Impacta – Tecnologia em Segurança da Informação - 2019 – 1º Semestre

Disciplina: Introdução à Programação para Jogos Digitais

Prof. Adilson Ferreira da Silva

Processo de construção de um programa de computador

- 1. Ler as notas de avaliação de um jogador sobre a 1º e 2º. fases de um Game e em seguida escrever uma mensagem informando se o jogador avaliou sua experiência como sendo boa ou regular, de acordo aos seguintes parâmetros:
 - Experiência boa: média das notas das fases maior ou igual a 8.0
 - Experiência regular: Média das notas das fases abaixo de 8.0

Responda:

- O que deve ser feito?

Calcular e mostrar a avaliação do jogador como sendo boa ou regular

Quais são os resultados esperados?

Se a avaliação foi boa ou regular

- Quais são os dados de entrada?

Notas acima ou igual a 8 e notas abaixo de 8

- Como obter os dados de entrada?

Analisar a nota de avaliação

Leitura via teclado.

- Como devo apresentar os resultados esperados?

Se a avaliação foi boa ou regular

Exibir na tela

- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?

Notadojogador

=Se (Notadojogador >=8;" Avaliação boa";"Avaliação regular")

2. Escreva um programa para ler 3 valores numéricos e mostrar na tela o maior e o menor deles. Considerar que os números informados pelo usuário são diferentes.

Responda:

- O que deve ser feito?

Ler os 3 valores numéricos e mostrar na tela o maior e o menor deles

- Quais são os resultados esperados?

Mostrar o maior e o menor deles

- Quais são os dados de entrada?

Três valores numéricos

- Como obter os dados de entrada?

Analisar e comparar os numeros

Leitura via teclado

- Como devo apresentar os resultados esperados?

Mostrar o maior e o menor deles

Exibir na tela

O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?

Num1, Num2, Num3

Comparar num1, num2 e num3 = int MAX

3. A jornada de trabalho semanal de um funcionário é de 40 horas. O funcionário que trabalhar mais de 40 horas receberá hora extra, cujo cálculo é o valor da hora regular com um acréscimo de 50%. Escreva

um algoritmo que leia o número de horas trabalhadas em uma semana, o salário por hora e escreva o salário total do funcionário, que deverá ser acrescido das horas extras, caso tenham sido realizadas. Responda:

O que deve ser feito?

Um algoritmo capaz de ler o numero de horas trabalhadas em uma semana, o salário por hora e o salário total do funcionário levando em conta o acréscimo de 50%

Quais são os resultados esperados?

Um algoritmo capaz de de ler as horas trabalhas

- Quais são os dados de entrada?

Horas trabalhadas em uma semana, salário por hora e salário total

Como obter os dados de entrada?

Coletando as horas

Via teclado

- Como devo apresentar os resultados esperados?

Mostrar a quantidade de horas trabalhadas

Exibir na tela

- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?
- 4. Ler o salário fixo e o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa. Sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas, calcular e escrever o seu salário total, que corresponde ao salário fixo + valor da comissão de vendas. Caso o total de vendas ultrapasse R\$ 20.000,00, exibir a mensagem "Atingiu a Meta" e acrescente um bônus de R\$ 600,00 ao salário Total.

Responda:

- O que deve ser feito?

Calcular e mostrar o salário fixo e o valor das vendas efetuadas

Quais são os resultados esperados?

Um algoritmo capaz de calcular e escrever o salário total

- Quais são os dados de entrada?

Salário fixo e o valor das vendas efetuadas

- Como obter os dados de entrada?

Coletando o salário fixo e o valor de vendas efetuadas

Via teclado

- Como devo apresentar os resultados esperados?

Mostrar o salário total

Exibir na tela

- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?
- 5. Faça um programa para ler: número da conta do cliente, saldo, débito e crédito. Após calcular e escrever o saldo atual (saldo atual = saldo débito + crédito). Também testar se saldo atual for maior ou igual a zero escrever a mensagem 'Saldo Positivo', senão escrever a mensagem 'Saldo Negativo'. Responda:
 - O que deve ser feito?

Um programa capaz de ler o numero da conta, saldo, debito e credito do cliente. E saber se o saldo é positivo ou negativo

- Quais são os resultados esperados?

Saber alguns dados do cliente tais como o numero de conta, saldo, debito e credito e após isso efetuar o teste para saber se é maior ou igual a zero

Quais são os dados de entrada?

Número da conta do cliente, Saldo, Débito e Credito

Como obter os dados de entrada?

Número da conta do cliente, Saldo, Débito e Credito

Leitura via teclado

- Como devo apresentar os resultados esperados?
 Saldo atual
 - Exibir na tela
- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?
 Saldo atual = saldo débito + crédito
- 6. Faça um programa para ler: quantidade atual em estoque, quantidade máxima em estoque e quantidade mínima em estoque de um produto. Calcular e escrever a quantidade média ((quantidade média = quantidade máxima + quantidade mínima) /2). Se a quantidade em estoque for maior ou igual à quantidade média, escrever a mensagem 'Não efetuar compra', senão escrever a mensagem 'Efetuar compra.

Responda:

- O que deve ser feito?
 - Um programa capaz de ler a quantidade de estoque, quantidade máxima de estoque e quantidade mínima. E saber se a quantidade em estoque é maior ou igual a quantidade media, se não, não efetuar compra
- Quais são os resultados esperados?
 - Saber a quantidade média de um estoque
- Quais são os dados de entrada?
 - Saber a quantidade atual do estoque, levando em conta a quantidade máxima e mínima de estoque
- Como obter os dados de entrada?
- Como devo apresentar os resultados esperados?
- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?
 Quantidade média = quantidade máxima + quantidade mínima) /2
- 7. Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-seque o preço do litro da gasolina é R\$ 4,30 e o preço do litro do álcool é R\$ 3,90.
 Responda:
 - O que deve ser feito?
 - Ler o número de litros vendidos e o tipo de combustível, e saber o valor pago pelo cliente
 - Quais são os resultados esperados?
 - Saber o numero de litros vendidos e o tipo de combustível
 - Quais são os dados de entrada?
 - Os litros vendidos e o tipo de combustível
 - Como obter os dados de entrada?
 - Como devo apresentar os resultados esperados?
 - O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?
- 8. Escreva um algoritmo que leia as idades de 2 homens e de 2 mulheres (considere que as idades dos homens serão sempre diferentes entre si, bem como as das mulheres). Calcule e escreva a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova, e o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha.

Responda:

- O que deve ser feito?
 - Ler as idades de 2 homens e de 2 mulheres, calculando a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova e o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha
- Quais são os resultados esperados?
 Saber a soma das idades do homem mais velho com a mais nova, e do mais novo com a mais velha.

Quais são os dados de entrada?
 Somar as idades do homem mais velho com a mais nova, e a do mais novo com a mais velha

Como obter os dados de entrada?
 HomemVelho, HomemNovo e MulherVelha, MulherNova
 Leitura via teclado

Como devo apresentar os resultados esperados?
 Resultado da soma entre Homem elho com MulherNova, Resultado HomemNovo com MulherVelha
 Exibir na Tela

- O que devo fazer com os dados de entrada para obter os resultados esperados?