

Руководство пользователя

Настоящее руководство пользователя предназначено для ознакомления с основными функциями веб-приложения «PlayTime» и последовательностью действий, необходимых для его корректной и эффективной эксплуатации. В нем описаны интерфейсы, действия и процессы, доступные для различных ролей в системе.

Веб-приложение ориентировано на следующие категории пользователей:

- клиент, имеющий возможность вступать или создавать собственные события, редактировать личные данные;
- администратор, модерирующий события, игры и пользователей.

Каждая роль имеет собственный уровень доступа, от которого зависят функциональные возможности и доступ к разделам системы.

Руководство пользователя для клиента

После запуска веб-приложения пользователь попадает на главную страницу. В верхней части интерфейса располагается навигационное меню, включающее ссылки на разделы: «Главная», «События», «Профиль». Страница изображена на рисунке 1.

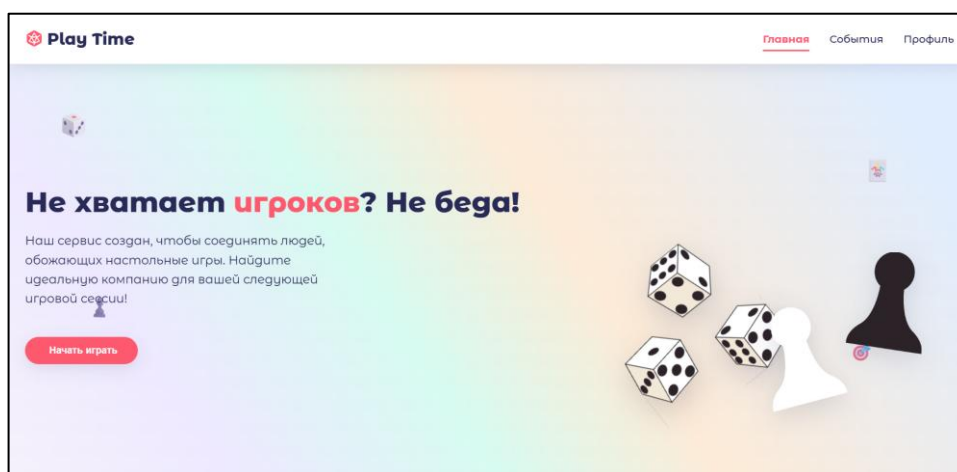


Рисунок 1 – Главная страница

Прежде чем начать работу с сервисом, требуется зарегистрироваться. Для этого надо на главной странице нажать на кнопку «Начать играть», ввести корректные данные во все поля и нажать на кнопку «Создать аккаунт». Пример представлен на рисунке 2.

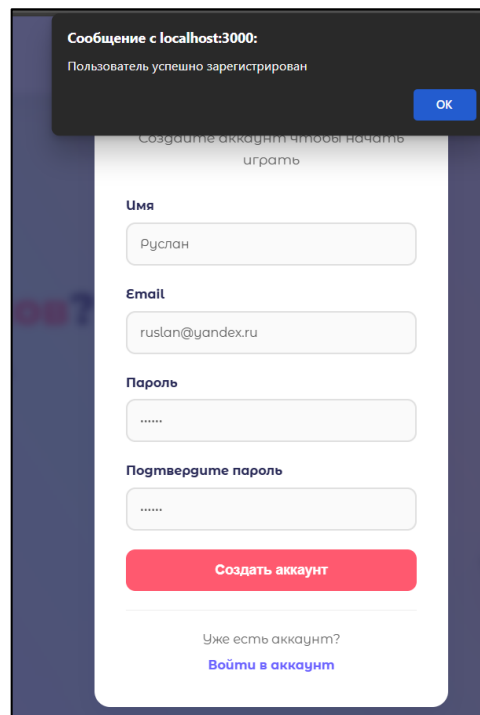


Рисунок 2 – Регистрация с корректными полями

После успешной регистрации необходимо войти в аккаунт. Для этого требуется ещё раз нажать на кнопку «Начать играть», перейти во вкладку «Войти в аккаунт», ввести данные, с которыми происходила регистрация, и нажать на кнопку «Войти». Пример представлен на рисунке 3.

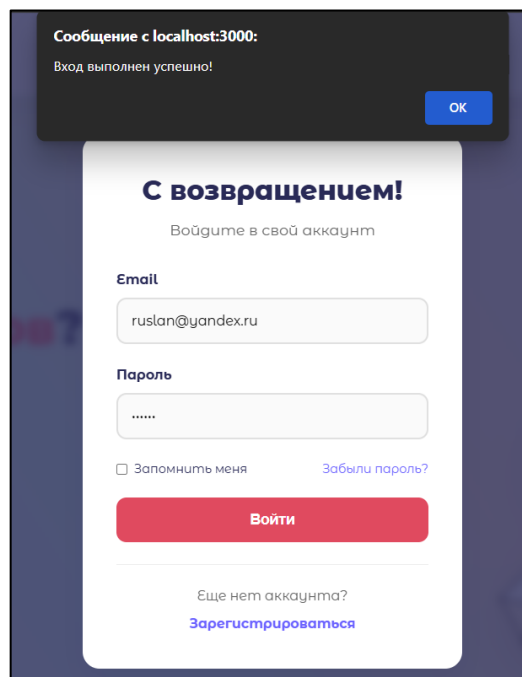


Рисунок 3 – Успешная авторизация

Все активные события доступны в разделе «События». Чтобы туда попасть, надо нажать на соответствующую ссылку в шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 4.

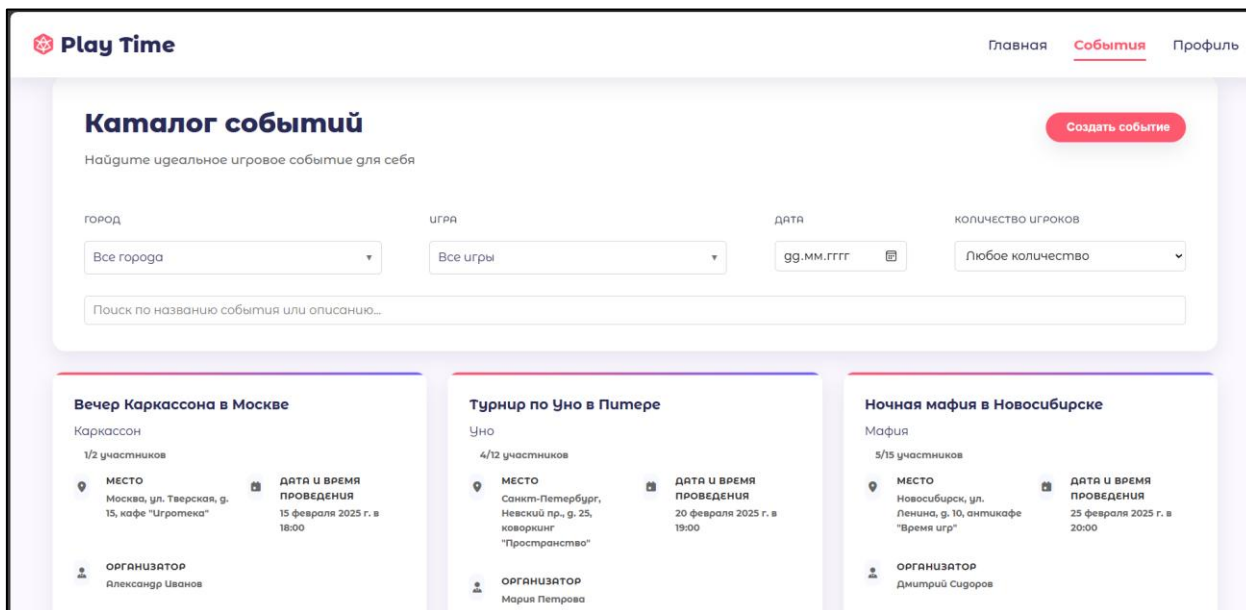


Рисунок 4 – Страница «События»

Можно отфильтровать события по городу, игре, дате и количеству игроков. Для этого надо поставить нужные фильтры. Пример представлен на рисунке 5.

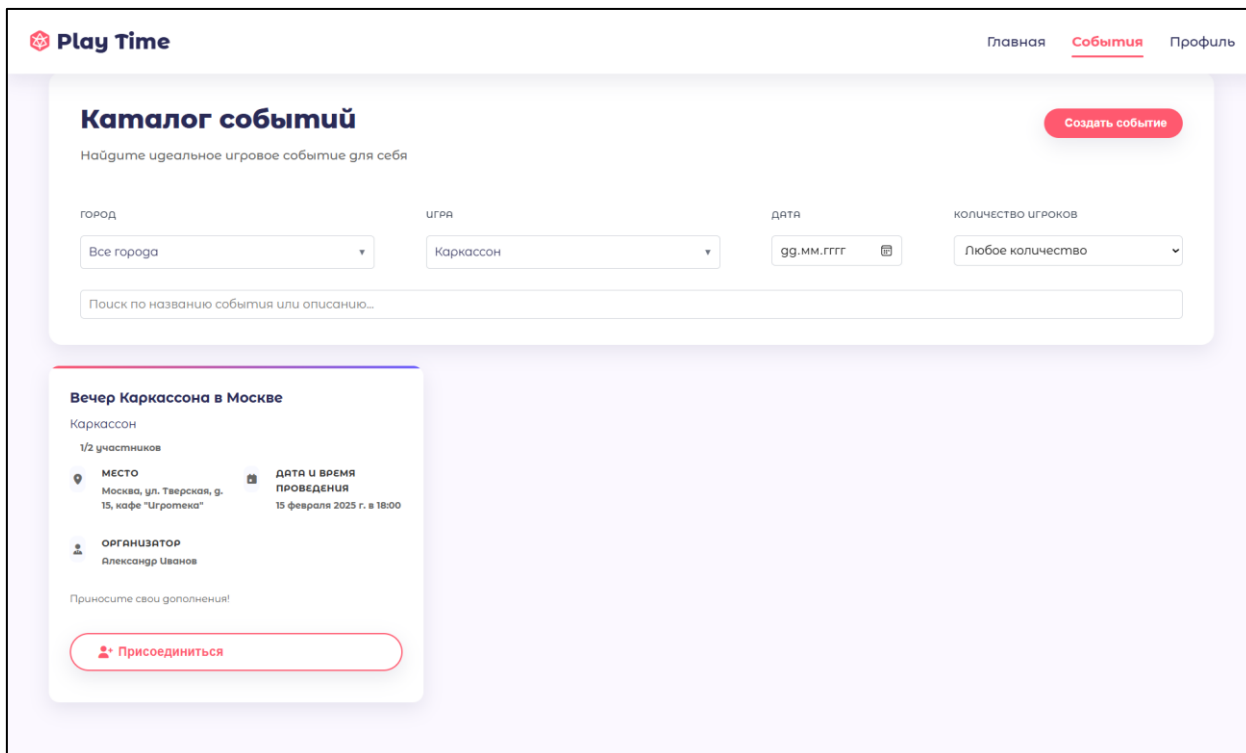


Рисунок 5 – Вывод событий с фильтром

Чтобы участвовать в событии, нужно нажать на кнопку «Присоединиться» в карточке понравившегося события. Далее откроется уведомление с подтверждением присоединения. Нажав на кнопку «Ок», пользователь запишется. Пример представлен на рисунке 6.

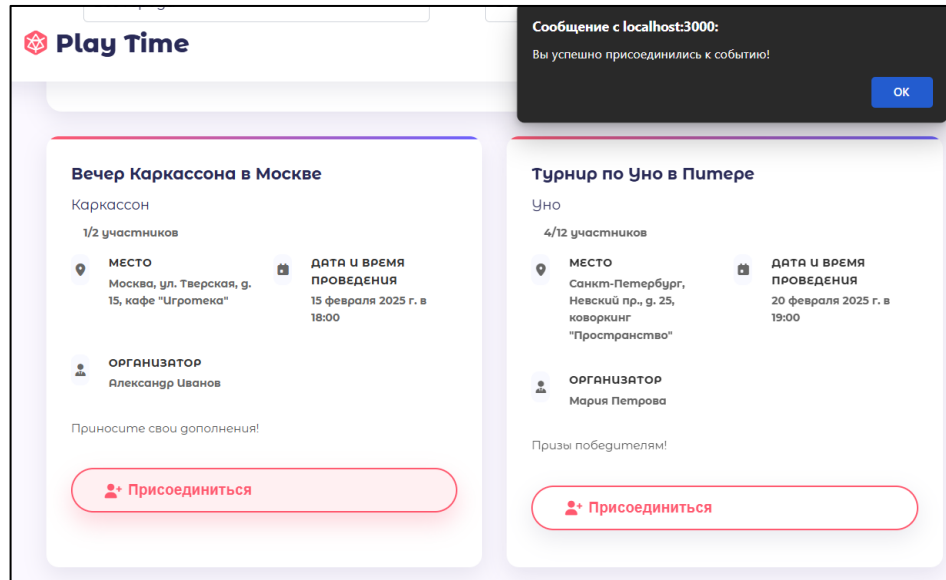


Рисунок 6 – Успешное присоединение к событию

Также можно самому создать новое событие. Для этого на вкладке «События» надо нажать на кнопку «Создать событие», заполнить все поля корректными данными и нажать на соответствующую кнопку, после чего появится уведомление об успешном создании. Пример представлен на рисунке 7.

The image shows a web application interface for creating an event. At the top, a dark notification box displays the message: "Сообщение с localhost:3000: Событие успешно создано!" (Message from localhost:3000: Event successfully created!) with an "OK" button. Below this, the event creation form is visible. It includes fields for "Название события (мин. 10 знаков) *" (Event name, min. 10 characters) with the value "Игра 1", "Игра *" (Game) with a dropdown menu showing "Каркассон", "Дата и время *" (Date and time) with the value "21.12.2025 12:32", "Место проведения *" (Location) with the value "Уфа, Кирова", "Максимальное количество участников *" (Maximum number of participants) with the value "6", and a text area for "Описание события" (Event description) with the placeholder text "Опишите ваше событие, правила, особенности...". At the bottom right of the form are two buttons: "Отменить" (Cancel) and "Создание..." (Create...).

Рисунок 7 – Успешное создание события

Чтобы посмотреть все события, с которыми связан пользователь, надо перейти в раздел «Профиль» в верхней шапке веб-приложения. Пример представлен на рисунке 8.

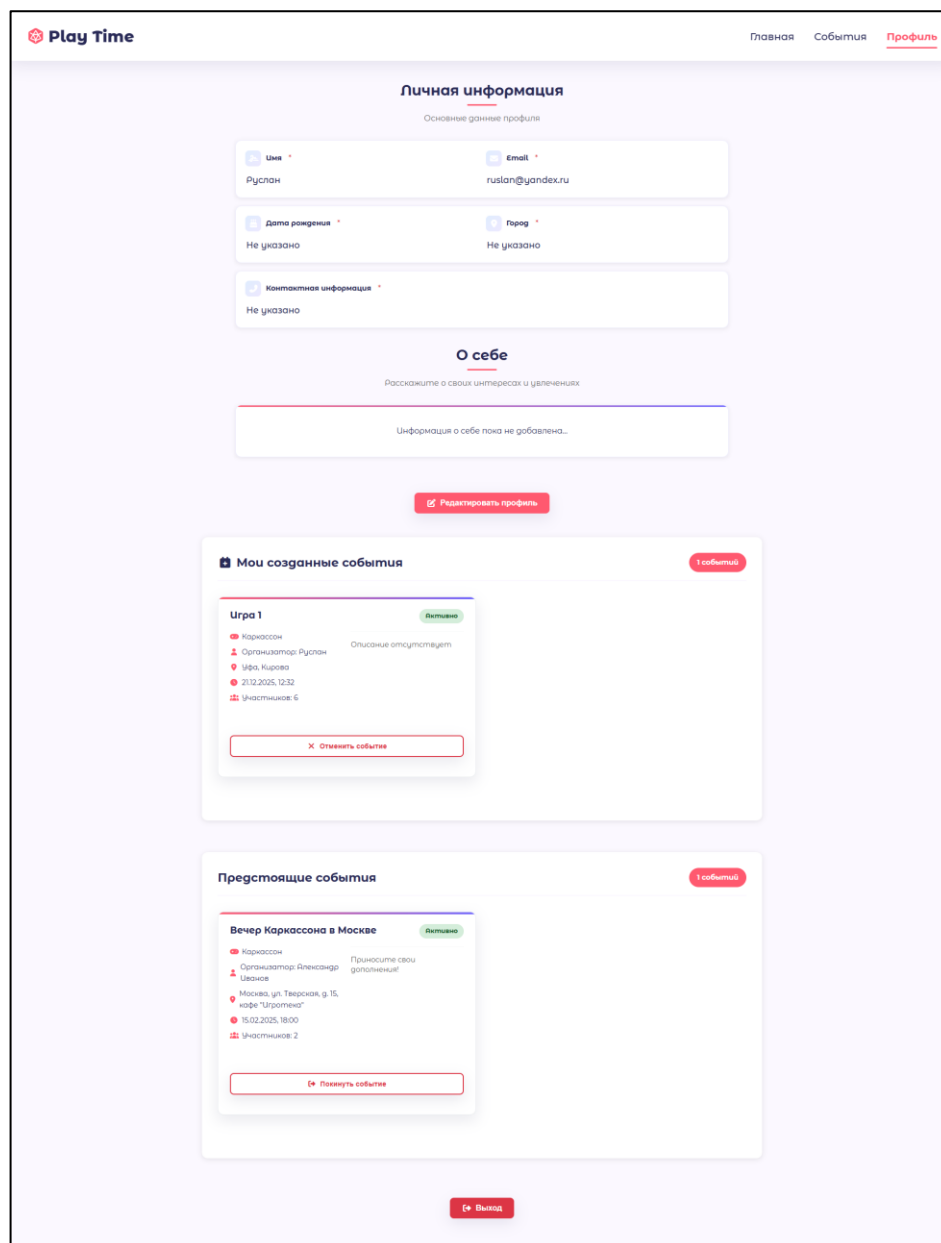


Рисунок 8 – Раздел «Профиль»

Можно отменить созданное событие, нажав на кнопку «Отменить событие» в списке «Мои созданные события». Появится окно с подтверждением, и при согласии событие поменяет свой статус с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 9.

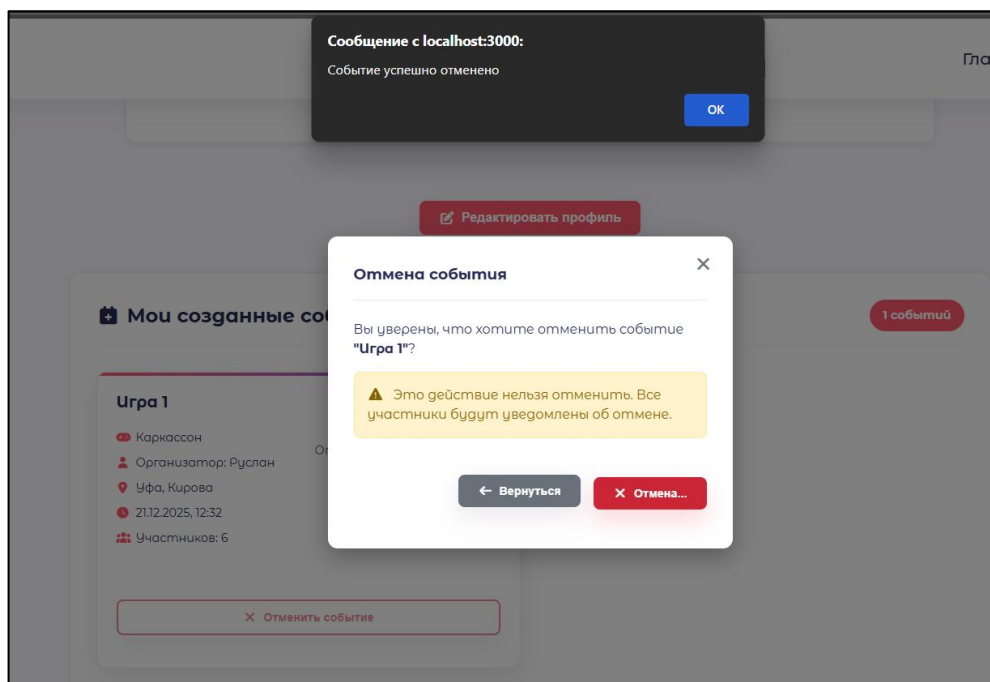


Рисунок 9 – Отмена созданного события

Также можно выйти из любого другого события, нажав на кнопку «Покинуть событие» в списке «Предстоящие события». После подтверждения событие так же пропадёт из списка. Пример представлен на рисунке 10.

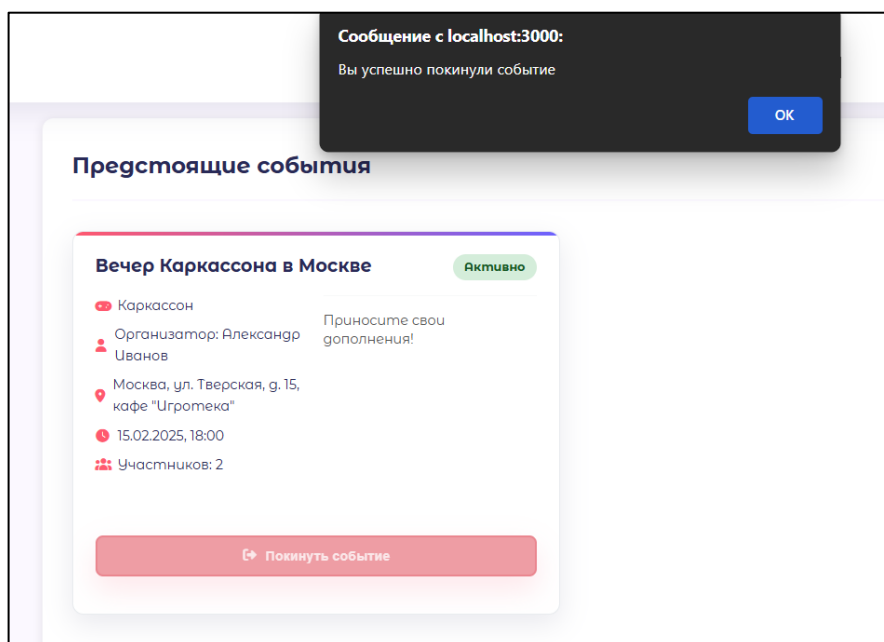


Рисунок 10 – Выход из события

В этом же разделе можно отредактировать личные данные. Для этого надо нажать на кнопку «Редактировать профиль», ввести новые данные и нажать на «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 11.

Личная информация

Основные данные профиля

Имя *

Руслан

Email *

ruslan@yandex.ru

Дата рождения *

16.09.2000

Город *

Уфа

Контактная информация *

Мой номер телефона: +79864839211

О себе

Расскажите о своих интересах и увлечениях

Люблю играть в настольные игры и спать !

Рисунок 11 – Изменение личной информации в профиле

Руководство пользователя для администратора

Администратору доступны все те же возможности, что и пользователю. Только у него ещё появляется раздел «Админка» в шапке веб-приложения.

Необходимо авторизоваться в системе за пользователя с ролью «Администратор». Перейти в раздел «Админка». Пример представлен на рисунке 12.

Play Time

[Главная](#)
[События](#)
[Профиль](#)
[Админка](#)

Админ-панель

- ☰ Управление играми
- ☰ Модерация событий
- ☰ Управление пользователями

Управление играми

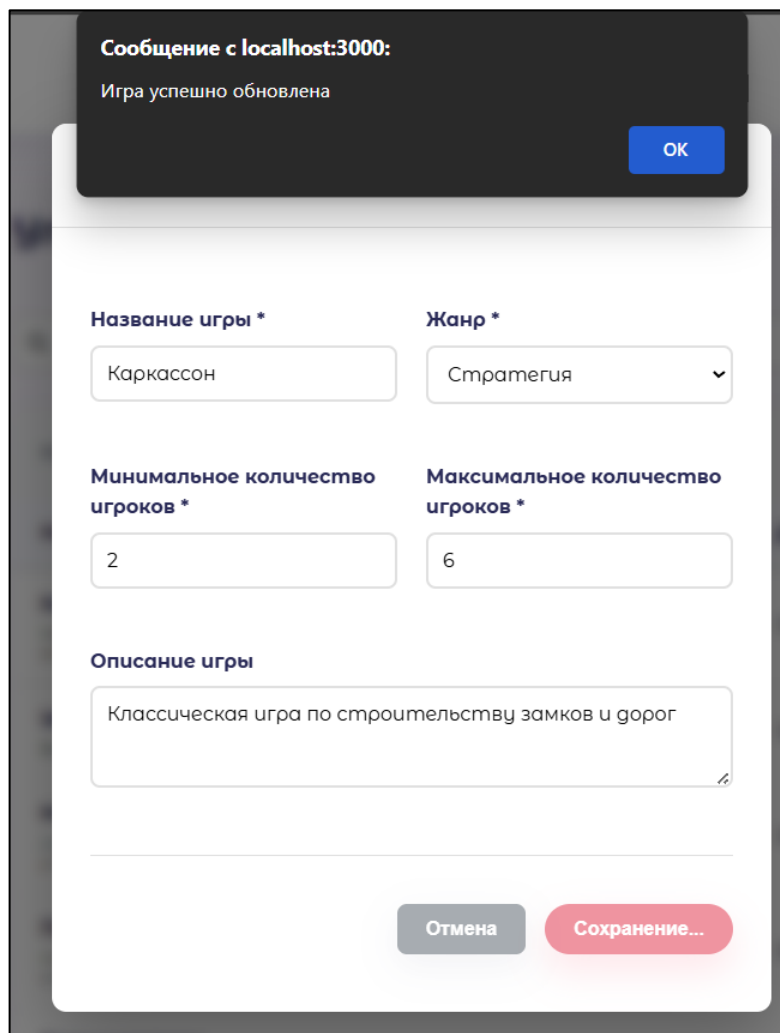
+ Добавить игру

Найдено игр: 11

Название	Жанр	Игроки	Дата создания	Действия
Каркассон <small>Классическая игра по строительству замков и дорог</small>	Стратегия	2 - 5 игроков	05.11.2025	✔ ✖
Уно <small>Веселая карточная игра для компании</small>	Карточные	2 - 10 игроков	05.11.2025	✔ ✖
Мафия <small>Детективная игра с секретными ролями</small>	Детективные	6 - 12 игроков	05.11.2025	✔ ✖

Рисунок 12 – Раздел «Админка»

Первым делом администратора встречает вкладка «Управление играми». Здесь можно просматривать все игры, редактировать их, удалять и создавать новые. Для редактирования надо нажать на соответствующую кнопку в карточке игры, изменить нужные поля и нажать на кнопку «Сохранить изменения». Пример представлен на рисунке 13.



The screenshot displays a web application interface for editing a game. At the top, a dark notification banner reads "Сообщение с localhost:3000: Игра успешно обновлена" (Message from localhost:3000: Game successfully updated) with an "OK" button. Below this is a form with the following fields:

- Название игры *** (Game Name *): A text input field containing "Каркассон" (Carcassonne).
- Жанр *** (Genre *): A dropdown menu showing "Стратегия" (Strategy) with a downward arrow.
- Минимальное количество игроков *** (Minimum number of players *): A text input field containing "2".
- Максимальное количество игроков *** (Maximum number of players *): A text input field containing "6".
- Описание игры** (Game Description): A text area containing "Классическая игра по строительству замков и дорог" (Classic game about building castles and roads).

At the bottom right of the form are two buttons: "Отмена" (Cancel) in a grey button and "Сохранение..." (Save...) in a red button.

Рисунок 13 – Редактирование игры

Для удаления игры надо нажать на соответствующую кнопку и подтвердить действие. Пример представлен на рисунке 14.

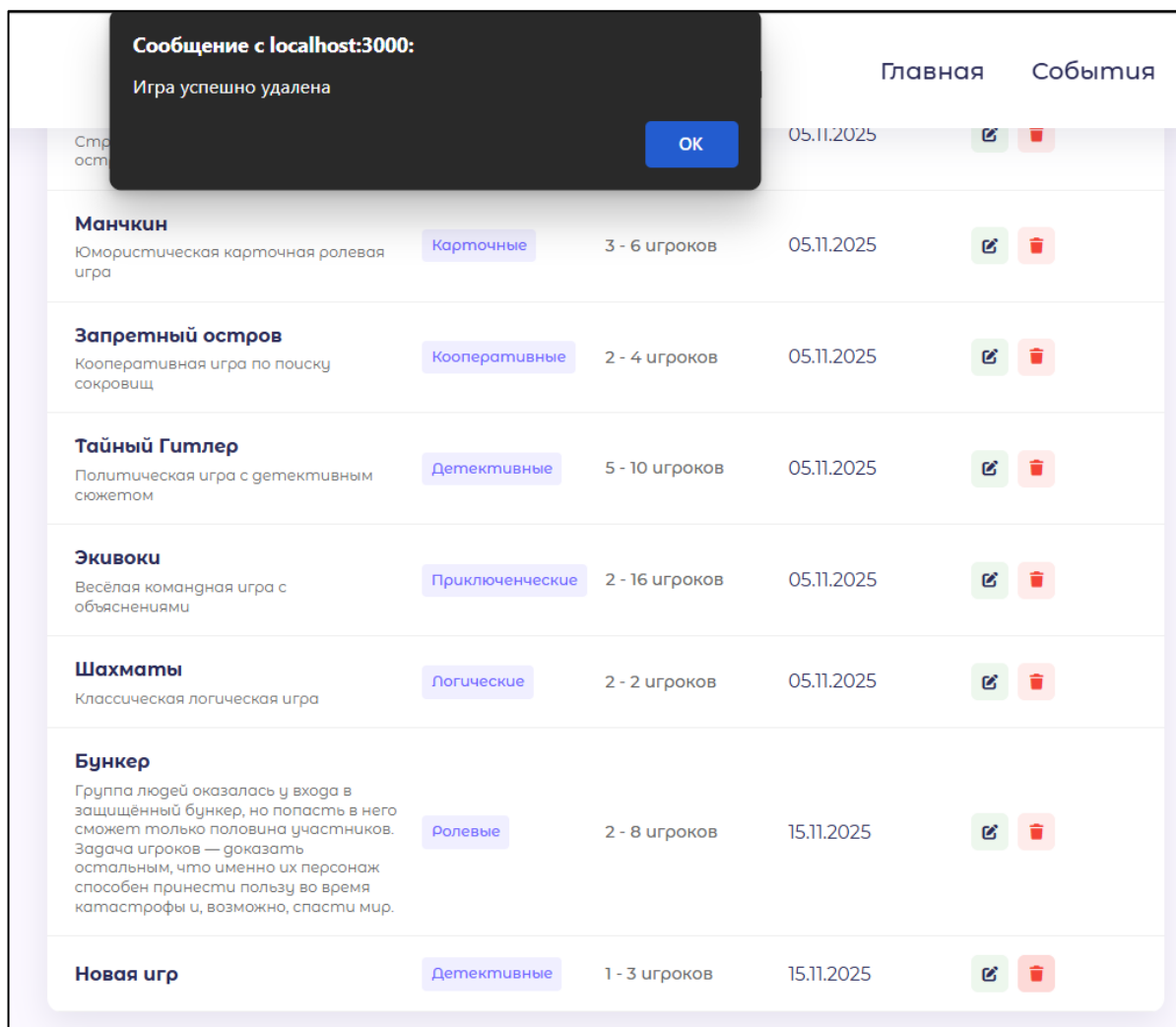


Рисунок 14 – Удаление игры

Перейдя во вкладку «Модерация событий», администратора встречает небольшая статистика и список всех событий в системе. Пример представлен на рисунке 15.

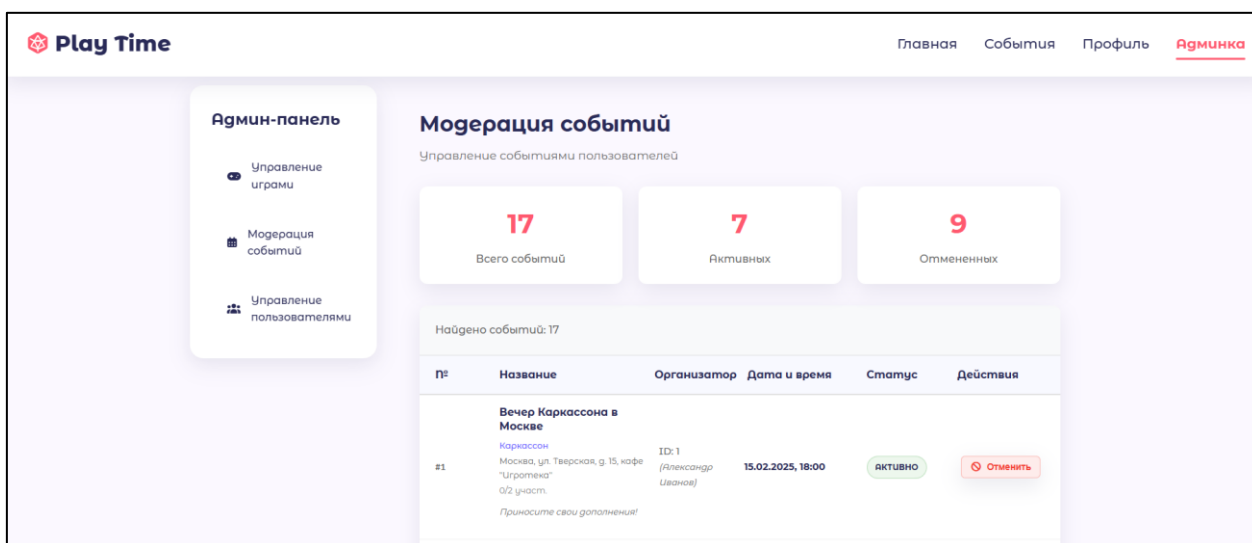


Рисунок 15 – вкладка «Модерация событий»

Нажав на кнопку «Отменить» у любого события и подтвердив действие, его статус сменится с «Активно» на «Отменено». Пример представлен на рисунке 16.

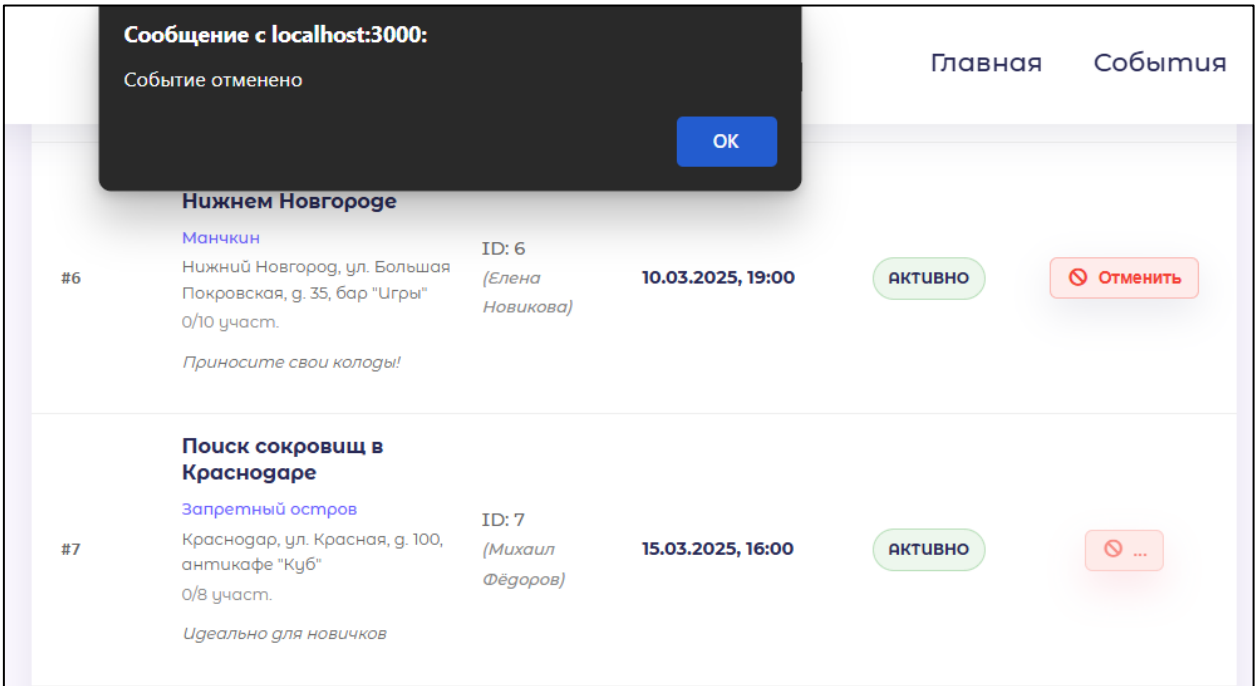


Рисунок 16 – Отмена события во вкладке «Модерация событий»

Последняя вкладка – «Управление пользователями». Перейдя на неё, открывается небольшая статистика и список всех пользователей системы, а также их роли. Пример представлен на рисунке 17.

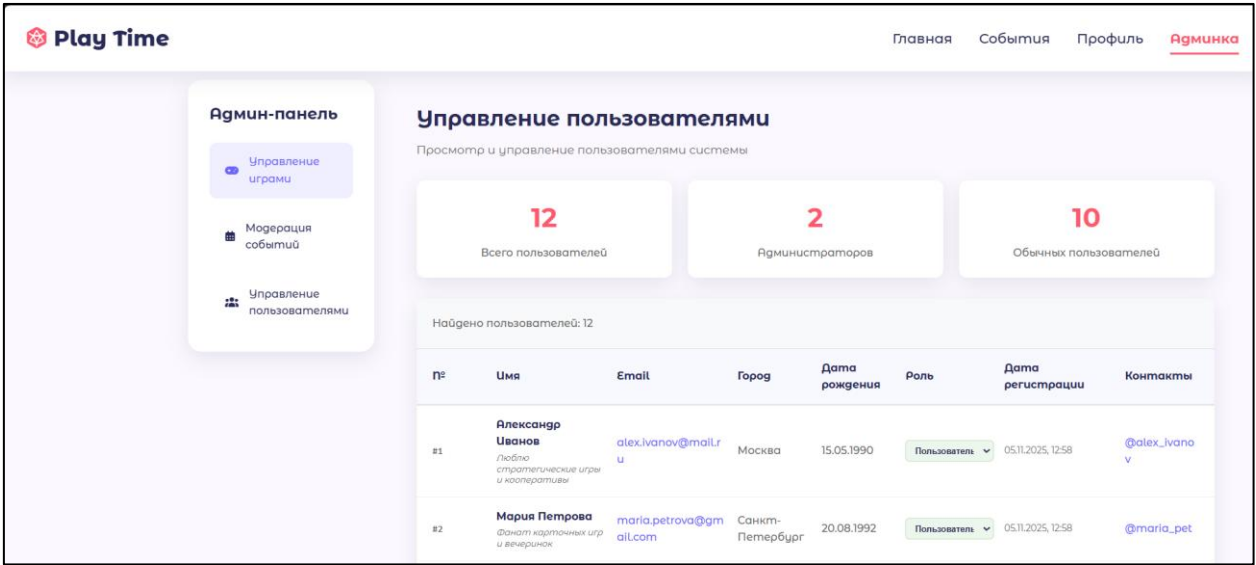


Рисунок 17 – Вкладка «Управление пользователями»

На этой вкладке можно менять роль пользователей, выбрав подходящую в выпадающем списке конкретного пользователя. Пример представлен на рисунке 18.

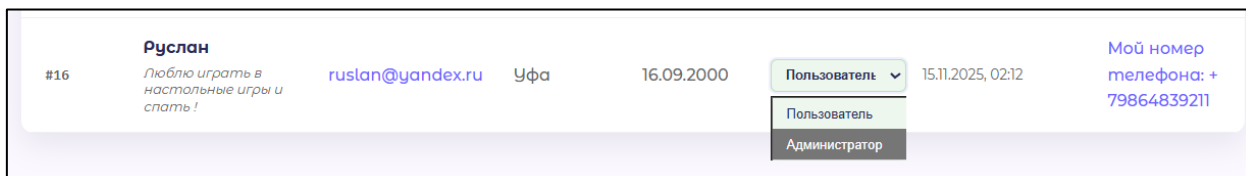


Рисунок 18 – Смена роли у пользователя