректными полями	15.11.2025	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Нажать на кнопку "Войти в аккаунт" 3. Ввести корректные данные 4. Нажать на кнопку "Войти"	Появляется уведомление об успешном входе в систему	Рисунок 23	PASSED
23	Авторизация с пустыми полями	15.11.2025	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Нажать на кнопку "Войти в аккаунт"	Появляется уведомление об ошибке про пустые поля	Рисунок 24	PASSED

			3. Оставить обязательные поля пустыми 4. Нажать на кнопку "Войти"			
--	--	--	---	--	--	--

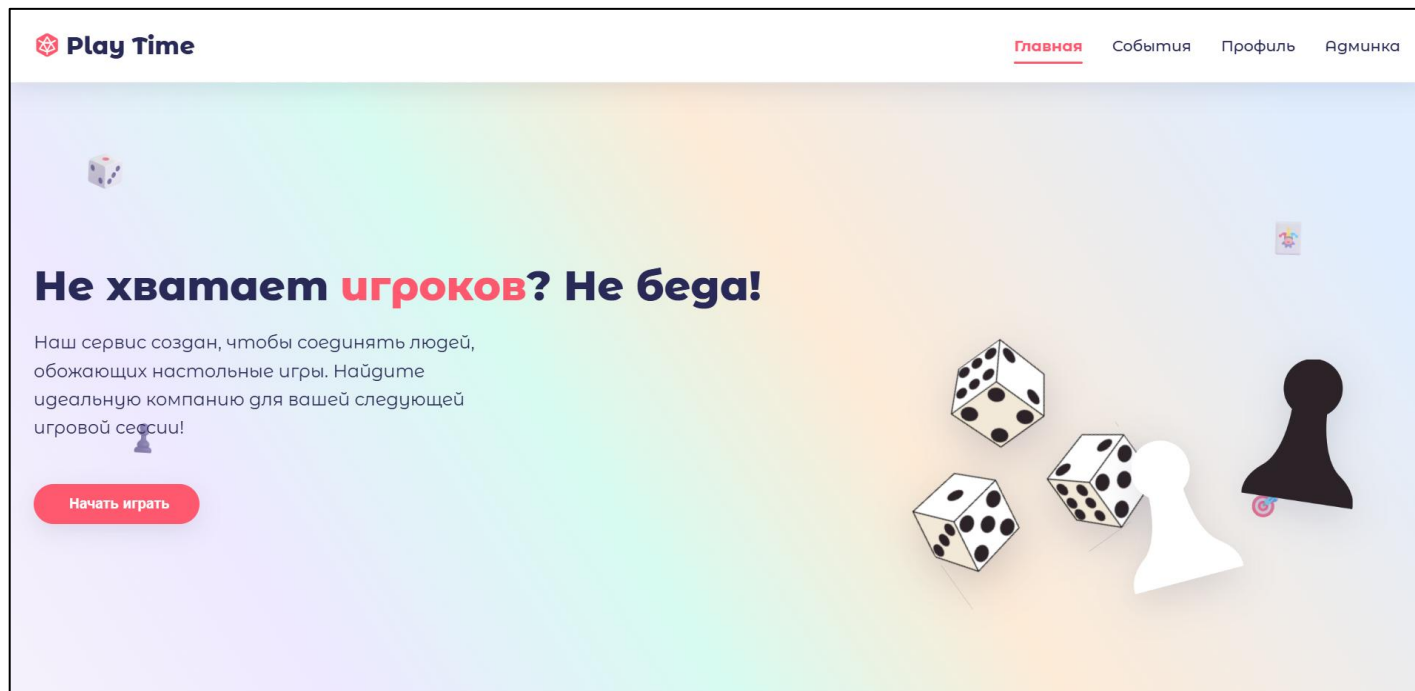


Рисунок 1 – Проверка кликабельности логотипа

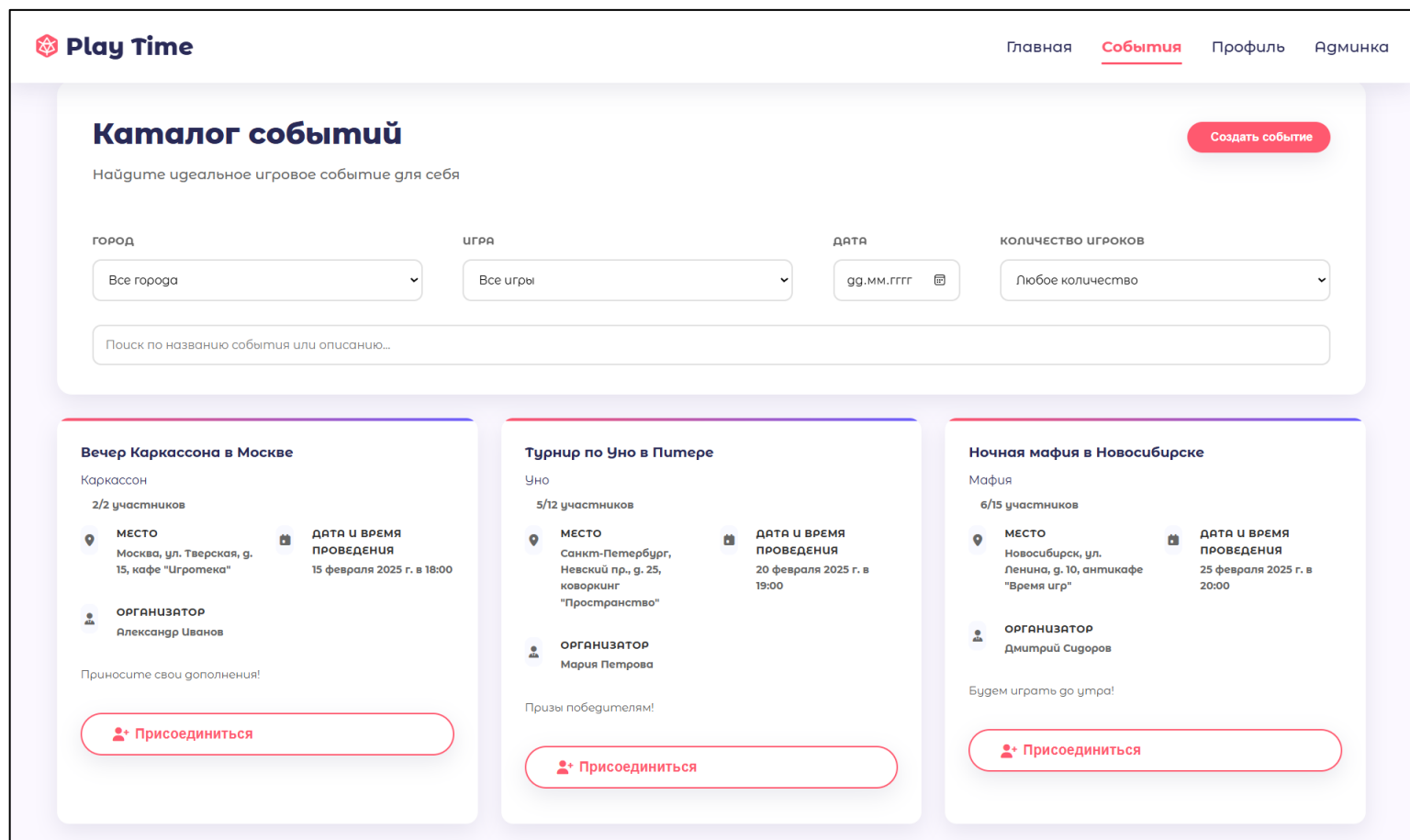


Рисунок 2 – Навигация по главным разделам

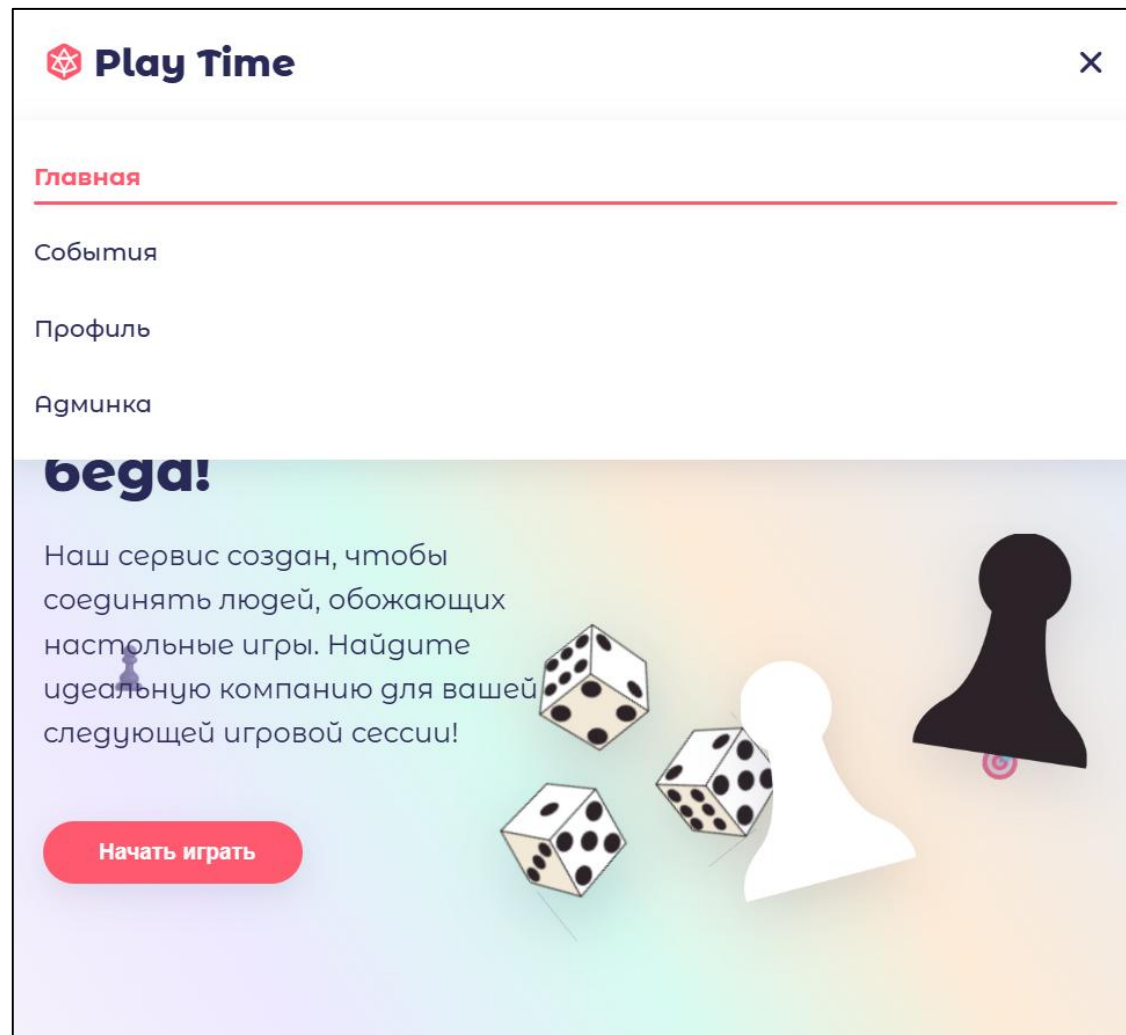


Рисунок 3 – Проверка адаптивности меню

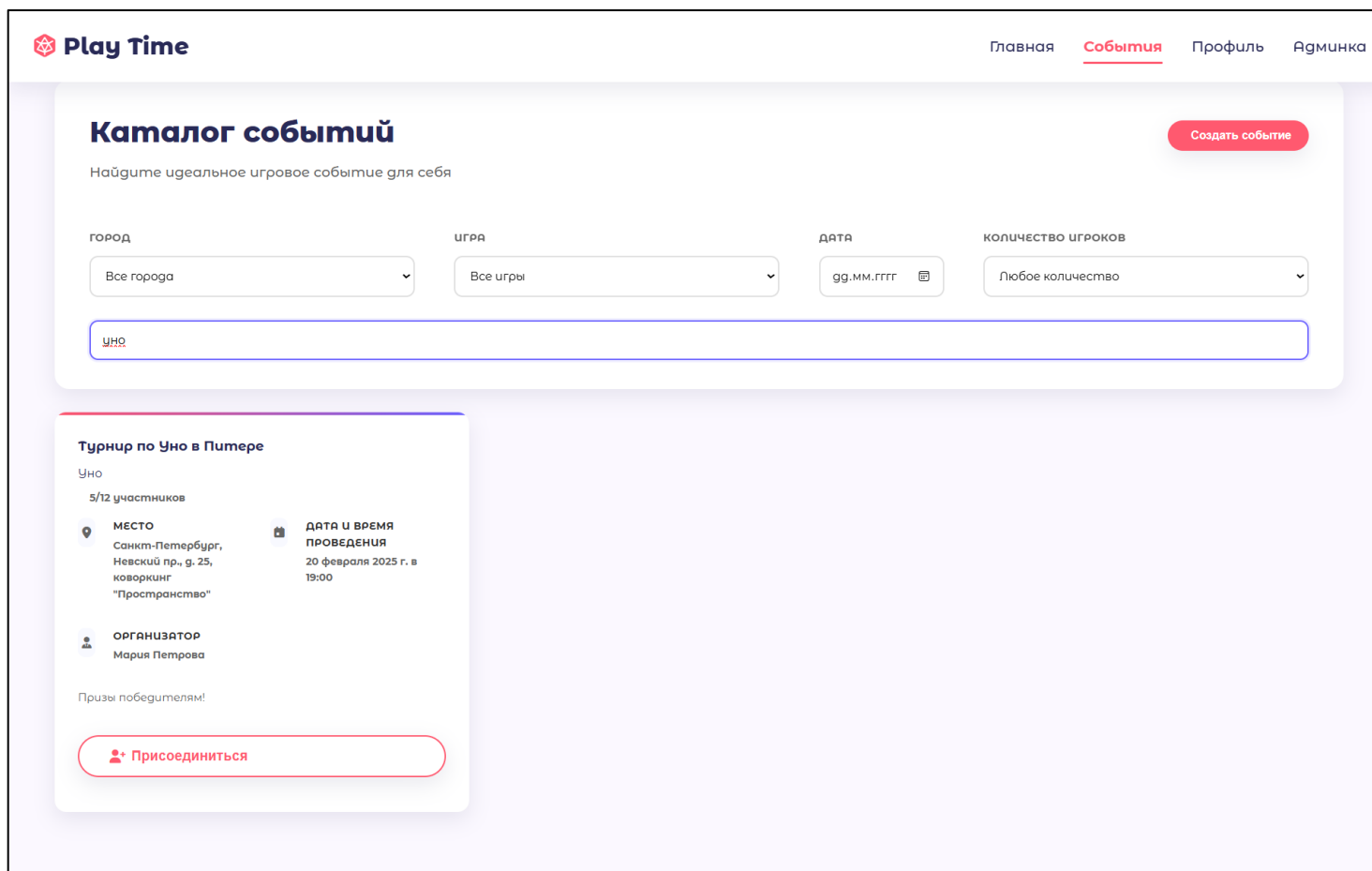


Рисунок 4 – Поиск событий

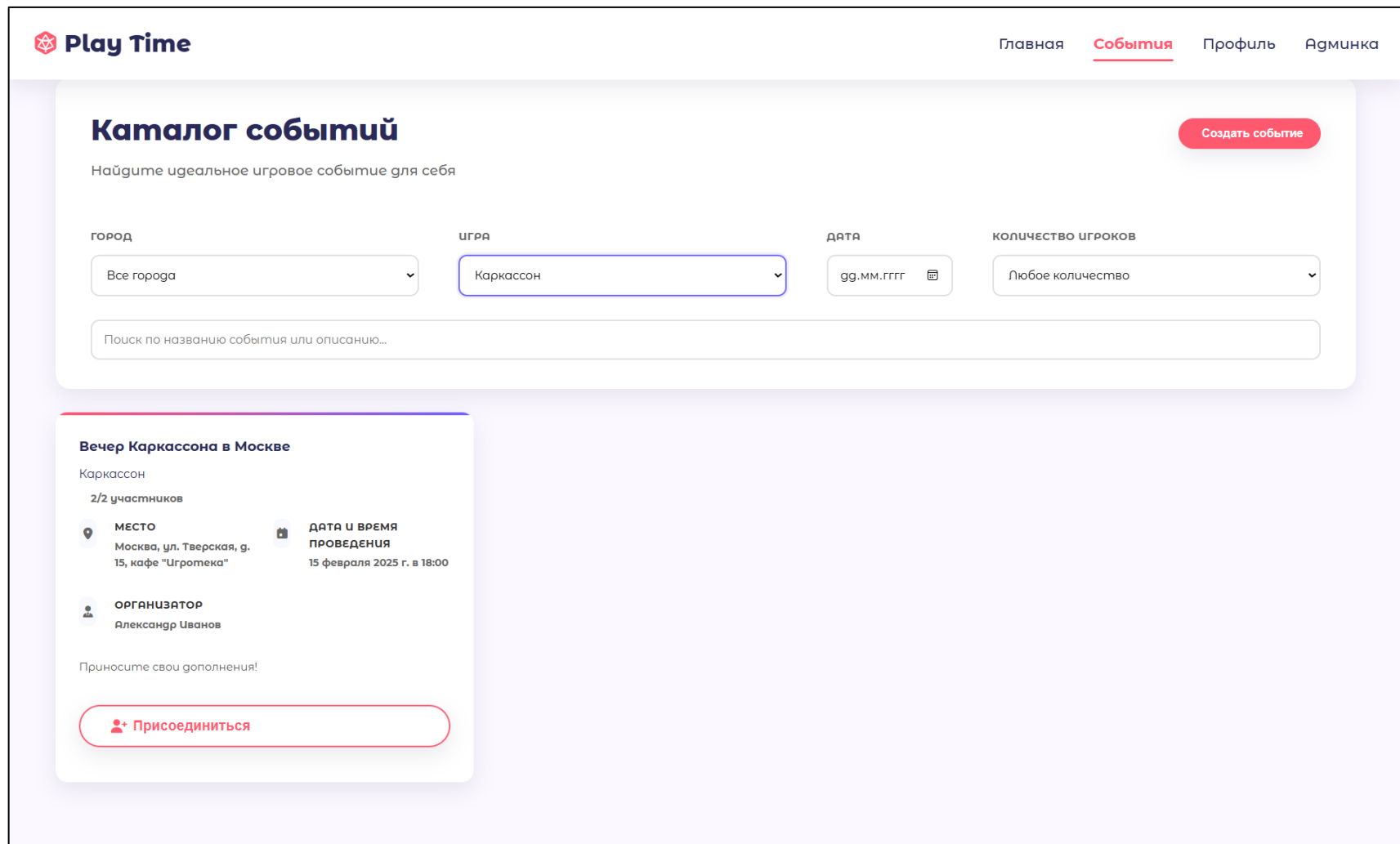


Рисунок 5 – Фильтрация событий

Сообщение с localhost:3000:
Событие успешно создано!
OK

С

и

Название события (мин. 10 знаков) *

Игра *

Настолки в колледже

Мафия

Дата и время *

Место проведения *

17.11.2025 12:30

Уфа, УКСИВТ

Максимальное количество участников *

8

Описание события

На обеде играем в коворкинге в Мафию

Отменить

Создание...

Рисунок 6 – Создание события

Создание нового события

Название события (мин. 10 знаков) *

Введите название события

Игра *

Выберите игру

Дата и время *

gg.мм.гггг --:--

Место проведения *

Укажите место проведения

Максимальное количество участников *

6

Описание события

Опишите ваше событие, правила, особенности...

Отменить

Создать событие

Рисунок 7 – Валидация формы создания события

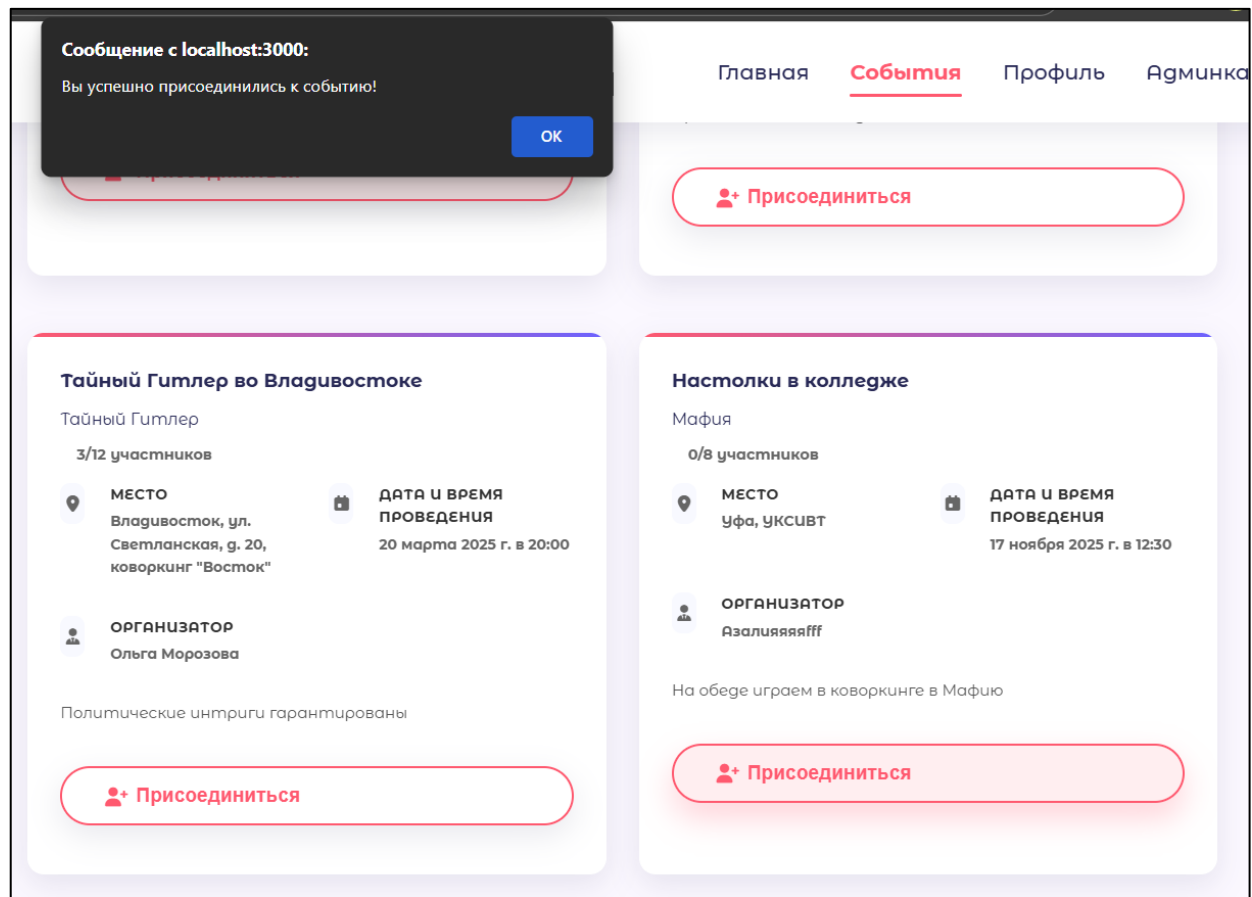



Рисунок 8 – Присоединение к событию

Личная информация

Основные данные профиля

 **Имя ***

Азалия

 **Email ***

qwerty@yandex.ru

 **Дата рождения ***

05.04.2007

 **Город ***

Уфа


 **Контактная информация ***

Telegram: @iiichiiro

О себе

Расскажите о своих интересах и увлечениях

Минимум 10 символов для описания

 Редактировать профиль

 Выход

Рисунок 9 – Просмотр профиля

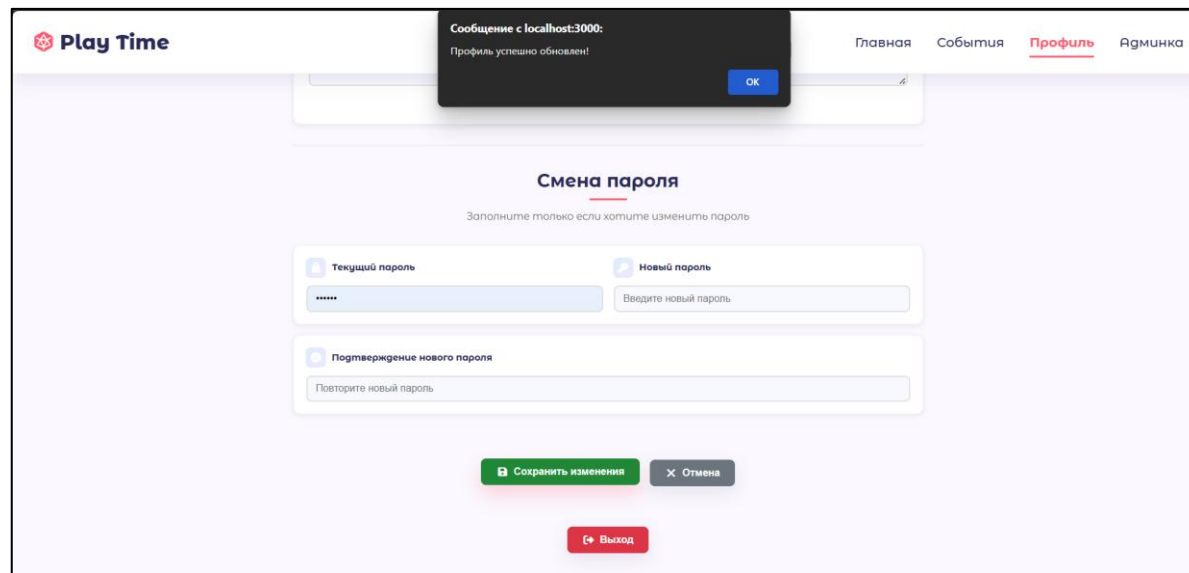


Рисунок 10 – Редактирование профиля

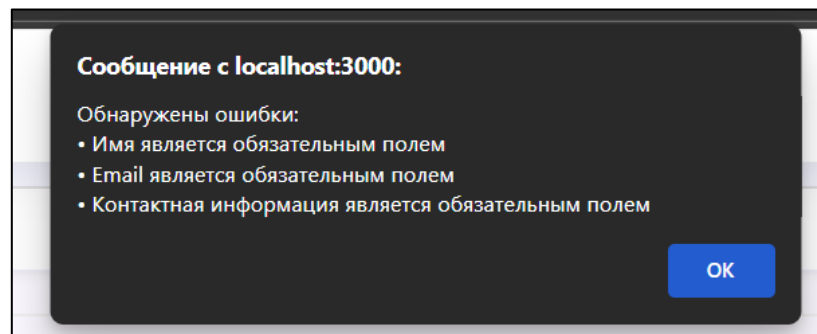


Рисунок 11 – Валидация профиля

Сообщение с localhost:3000:
Профиль успешно обновлен!

OK

ГлавнаяСобытия

Смена пароля

Заполните только если хотите изменить пароль

Текущий пароль

.....

Новый пароль

.....

Подтверждение нового пароля

.....

✓ Пароли совпадают

✓ Пароль достаточно надежный

Сохранить изменения

Отмена

Рисунок 12 – Смена пароля

Личная информация

Основные данные профиля

Имя *

Новое имя для примера

Email *

qwerty@yandex.ru

Дата рождения *

05.04.2007

Город *

Уфа

Контактная информация *

Telegram: @iiiichiro

Рисунок 13 – Сброс изменений профиля

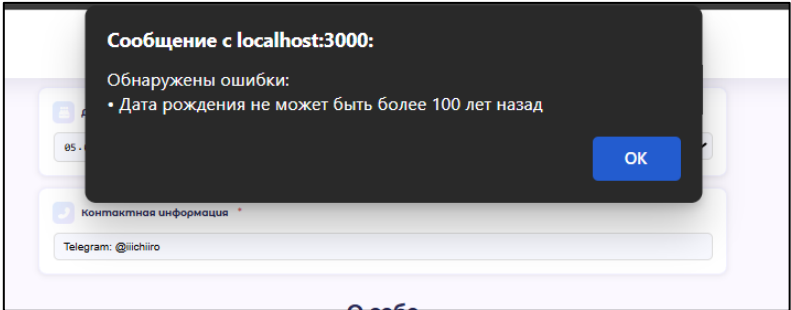


Рисунок 14 – Валидация даты рождения

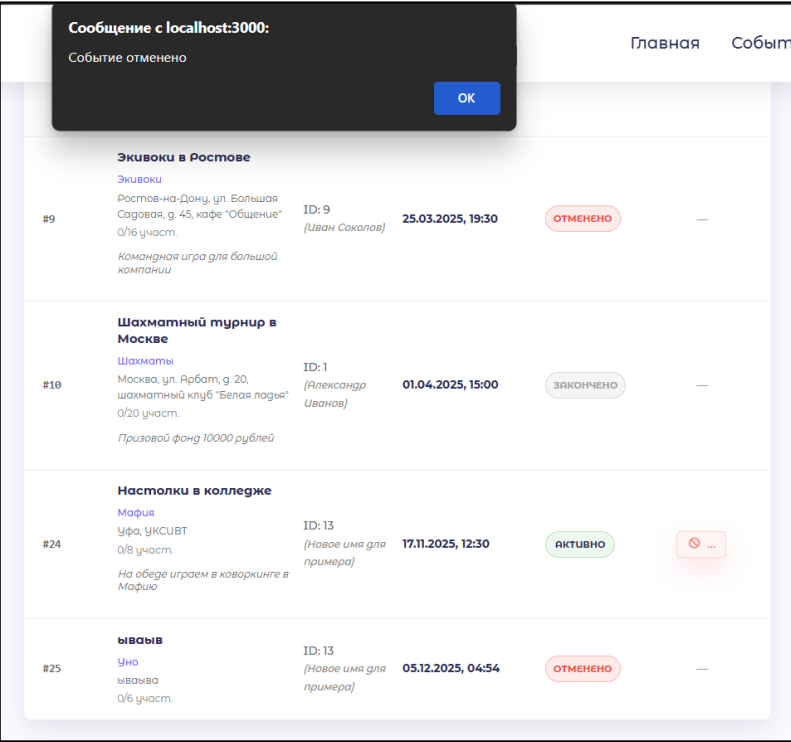


Рисунок 15 – Модерация событий

Сообщение с localhost:3000:

Игра добавлена!

OK

Добавить новую игру

Название игры *

Бункер

Жанр *

Ролевые

Минимальное количество игроков *

2

Максимальное количество игроков *

8

Описание игры

но попасть в него сможет только половина участников. Задача игроков — доказать остальным, что именно их персонаж способен принести пользу во время катастрофы и, возможно, спасти мир.

Отмена

Добавление...

Рисунок 16 – Управление играми

Добавить новую игру

Название игры *

Введите название игры

Заполните это поле.

Жанр *

Выберите жанр

Минимальное количество игроков *

Минимум игроков

Максимальное количество игроков *

Максимум игроков

Описание игры

Описание игры (необязательно)

Отмена

+ Добавить игру

Рисунок 17 – Валидация формы игры

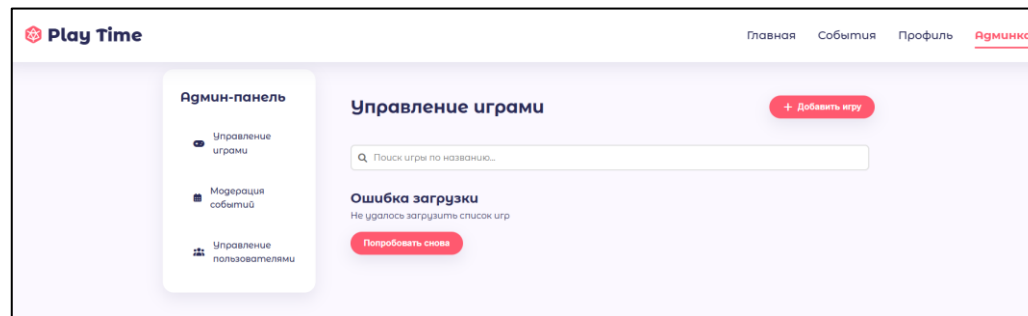


Рисунок 18 – Сообщение об ошибках сервера

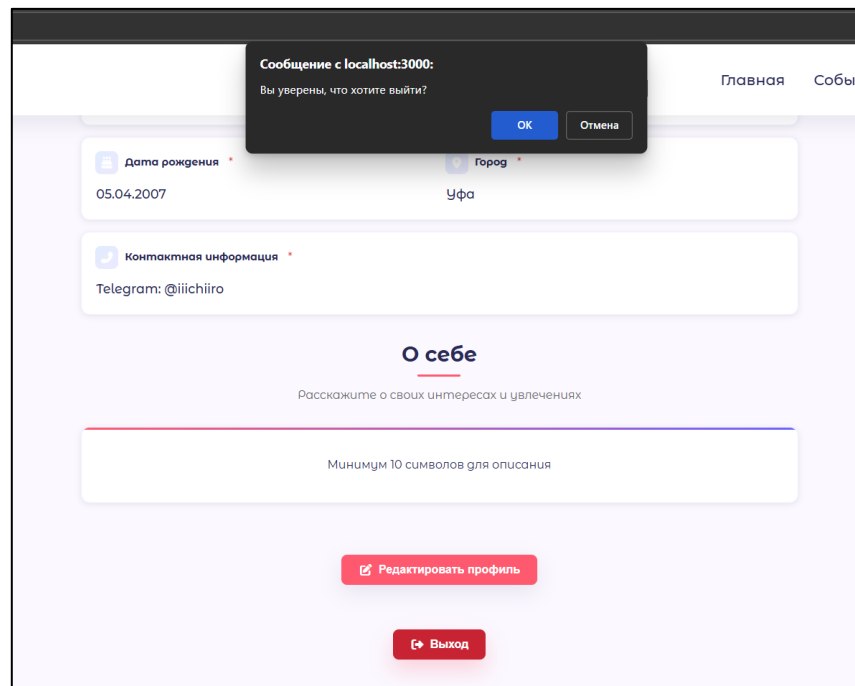


Рисунок 19 – Выход из аккаунта

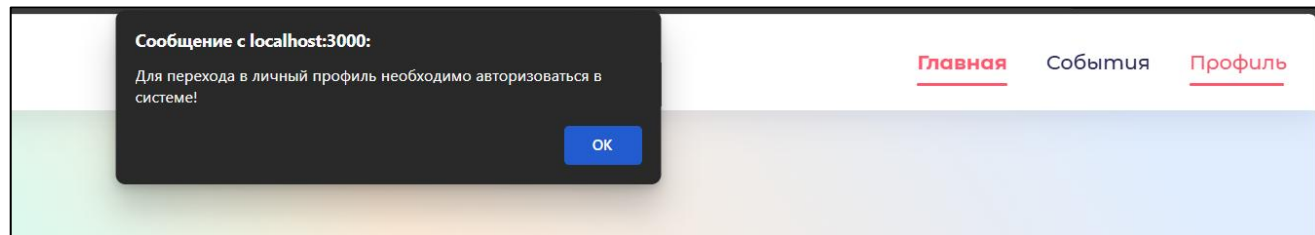


Рисунок 20 – Выход из аккаунта

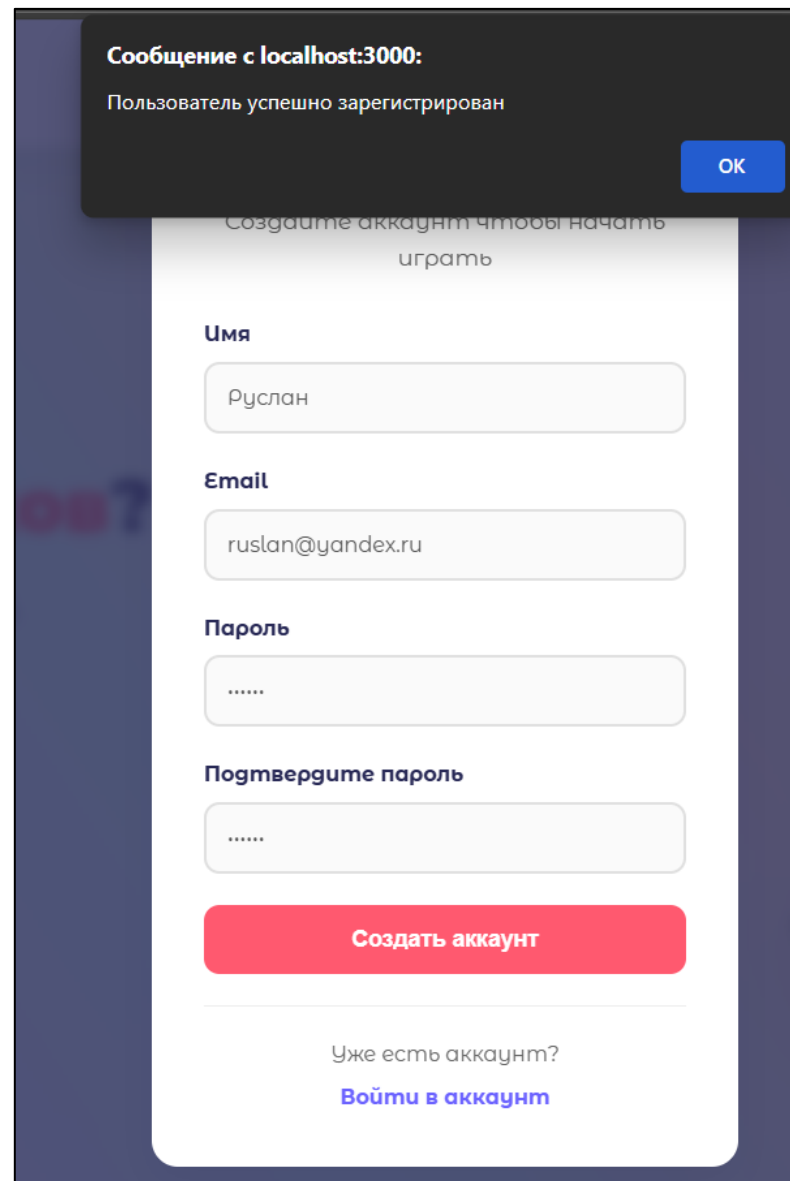


Рисунок 21 – Регистрация с валидными полями

Присоединиться

Создайте аккаунт чтобы начать играть

Имя

Email

! Заполните это поле.

Пароль

Подтвердите пароль

Создать аккаунт

Уже есть аккаунт?

Войти в аккаунт

Рисунок 22 – Регистрация с пустыми полями

Сообщение с localhost:3000:
Вход выполнен успешно!

OK

С возвращением!

Войдите в свой аккаунт

Email

qwerty@yandex.ru

Пароль

.....

☐ Запомнить меня [Забыли пароль?](#)

Войти

Еще нет аккаунта?
[Зарегистрироваться](#)

Рисунок 23 – Авторизация с корректными данными

С возвращением!

Войдите в свой аккаунт

Email

Пароль

!

Заполните это поле.

☐ Запомнить меня

[Забыли пароль?](#)

Войти

Еще нет аккаунта?

[Зарегистрироваться](#)

Рисунок 24 – Авторизация с пустыми полями

Детализированная таблица тест-кейсов

№	Название теста	Входные данные	Шаги тестирования
1	Проверка кликабельности логотипа	Текущая страница: "События"	1. Перейти в раздел "События" 2. Кликнуть по логотипу "Play Time" в шапке
2	Навигация по главным разделам		1. Кликнуть по пунктам меню: "Главная", "События", "Профиль"
3	Проверка адаптивности меню	Устройство: мобильное (ширина 375px)	1. Открыть сайт на мобильном устройстве 2. Открыть мобильное меню 3. Перейти по пунктам меню
4	Поиск событий	Поисковый запрос: "Каркассон"	1. Перейти в раздел "События" 2. Ввести "Каркассон" в поиск 3. Проверить результаты поиска
5	Фильтрация событий	Фильтр: город "Москва"	1. Открыть фильтры событий 2. Выбрать город "Москва"
6	Создание события	Игра: Манчкин (game_id=6) Название: "Манчкин вечеринка" Дата: 21.12.2025 18:00 Место: "Санкт-Петербург, Невский пр., д. 30" Участников: 8	1. Авторизоваться как maria.petrova@gmail.com / 123456 2. Перейти в "События" 3. Нажать "Создать событие" 4. Заполнить данные 5. Сохранить
7	Валидация формы создания события	Поля: все обязательные пустые	1. Авторизоваться как dmitry.sidorov@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "События" 3. Открыть форму создания

			4. Оставить поля пустыми 5. Нажать "Создать"
8	Присоединение к событию	Событие: "Ночная мафия в Новосибирске"	1. Авторизоваться как anna.kozlova@mail.ru / 123456 2. Перейти в событие мафии 3. Нажать "Присоединиться" 4. Подтвердить действие
9	Просмотр профиля		1. Авторизоваться как sergey.volkov@gmail.com / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Проверить данные
10	Редактирование профиля	Новые данные: описание "Люблю кооперативные игры"	1. Авторизоваться как elena.novikova@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Изменить описание 5. Нажать "Сохранить"
11	Валидация профиля	Поля: имя - пустое	1. Авторизоваться как mikhail.fedorov@mail.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Очистить поле имени 5. Нажать "Сохранить"
12	Смена пароля	Текущий пароль: 123456 Новый пароль: 654321	1. Авторизоваться как olga.morozova@gmail.com /

			123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Ввести пароли 5. Нажать "Сохранить"
13	Сброс изменений профиля	Изменения: город на "Москва"	1. Авторизоваться как ivan.sokolov@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Изменить город 5. Нажать "Отменить"
14	Валидация даты рождения	Дата: 2025-05-05 (меньше 10 лет)	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Ввести дату 2025-05-05 4. Нажать "Сохранить"
15	Модерация событий (админ)	Событие: "Экивоки в Ростове"	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Админка" → "Модерация событий" 3. Найти событие "Экивоки" 4. Нажать "Отменить событие" 5. Подтвердить
16	Управление играми (админ)	Новая игра: "Шашки", жанр "Логические", игроков: 2-2	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Админка" → "Управление играми"

			3. Добавить новую игру 4. Заполнить данные 5. Нажать "Создать"
17	Валидация формы игры (админ)	Поля: название - пустое	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Управление играми" 3. Открыть форму создания 4. Оставить название пустым 5. Нажать "Сохранить"
18	Сообщения об ошибках сервера	Действие: попытка создания события при отключенном API	1. Отключить API событий 2. Попробовать создать событие 3. Проверить сообщение
19	Выход из аккаунта		1. Авторизоваться как asdasd@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Выйти" 4. Подтвердить выход
20	Регистрация с валидными полями	Имя: Новый Пользователь Email: newuser@mail.ru Пароль: 123456 Город: Москва Дата рождения: 1990-01-01	1. Нажать "Начать играть" 2. Заполнить все поля корректными данными 3. Нажать "Создать аккаунт"
21	Регистрация с пустыми полями	Все поля: пустые	1. Нажать "Начать играть" 2. Оставить все поля пустыми 3. Нажать "Создать аккаунт"
22	Авторизация с корректными полями	Email: alex.ivanov@mail.ru Пароль: 123456	1. Нажать "Начать играть" 2. Нажать "Войти в аккаунт"

			3. Ввести корректные данные 4. Нажать "Войти"
23	Авторизация с пустыми полями	Email: пустое поле Пароль: пустое поле	1. Нажать "Начать играть" 2. Нажать "Войти в аккаунт" 3. Оставить обязательные поля пустыми 4. Нажать "Войти"