

### Activity3 : Debug Palindrome

จากโปรแกรมที่หาว่าตัวเลขที่ป้อนเป็น Palindrome หรือไม่

แต่ละชุดของ Input ใน Test Script

จะให้ค่าตัวแปรทั้งหมดที่ตำแหน่ง #1-#3 ควรมีค่าเป็นอย่างไร

ชื่อ-นามสกุล นายพัสกร ทองอุ่น

รหัสประจำตัวนักศึกษา 65010731

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int n, reversedInteger = 1, remainder, originalInteger;
5      printf("Enter an integer: ");
6      scanf("%d", &n);
7      originalInteger = n;
8      // reversed integer is stored in variable (#1)
9      while (n != 0)
10     {
11         remainder = n % 10;
12         reversedInteger = reversedInteger * 10 + remainder;
13         n /= 10; //(#2)
14     }
15     // palindrome if originalInteger and reversedInteger are equal (#3)
16     if (originalInteger == reversedInteger)
17         printf("%d is a palindrome.", originalInteger);
18     else
19         printf("%d is not a palindrome.", originalInteger);
20     return 0;
21 }
```

Test case	บรรทัดที่กำหนด Breakpoint	ตัวแปรที่ควรจะเป็น	✓ / ✗
121	8	<pre> n = 121 ** reversedInteger = null remainder = null originalInteger = 121 </pre>	✗
	13	<pre> n = 12 ** reversedInteger = 1 remainder = 1 originalInteger = 121 </pre>	✗
	15	<pre> n = 0 ** reversedInteger = 121 remainder = 1 originalInteger = 121 </pre>	✗
1221	8	<pre> n = 1221 ** reversedInteger = null remainder = null originalInteger = 1221 </pre>	✗
	13	<pre> n = 122 ** reversedInteger = 1 remainder = 1 originalInteger = 1221 </pre>	✗

	15	<pre> n = 0 ** reversedInteger = 1221 remainder = 1 originalInteger = 1221 </pre>	X
123	8	<pre> n = 123 ** reversedInteger = null remainder = null originalInteger = 123 </pre>	X
	13	<pre> n = 12 ** reversedInteger = 3 remainder = 3 originalInteger = 123 </pre>	X
	15	<pre> n = 0 ** reversedInteger = 321 remainder = 1 originalInteger = 123 </pre>	X
789	8	<pre> n = 789 ** reversedInteger = null remainder = null originalInteger = 789 </pre>	X
	13	<pre> n = 78 ** reversedInteger = 9 remainder = 9 originalInteger = 789 </pre>	X

	15	<pre>n = 0 ** reversedInteger = 987     remainder = 7     originalInteger = 789</pre>	X
--	----	---	---

สรุป

ผิดบรรทัดที่ 4 ตรง

```
reversedInteger = 1
```