

Практическая работа №11. Построение схемы компьютерной сети

Цель: изучить программу Microsoft Visio, построить схему локальной компьютерной сети колледжа.

Информационное обеспечение:

1. Лекционный материал по теме «Технологии локальных компьютерных сетей».
2. Новожилов Е.О. Компьютерные сети: учеб. пособие для студ. учреждений сред. проф. образования. - 2-е издание перераб. и доп. - М.: Издательский центр «Академия», 2013. - 224 с.

Задание: используя предложенную литературу, выполнить следующие задания:

- 1) Создать схему локальной сети.
 1. В меню **Файл** последовательно выберите пункты **Создать, Сеть**, а затем — команду **Подробная схема сети**.
 2. Из набора элементов **Сетевые и периферийные устройства** перетащите на страницу документа фигуру **Кольцевая сеть** или **Ethernet**.
 3. Из набора элементов **Компьютеры и мониторы** или **Сетевые и периферийные устройства** перетащите на страницу документа фигуры устройств.
 4. Присоедините устройства к фигуре **Кольцевая сеть** или **Ethernet** с помощью встроенных соединительных линий фигуры.
 - a. Щелкните фигуру **Кольцевая сеть** или **Ethernet**.
 - b. Поместите указатель мыши на элемент управления обрабатывать ◆. Когда указатель примет вид четырехсторонней стрелки, перетащите точку соединения ✕ на одну из фигур устройства.
- Если фигура устройства правильно соединена с фигурой **Кольцевая сеть** или **Ethernet**, точка соединения станет красной; это означает, что фигура приклеена.
- Совет :** Чтобы скрыть ненужную соединительную линию, перетащите управляющий маркер ◆ снова на фигуру **Кольцевая сеть** или **Ethernet**.
5. Добавьте условные обозначения в схему сети.
 - a. Из набора элементов **Сетевые и периферийные устройства** перетащите на страницу документа фигуру **Условные обозначения**.
 - b. Чтобы настроить фигуру **Условные обозначения**, щелкните ее правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню команду **Настройка условных обозначений**.
 - c. Чтобы изменить текст в фигуре **Условные обозначения**, дважды щелкните текст, который требуется изменить, а затем внесите изменения.
6. Чтобы добавить текст к фигуре сети, щелкните эту фигуру и введите нужный текст. Чтобы переместить текст, перетащите управляющий маркер ◆.