

## Руководство пользователя

Настоящее руководство пользователя предназначено для ознакомления с основными функциями веб-приложения «PlayTime» и последовательностью действий, необходимых для его корректной и эффективной эксплуатации. В нем описаны интерфейсы, действия и процессы, доступные для различных ролей в системе.

Веб-приложение ориентировано на следующие категории пользователей:

- клиент, имеющий возможность вступать или создавать собственные события, редактировать личные данные;
- администратор, модерирующий события, игры и пользователей.

Каждая роль имеет собственный уровень доступа, от которого зависят функциональные возможности и доступ к разделам системы.

### Руководство пользователя для клиента

Для корректной работы веб-приложения необходимо выполнить следующие шаги в указанной последовательности:

1. Запуск серверной части (API):
  - откройте решение `play_time_api` в среде разработки Visual Studio;
  - запустите проект на выполнение, выбрав хост `http`.
2. Запуск клиентской части:
  - откройте среду разработки Visual Studio Code;
  - в открывшейся среде откройте папку проекта PlayTime;
  - для открытия встроенного терминала используйте сочетание клавиш `Ctrl + ``;
  - в терминале выполните команду `npm i` для установки всех необходимых зависимостей проекта;
  - после успешной установки выполните команду `npm run dev` для запуска клиентского приложения в режиме разработки;
  - после завершения сборки в терминале будет предоставлена ссылка для доступа к приложению;

После запуска веб-приложения пользователь попадает на главную страницу. В верхней части интерфейса располагается навигационное меню, включающее ссылки на разделы: «Главная», «События», «Профиль». Страница изображена на рисунке 1.

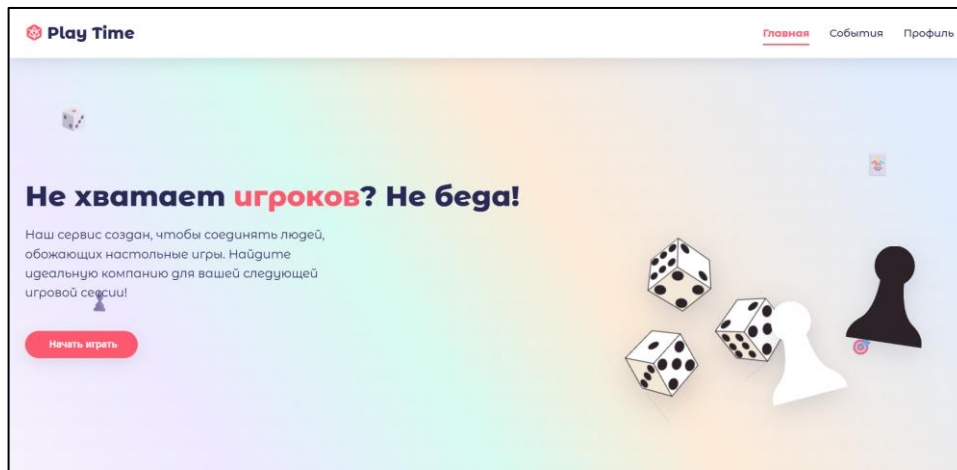


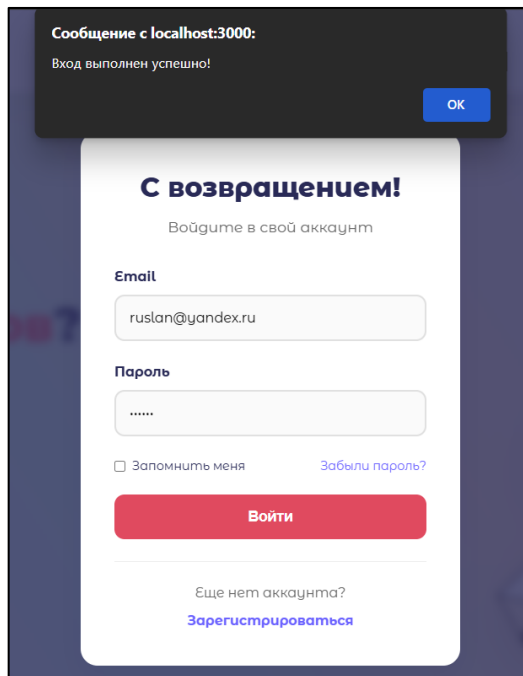
Рисунок 1 – Главная страница

Прежде чем начать работу с сервисом, требуется зарегистрироваться. Для этого надо на главной странице нажать на кнопку «Начать играть», ввести корректные данные во все поля и нажать на кнопку «Создать аккаунт». Пример представлен на рисунке 2.

The screenshot shows a registration form titled "Создайте аккаунт чтобы начать играть" (Create an account to start playing). At the top, there is a black notification box with the text "Сообщение с localhost:3000: Пользователь успешно зарегистрирован" (Message from localhost:3000: User successfully registered) and an "OK" button. The form itself has a white background and a dark blue border. It contains four input fields: "Имя" (Name) with the value "Руслан", "Email" with the value "ruslan@yandex.ru", "Пароль" (Password), and "Подтвердите пароль" (Confirm password). Below the fields is a red button labeled "Создать аккаунт" (Create account). At the bottom, there is a link that says "Уже есть аккаунт? Войти в аккаунт" (Already have an account? Log in).

Рисунок 2 – Регистрация с корректными полями

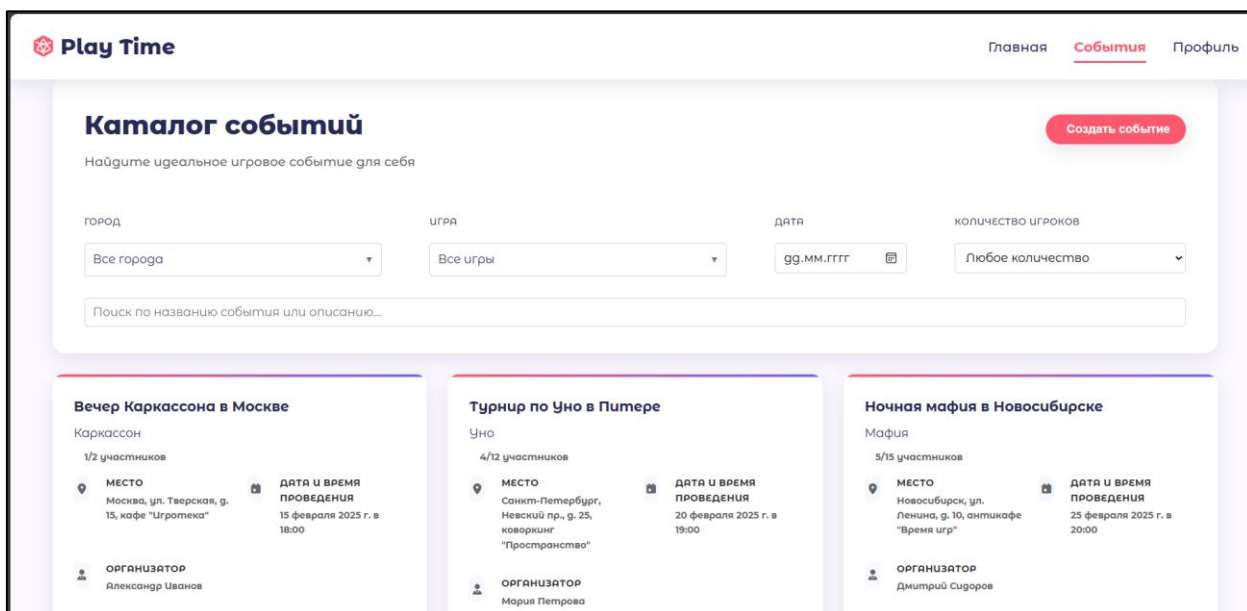
После успешной регистрации необходимо войти в аккаунт. Для этого требуется ещё раз нажать на кнопку «Начать играть», перейти во вкладку «Войти в аккаунт», ввести данные, с которыми происходила регистрация, и нажать на кнопку «Войти». Пример представлен на рисунке 3.



The image shows a login interface with a dark blue background. At the top, a black notification box displays the message "Сообщение с localhost:3000: Вход выполнен успешно!" with an "OK" button. Below this, a white card contains the heading "С возвращением!" and the text "Войдите в свой аккаунт". The form includes fields for "Email" (pre-filled with "ruslan@yandex.ru") and "Пароль" (masked with "\*\*\*\*\*"). There is a checkbox for "Запомнить меня" and a link "Забыли пароль?". A large red "Войти" button is centered below the fields. At the bottom of the card, there is a link "Еще нет аккаунта?" and a blue link "Зарегистрироваться".

Рисунок 3 – Успешная авторизация

Все активные события доступны в разделе «События». Чтобы туда попасть, надо нажать на соответствующую ссылку в шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 4.



The image shows the "Каталог событий" (Events Catalog) page of the "Play Time" application. The header includes the logo, navigation links for "Главная", "События" (active), and "Профиль", and a "Создать событие" button. The main section features filters for "город" (All cities), "игра" (All games), "дата" (dd.MM.yyyy), and "количество игроков" (Any number). A search bar is also present. Below the filters, three event cards are displayed:

- Вечер Каркассона в Москве**  
Игра: Каркассон  
1/2 участников  
МЕСТО: Москва, ул. Тверская, д. 15, кафе "Игротека"  
ДАТА И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ: 15 февраля 2025 г. в 18:00  
ОРГАНИЗАТОР: Александр Иванов
- Турнир по Уно в Питере**  
Игра: Уно  
4/12 участников  
МЕСТО: Санкт-Петербург, Невский пр., д. 25, коворкинг "Пространство"  
ДАТА И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ: 20 февраля 2025 г. в 19:00  
ОРГАНИЗАТОР: Мария Петрова
- Ночная мафия в Новосибирске**  
Игра: Мафия  
3/15 участников  
МЕСТО: Новосибирск, ул. Ленина, д. 10, антикафе "Время игр"  
ДАТА И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ: 25 февраля 2025 г. в 20:00  
ОРГАНИЗАТОР: Дмитрий Сидоров

Рисунок 4 – Страница «События»

Можно отфильтровать события по городу, игре, дате и количеству игроков. Для этого надо поставить нужные фильтры. Пример представлен на рисунке 5.

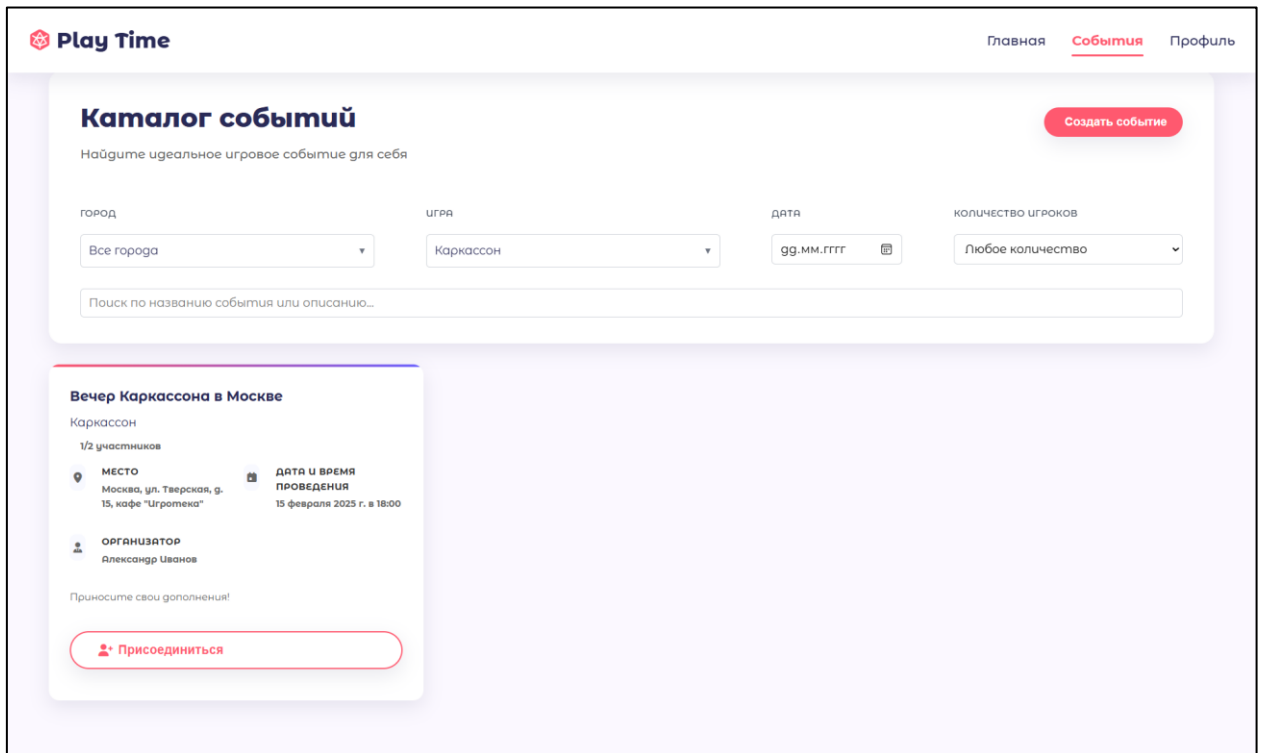


Рисунок 5 – Вывод событий с фильтром

Чтобы участвовать в событии, нужно нажать на кнопку «Присоединиться» в карточке понравившегося события. Далее откроется уведомление с подтверждением присоединения. Нажав на кнопку «Ок», пользователь запишется. Пример представлен на рисунке 6.

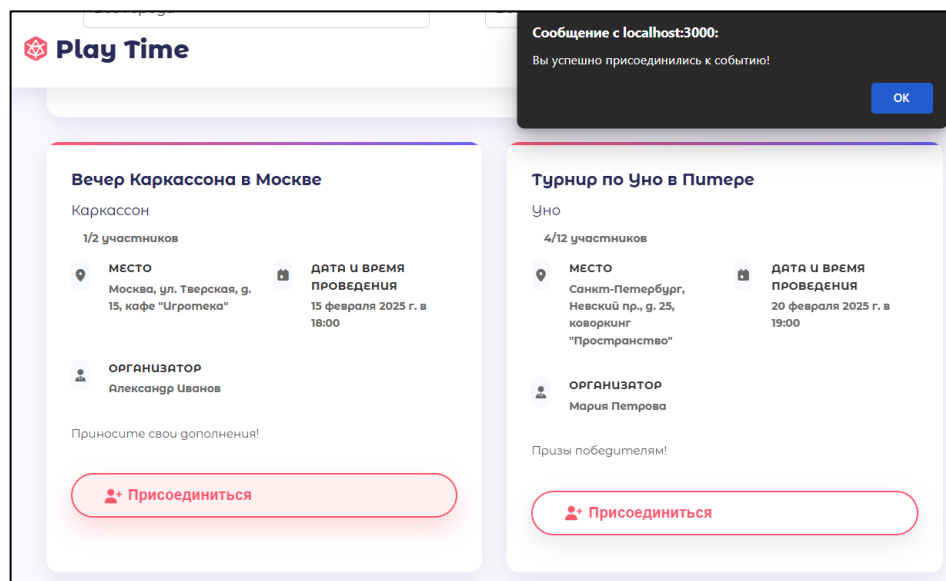


Рисунок 6 – Успешное присоединение к событию

Также можно самому создать новое событие. Для этого на вкладке «События» надо нажать на кнопку «Создать событие», заполнить все поля корректными данными и нажать на соответствующую кнопку, после чего появится уведомление об успешном создании. Пример представлен на рисунке 7.

The image shows a web application interface for creating an event. At the top, a dark notification box displays the message: "Сообщение с localhost:3000: Событие успешно создано!" (Message from localhost:3000: Event successfully created!) with an "OK" button. Below this is the "Создать событие" (Create event) form. The form includes the following fields:

- Название события (мин. 10 знаков) \*** (Event name, min. 10 characters): Input field containing "Игра 1".
- Игра \*** (Game): Dropdown menu with "Каркассон" (Carcassonne) selected.
- Дата и время \*** (Date and time): Input field showing "21.12.2025 12:32" with a calendar icon.
- Место проведения \*** (Location): Input field containing "Уфа, Кирова" (Ufa, Kirova).
- Максимальное количество участников \*** (Maximum number of participants): Input field containing "6".
- Описание события** (Event description): Text area with placeholder text "Опишите ваше событие, правила, особенности..." (Describe your event, rules, features...). It has a red border and a small icon in the bottom right corner.

At the bottom right of the form are two buttons: "Отменить" (Cancel) and "Создание..." (Creating...).

Рисунок 7 – Успешное создание события

Чтобы посмотреть все события, с которыми связан пользователь, надо перейти в раздел «Профиль» в верхней шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 8.

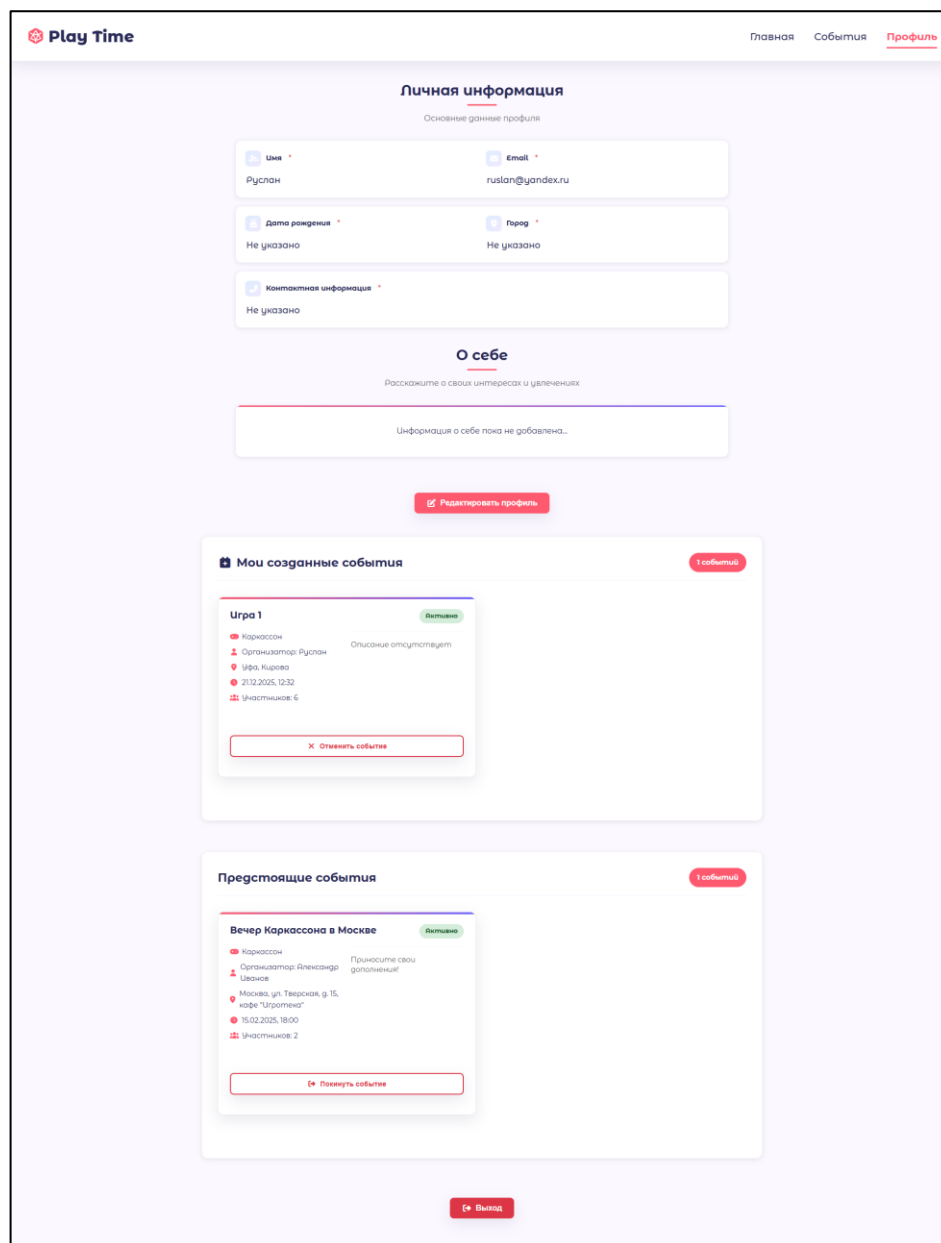


Рисунок 8 – Раздел «Профиль»

Можно отменить созданное событие, нажав на кнопку «Отменить событие» в списке «Мои созданные события». Появится окно с подтверждением, и при согласии событие поменяет свой статус с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 9.

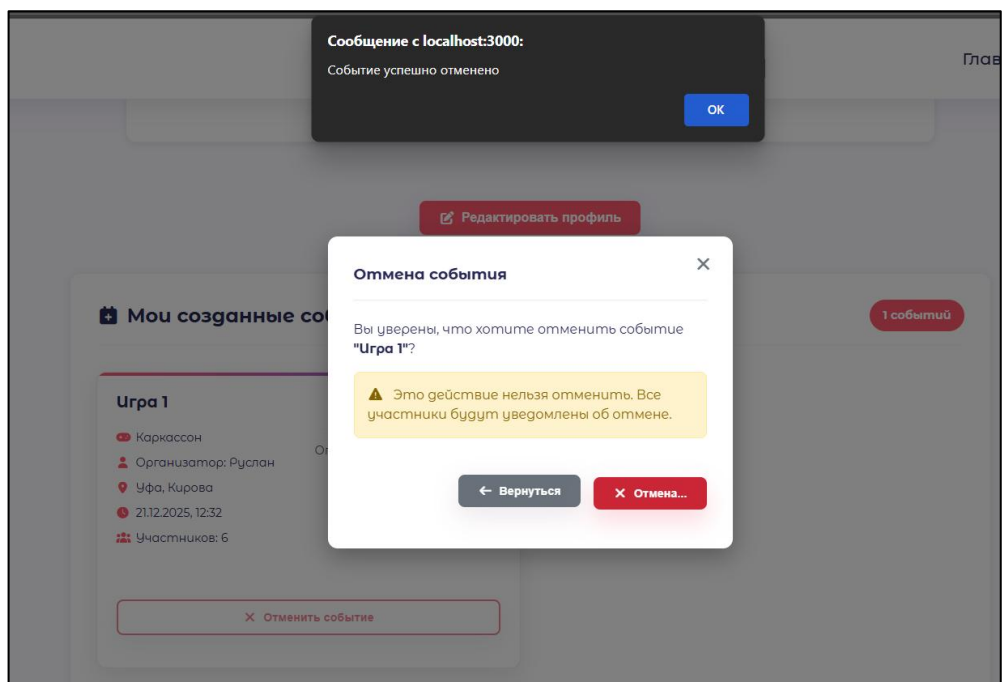


Рисунок 9 – Отмена созданного события

Также можно выйти из любого другого события, нажав на кнопку «Покинуть событие» в списке «Предстоящие события». После подтверждения событие так же пропадёт из списка. Пример представлен на рисунке 10.

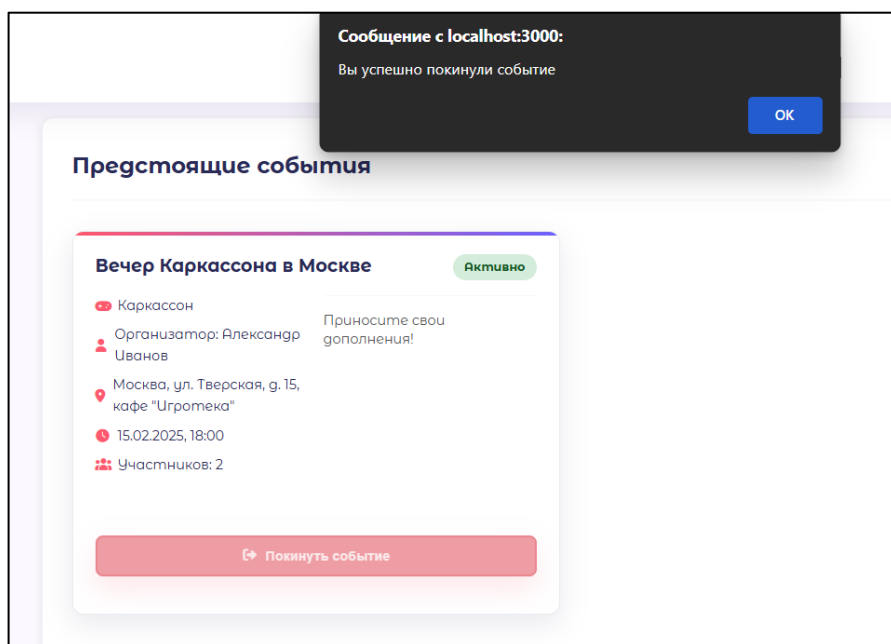


Рисунок 10 – Выход из события

В этом же разделе можно отредактировать личные данные. Для этого надо нажать на кнопку «Редактировать профиль», ввести новые данные и нажать на «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 11.

## Личная информация

Основные данные профиля

**Имя \***

Руслан

**Email \***

ruslan@yandex.ru

**Дата рождения \***

16.09.2000

**Город \***

Уфа

**Контактная информация \***

Мой номер телефона: +79864839211

## О себе

Расскажите о своих интересах и увлечениях

Люблю играть в настольные игры и спать !

Рисунок 11 – Изменение личной информации в профиле

Руководство пользователя для администратора

Администратору доступны все те же возможности, что и пользователю. Только у него ещё появляется раздел «Админка» в шапке веб-приложения.

Необходимо авторизоваться в системе за пользователя с ролью «Администратор». Перейти в раздел «Админка». Пример представлен на рисунке 12.

Play Time

[Главная](#)
[События](#)
[Профиль](#)
[Админка](#)

**Админ-панель**

- Управление играми
- Модерация событий
- Управление пользователями

### Управление играми

+ Добавить игру

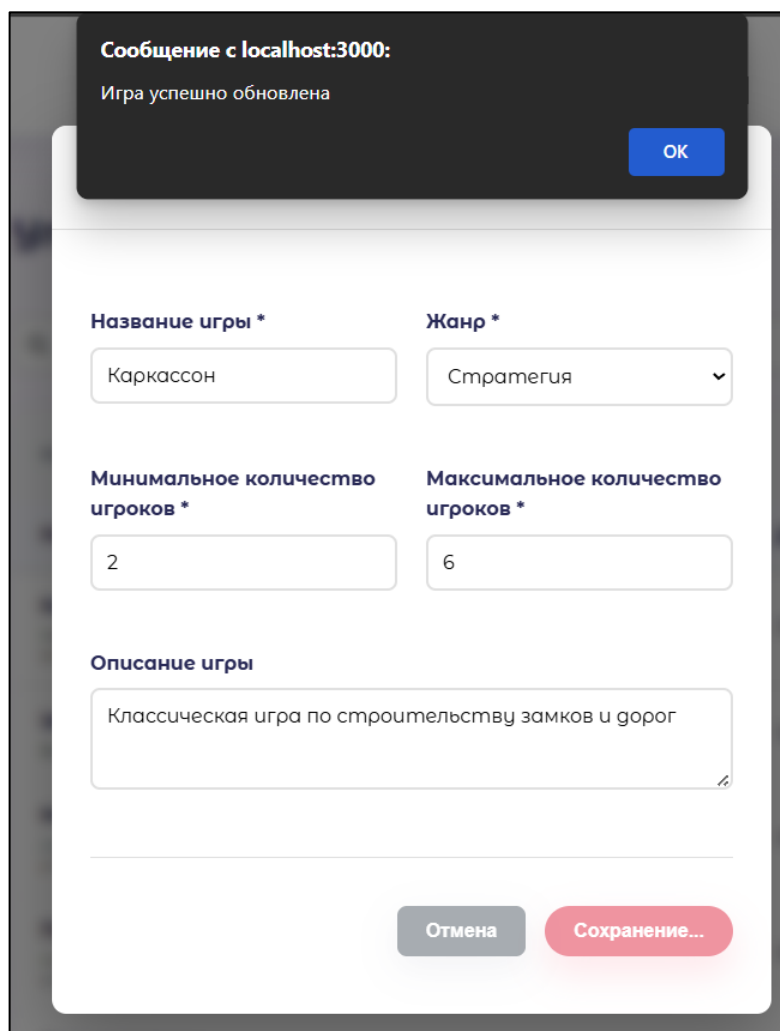
Найдено игр: 11

Название	Жанр	Игроки	Дата создания	Действия
<b>Каркассон</b> <small>Классическая игра по строительству замков и дорог</small>	Стратегия	2 - 5 игроков	05.11.2025	
<b>Уно</b> <small>Веселая карточная игра для компании</small>	Карточные	2 - 10 игроков	05.11.2025	
<b>Мафия</b> <small>Детективная игра с секретными ролями</small>	Детективные	6 - 12 игроков	05.11.2025	

Рисунок 12 – Раздел «Админка»



Первым делом администратора встречает вкладка «Управление играми». Здесь можно просматривать все игры, редактировать их, удалять и создавать новые. Для редактирования надо нажать на соответствующую кнопку в карточке игры, изменить нужные поля и нажать на кнопку «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 13.



The screenshot displays a web application interface for editing a game. At the top, a dark notification banner reads "Сообщение с localhost:3000: Игра успешно обновлена" (Message from localhost:3000: Game successfully updated) with an "OK" button. Below this is a form with the following fields:

- Название игры \*** (Game Name \*): A text input field containing "Каркассон" (Carcassonne).
- Жанр \*** (Genre \*): A dropdown menu showing "Стратегия" (Strategy) with a downward arrow.
- Минимальное количество игроков \*** (Minimum number of players \*): A text input field containing "2".
- Максимальное количество игроков \*** (Maximum number of players \*): A text input field containing "6".
- Описание игры** (Game Description): A text area containing "Классическая игра по строительству замков и дорог" (Classic game about building castles and roads).

At the bottom right of the form are two buttons: "Отмена" (Cancel) in a grey box and "Сохранение..." (Save...) in a red box.

Рисунок 13 – Редактирование игры

Для удаления игры надо нажать на соответствующую кнопку и подтвердить действие. Пример представлен на рисунке 14.

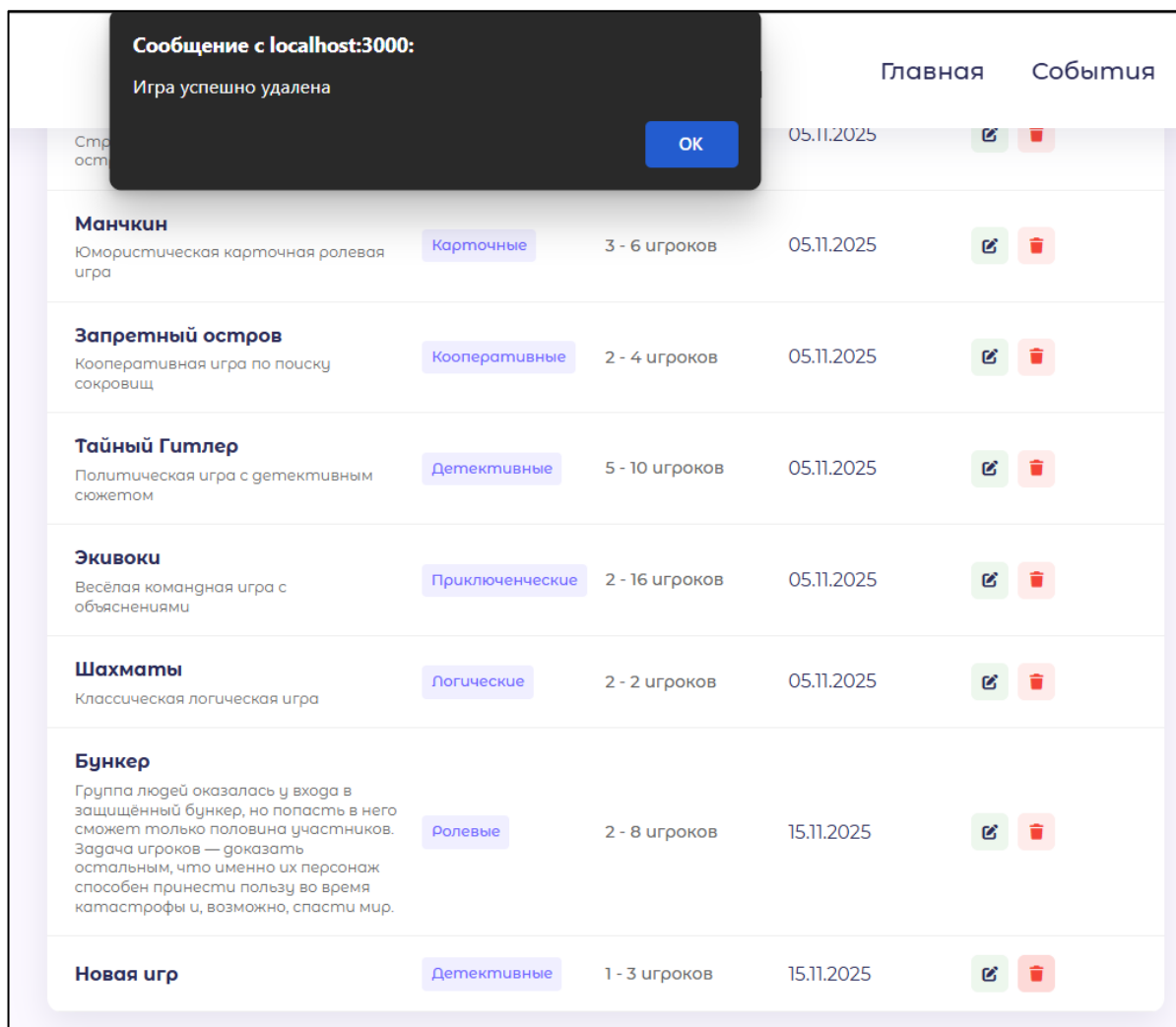


Рисунок 14 – Удаление игры

Перейдя во вкладку «Модерация событий», администратора встречает небольшая статистика и список всех событий в системе. Пример представлен на рисунке 15.

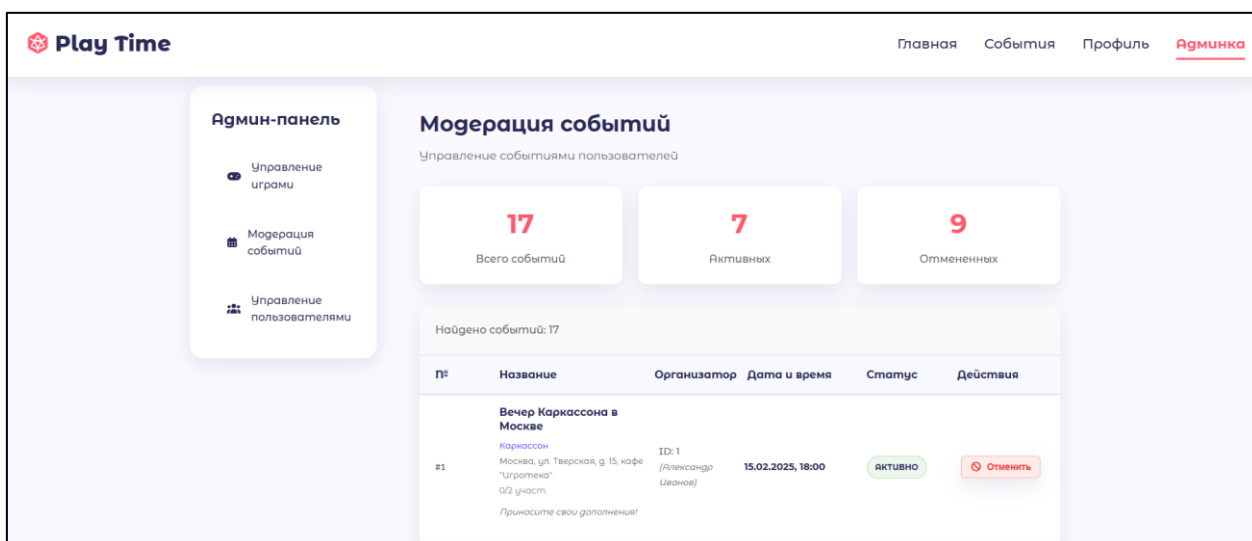


Рисунок 15 – вкладка «Модерация событий»

Нажав на кнопку «Отменить» у любого события и подтвердив действие, его статус сменится с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 16.

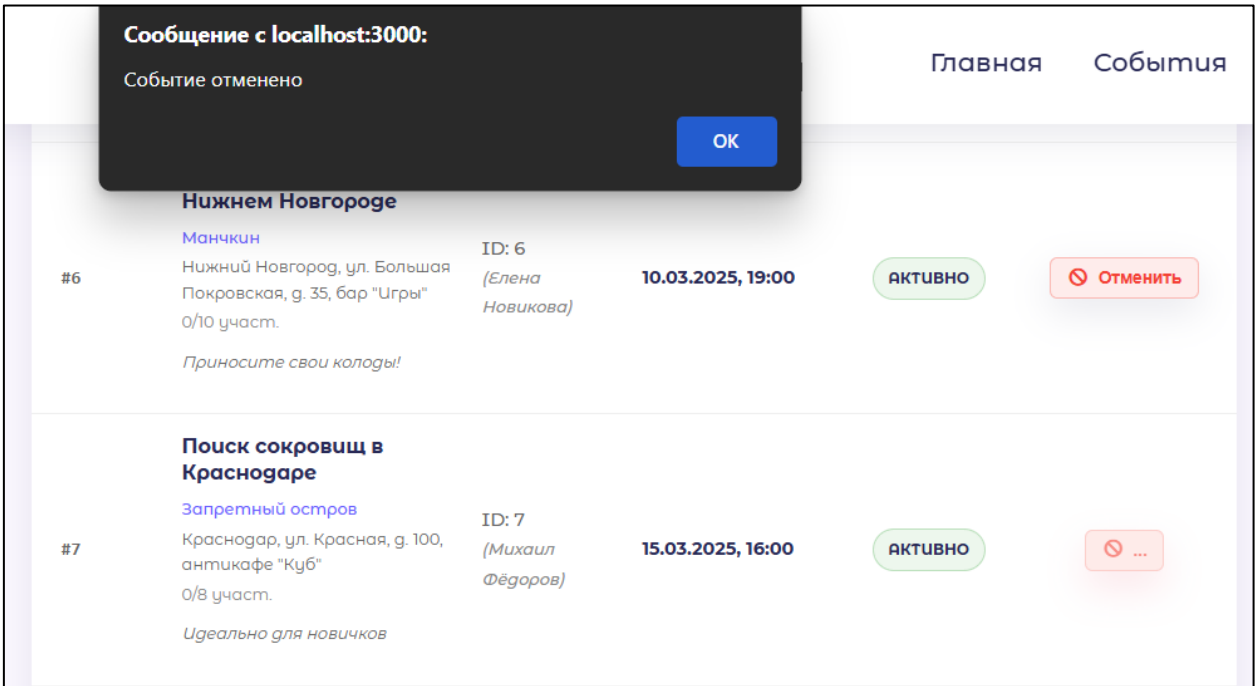


Рисунок 16 – Отмена события во вкладке «Модерация событий»

Последняя вкладка – «Управление пользователями». Перейдя на неё, открывается небольшая статистика и список всех пользователей системы, а также их роли. Пример представлен на рисунке 17.

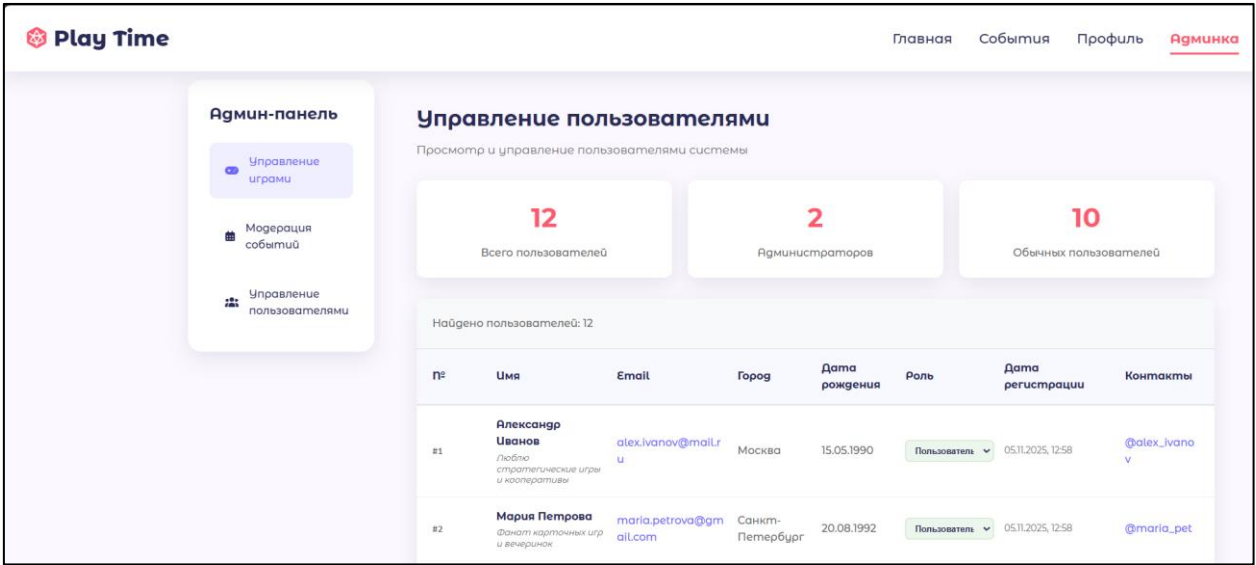


Рисунок 17 – Вкладка «Управление пользователями»

На этой вкладке можно менять роль пользователей, выбрав подходящую в выпадающем списке конкретного пользователя. Пример представлен на рисунке 18.



Рисунок 18 – Смена роли у пользователя