

№	Название теста	Шаги тестирования	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус теста (FAILED, PASSED, SKIPPED)
1	Проверка кликабельности логотипа	1. Открыть любую страницу сайта 2. Кликнуть по логотипу "Play Time" в шапке	Открывается главная страница	Рисунок 1	PASSED
2	Навигация по главным разделам	1. Открыть веб-приложение 2. Кликнуть по пунктам меню: "Главная", "События", "Профиль"	Происходит переход в выбранный раздел	Рисунок 2	PASSED
3	Проверка адаптивности меню	1. Открыть сайт на мобильном устройстве или уменьшить ширину окна 2. Открыть мобильное меню 3. Перейти по пунктам меню	Меню корректно отображается и работает	Рисунок 3	PASSED
4	Поиск событий	1. Перейти в раздел "События" 2. Ввести поисковый запрос 3. Проверить результаты поиска	Отображаются только подходящие события	Рисунок 4	PASSED
5	Фильтрация событий	1. Открыть фильтры событий 2. Выбрать параметры фильтрации	Список событий обновляется согласно фильтру	Рисунок 5	PASSED
6	Создание события	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События" 2. Нажать на кнопку "Создать событие" 3. Заполнить обязательные поля 4. Сохранить	Событие появляется в списке, появляется уведомление об успешном создании события	Рисунок 6	PASSED
7	Валидация формы создания события	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События"	Появляются сообщения об ошибках	Рисунок 7	PASSED

		3. Открыть форму создания события 4. Оставить обязательные поля пустыми 5. Нажать на кнопку "Создать"			
8	Присоединение к событию	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "События" 2. Нажать на кнопку "Присоединиться" на любой карточке события 3. Подтвердить действие	Пользователь добавлен в участники события	Рисунок 8	PASSED
9	Просмотр профиля	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "Профиль" 3. Проверить отображение личных данных	Данные пользователя отображаются корректно	Рисунок 9	PASSED
10	Редактирование профиля	1. Авторизоваться 2. Перейти в раздел "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать данные" 3. Изменить данные 4. Нажать на кнопку "Сохранить"	Данные обновляются, появляется уведомление	Рисунок 10	PASSED
11	Валидация профиля	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать" 4. Очистить обязательные поля 5. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляются ошибки валидации	Рисунок 11	PASSED
12	Смена пароля	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать" 4. Ввести текущий и новый пароль 4. Нажать на кнопку "Сохранить"	Пароль изменён, появляется уведомление	Рисунок 12	PASSED

13	Сброс изменений профиля	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Редактировать" 4. Изменить данные 4. Нажать на кнопку "Отменить"	Изменения не сохраняются, данные возвращаются к исходным	Рисунок 13	PASSED
14	Валидация даты рождения	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Ввести некорректную дату рождения (меньше 10 лет или больше 100 лет назад) 4. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляется ошибка о некорректной дате	Рисунок 14	PASSED
15	Модерация событий (админ)	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Модерация событий" 4. Нажать на кнопку "Отменить событие" 5. Подтвердить отмену	Статус события меняется на "Отменено"	Рисунок 15	PASSED
16	Управление играми (админ)	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Управление играми" 4. Добавить новую игру с валидными полями 5. Нажать на кнопку "Создать"	Новая игра добавится и сразу отобразится в списке	Рисунок 16	PASSED
17	Валидация формы игры (админ)	1. Авторизоваться в роли администратора 2. Перейти в "Админка" 3. Перейти в "Управление играми" 4. Открыть форму редактирования игры 5. Оставить обязательные поля пустыми 6. Нажать на кнопку "Сохранить"	Появляются ошибки валидации	Рисунок 17	PASSED

18	Сообщения об ошибках сервера	1. Вызвать ошибку сервера (например, отключить API) 2. Попробовать выполнить действие	Отображается понятное сообщение об ошибке	Рисунок 18	PASSED
19	Выход из аккаунта	1. Авторизоваться 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать на кнопку "Выйти" 4. Подтвердить выход	Пользователь выходит, доступ к личному кабинету закрыт	Рисунок 19, Рисунок 20	PASSED
20	Регистрация с валидными полями	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Заполнить все поля корректными данными 3. Нажать на кнопку "Создать аккаунт"	Пользователь регистрируется в системе	Рисунок 21	PASSED
21	Регистрация с пустыми полями	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Оставить все поля пустыми 3. Нажать на кнопку "Создать аккаунт"	Появляется уведомление об ошибке про пустые поля	Рисунок 22	PASSED
22	Авторизация с корректными полями	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Нажать на кнопку "Войти в аккаунт" 3. Ввести корректные данные 4. Нажать на кнопку "Войти"	Появляется уведомление об успешном входе в систему	Рисунок 23	PASSED
23	Авторизация с пустыми полями	1. Нажать на кнопку "Начать играть" 2. Нажать на кнопку "Войти в аккаунт" 3. Оставить обязательные поля пустыми 4. Нажать на кнопку "Войти"	Появляется уведомление об ошибке про пустые поля	Рисунок 24	PASSED

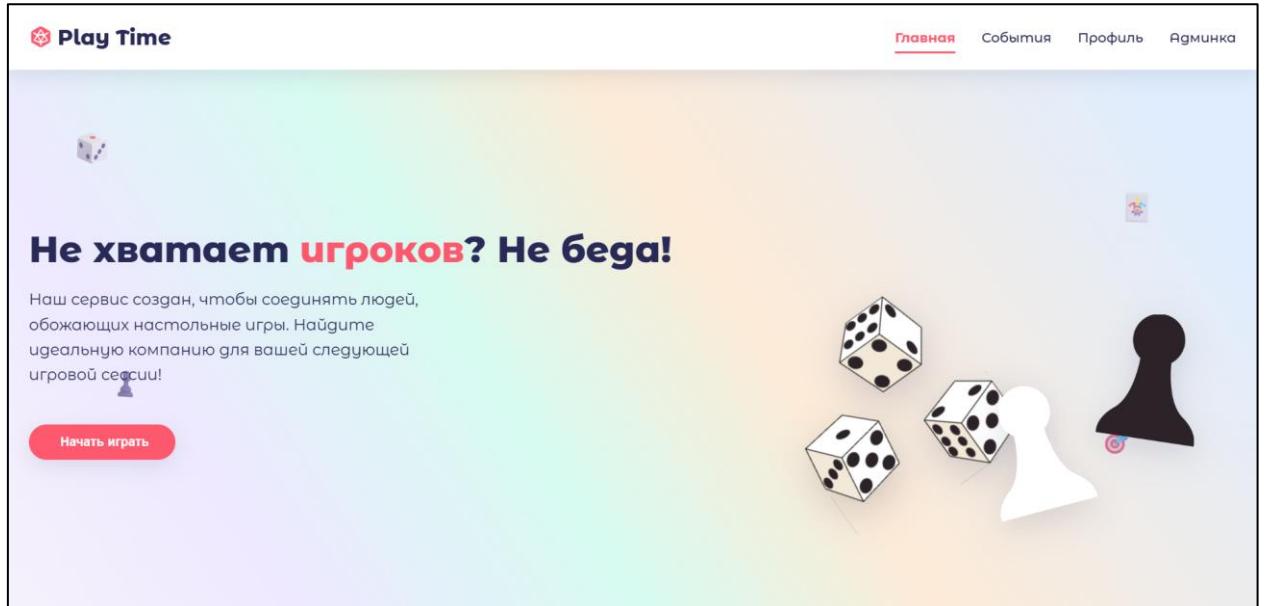


Рисунок 1 – Проверка кликабельности логотипа

This screenshot displays the 'Events catalog' section of the website. The top navigation bar includes 'Главная', 'События' (which is highlighted in red), 'Профиль', and 'Админка'. A red button labeled 'Создать событие' (Create event) is located in the top right. The main content area is titled 'Каталог событий' (Event catalog) and contains a search bar with placeholder text 'Найдите идеальное игровое событие для себя'. Below the search bar are four filter dropdowns: 'город' (City), 'игра' (Game), 'дата' (Date), and 'количество игроков' (Number of players). A large search input field is also present. Three event cards are listed: 'Вечер Каркассона в Москве' (Carcassonne evening in Moscow), 'Турнир по Уно в Питере' (Uno tournament in St. Petersburg), and 'Ночная мафия в Новосибирске' (Mafia night in Novosibirsk). Each card provides details like location, date, number of participants, organizer, and a call-to-action button labeled 'Присоединиться' (Join).

Рисунок 2 – Навигация по главным разделам

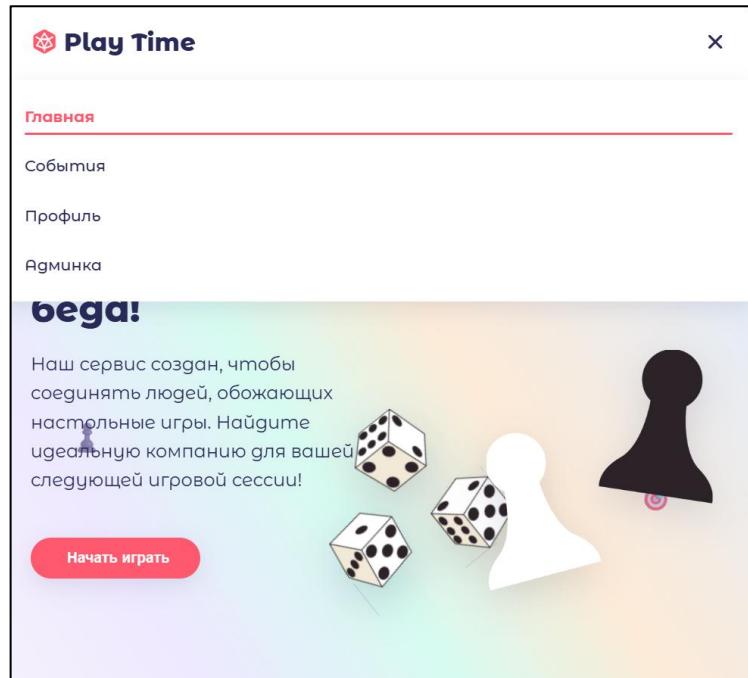


Рисунок 3 – Проверка адаптивности меню

The screenshot shows the 'Catalog of events' page. At the top, there's a header with the title 'Каталог событий' and a 'Create event' button. Below the header, there are filters for 'Город' (City), 'Игра' (Game), 'Дата' (Date), and 'Количество игроков' (Number of players). A search bar contains the text 'Уно'. The main content area displays a card for an event titled 'Турнир по Уно в Питере'. The card includes information about the event: 'Уно', '5/12 участников', 'МЕСТО: Санкт-Петербург, Невский пр., д. 25, коворкинг "Пространство"', 'Организатор: Мария Петрова', 'Дата и время проведения: 20 февраля 2025 г. в 19:00', and 'Призы победителям!'. At the bottom of the card is a red button labeled 'Присоединиться'.

Рисунок 4 – Поиск событий

The screenshot shows the 'Play Time' website's event catalog search interface. At the top, there are navigation links: Главная (Home), События (Events) (which is underlined in red), Профиль (Profile), and Админка (Admin). The main title is 'Каталог событий' (Event Catalog). Below it, a sub-instruction says 'Найдите идеальное игровое событие для себя' (Find your ideal game event). There are four filter dropdowns: 'город' (City) set to 'Все города' (All cities), 'игра' (Game) set to 'Каркассон', 'дата' (Date) set to 'gg.мм.гггг' (dd.mm.yyyy), and 'количество игроков' (Number of players) set to 'Любое количество' (Any number). A search bar below these filters contains the placeholder 'Поиск по названию события или описанию...' (Search by event name or description...). On the right side of the search bar is a red button labeled 'Создать событие' (Create event). Below the search bar, a specific event card is displayed: 'Вечер Каркасона в Москве' (Carcassonne evening in Moscow). It shows details: 'Каркассон' (Carcassonne), '2/2 участников' (2/2 participants), 'МЕСТО' (Place) 'Москва, ул. Тверская, д. 15, кафе "Игромека"', 'ДАТА И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ' (Date and time) '15 февраля 2025 г. в 18:00', 'Организатор' (Organizer) 'Александр Иванов', and a note 'Приносите свои дополнения!' (Bring your own additions!). A red button at the bottom of the card says 'Присоединиться' (Join).

Рисунок 5 – Фильтрация событий

The screenshot shows the 'Create Event' form on the Play Time website. At the top, a success message 'Сообщение с localhost:3000: Событие успешно создано!' (Message from localhost:3000: Event successfully created!) is displayed with an 'OK' button. The form fields are as follows:

- Название события (мин. 10 знаков) ***: Настолки в колледже
- Игра ***: Мафия
- Дата и время ***: 17.11.2025 12:30
- Место проведения ***: Уфа, УКСУВТ
- Максимальное количество участников ***: 8
- Описание события**: На обеде играем в коворкинге в Мафию

At the bottom of the form are two buttons: 'Отменить' (Cancel) and a red 'Создание...' (Creation...) button.

Рисунок 6 – Создание события

Создание нового события

Название события (мин. 10 знаков) *

Введите название события

Заполните это поле.

Игра *

Выберите игру

Дата и время *

gg.мм.гггг --:--

Место проведения *

Укажите место проведения

Максимальное количество участников *

6

Описание события

Опишите ваше событие, правила, особенности...

Отменить

Создать событие

Рисунок 7 – Валидация формы создания события

Рисунок 8 – Присоединение к событию

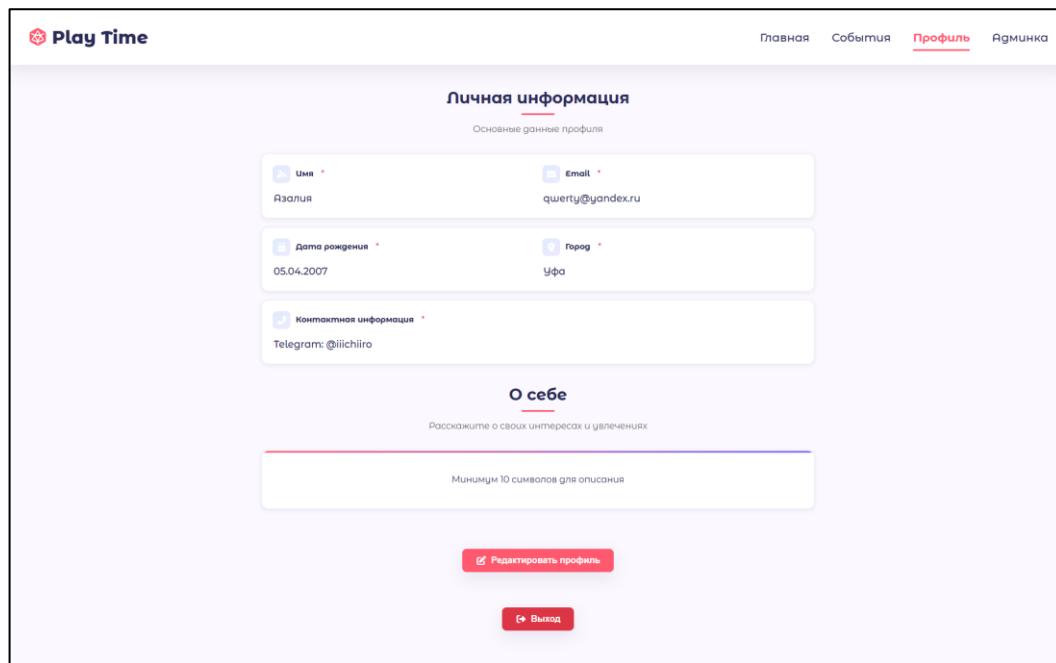


Рисунок 9 – Просмотр профиля

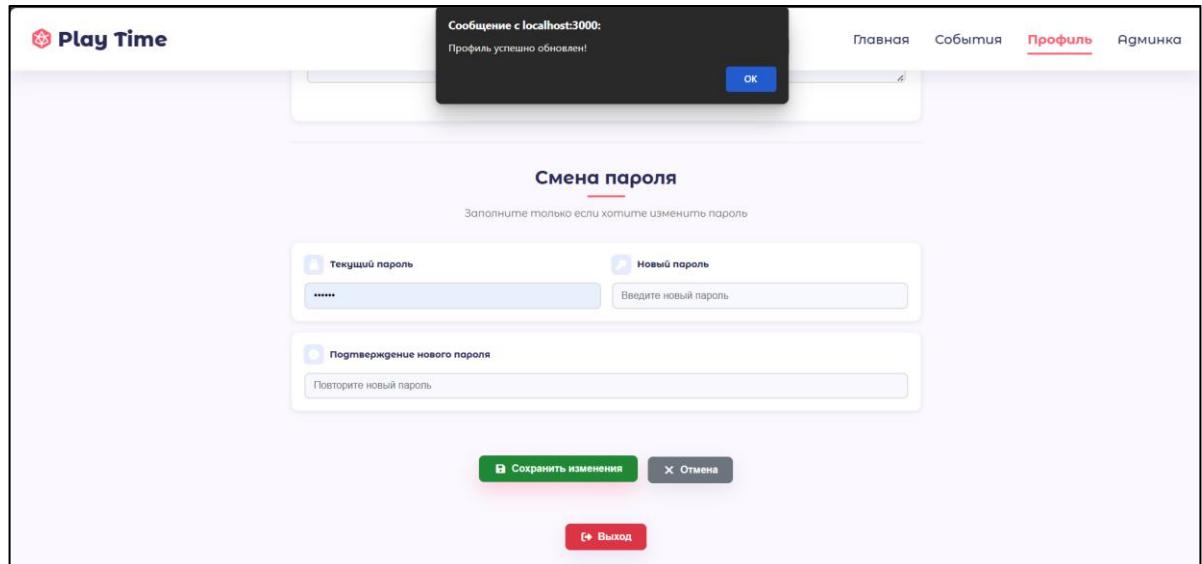


Рисунок 10 – Редактирование профиля

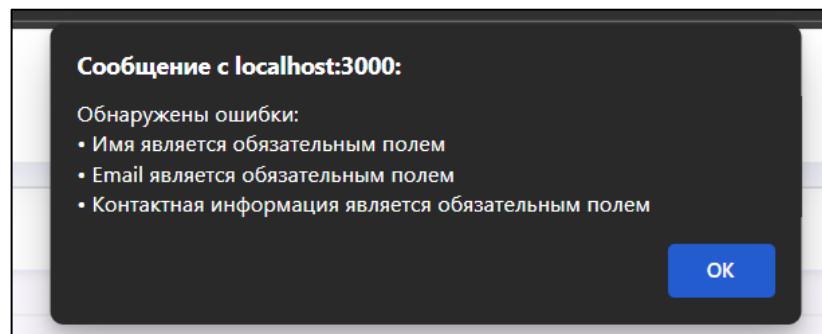


Рисунок 11 – Валидация профиля

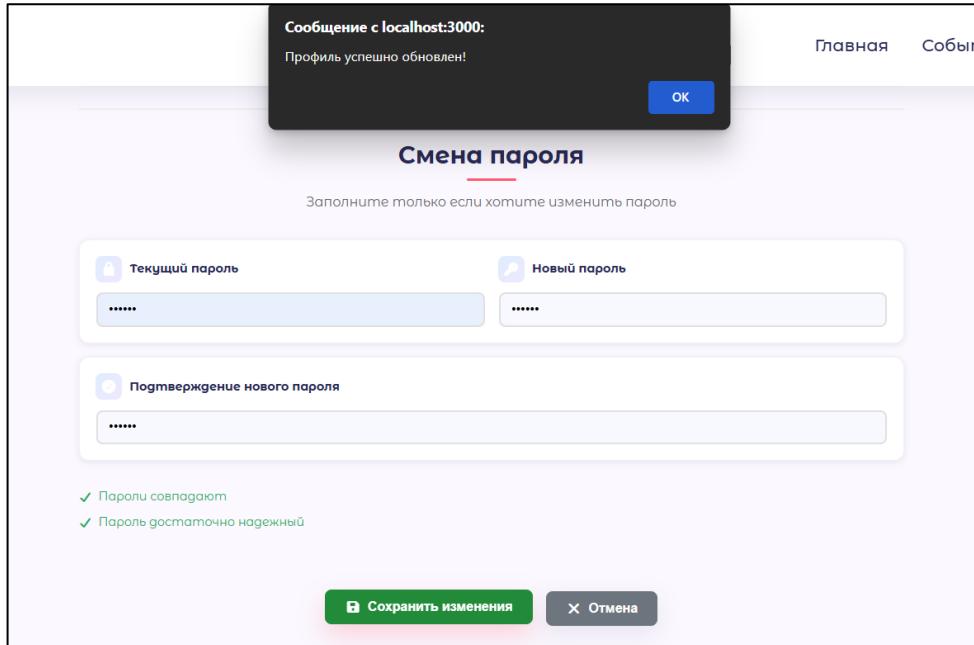


Рисунок 12 – Смена пароля

The screenshot shows a 'Личная информация' (Personal Information) form. The title indicates it's for profile data. It includes fields for 'Имя' (Name) containing 'Новое имя для примера', 'Email' containing 'qwerty@yandex.ru', 'Дата рождения' (Date of Birth) containing '05.04.2007', 'Город' (City) containing 'Уфа', and 'Контактная информация' (Contact information) containing 'Telegram: @iiichihiro'. A validation error message at the top states: 'Обнаружены ошибки: • Дата рождения не может быть более 100 лет назад' (Errors detected: • Date of birth cannot be more than 100 years ago).

Рисунок 13 – Сброс изменений профиля

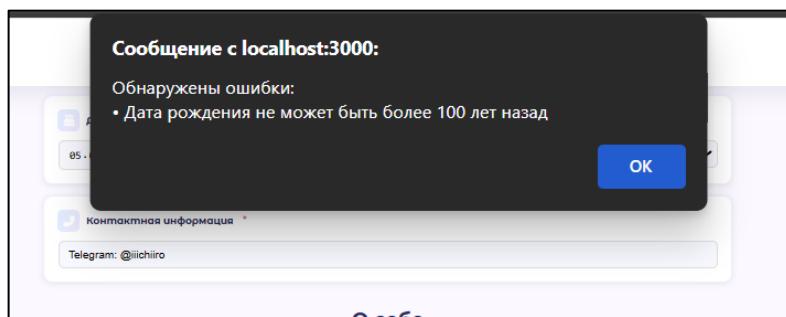


Рисунок 14 – Валидация даты рождения

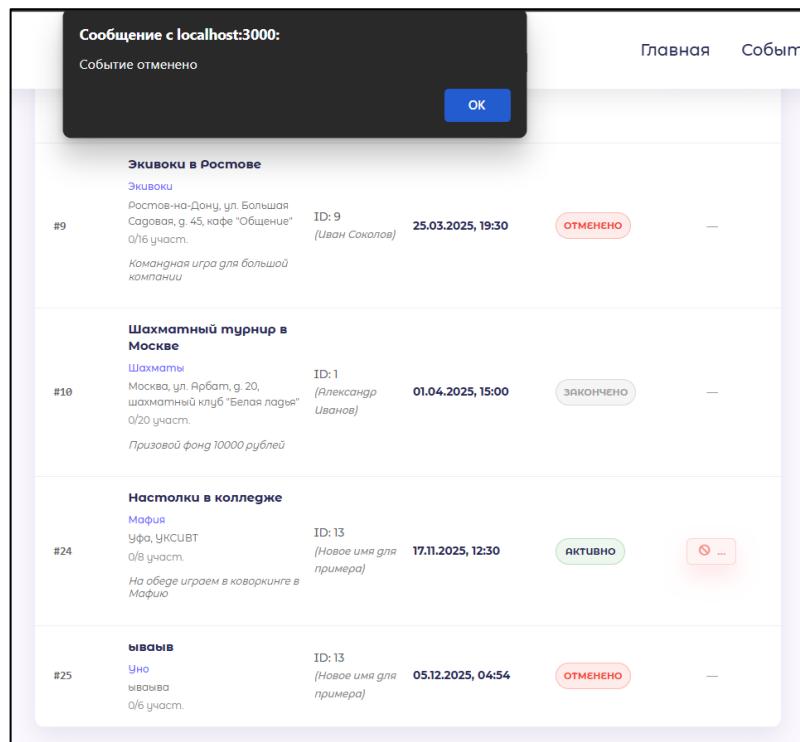


Рисунок 15 – Модерация событий

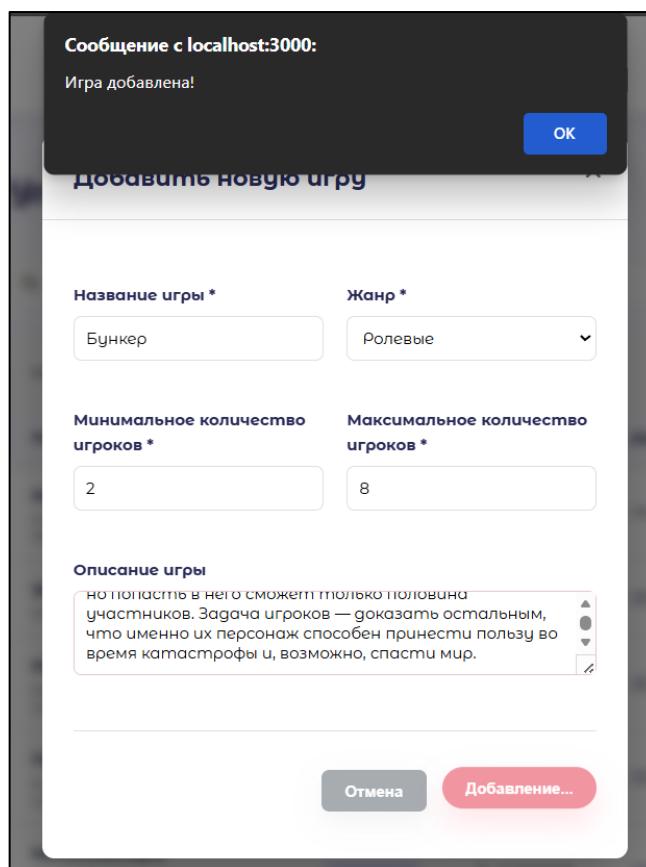


Рисунок 16 – Управление играми

Добавить новую игру

Название игры * <input type="text" value="Введите название игры"/> Заполните это поле.	Жанр * <input type="button" value="Выберите жанр"/>
Минимальное количество игроков * Максимальное количество игроков * <input type="button" value="Минимум игроков"/> <input type="button" value="Максимум игроков"/>	
Описание игры <input type="text" value="Описание игры (необязательно)"/>	

Рисунок 17 – Валидация формы игры

Play Time

Главная События Профиль Админка

Админ-панель

- ⌚ Управление играми
- 📋 Модерация событий
- 👤 Управление пользователями

Управление играми

+ Добавить игру

Поиск игры по названию...

Ошибка загрузки
Не удалось загрузить список игр

[Попробовать снова](#)

Рисунок 18 – Сообщение об ошибках сервера

Сообщение с localhost:3000:
Вы уверены, что хотите выйти?

Дата рождения *
05.04.2007

Город *
Уфа

Контактная информация *
Telegram: @iiichihiro

О себе
Расскажите о своих интересах и увлечениях
Минимум 10 символов для описания

[Редактировать профиль](#)

[Выход](#)

Рисунок 19 – Выход из аккаунта

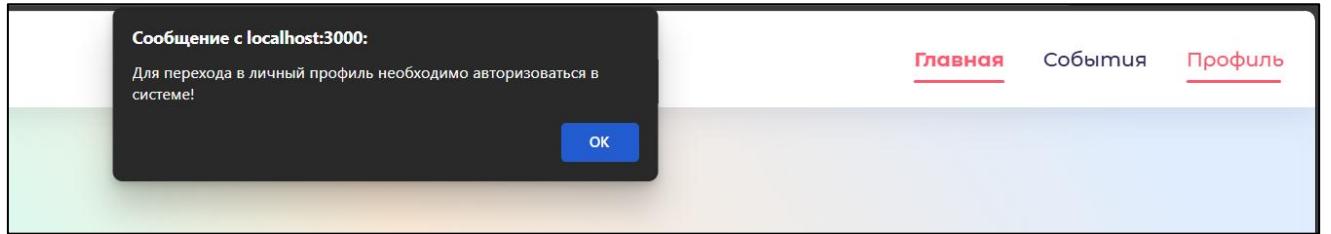


Рисунок 20 – Выход из аккаунта

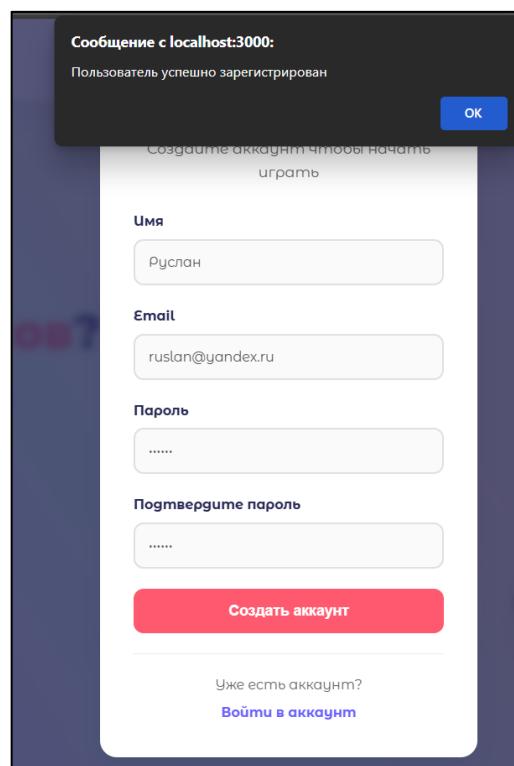


Рисунок 21 – Регистрация с валидными полями

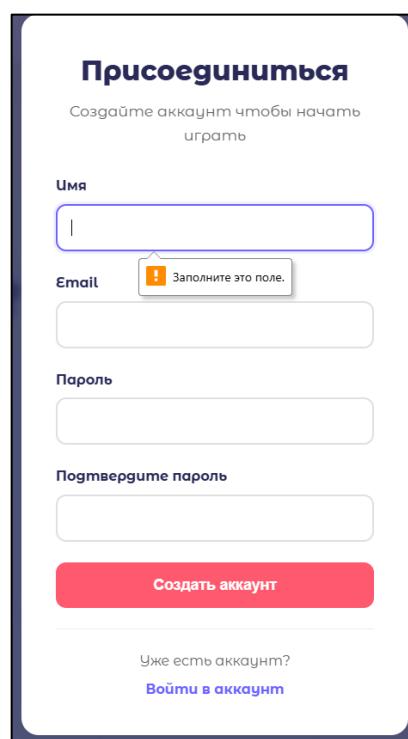


Рисунок 22 – Регистрация с пустыми полями

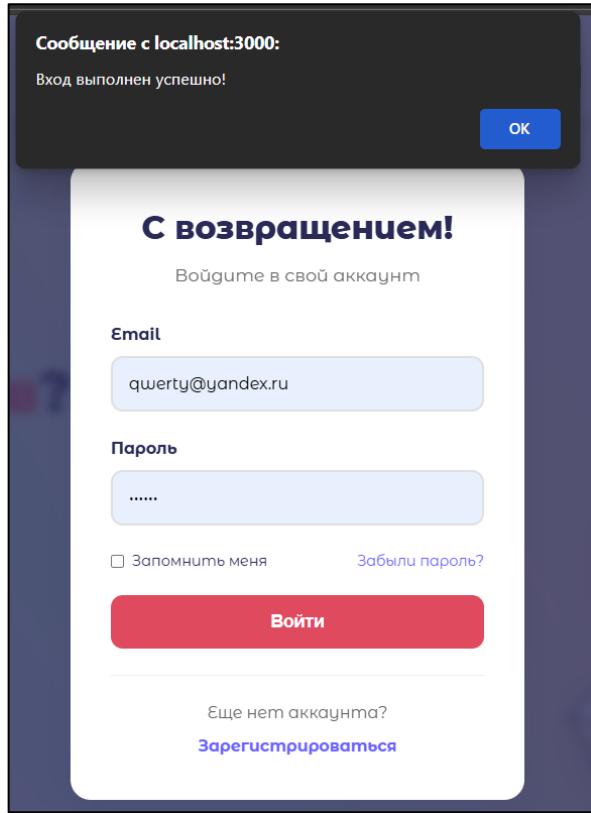


Рисунок 23 – Авторизация с корректными данными

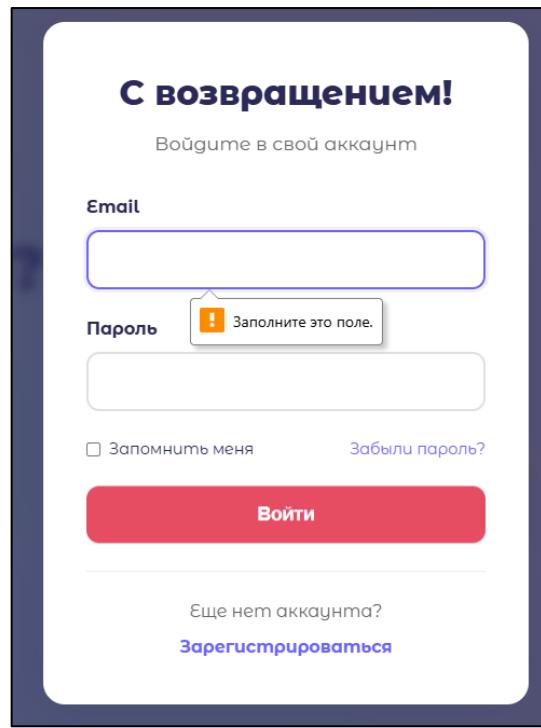


Рисунок 24 – Авторизация с пустыми полями

Детализированная таблица тест-кейсов

№	Название теста	Входные данные	Шаги тестирования
1	Проверка кликабельности логотипа	Текущая страница: "События"	1. Перейти в раздел "События" 2. Кликнуть по логотипу "Play Time" в шапке
2	Навигация по главным разделам		1. Кликнуть по пунктам меню: "Главная", "События", "Профиль"
3	Проверка адаптивности меню	Устройство: мобильное (ширина 375px)	1. Открыть сайт на мобильном устройстве 2. Открыть мобильное меню 3. Перейти по пунктам меню
4	Поиск событий	Поисковый запрос: "Каркассон"	1. Перейти в раздел "События" 2. Ввести "Каркассон" в поиск 3. Проверить результаты поиска
5	Фильтрация событий	Фильтр: город "Москва"	1. Открыть фильтры событий 2. Выбрать город "Москва"
6	Создание события	Игра: Манчкин (game_id=6) Название: "Манчкин вечеринка" Дата: 21.12.2025 18:00 Место: "Санкт-Петербург, Невский пр., д. 30" Участников: 8	1. Авторизоваться как maria.petrova@gmail.com / 123456 2. Перейти в "События" 3. Нажать "Создать событие" 4. Заполнить данные 5. Сохранить
7	Валидация формы создания события	Поля: все обязательные пустые	1. Авторизоваться как dmitry.sidorov@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "События" 3. Открыть форму создания 4. Оставить поля пустыми 5. Нажать "Создать"
8	Присоединение к событию	Событие: "Ночная мафия в Новосибирске"	1. Авторизоваться как anna.kozlova@mail.ru / 123456 2. Перейти в событие мафии 3. Нажать "Присоединиться" 4. Подтвердить действие
9	Просмотр профиля		1. Авторизоваться как sergey.volkov@gmail.com / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Проверить данные
10	Редактирование профиля	Новые данные: описание "Люблю кооперативные игры"	1. Авторизоваться как elena.novikova@yandex.ru / 123456

			2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Изменить описание 5. Нажать "Сохранить"
11	Валидация профиля	Поля: имя - пустое	1. Авторизоваться как mikhail.fedorov@mail.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Очистить поле имени 5. Нажать "Сохранить"
12	Смена пароля	Текущий пароль: 123456 Новый пароль: 654321	1. Авторизоваться как olga.morozova@gmail.com / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Ввести пароли 5. Нажать "Сохранить"
13	Сброс изменений профиля	Изменения: город на "Москва"	1. Авторизоваться как ivan.sokolov@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Редактировать" 4. Изменить город 5. Нажать "Отменить"
14	Валидация даты рождения	Дата: 2025-05-05 (меньше 10 лет)	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Ввести дату 2025-05-05 4. Нажать "Сохранить"
15	Модерация событий (админ)	Событие: "Эквики в Ростове"	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Админка" → "Модерация событий" 3. Найти событие "Эквики" 4. Нажать "Отменить событие" 5. Подтвердить
16	Управление играми (админ)	Новая игра: "Шашки", жанр "Логические", игроков: 2-2	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Админка" → "Управление играми" 3. Добавить новую игру 4. Заполнить данные 5. Нажать "Создать"

17	Валидация формы игры (админ)	Поля: название - пустое	1. Авторизоваться как qwerty@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Управление играми" 3. Открыть форму создания 4. Оставить название пустым 5. Нажать "Сохранить"
18	Сообщения об ошибках сервера	Действие: попытка создания события при отключенном API	1. Отключить API событий 2. Попробовать создать событие 3. Проверить сообщение
19	Выход из аккаунта		1. Авторизоваться как asdasd@yandex.ru / 123456 2. Перейти в "Профиль" 3. Нажать "Выйти" 4. Подтвердить выход
20	Регистрация с валидными полями	Имя: Новый Пользователь Email: newuser@mail.ru Пароль: 123456 Город: Москва Дата рождения: 1990-01-01	1. Нажать "Начать играть" 2. Заполнить все поля корректными данными 3. Нажать "Создать аккаунт"
21	Регистрация с пустыми полями	Все поля: пустые	1. Нажать "Начать играть" 2. Оставить все поля пустыми 3. Нажать "Создать аккаунт"
22	Авторизация с корректными полями	Email: alex.ivanov@mail.ru Пароль: 123456	1. Нажать "Начать играть" 2. Нажать "Войти в аккаунт" 3. Ввести корректные данные 4. Нажать "Войти"
23	Авторизация с пустыми полями	Email: пустое поле Пароль: пустое поле	1. Нажать "Начать играть" 2. Нажать "Войти в аккаунт" 3. Оставить обязательные поля пустыми 4. Нажать "Войти"

UI/UX тестирование

Название теста	Статус прохождения	Описание/комментарии	Тестировщик
Кликабельность логотипа	PASSED	Проверяет, что логотип кликабелен и ведет на главную страницу.	Звягинцев Илья Михайлович
Видимость главного меню	PASSED	Проверяет, что главное меню отображается на всех страницах сайта.	Звягинцев Илья Михайлович
Понятность названий разделов	PASSED	Проверяет, что все страницы и разделы имеют логичные и понятные названия.	Звягинцев Илья Михайлович
Доступность поиска	PASSED	Проверяет, что поиск легко найти и им удобно пользоваться.	Звягинцев Илья Михайлович
Доступность информации	PASSED	Проверяет, что вся важная информация доступна за 2-3 клика.	Звягинцев Илья Михайлович
Ясность текстов кнопок и ссылок	PASSED	Проверяет, что тексты кнопок и ссылок короткие и понятные.	Звягинцев Илья Михайлович
Отсутствие перегруженности	PASSED	Проверяет, что на странице нет избыточной информации, мешающей восприятию.	Звягинцев Илья Михайлович
Отметка обязательных полей	PASSED	Проверяет, что все обязательные поля форм явно отмечены.	Звягинцев Илья Михайлович
Наличие подсказок в формах	PASSED	Проверяет, что у полей форм есть подсказки или примеры заполнения.	Звягинцев Илья Михайлович
Отображение ошибок валидации	PASSED	Проверяет, что ошибки при заполнении форм отображаются понятно и рядом с соответствующим полем.	Звягинцев Илья Михайлович

Подтверждение успешного действия	PASSED	Проверяет, что после успешного действия появляется уведомление или сообщение.	Звягинцев Илья Михайлович
Подтверждение важных действий	PASSED	Проверяет, что при выполнении важных действий (например, удаление) требуется подтверждение пользователя.	Звягинцев Илья Михайлович
Структурированность контента	PASSED	Проверяет, что контент структурирован с помощью заголовков, списков и абзацев.	Звягинцев Илья Михайлович
Контрастность текста и фона	PASSED	Проверяет, что используются контрастные цвета для текста и фона.	Звягинцев Илья Михайлович
Отсутствие раздражающих элементов	PASSED	Проверяет, что на сайте нет слишком ярких или раздражающих элементов.	Звягинцев Илья Михайлович
Визуальное выделение важных элементов	PASSED	Проверяет, что важные элементы выделены цветом, размером или расположением.	Звягинцев Илья Михайлович
Единый стиль оформления	PASSED	Проверяет, что на всех страницах используется единый стиль оформления.	Звягинцев Илья Михайлович
Быстрая загрузка страниц	PASSED	Проверяет, что страницы загружаются быстро (до 3 секунд).	Звягинцев Илья Михайлович
Индикатор загрузки	PASSED	Проверяет, что пользователь видит индикатор загрузки при ожидании.	Звягинцев Илья Михайлович
Безопасность отображения личных данных	PASSED	Проверяет, что пароли и личные данные не отображаются в открытом виде.	Звягинцев Илья Михайлович

Альтернативный текст для изображений	PASSED	Проверяет, что все изображения имеют корректные alt-тексты.	Звягинцев Илья Михайлович
---	--------	---	------------------------------